

エプソン液晶プロジェクター  
EB-U32/  
EB-W420/EB-W31/  
EB-X36/EB-X31/  
EB-S31/EB-S04  
仕様書



※EB-U32

## <目次>

|   |    |
|---|----|
| ■機器概要                                       | 3  |
| ■機器仕様                                       | 3  |
| ■外形寸法図                                      | 7  |
| ■天吊り金具(ELPMB23)装着図                          | 8  |
| ■インターフェイス                                   | 10 |
| ■リモコン操作可能範囲                                 | 11 |
| ■投写距離(EB-U32)                               | 13 |
| ■投写距離(EB-W31/W420)                          | 14 |
| ■投写距離(EB-X36)                               | 15 |
| ■投写距離(EB-X31)                               | 16 |
| ■投写距離(EB-S31/S04)                           | 17 |
| ■対応解像度(EB-U32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-W420) | 18 |
| ■対応解像度(EB-S31/EB-S04)                       | 19 |
| ■設置可能角度                                     | 20 |
| ■吸気・排気の方法                                   | 20 |
| ■監視・制御                                      | 22 |
| ■代表的なプロジェクター制御コマンド                          | 23 |

## ■ 機器概要

優れた基本性能と使いやすさを追求した、オフィスの標準モデルになります。

## ■ 機器仕様

### EB-U32

| 商品名              |       | EB-U32  |               |
|------------------|-------|---|---------------|
| 方式               |       | 三原色液晶シャッター式投影方式   |               |
| 有効光束(明るさ切替:高/低)  |       | 3200 lm/2240 lm   |               |
| コントラスト比          |       | 15,000:1(※1)  |               |
| 対応解像度(コンピューター)   |       | 仕様書(P.18) ■対応解像度 に記載  |               |
| 対応信号(ビデオ)        |       | 仕様書(P.18) ■対応解像度 に記載  |               |
| 液晶パネル画素数(横×縦×枚数) |       | 1920×1200×3   |               |
| 液晶パネルサイズ(対角)     |       | 0.67 型  |               |
| 色再現性             |       | 10億7千万色   |               |
| 走査周波数            | アナログ  | 水平  | 15~92KHz      |
|                  |       | 垂直  | 50~85Hz       |
|                  | HDMI  | 水平  | 15~75KHz      |
|                  |       | 垂直  | 24、30、50、60Hz |
| 投写レンズ            | F 値   | 1.50~1.71   |               |
|                  | 焦点距離  | 20.42~24.50mm   |               |
| 推奨投写サイズ          |       | 30 型(16:10)~300 型(16:10)  |               |
| ズーム              | 方式/方法 | 光学/手動   |               |
|                  | 倍率    | 1~1.2   |               |
| フォーカス            | 方法    | 手動  |               |
| サイズ(W×H×D)mm     |       | 297×77×244 (突起部含まず)   |               |
| 質量               |       | 約 2.6kg   |               |
| 光源 出力(W)/種別      |       | 200W UHE (ELPLP88)  |               |
| ランプ交換目安時間        |       | 4,900 時間(ノーマル時)   |               |
| 動作温度             |       | 5~35°C 結露しないこと  |               |
| 電源               |       | 100-240V (±10%、50/60Hz)   |               |
| 消費電力             |       | 使用時:291W(明るさ:高)/214W(明るさ:低)、待機時:0.2W(通信オフ)/2.3W(通信オン)   |               |
| 映像入力端子           |       | ミニ D-Sub15pin x1、HDMI(MHL)x1、HDMI x1、RCAx1  |               |
| 映像出力端子           |       | なし  |               |
| 音声入力端子           |       | RCA(L、R) x1   |               |
| 音声出力端子           |       | なし  |               |
| USB 端子           |       | USB (TypeA)x1、USB (TypeB)x1   |               |
| 無線 LAN           |       | 内蔵(IEEE 802.11 b/g/n (2.4GHz))  |               |
| スピーカー            |       | 2W モノラル   |               |
| 機能<br>その他        |       | 自動タテ台形歪み補正(タテ±30°)、タテヨコ台形歪み補正(タテ±30° ヨコ±30°)<br>スライド式横台形補正、EasyMP MultiPCProjection、QRコード対応 iProjection、<br>QuickCorner、無線 LAN、クイックワイヤレス*2、USB ディスプレー、PC フリー<br>ダイレクトパワーオン、ダイレクトシャットダウン、ポインタ、ユーザーロゴ、パスワードプロテクト<br>操作ボタンロック、カラーモード、デジタル部分拡大、フリーズ、A/V ミュート<br>ワイヤレスリモコンマウス、ヘルプ機能、2 画面投写機能、<br>明るさ切替、スライド式レンズカバー、操作パネル/リモコン日本語表記 |               |
| 添付品              |       | 電源ケーブル(1.8m)、コンピューターケーブル(1.8m)、USB ケーブル(1.8m)、<br>キャリングケース、リモコン(電池付き)、取扱説明書セット、保証書発行カード   |               |

\*1 画像調整メニューの[カラーモード]で[ダイナミック]を選択、節電メニューの[明るさ切替]で[高]を選択、ズームをWIDE端に設定時

\*2 オプション

## EB-W31/EB-W420

| 商品名              |       | EB-W31  | EB-W420         |
|------------------|-------|---|-----------------|
| 方式               |       | 三原色液晶シャッター式投影方式   |                 |
| 有効光束(明るさ切替:高/低)  |       | 3200 lm/2240 lm   | 3000 lm/2100 lm |
| コントラスト比          |       | 15,000:1(※1)  |                 |
| 対応解像度(コンピューター)   |       | 仕様書(P.18) ■対応解像度 に記載  |                 |
| 対応信号(ビデオ)        |       | 仕様書(P.18) ■対応解像度 に記載  |                 |
| 液晶パネル画素数(横×縦×枚数) |       | 1280×800×3  |                 |
| 液晶パネルサイズ(対角)     |       | 0.59 型  |                 |
| 色再現性             |       | 10 億 7 千万色  |                 |
| 走査周波数            | アナログ  | 水平  | 15～92KHz        |
|                  |       | 垂直  | 50～85Hz         |
|                  | HDMI  | 水平  | 15～75KHz        |
|                  |       | 垂直  | 24、30、50、60Hz   |
| 投写レンズ            | F 値   | 1.58～1.72   |                 |
|                  | 焦点距離  | 16.9～20.28mm  |                 |
| 推奨投写サイズ          |       | 33 型(16:10)～300 型(16:10)  |                 |
| ズーム              | 方式/方法 | 光学/手動   |                 |
|                  | 倍率    | 1～1.2   |                 |
| フォーカス            | 方法    | 手動  |                 |
| サイズ(W×H×D)mm     |       | 297×77×234 (突起部含まず)   |                 |
| 質量               |       | 約 2.4kg   |                 |
| 光源 出力(W)/種別      |       | 200W UHE (ELPLP88)  |                 |
| ランプ交換目安時間        |       | 4,900 時間(ノーマル時)   |                 |
| 動作温度             |       | 5～35°C 結露しないこと  |                 |
| 電源               |       | 100-240V (±10%、50/60Hz)   |                 |
| 消費電力             |       | 使用時:291W(明るさ:高)/214W(明るさ:低)、待機時:0.2W(通信オフ)/2.3W(通信オン)   |                 |
| 映像入力端子           | HDMI  | HDMI(MHL)×1   | HDMI×1          |
|                  | RGB   | ミニ D-Sub15pin x1  |                 |
|                  | ビデオ   | RCAx1、S 端子 x1   |                 |
| 映像出力端子           |       | なし  |                 |
| 音声入力端子           |       | RCA(L、R)x1  |                 |
| 音声出力端子           |       | なし  |                 |
| USB 端子           |       | USB (TypeA)×1、USB (TypeB)×1   |                 |
| 無線 LAN、形式        |       | オプション(ELPAP10)、(IEEE 802.11 b/g/n (2.4GHz))   |                 |
| スピーカー            |       | 2W モノラル   | 1W モノラル         |
| 機能<br>その他        |       | 自動タテ台形歪み補正(タテ±30°)、タテヨコ台形歪み補正(タテ±30° ヨコ±30°)<br>スライド式横台形補正、EasyMP MultiPCProjection、QR コード対応 iProjection<br>QuickCorner、無線 LAN * 2、クイックワイヤレス * 2、USB ディスプレー、PC フリー<br>ダイレクトパワーオン、ダイレクトシャットダウン、ポインタ、ユーザーロゴ、パスワードプロテクト<br>操作ボタンロック、カラーモード、デジタル部分拡大、フリーズ、A/V ミュート<br>ワイヤレスリモコンマウス、ヘルプ機能、2 画面投写機能、<br>明るさ切替、スライド式レンズカバー、操作パネル/リモコン日本語表記 |                 |
| 添付品              | ケーブル  | 電源ケーブル(1.8m)、コンピュータケーブル(1.8m)、USB ケーブル(1.8m)  | 電源ケーブル(1.8m)    |
|                  | その他   | 無線 LAN ユニット固定カバー、リモコン(電池付き)、取扱説明書セット、保証書発行カード   |                 |

\*1 画像調整メニューの[カラーモード]で[ダイナミック]を選択、節電メニューの[明るさ切替]で[高]を選択、ズームをWIDE端に設定時

\*2 オプション

## EB-X36/EB-X31

| 商品名              |       | EB-X36   | EB-X31          |
|------------------|-------|--|-----------------|
| 方式               |       | 三原色液晶シャッター式投影方式  |                 |
| 有効光束(明るさ切替:高/低)  |       | 3600 lm/2520 lm  | 3200 lm/2240 lm |
| コントラスト比          |       | 15,000:1(※1)   |                 |
| 対応解像度(コンピューター)   |       | 仕様書(P.18) ■対応解像度 に記載   |                 |
| 対応信号(ビデオ)        |       | 仕様書(P.18) ■対応解像度 に記載   |                 |
| 液晶パネル画素数(横×縦×枚数) |       | 1024×768×3   |                 |
| 液晶パネルサイズ(対角)     |       | 0.63 型   | 0.55 型          |
| 色再現性             |       | 10 億 7 千万色   |                 |
| 走査周波数            | アナログ  | 水平   | 15~92KHz        |
|                  |       | 垂直   | 50~85Hz         |
|                  | HDMI  | 水平   | 15~75KHz        |
|                  |       | 垂直   | 24、30、50、60Hz   |
| 投写レンズ            | F 値   | 1.6~1.74   | 1.58~1.72       |
|                  | 焦点距離  | 18.4~22.08mm   | 16.9~20.28mm    |
| 推奨投写サイズ          |       | 30 型(4:3)~300 型(4:3)   |                 |
| ズーム              | 方式/方法 | 光学/手動  |                 |
|                  | 倍率    | 1~1.2  |                 |
| フォーカス            | 方法    | 手動   |                 |
| サイズ(W×H×D)mm     |       | 297×77×234(突起部含まず)   |                 |
| 質量               |       | 約 2.4kg  |                 |
| 光源 出力(W)/種別      |       | 200W UHE (ELPLP88)   |                 |
| ランプ交換目安時間        |       | 4,900 時間(ノーマル時)  |                 |
| 動作温度             |       | 5~35°C 結露しないこと   |                 |
| 電源               |       | 100-240V (±10%、50/60Hz)  |                 |
| 消費電力             |       | 使用時:291W(明るさ:高)/214W(明るさ:低)、待機時:0.2W(通信オフ)/2.3W(通信オン)  |                 |
| 映像入力端子           |       | ミニ D-Sub15pin x1、HDMI x1、RCA x1、S 端子 x1  |                 |
| 映像出力端子           |       | なし   |                 |
| 音声入力端子           |       | RCA(L、R)x1   |                 |
| 音声出力端子           |       | なし   |                 |
| USB 端子           |       | USB (TypeA)x1、USB (TypeB)x1  |                 |
| 無線 LAN、形式        |       | オプション(ELPAP10)、(IEEE 802.11 b/g/n (2.4GHz))  |                 |
| スピーカー            |       | 2W モノラル  |                 |
| 機能<br>その他        |       | 自動タテ台形歪み補正(タテ±30°)、タテヨコ台形歪み補正(タテ±30° ヨコ±30°)<br>スライド式横台形補正、EasyMP MultiPCProjection、QR コード対応 iProjection<br>QuickCorner、無線 LAN *2、クイックワイヤレス*2、USB ディスプレー、PC フリー<br>ダイレクトパワーオン、ダイレクトシャットダウン、ポインタ、ユーザーロゴ、パスワードプロテクト<br>操作ボタンロック、カラーモード、デジタル部分拡大、フリーズ、A/V ミュート<br>ワイヤレスリモコンマウス、ヘルプ機能、2 画面投写機能、<br>明るさ切替、スライド式レンズカバー、操作パネル/リモコン日本語表記 |                 |
| 添付品              |       | 電源ケーブル(1.8m)、コンピューターケーブル(1.8m)、USB ケーブル(1.8m)<br>無線 LAN ユニット固定カバー、リモコン(電池付き)、取扱説明書セット、保証書発行カード   |                 |

