

# エプソン液晶プロジェクター EB-S03 仕様書



## <目次>

■機器概要 .....	3
■機器仕様 .....	3
■天吊り金具 (ELPMB23) 装着図 .....	5
■天吊り金具+延長パイプ (ELPMB23+ELPFP13/14) 装着図.....	6
■インターフェイス.....	7
■リモコン操作可能範囲 (ワイヤレス) .....	7
■スクリーンサイズと投写距離の関係 (天吊り設置) .....	8
■投写距離 .....	9
■対応解像度.....	10
■設置可能角度.....	11
■吸気・排気の方法.....	11
■監視・制御.....	12
■代表的なプロジェクター制御コマンド.....	13

## ■ 機器概要

優れた基本性能と使いやすさを追求した、オフィスの最廉価モデルになります。

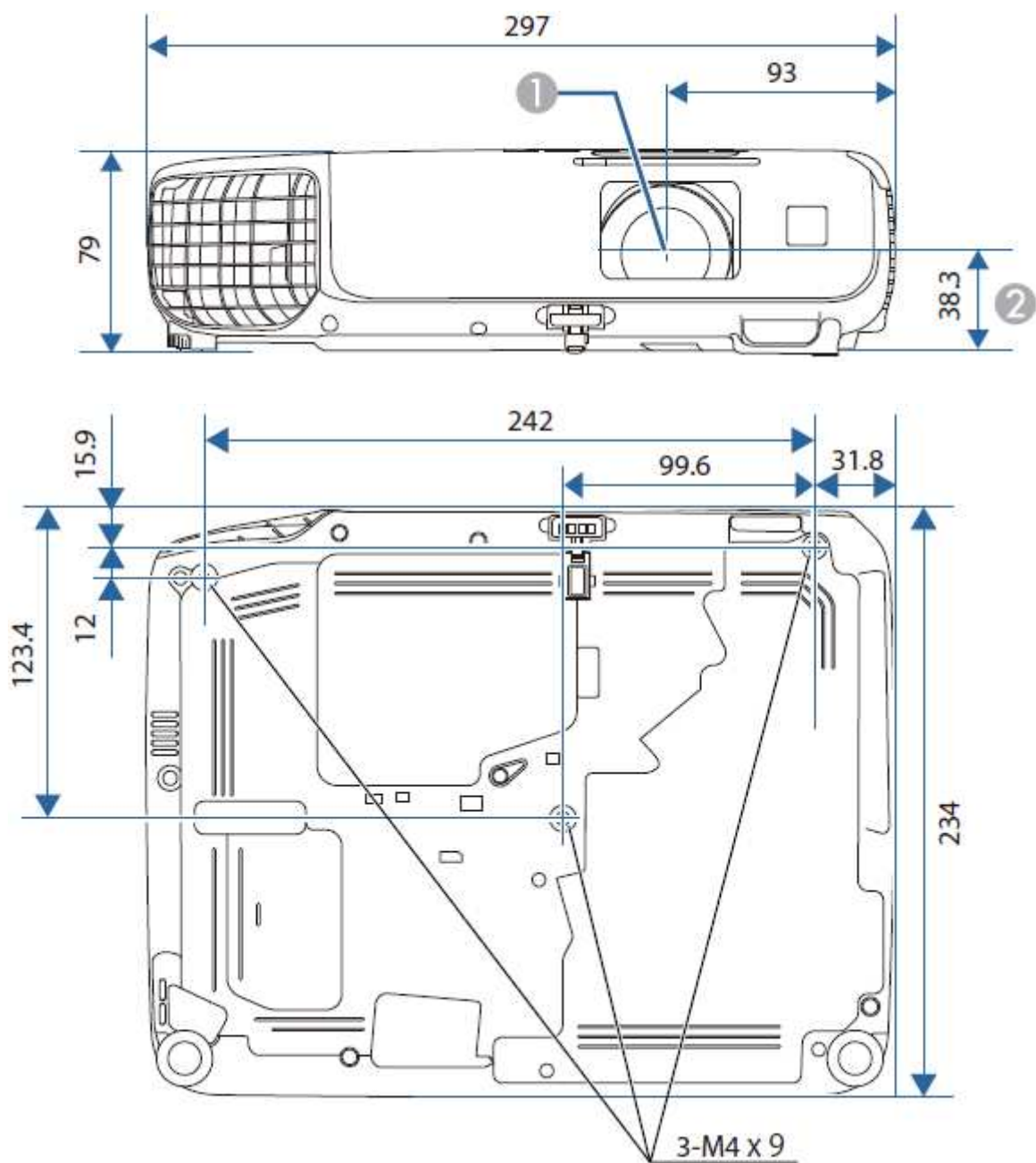
## ■ 機器仕様

商品名	EB-S03		
方式	三原色液晶シャッター式投影方式		
有効光束(明るさ切替:高/低)	2600 lm/1890lm		
コントラスト比	10000:1(※1)		
RGB 信号対応解像度	SXGA+, SXGA, WXGA+, WXGA, XGA, SVGA, VGA		
ビデオ対応信号	ビデオ:NTSC/PAL/SECAM コンポーネント:D1~D4		
液晶パネル画素数(横×縦×枚数)	800×600×3		
液晶パネルサイズ(対角)	0.55 型		
色再現性	1677 万色		
走査周波数	アナログ	水平	15~69KHz
		垂直	50~85Hz
	HDMI	水平	15~66KHz
