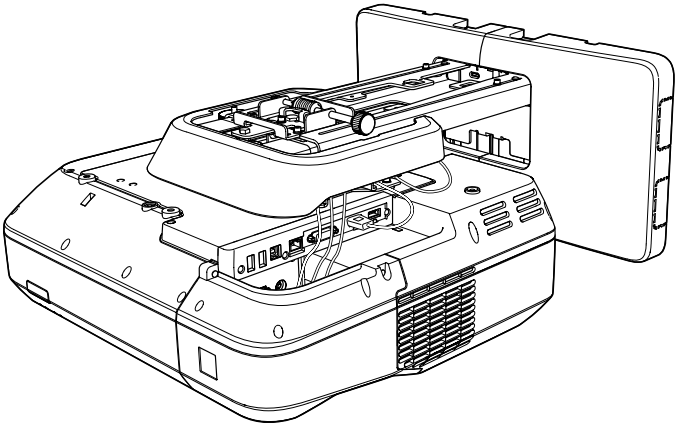
EPSON®
EXCEED YOUR VISION

EB-710UT

仕様一覧



目次

■機器概要 …… 4
■機器仕様 …… 4
■ Easy Interactive Function の対応条件 …… 6
■ USB ディスプレイ システム条件 …… 10
■外形寸法図 …… 12
■壁掛け金具（ELPMB53）装着図 …… 13
■壁掛け金具（ELPMB53）ウォールプレート寸法図 …… 14
■天吊り金具（ELPMB22）装着図 …… 16
■天吊り金具 + 延長パイプ …… 17
■テーブル投写金具（ELPMB29）装着図 …… 19
■インターフェースボックス外形寸法図（ELPCB02） …… 20
■タッチユニット外形寸法図 …… 21
■タッチユニット取り付け金具寸法図 …… 22
■接続端子部 …… 23
■リモコン操作可能範囲 …… 25
■スクリーンサイズと投写距離の関係（壁掛け設置）…… 26
■投写距離（壁掛け設置）…… 27
■投写距離計算式（壁掛け設置）…… 27
■スクリーンサイズと投写距離の関係（天吊り設置）…… 28
■投写距離（天吊り設置）…… 29
■投写距離計算式（天吊り設置）…… 29
■投写距離（テーブル投写）…… 30
■対応解像度 …… 31

■設置環境 …… 33
■投写面についての注意 …… 34
■タッチユニット設置について …… 35
■複数台設置について …… 37
■シリアル端子 …… 38
■監視・制御 …… 39
■代表的なプロジェクター制御コマンド …… 40
■ご注意 …… 51
■免責事項 …… 51

■機器概要

本製品は超短焦点レーザー光源プロジェクターであり、投写面の近くに人が立っても影ができにくく、眩しく感じることもありません。インタラクティブ機能を搭載した電子ペン、または指を使って、PC レスで投写面に文字や図形を書いたり、投写面からパソコンの操作をしたりすることで、授業やプレゼンテーションを効果的に行うことができます。描画した内容は、簡単に印刷・保存・配信できます。

■機器仕様

商品名		EB-710UT
方式		三原色液晶シャッター式投影方式
有効光束※1 (光源モード : ノーマル / 静音・ロング)		4000lm/2800lm
コントラスト比※1		2500000:1（ダイナミックコントラスト オン）
RGB 信号対応解像度		WUXGA（Reduced Blanking）、UXGA、WSXGA+※2、SXGA+、SXGA、WXGA++、WXGA+、WXGA、XGA、SVGA、VGA
ビデオ対応信号		ビデオ : NTSC/PAL/SECAM コンポーネント : HDTV（1080i）、HDTV（720p）、SDTV（576i/576p）、SDTV（480i/480p）
デジタル対応信号		WUXGA（Reduced Blanking）、UXGA、WSXGA+、SXGA+、SXGA、WXGA++、WXGA+、WXGA、XGA、SVGA、VGA HDTV（1080i/1080p）、HDTV（720p）、SDTV（576i/576p）、SDTV（480i/480p）
液晶パネル画素数 (横 x 縦 x 枚数)		1920 x 1200 x 3
液晶パネルサイズ（対角）		0.67 型ワイド
投写距離比（Throw Ratio）		0.27（ワイド投写時）
色再現性		約 10 億 7000 万色（インターフェースに依存する）
走査周波数	アナログ	水平 : 15 ～ 92（KHz）垂直 : 50 ～ 85（Hz）
	デジタル	水平 : 15 ～ 75（KHz）垂直 : 24、30、50、60（Hz）
投写レンズ		F 値 : 1.6/f(mm) : 4.2
ズーム	方式 / 方法	デジタル / 手動
	倍率	1.0-1.35
フォーカス	方法	手動
サイズ（W x H x D）mm		494 x 172 x 437（突起部含まず）
質量		約 11.2kg（金具含まず）
光源		レーザーダイオード
光源出力		最大 108W
波長		450 - 460nm
動作温度※3		0 ～ +45℃ 結露しないこと
電源		100-240V AC ± 10% 50/60Hz 4.6-2.0 A

商品名		EB-710UT
消費電力	使用時（光源モード：ノーマル / ロング）	448W/348W
	待機時（通信オン / 通信オフ）	2.0W/0.5W
騒音値（光源モード：ノーマル / ロング / 静音）		39dB/37dB/27dB
熱出力（最大）		1523.2BTU/ 時
排気風量（最大）		94.6CFM
映像入力端子		ミニ D-Sub15pin x 1、HDMI x 3 、コンポジットビデオ（RCA）x 1、USB（Type-A）x 2、USB（Type-B）x 1
映像出力端子		ミニ D-Sub15pin x 1
音声入力端子		ステレオミニ x 2、マイク入力 x 1
音声出力端子		ステレオミニ x 1
ネットワーク		RJ45（100BASE-TX/10BASE-T）x 1、USB コネクター（A タイプ）（無線 LAN ユニット※4 専用 IEEE802.11b/g/n 対応）x 1
制御入出力端子		RJ45 x 1、ミニ D-Sub9pin（RS-232C）x 1、USB コネクター（B タイプ）x 1、ステレオミニ x 2（複数台接続用）、ミニ DIN 8pin（タッチユニット接続用）x 1
スピーカー		16W モノラル
機能 その他		インタラクティブ機能、幾何学歪み補正機能、タテヨコ台形歪み補正（タテ± 3°、ヨコ± 3°）、Quick Corner、有線 LAN、無線 LAN、無線 LAN ユニット※4、USB ディスプレイ、PC Free、メール通知、静止、A/V ミュート、ポインター、E ズーム、ワイヤレスマウス、ヘルプ、明るさ設定、カラーモード、パスワードプロテクト、入力信号自動切替、ユーザーロゴ、操作ボタンロック、高速起動、ダイレクトパワーオン、ダイレクトシャットダウン、PJLink、Epson iProjection、操作パネル / リモコン日本語表記
添付品		電源コード（4.5 m）、USB ケーブル（5m）、リモコン（単 3 マンガン電池 2 本）、Easy Interactive Pen 2 本（単3マンガン電池 2 本）、ペントレイ、タッチユニット（本体、接続ケーブル他）、取扱説明書、保証書発行カード、ソフトウェア CD-ROM、パスワードプロテクトシール

※ 1 出荷時における本製品全体の平均的な値を示しており、JIS X6911 データプロジェクターの仕様書様式に則って記載しています。測定方法、測定条件については附属書 2 に基づいています。

※ 2 ［映像］メニューの［入力解像度］で［ワイド］を選択しているときのみ

※ 3 使用する環境の温度が高くなったときは、光源の明るさを自動的に落とします。
複数のプロジェクターを同時に使用するとき：
0 ～ +40° C（結露しないこと）

※ 4 無線 LAN ユニットはオプションです。

壁掛け、天吊り、テーブル投写金具質量

壁掛け、天吊り、テーブル投写をするには専用の金具が必要となります。また、壁や天井への取り付けには特別な技術が必要です。安全のため、お客様自身での取り付けは行わないでください。設置工事費は別途必要です。

質量（kg）		
壁掛け金具	ELPMB53	7.9 kg
天吊り金具	ELPMB22	3.5 kg
テーブル投写金具	ELPMB29	7.6 kg
パイプ 450（450mm）	ELPFP13	2.1 kg
パイプ 700（700mm）	ELPFP14	2.6 kg

■ Easy Interactive Function の対応条件

マウス操作機能の動作条件

マウス操作機能を使用するには、お使いのコンピューターの OS が以下のいずれかである必要があります。

Windows	Windows Vista Service Pack 2 • Ultimate（32 ビット） • Enterprise（32 ビット） • Business（32 ビット） • Home Premium（32 ビット） • Home Basic（32 ビット）
	Windows 7 Service Pack 1 • Ultimate（32/64 ビット） • Enterprise（32/64 ビット） • Professional（32/64 ビット） • Home Premium（32/64 ビット）
	Windows 8 • Windows 8（32/64 ビット） • Windows 8 Pro（32/64 ビット） • Windows 8 Enterprise（32/64 ビット）
	Windows 8.1 • Windows 8.1（32/64 ビット） • Windows 8.1 Pro（32/64 ビット） • Windows 8.1 Enterprise（32/64 ビット）
	Windows 10 • Windows 10 Home（32/64 ビット） • Windows 10 Pro（32/64 ビット） • Windows 10 Enterprise（32/64 ビット）
Mac	• OS X 10.7.x（32/64 ビット） • OS X 10.8.x（64 ビット） • OS X 10.9.x（64 ビット） • OS X 10.10.x（64 ビット） • OS X 10.11.x（64 ビット） • macOS 10.12.x（64 ビット）
Ubuntu	Ubuntu • 16.04 LTS • 16.10 • 17.04 • 17.10

Easy Interactive Tools システム条件

Easy Interactive Tools Ver.4.2 をインストールすると多くの機能を使うことができます。投写画に描画した図形の拡大縮小をしたり、描画した画面の保存や印刷ができます。
ソフトウェアを実行するために必要なシステム動作条件を確認してください。

Windows

オペレーティングシステム	Windows Vista Service Pack2 ・ Ultimate（32 ビット） ・ Enterprise（32 ビット） ・ Business（32 ビット） ・ Home Premium（32 ビット） ・ Home Basic（32 ビット）
	Windows 7 ・ Ultimate（32/64 ビット） ・ Enterprise（32/64 ビット） ・ Professional（32/64 ビット） ・ Home Premium（32/64 ビット） ・ Home Basic（32 ビット）
	Windows 8 ・ Windows 8（32/64 ビット） ・ Windows 8 Pro（32/64 ビット） ・ Windows 8 Enterprise（32/64 ビット）
	Windows 8.1 ・ Windows 8.1（32/64 ビット） ・ Windows 8.1 Pro（32/64 ビット） ・ Windows 8.1 Enterprise（32/64 ビット）
	Windows 10 ・ Windows 10 Home（32/64 ビット） ・ Windows 10 Pro（32/64 ビット） ・ Windows 10 Enterprise（32/64 ビット） ・ Windows 10 Education（32/64 ビット）
CPU	Intel Core2 Duo 1.2GHz 以上 推奨：Intel Core i3 以上
メモリー容量	1GB 以上 推奨：2GB 以上
ハードディスク空き容量	100MB 以上
ディスプレイ	XGA（1024x768）以上、WUXGA（1920x1200）以下の解像度 16 ビットカラー以上の表示色

Mac

オペレーティングシステム	• OS X 10.7.x（32/64 ビット） • OS X 10.8.x（64 ビット） • OS X 10.9.x（64 ビット） • OS X 10.10.x（64 ビット） • OS X 10.11.x（64 ビット） • macOS 10.12.x（64 ビット）
CPU	Intel Core2 Duo 1.2GHz 以上 推奨：Intel Core i5 以上
メモリー容量	1GB 以上 推奨：2GB 以上
ハードディスク空き容量	100 MB 以上
ディスプレイ	XGA（1024x768）以上、WUXGA（1920x1200）以下の解像度 16 ビットカラー以上の表示色

Easy Interactive Driver システム条件

マウス操作機能を使用するために、お使いのコンピューターにEasy Interactive Driverをインストールする必要があります。ソフトウェアを実行するために必要なシステム動作条件を確認してください。