\*1 画像調整メニューの[カラーモード]で[ダイナミック]を選択、節電メニューの[明るさ切替]で[高]を選択、ズームをWIDE端に設定時

\*2 オプション

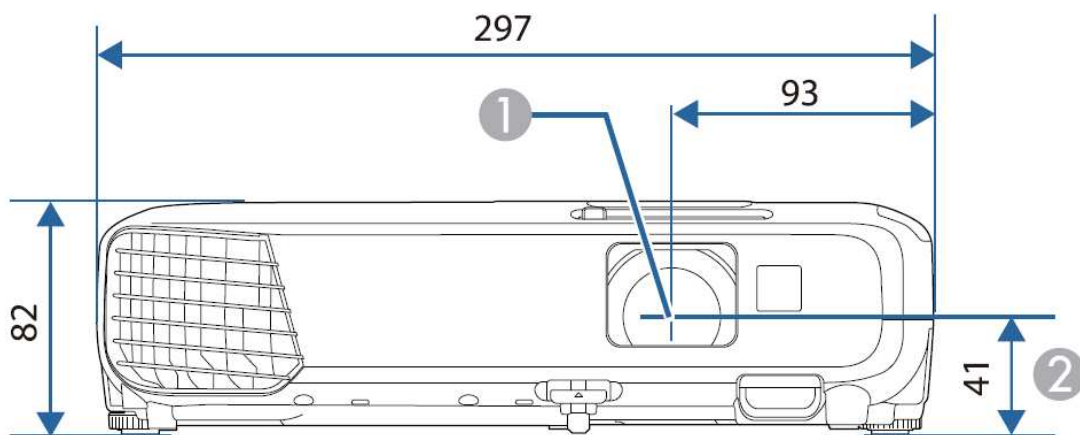
## EB-S31/EB-S04

| 商品名              |       | EB-S31  | EB-S04                             |
|------------------|-------|---|------------------------------------|
| 方式               |       | 三原色液晶シャッター式投影方式   |                                    |
| 有効光束(明るさ切替:高/低)  |       | 3200 lm/2240 lm   | 3000 lm/2100 lm                    |
| コントラスト比          |       | 15,000:1(※1)  |                                    |
| 対応解像度(コンピューター)   |       | 仕様書(P.19) ■対応解像度 に記載  |                                    |
| 対応信号(ビデオ)        |       | 仕様書(P.19) ■対応解像度 に記載  |                                    |
| 液晶パネル画素数(横×縦×枚数) |       | 800×600×3   |                                    |
| 液晶パネルサイズ(対角)     |       | 0.55 型  |                                    |
| 色再現性             |       | 10 億 7 千万色  |                                    |
| 走査周波数            | アナログ  | 水平  | 15~69KHz                           |
|                  |       | 垂直  | 50~85Hz                            |
|                  | HDMI  | 水平  | 15~66KHz                           |
|                  |       | 垂直  | 24、30、50、60Hz                      |
| 投写レンズ            | F 値   | 1.44  |                                    |
|                  | 焦点距離  | 16.7mm  |                                    |
| 推奨投写サイズ          |       | 23 型(4:3)~350 型(4:3)  |                                    |
| ズーム              | 方式/方法 | 電子ズーム/手動  |                                    |
|                  | 倍率    | 0.74~1  |                                    |
| フォーカス            | 方法    | 手動  |                                    |
| サイズ(W×H×D)mm     |       | 297×77×234 (突起部含まず)   |                                    |
| 質量               |       | 約 2.4kg   |                                    |
| 光源 出力(W)/種別      |       | 200W UHE (ELPLP88)  |                                    |
| ランプ交換目安時間        |       | 4,900 時間(ノーマル時)   |                                    |
| 動作温度             |       | 5~35℃ 結露しないこと   |                                    |
| 電源               |       | 100-240V (±10%、50/60Hz)   |                                    |
| 消費電力             |       | 使用時:291W(明るさ:高)/214W(明るさ:低)、待機時:0.2W(通信オフ)/2.3W(通信オン)   |                                    |
| 映像入力端子           |       | ミニ D-Sub15pin x1、HDMI x1、RCA x1、S 端子 x1   |                                    |
| 映像出力端子           |       | なし  |                                    |
| 音声入力端子           |       | RCA(L、R) x1   |                                    |
| 音声出力端子           |       | なし  |                                    |
| USB 端子           |       | USB (TypeA) x1、USB (TypeB) x1   |                                    |
| 無線 LAN、形式        |       | オプション(ELPAP10)、(IEEE 802.11 b/g/n (2.4GHz))   |                                    |
| スピーカー            |       | 2W モノラル   | 1W モノラル                            |
| 機能<br>その他        |       | 自動タテ台形歪み補正(タテ±30°)、タテヨコ台形歪み補正(タテ±30° ヨコ±30°)<br>スライド式横台形補正、EasyMP MultiPCProjection、QR コード対応 iProjection<br>QuickCorner、無線 LAN *2、クイックワイヤレス *2、USB ディスプレー、PC フリー<br>ダイレクトパワーオン、ダイレクトシャットダウン、ポインタ、ユーザーロゴ、パスワードプロテクト<br>操作ボタンロック、カラーモード、デジタル部分拡大、フリーズ、A/V ミュート<br>ワイヤレスリモコンマウス、ヘルプ機能、2 画面投写機能、<br>明るさ切替、スライド式レンズカバー、操作パネル/リモコン日本語表記 |                                    |
| 添付品              | ケーブル  | 電源ケーブル(1.8m)、コンピューターケーブル(1.8m)、USB ケーブル(1.8m)   | 電源ケーブル(1.8m)、<br>コンピューターケーブル(1.8m) |
|                  | その他   | 無線 LAN ユニット固定カバー、リモコン(電池付き)、取扱説明書セット、保証書発行カード   |                                    |

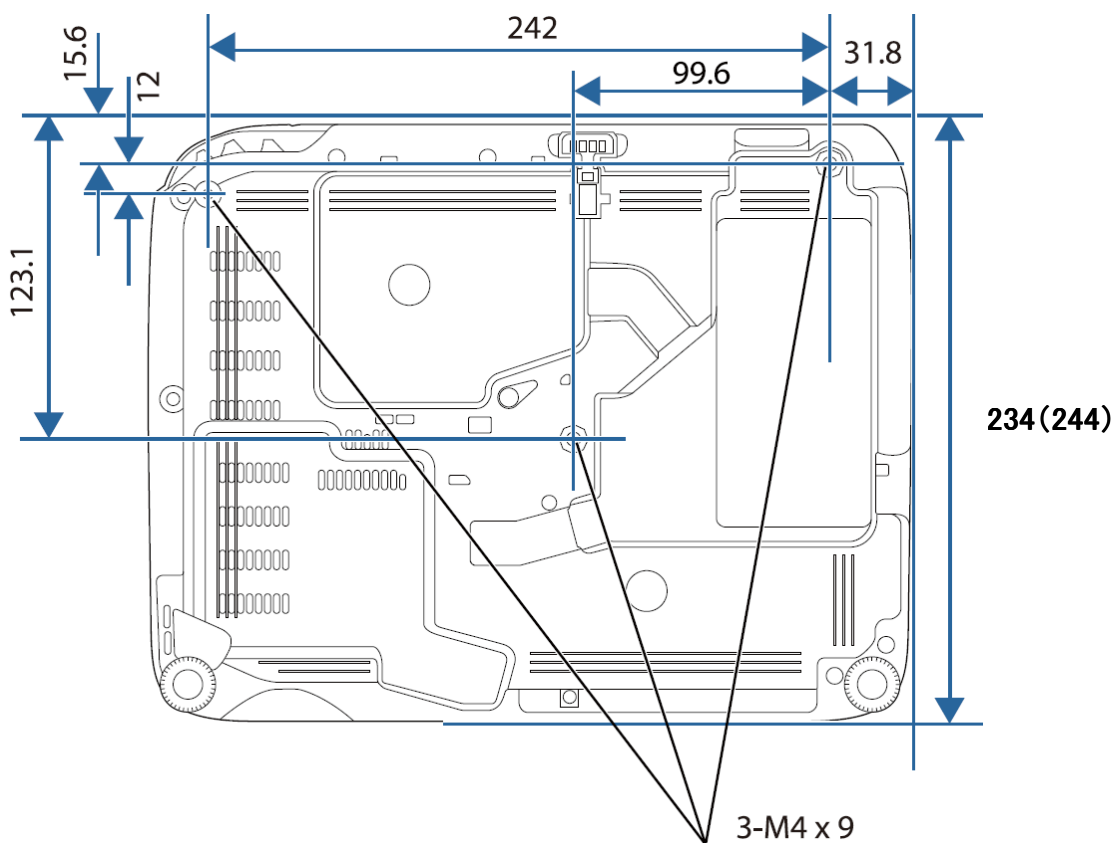
\*1 画像調整メニューの[カラーモード]で[ダイナミック]を選択、節電メニューの[明るさ切替]で[高]を選択、ズームをWIDE端に設定時