		垂直	24、30、50、60Hz
投写レンズ	F 値	1.44	
	焦点距離	16.7mm	
ズーム	方式/方法	デジタル/手動	
	倍率	1~1.35	
フォーカス	方法	手動	
サイズ(W×H×D)mm	297×77×234 (突起部含まず)		
質量	約 2.4kg		
光源 出力(W)/種別	200W UHE (ELPLP78)		
動作温度	5~35°C 結露しないこと		
電源	100~120V、220~240V (±10%、50/60Hz)		
消費電力	使用時:283W(明るさ:高)/207W(明るさ:低)、待機時:0.24W(通信オフ)/2.9W(通信オン)		
映像入力端子	ミニ D-Sub15pin、HDMI、RCA、S 端子、USB (TypeA)、USB (TypeB)		
音声入力端子	RCA(L、R)		
制御入出力端子	無線 LAN、USB (TypeB)		
スピーカー	1W		
機能 その他	自動タテ台形歪み補正(タテ±30°)、タテヨコ台形歪み補正(タテ±30° ヨコ±30°) QuickCorner、無線 LAN(※2)、クイックワイヤレス(※2)、USB ディスプレー、PC フリー ダイレクト/パワーオン、ダイレクトシャットダウン、ポインタ、ユーザーロゴ、パスワードプロテクト 操作ボタンロック、カラーモード、デジタル部分拡大、フリーズ、A/V ミュート ワイヤレスリモコンマウス、ヘルプ機能、 明るさ切替、スライド式レンズカバー、操作パネル/リモコン日本語表記		
添付品	電源ケーブル(1.8m)、コンピュータケーブル(1.8m) 無線 LAN ユニット固定カバー、リモコン(電池付き)、取扱説明書セット、保証書発行カード		

