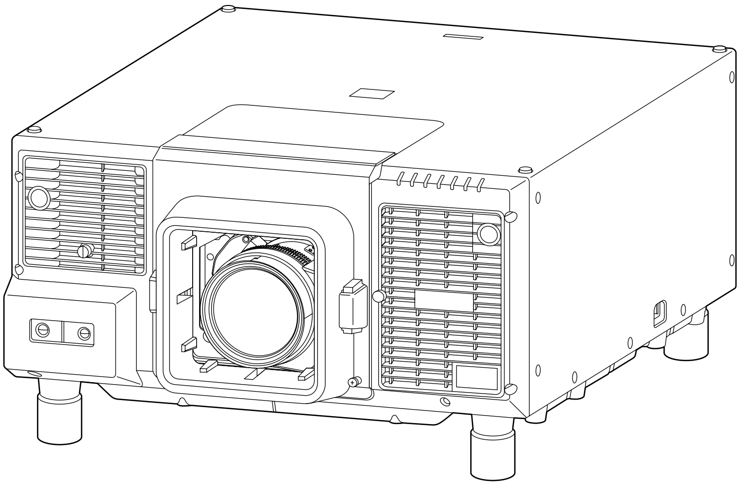
EPSON
EXCEED YOUR VISION

EB-L20002U
EB-L20000U

仕様一覧



目次

■機器概要

本書では機器の仕様情報について説明しています。
各機能の詳細については、プロジェクターに添付の『取扱説明書』をご参照ください。

機器仕様

<table>
<tr><th colspan="3">商品名</th><th>EB-L20002U</th><th>EB-L20000U</th></tr>
<tr><td colspan="3">方式</td><td colspan="2">三原色液晶シャッター式投影方式</td></tr>
<tr><td rowspan="3">液晶パネル</td><td colspan="2">サイズ（対角）</td><td colspan="2">1.03 型</td></tr>
<tr><td colspan="2">解像度</td><td colspan="2">2,304,000 ピクセル</td></tr>
<tr><td colspan="2">画素数</td><td colspan="2">（横 1,920 × 縦 1,200 ドット）× 3 枚</td></tr>
<tr><td rowspan="3">投写レンズ</td><td colspan="2">レンズ</td><td colspan="2">オプションレンズ対応</td></tr>
<tr><td colspan="2">ズーム</td><td colspan="2">電動</td></tr>
<tr><td colspan="2">フォーカス</td><td colspan="2">電動</td></tr>
<tr><td rowspan="2">レンズシフト※1</td><td colspan="2">方式</td><td colspan="2">電動</td></tr>
<tr><td colspan="2">範囲</td><td colspan="2">上下方向最大約± 60%
左右方向最大約± 18%</td></tr>
<tr><td rowspan="4">光源</td><td colspan="2">種類</td><td colspan="2">レーザーダイオード</td></tr>
<tr><td colspan="2">出力</td><td colspan="2">最大 488 W</td></tr>
<tr><td colspan="2">波長</td><td colspan="2">450 - 460 nm</td></tr>
<tr><td colspan="2">寿命※2</td><td colspan="2">約 20,000 時間（光源モード：ノーマル、静音）
約 43,000 時間（光源モード：ロング）</td></tr>
<tr><td colspan="3">有効光束※3※4</td><td colspan="2">20,000 lm（光源モード：ノーマル）
14,000 lm（光源モード：静音、ロング）</td></tr>
<tr><td colspan="3">コントラスト比※4</td><td colspan="2">2,500,000：1 を超える
（ダイナミックコントラスト：標準、高速）</td></tr>
<tr><td colspan="3">色再現性</td><td colspan="2">最大 10 億 7000 万色（インターフェイスに依存する）</td></tr>
<tr><td colspan="3">スピーカー</td><td colspan="2">-</td></tr>
<tr><td rowspan="6">走査周波数</td><td colspan="2">アナログ</td><td colspan="2">水平 : 15.63 - 91.15 kHz
垂直 : 50/59.94/60/70/72/75/85 Hz</td></tr>
<tr><td colspan="2">HDBaseT</td><td colspan="2" rowspan="2">水平 : 15.63 - 135.00 kHz
垂直 : 23.98/24/25/29.97/30/50/59.94/60 Hz</td></tr>
<tr><td colspan="2">HDMI※5</td></tr>
<tr><td colspan="2">DVI-D※5</td><td colspan="2">水平 : 15.63 - 75.00 kHz
垂直 : 23.98/24/29.97/30/50/59.94/60 Hz</td></tr>
<tr><td colspan="2">SDI</td><td colspan="2">水平 : 15.63 - 67.50 kHz
垂直 : 23.98/24/25/29.97/30/50/59.94/60 Hz</td></tr>
<tr><td colspan="2">DisplayPort※6</td><td colspan="2">水平 : 26.97 - 98.71 kHz
垂直 : 23.98/24/25/29.97/30/50/59.94/60 Hz</td></tr>
<tr><td colspan="3">動作高度</td><td colspan="2">標高 0 ～ 3,048 m</td></tr>
<tr><td colspan="3">動作温度※7</td><td colspan="2">0 ～ +50℃（結露しないこと）（標高 0 ～ 1,500 m）
0 ～ +45℃（結露しないこと）（標高 1,501 ～ 3,048 m）</td></tr>
<tr><td colspan="3">保存温度</td><td colspan="2">-10 ～ +60℃（結露しないこと）</td></tr>
<tr><td colspan="3">電源</td><td colspan="2">100 - 240 V AC ± 10 % 50/60 Hz 9.7 - 12.0 A</td></tr>
<tr><td rowspan="4">消費電力</td><td rowspan="2">使用時</td><td>100 - 120 V</td><td colspan="2">1,178 W</td></tr>
<tr><td>200 - 240 V</td><td colspan="2">1,860 W</td></tr>
<tr><td rowspan="2">待機時</td><td>通信オン</td><td colspan="2">2.0 W</td></tr>
<tr><td>通信オフ</td><td colspan="2">0.5 W</td></tr>
<tr><td>熱出力（最大）</td><td colspan="2">200 - 240 V</td><td colspan="2">6,324 BTU/ 時</td></tr>
<tr><td colspan="3">排気風量（最大）</td><td colspan="2">668 CFM</td></tr>
<tr><td colspan="3" rowspan="2">外形サイズ（W × H × D）</td><td colspan="2">620 × 280 × 720 mm（突起部含まず）</td></tr>
<tr><td colspan="2">620 × 358.5 × 790 mm（突起部含む）</td></tr>
</table>

商品名		EB-L20002U	EB-L20000U
質量	本体（レンズ含まず）	約 50.3kg	約 49.6 kg
	低天井用天吊り金具（ELPMB47）	11 kg	
	高天井用天吊り金具（ELPMB48）	16 kg	
騒音値※ 4	光源モード：ノーマル	45 dB	
	光源モード：静音	38 dB	

※ 1　ELPLX02/ELPLX02W は上方向最大約 20%、下方向最大約 5%、左右方向最大約 15%

※ 2　光源の明るさが半減するまでの目安時間です。
（大気中に含まれる粒子物質が 0.04 ～ 0.2mg/m³ の環境下での使用を想定しています。使用条件や使用環境によって目安時間は変動します。）

※ 3　オプションレンズ ELPLM15 使用時の数値です。

※ 4　出荷時における本製品全体の平均的な値を示しており、JIS X6911 データプロジェクターの仕様書様式に則って記載しています。測定方法、測定条件については附属書 2 に基づいています。

※ 5　HDMI/DVI-D インターフェイスボード ELPIF01（標準搭載）搭載時

※ 6　DisplayPort インターフェイスボード ELPIF03（オプション品）搭載時

※ 7　使用する環境の温度が高くなったときは、光源の明るさを自動的に落とします。
（標高 0 ～ 1,500m の環境では約 40℃、標高 1,501m ～ 3,048m の環境では約 35℃を目安としますが、使用環境等によって異なります。）

主な機能

機能		対応
電源	主電源スイッチ	○
	ダイレクトパワーオン	○
	オートパワーオン	×
	ダイレクトパワーオフ	○
補正	タテヨコ補正	○
	Quick Corner	○
	曲面投写補正	○
	コーナー投写補正	○
	ポイント補正	○
	メモリー	○
マルチプロジェクション	エッジブレンディング	○
	タイリング	○
	黒レベル調整	○
	ユニフォーミティー	○
	スクリーンマッチング	○
	グルーピング	○
	タイリングアシスト	○
	表示倍率	○
エフェクト	形状フィルター	×
	カラーフィルター	×
光源キャリブレーション		○
シャッター機能		○
2 画面投写		○
スケジュール設定		○
パスワードプロテクト		○
アプリケーション	Epson Projector Content Manager	×
	Epson iProjection	○
	Epson Projector Management	○
	Epson Projector Professional Tool	○
	USB Display	×

機能		対応
監視・制御コマンド	ESC/VP21	○
	Epson Web Control	○
	PJLink	○
	Art-Net	○
	Crestron Connected	○
	AMX Device Discovery	○
	Extron IP Link	○
	Extron XTP	○
	Control4 Simple Device Discovery Protocol	×

同梱品

同梱品		同梱数
プロジェクター本体		1 台
リモコン		1 個
単 3 形乾電池（リモコン用）		2 本
電源コード	100V 用	1 本
	200V 用	1 本
取扱説明書類		1 セット
お客様情報＋正式保証書発行カード		1 セット
返信用封筒		1 枚

レンズ仕様

レンズ型番	レンズ装着時の本体サイズ D (mm)	レンズ飛び出し量 ※（mm）	レンズ質量	F 値	f（mm）	ズーム倍率
ELPLX02 ELPLX02W	860.6	140.6	5,000g	1.9	8.0	-
ELPLU04	858.3	68.3	3,100g	2.0 - 2.1	14.8 - 17.7	1.2
ELPLW08	857.4	67.4	3,050g	2.0 - 2.2	19.7 - 27.5	1.4
ELPLW06	831.6	41.6	2,950g	1.8 - 2.3	27.3 - 37.0	1.4
ELPLM15	795.7	5.7	1,900g	1.8 - 2.3	36.0 - 57.4	1.6
ELPLM10	837.7	47.7	2,200g	1.8 - 2.4	55.4 - 83.3	1.5
ELPLM11	841.7	51.7	2,200g	1.8 - 2.4	80.6 - 121.1	1.5
ELPLL08	841.7	51.7	2,200g	1.8 - 2.5	119.0 - 165.4	1.4

※ ELPLX02/ELPLX02W はカバーを付けた状態での本体からの飛び出し量、その他のレンズはレンズ交換カバーからの飛び出し量。

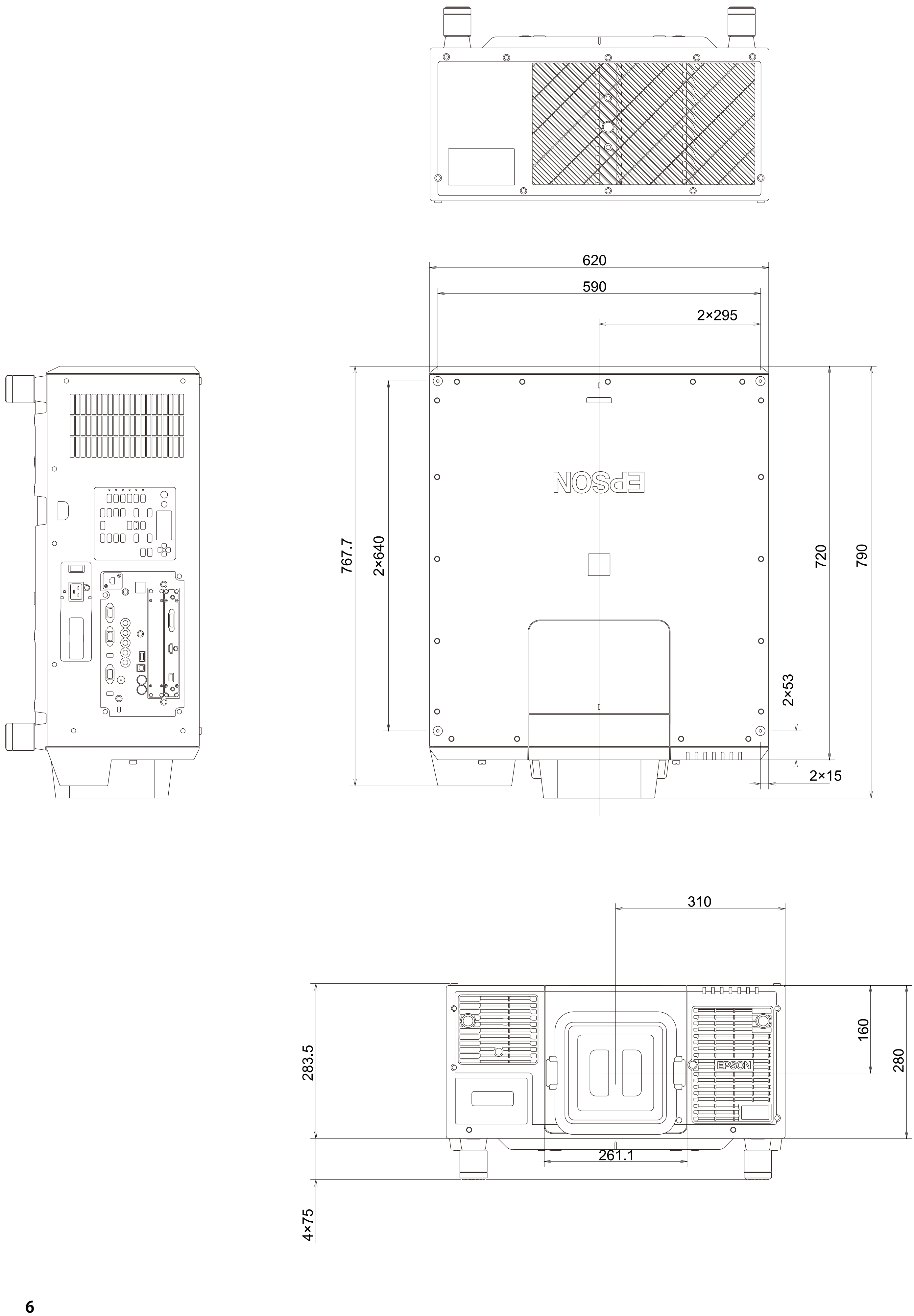
光出力比較

［単位：lm］

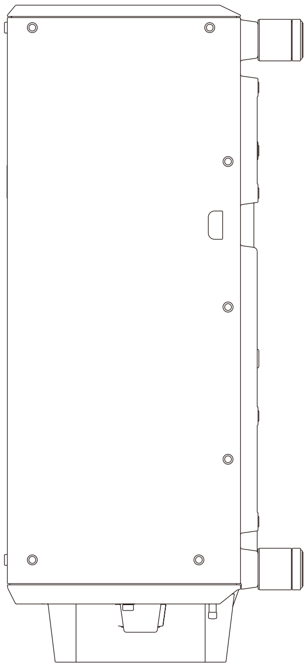
レンズ型番	EB-L20002U/EB-L20000U	
	光出力 (lm)	明るさレベル 上限値 (%)
ELPLX02 ELPLX02W	16,600	-
ELPLU04	18,600	
ELPLW08	18,500	
ELPLW06	18,600	
ELPLM15	20,000	
ELPLM10	19,500	
ELPLM11	19,300	
ELPLL08	19,300	

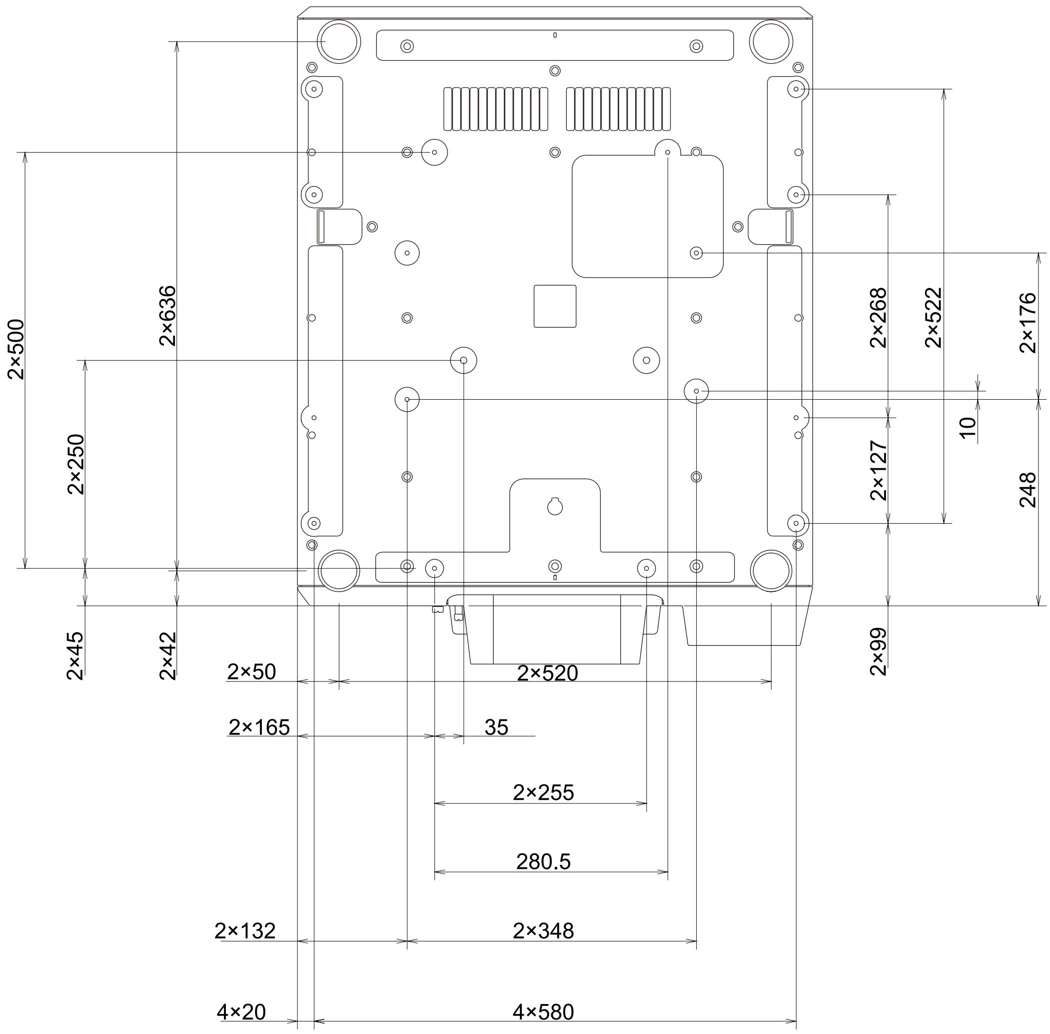
-：明るさレベル制限なし (100%)