\*2 オプション

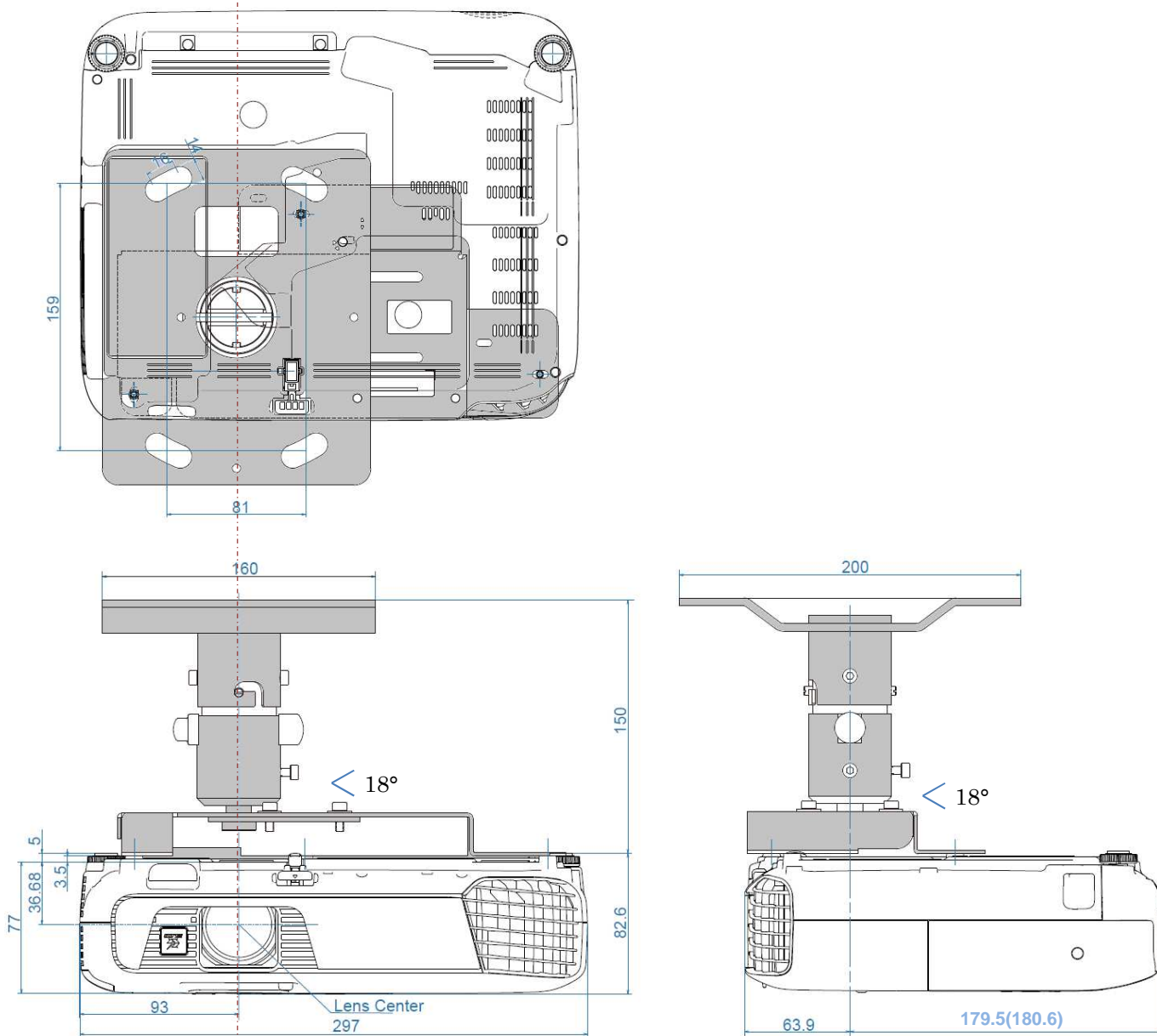
■外形寸法図（単位:mm）EB-W31/X36/X31/S31/S04/EB-W420、( )はEB-U32の寸法



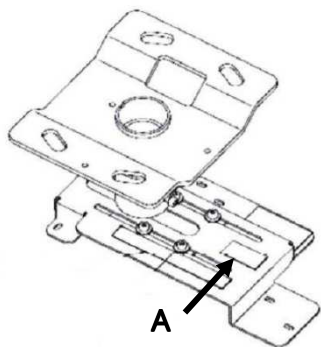
- ① レンズ中心
- ② レンズ中心から天吊り固定部までの寸法



■天吊り金具(ELPMB23)装着図 EB-W31/X36/X31/S31/S04/EB-W420、( )は EB-U32 の寸法



※天吊り金具(ELPMB23)の補足

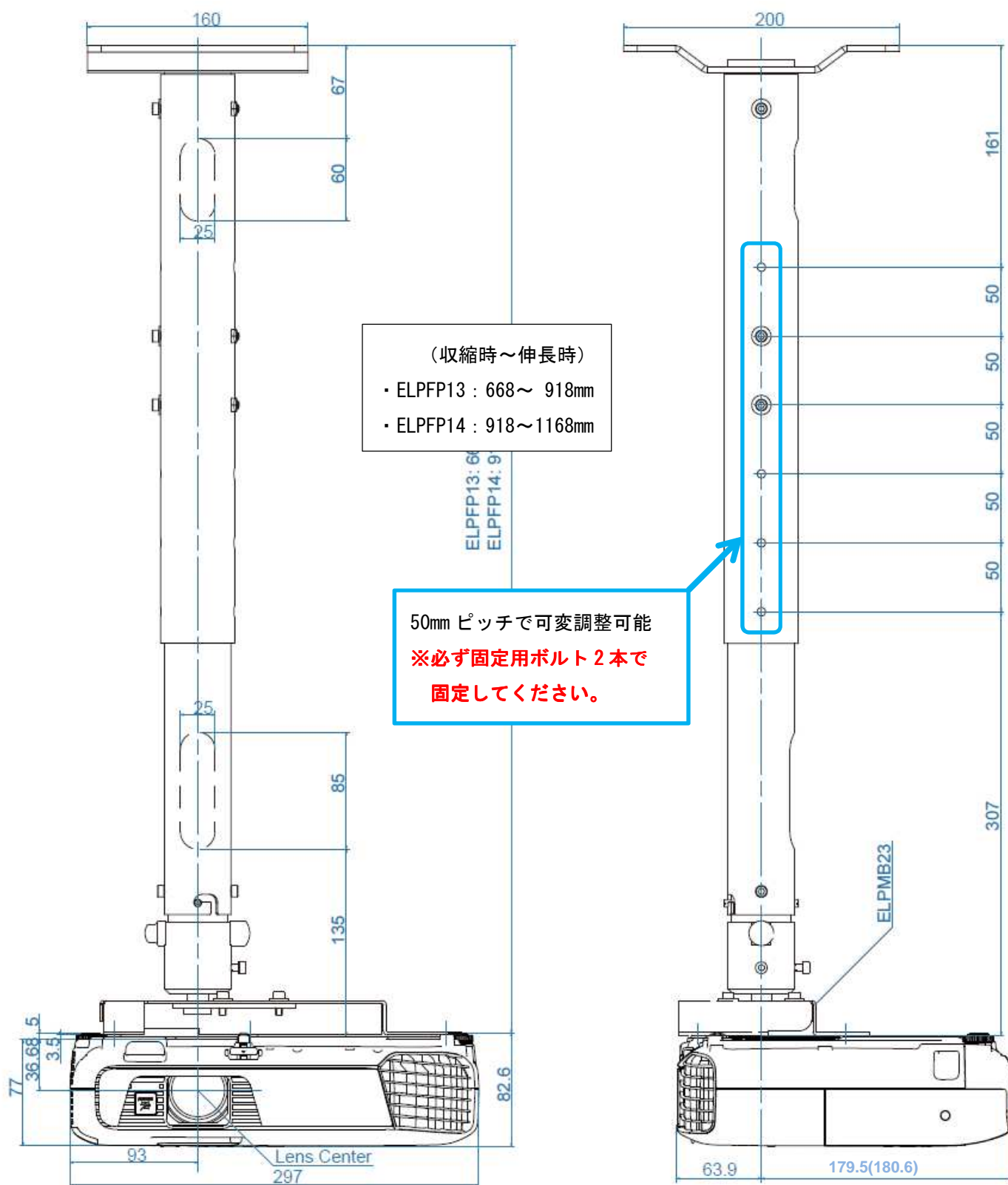


Aの調整ネジをスケーラーの4.9cmに合わせることで、  
 金具中心とレンズ中心を合わせることができます。  
 (次ページも同様です。)



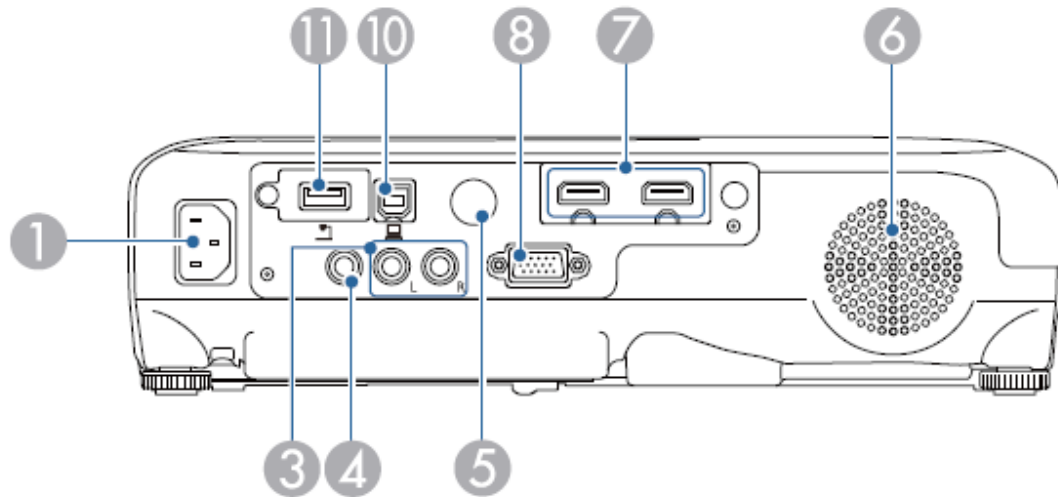
■天吊り金具+延長パイプ(ELPMB23+ELPFP13/14)装着図

EB-W31/X36/X31/S31/S04/EB-W420、()はEB-U32の寸法



## ■インターフェイス

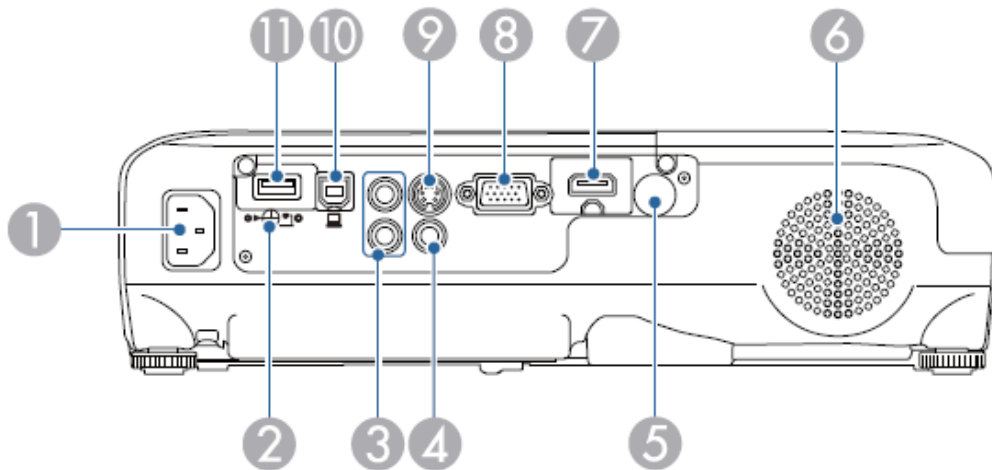
### EB-U32



| No | 名称 (端子形状)            | No | 名称 (端子形状)                      |
|----|----------------------|----|--------------------------------|
| 1  | 電源端子                 | 7  | (左) HDMI1 HDMI 入力端子 (HDMI)     |
| 2  | (なし)                 |    | (右) HDMI2 HDMI/MHL 入力端子 (HDMI) |
| 3  | 音声入力端子 (RCA L R)     | 8  | コンピューター入力端子 (ミニ D-Sub15pin)    |
| 4  | ビデオ入力端子 (コンポジット RCA) | 9  | (なし)                           |
| 5  | リモコン受光部              | 10 | USB (TypeB)端子 (USBType-B)      |
| 6  | スピーカー                | 11 | USB (TypeA)端子 (USBType-A)      |