Windows

オペレーティングシステム	Windows 7 • Ultimate（32/64 ビット） • Enterprise（32/64 ビット） • Professional（32/64 ビット） • Home Premium（32/64 ビット） • Home Basic（32 ビット）
	Windows 8 • Windows 8（32/64 ビット） • Windows 8 Pro（32/64 ビット） • Windows 8 Enterprise（32/64 ビット）
	Windows 8.1 • Windows 8.1（32/64 ビット） • Windows 8.1 Pro（32/64 ビット） • Windows 8.1 Enterprise（32/64 ビット）
	Windows 10 • Windows 10 Home（32/64 ビット） • Windows 10 Pro（32/64 ビット） • Windows 10 Enterprise（32/64 ビット）
CPU	Intel Core2 Duo 1.2GHz 以上 推奨：Intel Core i3 以上
メモリー容量	1GB 以上 推奨：2GB 以上
ハードディスク空き容量	100MB 以上
ディスプレイ	XGA（1024x768）以上、WUXGA（1920x1200）以下の解像度 16 ビットカラー以上の表示色

Mac

オペレーティングシステム	• OS X 10.7.x（32/64 ビット） • OS X 10.8.x（64 ビット） • OS X 10.9.x（64 ビット） • OS X 10.10.x（64 ビット） • OS X 10.11.x（64 ビット） • macOS 10.12.x（64 ビット）
CPU	Intel Core2 Duo 1.2GHz 以上 推奨：Intel Core i5 以上
メモリー容量	1GB 以上 推奨：2GB 以上
ハードディスク空き容量	100 MB 以上
ディスプレイ	XGA（1024 x 768）以上、WUXGA（1920 x 1200）以下の解像度 16 ビットカラー以上の表示色

■ USB ディスプレイ システム条件

同梱または市販の USB ケーブルでプロジェクターとコンピューターを接続して、コンピューターの映像を投写します。USB ディスプレイで投写するにはお使いのコンピューターにドライバーをインストールする必要があります。ドライバーを実行するために必要なシステム動作条件を確認してください。

Windows

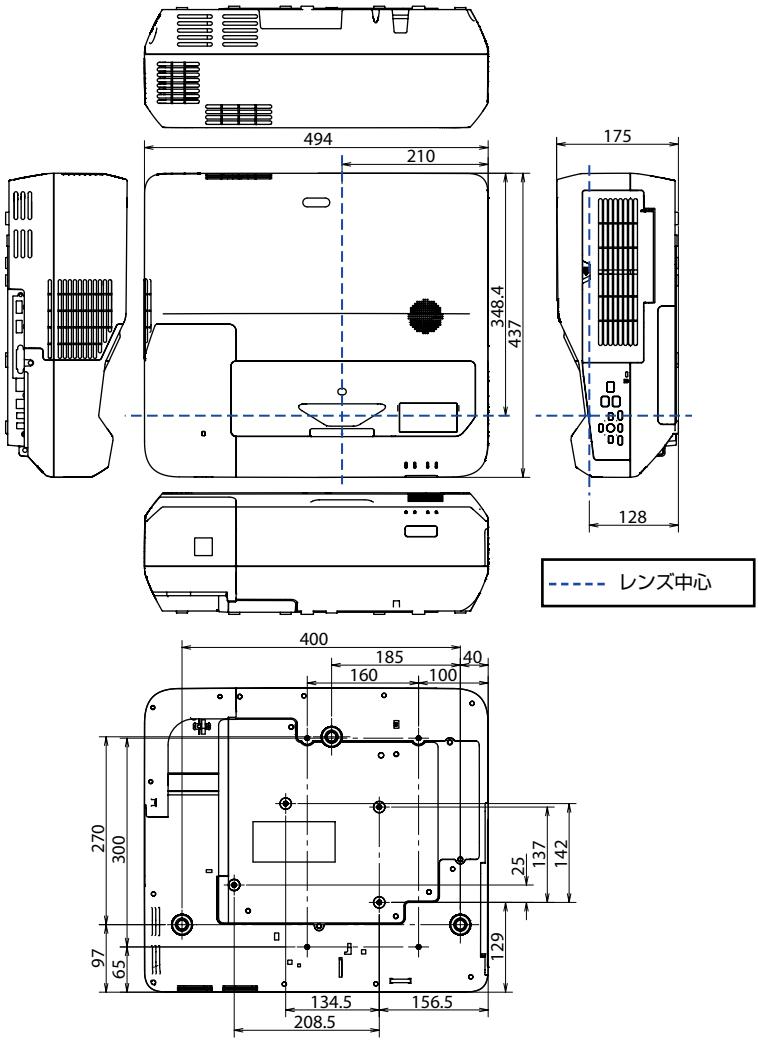
オペレーティングシステム	Windows Vista Service Pack2 • Ultimate（32 ビット） • Enterprise（32 ビット） • Business（32 ビット） • Home Premium（32 ビット） • Home Basic（32 ビット）
	Windows 7 • Ultimate（32/64 ビット） • Enterprise（32/64 ビット） • Professional（32/64 ビット） • Home Premium（32/64 ビット） • Home Basic（32 ビット） • Starter 32 ビット
	Windows 8 • Windows 8（32/64 ビット） • Windows 8 Pro（32/64 ビット） • Windows 8 Enterprise（32/64 ビット）
	Windows 8.1 • Windows 8.1（32/64 ビット） • Windows 8.1 Pro（32/64 ビット） • Windows 8.1 Enterprise（32/64 ビット）
	Windows 10 • Windows 10 Home（32/64 ビット） • Windows 10 Pro（32/64 ビット） • Windows 10 Enterprise（32/64 ビット）
CPU	Intel Core2 Duo 以上 推奨：Intel Core i3 以上
メモリー容量	2GB 以上 推奨：4GB 以上
ハードディスク空き容量	20MB 以上
ディスプレイ	640x480 以上、1920x1200 以下の解像度 16 ビットカラー以上の表示色

Mac

オペレーティングシステム	• OS X 10.7.x（32/64 ビット） • OS X 10.8.x（64 ビット） • OS X 10.9.x（64 ビット） • OS X 10.10.x（64 ビット） • OS X 10.11.x（64 ビット） • macOS 10.12.x（64 ビット）
CPU	Intel Core2 Duo 以上 推奨：Intel Core i5 以上
メモリー容量	2GB 以上 推奨：4GB 以上
ハードディスク空き容量	20 MB 以上
ディスプレイ	640x480 以上、1920x1200 以下の解像度 16 ビットカラー以上の表示色

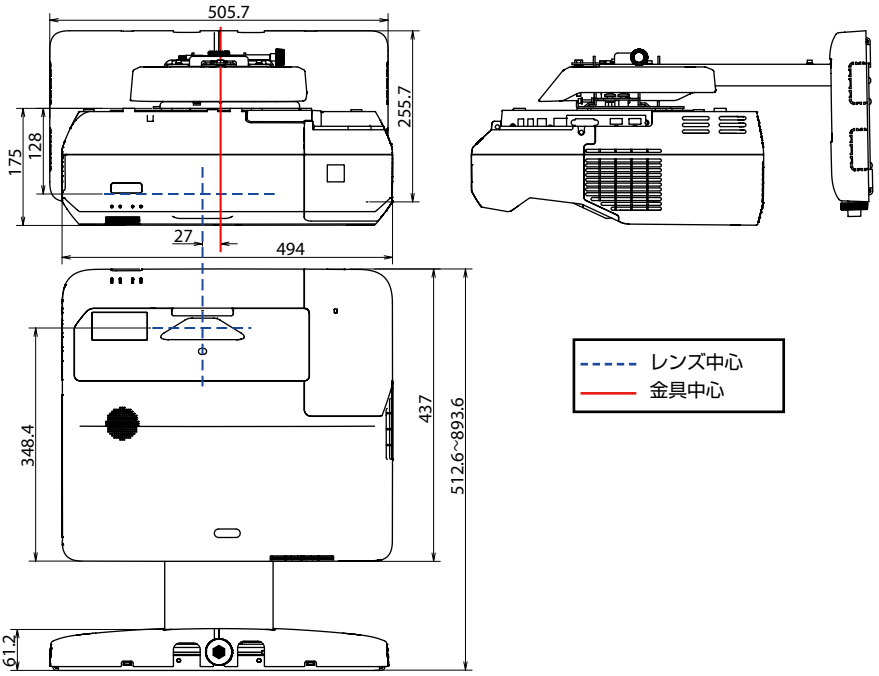
■外形寸法図

［単位：mm］

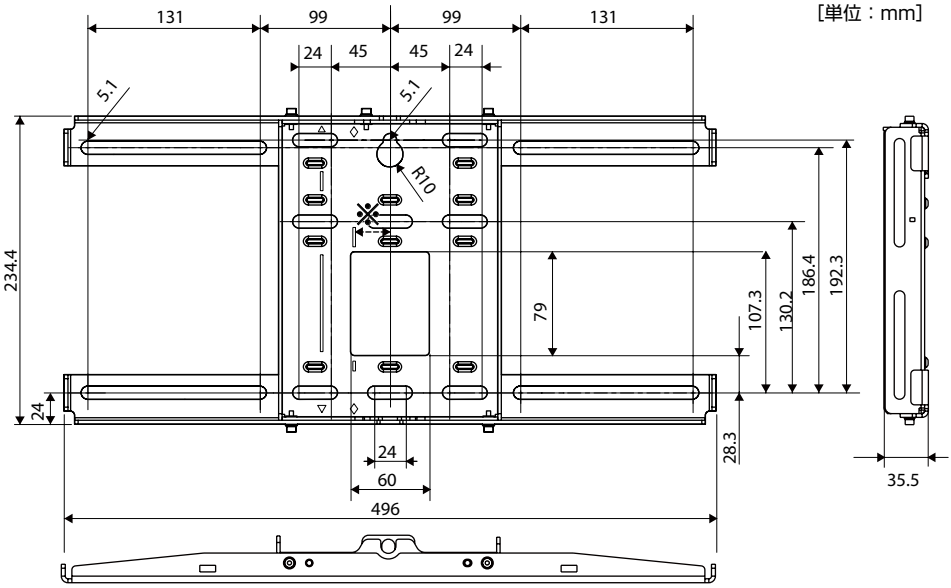

494
210
175
348.4
437
128
レンズ中心
400
185
40
160
100
270
300
25
137
142
97
65
129
134.5
156.5
208.5

■壁掛け金具（ELPMB53）装着図

［単位：mm］

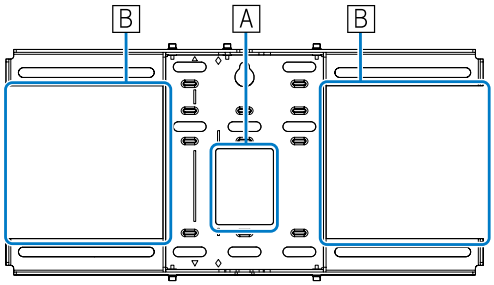


■壁掛け金具（ELPMB53）ウォールプレート寸法図

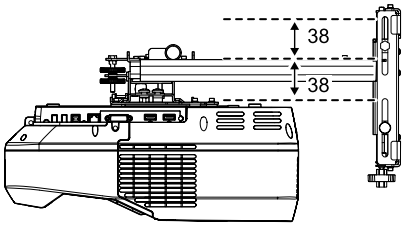


※投写する画面の中心位置とウォールプレートの中心位置のオフセット値は 27mm です。

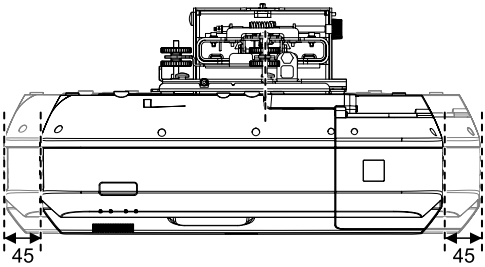
プロジェクターに接続するケーブルを壁の中に通すときは、下図のAとBの位置をケーブル配線穴として使用できます。