※1 画像調整メニューの[カラーモード]で[ダイナミック]を選択、節電メニューの[明るさ切替]で[高]を選択、ズームをWIDE端に設定時

※2 オプション

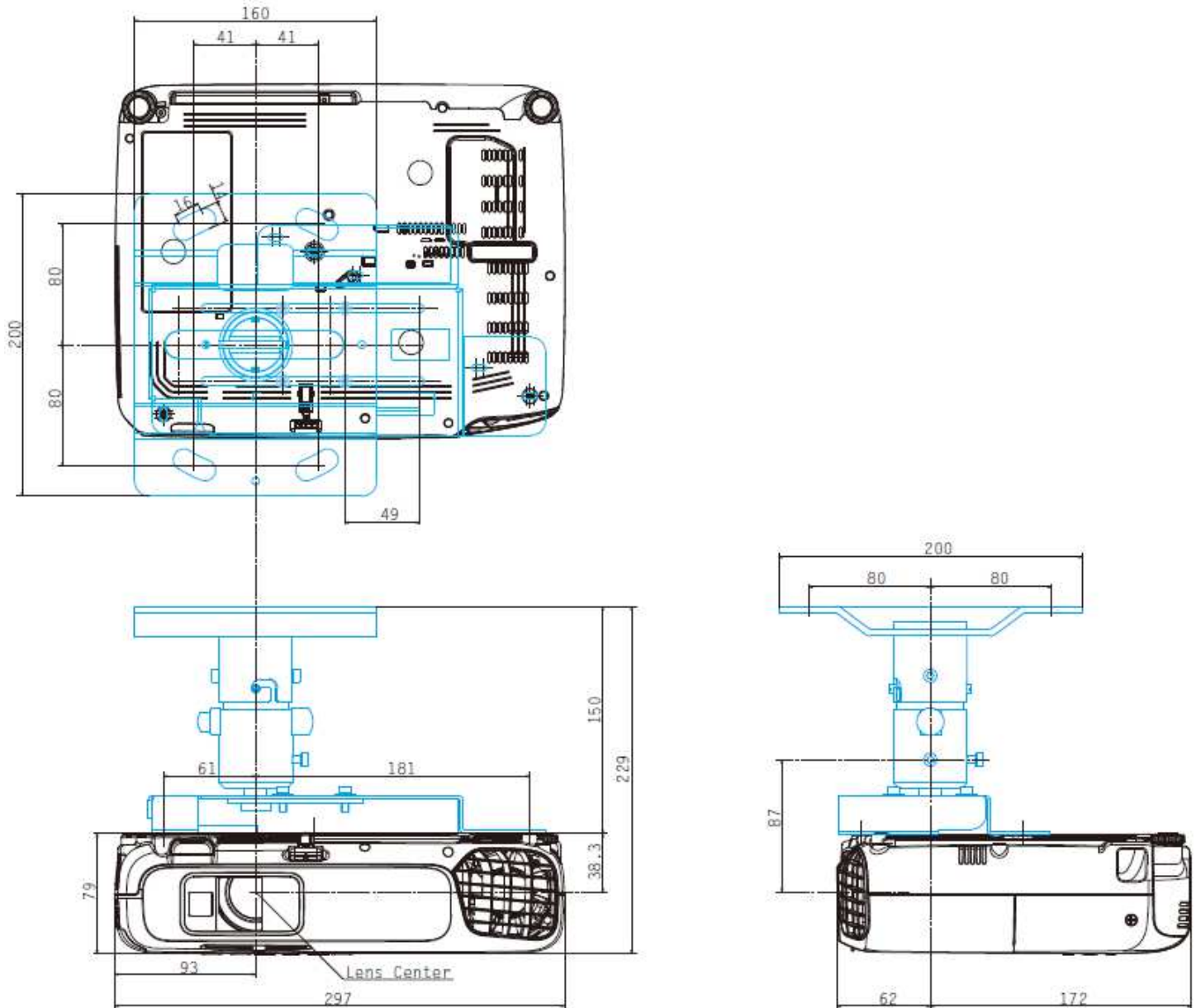
■外形寸法図



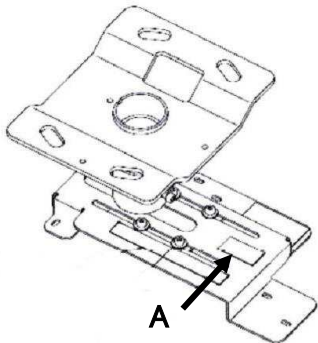
単位：mm

- ① レンズ中心
- ② レンズ中心から天吊り固定部までの寸法

## ■天吊り金具（ELPMB23）装着図

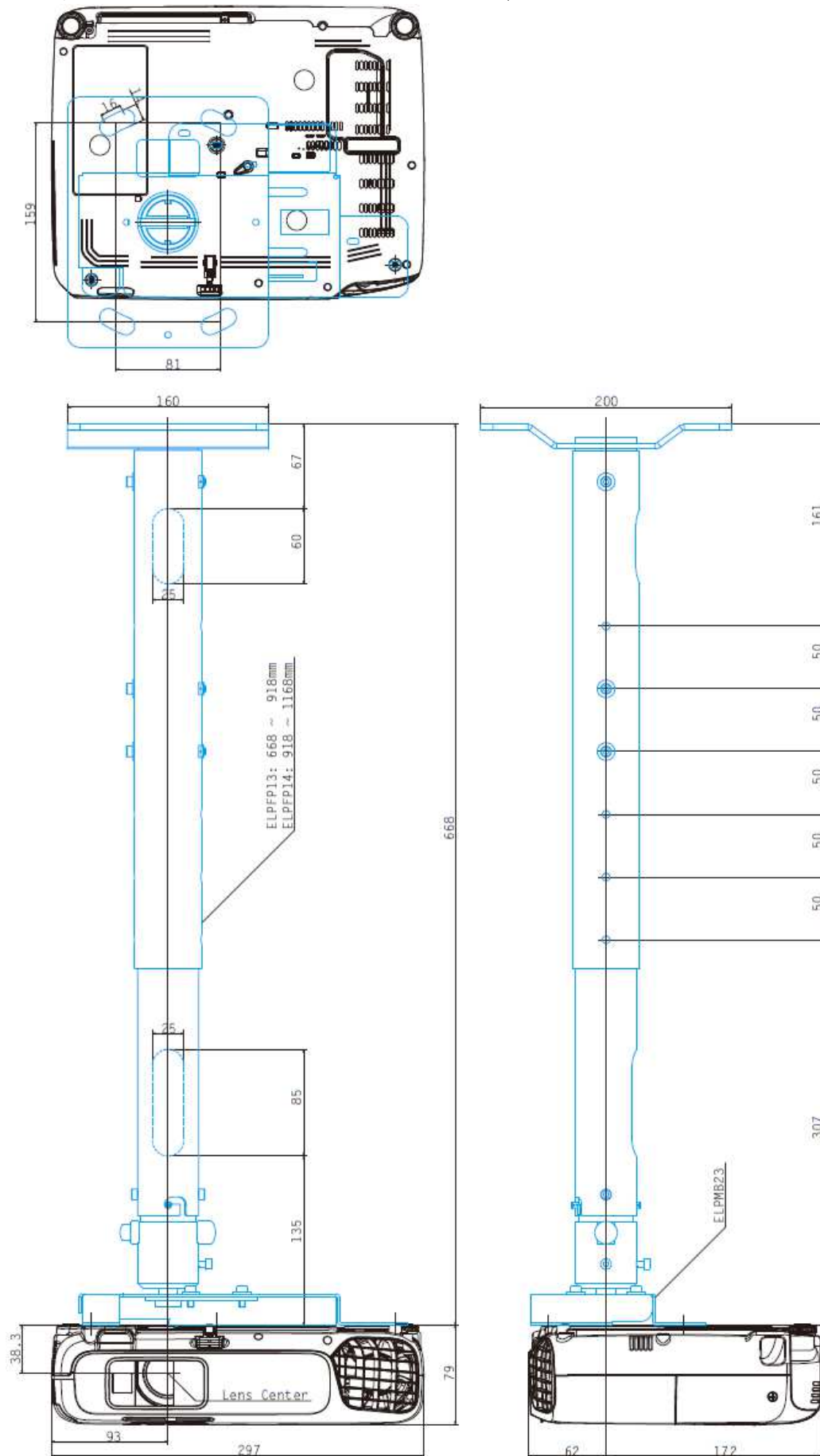