2,9 の番号は欠番になっています。

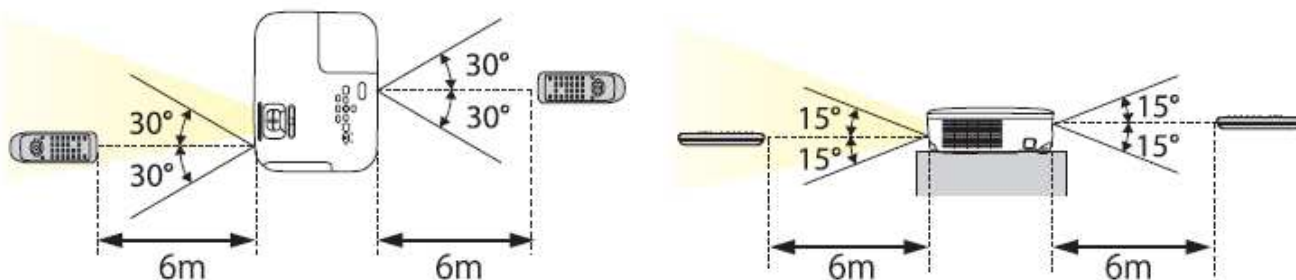
### EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-S04/EB-W420



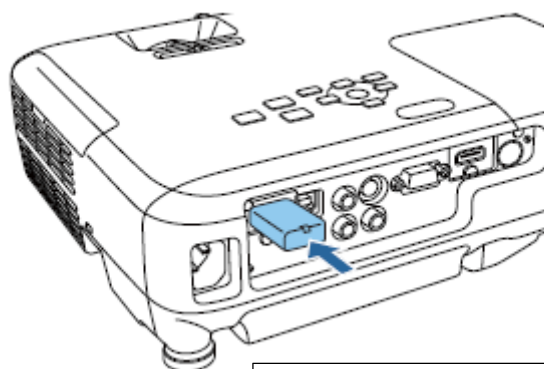
| No | 名称 (端子形状)            | No | 名称 (端子形状)                     |
|----|----------------------|----|-------------------------------|
| 1  | 電源端子                 | 7  | (EB-W31 以外) HDMI 入力端子 (HDMI)  |
| 2  | 無線 LAN 固定ネジ          |    | (EB-W31) HDMI/MHL 入力端子 (HDMI) |
| 3  | 音声入力端子 (RCA L R)     | 8  | コンピューター入力端子 (ミニ D-Sub15pin)   |
| 4  | ビデオ入力端子 (コンポジット RCA) | 9  | Sビデオ端子 (ミニ Din 4ピン)           |
| 5  | リモコン受光部              | 10 | USB (TypeB)端子 (USBType-B)     |
| 6  | スピーカー                | 11 | USB (TypeA)端子 (USBType-A)     |

## ■リモコン操作可能範囲(ワイヤレス)

本機に添付のリモコンの操作可能範囲は以下のとおりです。



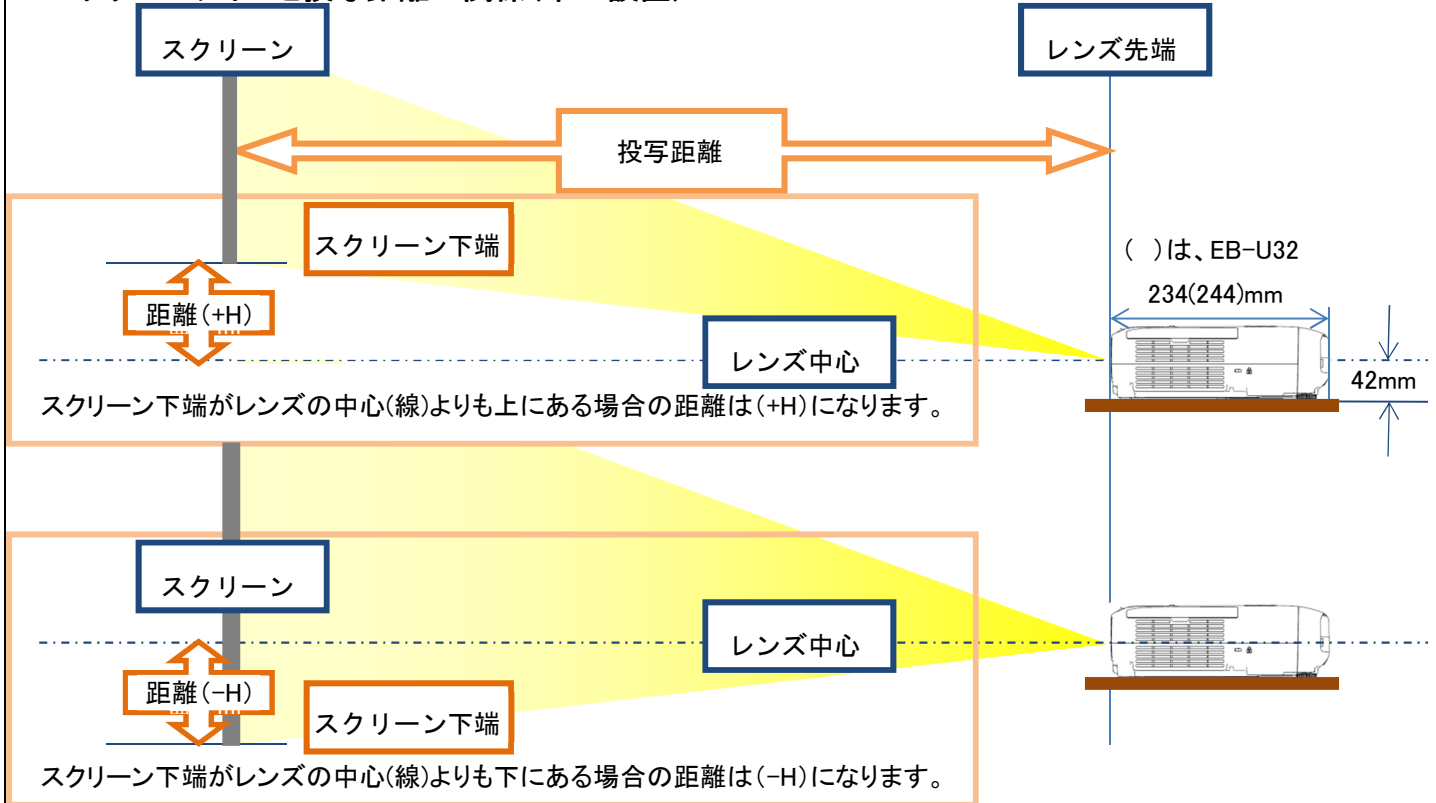
## ■無線 LAN ユニット装着イメージ(EB-U32 以外)※EB-U32 は無線 LAN 機能を標準で内蔵しています。



ELPAP10 (オプション)

注) 無線 LAN ユニットを取り付けると、ELPDC06 (書画カメラ) や USB メモリーを装着することができません。(排他利用になります)

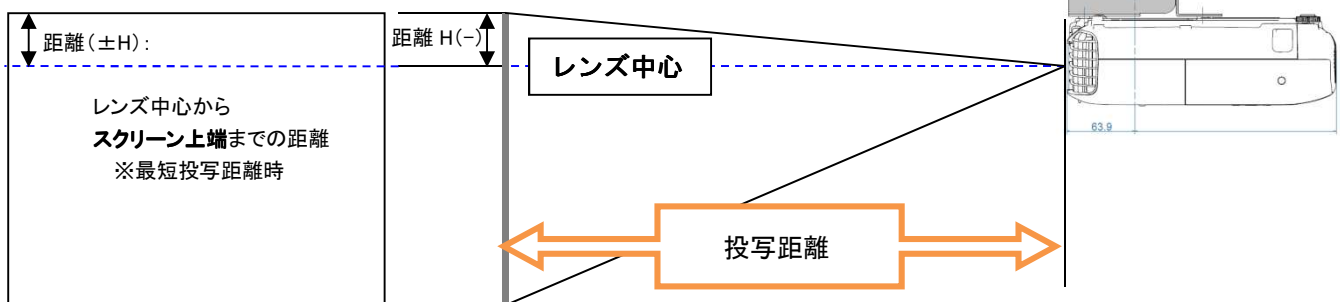
## ■スクリーンサイズと投写距離の関係(卓上設置)



## ■スクリーンサイズと投写距離の関係(天吊り設置)

プロジェクターを天吊り工事する際、以下のデータを参照の上、設置位置の決定にご活用ください。なお、高天井及び化粧板天井で天吊り金具を御使用の場合は、各機種対応の天吊り金具(ELPMB23)の他にパイプ(ELPFP13/ELPFP14のいずれか)が必要な場合があります。取り付けには天井の補強工事が必要な場合がありますので、専門の業者にご相談ください。また、取り付けは高所での作業となりますので、安全には十分ご注意ください。設置工事費は別途必要です。

天吊り金具と本体各部の寸法距離についてはP.8,9を参照下さい。



### ◆天吊り装着時重量(EB-U32)

金具装着時総重量:6.0kg = 本体:2.6kg + 天吊り金具:3.4kg  
 金具装着時総重量:8.3kg = 本体:2.6kg + 天吊り金具:3.4kg + 延長パイプ(ELPFP13):2.3kg  
 金具装着時総重量:8.9kg = 本体:2.6kg + 天吊り金具:3.4kg + 延長パイプ(ELPFP14):2.9kg

### ◆天吊り装着時重量(EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-S04/EB-W420)

金具装着時総重量:5.8kg = 本体:2.4kg + 天吊り金具:3.4kg  
 金具装着時総重量:8.1kg = 本体:2.4kg + 天吊り金具:3.4kg + 延長パイプ(ELPFP13):2.3kg  
 金具装着時総重量:8.7kg = 本体:2.4kg + 天吊り金具:3.4kg + 延長パイプ(ELPFP14):2.9kg

## ■ 投写距離 (EB-U32)

投写距離はおおよその値となります。弊社ホームページにて、より詳細な投写シミュレートが可能なツールを用意しておりますのであわせてご活用下さい。( [http://www.epson.jp/products/simulator/sim\\_projector/](http://www.epson.jp/products/simulator/sim_projector/) )