■外形寸法図


620
590
2×295
767.7
2×640
720
790
EPSON
2×53
2×15
310
160
280
283.5
EPSON
261.1
4×75

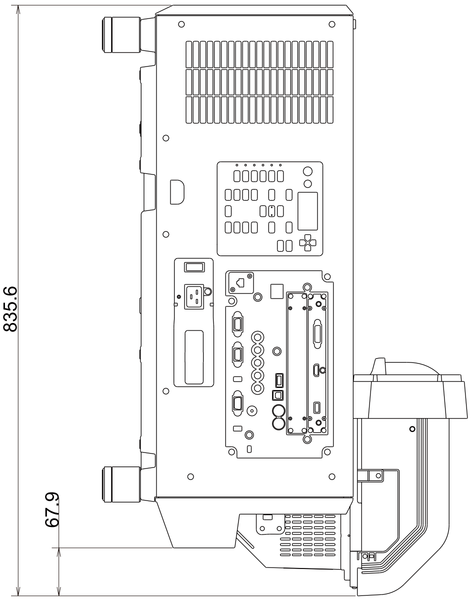
［単位：mm］

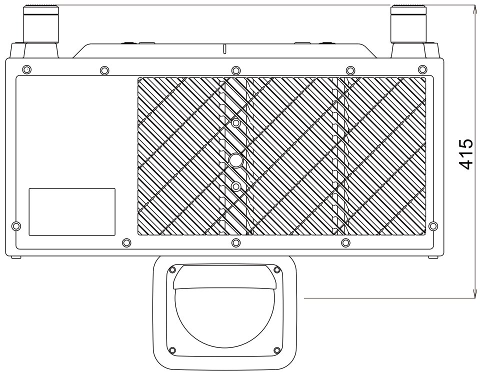


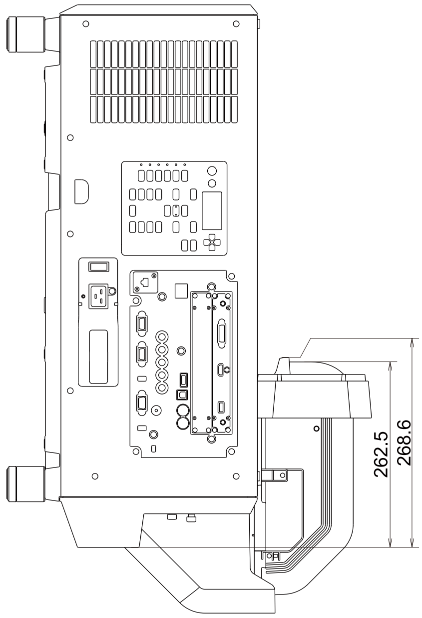


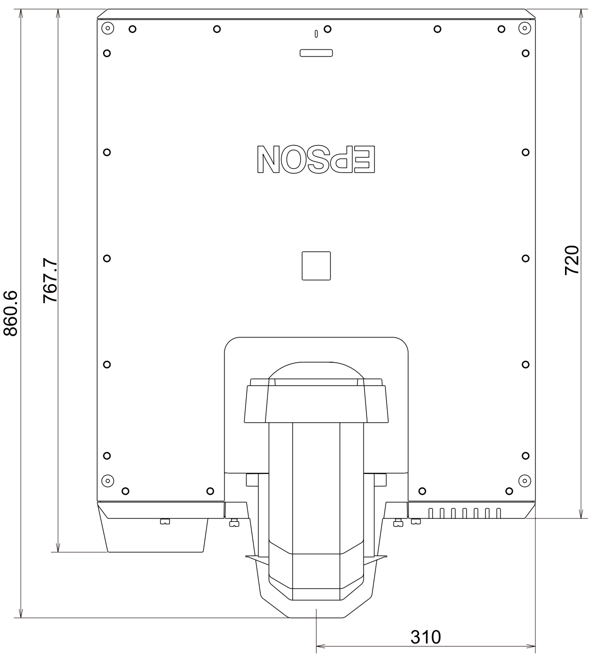
2×500
2×636
2×250
2×45
2×42
2×268
2×522
2×176
10
2×127
248
2×99
2×50
2×520
2×165
35
2×255
280.5
2×132
2×348
4×20
4×580

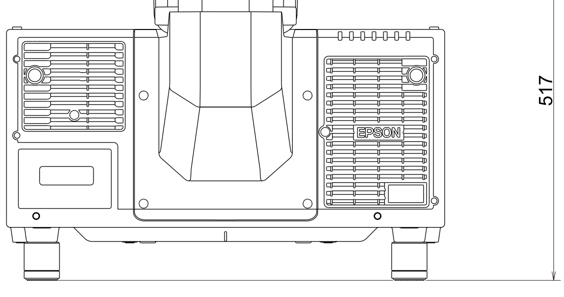
レンズユニット ELPLX02/ELPLX02W 装着時



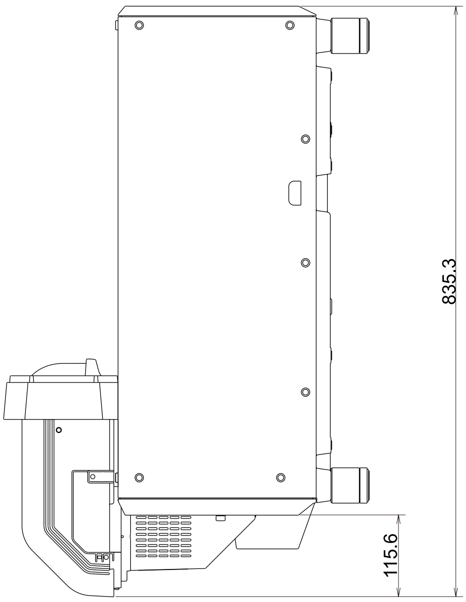


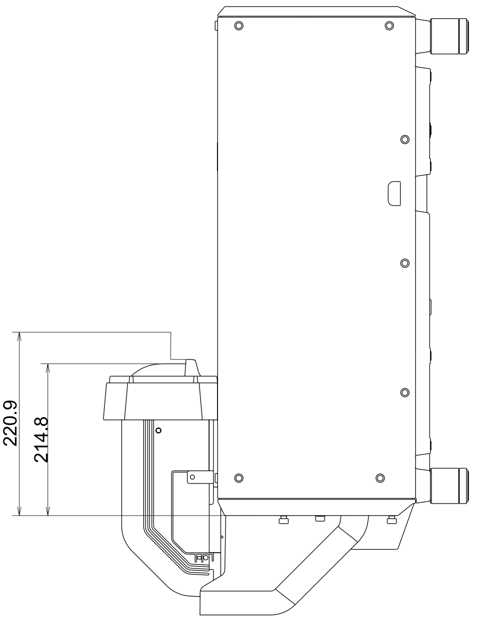


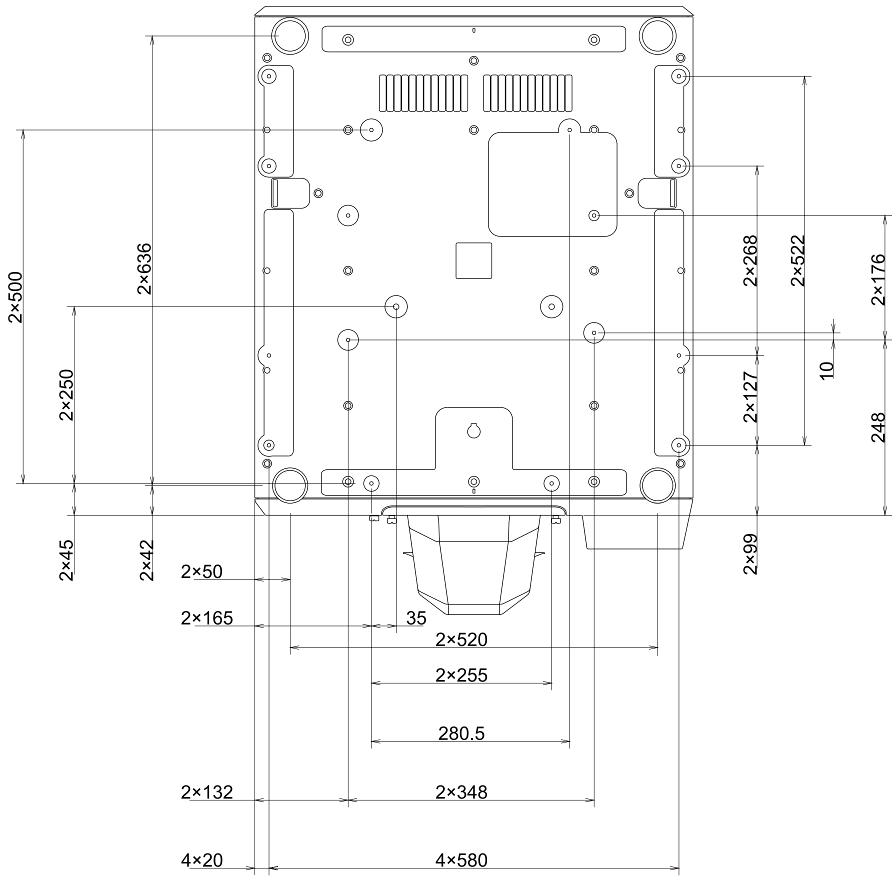




［単位：mm］

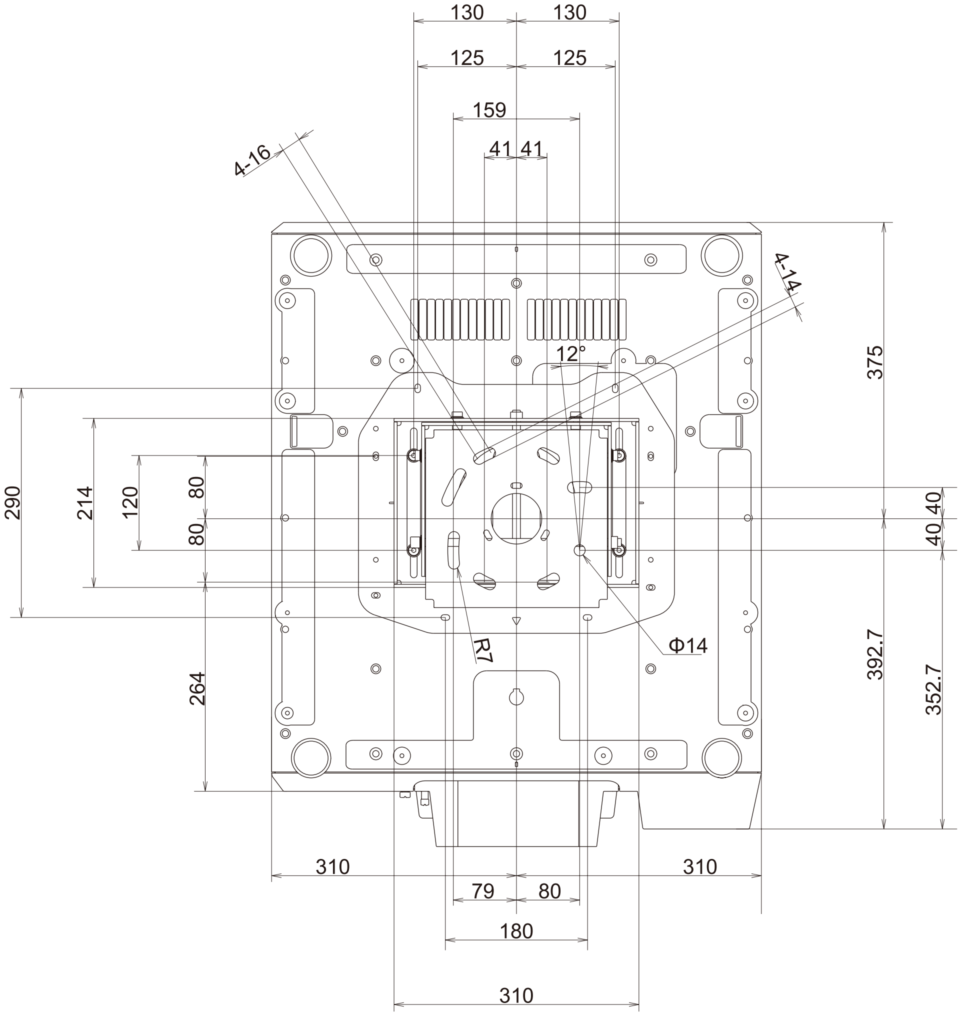

835.3
115.6

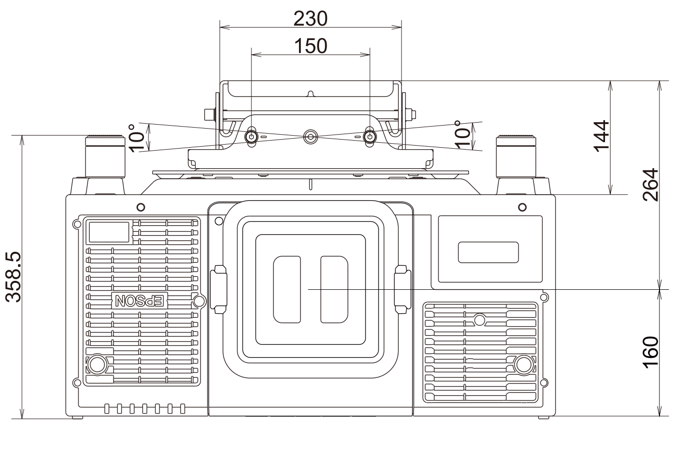

220.9
214.8

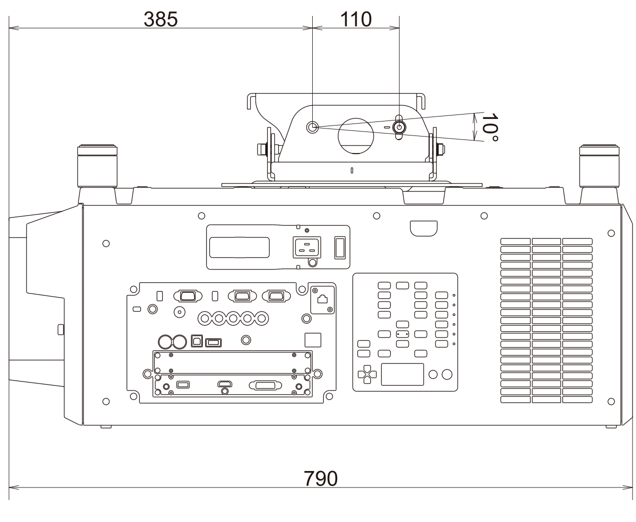

2×500
2×636
2×250
2×45
2×42
2×268
2×522
2×176
10
2×127
248
2×99
2×50
2×165
35
2×520
2×255
280.5
2×132
2×348
4×20
4×580

■低天井用天吊り金具装着図（ELPMB47）

［単位：mm］

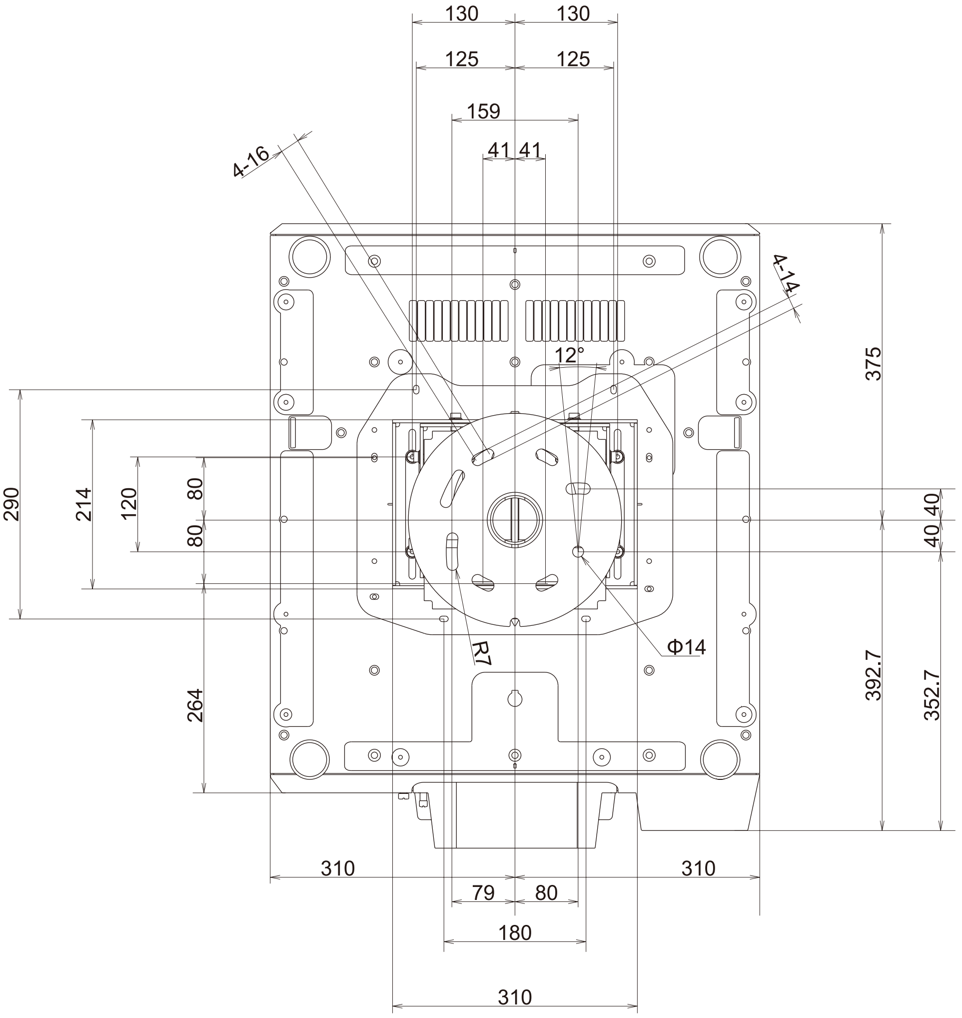


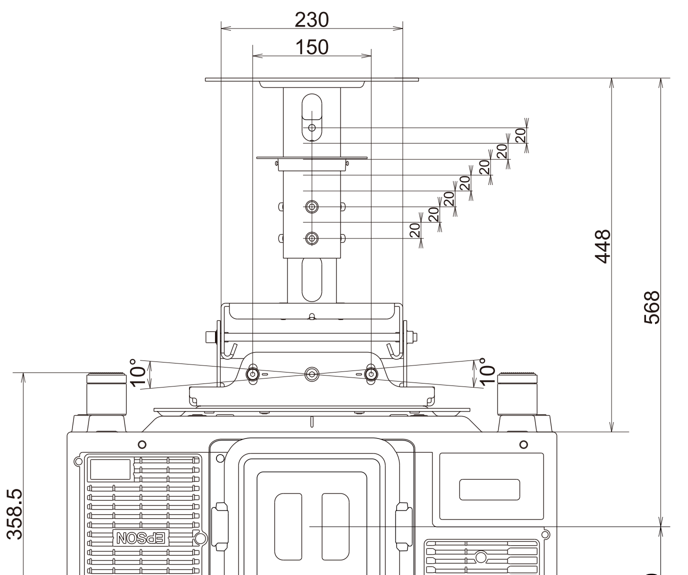


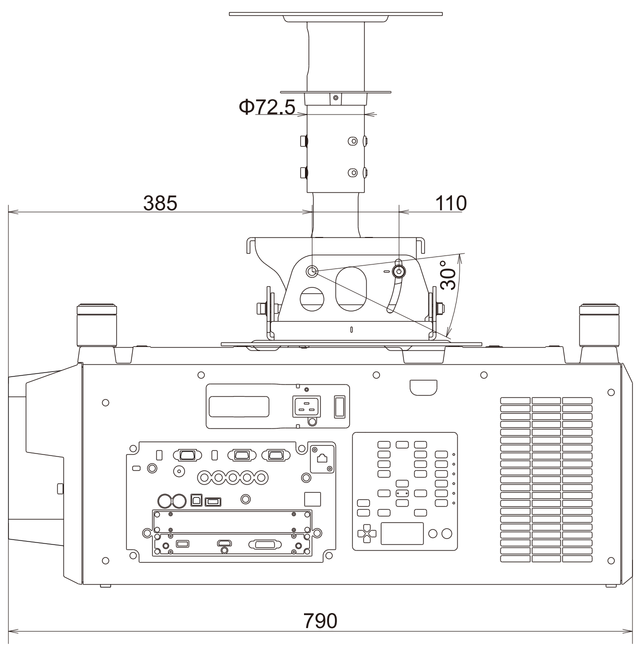


■高天井用天吊り金具装着図（ELPMB48）

［単位：mm］

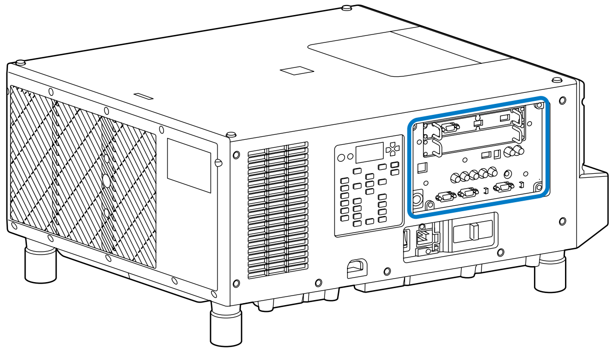


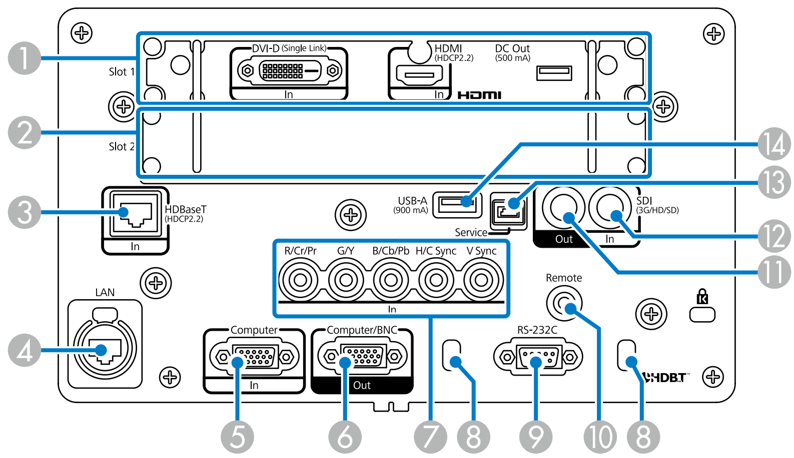




■接続端子部

※本機の接続端子部の位置



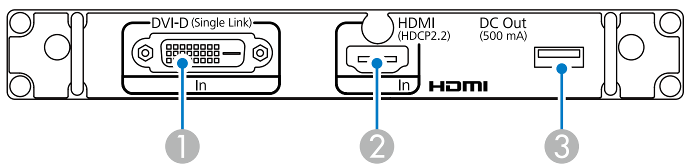


No	名称	No	名称
❶	Slot1	❽	ケーブルホルダー
❷	Slot2	❾	RS-232C 端子（ミニ D-Sub 9pin オス）
❸	HDBaseT 端子（RJ45）※1※2	❿	Remote 端子（ステレオミニピンジャック）
❹	LAN 端子（RJ45：100BASE-TX / 10BASE-T）※2※3	⓫	SDI Out 端子（1BNC メス）
❺	Computer In 端子（ミニ D-Sub 15pin メス 青）	⓬	SDI In 端子（1BNC メス）
❻	Computer/BNC Out 端子（ミニ D-Sub 15pin メス 黒）※4	⓭	Service 端子（USB Type-B）※5※6
❼	BNC In 端子（5BNC メス）	⓮	USB-A 端子（USB Type-A）※5※6※7※8