### ※天吊り金具（ELPMB23）の補足

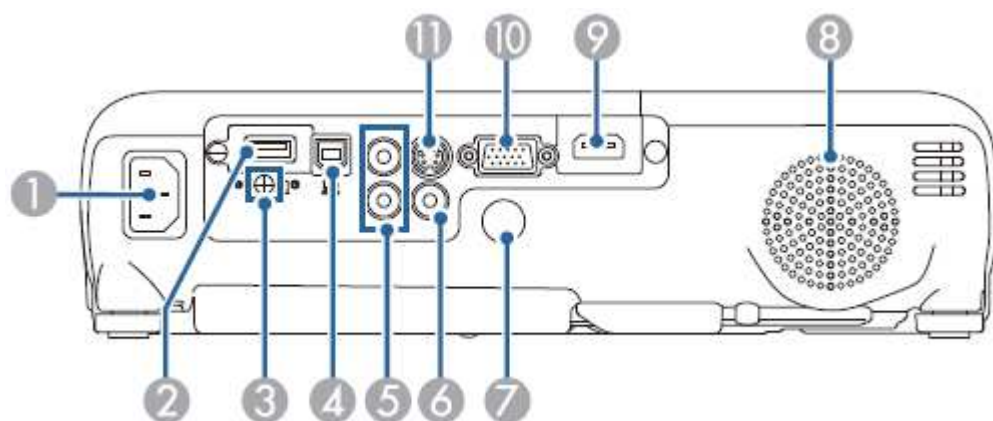


Aの調整ネジをスケーラーの4.9cmに合わせることで、  
金具中心とレンズ中心を合わせることができます。  
(次ページも同様です。)

■天吊り金具+延長パイプ (ELPMB23+ELPFP13/14) 装着図



## ■インターフェイス

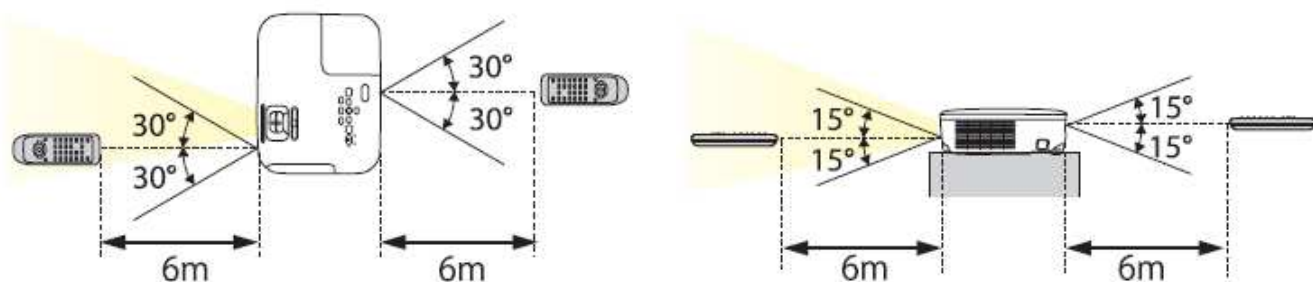


※本体背面

No	名称 (端子形状)	No	名称 (端子形状)
1	電源端子	7	リモコン受光部
2	USB(TypeA)端子 (USBType-A)	8	スピーカー
3	無線 LAN ユニット固定ネジ	9	HDMI 入力端子 (HDMI)
4	USB(TypeB)端子 (USBType-B)	10	コンピューター入力端子 (ミニ D-Sub15pin)
5	音声入力端子 (RCA L-R)	11	S-ビデオ入力端子 (S 端子)
6	ビデオ入力端子 (コンポジット RCA)		