・ 上下スライド調整範囲

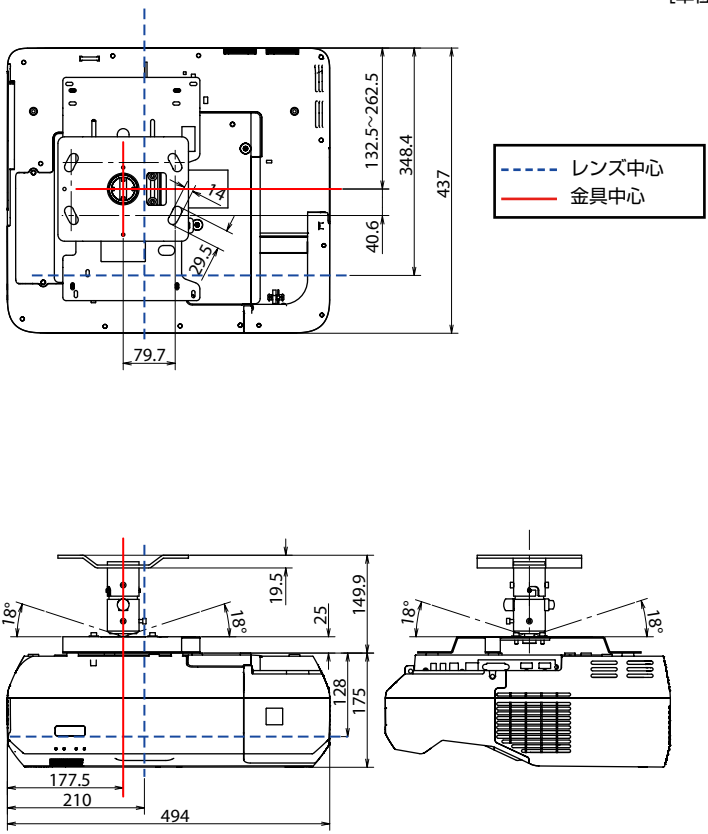


・ 水平スライドの調整範囲



■天吊り金具（ELPMB22）装着図

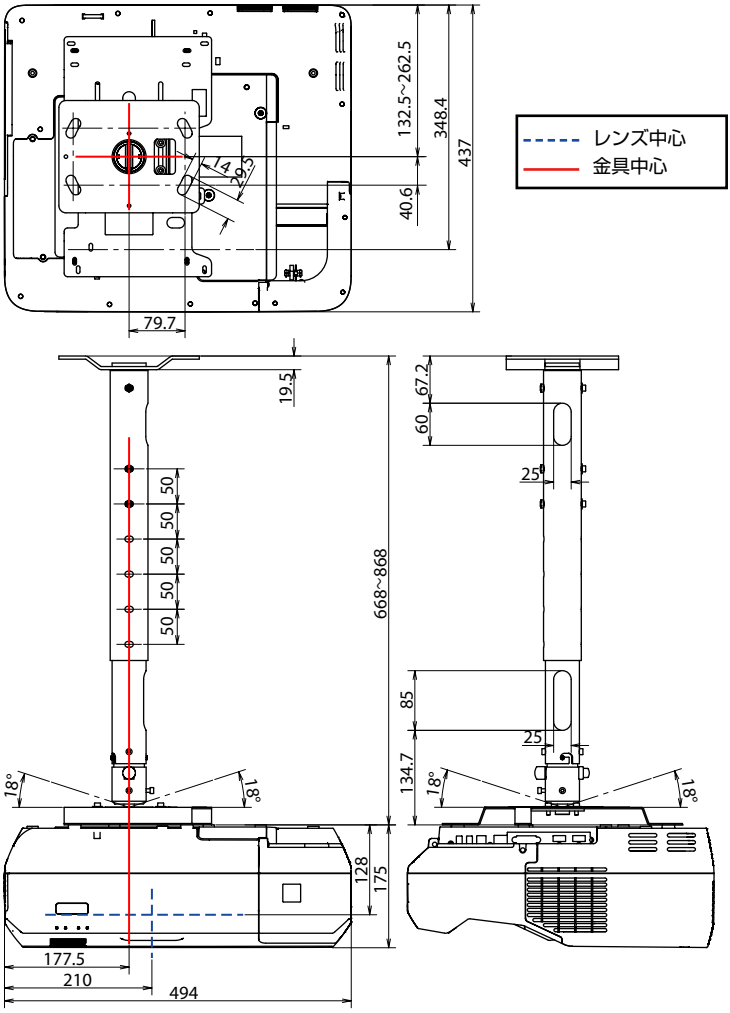
［単位：mm］



■天吊り金具＋延長パイプ

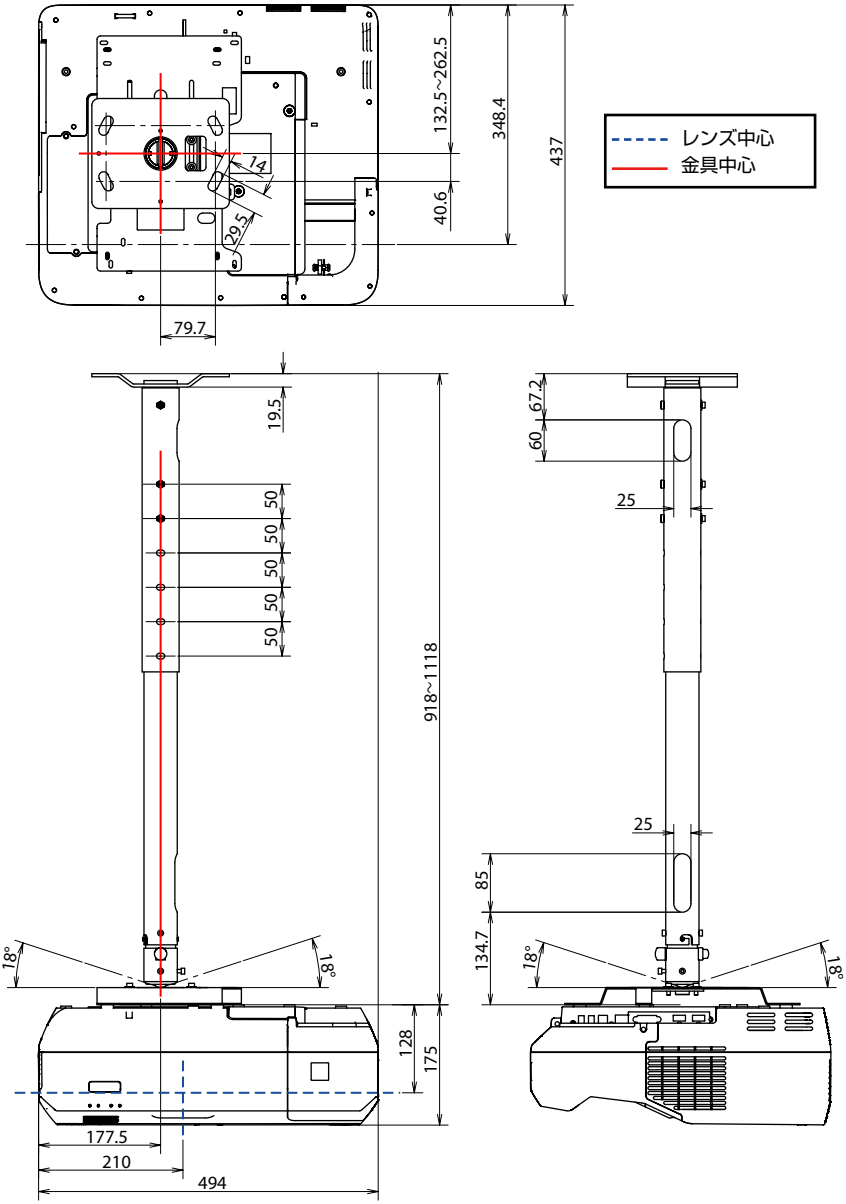
（ELPMB22 + ELPFP13）装着図

［単位：mm］



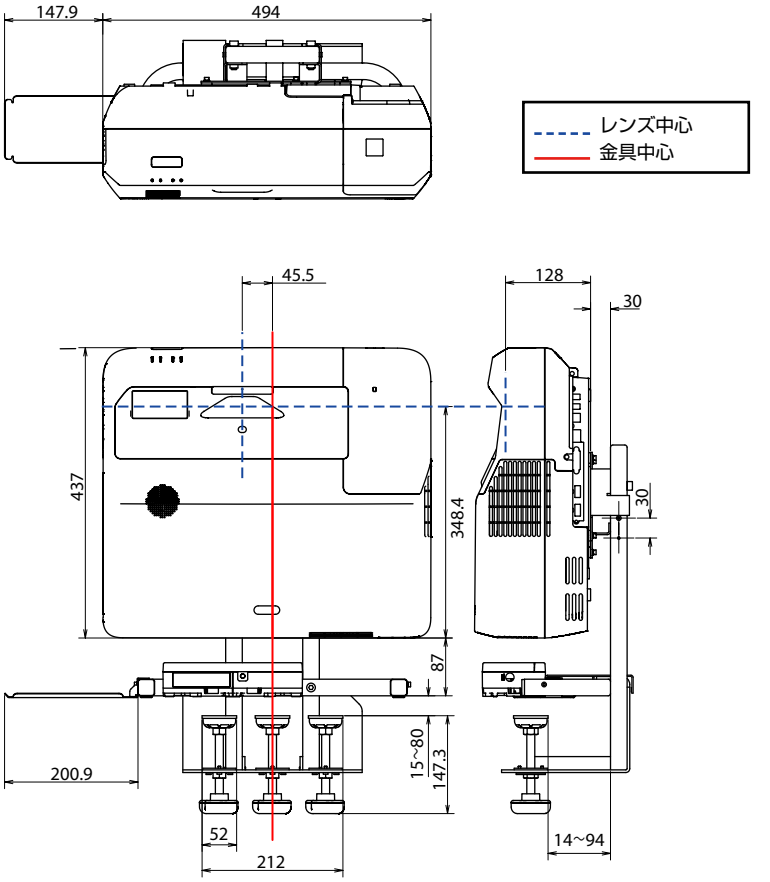
（ELPMB22 + ELPFP14）装着図

［単位：mm］



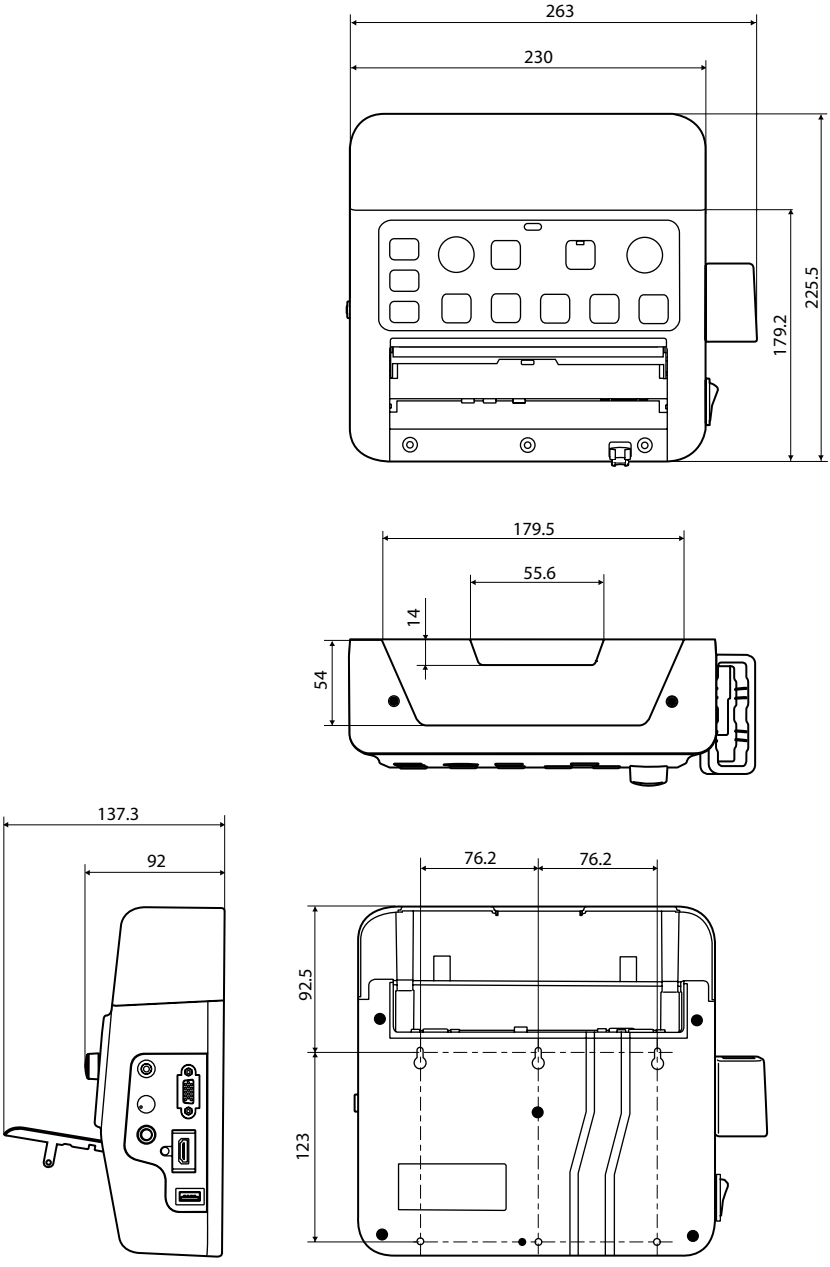
■テーブル投写金具（ELPMB29）装着図

［単位：mm］



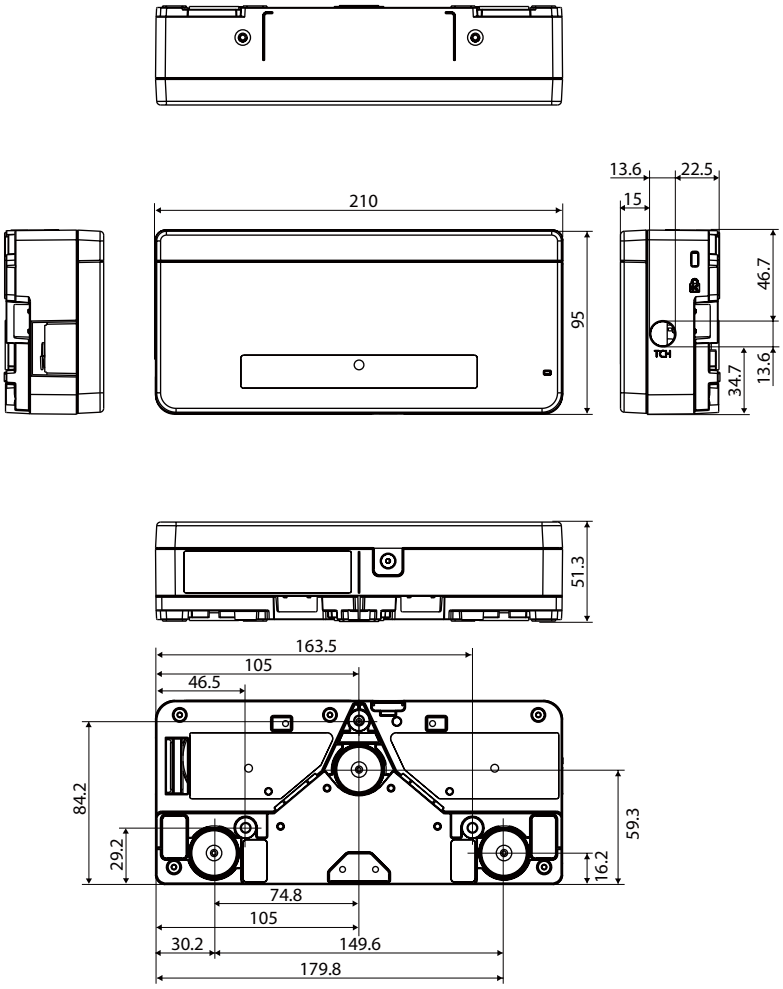
■インターフェースボックス外形寸法図（ELPCB02）

［単位：mm］



■タッチユニット外形寸法図

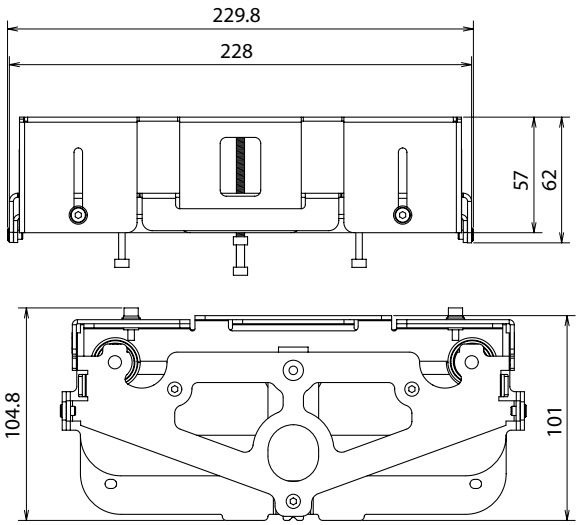
［単位：mm］



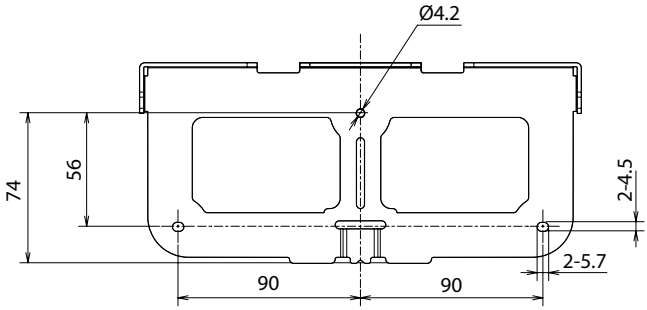
タッチユニットの質量は約 450g です。

■タッチユニット取り付け金具寸法図