※1　HDCP2.2 に対応。
※2　LAN ケーブルは HDBaseT Alliance 推奨のカテゴリー 5e 以上の STP ケーブル（ストレート）をお使いください。
※3　市販のイーサコン（etherCON）LAN ケーブルにも対応しています。
※4　BNC In 端子、Computer In 端子から入力しているアナログ RGB 信号のみ出力可能。
※5　一括設定機能でメニュー設定をコピーするときに使います。
※6　USB2.0 に対応。USB 機器すべての動作を保証するものではありません。
※7　給電時、最大 900 mA。
※8　USB メモリーに本機の動作ログを保存するときは、この端子に接続します。

HDMI/DVI-D インターフェイスボード（ELPIF01）

ご購入時は Slot1 に搭載されています。

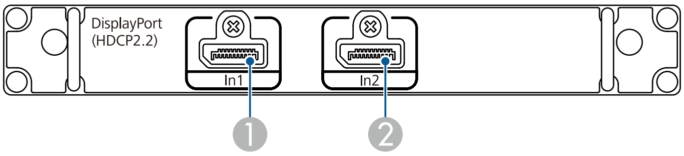


No	名称
❶	DVI-D In 端子（DVI-D 24pin）
❷	HDMI In 端子（HDMI Type-A）※1
❸	DC Out 端子（USB Type-A）※2

※1　HDCP2.2 に対応。
※2　給電専用端子です（最大 500 mA）。USB 機器すべての動作を保証するものではありません。

SDI インターフェイスボード（ELPIF02）
本機は対応していません。

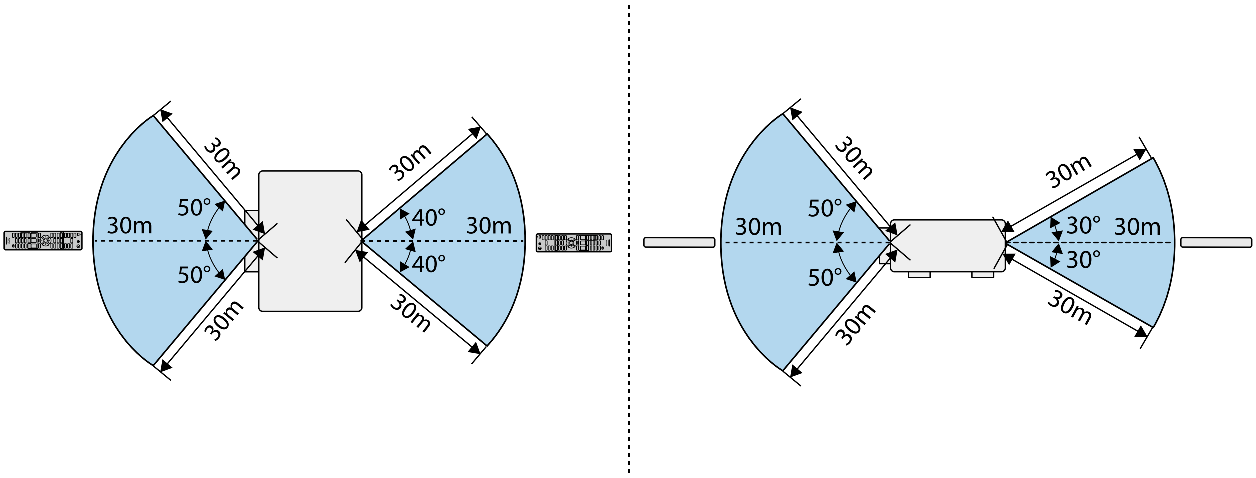
DisplayPort インターフェイスボード（ELPIF03）
別売りのオプション品です。



No	名称
❶	DisplayPort1 In 端子（DisplayPort）※
❷	DisplayPort2 In 端子（DisplayPort）※

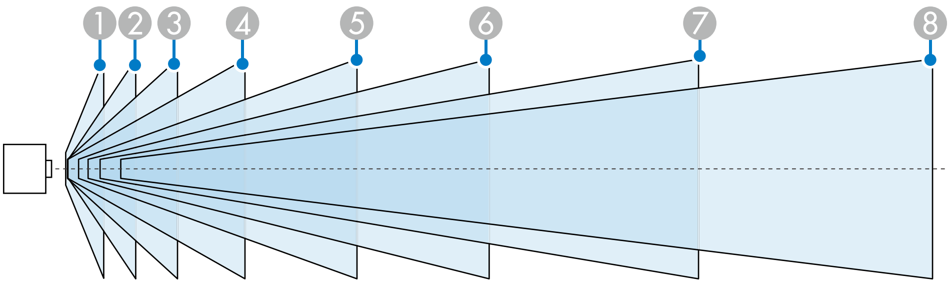
※ HDCP2.2 に対応。

■リモコン操作可能範囲（ワイヤレス）
本機に添付のリモコンの操作可能範囲は以下のとおりです。



■投写距離

レンズの種類と投写範囲
使用するレンズによって投写できる範囲が異なります。
アスペクト比 16:10 の場合の投写範囲は以下の通りです。

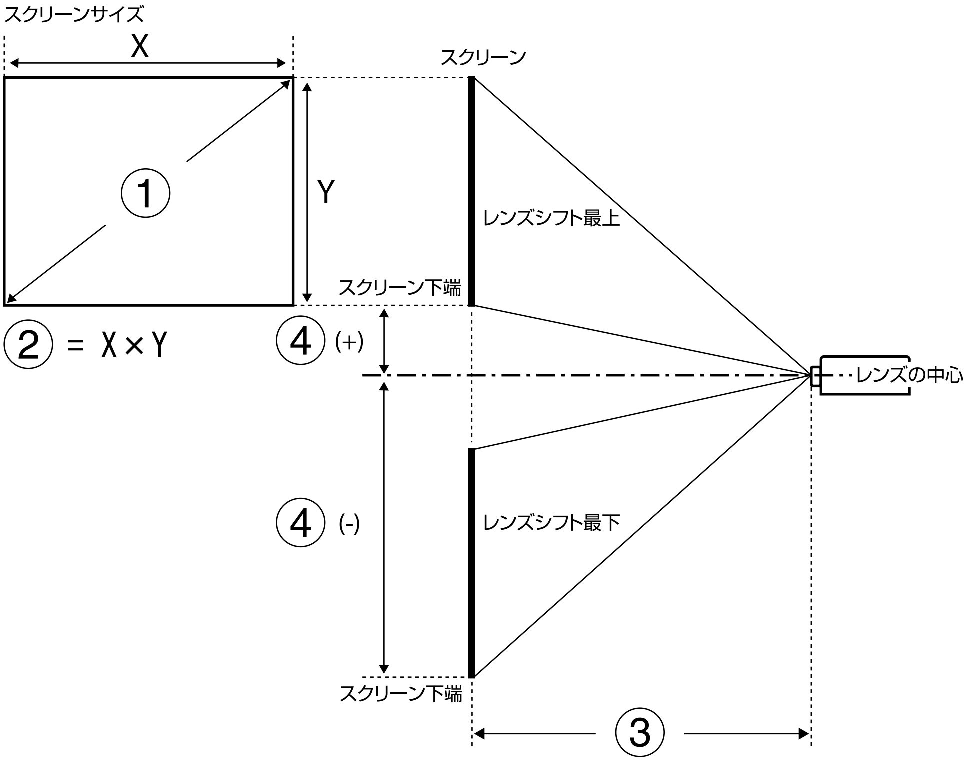


レンズ型番		スクリーンサイズ（型）	投写距離（cm）
❶	ELPLX02 ELPLX02W	100 - 1000	74 - 769
❷	ELPLU04	60 - 1000	80 - 1702
❸	ELPLW08	60 - 1000	109 - 2639
❹	ELPLW06	60 - 1000	149 - 3544
❺	ELPLM15	60 - 1000	199 - 5563
❻	ELPLM10	60 - 1000	306 - 8086
❼	ELPLM11	60 - 1000	445 - 11807
❽	ELPLL08	60 - 1000	664 - 16174

500 型を超えると細かな文字や画像が鮮明に表示されない場合があります。

投写距離計算式

弊社Webサイトにて、より詳細な投写距離のシミュレートが可能なツールを用意しておりますので、あわせてご活用ください。
https://www.epson.jp/products/bizprojector/simulator/



① スクリーンサイズ（型）　③ 投写距離（最短：ワイド - 最長：テレ）
② スクリーンサイズ（幅×高さ）　④レンズ中心からスクリーン下端までの高さ

＜画面アスペクト比 16:10 ＞

投写レンズ		投写距離（③）計算式	投写距離比（③ /x）
ELPLX02 ELPLX02W	-	投写距離（cm）＝投写画面サイズ（インチ）× 0.77-3.40	0.35
ELPLU04	最短	投写距離（cm）＝投写画面サイズ（インチ）× 1.42-5.65	0.64 - 0.77
	最長	投写距離（cm）＝投写画面サイズ（インチ）× 1.71-5.52	
ELPLW08	最短	投写距離（cm）＝投写画面サイズ（インチ）× 1.88-3.92	0.86 - 1.21
	最長	投写距離（cm）＝投写画面サイズ（インチ）× 2.64-5.10	
ELPLW06	最短	投写距離（cm）＝投写画面サイズ（インチ）× 2.61-7.51	1.19 - 1.62
	最長	投写距離（cm）＝投写画面サイズ（インチ）× 3.55-6.99	
ELPLM15	最短	投写距離（cm）＝投写画面サイズ（インチ）× 3.45-8.18	1.57 - 2.56
	最長	投写距離（cm）＝投写画面サイズ（インチ）× 5.57-8.02	
ELPLM10	最短	投写距離（cm）＝投写画面サイズ（インチ）× 5.33-13.21	2.42 - 3.71
	最長	投写距離（cm）＝投写画面サイズ（インチ）× 8.10-13.08	
ELPLM11	最短	投写距離（cm）＝投写画面サイズ（インチ）× 7.81-23.86	3.54 - 5.41
	最長	投写距離（cm）＝投写画面サイズ（インチ）× 11.83-23.55	
ELPLL08	最短	投写距離（cm）＝投写画面サイズ（インチ）× 11.59-31.52	5.27 - 7.41
	最長	投写距離（cm）＝投写画面サイズ（インチ）× 16.21-31.81	

レンズ中心からスクリーン下端までの高さ（ELPLX02/ELPLX02W を除く）：
④ (+)（cm）＝スクリーンサイズ（インチ）× 0.14
④ (-)（cm）＝スクリーンサイズ（インチ）× 1.48
レンズ中心からスクリーン下端までの高さ（ELPLX02/ELPLX02W）：
④ (+)（cm）＝スクリーンサイズ（インチ）× 0.27
④ (-)（cm）＝スクリーンサイズ（インチ）× 1.62

＜画面アスペクト比 16:9 ＞

投写レンズ	投写距離（③）計算式		投写距離比（③ /x）
ELPLX02 ELPLX02W	-	投写距離（cm）＝投写画面サイズ（インチ）× 0.79-3.40	0.35
ELPLU04	最短	投写距離（cm）＝投写画面サイズ（インチ）× 1.46-5.65	0.64 - 0.77
	最長	投写距離（cm）＝投写画面サイズ（インチ）× 1.76-5.52	
ELPLW08	最短	投写距離（cm）＝投写画面サイズ（インチ）× 1.93-3.92	0.86 - 1.21
	最長	投写距離（cm）＝投写画面サイズ（インチ）× 2.72-5.10	
ELPLW06	最短	投写距離（cm）＝投写画面サイズ（インチ）× 2.69-7.51	1.19 - 1.62
	最長	投写距離（cm）＝投写画面サイズ（インチ）× 3.65-6.99	
ELPLM15	最短	投写距離（cm）＝投写画面サイズ（インチ）× 3.55-8.18	1.57 - 2.56
	最長	投写距離（cm）＝投写画面サイズ（インチ）× 5.73-8.02	
ELPLM10	最短	投写距離（cm）＝投写画面サイズ（インチ）× 5.47-13.21	2.42 - 3.71
	最長	投写距離（cm）＝投写画面サイズ（インチ）× 8.32-13.08	
ELPLM11	最短	投写距離（cm）＝投写画面サイズ（インチ）× 8.03-23.86	3.54 - 5.41
	最長	投写距離（cm）＝投写画面サイズ（インチ）× 12.16-23.55	
ELPLL08	最短	投写距離（cm）＝投写画面サイズ（インチ）× 11.92-31.52	5.27 - 7.41
	最長	投写距離（cm）＝投写画面サイズ（インチ）× 16.66-31.81	

レンズ中心からスクリーン下端までの高さ（ELPLX02/ELPLX02W を除く）：
④ (+)（cm）＝スクリーンサイズ（インチ）× 0.21
④ (-)（cm）＝スクリーンサイズ（インチ）× 1.45
レンズ中心からスクリーン下端までの高さ（ELPLX02/ELPLX02W）：
④ (+)（cm）＝スクリーンサイズ（インチ）× 0.35
④ (-)（cm）＝スクリーンサイズ（インチ）× 1.59

＜画面アスペクト比 4:3 ＞

投写レンズ	投写距離（③）計算式		投写距離比（③ /x）
ELPLX02 ELPLX02W	-	投写距離（cm）＝投写画面サイズ（インチ）× 0.87-3.40	0.42
ELPLU04	最短	投写距離（cm）＝投写画面サイズ（インチ）× 1.61-5.65	0.77 - 0.93
	最長	投写距離（cm）＝投写画面サイズ（インチ）× 1.93-5.52	
ELPLW08	最短	投写距離（cm）＝投写画面サイズ（インチ）× 2.13-3.92	1.03 - 1.46
	最長	投写距離（cm）＝投写画面サイズ（インチ）× 2.99-5.10	
ELPLW06	最短	投写距離（cm）＝投写画面サイズ（インチ）× 2.96-7.51	1.42 - 1.95
	最長	投写距離（cm）＝投写画面サイズ（インチ）× 4.02-6.99	
ELPLM15	最短	投写距離（cm）＝投写画面サイズ（インチ）× 3.91-8.18	1.89 - 3.07
	最長	投写距離（cm）＝投写画面サイズ（インチ）× 6.31-8.02	
ELPLM10	最短	投写距離（cm）＝投写画面サイズ（インチ）× 6.03-13.21	2.91 - 4.45
	最長	投写距離（cm）＝投写画面サイズ（インチ）× 9.17-13.08	
ELPLM11	最短	投写距離（cm）＝投写画面サイズ（インチ）× 8.84-23.86	4.25 - 6.49
	最長	投写距離（cm）＝投写画面サイズ（インチ）× 13.39-23.55	
ELPLL08	最短	投写距離（cm）＝投写画面サイズ（インチ）× 13.13-31.52	6.32 - 8.89
	最長	投写距離（cm）＝投写画面サイズ（インチ）× 18.35-31.81	

レンズ中心からスクリーン下端までの高さ（ELPLX02/ELPLX02W を除く）：
④ (+)（cm）＝スクリーンサイズ（インチ）× 0.15
④ (-)（cm）＝スクリーンサイズ（インチ）× 1.68
レンズ中心からスクリーン下端までの高さ（ELPLX02/ELPLX02W）：
④ (+)（cm）＝スクリーンサイズ（インチ）× 0.30
④ (-)（cm）＝スクリーンサイズ（インチ）× 1.83

スクリーンサイズ

型	幅 × 高さ		
	16:10	16:9	4:3
60	129 × 81	133 × 75	122 × 91
80	172 × 108	177 × 100	163 × 122
100	215 × 135	221 × 125	203 × 152
120	258 × 162	266 × 149	244 × 183
150	323 × 202	332 × 187	305 × 229
200	431 × 269	443 × 249	406 × 305
300	646 × 404	664 × 374	610 × 457
350	754 × 471	775 × 436	711 × 533
400	862 × 538	886 × 498	813 × 610
450	969 × 606	996 × 560	914 × 686
500	1077 × 673	1107 × 623	1016 × 762
550	1185 × 740	1218 × 685	1118 × 838
600	1292 × 808	1328 × 747	1219 × 914
650	1400 × 875	1439 × 809	1321 × 991
700	1508 × 942	1550 × 872	1422 × 1067
750	1615 × 1010	1660 × 934	1524 × 1143
800	1723 × 1077	1771 × 996	1626 × 1219
850	1831 × 1144	1882 × 1058	1727 × 1295
900	1939 × 1212	1992 × 1121	-
950	2046 × 1279	2103 × 1183	-
1000	2154 × 1346	-	-

■レンズ互換表

レンズ型番	EB-L20002U/EB-L20000U
ELPLX01	-
ELPLX02 ELPLX02W	✔ ※1 ※2
ELPLU03	- ※3
ELPLU04	✔ ※1
ELPLW05	- ※3
ELPLW08	✔
ELPLW06	✔
ELPLM08	-
ELPLM09	- ※3
ELPLM15	✔
ELPLM10	✔
ELPLM11	✔
ELPLL08	✔ ※1 ※2
ELPLU02	- ※3
ELPLR04	- ※3
ELPLW04	- ※3
ELPLS04	- ※3
ELPLM06	- ※3
ELPLM07	- ※3
ELPLL07	- ※3

※1　スクリーンマッチング、タイリングアシストは非対応。

※2　カラーキャリブレーションは非対応。

※3　ただし、明るさを自動で 12000lm 以下に制限して使用可。

■レンズ機能表

レンズ型番	機能					
	電動ズーム	電動フォーカス	電動ディストーション	電動レンズシフト	レンズメモリー	レンズタイプ認識
ELPLX02 ELPLX02W	-	✔	✔	✔	✔	✔
ELPLU04	✔	✔	✔	✔	✔	✔
ELPLW05	✔	✔	✔	✔	✔	✔
ELPLW08	✔	✔	✔	✔	✔	✔
ELPLW06	✔	✔	-	✔	✔	✔
ELPLM15	✔	✔	-	✔	✔	✔
ELPLM10	✔	✔	-	✔	✔	✔
ELPLM11	✔	✔	-	✔	✔	✔
ELPLL08	✔	✔	-	✔	✔	✔