## ■リモコン操作可能範囲 (ワイヤレス)

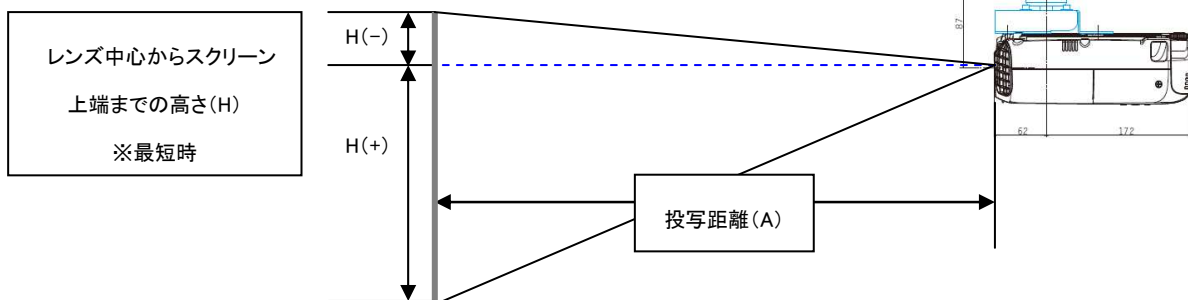
本機に添付のリモコンの操作可能範囲は以下のとおりです。



## ■スクリーンサイズと投写距離の関係（天吊り設置）

プロジェクターを天吊り工事する際、以下のデータを参照の上、設置位置の決定にご活用ください。なお、高天井及び化粧板天井で天吊金具を御使用の場合は、各機種対応の天吊金具(ELPMB23)の他にパイプ(ELPFP13/ELPFP14のいずれか)が必要な場合があります。取り付けには天井の補強工事が必要な場合がありますので、専門の業者にご相談ください。また、取り付けは高所での作業となりますので、安全には十分ご注意ください。設置工事費は別途必要です。

天吊り金具と本体各部の寸法距離については P.5 を参照下さい。



### ◆天吊り装着時重量

金具装着時総重量: 5.8kg = 本体: 2.4kg + 天吊り金具: 3.4kg

金具装着時総重量: 7.9kg = 本体: 2.4kg + 天吊り金具: 3.4kg + 延長パイプ(ELPFP13): 2.1kg

金具装着時総重量: 8.4kg = 本体: 2.4kg + 天吊り金具: 3.4kg + 延長パイプ(ELPFP14): 2.6kg



## ■ 投写距離

投写距離はおおよその値となります。弊社ホームページにて、より詳細な投写シミュレートが可能なツールを用意しておりますのであわせてご活用下さい。( [http://www.epson.jp/products/simulator/sim\\_projector/](http://www.epson.jp/products/simulator/sim_projector/) )

※各値の単位について - 投写画面サイズ: インチ / スクリーンのおおよその大きさ: メートル / 投写距離および距離H: センチメートル

### <画面アスペクト比の 4:3 場合>

投写画面サイズ	スクリーンのおおよその大きさ		投写距離		距離H
	幅	高さ	最短	最長	
30	0.6	× 0.5	88	119	-5
40	0.8	× 0.6	117	159	-7
50	1.0	× 0.8	147	200	-8
60	1.2	× 0.9	177	240	-10
70	1.4	× 1.1	207	280	-12
80	1.6	× 1.2	237	321	-13
90	1.8	× 1.4	267	361	-15
100	2.0	× 1.5	297	401	-17
120	2.4	× 1.8	356	482	-20
150	3.0	× 2.3	446	603	-25
180	3.7	× 2.7	536	724	-30
200	4.1	× 3.0	595	805	-33
220	4.5	× 3.4	655	885	-37
250	5.1	× 3.8	745	1006	-42
280	5.7	× 4.3	835	1127	-46
300	6.1	× 4.6	894	-	-50
350	7.1	× 5.3	1044	-	-58

### <画面アスペクト比 16:9 の場合>

投写画面サイズ	スクリーンのおおよその大きさ		投写距離		距離H
	幅	高さ	最短	最長	
30	0.7	× 0.4	96	130	1
40	0.9	× 0.5	128	174	1
50	1.1	× 0.6	161	218	1
60	1.3	× 0.7	193	262	2
70	1.5	× 0.9	226	306	2
80	1.8	× 1.0	258	349	2
90	2.0	× 1.1	291	393	2
100	2.2	× 1.2	323	437	3
120	2.7	× 1.5	389	525	3
150	3.3	× 1.9	486	657	4
180	4.0	× 2.2	584	789	5
200	4.4	× 2.5	649	877	5
220	4.9	× 2.7	714	965	6
250	5.5	× 3.1	812	1097	7
280	6.2	× 3.5	909	1228	7
300	6.6	× 3.7	974	-	8
320	7.1	× 4.0	1040	-	9