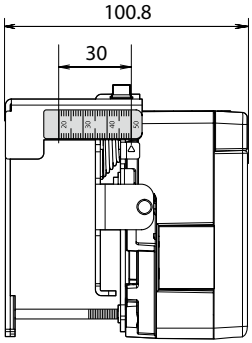
［単位：mm］



取り付けプレート (正面)

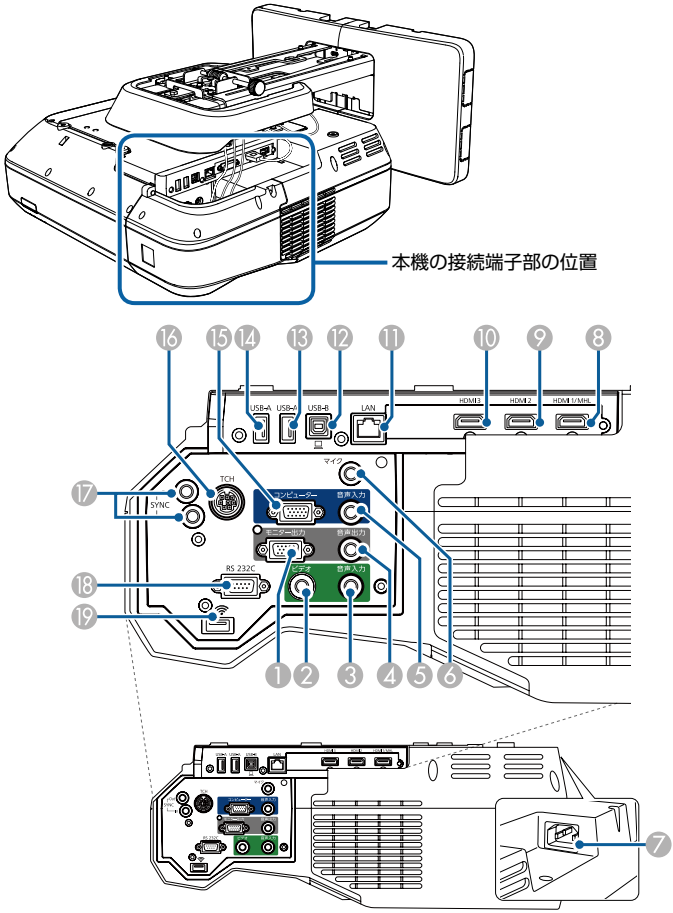


タッチユニット取り付け時（側面）



タッチユニット取り付け金具の質量は 750g です。

■接続端子部



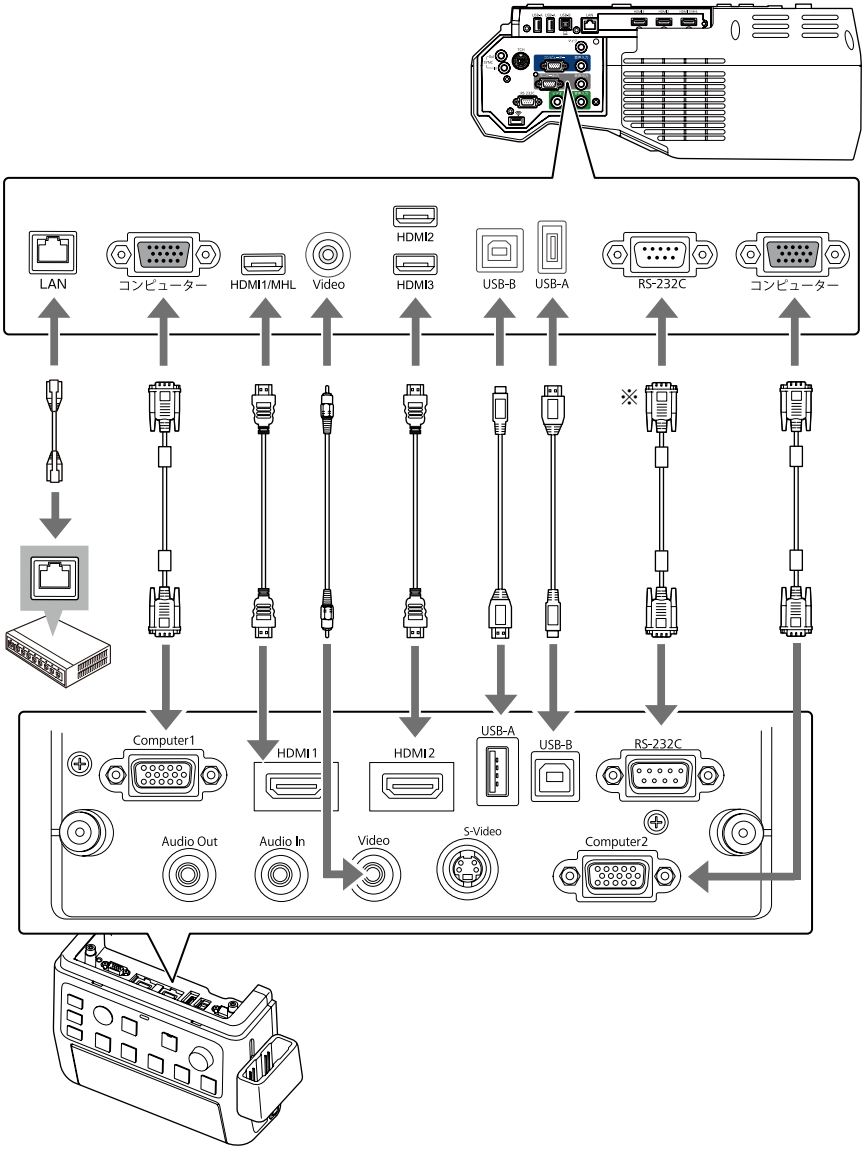
No	名称	No	名称
①	モニター出力端子（ミニ D-Sub15pin）※1	⑪	LAN 端子（RJ-45：100Base-TX）
②	ビデオ入力端子（コンポジット RCA）	⑫	USB-B 端子（USBType-B）
③	音声入力 1 端子（ステレオミニ）	⑬	USB-A 端子（USBType-A）
④	音声出力端子（ステレオミニ）※2	⑭	USB-A 端子（USBType-A）
⑤	音声入力 2 端子（ステレオミニ）	⑮	コンピューター入力端子（ミニ D-Sub15pin）
⑥	マイク入力端子（ステレオミニ）	⑯	タッチユニット接続用 TCH 端子
⑦	電源端子	⑰	SYNC IN/OUT 端子（ステレオミニ）
⑧	HDMI1/MHL 入力端子（HDMI）	⑱	RS-232C 端子（ミニ D-Sub 9pin）
⑨	HDMI2 端子（HDMI）	⑲	無線 LAN ユニット装着部（USBType-A）
⑩	HDMI3 端子（HDMI）		