■ 2 画面投写できる入力ソースの組み合わせ

左画面ソース	右画面ソース												
	HDBaseT	SDI	コンピューター	BNC	LAN	HDMI (Slot1)	DVI-D (Slot1)	HDMI (Slot2)	DVI-D (Slot2)	DisplayPort1 (Slot1)	DisplayPort2 (Slot1)	DisplayPort1 (Slot2)	DisplayPort2 (Slot2)
HDBaseT	-	✔	✔	✔	✔	✔	✔	✔	✔	✔	✔	✔	✔
SDI	✔	-	-	-	-	✔	✔	✔	✔	✔	✔	✔	✔
コンピューター	✔	-	-	-	-	✔	✔	✔	✔	✔	✔	✔	✔
BNC	✔	-	-	-	-	✔	✔	✔	✔	✔	✔	✔	✔
LAN	✔	-	-	-	-	✔	✔	✔	✔	✔	✔	✔	✔
HDMI (Slot1)	✔	✔	✔	✔	✔	-	-	✔	✔	-	-	✔	✔
DVI-D (Slot1)	✔	✔	✔	✔	✔	-	-	✔	✔	-	-	✔	✔
HDMI (Slot2)	✔	✔	✔	✔	✔	✔	✔	-	-	✔	✔	-	-
DVI-D (Slot2)	✔	✔	✔	✔	✔	✔	✔	-	-	✔	✔	-	-
DisplayPort1 (Slot1)	✔	✔	✔	✔	✔	-	-	✔	✔	-	-	✔	✔
DisplayPort2 (Slot1)	✔	✔	✔	✔	✔	-	-	✔	✔	-	-	✔	✔
DisplayPort1 (Slot2)	✔	✔	✔	✔	✔	✔	✔	-	-	✔	✔	-	-
DisplayPort2 (Slot2)	✔	✔	✔	✔	✔	✔	✔	-	-	✔	✔	-	-

■対応解像度

チェックマークが入っている信号に対応しています。
12 ビットカラーの映像信号は 10 ビットカラーで処理・表示されます。

Computer In/BNC In/HDBaseT端子からの入力信号

信号情報									Computer In BNC In		HDBaseT											
			解像度		走査周波数						YCbCr									RGB		
モード	信号フォーマット	リンクタイプ	水平 (ドット)	垂直 (ドット)	HSYNC (KHz)	VSYNC (Hz)	ドットクロック (MHz)	走査方式	YCbCr	RGBHV	4:2:0			4:2:2			4:4:4					
											8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
PC	VGA60	シングル	640	480	31.47	60	25.175	プログレッシブ		✓										✓		
PC	VGA72	シングル	640	480	37.86	72	31.500	プログレッシブ		✓												
PC	VGA75	シングル	640	480	37.50	75	31.500	プログレッシブ		✓												
PC	VGA85	シングル	640	480	43.27	85	36.000	プログレッシブ		✓												
PC	SVGA60	シングル	800	600	37.88	60	40.000	プログレッシブ		✓										✓		
PC	SVGA72	シングル	800	600	48.08	72	50.000	プログレッシブ		✓												
PC	SVGA75	シングル	800	600	46.88	75	49.500	プログレッシブ		✓												
PC	SVGA85	シングル	800	600	53.67	85	56.250	プログレッシブ		✓												
PC	XGA60	シングル	1024	768	48.36	60	65.000	プログレッシブ		✓										✓		
PC	XGA70	シングル	1024	768	56.48	70	75.000	プログレッシブ		✓												
PC	XGA75	シングル	1024	768	60.02	75	78.750	プログレッシブ		✓												
PC	XGA85	シングル	1024	768	68.68	85	94.500	プログレッシブ		✓												
PC	WXGA60-1	シングル	1280	768	47.78	60	79.500	プログレッシブ		✓												
PC	WXGA60	シングル	1280	800	49.70	60	83.500	プログレッシブ		✓										✓		
PC	WXGA75	シングル	1280	800	62.80	75	106.500	プログレッシブ		✓												
PC	WXGA85	シングル	1280	800	71.55	85	122.500	プログレッシブ		✓												
PC	WXGA60-3	シングル	1366	768	47.71	60	85.500	プログレッシブ		✓										✓		
PC	WXGA+60	シングル	1440	900	55.94	60	106.500	プログレッシブ		✓										✓		
PC	WXGA+75	シングル	1440	900	70.64	75	136.750	プログレッシブ		✓												
PC	WXGA+85	シングル	1440	900	80.43	85	157.000	プログレッシブ		✓												
PC	WXGA++	シングル	1600	900	60.00	60	108.000	プログレッシブ		✓										✓		
PC	SXGA1_70	シングル	1152	864	63.85	70	94.500	プログレッシブ		✓												
PC	SXGA1_75	シングル	1152	864	67.50	75	108.000	プログレッシブ		✓												
PC	SXGA1_85	シングル	1152	864	77.09	85	121.500	プログレッシブ		✓												
PC	SXGA2_60	シングル	1280	960	60.00	60	108.000	プログレッシブ		✓										✓		
PC	SXGA2_75	シングル	1280	960	75.00	75	126.000	プログレッシブ		✓												
PC	SXGA2_85	シングル	1280	960	85.94	85	148.500	プログレッシブ		✓												
PC	SXGA3_60	シングル	1280	1024	63.98	60	108.000	プログレッシブ		✓										✓		
PC	SXGA3_75	シングル	1280	1024	79.98	75	135.000	プログレッシブ		✓												
PC	SXGA3_85	シングル	1280	1024	91.15	85	157.500	プログレッシブ		✓												
PC	SXGA+60	シングル	1400	1050	65.32	60	121.750	プログレッシブ		✓										✓		
PC	SXGA+75	シングル	1400	1050	82.28	75	156.000	プログレッシブ		✓												
PC	WSXGA+60	シングル	1680	1050	65.29	60	146.250	プログレッシブ		✓*										✓		
PC	UXGA60	シングル	1600	1200	75.00	60	162.000	プログレッシブ		✓										✓		
PC	1920x1080	シングル	1920	1080	56.25	50	148.500	プログレッシブ		✓										✓		
PC	1920x1080	シングル	1920	1080	67.50	60	148.500	プログレッシブ		✓										✓		
PC	WUXGA60 (Reduced Blanking)	シングル	1920	1200	74.04	60	154.000	プログレッシブ		✓										✓		
PC	QXGA	シングル	2048	1536	95.45	60	267.250	プログレッシブ												✓		
PC	WQHD	シングル	2560	1440	88.79	60	241.500	プログレッシブ												✓		
PC	WQXGA (Reduced Blanking)	シングル	2560	1600	98.71	60	268.500	プログレッシブ												✓		
SD	SDTV (480i)	シングル	720	480	15.73	59.94	13.500	インターレース	✓					✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
SD	SDTV (576i)	シングル	720	576	15.63	50	13.500	インターレース	✓					✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
SD	SDTV (480p)	シングル	720	480	31.47	59.94	27.000	プログレッシブ	✓	✓				✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
SD	SDTV (576p)	シングル	720	576	31.25	50	27.000	プログレッシブ	✓	✓				✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HD	HDTV (720p)	シングル	1280	720	37.50	50	74.250	プログレッシブ	✓	✓				✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HD	HDTV (720p)	シングル	1280	720	44.96	59.94	74.176	プログレッシブ	✓	✓				✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HD	HDTV (720p)	シングル	1280	720	45.00	60	74.250	プログレッシブ	✓	✓				✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HD	HDTV (1080i)	シングル	1920	1080	28.13	50	74.250	インターレース	✓					✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HD	HDTV (1080i)	シングル	1920	1080	33.72	59.94	74.176	インターレース	✓					✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HD	HDTV (1080i)	シングル	1920	1080	33.75	60	74.250	インターレース	✓					✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HD	HDTV (1080p)	シングル	1920	1080	26.97	23.98	74.176	プログレッシブ						✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HD	HDTV (1080p)	シングル	1920	1080	27.00	24	74.250	プログレッシブ						✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HD	HDTV (1080p)	シングル	1920	1080	28.13	25	74.250	プログレッシブ														
HD	HDTV (1080p)	シングル	1920	1080	33.72	29.97	74.176	プログレッシブ						✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HD	HDTV (1080p)	シングル	1920	1080	33.75	30	74.250	プログレッシブ						✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HD	HDTV (1080p)	シングル	1920	1080	56.25	50	148.500	プログレッシブ		✓				✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HD	HDTV (1080p)	シングル	1920	1080	67.43	59.94	148.352	プログレッシブ		✓				✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HD	HDTV (1080p)	シングル	1920	1080	67.50	60	148.500	プログレッシブ		✓				✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓

信号情報									Computer In BNC In		HDBaseT											
モード	信号フォーマット	リンクタイプ	解像度		走査周波数			走査方式	YCbCr	RGBHV	YCbCr									RGB		
			水平 (ドット)	垂直 (ドット)	HSYNC (KHz)	VSYNC (Hz)	ドットクロック (MHz)				4:2:0			4:2:2			4:4:4					
											8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
4K	4K (3840x2160)	シングル	3840	2160	53.95	23.98	296.703	プログレッシブ						✓	✓	✓	✓			✓		
4K	4K (3840x2160)	シングル	3840	2160	54.00	24	297.000	プログレッシブ						✓	✓	✓	✓			✓		
4K	4K (3840x2160)	シングル	3840	2160	56.25	25	297.000	プログレッシブ						✓	✓	✓	✓			✓		
4K	4K (3840x2160)	シングル	3840	2160	67.43	29.97	296.703	プログレッシブ						✓	✓	✓	✓			✓		
4K	4K (3840x2160)	シングル	3840	2160	67.50	30	297.000	プログレッシブ						✓	✓	✓	✓			✓		
4K	4K (3840x2160)	シングル	3840	2160	112.50	50	297.000	プログレッシブ			✓											
4K	4K (3840x2160)	シングル	3840	2160	134.87	59.94	296.703	プログレッシブ			✓											
4K	4K (3840x2160)	シングル	3840	2160	135.00	60	297.000	プログレッシブ			✓											
4K	4K (3840x2160)	シングル	3840	2160	112.50	50	594.000	プログレッシブ														
4K	4K (3840x2160)	シングル	3840	2160	134.87	59.94	593.407	プログレッシブ														
4K	4K (3840x2160)	シングル	3840	2160	135.00	60	594.000	プログレッシブ														
4K	4K(4096x2160) (SMPTE)	シングル	4096	2160	53.95	23.98	296.703	プログレッシブ						✓	✓	✓	✓			✓		
4K	4K(4096x2160) (SMPTE)	シングル	4096	2160	54.00	24	297.000	プログレッシブ						✓	✓	✓	✓			✓		
4K	4K(4096x2160) (SMPTE)	シングル	4096	2160	56.25	25	297.000	プログレッシブ														
4K	4K(4096x2160) (SMPTE)	シングル	4096	2160	67.43	29.97	296.703	プログレッシブ														
4K	4K(4096x2160) (SMPTE)	シングル	4096	2160	67.50	30	297.000	プログレッシブ														
4K	4K(4096x2160) (SMPTE)	シングル	4096	2160	112.50	50	297.000	プログレッシブ			✓											
4K	4K(4096x2160) (SMPTE)	シングル	4096	2160	134.87	59.94	296.703	プログレッシブ			✓											
4K	4K(4096x2160) (SMPTE)	シングル	4096	2160	135.00	60	297.000	プログレッシブ			✓											
4K	4K(4096x2160) (SMPTE)	シングル	4096	2160	112.50	50	594.000	プログレッシブ														
4K	4K(4096x2160) (SMPTE)	シングル	4096	2160	134.87	59.94	593.407	プログレッシブ														
4K	4K(4096x2160) (SMPTE)	シングル	4096	2160	135.00	60	594.000	プログレッシブ														

※ ［映像］メニューの［入力解像度］で［ワイド］を選択しているときのみ

SDI In端子からの入力信号

信号情報												SDI In											
モード	信号フォーマット	リンクタイプ	Level/Type	Division	SMPTE	解像度		走査周波数			走査方式	YCbCr									RGB		
						水平 (ドット)	垂直 (ドット)	HSYNC (KHz)	VSYNC (Hz)	ドットクロック (MHz)		4:2:0			4:2:2			4:4:4					
												8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
SD-SDI	NTSC	シングル	-	-	-	720	480	15.73	59.94	13.500	インターレース					✓							
SD-SDI	PAL	シングル	-	-	-	720	576	15.63	50	13.500	インターレース					✓							
HD-SDI	-	シングル	-	-	-	1280	720	37.50	50	74.250	プログレッシブ					✓							
HD-SDI	-	シングル	-	-	-	1280	720	44.96	59.94	74.176	プログレッシブ					✓							
HD-SDI	-	シングル	-	-	-	1280	720	45.00	60	74.250	プログレッシブ					✓							
HD-SDI	-	シングル	-	-	-	1920	1080	28.13	50	74.250	インターレース					✓							
HD-SDI	-	シングル	-	-	-	1920	1080	33.72	59.94	74.176	インターレース					✓							
HD-SDI	-	シングル	-	-	-	1920	1080	33.75	60	74.250	インターレース					✓							
HD-SDI	-	シングル	-	-	-	1920	1080	26.97	23.98	74.176	プログレッシブ					✓							
HD-SDI	-	シングル	-	-	-	1920	1080	27.00	24	74.250	プログレッシブ					✓							
HD-SDI	-	シングル	-	-	-	1920	1080	28.13	25	74.250	プログレッシブ					✓							
HD-SDI	-	シングル	-	-	-	1920	1080	33.72	29.97	74.176	プログレッシブ					✓							
HD-SDI	-	シングル	-	-	-	1920	1080	33.75	30	74.250	プログレッシブ					✓							
3G-SDI	-	シングル	Level A	-	ST425-1	1920	1080	28.13	50	148.500	インターレース											✓	
3G-SDI	-	シングル	Level A	-	ST425-1	1920	1080	33.72	59.94	148.352	インターレース											✓	
3G-SDI	-	シングル	Level A	-	ST425-1	1920	1080	33.75	60	148.500	インターレース											✓	
3G-SDI	-	シングル	Level A	-	ST425-1	1920	1080	26.97	23.98	148.352	プログレッシブ											✓	
3G-SDI	-	シングル	Level A	-	ST425-1	1920	1080	27.00	24	148.500	プログレッシブ											✓	
3G-SDI	-	シングル	Level A	-	ST425-1	1920	1080	28.13	25	148.500	プログレッシブ											✓	
3G-SDI	-	シングル	Level A	-	ST425-1	1920	1080	33.72	29.97	148.352	プログレッシブ											✓	
3G-SDI	-	シングル	Level A	-	ST425-1	1920	1080	33.75	30	148.500	プログレッシブ											✓	
3G-SDI	-	シングル	Level A	-	ST425-1	1920	1080	56.25	50	148.500	プログレッシブ					✓							
3G-SDI	-	シングル	Level A	-	ST425-1	1920	1080	67.43	59.94	148.352	プログレッシブ					✓							
3G-SDI	-	シングル	Level A	-	ST425-1	1920	1080	67.50	60	148.500	プログレッシブ					✓							

HDMI/DVI-Dインターフェイスボード ELPIF01（標準搭載）からの入力信号

信号情報									HDMI In												DVI-D In											
モード	信号フォーマット	リンクタイプ	解像度		走査周波数			走査方式	YCbCr									RGB			YCbCr									RGB		
			水平 (ドット)	垂直 (ドット)	HSYNC (KHz)	VSYNC (Hz)	ドットクロック (MHz)		4:2:0			4:2:2			4:4:4						4:2:0			4:2:2			4:4:4					
									8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
PC	VGA60	シングル	640	480	31.47	60	25.175	プログレッシブ										✓												✓		
PC	VGA72	シングル	640	480	37.86	72	31.500	プログレッシブ																								
PC	VGA75	シングル	640	480	37.50	75	31.500	プログレッシブ																								
PC	VGA85	シングル	640	480	43.27	85	36.000	プログレッシブ																								
PC	SVGA60	シングル	800	600	37.88	60	40.000	プログレッシブ										✓												✓		
PC	SVGA72	シングル	800	600	48.08	72	50.000	プログレッシブ																								
PC	SVGA75	シングル	800	600	46.88	75	49.500	プログレッシブ																								
PC	SVGA85	シングル	800	600	53.67	85	56.250	プログレッシブ																								
PC	XGA60	シングル	1024	768	48.36	60	65.000	プログレッシブ										✓												✓		
PC	XGA70	シングル	1024	768	56.48	70	75.000	プログレッシブ																								
PC	XGA75	シングル	1024	768	60.02	75	78.750	プログレッシブ																								
PC	XGA85	シングル	1024	768	68.68	85	94.500	プログレッシブ																								
PC	WXGA60-1	シングル	1280	768	47.78	60	79.500	プログレッシブ																								
PC	WXGA60	シングル	1280	800	49.70	60	83.500	プログレッシブ										✓												✓		
PC	WXGA75	シングル	1280	800	62.80	75	106.500	プログレッシブ																								
PC	WXGA85	シングル	1280	800	71.55	85	122.500	プログレッシブ																								
PC	WXGA60-3	シングル	1366	768	47.71	60	85.500	プログレッシブ										✓												✓		
PC	WXGA+60	シングル	1440	900	55.94	60	106.500	プログレッシブ										✓												✓		
PC	WXGA+75	シングル	1440	900	70.64	75	136.750	プログレッシブ																								
PC	WXGA+85	シングル	1440	900	80.43	85	157.000	プログレッシブ																								
PC	WXGA++	シングル	1600	900	60.00	60	108.000	プログレッシブ										✓												✓		
PC	SXGA1_70	シングル	1152	864	63.85	70	94.500	プログレッシブ																								
PC	SXGA1_75	シングル	1152	864	67.50	75	108.000	プログレッシブ																								
PC	SXGA1_85	シングル	1152	864	77.09	85	121.500	プログレッシブ																								
PC	SXGA2_60	シングル	1280	960	60.00	60	108.000	プログレッシブ										✓												✓		
PC	SXGA2_75	シングル	1280	960	75.00	75	126.000	プログレッシブ																								
PC	SXGA2_85	シングル	1280	960	85.94	85	148.500	プログレッシブ																								
PC	SXGA3_60	シングル	1280	1024	63.98	60	108.000	プログレッシブ										✓												✓		
PC	SXGA3_75	シングル	1280	1024	79.98	75	135.000	プログレッシブ																								
PC	SXGA3_85	シングル	1280	1024	91.15	85	157.500	プログレッシブ																								
PC	SXGA+60	シングル	1400	1050	65.32	60	121.750	プログレッシブ										✓												✓		
PC	SXGA+75	シングル	1400	1050	82.28	75	156.000	プログレッシブ																								
PC	WSXGA+60	シングル	1680	1050	65.29	60	146.250	プログレッシブ										✓												✓		
PC	UXGA60	シングル	1600	1200	75.00	60	162.000	プログレッシブ										✓												✓		
PC	1920x1080	シングル	1920	1080	56.25	50	148.500	プログレッシブ										✓												✓		
PC	1920x1080	シングル	1920	1080	67.50	60	148.500	プログレッシブ										✓												✓		
PC	WUXGA60 (Reduced Blanking)	シングル	1920	1200	74.04	60	154.000	プログレッシブ										✓												✓		
PC	QXGA	シングル	2048	1536	95.45	60	267.250	プログレッシブ										✓														
PC	WQHD	シングル	2560	1440	88.79	60	241.500	プログレッシブ										✓														
PC	WQXGA (Reduced Blanking)	シングル	2560	1600	98.71	60	268.500	プログレッシブ										✓														
SD	SDTV (480i)	シングル	720	480	15.73	59.94	13.500	インターレース				✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓										✓		
SD	SDTV (576i)	シングル	720	576	15.63	50	13.500	インターレース				✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓										✓		
SD	SDTV (480p)	シングル	720	480	31.47	59.94	27.000	プログレッシブ				✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓										✓		
SD	SDTV (576p)	シングル	720	576	31.25	50	27.000	プログレッシブ				✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓										✓		
HD	HDTV (720p)	シングル	1280	720	37.50	50	74.250	プログレッシブ				✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓										✓		
HD	HDTV (720p)	シングル	1280	720	44.96	59.94	74.176	プログレッシブ				✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓										✓		
HD	HDTV (720p)	シングル	1280	720	45.00	60	74.250	プログレッシブ				✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓										✓		
HD	HDTV (1080i)	シングル	1920	1080	28.13	50	74.250	インターレース				✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓										✓		
HD	HDTV (1080i)	シングル	1920	1080	33.72	59.94	74.176	インターレース				✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓										✓		
HD	HDTV (1080i)	シングル	1920	1080	33.75	60	74.250	インターレース				✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓										✓		
HD	HDTV (1080p)	シングル	1920	1080	26.97	23.98	74.176	プログレッシブ				✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓										✓		
HD	HDTV (1080p)	シングル	1920	1080	27.00	24	74.250	プログレッシブ				✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓										✓		
HD	HDTV (1080p)	シングル	1920	1080	28.13	25	74.250	プログレッシブ																								
HD	HDTV (1080p)	シングル	1920	1080	33.72	29.97	74.176	プログレッシブ				✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓										✓		
HD	HDTV (1080p)	シングル	1920	1080	33.75	30	74.250	プログレッシブ				✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓										✓		
HD	HDTV (1080p)	シングル	1920	1080	56.25	50	148.500	プログレッシブ				✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓										✓		
HD	HDTV (1080p)	シングル	1920	1080	67.43	59.94	148.352	プログレッシブ				✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓										✓		
HD	HDTV (1080p)	シングル	1920	1080	67.50	60	148.500	プログレッシブ				✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓										✓		
4K	4K (3840x2160)	シングル	3840	2160	53.95	23.98	296.703	プログレッシブ				✓	✓	✓	✓			✓														
4K	4K (3840x2160)	シングル	3840	2160	54.00	24	297.000	プログレッシブ				✓	✓	✓	✓			✓														
4K	4K (3840x2160)	シングル	3840	2160	56.25	25	297.000	プログレッシブ				✓	✓	✓	✓			✓														
4K	4K (3840x2160)	シングル	3840	2160	67.43	29.97	296.703	プログレッシブ				✓	✓	✓	✓			✓														
4K	4K (3840x2160)	シングル	3840	2160	67.50	30	297.000	プログレッシブ				✓	✓	✓	✓			✓														
4K	4K (3840x2160)	シングル	3840	2160	112.50	50	297.000	プログレッシブ	✓																							
4K	4K (3840x2160)	シングル	3840	2160	134.87	59.94	296.703	プログレッシブ	✓																							
4K	4K (3840x2160)	シングル	3840	2160	135.00	60	297.000	プログレッシブ	✓																							
4K	4K (3840x2160)	シングル	3840	2160	112.50	50	594.000	プログレッシブ																								
4K	4K (3840x2160)	シングル	3840	2160	134.87	59.94	593.407	プログレッシブ																								
4K	4K (3840x2160)	シングル	3840	2160	135.00	60	594.000	プログレッシブ																								
4K	4K(4096x2160) (SMPTE)	シングル	4096	2160	53.95	23.98	296.703	プログレッシブ				✓	✓	✓	✓			✓														
4K	4K(4096x2160) (SMPTE)	シングル	4096	2160	54.00	24	297.000	プログレッシブ				✓	✓	✓	✓			✓														
4K	4K(4096x2160) (SMPTE)	シングル	4096	2160	56.25	25	297.000	プログレッシブ																								
4K	4K(4096x2160) (SMPTE)	シングル	4096	2160	67.43	29.97	296.703	プログレッシブ																								
4K	4K(4096x2160) (SMPTE)	シングル	4096	2160	67.50	30	297.000	プログレッシブ																								
4K	4K(4096x2160) (SMPTE)	シングル	4096	2160	112.50	50	297.000	プログレッシブ	✓																							
4K	4K(4096x2160) (SMPTE)	シングル	4096	2160	134.87	59.94	296.703	プログレッシブ	✓																							
4K	4K(4096x2160) (SMPTE)	シングル	4096	2160	135.00	60	297.000	プログレッシブ	✓																							
4K	4K(4096x2160) (SMPTE)	シングル	4096	2160	112.50	50	594.000	プログレッシブ																								
4K	4K(4096x2160) (SMPTE)	シングル	4096	2160	134.87	59.94	593.407	プログレッシブ																								
4K	4K(4096x2160) (SMPTE)	シングル	4096	2160	135.00	60	594.000	プログレッシブ																								