※各値の単位について - 投写画面サイズ: インチ / スクリーンのおおよその大きさ: センチメートル / 投写距離および距離 H: センチメートル

### <画面アスペクト比 16:10 の場合>

| 投写画面サイズ | スクリーンのおおよその大きさ |   |     | 投写距離 |      | 距離H |
|---------|----------------|---|-----|------|------|-----|
|         | 幅              | × | 高さ  | 最短   | 最長   |     |
| 30      | 65             | × | 40  | 87   | 107  | -4  |
| 40      | 86             | × | 54  | 118  | 144  | -5  |
| 50      | 108            | × | 67  | 148  | 180  | -6  |
| 60      | 129            | × | 81  | 178  | 217  | -7  |
| 70      | 151            | × | 94  | 208  | 254  | -9  |
| 80      | 172            | × | 108 | 238  | 291  | -10 |
| 90      | 194            | × | 121 | 268  | 327  | -11 |
| 100     | 215            | × | 135 | 299  | 364  | -12 |
| 120     | 258            | × | 162 | 359  | 437  | -15 |
| 150     | 323            | × | 202 | 450  | 548  | -18 |
| 180     | 388            | × | 242 | 540  | 658  | -22 |
| 200     | 431            | × | 269 | 601  | 731  | -24 |
| 220     | 474            | × | 296 | 661  | 805  | -27 |
| 250     | 538            | × | 337 | 751  | 915  | -31 |
| 280     | 603            | × | 377 | 842  | 1025 | -34 |
| 300     | 646            | × | 404 | 902  | 1098 | -37 |

### <画面アスペクト比 16:9 の場合>

| 投写画面サイズ | スクリーンのおおよその大きさ |   |     | 投写距離 |      | 距離H |
|---------|----------------|---|-----|------|------|-----|
|         | 幅              | × | 高さ  | 最短   | 最長   |     |
| 30      | 66             | × | 37  | 90   | 110  | -2  |
| 40      | 89             | × | 50  | 121  | 148  | -2  |
| 50      | 111            | × | 62  | 152  | 185  | -3  |
| 60      | 133            | × | 75  | 183  | 223  | -3  |
| 70      | 155            | × | 87  | 214  | 261  | -4  |
| 80      | 177            | × | 100 | 245  | 299  | -5  |
| 90      | 199            | × | 112 | 276  | 336  | -5  |
| 100     | 221            | × | 125 | 307  | 374  | -6  |
| 120     | 266            | × | 149 | 369  | 450  | -7  |
| 150     | 332            | × | 187 | 462  | 563  | -8  |
| 180     | 398            | × | 224 | 555  | 676  | -10 |
| 200     | 443            | × | 249 | 617  | 752  | -11 |
| 220     | 487            | × | 274 | 679  | 827  | -12 |
| 250     | 553            | × | 311 | 772  | 940  | -14 |
| 290     | 642            | × | 361 | 897  | 1091 | -16 |

### <画面アスペクト比の 4:3 の場合>

| 投写画面サイズ | スクリーンのおおよその大きさ |   |     | 投写距離 |      | 距離H |
|---------|----------------|---|-----|------|------|-----|
|         | 幅              | × | 高さ  | 最短   | 最長   |     |
| 30      | 61             | × | 46  | 99   | 121  | -4  |
| 40      | 81             | × | 61  | 133  | 163  | -6  |
| 50      | 102            | × | 76  | 168  | 205  | -7  |
| 60      | 122            | × | 91  | 202  | 246  | -8  |
| 70      | 142            | × | 107 | 236  | 288  | -10 |
| 80      | 163            | × | 122 | 270  | 329  | -11 |
| 90      | 183            | × | 137 | 304  | 371  | -12 |
| 100     | 203            | × | 152 | 339  | 412  | -14 |
| 120     | 244            | × | 183 | 407  | 496  | -17 |
| 150     | 305            | × | 229 | 509  | 620  | -21 |
| 180     | 366            | × | 274 | 612  | 745  | -25 |
| 200     | 406            | × | 305 | 680  | 828  | -28 |
| 220     | 447            | × | 335 | 749  | 911  | -30 |
| 260     | 528            | × | 396 | 885  | 1078 | -36 |

## ■ 投写距離計算式

### <画面アスペクト比 16:10 の場合>

| 投写距離計算式 (A) |                                |  |         |
|-------------|--------------------------------|--|---------|
| 最短          | A(cm) = (投写画面サイズ(インチ) × 3.0185 |  | -3.1953 |
| 最長          | A(cm) = (投写画面サイズ(インチ) × 3.6717 |  | -3.1999 |

レンズ中心からスクリーン下端までの高さ(H) ※最短時  $H(\text{cm}) = \text{スクリーンサイズ(インチ)} \times -0.12235$

### <画面アスペクト比 16:9 の場合>

| 投写距離計算式 (A) |                                 |  |         |
|-------------|---------------------------------|--|---------|
| 最短          | A(cm) = (投写画面サイズ(インチ) × 3.10242 |  | -3.1953 |
| 最長          | A(cm) = (投写画面サイズ(インチ) × 3.77379 |  | -3.1999 |

レンズ中心からスクリーン下端までの高さ(H) ※最短時  $H(\text{cm}) = \text{スクリーンサイズ(インチ)} \times -0.05657$

### <画面アスペクト比 4:3 の場合>

| 投写距離計算式 (A) |                                 |  |         |
|-------------|---------------------------------|--|---------|
| 最短          | A(cm) = (投写画面サイズ(インチ) × 3.41718 |  | -3.1953 |
| 最長          | A(cm) = (投写画面サイズ(インチ) × 4.15665 |  | -3.1999 |

レンズ中心からスクリーン下端までの高さ(H) ※最短時  $H(\text{cm}) = \text{スクリーンサイズ(インチ)} \times -0.13851$

## ■ 投写距離 (EB-W31/W420)

投写距離はおおよその値となります。弊社ホームページにて、より詳細な投写シミュレートが可能なツールを用意しておりますのであわせてご活用下さい。( [http://www.epson.jp/products/simulator/sim\\_projector/](http://www.epson.jp/products/simulator/sim_projector/) )

※各値の単位について - 投写画面サイズ: インチ / スクリーンのおおよその大きさ: センチメートル / 投写距離および距離 H: センチメートル

### <画面アスペクト比 16:10 の場合>

| 投写画面サイズ | スクリーンのおおよその大きさ |   |     | 投写距離 |      | 距離H |
|---------|----------------|---|-----|------|------|-----|
|         | 幅              | × | 高さ  | 最短   | 最長   |     |
| 30      | 65             | × | 40  | 82   | 99   | -4  |
| 40      | 86             | × | 54  | 111  | 134  | -5  |
| 50      | 108            | × | 67  | 139  | 168  | -6  |
| 60      | 129            | × | 81  | 168  | 202  | -7  |
| 70      | 151            | × | 94  | 196  | 236  | -8  |
| 80      | 172            | × | 108 | 225  | 270  | -10 |
| 90      | 194            | × | 121 | 253  | 304  | -11 |
| 100     | 215            | × | 135 | 281  | 338  | -12 |
| 120     | 258            | × | 162 | 338  | 407  | -14 |
| 150     | 323            | × | 202 | 424  | 509  | -18 |
| 180     | 388            | × | 242 | 509  | 611  | -22 |
| 200     | 431            | × | 269 | 566  | 680  | -24 |
| 220     | 474            | × | 296 | 623  | 748  | -26 |
| 250     | 538            | × | 337 | 708  | 850  | -30 |
| 280     | 603            | × | 377 | 793  | 953  | -34 |
| 300     | 646            | × | 404 | 850  | 1021 | -36 |
|         |                |   |     |      |      |     |
|         |                |   |     |      |      |     |
|         |                |   |     |      |      |     |

### <画面アスペクト比 16:9 の場合>

| 投写画面サイズ | スクリーンのおおよその大きさ |   |     | 投写距離 |      | 距離H |
|---------|----------------|---|-----|------|------|-----|
|         | 幅              | × | 高さ  | 最短   | 最長   |     |
| 30      | 66             | × | 37  | 85   | 102  | -2  |
| 40      | 89             | × | 50  | 114  | 137  | -2  |
| 50      | 111            | × | 62  | 143  | 172  | -3  |
| 60      | 133            | × | 75  | 172  | 208  | -3  |
| 70      | 155            | × | 87  | 202  | 243  | -4  |
| 80      | 177            | × | 100 | 231  | 278  | -4  |
| 90      | 199            | × | 112 | 260  | 313  | -5  |
| 100     | 221            | × | 125 | 289  | 348  | -5  |
| 120     | 266            | × | 149 | 348  | 418  | -7  |
| 150     | 332            | × | 187 | 435  | 523  | -8  |
| 180     | 398            | × | 224 | 523  | 628  | -10 |
| 200     | 443            | × | 249 | 582  | 699  | -11 |
| 220     | 487            | × | 274 | 640  | 769  | -12 |
| 250     | 553            | × | 311 | 728  | 874  | -14 |
| 290     | 642            | × | 361 | 845  | 1014 | -16 |
|         |                |   |     |      |      |     |
|         |                |   |     |      |      |     |
|         |                |   |     |      |      |     |

### <画面アスペクト比の 4:3 場合>

| 投写画面サイズ | スクリーンのおおよその大きさ |   |     | 投写距離 |      | 距離H |
|---------|----------------|---|-----|------|------|-----|
|         | 幅              | × | 高さ  | 最短   | 最長   |     |
| 30      | 61             | × | 46  | 94   | 113  | -4  |
| 40      | 81             | × | 61  | 126  | 152  | -5  |
| 50      | 102            | × | 76  | 158  | 190  | -7  |
| 60      | 122            | × | 91  | 190  | 229  | -8  |
| 70      | 142            | × | 107 | 222  | 267  | -10 |
| 80      | 163            | × | 122 | 255  | 306  | -11 |
| 90      | 183            | × | 137 | 287  | 345  | -12 |
| 100     | 203            | × | 152 | 319  | 383  | -14 |
| 120     | 244            | × | 183 | 383  | 461  | -16 |
| 150     | 305            | × | 229 | 480  | 577  | -20 |
| 180     | 366            | × | 274 | 577  | 692  | -25 |
| 200     | 406            | × | 305 | 641  | 770  | -27 |
| 220     | 447            | × | 335 | 705  | 847  | -30 |
| 260     | 528            | × | 396 | 834  | 1002 | -35 |
|         |                |   |     |      |      |     |
|         |                |   |     |      |      |     |
|         |                |   |     |      |      |     |

## ■ 投写距離計算式

### <画面アスペクト比 16:10 の場合>

| 投写距離計算式 (A) |                         |   |        |   |        |
|-------------|-------------------------|---|--------|---|--------|
| 最短          | A (cm) = (投写画面サイズ(インチ)) | × | 2.8438 | - | 2.9337 |
| 最長          | A (cm) = (投写画面サイズ(インチ)) | × | 3.4126 | - | 2.9337 |

レンズ中心からスクリーン下端での高さ(H) ※最短時  $H(\text{cm}) = \text{スクリーンサイズ(インチ)} \times -0.12032$

### <画面アスペクト比 16:9 の場合>

| 投写距離計算式 (A) |                         |   |         |   |        |
|-------------|-------------------------|---|---------|---|--------|
| 最短          | A (cm) = (投写画面サイズ(インチ)) | × | 2.92287 | - | 2.9337 |
| 最長          | A (cm) = (投写画面サイズ(インチ)) | × | 3.50748 | - | 2.9337 |

レンズ中心からスクリーン下端までの高さ(H) ※最短時  $H(\text{cm}) = \text{スクリーンサイズ(インチ)} \times -0.05448$

### <画面アスペクト比 4:3 の場合>

| 投写距離計算式 (A) |                         |   |         |   |        |
|-------------|-------------------------|---|---------|---|--------|
| 最短          | A (cm) = (投写画面サイズ(インチ)) | × | 3.2194  | - | 2.9337 |
| 最長          | A (cm) = (投写画面サイズ(インチ)) | × | 3.86333 | - | 2.9337 |