※ 1　コンピューター入力端子から入力しているアナログ RGB 信号のみ出力可能。

※ 2　HDMI1(MHL) /HDMI2/HDMI3/ コンピューター / ビデオ /USB Display/USB1/USB2/LAN 入力ソースとマイクの音声を出力します。

■本体とインターフェースボックス（ELPCB02）の接続イメージ

インターフェースボックスを接続すると、電源のオン / オフや入力ソースの切り替えなどを手元で簡単に操作できます。
接続する機器、使用するケーブルに合わせて接続してください。
インターフェースボックス（ELPCB02）を壁に取り付けるときは、市販のネジをご用意ください。
また接続する機器に応じて、必要なケーブルをご用意ください。



※ クロスケーブル

＜プロジェクター内蔵のスピーカーから音声を出力するとき＞

プロジェクターの音声入力 1 端子とインターフェースボックスの Audio Out 端子を音声ケーブルで接続します。また、環境設定メニューの［拡張設定］-［A/V 出力設定］-［音声出力］を［音声入力 1］に設定します。

＜外部スピーカーから音声を出力するとき＞

プロジェクターの音声出力端子とインターフェースボックスの Audio In 端子を音声ケーブルで接続し、インターフェースボックスの Audio Out 端子とスピーカーを音声ケーブルで接続します。

＜モバイルデバイスを接続するとき＞

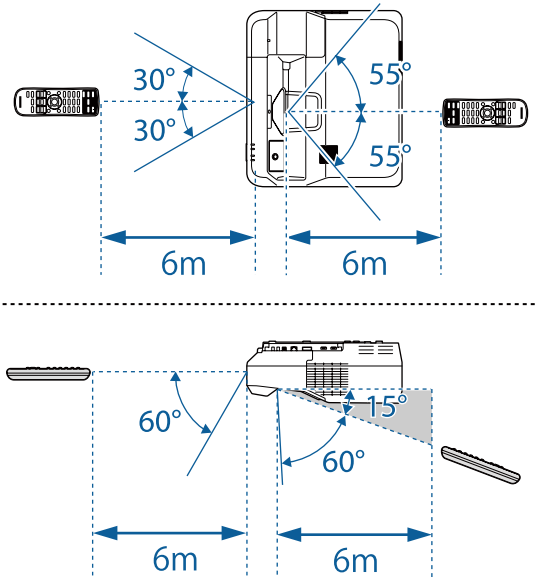
インターフェースボックスの HDMI1 端子は MHL に対応しています。モバイルデバイスを接続するときは、インターフェースボックスの HDMI1 端子とプロジェクターの HDMI1/MHL 端子を MHL ケーブルで接続してください。

<HDMI3 端子に接続している機器からの映像を投写するとき＞

環境設定メニューの［拡張設定］-［動作設定］-［ELPCB02 を接続する］を［オン］に設定してください。設定後は、インターフェースボックスの【HDMI2】ボタンを押すたびに、投写される入力ソースが HDMI2 と HDMI3 とで切り替わります。

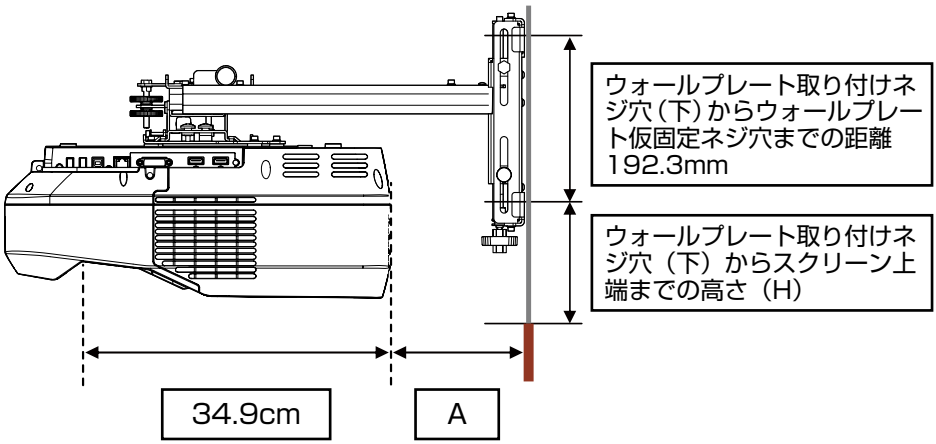
■リモコン操作可能範囲

本機に添付のリモコンの操作可能範囲は以下のとおりです。



■スクリーンサイズと投写距離の関係（壁掛け設置）

プロジェクターを壁掛け工事する際、以下のデータを参照の上、設置位置を決めてください。壁掛け設置するときは、プロジェクターに対応の壁掛け金具（ELPMB53）が必要です。取り付けには壁面の補強工事が必要な場合があるため、専門の業者にご相談ください。また取り付けは高所での作業となるため、安全には十分ご注意ください。設置工事費は別途必要です。
壁掛け金具と本体各部の寸法距離については P.13 を参照下さい。



◆壁掛け金具装着時重量

金具装着時総重量：約 19.1kg ＝ 本体：約 11.2kg ＋ 壁掛け金具：約 7.9kg

■投写距離（壁掛け設置）

投写距離は、投写サイズをワイド(ズーム最大)にしたときのおおよその値となります。弊社ホームページにて、より詳細な投写シミュレートが可能です。
(http://www.epson.jp/products/simulator/sim_projector/)

＜画面アスペクト比 16：10 ＞ [単位：cm]

スクリーンサイズ		投写距離（A）		ウォールプレート取り付けネジ穴（下）からスクリーン上端までの高さ (H)
型	横幅 x 高さ	最短（ワイド）	最長（テレ）	
70	150.8 x 94.2	5.6	20.9	23.7
75	161.5 x 101.0	8.7	25.2	25.1
80	172.3 x 107.7	11.8	29.4	26.5
85	183.1 x 114.4	15.0	33.7	27.9
90	193.9 x 121.2	18.1	37.9	29.3
95	204.6 x 127.9	21.3	42.1	30.7
100	215.4 x 134.6	24.4	43.2	32.1

70 型より小さい画面、100 型より大きい画面は正しく投写されません。テレで投写すると、画質が劣化することがあります。

■投写距離計算式（壁掛け設置）

＜画面アスペクト比 16：10 ＞

	投写距離計算式 (A)
最短（ワイド）	A（cm）=（投写画面サイズ（インチ）x 0.6279 -3.4477 ）-34.87（cm）
最長（テレ）	A（cm）=（投写画面サイズ（インチ）x 0.84767 -3.4477 ）-34.87（cm）

ウォールプレート取り付けネジ穴（下）からスクリーン上端までの高さ（H）

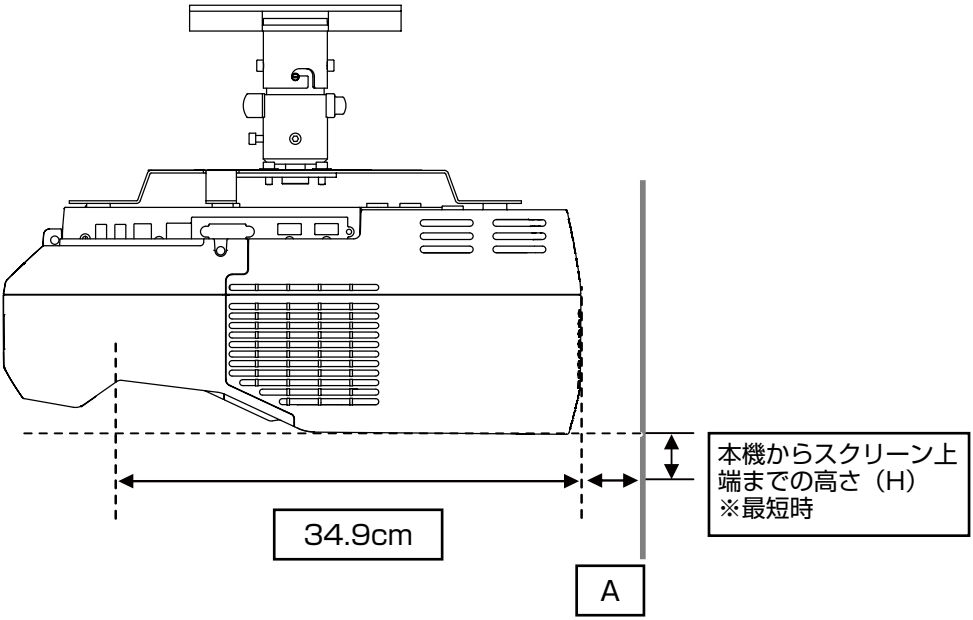
※最短時 H（cm）=スクリーンサイズ x 0.28046 + 4.09

■スクリーンサイズと投写距離の関係（天吊り設置）

プロジェクターを天吊り工事する際、以下のデータを参照の上、設置位置を決めてください。
天吊り設置するときは、プロジェクターに対応の天吊り金具（ELPMB22）が必要です。
必要に応じて、以下のオプション品をご使用下さい。

- 延長パイプ（ELPFP13 または ELPFP14）：天井からの高さ調整が可能

取り付けには天井の補強工事が必要な場合があるため、専門の業者にご相談ください。また取り付けは高所での作業となるため、安全には十分ご注意ください。設置工事費は別途必要です。天吊り金具と本体各部の寸法距離については P.16 ～ P.18 を参照下さい。



◆天吊り装着時重量

金具装着時総重量	本体	天吊り金具	延長パイプ（ELPFP13）	延長パイプ（ELPFP14）
約 14.7kg	約 11.2kg	約 3.5kg	-	-
約 16.8kg			約 2.1kg	-
約 17.3kg			-	約 2.6kg

■投写距離（天吊り設置）

投写距離は、投写サイズをワイド(ズーム最大)にしたときのおおよその値となります。弊社ホームページにて、より詳細な投写シミュレートが可能です。
(http://www.epson.jp/products/simulator/sim_projector/)

＜画面アスペクト比 16：10 ＞ [単位：cm]

スクリーンサイズ		投写距離（A）		本機からスクリーン上端までの高さ（H）
型	横幅 x 高さ	最短（ワイド）	最長（テレ）	
70	150.8 x 94.2	5.6	20.9	12.9
75	161.5 x 101.0	8.7	25.2	14.3
80	172.3 x 107.7	11.8	29.4	15.7
85	183.1 x 114.4	15.0	33.7	17.2
90	193.9 x 121.2	18.1	37.9	18.6
95	204.6 x 127.9	21.3	42.1	20.0
100	215.4 x 134.6	24.4	43.2	21.4