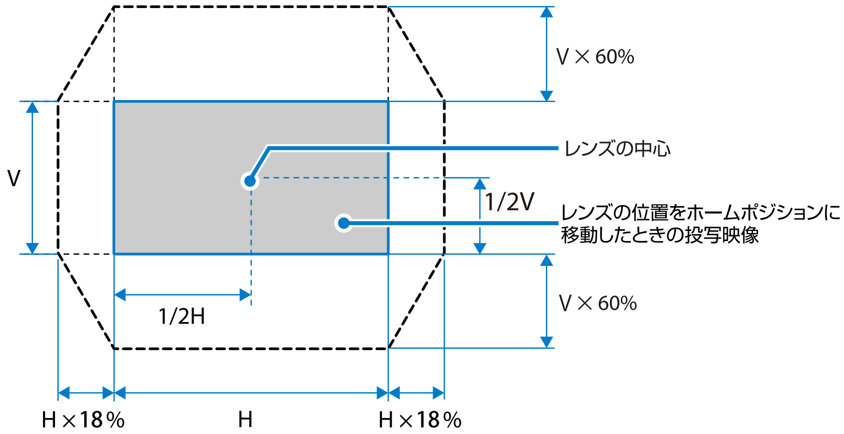
DisplayPortインターフェイスボードELPIF03（オプション品）からの入力信号

信号情報									DisplayPort In											
			解像度		走査周波数				YCbCr									RGB		
モード	信号フォーマット	リンクタイプ	水平 (ドット)	垂直 (ドット)	HSYNC (KHz)	VSYNC (Hz)	ドットクロック (MHz)	走査方式	4:2:0			4:2:2			4:4:4					
									8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
PC	VGA60	シングル	640	480	31.47	60	25.175	プログレッシブ										✓		
PC	VGA72	シングル	640	480	37.86	72	31.500	プログレッシブ												
PC	VGA75	シングル	640	480	37.50	75	31.500	プログレッシブ												
PC	VGA85	シングル	640	480	43.27	85	36.000	プログレッシブ												
PC	SVGA60	シングル	800	600	37.88	60	40.000	プログレッシブ										✓		
PC	SVGA72	シングル	800	600	48.08	72	50.000	プログレッシブ												
PC	SVGA75	シングル	800	600	46.88	75	49.500	プログレッシブ												
PC	SVGA85	シングル	800	600	53.67	85	56.250	プログレッシブ												
PC	XGA60	シングル	1024	768	48.36	60	65.000	プログレッシブ										✓		
PC	XGA70	シングル	1024	768	56.48	70	75.000	プログレッシブ												
PC	XGA75	シングル	1024	768	60.02	75	78.750	プログレッシブ												
PC	XGA85	シングル	1024	768	68.68	85	94.500	プログレッシブ												
PC	WXGA60-1	シングル	1280	768	47.78	60	79.500	プログレッシブ												
PC	WXGA60	シングル	1280	800	49.70	60	83.500	プログレッシブ										✓		
PC	WXGA75	シングル	1280	800	62.80	75	106.500	プログレッシブ												
PC	WXGA85	シングル	1280	800	71.55	85	122.500	プログレッシブ												
PC	WXGA60-3	シングル	1366	768	47.71	60	85.500	プログレッシブ										✓		
PC	WXGA+60	シングル	1440	900	55.94	60	106.500	プログレッシブ										✓		
PC	WXGA+75	シングル	1440	900	70.64	75	136.750	プログレッシブ												
PC	WXGA+85	シングル	1440	900	80.43	85	157.000	プログレッシブ												
PC	WXGA++	シングル	1600	900	60.00	60	108.000	プログレッシブ										✓		
PC	SXGA1_70	シングル	1152	864	63.85	70	94.500	プログレッシブ												
PC	SXGA1_75	シングル	1152	864	67.50	75	108.000	プログレッシブ												
PC	SXGA1_85	シングル	1152	864	77.09	85	121.500	プログレッシブ												
PC	SXGA2_60	シングル	1280	960	60.00	60	108.000	プログレッシブ										✓		
PC	SXGA2_75	シングル	1280	960	75.00	75	126.000	プログレッシブ												
PC	SXGA2_85	シングル	1280	960	85.94	85	148.500	プログレッシブ												
PC	SXGA3_60	シングル	1280	1024	63.98	60	108.000	プログレッシブ										✓		
PC	SXGA3_75	シングル	1280	1024	79.98	75	135.000	プログレッシブ												
PC	SXGA3_85	シングル	1280	1024	91.15	85	157.500	プログレッシブ												
PC	SXGA+60	シングル	1400	1050	65.32	60	121.750	プログレッシブ										✓		
PC	SXGA+75	シングル	1400	1050	82.28	75	156.000	プログレッシブ												
PC	WSXGA+60	シングル	1680	1050	65.29	60	146.250	プログレッシブ										✓		
PC	UXGA60	シングル	1600	1200	75.00	60	162.000	プログレッシブ										✓		
PC	1920x1080	シングル	1920	1080	56.25	50	148.500	プログレッシブ										✓		
PC	1920x1080	シングル	1920	1080	67.50	60	148.500	プログレッシブ										✓		
PC	WUXGA60 (Reduced Blanking)	シングル	1920	1200	74.04	60	154.000	プログレッシブ										✓		
PC	QXGA	シングル	2048	1536	95.45	60	267.250	プログレッシブ										✓		
PC	WQHD	シングル	2560	1440	88.79	60	241.500	プログレッシブ										✓		
PC	WQXGA (Reduced Blanking)	シングル	2560	1600	98.71	60	268.500	プログレッシブ										✓		
SD	SDTV (480i)	シングル	720	480	15.73	59.94	13.500	インターレース												
SD	SDTV (576i)	シングル	720	576	15.63	50	13.500	インターレース												
SD	SDTV (480p)	シングル	720	480	31.47	59.94	27.000	プログレッシブ				✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
SD	SDTV (576p)	シングル	720	576	31.25	50	27.000	プログレッシブ				✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HD	HDTV (720p)	シングル	1280	720	37.50	50	74.250	プログレッシブ				✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HD	HDTV (720p)	シングル	1280	720	44.96	59.94	74.176	プログレッシブ				✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HD	HDTV (720p)	シングル	1280	720	45.00	60	74.250	プログレッシブ				✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HD	HDTV (1080i)	シングル	1920	1080	28.13	50	74.250	インターレース				✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HD	HDTV (1080i)	シングル	1920	1080	33.72	59.94	74.176	インターレース				✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HD	HDTV (1080i)	シングル	1920	1080	33.75	60	74.250	インターレース				✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HD	HDTV (1080p)	シングル	1920	1080	26.97	23.98	74.176	プログレッシブ				✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HD	HDTV (1080p)	シングル	1920	1080	27.00	24	74.250	プログレッシブ				✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HD	HDTV (1080p)	シングル	1920	1080	28.13	25	74.250	プログレッシブ												
HD	HDTV (1080p)	シングル	1920	1080	33.72	29.97	74.176	プログレッシブ				✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HD	HDTV (1080p)	シングル	1920	1080	33.75	30	74.250	プログレッシブ				✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HD	HDTV (1080p)	シングル	1920	1080	56.25	50	148.500	プログレッシブ				✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HD	HDTV (1080p)	シングル	1920	1080	67.43	59.94	148.352	プログレッシブ				✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HD	HDTV (1080p)	シングル	1920	1080	67.50	60	148.500	プログレッシブ				✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
4K	4K (3840x2160)	シングル	3840	2160	53.95	23.98	296.703	プログレッシブ				✓	✓	✓	✓			✓		
4K	4K (3840x2160)	シングル	3840	2160	54.00	24	297.000	プログレッシブ				✓	✓	✓	✓			✓		
4K	4K (3840x2160)	シングル	3840	2160	56.25	25	297.000	プログレッシブ				✓	✓	✓	✓			✓		
4K	4K (3840x2160)	シングル	3840	2160	67.43	29.97	296.703	プログレッシブ				✓	✓	✓	✓			✓		
4K	4K (3840x2160)	シングル	3840	2160	67.50	30	297.000	プログレッシブ				✓	✓	✓	✓			✓		
4K	4K (3840x2160)	シングル	3840	2160	112.50	50	297.000	プログレッシブ												
4K	4K (3840x2160)	シングル	3840	2160	134.87	59.94	296.703	プログレッシブ												
4K	4K (3840x2160)	シングル	3840	2160	135.00	60	297.000	プログレッシブ												
4K	4K (3840x2160)	シングル	3840	2160	112.50	50	594.000	プログレッシブ												
4K	4K (3840x2160)	シングル	3840	2160	134.87	59.94	593.407	プログレッシブ												
4K	4K (3840x2160)	シングル	3840	2160	135.00	60	594.000	プログレッシブ												
4K	4K(4096x2160) (SMPTE)	シングル	4096	2160	53.95	23.98	296.703	プログレッシブ				✓	✓	✓	✓			✓		
4K	4K(4096x2160) (SMPTE)	シングル	4096	2160	54.00	24	297.000	プログレッシブ				✓	✓	✓	✓			✓		
4K	4K(4096x2160) (SMPTE)	シングル	4096	2160	56.25	25	297.000	プログレッシブ												
4K	4K(4096x2160) (SMPTE)	シングル	4096	2160	67.43	29.97	296.703	プログレッシブ												
4K	4K(4096x2160) (SMPTE)	シングル	4096	2160	67.50	30	297.000	プログレッシブ												
4K	4K(4096x2160) (SMPTE)	シングル	4096	2160	112.50	50	297.000	プログレッシブ												
4K	4K(4096x2160) (SMPTE)	シングル	4096	2160	134.87	59.94	296.703	プログレッシブ												
4K	4K(4096x2160) (SMPTE)	シングル	4096	2160	135.00	60	297.000	プログレッシブ												
4K	4K(4096x2160) (SMPTE)	シングル	4096	2160	112.50	50	594.000	プログレッシブ												
4K	4K(4096x2160) (SMPTE)	シングル	4096	2160	134.87	59.94	593.407	プログレッシブ												
4K	4K(4096x2160) (SMPTE)	シングル	4096	2160	135.00	60	594.000	プログレッシブ												

■レンズシフト調整可能範囲

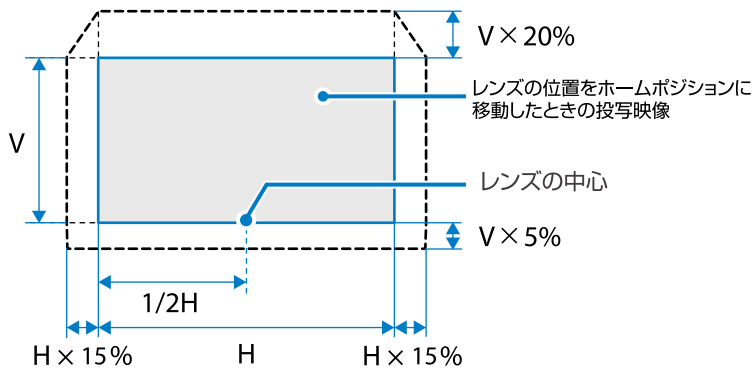
レンズシフトで映像を移動できる範囲は、以下のとおりです。

ELPLU04/ELPLW06/ELPLW08/ELPLM10/ELPLM11/ELPLM15/ELPLL08 使用時



※左右方向が最大の場合は上方向に移動できません。

ELPLX02/ELPLX02W 使用時



※左右方向が最大の場合は上方向に移動できません。

■台形補正可能範囲

タテヨコ補正

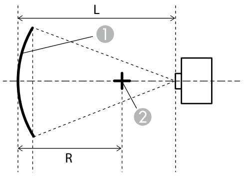
スクリーンに対してプロジェクターの傾斜角度が以下の範囲内であれば、タテヨコ補正機能で投写映像のゆがみを補正することができます。

レンズ種類	垂直方向	水平方向
ELPLM15	-44° - 44°	-30° - 30°
ELPLX02 ELPLX02W	-16° - 16°	-16° - 16°
ELPLU04	-31° - 31°	-30° - 30°
ELPLW06	-41° - 41°	-30° - 30°
ELPLW08	-37° - 37°	-30° - 30°
ELPLM10	-45° - 45°	-30° - 30°
ELPLM11	-45° - 45°	-30° - 30°
ELPLL08	-45° - 45°	-30° - 30°

曲面投写補正

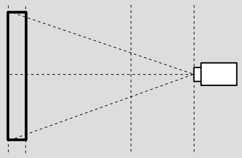
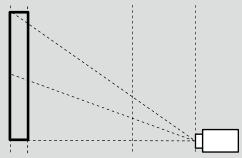
表内の数値は、図中の R/L の最小値です。（ズーム最大で投写したときの、おおよその値です。）
ELPLX02/ELPLX02W のホームポジションは光軸と投写映像の下端が同じ位置になります。

水平曲面（凹面）



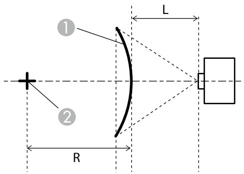
真上から見た図

1 スクリーン
2 曲面を描く円の中心
L 投写距離
R 曲面を描く円の半径

レンズ種類	上下レンズシフト：ホームポジション  横から見た図	上下レンズシフト：最上  横から見た図
ELPLM15	0.27	0.28
ELPLX02 ELPLX02W	2.37*	2.84
ELPLU04	0.45	0.53
ELPLW06	0.33	0.34
ELPLW08	0.39	0.40
ELPLM10	0.19	0.20
ELPLM11	0.14	0.14
ELPLL08	0.10	0.10

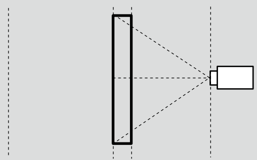
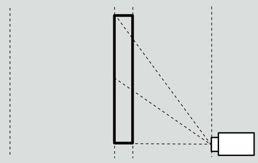
* 正しく補正できません。レンズの位置を最下に移動してください。

水平曲面（凸面）



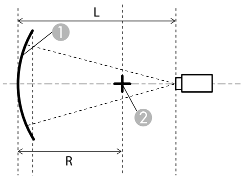
真上から見た図

1 スクリーン
2 曲面を描く円の中心
L 投写距離
R 曲面を描く円の半径

レンズ種類	上下レンズシフト：ホームポジション  横から見た図	上下レンズシフト：最上  横から見た図
ELPLM15	0.52	0.54
ELPLX02 ELPLX02W	3.52*	3.52
ELPLU04	2.21	2.35
ELPLW06	0.79	0.82
ELPLW08	1.32	1.39
ELPLM10	0.29	0.30
ELPLM11	0.18	0.19
ELPLL08	0.12	0.12

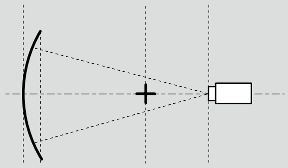
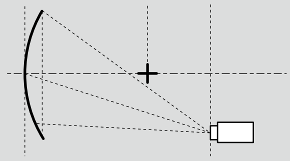
* 正しく補正できません。レンズの位置を最下に移動してください。

垂直曲面（凹面）



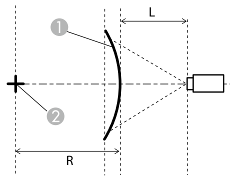
横から見た図

1 スクリーン
2 曲面を描く円の中心
L 投写距離
R 曲面を描く円の半径

レンズ種類	上下レンズシフト：ホームポジション  横から見た図	上下レンズシフト：最上  横から見た図
ELPLM15	0.19	0.22
ELPLX02 ELPLX02W	1.33*	2.09
ELPLU04	0.37	0.62
ELPLW06	0.24	0.29
ELPLW08	0.31	0.42
ELPLM10	0.13	0.15
ELPLM11	0.10	0.11
ELPLL08	0.08	0.08

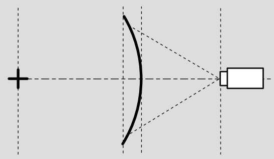
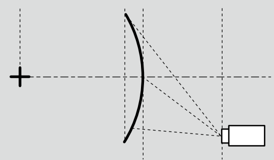
* 正しく補正できません。レンズの位置を最下に移動してください。