レンズ中心からスクリーン下端までの高さ(H) ※最短時  $H(\text{cm}) = \text{スクリーンサイズ(インチ)} \times -0.13621$

## ■ 投写距離 (EB-X36)

<注意: EB-X31 とは異なります。>

投写距離はおおよその値となります。弊社ホームページにて、より詳細な投写シミュレートが可能なツールを用意しておりますのであわせてご活用下さい。( [http://www.epson.jp/products/simulator/sim\\_projector/](http://www.epson.jp/products/simulator/sim_projector/) )

※各値の単位について - 投写画面サイズ: インチ / スクリーンのおおよその大きさ: センチメートル / 投写距離および距離 H: センチメートル

### <画面アスペクト比 16:10 の場合>

| 投写画面サイズ | スクリーンのおおよその大きさ |     | 投写距離 |      | 距離H |
|---------|----------------|-----|------|------|-----|
|         | 幅              | 高さ  | 最短   | 最長   |     |
| 30      | 65             | 40  | 89   | 107  | -1  |
| 40      | 86             | 54  | 120  | 144  | -1  |
| 50      | 108            | 67  | 150  | 181  | -2  |
| 60      | 129            | 81  | 181  | 218  | -2  |
| 70      | 151            | 94  | 212  | 255  | -2  |
| 80      | 172            | 108 | 243  | 292  | -3  |
| 90      | 194            | 121 | 273  | 329  | -3  |
| 100     | 215            | 135 | 304  | 366  | -3  |
| 120     | 258            | 162 | 365  | 440  | -4  |
| 150     | 323            | 202 | 458  | 550  | -5  |
| 180     | 388            | 242 | 550  | 661  | -6  |
| 200     | 431            | 269 | 611  | 735  | -7  |
| 220     | 474            | 296 | 673  | 809  | -7  |
| 250     | 538            | 337 | 765  | 920  | -8  |
| 280     | 603            | 377 | 857  | 1030 | -9  |
| 300     | 646            | 404 | 919  | 1104 | -10 |

### <画面アスペクト比 16:9 の場合>

| 投写画面サイズ | スクリーンのおおよその大きさ |     | 投写距離 |      | 距離H |
|---------|----------------|-----|------|------|-----|
|         | 幅              | 高さ  | 最短   | 最長   |     |
| 30      | 66             | 37  | 90   | 110  | 1   |
| 40      | 89             | 50  | 121  | 148  | 1   |
| 50      | 111            | 62  | 152  | 185  | 2   |
| 60      | 133            | 75  | 183  | 223  | 2   |
| 70      | 155            | 87  | 214  | 261  | 2   |
| 80      | 177            | 100 | 245  | 298  | 3   |
| 90      | 199            | 112 | 276  | 336  | 3   |
| 100     | 221            | 125 | 307  | 374  | 3   |
| 120     | 266            | 149 | 369  | 449  | 4   |
| 150     | 332            | 187 | 462  | 563  | 5   |
| 180     | 398            | 224 | 555  | 676  | 6   |
| 200     | 443            | 249 | 617  | 751  | 7   |
| 220     | 487            | 274 | 679  | 827  | 8   |
| 250     | 553            | 311 | 772  | 940  | 9   |
| 290     | 642            | 361 | 896  | 1091 | 10  |

### <画面アスペクト比の 4:3 の場合>

| 投写画面サイズ | スクリーンのおおよその大きさ |     | 投写距離 |     | 距離H |
|---------|----------------|-----|------|-----|-----|
|         | 幅              | 高さ  | 最短   | 最長  |     |
| 30      | 61             | 46  | 84   | 101 | -5  |
| 40      | 81             | 61  | 113  | 136 | -6  |
| 50      | 102            | 76  | 142  | 171 | -8  |
| 60      | 122            | 91  | 171  | 206 | -10 |
| 70      | 142            | 107 | 200  | 240 | -11 |
| 80      | 163            | 122 | 229  | 275 | -13 |
| 90      | 183            | 137 | 258  | 310 | -14 |
| 100     | 203            | 152 | 287  | 345 | -16 |
| 120     | 244            | 183 | 345  | 415 | -19 |
| 150     | 305            | 229 | 432  | 519 | -24 |
| 180     | 366            | 274 | 519  | 623 | -29 |
| 200     | 406            | 305 | 577  | 693 | -32 |
| 220     | 447            | 335 | 635  | 763 | -35 |
| 260     | 528            | 396 | 751  | 902 | -41 |

## ■ 投写距離計算式

<画面アスペクト比 16:10 の場合>

| 投写距離計算式 (A) |                           |         |         |  |
|-------------|---------------------------|---------|---------|--|
| 最短          | A (cm) = (投写画面サイズ(インチ)) × | 3.07442 | -3.4418 |  |
| 最長          | A (cm) = (投写画面サイズ(インチ)) × | 3.69187 | -3.4418 |  |

レンズ中心からスクリーン下端までの高さ(H) ※最短時  $H(\text{cm}) = \text{スクリーンサイズ(インチ)} \times -0.03365$

<画面アスペクト比 16:9 の場合>

| 投写距離計算式 (A) |                           |         |         |  |
|-------------|---------------------------|---------|---------|--|
| 最短          | A (cm) = (投写画面サイズ(インチ)) × | 3.10242 | -3.4418 |  |
| 最長          | A (cm) = (投写画面サイズ(インチ)) × | 3.77379 | -3.4418 |  |

レンズ中心からスクリーン下端までの高さ(H) ※最短時  $H(\text{cm}) = \text{スクリーンサイズ(インチ)} \times 0.03459$

<画面アスペクト比 4:3 の場合>

| 投写距離計算式 (A) |                           |        |         |  |
|-------------|---------------------------|--------|---------|--|
| 最短          | A (cm) = (投写画面サイズ(インチ)) × | 2.9004 | -3.4418 |  |
| 最長          | A (cm) = (投写画面サイズ(インチ)) × | 3.4829 | -3.4418 |  |

レンズ中心からスクリーン下端までの高さ(H) ※最短時  $H(\text{cm}) = \text{スクリーンサイズ(インチ)} \times -0.15875$



## ■ 投写距離 (EB-X31)

<注意: EB-X36 とは異なります。>

投写距離はおおよその値となります。弊社ホームページにて、より詳細な投写シミュレートが可能なツールを用意しておりますのであわせてご活用下さい。( [http://www.epson.jp/products/simulator/sim\\_projector/](http://www.epson.jp/products/simulator/sim_projector/) )

※各値の単位について - 投写画面サイズ: インチ / スクリーンのおおよその大きさ: センチメートル / 投写距離および距離 H: センチメートル

### <画面アスペクト比 16:10 の場合>

| 投写画面<br>サイズ | スクリーンの<br>おおよその大きさ |   |     | 投写距離 |      | 距離H |
|-------------|--------------------|---|-----|------|------|-----|
|             | 幅                  | × | 高さ  | 最短   | 最長   |     |
| 30          | 65                 | × | 40  | 94   | 113  | -1  |
| 40          | 86                 | × | 54  | 126  | 152  | -2  |
| 50          | 108                | × | 67  | 159  | 191  | -2  |
| 60          | 129                | × | 81  | 191  | 230  | -3  |
| 70          | 151                | × | 94  | 223  | 269  | -3  |
| 80          | 172                | × | 108 | 256  | 307  | -4  |
| 90          | 194                | × | 121 | 288  | 346  | -4  |
| 100         | 215                | × | 135 | 320  | 385  | -4  |
| 120         | 258                | × | 162 | 385  | 462  | -5  |
| 150         | 323                | × | 202 | 482  | 579  | -7  |
| 180         | 388                | × | 242 | 579  | 695  | -8  |
| 200         | 431                | × | 269 | 643  | 773  | -9  |
| 220         | 474                | × | 296 | 708  | 850  | -10 |
| 250         | 538                | × | 337 | 805  | 967  | -11 |
| 280         | 603                | × | 377 | 902  | 1083 | -13 |
| 300         | 646                | × | 404 | 967  | 1160 | -13 |

### <画面アスペクト比 16:9 の場合>

| 投写画面<br>サイズ | スクリーンの<br>おおよその大きさ |   |     | 投写距離 |      | 距離H |
|-------------|--------------------|---|-----|------|------|-----|
|             | 幅                  | × | 高さ  | 最短   | 最長   |     |
| 30          | 66                 | × | 37  | 97   | 117  | 1   |
| 40          | 89                 | × | 50  | 130  | 156  | 1   |
| 50          | 111                | × | 62  | 163  | 196  | 1   |
| 60          | 133                | × | 75  | 196  | 236  | 1   |
| 70          | 155                | × | 87  | 230  | 276  | 2   |
| 80          | 177                | × | 100 | 263  | 316  | 2   |
| 90          | 199                | × | 112 | 296  | 356  | 2   |
| 100         | 221                | × | 125 | 329  | 396  | 2   |
| 120         | 266                | × | 149 | 396  | 475  | 3   |
| 150         | 332                | × | 187 | 495  | 595  | 3   |
| 180         | 398                | × | 224 | 595  | 715  | 4   |
| 200         | 443                | × | 249 | 661  | 794  | 5   |
| 220         | 487                | × | 274 | 728  | 874  | 5   |
| 250         | 553                | × | 311 | 827  | 994  | 6   |
| 290         | 642                | × | 361 | 960  | 1153 | 7   |

### <画面アスペクト比の 4:3 場合>

| 投写画面<br>サイズ | スクリーンの<br>おおよその大きさ |   |     | 投写距離 |     | 距離H |
|-------------|--------------------|---|-----|------|-----|-----|
|             | 幅                  | × | 高さ  | 最短   | 最長  |     |
| 30          | 61                 | × | 46  | 89   | 107 | -5  |
| 40          | 81                 | × | 61  | 119  | 143 | -7  |
| 50          | 102                | × | 76  | 150  | 180 | -8  |
| 60          | 122                | × | 91  | 180  | 217 | -10 |
| 70          | 142                | × | 107 | 210  | 253 | -12 |
| 80          | 163                | × | 122 | 241  | 290 | -14 |
| 90          | 183                | × | 137 | 271  | 326 | -15 |
| 100         | 203                | × | 152 | 302  | 363 | -17 |
| 120         | 244                | × | 183 | 363  | 436 | -20 |
| 150         | 305                | × | 229 | 454  | 546 | -25 |
| 180         | 366                | × | 274 | 546  | 656 | -30 |
| 200         | 406                | × | 305 | 607  | 729 | -34 |
| 220         | 447                | × | 335 | 668  | 802 | -37 |
| 260         | 528                | × | 396 | 790  | 948 | -44 |

## ■ 投写距離計算式

### <画面アスペクト比 16:10 の場合>

| 投写距離計算式 (A) |                           |         |         |
|-------------|---------------------------|---------|---------|
| 最短          | A (cm) = (投写画面サイズ(インチ)) × | 3.23162 | -2.9337 |
| 最長          | A (cm) = (投写画面サイズ(インチ)) × | 3.878   | -2.9337 |

レンズ中心からスクリーン下端までの高さ(H) ※最短時  $H(\text{cm}) = \text{スクリーンサイズ(インチ)} \times -0.04494$

### <画面アスペクト比 16:9 の場合>

| 投写距離計算式 (A) |                           |         |         |
|-------------|---------------------------|---------|---------|
| 最短          | A (cm) = (投写画面サイズ(インチ)) × | 2.92287 | -2.9337 |
| 最長          | A (cm) = (投写画面サイズ(インチ)) × | 3.50748 | -2.9337 |