### <画面アスペクト比 16:10 の場合>

投写画面サイズ	スクリーンのおおよその大きさ		投写距離		距離H
	幅	高さ	最短	最長	
30	0.6	× 0.4	93	126	-1
40	0.9	× 0.5	125	169	-2
50	1.1	× 0.7	156	212	-2
60	1.3	× 0.8	188	254	-2
70	1.5	× 0.9	220	297	-3
80	1.7	× 1.1	251	340	-3
90	1.9	× 1.2	283	383	-4
100	2.2	× 1.3	315	425	-4
120	2.6	× 1.6	378	511	-5
150	3.2	× 2.0	473	639	-6
180	3.9	× 2.4	568	768	-7
200	4.3	× 2.7	631	853	-8
220	4.7	× 3.0	695	939	-9
250	5.4	× 3.4	790	1067	-10
280	6.0	× 3.8	885	1195	-12
300	6.5	× 4.0	948	-	-12
330	7.1	× 4.4	1043	-	-14

## ■ 投写距離計算式

### <画面アスペクト比 4:3 の場合>

投写距離計算式 (A)				
最短	A (cm) = (投写画面サイズ(インチ))	×	2.98777	-2.07448
最長	A (cm) = (投写画面サイズ(インチ))	×	4.03349	-2.07448

レンズセンターからスクリーン上端までの高さ(H) ※最短時  $H(\text{cm}) = \text{スクリーンサイズ(インチ)} \times -0.16601$

### <画面アスペクト比 16:9 の場合>

投写距離計算式 (A)				
最短	A (cm) = (投写画面サイズ(インチ))	×	3.25508	-2.07448
最長	A (cm) = (投写画面サイズ(インチ))	×	4.39436	-2.07448

レンズセンターからスクリーン上端までの高さ(H) ※最短時  $H(\text{cm}) = \text{スクリーンサイズ(インチ)} \times 0.02668$

### <画面アスペクト比 16:10 の場合>

投写距離計算式 (A)				
最短	A (cm) = (投写画面サイズ(インチ))	×	3.16703	-2.07448
最長	A (cm) = (投写画面サイズ(インチ))	×	4.27549	-2.07448

レンズセンターからスクリーン上端までの高さ(H) ※最短時  $H(\text{cm}) = \text{スクリーンサイズ(インチ)} \times -0.04135$

## ■対応解像度

### コンピュータ映像(アナログ RGB)

信号	リフレッシュレート(Hz)	解像度
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75	1280x800
WXGA+	60	1440x900
SXGA	70/75	1152x864
	60	1280x1024
	60	1280x960
SXGA+	60	1400x1050
MAC13	67	640x480
MAC16	75	832x624
MAC19	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21	75	1152x870

### コンポーネントビデオ

信号	リフレッシュレート(Hz)	解像度
SDTV(480i)	60	720x480
SDTV(576i)	50	720x576
SDTV(480p)	60	720x480
SDTV(576p)	50	720x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080

### コンポジットビデオ

信号	リフレッシュレート(Hz)	解像度
NTSC	60	720x480
SECAM	50	720x576
PAL	50/60	720x576

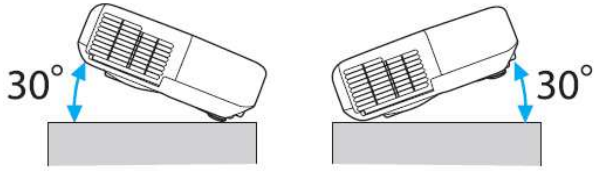
### HDMI

信号	リフレッシュレート(Hz)	解像度
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
SDTV(480i/480p)	60	720x480
SDTV(576i/576p)	50	720x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080
HDTV(1080p)	24/30/50/60	1920x1080