垂直曲面（凸面）



横から見た図

1 スクリーン
2 曲面を描く円の中心
L 投写距離
R 曲面を描く円の半径

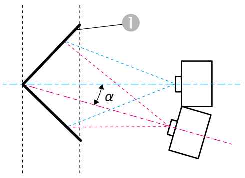
レンズ種類	上下レンズシフト：ホームポジション  横から見た図	上下レンズシフト：最上  横から見た図
ELPLM15	0.28	0.32
ELPLX02 ELPLX02W	3.52*	3.52
ELPLU04	1.10	1.29
ELPLW06	0.41	0.48
ELPLW08	0.68	0.80
ELPLM10	0.16	0.19
ELPLM11	0.11	0.12
ELPLL08	0.08	0.08

* 正しく補正できません。レンズの位置を最下に移動してください。

コーナー投写補正

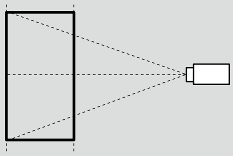
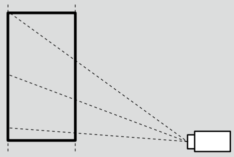
図中のαは本機を移動できる最大角度です。詳細な数値は下表をご覧ください。（ズーム最大で投写したときの、おおよその値です。）

凹面水平コーナーの補正（角を中心線にして左右対称になるよう補正）



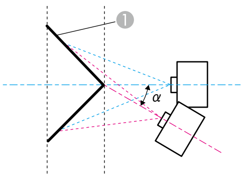
真上から見た図

❶ スクリーン
α 本機の移動可能角度

レンズ種類	上下レンズシフト：ホームポジション  横から見た図	上下レンズシフト：最上  横から見た図
ELPLM15	31°	25°
ELPLX02 ELPLX02W	6°*	-
ELPLU04	29°	11°
ELPLW06	32°	21°
ELPLW08	31°	16°
ELPLM10	30°	30°
ELPLM11	29°	29°
ELPLL08	29°	28°

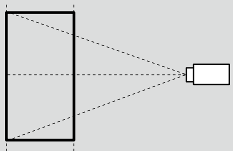
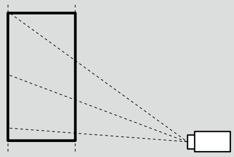
* 正しく補正できません。レンズの位置を最下に移動してください。

凸面水平コーナーの補正（角を中心線にして左右対称になるよう補正）

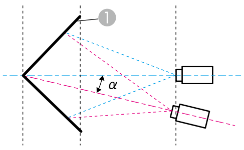


真上から見た図

❶ スクリーン
α 本機の移動可能角度

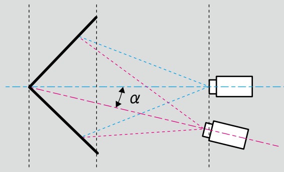
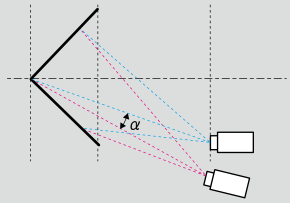
レンズ種類	上下レンズシフト：ホームポジション  横から見た図	上下レンズシフト：最上  横から見た図
ELPLM15	15°	15°
ELPLX02 ELPLX02W	-	-
ELPLU04	-	-
ELPLW06	11°	11°
ELPLW08	5°	5°
ELPLM10	19°	19°
ELPLM11	22°	21°
ELPLL08	23°	23°

凹面垂直コーナーの補正（角を中心線にして上下対称になるよう補正）

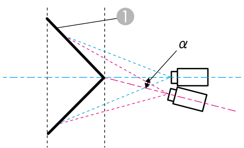


横から見た図

1 スクリーン
α 本機の移動可能角度

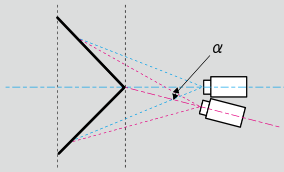
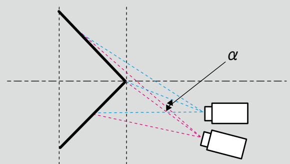
レンズ種類	上下レンズシフト：ホームポジション  横から見た図	上下レンズシフト：最上  横から見た図
ELPLM15	29°	14°
ELPLX02 ELPLX02W	-	-
ELPLU04	33°	2°
ELPLW06	31°	13°
ELPLW08	32°	9°
ELPLM10	25°	16°
ELPLM11	24°	17°
ELPLL08	23°	19°

凸面垂直コーナーの補正（角を中心線にして上下対称になるよう補正）



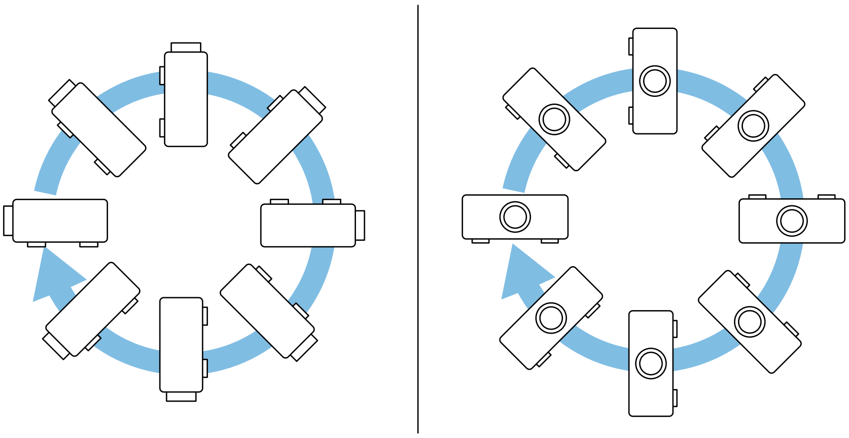
横から見た図

1 スクリーン
α 本機の移動可能角度

レンズ種類	上下レンズシフト：ホームポジション  横から見た図	上下レンズシフト：最上  横から見た図
ELPLM15	20°	8°
ELPLX02 ELPLX02W	-	-
ELPLU04	9°	-
ELPLW06	17°	3°
ELPLW08	14°	-
ELPLM10	22°	14°
ELPLM11	22°	16°
ELPLL08	22°	17°

■設置可能角度

本機は 360°あらゆる角度で設置できます。



傾き調整

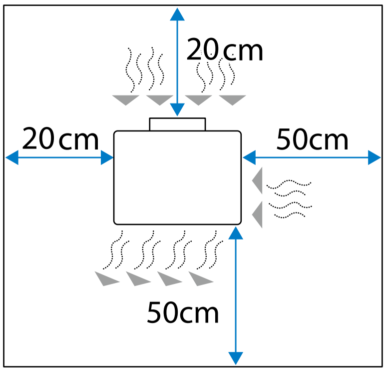
フットを伸縮して、垂直・水平方向に約± 2°の範囲で傾けられます。

■設置環境

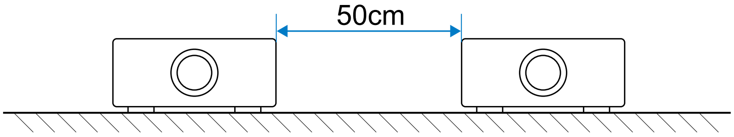
⚠ 警告

本機の吸気口・排気口をふさがないでください。内部に熱がこもり、火災の原因になることがあります。

- 吸気口と排気口をふさがないように、本機の周囲に下図のスペースを確保してください。
  棚や箱の中などの空気が循環しない場所には設置しないでください。

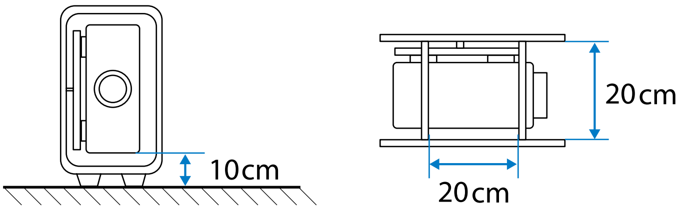


- 本機を並べてお使いになるときは、プロジェクターとプロジェクターの間を50cm 以上空けてください。
  また、排気口から出た熱が吸気口に入り込まないようにしてください。



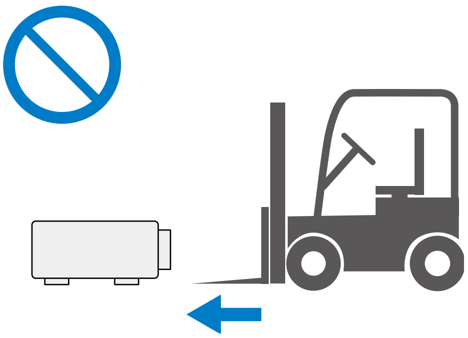
- 本機を直接重ねて投写するときは、次の点を守ってください。
  - 3台以上重ねないこと
  - フットを伸縮できる範囲で傾けること
  - 本機が落下しないように設置すること
  - フットを付けたまま重ねるときは、すべてのフットがプロジェクターの上にしっかり乗っているか確認すること

• 吸気口を下にして設置するときは、床などから10cm以上離してください。
　吸気口をふさがないように、底面の開口部は20×20cmあけてください。



さらに詳しい説明については、『取扱説明書』「安全に関わる警告・注意」をご覧ください。

フォークリフト等で本機を持ち上げる場合は、本機の前面側（レンズ側）からフォークを差し込まないでください。レンズユニットが傷ついたり、本機が破損したりするおそれがあります。
フォークを差し込むときは、背面側または側面側から差し込んでください。



■監視・制御

以下の方法でプロジェクターを監視・制御できます。詳しくはプロジェクターに添付の『取扱説明書』をご覧ください。

● ESC/VP21 コマンド

- RS-232C ケーブルで本機と接続したコンピューターから、通信コマンドで本機を制御します。
- オプションの HDBaseT トランスミッターに RS-232C ケーブルで接続したコンピューターから、本機を制御できます。

● Epson Web Control

本機とネットワーク接続したコンピューターやモバイルデバイスの Web ブラウザーから本機の設定や制御が行えます。

● PJLink コマンド

JBMIA（社団法人ビジネス機械・情報システム産業協会）によりネットワーク対応プロジェクターの制御用プロトコルの標準化が進められ、制御用標準プロトコル PJLink が策定されました。
本機は、JBMIA が策定した PJLink Class2 の規格に適合しています。本機とネットワーク接続したコンピューターから、PJLink コマンドを利用して本機を制御できます。

● Art-Net コマンド

Art-Net は TCP/IP プロトコルに基づいたイーサネット通信プロトコルです。
DMX コントローラーやアプリケーションシステムを使って本機を制御できます。

● Epson Projector Management（EPSON 提供のアプリケーションソフト）

ネットワーク上にある複数の EPSON プロジェクターを集中管理できます。Epson Projector Management は以下の Web サイトからダウンロードしてください。
https://www.epson.jp/support/download/

ESC/VP21 コマンド一覧

本機に電源オンのコマンドを送信すると、電源が入りウォームアップ状態になります。本機は電源オンの状態になったときにコロン ‘:’（3Ah）を返信します。
このように本機はコマンドを受け取ると、そのコマンドを実行後 ‘ : ’ を返信し、次のコマンドを受け付けます。
異常終了のときは、エラーメッセージを出力した後に ‘ : ’ を返信します。

ESC/VP21 コマンドの詳細は以下の Web サイトを参照してください。
https://www.epson.jp/products/download/elp/escvp21_kyodaku.htm

プロジェクターメニュー

INC：設定値を増加　DEC：設定値を減少　INIT：初期値に戻す

機能分類	機能	コマンド名称	NW対応	EB-L20002U/EB-L20000U
起動/終了	電源オン	PWR ON	○	○
	電源オフ	PWR OFF	○	○
	動作状態取得	PWR?	○	○
		リターンコード		00: スタンバイ状態 01: 通常状態 02: ウォームアップ状態 03: クールダウン状態 04: ネットワーク監視状態 /コミュニケーションスタンバイ 05: 異常スタンバイ状態 09: A/Vスタンバイ
投写画面調整	タテ台形補正設定/設定値取得	VKEYSTONE x1	○	○
		VKEYSTONE?	○	○
		パラメータ/リターンコード		0-255 INIT/INC/DEC (設定のみ)
	ヨコ台形補正設定/設定値取得	HKEYSTONE x1	○	○
		HKEYSTONE?	○	○
		パラメータ/リターンコード		0-255 INIT/INC/DEC (設定のみ)
	タテバランス補正設定/設定値取得	VBALANCE x1	○	○
		VBALANCE?	○	○
		パラメータ/リターンコード		0-255 INIT/INC/DEC (設定のみ)
	ヨコバランス補正設定/設定値取得	HBALANCE x1	○	○
		HBALANCE?	○	○
		パラメータ/リターンコード		0-255 INIT/INC/DEC (設定のみ)
	Quick Corner座標設定/設定値取得	QC x1 x2 x3 x4 x5 x6 x7 x8	○	○
		パラメータ		x1-x8: 0-9999 左上(x,y),右上(x,y),右下(x,y), 左下(x,y)の順番で指定
		QC?	○	○
		リターンコード		0-9999 4点の座標(x,y)を4行に分けて返答
	Quick Cornerベクトル設定	QCV x1 x2 x3 x4 x5 x6 x7 x8	○	○
		パラメータ		x1-x8: 0-99 左上(x,y),右上(x,y),右下(x,y), 左下(x,y)の順番で指定
	Quick Corner座標移動	QCMV control direction movement	○	○

機能分類	機能	コマンド名称	NW対応	EB-L20002U/EB-L20000U
		パラメータ		control: QC制御場所指定 01: 左上制御 02: 右上制御 03: 右下制御 04: 左下制御 INIT (設定のみ) direction: 方向指定 01: 上方向移動 02: 下方向移動 03: 左方向移動 04: 右方向移動 movement: 移動量指定 INC のみ有効 (設定のみ)
	台形/画面補正の方式設定/取得	CORRECTMET x1	○	○
		CORRECTMET?	○	○
		リターンコード		00: オフ 01: タテヨコ台形補正 02: Quick Corner補正 03: ポイント補正 04: 弓形/曲面投写補正 05: コーナー投写補正
	幾何学補正 メモリー呼出	POPGC x1	○	○
		パラメータ		01: メモリー1 02: メモリー2 03: メモリー3
	幾何学補正 メモリー登録	PUSHGC x1	○	○
		パラメータ		01: メモリー1 02: メモリー2 03: メモリー3
	幾何学補正 メモリー削除	ERASEGC x1	○	○
		パラメータ		00: ALL(幾何学補正メモリー初期化) 01: メモリー1 02: メモリー2 03: メモリー3
	幾何学補正 メモリー名称変更/取得	NAMEGC x1 x2	○	○
		パラメータ		x1 メモリーNo. 01: メモリー1 02: メモリー2 03: メモリー3 x2 カスタム名称(ASCIIコード)
		NAMEGC? x1	○	○
		パラメータ		NAMEGCの第1パラメータと同様
		リターンコード		NAMEGCの第2パラメータと同様
	アスペクト設定/設定値取得	ASPECT x1	○	○
		ASPECT?	○	○

機能分類	機能	コマンド名称	NW対応	EB-L20002U/EB-L20000U
		パラメータ/リターンコード		(スクリーンタイプ=<4:3>の場合) 00: ノーマル 10: 4:3 20: 16:9 30: オート 50: Hズーム 60: リアル A0: Vズーム INIT (設定のみ) (スクリーンタイプ=<16:9>の場合) 00: ノーマル 30: オート 40: フル 50: Hズーム 60: リアル A0: Vズーム INIT (設定のみ) (スクリーンタイプ=<16:10>の場合) 00: ノーマル 20: 16:9 30: オート 40: フル 50: Hズーム 60: リアル A0: Vズーム INIT (設定のみ) <オート>選択時(取得のみ) x1: モード x2: オートのパラメータ(30固定)
	スクリーンタイプ設定/設定値取得	SCFORMAT mode param	○	○
		SCFORMAT? mode	○	○
		パラメータ/リターンコード		01: スクリーンタイプ設定 01: 4: 3 02: 16: 9 03: 16: 10 02: スクリーン位置設定 C19(-999)～000～3E7(999) INIT (設定のみ)
	明るさ切替/光源モード設定/設定値取得	LUMINANCE x1	○	○
		LUMINANCE?	○	○
		パラメータ/リターンコード		00: ノーマル 01: 静音 04: ロング 05: カスタム INIT (設定のみ)
	明るさレベル設定/設定値取得	LUMLEVEL level	○	○
		LUMLEVEL?	○	○
		パラメータ/リターンコード		0-255 INIT/INC/DEC (設定のみ)
	(明るさ)一定モード設定/取得	LUMCONST x1	○	○
		LUMCONST?	○	○
		パラメータ/リターンコード		00: オフ 01: オン
	減光率設定/取得	DIMMING x1	○	○
		DIMMING?	○	○

<table>
<tr><th>機能分類</th><th>機能</th><th>コマンド名称</th><th>NW
対応</th><th>EB-L20002U/EB-L20000U</th></tr>
<tr><td rowspan="27"></td><td></td><td colspan="2">パラメータ/リターンコード</td><td>x1: 減光率
0-255</td></tr>
<tr><td rowspan="3">テレワイド設定/設定値取得</td><td>ZOOM x1</td><td>○</td><td>○</td></tr>
<tr><td>ZOOM?</td><td>○</td><td>○</td></tr>
<tr><td colspan="2">パラメータ/リターンコード</td><td>電動ズーム
設定時: MIN/MAX/OFF
INC/DEC
取得時: ズーム位置 (0-1023)</td></tr>
<tr><td rowspan="3">フォーカス設定/設定値取得</td><td>FOCUS x1</td><td>○</td><td>○</td></tr>
<tr><td>FOCUS?</td><td>○</td><td>○</td></tr>
<tr><td colspan="2">パラメータ/リターンコード</td><td>電動フォーカス
設定時: MIN/MAX/OFF
INC/DEC
取得時: フォーカス位置 (0-1023)</td></tr>
<tr><td rowspan="4">垂直レンズシフト設定/設定値取得</td><td>LENS x1 [x2]</td><td>○</td><td>○</td></tr>
<tr><td colspan="2">パラメータ</td><td>x1: 電動レンズシフト 動作指定
INC/DEC
MAX/MIN/OFF/INIT

x2: 移動量 (INC/DEC指定時)
1-65535</td></tr>
<tr><td>LENS?</td><td>○</td><td>○</td></tr>
<tr><td colspan="2">リターンコード</td><td>LENS=x1 x2

x1: AD値(0-1023)
x2: ステップ数(0-65535)</td></tr>
<tr><td rowspan="4">水平レンズシフト設定/設定値取得</td><td>HLENS x1 [x2]</td><td>○</td><td>○</td></tr>
<tr><td colspan="2">パラメータ</td><td>x1: 電動レンズシフト 動作指定
INC/DEC
MAX/MIN/OFF/INIT

x2: 移動量 (INC/DEC指定時)
1-65535</td></tr>
<tr><td>HLENS?</td><td>○</td><td>○</td></tr>
<tr><td colspan="2">リターンコード</td><td>LENS=x1 x2

x1: AD値(0-1023)
x2: ステップ数(0-65535)</td></tr>
<tr><td rowspan="4">ディストーション設定/設定値取得</td><td>DISTORTION x1</td><td>○</td><td>○</td></tr>
<tr><td colspan="2">パラメータ</td><td>x1: 電動ディストーション 動作指定
INC/DEC
MAX/MIN/OFF</td></tr>
<tr><td>DISTORTION?</td><td>○</td><td>○</td></tr>
<tr><td colspan="2">リターンコード</td><td>DISTORTION=x1

x1: AD値(10進表記)</td></tr>
<tr><td>レンズ
キャリブレーション</td><td>LENSCALB</td><td>○</td><td>○</td></tr>
<tr><td rowspan="3">オーバースキャン設定/設定値取得</td><td>OVSCAN x1</td><td>○</td><td>○</td></tr>
<tr><td>OVSCAN?</td><td>○</td><td>○</td></tr>
<tr><td colspan="2">パラメータ/リターンコード</td><td>00: オフ
02: 4%
04: 8%
A0: オート
INIT (設定のみ)</td></tr>
<tr><td>ソース切り替え/映像信号設定</td><td>入力ソース切り替え/取得</td><td>SOURCE x1
※パラメータについては「ソースコード」を参照</td><td>○</td><td>○</td></tr>
</table>