70 型より小さい画面、100 型より大きい画面は正しく投写されません。テレで投写すると、画質が劣化することがあります。

■投写距離計算式（天吊り設置）

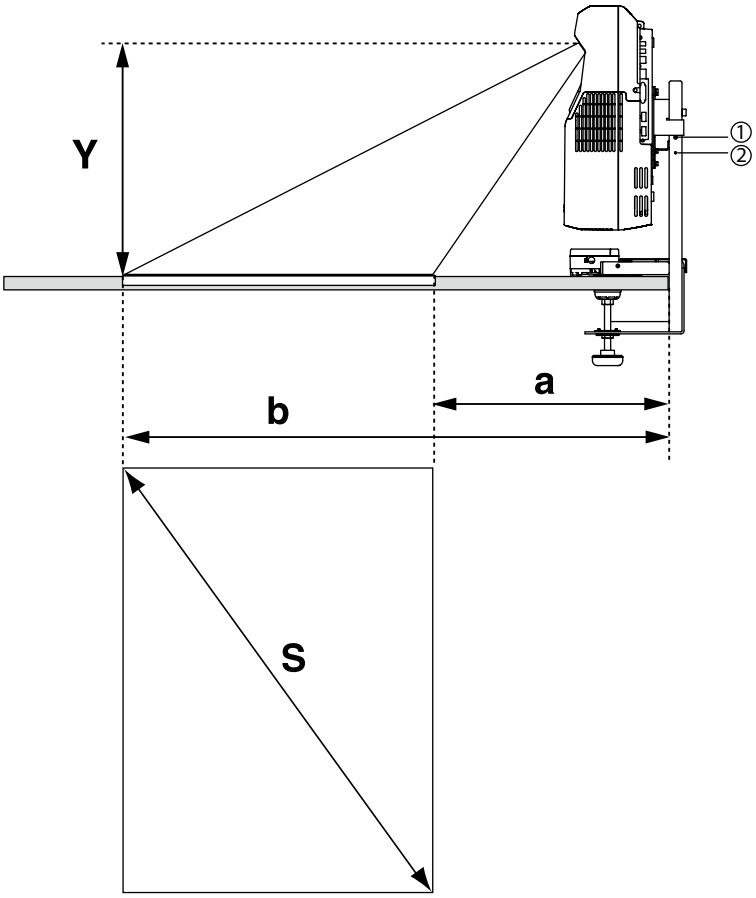
＜画面アスペクト比 16：10 ＞

	投写距離計算式（A）
最短（ワイド）	A（cm）＝（投写画面サイズ（インチ）x 0.6279 -3.4477 ）-34.87（cm）
最長（テレ）	A（cm）＝（投写画面サイズ（インチ）x 0.84767 -3.4477 ）-34.87（cm）

本機からスクリーン上端までの高さ（H）
※最短時 H（cm）＝スクリーンサイズ x 0.28046 -6.638

■投写距離（テーブル投写）

映像のサイズに応じてプロジェクターの取り付け位置が決まります。2 種類の取り付け位置（下図の①と②）があるので、どちらかを選びます。
取り付け位置と映像のサイズの関係は以下のとおりです。



[単位：cm]

投写距離（Y）		映像のサイズ（S）16:10 アスペクト比		机の端からスクリーン下端までの距離 (16:10)(a)		机の端からスクリーン上端までの距離 (16:10)(b)	
		ワイド	テレ	ワイド	テレ	ワイド	テレ
①	43.5	190.0	140.0	34.8	47.7	135.3	122.1
②	40.5	178.0	132.0	33.2	45.4	127.5	115.3

- プロジェクターの【テレ】【ワイド】ボタンで、映像のサイズを変更できます。
- プロジェクターのデジタル ピクチャーシフトで、投写位置を調整できます。

■対応解像度

コンピューター映像（アナログ RGB）

信号	リフレッシュレート (Hz)	解像度（ドット）
VGA	60/72/ 75/85	640 x 480
SVGA	60/72/ 75/85	800 x 600
XGA	60/70/ 75/85	1024 x 768
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60/75/85	1280 x 800
WXGA+	60/75/85	1440 x 900
WXGA++	60	1600 x 900
SXGA	70/75/85	1152 x 864
	60/75/85	1280 x 1024
	60/75/85	1280 x 960
SXGA+	60/75	1400 x 1050
WSXGA+※	60	1680 x 1050
UXGA	60	1600 x 1200
WUXGA (Reduced Blanking)	60	1920 x 1200

※　環境設定メニューの［**入力解像度**］で［**ワイド**］を選択しているときに限り対応します。

コンポーネントビデオ

信号	リフレッシュレート (Hz)	解像度（ドット）
SDTV (480i/480p)	60	720 x 480
SDTV (576i/576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080

コンポジットビデオ

信号	リフレッシュレート (Hz)	解像度（ドット）
TV (NTSC)	60	720 x 480
TV (SECAM)	50	720 x 576
TV (PAL)	50/60	720 x 576

HDMI 入力信号

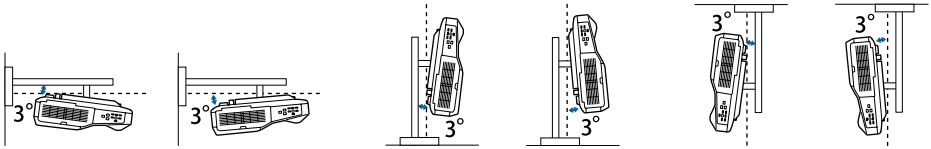
信号	リフレッシュレート（Hz）	解像度（ドット）
VGA	60	640 x 480
SVGA	60	800 x 600
XGA	60	1024 x 768
WXGA	60	1280 x 800
	60	1366 x 768
WXGA+	60	1440 x 900
WXGA++	60	1600 x 900
SXGA	60	1280 x 960
	60	1280 x 1024
SXGA+	60	1400 x 1050
WSXGA+	60	1680 x 1050
UXGA	60	1600 x 1200
WUXGA (Reduced Blanking)	60	1920 x 1200
SDTV (480i/480p)	60	720 x 480
SDTV (576i/576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/ 50/60	1920 x 1080

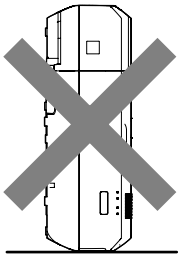
MHL 入力端子

信号	リフレッシュレート（Hz）	解像度（ドット）
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i/480p)	60	720 x 480
SDTV (576i/576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 x 1080

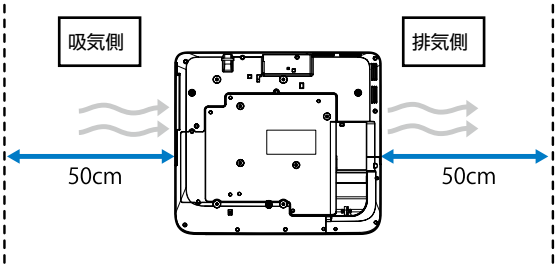
■設置環境

垂直方向：下図の通り、上向き・下向き投写での設置が可能です。
水平方向：調整ダイヤルを回せる範囲で傾けることが可能です。

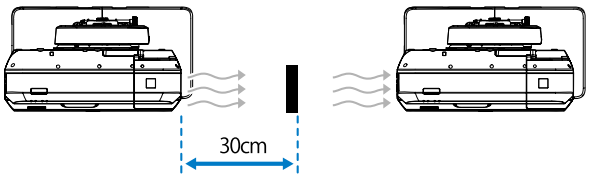




左図のような向きで投写しないでください。



- 本機を設置する際は、排気口や吸気口を壁などから 50cm 以上離してお使いください。
- 吸気口側にはエアコンの風などをあてないでください。吸気口付近の温度が上昇し、故障の原因になります。



2 台以上のプロジェクターを並べて設置するときは、35℃以下の環境に設置してください。高温の環境で使用すると、プロジェクターが高温になり突然電源が切れることがあります。プロジェクターとプロジェクターとの間が 3m 以下のときは、排気口から出た熱を遮るための仕切りを取り付けます。仕切りは、排気口よりも一回り（縦横それぞれ約 2cm）大きくし、排気口から 30cm の位置に取り付けます。

■投写面についての注意

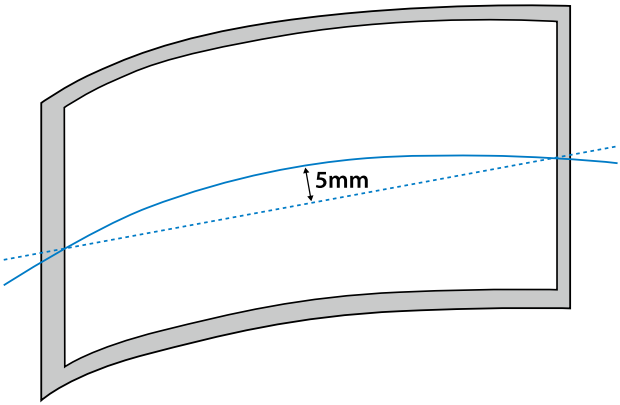
- 超短焦点プロジェクターは、投写面のわずかな凹凸の影響で、画像が歪んで見えてしまう場合があります。できるだけ平滑な投写面やスクリーン面の波打ちの発生しにくいマグネットスクリーンやボードタイプのスクリーンなどのご利用をお薦めいたします。
- 投写面や投写面周囲（左右 10cm、下部 10cm、上部 3cm 以内）に 800 ルクス以上の強い光があたると、インタラクティブ機能が正しく動作しないことがあります。太陽光をカーテンで遮ったり、蛍光灯を消したりしてお使いください。または太陽光や蛍光灯の光があたらない場所に設置してください。

■タッチユニット設置について

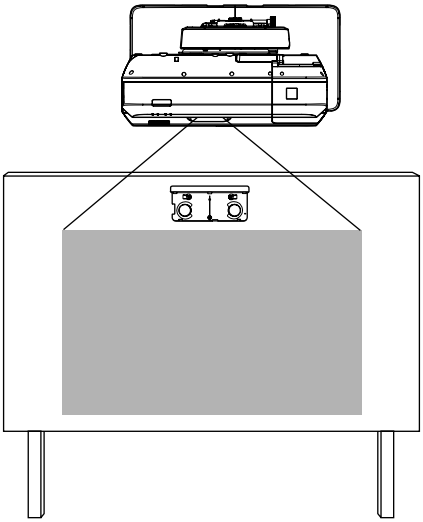
タッチユニットを使用するときは、次のいずれかの方法でプロジェクターを設置してください。他の方法で設置すると、タッチユニットは使用できません。

- 壁掛けまたは天吊りして、スクリーンの正面から投写する。
- 机上に縦置き設置して、机の正面から投写する。（縦置き設置するときは、オプション品のテーブル投写金具（ELPMB29）が必要です。）

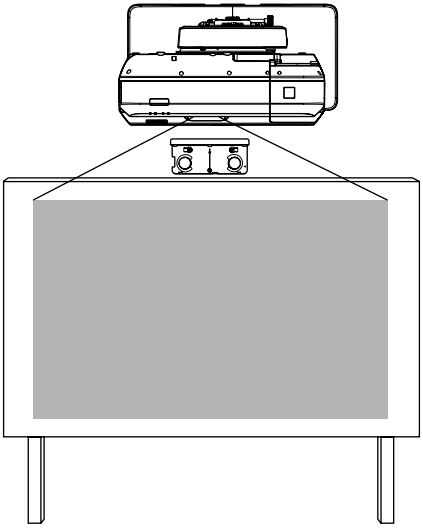
タッチユニットを設置する前に、設置面にそりやゆがみがなく平らで、スクリーン表面の凹凸が5mm 以下であることを確認してください。



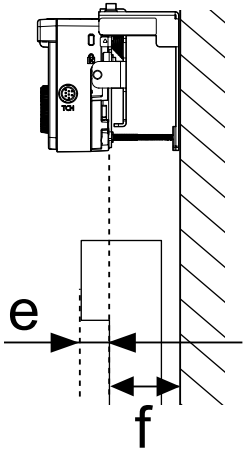
タッチユニットをホワイトボード内に取り付けるときは、タッチユニットをマグネットまたはネジで固定します。



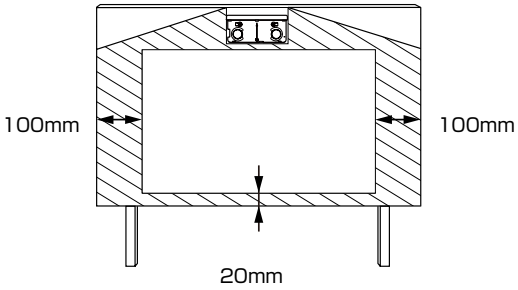
タッチユニットをホワイトボードの外に取り付けるときは、同梱のタッチユニット取り付け金具が必要です。



壁からスクリーン表面までの長さ（f）が 51mm を超える場合は、タッチユニットをホワイトボードの外に取り付けることはできません。
スクリーンの周りに枠がある場合は、上枠の厚み（e）が 3mm 以内であることを確認してください。上枠の厚みが 3mm を超えると、タッチユニットが正しく動作しません。