レンズ中心からスクリーン下端までの高さ(H) ※最短時  $H(\text{cm}) = \text{スクリーンサイズ(インチ)} \times 0.02299$

### <画面アスペクト比 4:3 の場合>

| 投写距離計算式 (A) |                           |         |         |
|-------------|---------------------------|---------|---------|
| 最短          | A (cm) = (投写画面サイズ(インチ)) × | 3.2194  | -2.9337 |
| 最長          | A (cm) = (投写画面サイズ(インチ)) × | 3.86333 | -2.9337 |

レンズ中心からスクリーン下端までの高さ(H) ※最短時  $H(\text{cm}) = \text{スクリーンサイズ(インチ)} \times -0.16939$



## ■ 投写距離 (EB-S31/S04)

投写距離はおおよその値となります。弊社ホームページにて、より詳細な投写シミュレートが可能なツールを用意しておりますのであわせてご活用下さい。( [http://www.epson.jp/products/simulator/sim\\_projector/](http://www.epson.jp/products/simulator/sim_projector/) )

本機種は電子ズームモデルになります。設置位置によっては投写スクリーンに隙間が開いたり、はみ出る場合があります。

※各値の単位について - 投写画面サイズ: インチ / スクリーンのおおよその大きさ: センチメートル / 投写距離および距離 H: センチメートル

### <画面アスペクト比 16:10 の場合>

| 投写画面<br>サイズ | スクリーンの<br>おおよその大きさ |     | 投写距離 |      | 距離H |    | 距離H |
|-------------|--------------------|-----|------|------|-----|----|-----|
|             | 幅                  | 高さ  | 最短   | 最長   | 最短  | 最長 |     |
| 30          | 65                 | 40  | 93   | 126  | -1  | 5  |     |
| 40          | 86                 | 54  | 125  | 169  | -2  | 7  |     |
| 50          | 108                | 67  | 156  | 212  | -2  | 9  |     |
| 60          | 129                | 81  | 188  | 254  | -2  | 11 |     |
| 70          | 151                | 94  | 220  | 297  | -3  | 13 |     |
| 80          | 172                | 108 | 251  | 340  | -3  | 14 |     |
| 90          | 194                | 121 | 283  | 383  | -4  | 16 |     |
| 100         | 215                | 135 | 315  | 425  | -4  | 18 |     |
| 120         | 258                | 162 | 378  | 511  | -5  | 22 |     |
| 150         | 323                | 202 | 473  | 639  | -6  | 27 |     |
| 180         | 388                | 242 | 568  | 768  | -7  | 32 |     |
| 200         | 431                | 269 | 631  | 853  | -8  | 36 |     |
| 220         | 474                | 296 | 695  | 939  | -9  | 40 |     |
| 250         | 538                | 337 | 790  | 1067 | -10 | 45 |     |
| 280         | 603                | 377 | 885  | 1195 | -12 | 50 |     |
| 300         | 646                | 404 | 948  | 1281 | -12 | 54 |     |

### <画面アスペクト比 16:9 の場合>

| 投写画面<br>サイズ | スクリーンの<br>おおよその大きさ |     | 投写距離 |      | 距離H |    | 距離H |
|-------------|--------------------|-----|------|------|-----|----|-----|
|             | 幅                  | 高さ  | 最短   | 最長   | 最短  | 最長 |     |
| 30          | 66                 | 37  | 96   | 130  | 1   | 8  |     |
| 40          | 89                 | 50  | 128  | 174  | 1   | 10 |     |
| 50          | 111                | 62  | 161  | 218  | 1   | 13 |     |
| 60          | 133                | 75  | 193  | 262  | 2   | 15 |     |
| 70          | 155                | 87  | 226  | 306  | 2   | 18 |     |
| 80          | 177                | 100 | 258  | 349  | 2   | 20 |     |
| 90          | 199                | 112 | 291  | 393  | 2   | 23 |     |
| 100         | 221                | 125 | 323  | 437  | 3   | 25 |     |
| 120         | 266                | 149 | 389  | 525  | 3   | 30 |     |
| 150         | 332                | 187 | 486  | 657  | 4   | 38 |     |
| 180         | 398                | 224 | 584  | 789  | 5   | 46 |     |
| 200         | 443                | 249 | 649  | 877  | 5   | 51 |     |
| 220         | 487                | 274 | 714  | 965  | 6   | 56 |     |
| 250         | 553                | 311 | 812  | 1097 | 7   | 63 |     |
| 290         | 642                | 361 | 942  | 1272 | 8   | 74 |     |

### <画面アスペクト比の 4:3 場合>

| 投写画面<br>サイズ | スクリーンの<br>おおよその大きさ |     | 投写距離 |      | 距離H |    | 距離H |
|-------------|--------------------|-----|------|------|-----|----|-----|
|             | 幅                  | 高さ  | 最短   | 最長   | 最短  | 最長 |     |
| 30          | 61                 | 46  | 88   | 119  | -5  | 1  |     |
| 40          | 81                 | 61  | 117  | 159  | -7  | 2  |     |
| 50          | 102                | 76  | 147  | 200  | -8  | 2  |     |
| 60          | 122                | 91  | 177  | 240  | -10 | 3  |     |
| 70          | 142                | 107 | 207  | 280  | -12 | 3  |     |
| 80          | 163                | 122 | 237  | 321  | -13 | 3  |     |
| 90          | 183                | 137 | 267  | 361  | -15 | 4  |     |
| 100         | 203                | 152 | 297  | 401  | -17 | 4  |     |
| 120         | 244                | 183 | 356  | 482  | -20 | 5  |     |
| 150         | 305                | 229 | 446  | 603  | -25 | 6  |     |
| 180         | 366                | 274 | 536  | 724  | -30 | 8  |     |
| 200         | 406                | 305 | 595  | 805  | -33 | 9  |     |
| 220         | 447                | 335 | 655  | 885  | -37 | 9  |     |
| 260         | 528                | 396 | 775  | 1047 | -43 | 11 |     |

## ■ 投写距離計算式

### <画面アスペクト比 16:10 の場合>

| 投写距離計算式 (A) |   |  |            |
|-------------|---|--|------------|
| 最短          | $A(\text{cm}) = (\text{投写画面サイズ(インチ)}) \times 3.16703$ |  | $-2.07448$ |
| 最長          | $A(\text{cm}) = (\text{投写画面サイズ(インチ)}) \times 4.27549$ |  | $-2.07448$ |

レンズ中心からスクリーン下端までの高さ(H) ※最短時  $H(\text{cm}) = \text{スクリーンサイズ(インチ)} \times -0.04135$

レンズ中心からスクリーン下端までの高さ(H) ※最長時  $H(\text{cm}) = \text{スクリーンサイズ(インチ)} \times 0.17977$

### <画面アスペクト比 16:9 の場合>

| 投写距離計算式 (A) |   |  |            |
|-------------|---|--|------------|
| 最短          | $A(\text{cm}) = (\text{投写画面サイズ(インチ)}) \times 3.25508$ |  | $-2.07448$ |
| 最長          | $A(\text{cm}) = (\text{投写画面サイズ(インチ)}) \times 4.39436$ |  | $-2.07448$ |

レンズ中心からスクリーン下端までの高さ(H) ※最短時  $H(\text{cm}) = \text{スクリーンサイズ(インチ)} \times 0.02668$

レンズ中心からスクリーン下端までの高さ(H) ※最長時  $H(\text{cm}) = \text{スクリーンサイズ(インチ)} \times 0.25394$

### <画面アスペクト比 4:3 の場合>

| 投写距離計算式 (A) |   |  |            |
|-------------|---|--|------------|
| 最短          | $A(\text{cm}) = (\text{投写画面サイズ(インチ)}) \times 2.98777$ |  | $-2.07448$ |
| 最長          | $A(\text{cm}) = (\text{投写画面サイズ(インチ)}) \times 4.03349$ |  | $-2.07448$ |

レンズ中心からスクリーン下端までの高さ(H) ※最短時  $H(\text{cm}) = \text{スクリーンサイズ(インチ)} \times -0.16601$

レンズ中心からスクリーン下端までの高さ(H) ※最長時  $H(\text{cm}) = \text{スクリーンサイズ(インチ)} \times 0.04259$

## ■対応解像度(EB-U32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-W420)

### コンピューター映像(アナログ RGB)

| 信号                          | リフレッシュレート(Hz) | 解像度       | アスペクト  |
|-----------------------------|---------------|-----------|--------|
| VGA                         | 60/72/75/85   | 640x480   | 4:3    |
| SVGA                        | 60/72/75/85   | 800x600   | 4:3    |
| XGA                         | 60/70/75/85   | 1024x768  | 4:3    |
| WXGA                        | 60            | 1280x768  | 16:9.6 |
|                             | 60            | 1366x768  | 16:9   |
|                             | 60/75/85      | 1280x800  | 16:10  |
| WXGA+                       | 60/75/85      | 1440x900  | 16:10  |
| WXGA++                      | 60            | 1600x900  | 16:9   |
| SXGA                        | 70/75/85      | 1152x864  | 4:3    |
|                             | 60/75/85      | 1280x1024 | 5:4    |
|                             | 60/75/85      | 1280x960  | 4:3    |
| SXGA+                       | 60/75         | 1400x1050 | 4:3    |
| WSXGA+※                     | 60            | 1680x1050 | 16:10  |
| UXGA                        | 60            | 1600x1200 | 4:3    |
| WUXGA※※<br>Reduced Blanking | 60            | 1920x1200 | 16:10  |

※環境設定メニューの[入力解像度]で[ワイド]を選択時に限り対応  
(EB-U32/EB-W31/EB-W420)

※※EB-U32 のみ対応

### MHL(EB-U32/EB-W31)

| 信号           | リフレッシュレート(Hz) | 解像度       | アスペクト   |
|--------------|---------------|-----------|---------|
| VGA          | 60            | 640x480   | 4:3     |
| SDTV(480i/p) | 60            | 720x480   | 16:10.7 |
| SDTV(576i/p) | 50            | 720x576   | 16:12.8 |
| HDTV(720p)   | 50/60         | 1280x720  | 16:9    |
| HDTV(1080i)  | 50/60         | 1920x1080 | 16:9    |
| HDTV(1080p)  | 24/30         | 1920x1080 | 16:9    |

### コンポーネントビデオ

| 信号          | リフレッシュレート(Hz) | 解像度       | アスペクト   |
|-------------|---------------|-----------|---------|
| SDTV(480i)  | 60            | 720x480   | 16:10.7 |
| SDTV(576i)  | 50            | 720x576   | 16:12.8 |
| SDTV(480p)  | 60            | 720x480   | 16:10.7 |
| SDTV(576p)  | 50            | 720x576   | 16:12.8 |
| HDTV(720p)  | 50/60         | 1280x720  | 16:9    |
| HDTV(1080i) | 50/60         | 1920x1080 | 16:9    |

### コンポジットビデオ

| 信号    | リフレッシュレート(Hz) | 解像度     | アスペクト   |
|-------|---------------|---------|---------|
| NTSC  | 60            | 720x480 | 16:10.7 |
| SECAM | 50            | 720x576 | 16:12.8 |
| PAL   | 50/60         | 720x576 | 16:12.8 |