機能分類	機能	コマンド名称	NW対応	EB-L20002U/EB-L20000U
		SOURCE? ※リターンコードについては「ソースコード」を参照	○	○
	入力解像度設定/設定値取得	RESOL x1	○	○
		RESOL?	○	○
		パラメータ/リターンコード		00 : オート 01-02,08-1E,20-2D: マニュアル A0 : カスタム1 A1 : カスタム2 F0 : ワイド F1 : ノーマル INIT (設定のみ)
	映像端子設定/取得	ENSRC x1 x2	○	○
		パラメータ		x1= ソースコード 指定可能なソースコードは SOURCELISTA? 返答に従う x2= 映像端子の有効/無効 00: オフ (無効) 01: オン (有効)
		ENSRC? x1	○	○
		リターンコード		(返答フォーマット) ENSRC=x1 x2
画質調整	明るさ設定/設定値取得	BRIGHT x1	○	○
		BRIGHT?	○	○
		パラメータ/リターンコード		0-255 INIT/INC/DEC (設定のみ)
	コントラスト設定/設定値取得	CONTRAST x1	○	○
		CONTRAST?	○	○
		パラメータ/リターンコード		0-255 INIT/INC/DEC (設定のみ)
	色の濃さ設定/設定値取得	DENSITY x1	○	○
		DENSITY?	○	○
		パラメータ/リターンコード		0-255 INIT/INC/DEC (設定のみ)
	色合い設定/設定値取得	TINT x1	○	○
		TINT?	○	○
		パラメータ/リターンコード		0-255 INIT/INC/DEC (設定のみ)
	シャープネス設定/設定値取得	SHARP x1 x2	○	○
		パラメータ		x1: 調整値 0-255 INC/DEC/INIT x2: 特定領域指定 00: スタンダード(省略可) 01: 高域強調 02: 低域強調
		SHARP? x1	○	○
		パラメータ		SHARPコマンドの第2パラメータ参照。
		リターンコード		0-255
	色温度設定/設定値取得	CTEMP x1	○	○
		CTEMP?	○	○
		パラメータ/リターンコード		色温度 0-255 INIT/INC/DEC (設定のみ)
	肌の色(G-M補正)設定/設定値取得	FCOLOR x1	○	○
		FCOLOR?	○	○

機能分類	機能	コマンド名称	NW対応	EB-L20002U/EB-L20000U
		パラメータ/リターンコード		0-255 INIT/INC/DEC (設定のみ)
	カラーモード設定/設定値取得	CMODE x1	○	○
		CMODE?	○	○
		パラメータ/リターンコード		04: プレゼンテーション 06: ダイナミック 07: ナチュラル 0E: BT.709 0F: DICOM SIM 15: シネマ 1A: マルチプロジェクション INIT (設定のみ)
	水平表示位置設定/設定値取得	HPOS x1	○	○
		HPOS?	○	○
		パラメータ/リターンコード		0-255 INIT/INC/DEC (設定のみ)
	垂直表示位置設定/設定値取得	VPOS x1	○	○
		VPOS?	○	○
		パラメータ/リターンコード		0-255 INIT/INC/DEC (設定のみ)
	トラッキング設定/設定値取得	TRACKING x1	○	○
		TRACKING?	○	○
		パラメータ/リターンコード		0-255 INIT/INC/DEC (設定のみ)
	同期設定/設定値取得	SYNC x1	○	○
		SYNC?	○	○
		パラメータ/リターンコード		0-255 INIT/INC/DEC (設定のみ)
	ノイズリダクション設定/設定値取得	NRS x1	○	○
		パラメータ		0-255 INIT/INC/DEC
		NRS?	○	○
		リターンコード		0-255
	MPEGノイズリダクション	MPEGNRS x1	○	○
		MPEGNRS?	○	○
		パラメータ/リターンコード		00: オフ 01: 弱 02: 標準 03: 強
	赤色オフセット設定/設定値取得 緑色オフセット設定/設定値取得 青色オフセット設定/設定値取得	OFFSETR x1	○	○
		OFFSETR?	○	○
		パラメータ/リターンコード		0-255 INIT/INC/DEC (設定のみ)
		OFFSETG x1	○	○
		OFFSETG?	○	○
		パラメータ/リターンコード		0-255 INIT/INC/DEC (設定のみ)
		OFFSETB x1	○	○
		OFFSETB?	○	○
		パラメータ/リターンコード		0-255 INIT/INC/DEC (設定のみ)
	赤色ゲイン設定/設定値取得 緑色ゲイン設定/設定値取得	GAINR x1	○	○
		GAINR?	○	○

機能分類	機能	コマンド名称	NW対応	EB-L20002U/EB-L20000U
	青色ゲイン設定/設定値取得	パラメータ/リターンコード		0-255 INIT/INC/DEC (設定のみ)
		GAING x1	○	○
		GAING?	○	○
		パラメータ/リターンコード		0-255 INIT/INC/DEC (設定のみ)
		GAINB x1	○	○
		GAINB?	○	○
		パラメータ/リターンコード		0-255 INIT/INC/DEC (設定のみ)
	ガンマ設定/設定値取得	GAMMA x1	○	○
		GAMMA?	○	○
		パラメータ/リターンコード		17: 設定 5 / Gamma 1.7 18: 設定 4 / Gamma 1.8 19: 設定 3 / Gamma 1.9 20: 設定 2 / Gamma 2.0 21: 設定 1 / Gamma 2.1 22: 設定 0 / Gamma 2.2 23: 設定-1 / Gamma 2.3 24: 設定-2 / Gamma 2.4 25: 設定-3 / Gamma 2.5 26: 設定-4 / Gamma 2.6 27: 設定-5 / Gamma 2.7 F0: カスタム INIT (設定のみ)
	ガンマ階調設定/設定値取得	GAMMALV x1 x2	○	○
		パラメータ		x1: 階調 00-08: 階調1-階調9 x2: 調整値 0-255 INC/DEC
		GAMMALV? x1	○	○
		パラメータ		GAMMALVコマンドの第1パラメータを参照。
		リターンコード		0-255
	マルチスクリーン カラーマッチング設定/設定値取得	MULSCR x1 x2 x3	○	○
		パラメータ		x1: 調整種類 01: パターン表示 05: 色補正 R 06: 色補正 G 07: 色補正 B 08: 色補正 (RGB一括) INIT x2: レベル指定 00: オフ(x1=01のみ) 01～08: レベル1～レベル8 x3: 調整値(x1=01以外) 0-255 INIT/INC/DEC [x3]: type (x1=01 & x2=00以外) 00: 階調パターン 01: ブレンドパターン
		MULSCR? x1	○	○
		パラメータ		x1: 調整種類 01: パターン表示 05: 色補正 R 06: 色補正 G 07: 色補正 B

機能分類	機能	コマンド名称	NW対応	EB-L20002U/EB-L20000U
		リターンコード		指定した調整種類の各レベルの設定値,またはレベル値を返答。 レベル値: 00-08 調整値 : 000-255
	メモリー呼び出し	POPMEM x1 x2	○	○
		パラメータ		x1 メモリー種類 02: アドバンスト x2 メモリーNo. 01: メモリー1(1件目) : 0A: メモリー10(10件目)
	メモリー登録	PUSHMEM x1 x2	○	○
		パラメータ		x1 メモリー種類 02: アドバンスト x2 メモリーNo. 01: メモリー1(1件目) : 0A: メモリー10(10件目)
	メモリー削除	ERASEMEM x1 x2	○	○
		パラメータ		x1 メモリー種類 00: ALL 02: アドバンスト x2 メモリーNo. 01: メモリー1(1件目) : 0A: メモリー10(10件目)
	カラー調整方式設定値取得	CSEL?	○	○
		リターンコード		07: RGB/RGBCMY
	イメージ強調 プリセット設定/取得	IMGPRESET x1	○	○
		IMGPRESET?	○	○
		パラメータ/リターンコード		00: オフ 01: プリセット1 02: プリセット2 03: プリセット3 04: プリセット4 05: プリセット5 INIT
	超解像:高域 設定/設定値取得	SHRF x1	○	○
		SHRF?	○	○
		パラメータ/リターンコード		0-255 INC/DEC/INIT
	超解像:低域 設定/設定値取得	SHRS x1	○	○
		SHRS?	○	○
		パラメータ/リターンコード		0-255 INC/DEC/INIT
	ディテール強調: 範囲設定/取得	DERANGE x1	○	○
		パラメータ		0-255 INC/DEC/INIT
		DERANGE?	○	○
		リターンコード		0-255
	ディテール強調: 強度設定/取得	DESTRENGTH x1	○	○
		パラメータ		0-255 INC/DEC/INIT
		DESTRENGTH?	○	○
		リターンコード		0-255

機能分類	機能	コマンド名称	NW対応	EB-L20002U/EB-L20000U
	フレーム補間設定/設定値取得	MCFI x1	○	○
		MCFI?	○	○
		パラメータ/リターンコード		00: オフ 01: 弱 02: 標準 03: 強 INIT (設定のみ)
	(HDR)カラースペース設定/設定値取得	CLRSPACE x1	○	○
		CLRSPACE?	○	○
		パラメータ/リターンコード		00: オート 01: BT.709 02: BT.2020
	(HDR)ダイナミックレンジ設定/設定値取得	DYNRANGE x1	○	○
		DYNRANGE?	○	○
		パラメータ/リターンコード		00: オート 01: SDR 20: HDR10 30: HLG
	HDR PQ設定/設定値取得	HDRPQ x1	○	○
		HDRPQ?	○	○
		パラメータ/リターンコード		01-16: HDR10 Mode
	HDR HLG設定/設定値取得	HDRHLG x1	○	○
		HDRHLG?	○	○
		パラメータ/リターンコード		01-16: HLG Mode
	グレースケール設定/設定値取得	GRAYSCALE x1 x2 x3	—	○
音声	A/V出力設定/設定値取得	AVOUT x1	○	○
		AVOUT?	○	○
		パラメータ/リターンコード		00: 投写時 (NW Standby) 01: 常時 (AV Standby) INIT (設定のみ)
付加機能	シャッター実行・解除/状態取得	MUTE x1	○	○
		MUTE?	○	○
		パラメータ/リターンコード		ON : ブランク OFF: ブランク解除 INIT (設定のみ)
	フリーズ実行・解除/状態取得	FREEZE x1	○	○
		FREEZE?	○	○
		パラメータ/リターンコード		ON : フリーズ実行 OFF: フリーズ解除 INIT (設定のみ)
	フェードイン設定/取得	FADEIN x1	○	○
		パラメータ/リターンコード		0-9: 0.0s 110-119: 5.5s 10-19: 0.5s 120-129: 6.0s 20-29: 1.0s 130-139: 6.5s 30-39: 1.5s 140-149: 7.0s 40-49: 2.0s 150-159: 7.5s 50-59: 2.5s 160-169: 8.0s 60-69: 3.0s 170-179: 8.5s 70-79: 3.5s 180-189: 9.0s 80-89: 4.0s 190-199: 9.5s 90-99: 4.5s 200-209: 10.0s 100-119: 5.0s 210-255: 無操作
		FADEIN?	○	○

機能分類	機能	コマンド名称	NW対応	EB-L20002U/EB-L20000U
		パラメータ/リターンコード		0: 0.0s 110: 5.5s 10: 0.5s 120: 6.0s 20: 1.0s 130: 6.5s 30: 1.5s 140: 7.0s 40: 2.0s 150: 7.5s 50: 2.5s 160: 8.0s 60: 3.0s 170: 8.5s 70: 3.5s 180: 9.0s 80: 4.0s 190: 9.5s 90: 4.5s 200: 10.0s 100: 5.0s
	フェードアウト設定/取得	FADEOUT x1	○	○
		パラメータ/リターンコード		0-9: 0.0s 110-119: 5.5s 10-19: 0.5s 120-129: 6.0s 20-29: 1.0s 130-139: 6.5s 30-39: 1.5s 140-149: 7.0s 40-49: 2.0s 150-159: 7.5s 50-59: 2.5s 160-169: 8.0s 60-69: 3.0s 170-179: 8.5s 70-79: 3.5s 180-189: 9.0s 80-89: 4.0s 190-199: 9.5s 90-99: 4.5s 200-209: 10.0s 100-119: 5.0s 210-255: 無操作
		FADEOUT?	○	○
		パラメータ/リターンコード		0: 0.0s 110: 5.5s 10: 0.5s 120: 6.0s 20: 1.0s 130: 6.5s 30: 1.5s 140: 7.0s 40: 2.0s 150: 7.5s 50: 2.5s 160: 8.0s 60: 3.0s 170: 8.5s 70: 3.5s 180: 9.0s 80: 4.0s 190: 9.5s 90: 4.5s 200: 10.0s 100: 5.0s
	液晶アライメント設定/設定値取得	LCDALIGNMENT 00 x y updown leftright LCDALIGNMENT 04 updown leftright LCDALIGNMENT mode param	○	○
		パラメータ/リターンコード		mode 00: 調整実行(座標指定) 01: 液晶アライメント補正設定 02: 調整色設定 03: パターン色設定 04: 調整実行(全体調整) INIT (設定のみ) x 0000～270F(9999): 取得するx座標 y 0000～270F(9999): 取得するy座標

機能分類	機能	コマンド名称	NW対応	EB-L20002U/EB-L20000U

				updown
				 9D(-99)～00～63(99): タテ方向調整量
				leftright
				 9D(-99)～00～63(99): ヨコ方向調整量
				param
				 ・液晶アライメント補正設定
				  00: 液晶アライメント補正オフ
				  01: 液晶アライメント補正オン
				 ・調整色設定(02指定時)
				  01: 赤 (Red)
				  02: 青 (Blue)
				 ・パターン色設定(03指定時)
				  01: R/G/B
				  02: R/G
				  03: G/B

		LCDALIGNMENT? mode x y LCDALIGNMENT? mode	○	○
		パラメータ		mode 00: 調整値取得(座標指定) 01: 液晶アライメント補正設定 02: 調整色設定 03: パターン色設定 04: 調整値取得(全体調整) x 0000～270F(9999): 取得するx座標 y 0000～270F(9999): 取得するy座標
		リターンコード		調整値取得(00指定時) タテ方向調整量,ヨコ方向調整量を返答 液晶アライメント補正取得(01指定時) 00: 液晶アライメント補正オフ 01: 液晶アライメント補正オン 調整色取得(02指定時) 01: 赤 (Red) 02: 青 (Blue) パターン色取得(03指定時) 01: R/G/B 02: R/G 03: G/B
環境設定	左右反転設定/設定値取得	HREVERSE x1	○	○
		HREVERSE?	○	○
		パラメータ/リターンコード		ON : 左右反転状態 OFF: 正転状態 INIT (設定のみ)
	上下反転設定/設定値取得	VREVERSE x1	○	○
		VREVERSE?	○	○
		パラメータ/リターンコード		ON : 上下反転状態 OFF: 正転状態 INIT (設定のみ)
	全初期化	INITALL	○	○
	全初期化 (工場出荷状態)	INITFACTORY x1	○	○
		パラメータ		x1: 初期化パスワード
	通信速度設定/設定値取得	SPEED x1	―	○
		パラメータ		00: 9600bps 01: 19200bps 02: 38400bps 03: 57600bps INIT
		SPEED?	―	○

機能分類	機能	コマンド名称	NW対応	EB-L20002U/EB-L20000U
		リターンコード		00: 9600bps 01: 19200bps 02: 38400bps 03: 57600bps
	プロジェクターID設定/設定値取得	PROJID x1	○	○
		PROJID?	○	○
		パラメータ/リターンコード		00　: オフ 01-30: ID1-ID30 INIT (設定のみ)
	エアフィルター清掃通知設定/設定値取得	FLCLENOT x1	○	○
		FLCLENOT?	○	○
		パラメータ/リターンコード		00: エアフィルター清掃通知なし 01: エアフィルター清掃通知あり INIT (設定のみ)
	イルミネーション/インジケーター設定	ILLUM x1	○	○
		ILLUM?	○	○
		パラメータ/リターンコード		00: オフ 01: オン
	レンズポジション呼び出し	POPLP x1	○	○
		パラメータ		01: メモリー1 02: メモリー2 03: メモリー3 04: メモリー4 05: メモリー5 06: メモリー6 07: メモリー7 08: メモリー8 09: メモリー9 0A: メモリー10
	レンズポジション登録	PUSHLP x1	○	○
		パラメータ		01: メモリー1 02: メモリー2 03: メモリー3 04: メモリー4 05: メモリー5 06: メモリー6 07: メモリー7 08: メモリー8 09: メモリー9 0A: メモリー10
	レンズポジション削除	ERASELP x1	○	○
		パラメータ		00: ALL (レンズポジションメモリー初期化) 01: メモリー1 02: メモリー2 03: メモリー3 04: メモリー4 05: メモリー5 06: メモリー6 07: メモリー7 08: メモリー8 09: メモリー9 0A: メモリー10
	メニュー表示設定/設定値取得	MENUDISP mode param	○	○
		MENUDISP? mode	○	○

機能分類	機能	コマンド名称	NW対応	EB-L20002U/EB-L20000U
		パラメータ/リターンコード		mode: 設定モード指定 01: メニュー表示位置 param=01: メニュー表示位置 00: 中央(中心) 01: 左中央 02: 左上 03: 中央上 04: 右上 05: 右中央 06: 右下 07: 中央下 08: 左下 INIT (設定のみ)
	メッセージ表示位置設定/取得	MSGPOS x1	○	○
		MSGPOS?	○	○
		パラメータ/ リターンコード		00: 中央 01: 左中央 02: 左上 03: 中央上 04: 右上 05: 右中央 06: 右下 07: 中央下 08: 左下
	オンスクリーン設定	ONSCREEN x1	○	○
		ONSCREEN?	○	○
		パラメータ/リターンコード		00: オフ (OSDを表示しない) 01: オン (OSDを表示する)
	OSD回転設定	OSDROTATE x1	○	○
		OSDROTATE?	○	○
		パラメータ/リターンコード		00: オフ 01: 右90度回転 02: 左90度回転
	スタンバイ確認設定/設定値取得	STANDBYCONF mode	○	○
		STANDBYCONF?	○	○
		パラメータ/リターンコード		00: スタンバイ確認オフ 01: スタンバイ確認オン INIT (設定のみ)
	HDBaseT設定/設定値取得	HDBASET mode	○	○
		HDBASET?	○	○
		パラメータ/リターンコード		mode 00: オフ 01: オン INIT (設定のみ)
	レンズタイプ設定/設定値取得	SFLENS mode	○	○
		パラメータ/リターンコード		00: ELPLS04 01: ELPLU02 02: ELPLR04 03: ELPLW04 04: ELPLM06 05: ELPLM07 06: ELPLL07 INIT

機能分類	機能	コマンド名称	NW対応	EB-L20002U/EB-L20000U
		SFLENS?	○	○
		パラメータ/リターンコード		00: ELPLS04 01: ELPLU02 02: ELPLR04 03: ELPLW04 04: ELPLM06 05: ELPLM07 06: ELPLL07 10: ELPLM08 11: ELPLX01 12: ELPLU03 13: ELPLU04 14: ELPLW05 15: ELPLW06 16: ELPLM09 17: ELPLM10 18: ELPLM11 19: ELPLL08 1A: ELPLM15 1B: ELPLX02/ELPLX02W 1C: ELPLW08 ※レンズタイプ不明の場合、メニュー設定値を返答する。
	起動時入力検出設定/設定値取得	STSEARCH mode	○	○
		STSEARCH?	○	○
		パラメータ/リターンコード		00: オフ 01: オン
	一括設定範囲設定/設定値取得	BARANGE x1	○	○
		BARANGE?	○	○
		パラメータ/リターンコード		00: すべて 01: 一部
	電源電圧監視設定/設定値取得	ACMONITOR x1	○	○
		ACMONITOR?	○	○
		パラメータ/リターンコード		00: オフ 01: オン
	光源キャリブレーション開始（今すぐ実行）	LTCALB	○	○
	自動光源キャリブレーション設定/取得（定期的に実行）	AUTOLTCALB x1	○	○
		AUTOLTCALB?	○	○
		パラメータ/リターンコード		00: オフ 01: オン（定期的に実行）
	光源キャリブレーション最終実行日時取得	LASTLTCALB?	○	○
		リターンコード		yyyyMMddHHmm (年月日時分) 2000 ～ 2099: yyyy 01 ～ 12: MM 01 ～ 31: dd 00 ～ 23: HH 00 ～ 59: mm
	SDIリンクタイプ設定/取得	SDILINK x1 x2	○	○
		SDILINK? x1	○	○