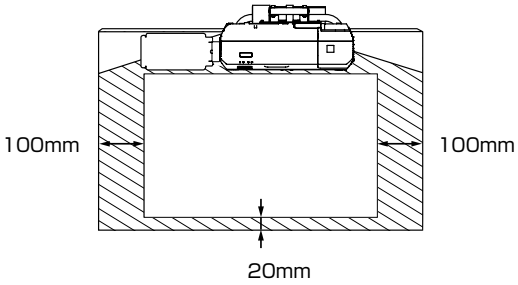


タッチユニットをホワイトボード内に設置するときは、下図の斜線部分にケーブル類などの障害物や、ホワイトボードのトレイ、ホルダー、厚みのあるフレームなどの突起物がないことを確認してください。タッチユニットが正しく動作しません。



オプション品のテーブル投写金具（ELPMB29）を使ってプロジェクターを机上に縦置き設置するときは、以下の条件を満たしていることを確認してください。

- 下図の斜線部分にケーブル類などの障害物や、ホワイトボードのトレイ、ホルダー、厚みのあるフレームなどの突起物がないこと。
- テーブル選定時には想定投写サイズに斜線分を足したテーブルサイズを選定すること。



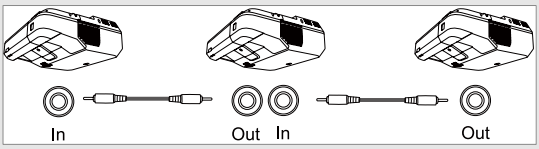
■複数台設置について

本機を複数台設置してインタラクティブ機能をお使いの場合

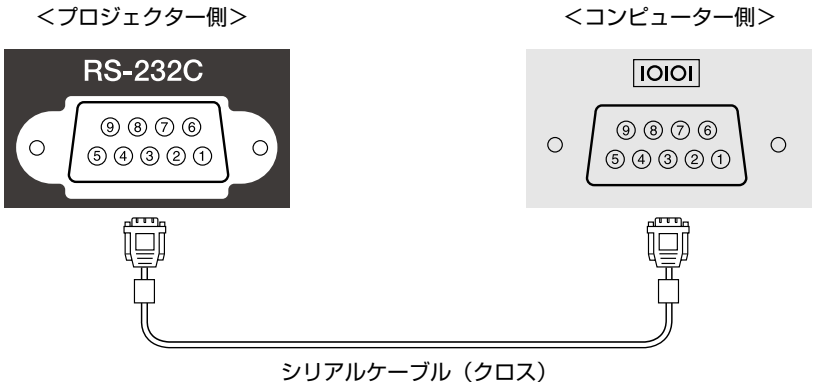
本機を同じ部屋に 2 台以上設置するときは、赤外線の干渉により Easy Interactive Pen の動作が不安定になることがあります。Easy Interactive Pen の動作を安定させるために、プロジェクター同士をケーブルで接続します。

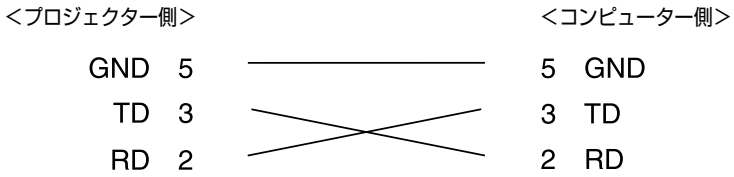
オプションのワイヤードリモコンケーブル（ELPKC28）で、本機の SYNC 端子同士を直列に接続します。接続した後は、環境設定メニューの［拡張設定］-［Easy Interactive Function］-［詳細設定］-［複数台同期］を［有線接続］に設定します。

- SYNC 端子には、IN と OUT の2種類があります。ケーブルの一方の端子を IN に接続したときは、もう一方の端子を OUT に接続してください。
- 3 台以上のプロジェクターを接続するときは、1 台目のプロジェクターと最後のプロジェクターを接続する必要はありません。



■シリアル端子





<シリアル端子仕様>
コネクター形状：D-Sub 9pin(オス)
プロジェクター入力端子名：RS-232C
<通信仕様>

- ボーレート基準速度：9600bps
- データ長：8bit
- パリティー：なし
- ストップビット：1bit
- フロー制御：なし

■監視・制御

以下の方法でプロジェクターを監視・制御できます。詳しくはプロジェクターに添付の『取扱説明書』をご覧ください。

● ESC/VP21 コマンド

RS-232C ケーブルで本機と接続したコンピューターから、通信コマンドで本機を制御します。

● Epson Web Control

本機とネットワーク接続したコンピューターの Web ブラウザーを利用して、コンピューターから本機の設定や制御が行えます。

● PJLink コマンド

本機は、JBMIA が策定した PJLink Class2 の規格に適合しています。本機とネットワーク接続したコンピューターから、PJLink コマンドを利用して本機を制御できます。
PJLink に関して詳しくは、以下の Web サイトを参照してください。
http://pjlink.jbmia.or.jp/

● Epson Projector Management（EPSON 提供のアプリケーションソフト）

ネットワーク上にある複数の EPSON プロジェクターを集中管理できます。Epson Projector Management は以下の Web サイトからダウンロードしてください。
http://www.epson.jp/download/

● Crestron RoomView®

本機は Crestron® 社が提供する制御用プロトコルに対応しています。本機とネットワーク接続したコンピューターから、本機を制御できます。

■代表的なプロジェクター制御コマンド

ESC/VP21 コマンド一覧

本機に電源オンのコマンドを送信すると、電源が入りウォームアップ状態になります。本機は電源オンの状態になったときにコロン‘:’（3Ah）を返信します。
このように本機はコマンドを受け取ると、そのコマンドを実行後‘:’を返信し、次のコマンドを受け付けます。
異常終了のときは、エラーメッセージを出力した後に‘:’を返信します。
ESC/VP21 コマンドの詳細は以下の Web サイトを参照してください。
http://www.epson.jp/products/download/elp/escvp21_kyodaku.htm

電源オン / オフ

機能	コマンド	返答値	内容
電源オン	PWR ON		
電源オフ	PWR OFF		
動作状態取得	PWR?	00	スタンバイ状態
		01	通常状態
		02	ウォームアップ中
		03	クールダウン中
		04	ネットワーク監視状態 / 通信状態
		05	異常スタンバイ状態
		09	スタンバイ状態（映像・音声の外部出力可）

入力ソース切り替え

機能	コマンド	設定値 返答値	内容	
信号切り替え	SOURCE SOURCE?	11	コンピューター	RGB
		14		コンポーネント
		1F		オート
		30	HDMI1/MHL	
		A0	HDMI2	
		C0	HDMI3	
		41	ビデオ	
		51	USB Display	
		52	USB1	
		53	LAN	
		54	USB2	
		F0	すべての入力ソースに対して順次切り替え	
		F1	コンピューター、USB Display、USB1、USB2、LAN に順次切り替え	
		F2	HDMI1、HDMI2、HDMI3、ビデオに順次切り替え	
A/V ミュート機能のオン / オフ	MUTE	ON	オン	
		OFF	オフ	

環境設定メニュー

INC：設定値を増加　DEC：設定値を減少　INIT：初期値に戻す

トップメニュー	サブメニュー		Web 制御での設定の可否	ESC/VP21 公開コマンド	
				コマンド	設定値 / 返答値
画質	カラーモード		○	CMODE xx CMODE?	01：sRGB 04：プレゼンテーション 06：ダイナミック 11：黒板 15：シネマ INIT（設定のみ）
	明るさ		○	BRIGHT xxx BRIGHT?	0-255 INIT/INC/DEC（設定のみ）
	コントラスト		○	CONTRAST xxx CONTRAST?	0-255 INIT/INC/DEC（設定のみ）
	色の濃さ		○	DENSITY xxx DENSITY?	0-255 INIT/INC/DEC（設定のみ）
	色合い		○	TINT xxx TINT?	0-255 INIT/INC/DEC（設定のみ）
	シャープネス		○	SHARP x1	x1：調整値 0-255 INC/DEC/INIT
	ホワイトバランス	色温度	○	CTEMP xxx CTEMP?	0-255 INIT/INC/DEC（設定のみ）
		G-M 補正	○	FCOLOR xxx FCOLOR?	0-255 INIT/INC/DEC（設定のみ）
		カスタム	○	OFFSETR xxx OFFSETR? OFFSETG xxx OFFSETG? OFFSETB xxx OFFSETB? GAINR xxx GAINR? GAING xxx GAING? GAINB xxx GAINB?	0-255 INIT/INC/DEC（設定のみ）
	イメージ強調	ノイズリダクション	○	NRS xx NRS?	0-255 INIT/INC/DEC
	アドバンスト	ガンマ	○	GAMMA xx GAMMA?	20：2
					21：1
					22：0
					23：-1
					24：-2
					INIT（設定のみ）
		RGBCMY	○	–	
		プログレッシブ変換	○		
	ダイナミックコントラスト		○		
	初期化		○		

トップメニュー	サブメニュー		Web 制御での設定の可否	ESC/VP21 公開コマンド	
				コマンド	設定値 / 返答値
映像	入力解像度		○	–	
	アスペクト		○	ASPECT xx ASPECT?	00：ノーマル 20：16:9 30：オート 40：フル 50：ズーム 60：リアル INIT（設定のみ） ＜「オート」選択時の返答値＞ x1：モード x2:オートの設定値(30 固定)
	トラッキング		○	TRACKING xxx TRACKING?	0-255 INIT/INC/DEC（設定のみ）
	同期		○	SYNC xxx SYNC?	0-255 INIT/INC/DEC（設定のみ）
	表示位置		○	HPOS xxx HPOS? VPOS xxx VPOS?	0-255 INIT/INC/DEC（設定のみ）
	自動調整		○	–	
	オーバースキャン		○	OVSCAN xx OVSCAN?	00：オフ 02：4% 04：8% A0：オート INIT（設定のみ）
	アドバンスト	HDMI ビデオレベル	○	–	
		入力信号方式	○		
		ビデオ信号方式	○		
	初期化		○		

トップメニュー	サブメニュー		Web 制御での設定の可否	ESC/VP21 公開コマンド	
				コマンド	設定値 / 返答値
設定	幾何学歪み補正		○	CORRECTMET?	01：タテヨコ 02：Quick Corner 06：湾曲補正
		タテヨコ	○	VKEYSTONE xxx VKEYSTONE? HKEYSTONE xxx HKEYSTONE?	0-255 INIT/INC/DEC（設定のみ）
		Quick Corner	○	QC x1 x2 x3 x4 x5 x6 x7 x8 （座標設定）	x1-x8：0-9999 左上（x,y），右上（x,y）， 右下（x,y），左下（x,y） の順番で指定
				QC? （座標設定値取得）	0-9999 4 点の座標（x,y）を 4 行に分けて返答
				QCV x1 x2 x3 x4 x5 x6 x7 x8 （ベクトル設定）	x1-x8：0-99 左上（x,y），右上（x,y）， 右下（x,y），左下（x,y） の順番で指定
		湾曲補正	○	–	

トップメニュー	サブメニュー	Web 制御での設定の可否	ESC/VP21 公開コマンド	
			コマンド	設定値 / 返答値
	2 画面	○	SPS x1 x2 SPS?	x1 01：2 画面の実行 / 解除 x2 00：2 画面解除 01：2 画面実行
				x1 02：画面サイズ設定 x2 00：均等 01：左拡大 02：右拡大
				x1 03：入力ソース（左画面） 04：入力ソース（右画面） x2 「入力ソース切り替え」を参照してください。
				x1 05：左右画面入替
				x1 06：音声切替 x2 00：オート 01：左画面 02：右画面
				x1 08：ペンモード切替 x2 01：PC レスインタラクティブ 02：マウス操作
				x1 09：ペンモード対象 x2 01：左画面 02：右画面
				x1 0B：配置 x2 00：上揃え 01：中央揃え
				x1 00:全設定値取得（情報のみ）
				x1 INIT（設定のみ）
	ズーム	○	ZOOM xxx ZOOM?	電子テレワイド 0-255 INIT/INC/DEC (設定のみ)
	デジタルピクチャーシフト	×	−	
	音量	○	VOL xxx VOL?	0-255 INIT/INC/DEC（設定のみ）
	HDMI リンク	×	−	
	ロック設定　操作ボタンロック	○		
	ポインター形状	×		
	マイク入力レベル	○	MICLEVEL xxx MICLEVEL?	0-255 INIT/INC/DEC（設定のみ）
	リモコン受光部	○	−	
	ユーザーボタン	×		
	パターン	○		
	設置ガイド	×		
	初期化	○		