### HDMI

| 信号                          | リフレッシュレート(Hz) | 解像度       | アスペクト   |
|-----------------------------|---------------|-----------|---------|
| VGA                         | 60            | 640x480   | 4:3     |
| SVGA                        | 60            | 800x600   | 4:3     |
| XGA                         | 60            | 1024x768  | 4:3     |
| WXGA                        | 60            | 1280x800  | 16:10   |
|                             | 60            | 1366x768  | 16:9    |
| WXGA+                       | 60            | 1440x900  | 16:10   |
| WXGA++                      | 60            | 1600x900  | 16:9    |
| UXGA                        | 60            | 1600x1200 | 4:3     |
| WSXGA+※                     | 60            | 1680x1050 | 16:10   |
| WUXGA※※<br>Reduced Blanking | 60            | 1920x1200 | 16:10   |
| SXGA                        | 60            | 1280x960  | 4:3     |
|                             | 60            | 1280x1024 | 5:4     |
| SXGA+                       | 60            | 1400x1050 | 4:3     |
| SDTV(480i/p)                | 60            | 720x480   | 16:10.7 |
| SDTV(576i/p)                | 50            | 720x576   | 16:12.8 |
| HDTV(720p)                  | 50/60         | 1280x720  | 16:9    |
| HDTV(1080i)                 | 50/60         | 1920x1080 | 16:9    |
| HDTV(1080p)                 | 24/30/50/60   | 1920x1080 | 16:9    |
| HDTV(1080p)                 | 24/30/50/60   | 1920x1080 | 16:9    |

※EB-U32/EB-W31/EB-W420 のみ対応

※※EB-U32 のみ対応

## ■対応解像度(EB-S31/EB-S04)

### コンピューター映像(アナログ RGB)

| 信号    | リフレッシュレート(Hz) | 解像度       | アスペクト  |
|-------|---------------|-----------|--------|
| VGA   | 60/72/75/85   | 640x480   | 4:3    |
| SVGA  | 60/72/75/85   | 800x600   | 4:3    |
| XGA   | 60/70/75/85   | 1024x768  | 4:3    |
| WXGA  | 60            | 1280x768  | 16:9.6 |
|       | 60            | 1366x768  | 16:9   |
|       | 60/75         | 1280x800  | 16:10  |
| WXGA+ | 60/75/85      | 1440x900  | 16:10  |
| SXGA  | 70/75         | 1152x864  | 4:3    |
|       | 60            | 1280x1024 | 5:4    |
|       | 60            | 1280x960  | 4:3    |
| SXGA+ | 60/75         | 1400x1050 | 4:3    |

※上記以外の信号が入力された場合でも、映像を投写できることがあります。ただし、機能が制限されることがあります。

### コンポーネントビデオ

| 信号          | リフレッシュレート(Hz) | 解像度       | アスペクト   |
|-------------|---------------|-----------|---------|
| SDTV(480i)  | 60            | 720x480   | 16:10.7 |
| SDTV(576i)  | 50            | 720x576   | 16:12.8 |
| SDTV(480p)  | 60            | 720x480   | 16:10.7 |
| SDTV(576p)  | 50            | 720x576   | 16:12.8 |
| HDTV(720p)  | 50/60         | 1280x720  | 16:9    |
| HDTV(1080i) | 50/60         | 1920x1080 | 16:9    |

### コンポジットビデオ

| 信号    | リフレッシュレート(Hz) | 解像度     | アスペクト   |
|-------|---------------|---------|---------|
| NTSC  | 60            | 720x480 | 16:10.7 |
| SECAM | 50            | 720x576 | 16:12.8 |
| PAL   | 50/60         | 720x576 | 16:12.8 |

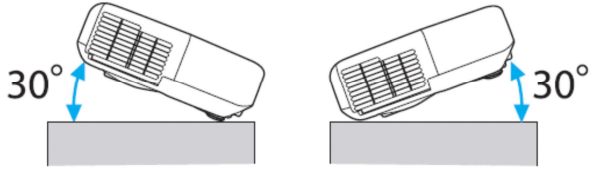
### HDMI

| 信号           | リフレッシュレート(Hz) | 解像度       | アスペクト   |
|--------------|---------------|-----------|---------|
| VGA          | 60            | 640x480   | 4:3     |
| SVGA         | 60            | 800x600   | 4:3     |
| XGA          | 60            | 1024x768  | 4:3     |
| WXGA         | 60            | 1280x800  | 16:10   |
|              | 60            | 1366x768  | 16:9    |
| WXGA+        | 60            | 1440x900  | 16:10   |
| SXGA         | 60            | 1280x960  | 4:3     |
|              | 60            | 1280x1024 | 5:4     |
| SXGA+        | 60            | 1400x1050 | 16:10   |
| SDTV(480i/p) | 60            | 720x480   | 16:10.7 |
| SDTV(576i/p) | 50            | 720x576   | 16:12.8 |
| HDTV(720p)   | 50/60         | 1280x720  | 16:9    |
| HDTV(1080i)  | 50/60         | 1920x1080 | 16:9    |
| HDTV(1080p)  | 24/30/50/60   | 1920x1080 | 16:9    |

## ■設置可能角度

垂直方向：以下図の通り、上向き・下向きで 30 度までの設置が可能です。水平方向：リアフットを伸縮できる範囲で傾けることが可能です。

※垂直設置角度範囲



決められた角度以外で設置した場合  
故障や光学部品の早期劣化の原因となります。

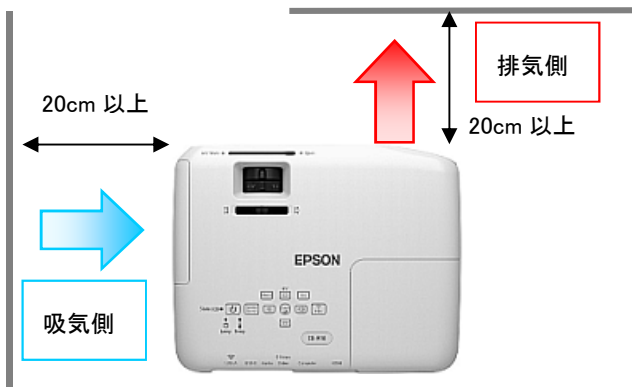
重ねて投写しないでください。



立てて投写しないでください。



## ■吸気・排気の方法



本機を設置する際は、排気口や吸気口を壁などから **20cm** 以上離してお使いください。

## ■消耗品・オプション

|       | 商品名               | 型番      | 価格(税別)   | 備考   |
|-------|-------------------|---------|----------|--|
| 消耗品   | 交換用ランプ            | ELPLP88 | 25,000 円 |  |
|       | エアフィルター           | ELPAF32 | 1,500 円  |  |
| オプション | ソフトキャリングケース       | ELPKS63 | 6,000 円  | EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-W420/EB-S31                                      |
|       | 無線 LAN ユニット       | ELPAP10 | 10,000 円 | /EB-S04 用  |
|       | クイックワイヤレス用 USB キー | ELPAP09 | 10,000 円 | ※利用には無線 LAN ユニット(ELPAP10)が必要です。<br>(EB-U32 は無線 LAN 内蔵のため、無線 LAN ユニットは不要) |
|       | 天吊り金具             | ELPMB23 | 30,000 円 |  |

## ■消耗品の交換時期

・エアフィルター(ELPAF32) : 約 3 か月に 1 度を目安に点検・清掃を行ってください。

清掃を行っても以下のメッセージが消えない時はフィルターを交換してください。

「内部温度が上昇しています。吸排気口付近の障害物を取り除き、エアフィルターの掃除、または交換をしてください。」

清掃にはエアダスターを使用しないでください。

・交換用ランプ(ELPLP88) : 「明るさ切り替え」「高」で使い続けた場合 約 4,900 時間

「明るさ切り替え」「低」で使い続けた場合 約 9,900 時間

ランプ交換目安時期を超過すると、ランプインジケータが橙色に点滅します。

交換目安時間を超過しても使用できますが、突然ランプが切れる可能性が高くなります。

早めの交換をお願いします。

## ■ 監視・制御

以下の方法でプロジェクターを監視・制御できます。詳しくはプロジェクターに添付の『取扱説明書』をご覧ください。

### ・ESC/VP21 コマンド

USB ケーブルで本機と接続したコンピューターから、通信コマンドで本機を制御します。

ESC/VP21 コマンドでプロジェクターを監視・制御するには、お使いのコンピューターに USB 通信ドライバー (EPSON USB-COM Driver) のインストールが必要です。EPSON USB-COM Driver は以下の Web サイトからダウンロードしてください。

<http://www.epson.jp/download/>

### ・Web 制御

本機とネットワーク接続したコンピューターの Web ブラウザーを利用して、コンピューターから本機の設定や制御が行えます。

### ・EasyMP Monitor (EPSON 提供のアプリケーションソフト)

ネットワーク上にある複数の EPSON プロジェクターを集中管理できます。EasyMP Monitor は以下の Web サイトからダウンロードしてください。

<http://www.epson.jp/download/>

## ■代表的なプロジェクター制御コマンド

本機に電源オンのコマンドを送信すると、電源が入りウォームアップ状態になります。本機は電源オンの状態になったときにコロン ':' (3Ah)を返信します。このように本機はコマンドを受け取ると、そのコマンドを実行後 ':' を返信し、次のコマンドを受け付けます。異常終了のときは、エラーメッセージを出力した後に ':' を返信します。

### 【制御コマンド】

| 項目              | コマンド (ASCII) |           |           |
|-----------------|--------------|-----------|-----------|
| 電源の ON/OFF      | ON           | PWR ON    |           |
|                 | OFF          | PWR OFF   |           |
| 信号切り替え          | コンピューター      | オート       | SOURCE 1F |
|                 |              | RGB       | SOURCE 11 |
|                 |              | コンポーネント   | SOURCE 14 |
|                 | HDMI、HDMI 1  |           | SOURCE 30 |
|                 | HDMI 2※      |           | SOURCE A0 |
|                 | ビデオ          |           | SOURCE 41 |
|                 | S-ビデオ※※      |           | SOURCE 42 |
|                 | USB Display  |           | SOURCE 51 |
|                 | USB          |           | SOURCE 52 |
| LAN             |              | SOURCE 53 |           |
| キー操作            | 画像の自動調整機能 実行 |           | KEY 4A    |
| AV ミュートの ON/OFF | ON           | MUTE ON   |           |
|                 | OFF          | MUTE OFF  |           |
| AV ミュート機能の切り替え  | 黒            | MSEL 00   |           |
|                 | 青            | MSEL 01   |           |
|                 | ロゴ           | MSEL 02   |           |

※EB-U32 のみ対応

※※EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-S04/EB-W420 のみ対応

### 【ステータス取得コマンド】

| 項目            |         | コマンド (ASCII)   |
|---------------|---------|--|
| 電源ステータス       | PWR?    | 00:スタンバイ 01:通常状態<br>02:ウォームアップ 03:クールダウン<br>04:ネットワーク監視 05:異常スタンバイ |
| ランプ稼働時間取得     | LAMP?   | 稼働時間の数値が返答   |
| A/V ミュートステータス | MUTE?   | ON:A/V ミュート有効 OFF:A/V ミュート無効                                       |
| 入力ソースステータス    | SOURCE? | 前ページの入力ソースのパラメータ値が返答   |

上記以外の制御コマンドの情報が必要な場合、弊社ホームページに掲載しております『ESC/VP21 コマンドガイド』を参照下さい。

([http://www.epson.jp/products/download/elp/escvp21\\_kyodaku.htm](http://www.epson.jp/products/download/elp/escvp21_kyodaku.htm))