機能分類	機能	コマンド名称	NW対応	EB-L20002U/EB-L20000U
		パラメータ/ リターンコード		x1 = 設定対象 00: SDI x2 = リンクタイプ 00: シングル（オート） 01: シングル（マニュアル）
	SDIフォーマット設定/取得	SDISET x1 x2 x3 x4 x5 x6 [x7] [x8] [x9] [x10] SDISET x1 INIT	○	○
		SDISET? X1	○	○
		パラメータ/ リターンコード		x1 = 設定対象ソース 00: SDI
				x2 = SDIタイプ 00: SD 01: HD 02: 3G-A
				x3 = 解像度 00: 720x480 01: 720x576 02: 1280x720 03: 1920x1080
				x4 = リフレッシュレート 00: 23.98p 01: 24p 02: 25p 03: 29.97p 04: 30p 05: 50i 06: 50p 07: 59.94i 08: 59.94p 09: 60i 0A: 60p
				x5 = カラーサンプリング 00: YCbCr4:2:2 02: RGB4:4:4
				x6 = 色深度 00: 10bit
ネットワーク	AMX DDDP BeaconMessage取得	AMX	×	○
		リターンコード		※返答書式はAMXの仕様に従う。 AMXB<-SDKClass=VideoProjector> <-GUID=EPSON_EMP001><-Revision=1.0.0>
	AMX DDDP IP BeaconMessage 状態設定/状態取得	AMXDDDP x1	○	○
		AMXDDDP?	○	○
		パラメータ/リターンコード		00: BeaconMessage 送信停止 01: BeaconMessage 送信開始 INIT (設定のみ)
	Extron XTP設定/設定値取得	XTP	○	○
		XTP?	○	○
		リターンコード		00: オフ 01: オン
	無線電源	WLPWR x1	—	○
		WLPWR?	—	○
		パラメータ/ リターンコード		00: オフ 01: 無線LANオン
情報提供	ランプ点灯時間取得	LAMP?	○	○

機能分類	機能	コマンド名称	NW対応	EB-L20002U/EB-L20000U
		リターンコード		LAMP=x1 x1: ランプ(レーザー)点灯時間
	使用時間取得	ONTIME?	○	○
		リターンコード		ONTIME=x1 x1: 使用時間
	信号状態取得	SIGNAL?	○	○
		リターンコード		00: 無信号 01: 信号あり FF: 未対応信号
	入力ソース情報取得	SOURCELIST?	○	○
		リターンコード		「ソースコード」を参照
	入力ソース情報取得(全ソース)	SOURCELISTA?	○	○
		リターンコード		「ソースコード」を参照
	ログ保存先	LOGTO	○	○
		LOGTO?	○	○
		パラメータ/ リターンコード		00: 内蔵メモリー 01: USBおよび内部メモリー

ソースコード

ソース	コード	EB-L20002U/EB-L20000U
コンピューター	10	○
	11	○ (RGB(Analog))
	14	○ (Component)
	1F	○ (Auto)
LAN	53	○
SDI	60	○
	63	(RGB-Video)
	64	(YCbCr)
	65	(YPbPr)
HDBaseT	80	○
	81	(Digital-RGB)
	83	(RGB-Video)
	84	(YCbCr)
	85	(YPbPr)
BNC	B0	○
	B1	○ (RGB(Analog))
	B4	○ (Component)
	BF	○ (Auto)
順次切り替え動作	F0 (全ソース対象)	○
	F1 (コンピューター系)	○ DVI-D (Slot1), DVI-D (Slot2), コンピューター , BNC, LAN, DisplayPort1 (Slot1), DisplayPort2 (Slot1), DisplayPort1 (Slot2), DisplayPort2 (Slot2)
	F2 (ビデオ系)	○ HDMI (Slot1), HDMI (Slot2), HDBaseT, SDI

ソース	コード	EB-L20002U/EB-L20000U
SOURCELIST? SOURCELISTA? 返答一覧 < 返答内容 > SOURCE コマンドで対応しているパラメータを記載順で返答 (SOURCELISTA? では無効化されているソースを含む) ソース文字列中の SP は "^"(ハット) に置換して返答		10 コンピューター 53 LAN 60 SDI 80 HDBaseT B0 BNC 130 HDMI (Slot1) 1C0 DVI-D (Slot1) 230 HDMI (Slot2) 2C0 DVI-D (Slot2) 170 DisplayPort1 (Slot1) 1D0 DisplayPort2 (Slot1) 270 DisplayPort1 (Slot2) 2D0 DisplayPort2 (Slot2)
HDMI (Slot1)	130	○
	131	(Digital-RGB)
	133	(RGB-Video)
	134	(YCbCr)
	135	(YPbPr)
HDMI (Slot2)	230	○
	231	(Digital-RGB)
	233	(RGB-Video)
	234	(YCbCr)
	235	(YPbPr)
DVI-D (Slot1)	1C0	○
	1C1	(Digital-RGB)
	1C3	(RGB-Video)
DVI-D (Slot2)	2C0	○
	2C1	(Digital-RGB)
	2C3	(RGB-Video)
DisplayPort1 (Slot1)	170	○
	171	(Digital-RGB)
	173	(RGB-Video)
	174	(YCbCr)
	175	(YPbPr)
DisplayPort2 (Slot1)	1D0	○
	1D1	(Digital-RGB)
	1D3	(RGB-Video)
	1D4	(YCbCr)
	1D5	(YPbPr)
DisplayPort1 (Slot2)	270	○
	271	(Digital-RGB)
	273	(RGB-Video)
	274	(YCbCr)
	275	(YPbPr)
DisplayPort2 (Slot2)	2D0	○
	2D1	(Digital-RGB)
	2D3	(RGB-Video)
	2D4	(YCbCr)
	2D5	(YPbPr)

ネットワークメニュー（Web 制御）

トップメニュー	サブメニュー
無線設定	
	無線電源
基本設定	
	プロジェクター名
	PJLinkパスワード
	Remoteパスワード
	Web制御パスワード
	Monitorパスワード
	モデレーターパスワード
	プロジェクターキーワード
	キーワード通知
	LAN情報表示
	反映
無線LAN	
	接続モード
	チャンネル設定
	SSID
	DHCP
	IPアドレス
	サブネットマスク
	ゲートウェイアドレス
	SSID表示
	IPアドレス表示
	セキュリティー
	パスフレーズ
	EAP種類
	ユーザー名
	パスワード
	クライアント証明書
	サーバー証明書の検証
	CA証明書
	認証サーバー名
	反映
無線LAN IPv6設定	
	IPv6
	自動構成
	一時アドレスの使用
	IPv6アドレス(手動)
	IPv6 アドレス
	プレフィックス長
	ゲートウェイアドレス
	反映
有線LAN	
	DHCP
	IPアドレス
	サブネットマスク
	ゲートウェイアドレス
	IPアドレス表示
	反映
有線LAN IPv6設定	
	IPv6

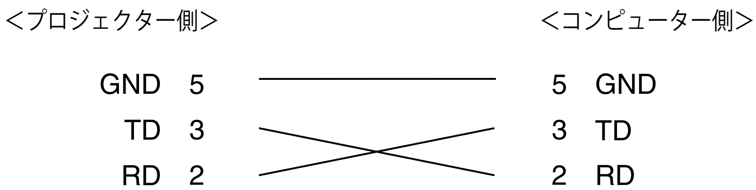
トップメニュー	サブメニュー	
	自動構成	
	一時アドレスの使用	
	IPv6アドレス(手動)	
	IPv6 アドレス	
	プレフィックス長	
	ゲートウェイアドレス	
	反映	
通知		
	メール通知機能	
	SMTPサーバー	
	ポート番号	
	差出人	
	メールアドレス1	
	メールアドレス2	
	メールアドレス3	
	ノーシグナル	
	システム異常	
	レーザー異常	
	内部高温異常	
	エアフィルター異常	
	レーザー警告	
	高温警告	
	エアフィルター警告	
	シャッター警告	
	エアフィルター清掃通知	
	明るさ一定終了通知	
	SNMP	
		SNMP
		トラップIPアドレス1
		トラップIPアドレス2
		コミュニティー名
	PJLink通知	
	通知先IPアドレス	
	反映	
証明書		
	クライアント証明書	ファイル名
		パスワード
		発行先
		発行者
		有効期限
	CA証明書	ファイル名
		発行先
		発行者
		有効期間
	Webサーバー証明書	有効期限
		パスワード
		発行先
		発行者
		有効期限
	反映	

トップメニュー	サブメニュー	
その他		
	セキュアHTTP	
	優先ゲートウェイ	
	AMX Device Discovery	
	Art-Net	
		Art-Net
		Net
		Sub-Net
		Universe
		開始チャンネル
	メッセージ配信	
	ポート追加	
		ポート追加
		ポート番号
	反映	

シリアル端子

＜プロジェクター側＞　　　＜コンピューター側＞

シリアルケーブル（クロス）



＜シリアル端子仕様＞
コネクター形状：D-Sub 9pin（オス）
プロジェクター入力端子名：RS-232C

＜通信仕様＞

- ボーレート基準速度：9600bps
- データ長：8bit
- パリティー：なし
- ストップビット：1bit
- フロー制御：なし

PJLink コマンド一覧

PJLink プロトコルを使用してコンピューターからプロジェクターを制御するには、以下を参照してください。

機能	コマンド	設定値 / 返答値		内容	備考
電源制御	POWR	0		電源オフ（スタンバイ）	
		1		電源オン（光源点灯）	
電源状態問合せ	POWR ?	0		電源オフ（スタンバイ）	
		1		電源オン（光源点灯）	
		2		クールダウン	
		3		ウォームアップ	
入力切り替え 入力ソース問合せ	INPT INPT ?	11		コンピューター	
		13		BNC	
		21		SLOT1-1	
		22		SLOT1-2	
		23		SLOT1-3	
		24		SLOT1-4	
		25		SLOT2-1	
		26		SLOT2-2	
		27		SLOT2-3	
		28		SLOT2-4	
		34		SDI	
		52		LAN	
		56		HDBaseT	
入力切り替え一覧問合せ	INST ?	11		コンピューター	お使いの機種で対応している入力ソースが一覧で表示されます。
		13		BNC	
		21		SLOT1-1	
		22		SLOT1-2	
		23		SLOT1-3	
		24		SLOT1-4	
		25		SLOT2-1	
		26		SLOT2-2	
		27		SLOT2-3	
		28		SLOT2-4	
		34		SDI	
		52		LAN	
		56		HDBaseT	
エラー状態問合せ	ERST ?	1 文字目	2	ファン異常	正常時は「0」が表示されます。
		2 文字目	2	レーザー異常 レーザー点灯失敗	
		3 文字目	1	高温警告	
			2	高温異常	
		5 文字目	1	エアフィルター未装着警告 風量低下警告	
			2	風量低下異常	
		6 文字目	1	その他の警告	
			2	その他の異常	
A/V ミュート設定	AVMT	30		映像ミュート解除	映像ミュートの解除 / 実行（10/11）、音声ミュートの解除 / 実行（20/21）には対応していません。
A/V ミュート状態問合せ	AVMT ?	31		映像ミュート実行	
光源使用時間、 状態問合せ	LAMP ?	1 つ目の数字 （1 ～ 5 桁）	0 ～ 99999	レーザー使用時間	
		２つ目の数字	0	レーザー消灯	
			1	レーザー点灯	
プロジェクター名問い合わせ	NAME ?	※		プロジェクター名	※プロジェクターの環境設定メニューの［ネットワーク］-［基本設定］-［プロジェクター名］で設定している名前が表示されます。
メーカー名問合せ	INF1 ?	EPSON		メーカー名	
機種名問合せ	INF2 ?	EPSON L20002U/ L20000U		機種名	
クラス情報問合せ	CLSS ?	2		クラス情報	
シリアルナンバー問合せ	SNUM ?	11 桁の数字		お使いのプロジェクターのシリアル番号	
ソフトウェアバージョン問合せ	SVER ?	ー		お使いのプロジェクターのファームウェアバージョン	

機能	コマンド	設定値 / 返答値	内容	備考
入力端子名称問合せ	INNM ?xx	（入力ソース名）		xx は入力切り替え一覧問合せで使用する 2 桁の数字
入力解像度問合せ	IRES ?	（水平解像度）x（垂直解像度）		
推奨解像度問合せ	RRES ?	（水平解像度）x（垂直解像度）	お使いのプロジェクターのパネル解像度	
フィルター使用時間問合せ	FILT ?	0		お使いのプロジェクターではカウントしていません。
フィルター交換型番問合せ	RFIL ?	ELPAF58	お使いのプロジェクターのエアフィルター型番	
静止機能設定 静止状態問合せ	FREZ FREZ ?	0	静止を解除	
		1	静止を実行	

- PJLink で使用するパスワードは、プロジェクターの環境設定メニューの［ネットワーク］-［基本設定］-［PJLink パスワード］で設定します。パスワードを使用しないときは、[PJLink パスワード] を空白にしてください。
- PJLink は、日本、米国、その他の国や地域における商標または登録商標です。

Art-Net チャンネル定義一覧

チャンネル	機能	動作		パラメーター		設定値	動作内容
				最小	最大		
1	光量調整（Dimming）	0% - 100%		0	255	0	映像の明るさを設定します。
2	シャッター制御	シャッター	開	0	63	128	A/V ミュートを有効 / 無効にします。
		無操作		64	191		
		シャッター	閉	192	255		
3	ソース切替	無操作		0	7	0	指定したソースに切替えます。
		無操作 (予約 :HDMI1)		8	15		
		無操作 (予約 :HDMI2)		16	23		
		HDBaseT		24	31		
		無操作 (予約 :DVI-D)		32	39		
		無操作 (予約 :DisplayPort)		40	47		
		SDI		48	55		
		コンピューター		56	63		
		無操作 (予約 : コンピューター 2)		64	71		
		BNC		72	79		
		LAN		80	87		
		無操作 (予約 :Screen Mirroring)		88	95		
		無操作		88	127		
		無操作 (予約 :SDI)		128	207		
		SLOT1-1		128	135		
		SLOT1-2		136	143		
		SLOT1-3		144	151		
		SLOT1-4		152	159		
		SLOT2-1		168	175		
		SLOT2-2		176	183		
		SLOT2-3		184	191		
		SLOT2-4		192	199		
		無操作		208	255		
4	レンズ位置	無操作		0	31	0	レンズシフトをホームポジションに移動します。
		ホームポジション移動		32	63		
		無操作		64	255		
5	水平レンズシフト	(+) レンズ調整	移動量 大	0	31	128	指定した移動量に合わせて水平レンズシフトを実行します。
			移動量 中	32	63		
			移動量 小	64	95		
		無操作		96	159		
		(-) レンズ調整	移動量 小	160	191		
			移動量 中	192	223		
			移動量 大	224	255		
6	垂直レンズシフト	(+) レンズ調整	移動量 大	0	31	128	指定した移動量に合わせて垂直レンズシフトを実行します。
			移動量 中	32	63		
			移動量 小	64	95		
		無操作		96	159		
		(-) レンズ調整	移動量 小	160	191		
			移動量 中	192	223		
			移動量 大	224	255		
7	電動ズーム	(+) レンズ調整	移動量 大	0	31	128	指定した移動量に合わせて電動ズームを実行します。
			移動量 中	32	63		
			移動量 小	64	95		
		無操作		96	159		
		(-) レンズ調整	移動量 小	160	191		
			移動量 中	192	223		
			移動量 大	224	255		

チャンネル	機能	動作		パラメーター		設定値	動作内容
				最小	最大		
8	電動フォーカス	(+) レンズ調整	移動量 大	0	31	128	指定した移動量に合わせて電動フォーカスを実行します。
			移動量 中	32	63		
			移動量 小	64	95		
		無操作		96	159		
		(-) レンズ調整	移動量 小	160	191		
			移動量 中	192	223		
			移動量 大	224	255		
9	電動ディストーション	(+) レンズ調整	移動量 大	0	31	128	指定した移動量に合わせて電動ディストーションを実行します。
			移動量 中	32	63		
			移動量 小	64	95		
		無操作		96	159		
		(-) レンズ調整	移動量 小	160	191		
			移動量 中	192	223		
			移動量 大	224	255		
10	レンズメモリー呼出	無操作		0	15	0	指定したレンズメモリーを呼び出します。
		レンズメモリー 1 呼出		16	31		
		レンズメモリー 2 呼出		32	47		
		レンズメモリー 3 呼出		48	63		
		レンズメモリー 4 呼出		64	79		
		レンズメモリー 5 呼出		80	95		
		レンズメモリー 6 呼出		96	111		
		レンズメモリー 7 呼出		112	127		
		レンズメモリー 8 呼出		128	143		
		レンズメモリー 9 呼出		144	159		
		レンズメモリー 10 呼出		160	175		
		無操作		176	255		
11	電源制御	電源オフ		0	63	128	電源をオン / オフします。
		無操作		64	191		
		電源オン		192	255		
12	幾何学補正	オフ		0	15	255	幾何学補正を実行します。
		タテヨコ（台形補正）		16	31		
		Quick Corner		32	47		
		ポイント補正		48	63		
		曲面投写補正		64	79		
		コーナー投写補正		80	95		
		幾何学補正メモリー 1 呼出		96	111		幾何学補正メモリーを呼び出します。
		幾何学補正メモリー 2 呼出		112	127		
		幾何学補正メモリー 3 呼出		128	143		
		無操作		144	175		
13	ロック	操作不可		0	127	0	Art-Net の操作を有効 / 無効にします。
		操作可能		128	255		
14	フリーズ	無操作		0	31	128	フリーズを実行 / 解除します。
		フリーズオフ		32	95		
		無操作		96	159		
		フリーズオン		160	223		
		無操作		224	255		

Art-Net で本機を制御しながらリモコンや操作パネルで本機を操作すると、DMX コントローラーやアプリケーションソフトの設定と本機の状態が異なる場合があります。すべてのチャンネルの制御を本機に反映するときは、チャンネル 13 を一度「操作不可」に設定し、再度「操作可能」に設定してください。

■映像のメンテナンス

光源の色バランスの調整（光源キャリブレーション）

光源キャリブレーションを実行すると、光源のホワイトバランスや明るさレベルのずれが補正されます。
定期的に実行することをお勧めします。

光源キャリブレーションは、本機の［初期化］メニューの［光源キャリブレーション］から実行できます。
［光源キャリブレーション］の設定項目は以下のとおりです。光源キャリブレーションを実行中は、一時的に投写を中断します。

- ［今すぐ実行］
  光源キャリブレーションを実行します。以下の場合は実行できません。
  - 本機の電源を入れて 30 分以内のとき
  - 使用環境の温度が高く、本機の光源の明るさが自動的に落ちているとき
- ［定期的に実行］
  ［オン］に設定すると、使用時間が 100 時間を経過するたびに、電源オフと同時に自動で光源キャリブレーションを開始します。ただし、以下の場合は光源キャリブレーションは自動で開始されません。
  - 電源を入れてから 30 分以内
  - シャッター機能を使用している場合
  - シャッター機能を解除してから 30 分以内
  - 24 時間以上連続して使用する場合
  - ダイレクトシャットダウンを使用する場合

  投写中に意図せず光源キャリブレーションが始まることもあるため、必要に応じて［オフ］に設定してください。
  マルチプロジェクションで調整した投写映像を維持したい場合は「オフ」に設定してください。
- ［スケジュール設定画面へ］
  スケジュール設定画面を表示します。
  光源キャリブレーションを指定の日時で定期的に実行するよう設定できます。
  ［定期的に実行］を［オフ］にする場合や 24 時間以上連続して使用する場合は、スケジュール設定を行うことをお勧めします。

■ご注意

■免責事項

1. 本書の内容については、将来予告なしに変更することがあります。
2. 本書の内容については、万全を期して作成いたしましたが、本書の内容について、当社はその正確性または完全性等についていかなる保証も行うものではありません。万一、これらの内容に誤りがあった場合において、当社は一切の責任を負いかねます。
3. お客様は、本書をお客様ご自身の責任において利用いただくものとします。お客様が本書をご利用いただいたこと、またはご利用いただけなかったことにより、お客様に直接的、間接的、特別、偶発、結果的、その他いかなる損害が生じた場合でも、当社は一切責任を負いません。

EXCEED YOUR VISION

2019.6 413702000JA