トップメニュー	サブメニュー		Web 制御での設定の可否	ESC/VP21 公開コマンド	
				コマンド	設定値 / 返答値
拡張設定	Easy Interactive Function		×	−	
	ホーム画面	ホーム画面自動表示	○	AUTOHOME x1 AUTOHOME?	00：オフ 01：オン
		カスタム機能	○	HFUNC x1 x2 HFUNC? X1	x1：カスタム対象 01：カスタム機能 1 02：カスタム機能 2 x2：割り当て機能 00：カラーモード 09：自動位置合わせ 0A：なし 0F：無線接続ガイド
	表示設定	メッセージ表示	○	−	
		背景表示	○		
		スタートアップスクリーン	○		
		ユニフォーミティー	○		
		ツールバー	×		
		ペンモードアイコン	×		
		プロジェクター制御	×		
	ユーザーロゴ		×		
	設置モード		○	VREVERSE xx VREVERSE? HREVERSE xx HREVERSE?	ON：反転状態 OFF：正転状態 INIT（設定のみ）
	動作設定	ダイレクトパワーオン	○	−	
		高地モード	○		
		自動入力検出	○	AUTOSEARCH x1 AUTOSEARCH?	00: オフ 01: オン
		オートパワーオン	○	−	
		高速起動	○	FASTBOOT x1 FASTBOOT?	00: オフ 01: 20 分 02: 60 分 03: 90 分
		ELPCB02 を接続する	×	−	
		日付 & 時刻	○		
	A/V 出力設定	A/V 出力	○	AVOUT x1 AVOUT?	00：投写時 01：常時 INIT（設定のみ）
		音声出力	○	AUDIO mode [source] AUDIO? [source]	音声出力 （source 設定値省略で判断） mode：切替設定 00：オート 01：音声入力 1 02：音声入力 2 INIT（設定のみ） HDMI 音声出力 mode：切替設定 00：HDMI 01: 音声入力 1 02: 音声入力 2 INIT（設定のみ） source：対象ソース 30: HDMI1 A0: HDMI2 C0: HDMI3
	USB Type B		×	−	

トップメニュー	サブメニュー		Web 制御での設定の可否	ESC/VP21 公開コマンド	
				コマンド	設定値 / 返答値
	マルチプロジェクション	マルチプロジェクション	×	–	
		プロジェクター ID	○	PROJID xx PROJID?	00：オフ 01-09：ID1- ID9 INIT（設定のみ）
		カラーモード	○	［画質］の［カラーモード］を参照してください。	
		ユニフォーミティー	○	–	
		明るさ設定	○	［節電］の［明るさ設定］を参照してください。	
		カラーマッチング	○	MULSCR x1 x2 x3	x1：調整種類 01：パターン表示 05：色補正 R 06：色補正 G 07：色補正 B 08：色補正（RGB 一括） x2：レベル指定 00：オフ（x1=01 のみ） 01：レベル 1 02：レベル 2 03：レベル 3 04：レベル 4 05：レベル 5 06：レベル 6 x3：調整値（x1=01 以外） 0-255 INIT/INC/DEC
			○	MULSCR? xx	x1：調整種類 01：パターン表示 05：色補正 R 06：色補正 G 07：色補正 B 指定した調整種類の各レベルの設定値、またはレベル値を返答。 レベル値：00-05 調整値：000-255
		RGBCMY	○	–	
	言語		×		
	初期化		○		

トップメニュー	サブメニュー		Web 制御での設定の可否	ESC/VP21 公開コマンド	
				コマンド	設定値 / 返答値
節電メニュー	明るさ設定	光源モード	○	LUMINANCE xx LUMINANCE?	00: ノーマル 01: 静音 03: オート 04: ロング 05: カスタム INIT (設定のみ)
		明るさレベル	○	LUMLEVEL level LUMLEVEL?	0-255 INIT/INC/DEC (設定のみ)
		一定モード	○	LUMCONST x1 LUMCONST?	00: オフ 01: オン
		残り時間目安	○		
	スリープモード		○	–	
	スリープモード時間		○		
	A/V ミュートタイマー		○		
	待機モード		○		
	節電表示		○	PSDISP mode PSDISP?	00: オフ 01: オン
	初期化		○	–	

トップメニュー	サブメニュー		Web 制御での設定の可否	ESC/VP21 公開コマンド	
				コマンド	設定値 / 返答値
情報	プロジェクター情報	使用時間	○	ONTIME?	–
		入力ソース	○	SOURCE?	返答値は、「入力ソース切り替え」を参照してください。
		入力信号	○	–	
		入力解像度	○	RESOL?	00：オート F0：ワイド F1：ノーマル INIT（設定のみ）
		ビデオ信号方式	○	–	
		リフレッシュレート	○		
		同期情報	○		
		ステータス	○		
		シリアル番号	○		
		Event ID	○		
	光源情報	光源使用時間	○	LAMP?	–
		残り時間目安	○	–	
	バージョン		○		

トップメニュー	サブメニュー	Web 制御での設定の可否	ESC/VP21 公開コマンド	
			コマンド	設定値 / 返答値
初期化	全初期化	○	INITALL	–

ネットワークメニュー（Web 制御）

ESCVP21 公開コマンドには対応していません。

トップメニュー	サブメニュー	
基本設定	プロジェクター名	
	PJLink パスワード	
	Remote パスワード	
	Web 制御パスワード	
	Monitor パスワード※	
	モデレーターパスワード	
	プロジェクターキーワード	
	キーワード通知	
	LAN 情報表示	
無線 LAN	接続モード	
	アクセスポイント検索	
	SSID	
	セキュリティー	
	パスフレーズ	
	EAP 種類	
	ユーザー名	
	パスワード	
	クライアント証明書	
	サーバー証明書の検証	
	CA 証明書	
	認証サーバー名	
	チャンネル設定	
	DHCP	
	IP アドレス	
	サブネットマスク	
	ゲートウェイアドレス	
	SSID 表示	
	IP アドレス表示	
有線 LAN	DHCP	
	IP アドレス	
	サブネットマスク	
	ゲートウェイアドレス	
	IP アドレス表示	
通知	メール通知機能	
	SMTP サーバー	
	ポート番号	
	差出人	
	宛先設定	
	SNMP	SNMP
		トラップ IP アドレス 1
		トラップ IP アドレス 2
		コミュニティー名
	PJLink 通知	
	通知先 IP アドレス	

トップメニュー	サブメニュー	
証明書	クライアント証明書	ファイル名
		パスワード
		発行先
		発行者
		有効期限
	CA 証明書	ファイル名
		発行先
		発行者
		有効期限
	Web サーバー証明書	ファイル名
		パスワード
		発行先
		発行者
		有効期限
その他	セキュア HTTP	
	優先ゲートウェイ	
	AMX Device Discovery	
	Crestron Roomview	
	Control4 SDDP	
	メッセージ配信	
	ポート追加※	ポート追加
		ポート番号

※　Web 制御でのみ設定可能。

以下の項目は、Web 制御からは行えません。

- QR コード表示
- アクセスポイント検索
- Crestron Roomview
- ネットワークメニューの初期化

PJLink コマンド一覧

PJLink プロトコルを使用してコンピューターからプロジェクターを制御するには、以下を参照してください。

機能	コマンド	設定値 / 返答値		内容	備考
電源制御	POWR	0		電源オフ（スタンバイ）	
		1		電源オン（レーザー点灯）	
電源状態問合せ	POWR ?	0		電源オフ（スタンバイ）	
		1		電源オン（レーザー点灯）	
		2		クールダウン	
		3		ウォームアップ	
入力切り替え 入力ソース問合せ	INPT INPT ?	11		コンピューター	
		21		ビデオ	
		32		HDMI1	
		33		HDMI2	
		36		HDMI3	
		41		USB1	
		42		USB2	
		52		LAN	
		53		USB Display	
入力切り替え一覧問合せ	INST ?	11		コンピューター	お使いの機種で対応している入力ソースが一覧で表示されます。
		21		ビデオ	
		32		HDMI1	
		33		HDMI2	
		36		HDMI3	
		41		USB1	
		42		USB2	
		52		LAN	
		53		USB Display	
エラー状態問合せ	ERST ?	1 文字目	2	ファン異常	正常時は「0」が表示されます。
		2 文字目	2	レーザー異常 レーザー点灯失敗	
		3 文字目	1	高温警告	
			2	高温異常	
		4 文字目	0	カバーオープン （お使いの機種は対象外です。）	
		5 文字目	1	風量低下警告 （お使いの機種は対象外です。）	
			2	風量低下異常 （お使いの機種は対象外です。）	
		6 文字目	1	その他の警告	
			2	その他の異常	
A/V ミュート設定 A/V ミュート状態問合せ	AVMT AVMT ?	30		A/V ミュート解除	映像ミュートの解除 / 実行（10/11）、音声ミュートの解除 / 実行（20/21）には対応していません。
		31		A/V ミュート実行	
光源使用時間、状態問合せ	LAMP ?	0 ～ 99999		光源使用時間	
プロジェクター名問い合わせ	NAME ?	※		※	※プロジェクターの環境設定メニューの［ネットワーク］-［基本設定］-［プロジェクター名］で設定している名前が表示されます。
メーカー名問合せ	INF1 ?	EPSON		メーカー名	
機種名問合せ	INF2 ?	EPSON 710Ui/710UT		EB-710UT	
クラス情報問合せ	CLSS ?	2		クラス情報	
シリアルナンバー問合せ	SNUM ?	11 桁の数字		お使いのプロジェクターのシリアル番号	
ソフトウェアバージョン問合せ	SVER ?	（お使いのプロジェクターのファームウェアバージョン）			
入力端子名称問合せ	INNM ?xx	（入力ソース名）			xx は入力切り替え一覧問合せで使用する 2 桁の数字

機能	コマンド	設定値 / 返答値	内容	備考
入力信号解像度問合せ	IRES ?	(水平解像度) x (垂直解像度)		
パネル解像度問合せ	RRES ?	1920 x 1200	お使いのプロジェクターのパネル解像度	
フィルター使用時間問合せ	FILT ?	0		お使いのプロジェクターではカウントしていません。
フィルター交換型番問合せ	RFIL ?	ELPAF43	お使いのプロジェクターのエアフィルター型番	
スピーカー音量調整	SVOL	0	ボリュームを 1 段階下げる	
		1	ボリュームを 1 段階上げる	
静止機能設定 静止状態問合せ	FREZ FREZ ?	0	静止を解除	
		1	静止を実行	

・PJLink で使用するパスワードは、プロジェクターの環境設定メニューの［ネットワーク］-［基本設定］-［PJLink パスワード］で設定します。パスワードを使用しないときは、［PJLink パスワード］を空白にしてください。

・PJLink は、日本、米国、その他の国や地域における商標または登録商標です。

■ご注意

1. 本書の著作権は、セイコーエプソン株式会社（以下「当社」）に帰属いたします。お客様は当社に無断で本書の内容の全部または一部を複製、転載、改変、送信することはできません。
2. お客様は当社のプロジェクター製品をご利用いただく目的のためにのみ、本書をご利用いただくことができます。

■免責事項

1. 本書の内容については、将来予告なしに変更することがあります。
2. 本書の内容については、万全を期して作成いたしましたが、本書の内容について、当社はその正確性または完全性等についていかなる保証も行うものではありません。万一、これらの内容に誤りがあった場合において、当社は一切の責任を負いかねます。
3. お客様は、本書をお客様ご自身の責任において利用いただくものとします。お客様が本書をご利用いただいたこと、またはご利用いただけなかったことにより、お客様に直接的、間接的、特別、偶発、結果的、その他いかなる損害が生じた場合でも、当社は一切責任を負いません。

2017.08 413539100JA