## ■設置可能角度

垂直方向：以下図の通り、上向き・下向きで 30 度までの設置が可能です。水平方向：リアフットを伸縮できる範囲で傾けることが可能です。

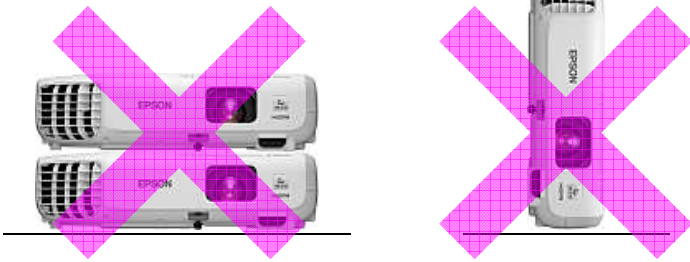
※垂直設置角度範囲



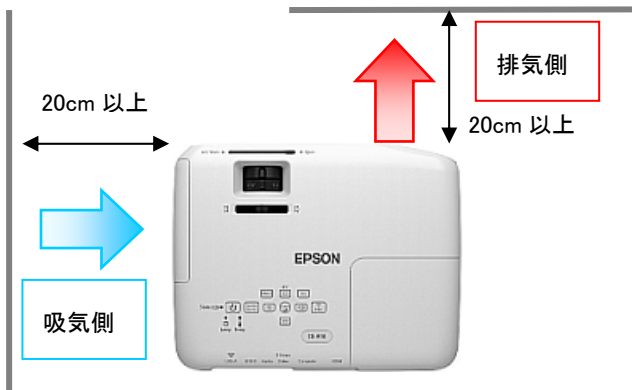
決められた角度以外で設置した場合  
故障や光学部品の早期劣化の原因となります。

重ねて投写しないでください。

立てて投写しないでください。



## ■吸気・排気の方法



本機を設置する際は、排気口や吸気口を壁などから **20cm** 以上離してお使いください。

## ■監視・制御

以下の方法でプロジェクターを監視・制御できます。詳しくはプロジェクターに添付の『取扱説明書』をご覧ください。

### ・ESC/VP21 コマンド

USB ケーブルで本機と接続したコンピューターから、通信コマンドで本機を制御します。

ESC/VP21 コマンドでプロジェクターを監視・制御するには、お使いのコンピューターに USB 通信ドライバー (EPSON USB-COM Driver) のインストールが必要です。EPSON USB-COM Driver は以下の Web サイトからダウンロードしてください。

<http://www.epson.jp/download/>

### ・Web 制御

本機とネットワーク接続したコンピューターの Web ブラウザーを利用して、コンピューターから本機の設定や制御が行えます。

### ・EasyMP Monitor (EPSON 提供のアプリケーションソフト)

ネットワーク上にある複数の EPSON プロジェクターを集中管理できます。EasyMP Monitor は以下の Web サイトからダウンロードしてください。

<http://www.epson.jp/download/>

## ■代表的なプロジェクター制御コマンド

本機に電源オンのコマンドを送信すると、電源が入りウォームアップ状態になります。本機は電源オンの状態になったときにコロン ':' (3Ah)を返信します。このように本機はコマンドを受け取ると、そのコマンドを実行後 ':' を返信し、次のコマンドを受け付けます。異常終了のときは、エラーメッセージを出力した後に ':' を返信します。

### 【制御コマンド】

項目	コマンド (ASCII)		
電源の ON/OFF	ON	PWR ON	
	OFF	PWR OFF	
信号切り替え	コンピューター	オート	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		コンポーネント	SOURCE 14
	HDMI	SOURCE 30	
	ビデオ	SOURCE 41	
	S-ビデオ	SOURCE 42	
	USB Display	SOURCE 51	
	USB	SOURCE 52	
LAN	SOURCE 53		
キー操作	自動調整	KEY 4A	
AV ミュートの ON/OFF	ON	MUTE ON	
	OFF	MUTE OFF	
AV ミュート機能の切り替え	黒	MSEL 00	
	青	MSEL 01	
	ロゴ	MSEL 02	

### 【ステータス取得コマンド】

項目	コマンド (ASCII)
電源ステータス	PWR? 00:スタンバイ 01:通常状態 02:ウォームアップ 03:クールダウン 04:ネットワーク監視 05:異常スタンバイ
ランプ稼働時間取得	LAMP? 稼働時間の数値が返答
A/V ミュートステータス	MUTE? ON:A/V ミュート有効 OFF:A/V ミュート無効
入力ソースステータス	SOURCE? 前ページの入力ソースのパラメータ値が返答

上記以外の制御コマンドの情報が必要な場合、弊社ホームページに掲載しております『ESC/VP21 コマンドガイド』を参照下さい。

([http://www.epson.jp/products/download/elp/escvp21\\_kyodaku.htm](http://www.epson.jp/products/download/elp/escvp21_kyodaku.htm))