# エプソン液晶プロジェクター EB-1410WT 仕様書



EB-1410WT

画像は壁掛け金具 ELPMB28 を装着したイメージです。金具は別売となります。

# <目次>

機器概要	3
機器仕様	3
外形寸法図	4
壁掛け金具装着図	5
天吊金具装着図	
天吊金具装着図(延長パイプ付)	8
コントロールパッド外観図	9
インターフェイス	10
リモコン操作可能範囲	10
本体とコントロールパッドの接続イメージ	11
スクリーンサイズと投写距離の関係(壁掛け設置)	12
投写距離(壁掛け設置)	
投写距離計算式(壁掛け設置)	13
スクリーンサイズと投写距離の関係(天吊り設置)	14
投写距離(天吊り設置)	14
投写距離計算式(天吊り設置)	15
対応解像度	16
設置可能角度	17
吸気・排気の方向	17
シリアル端子	18
代表的なプロジェクター制御コマンド	19

# ■機器概要

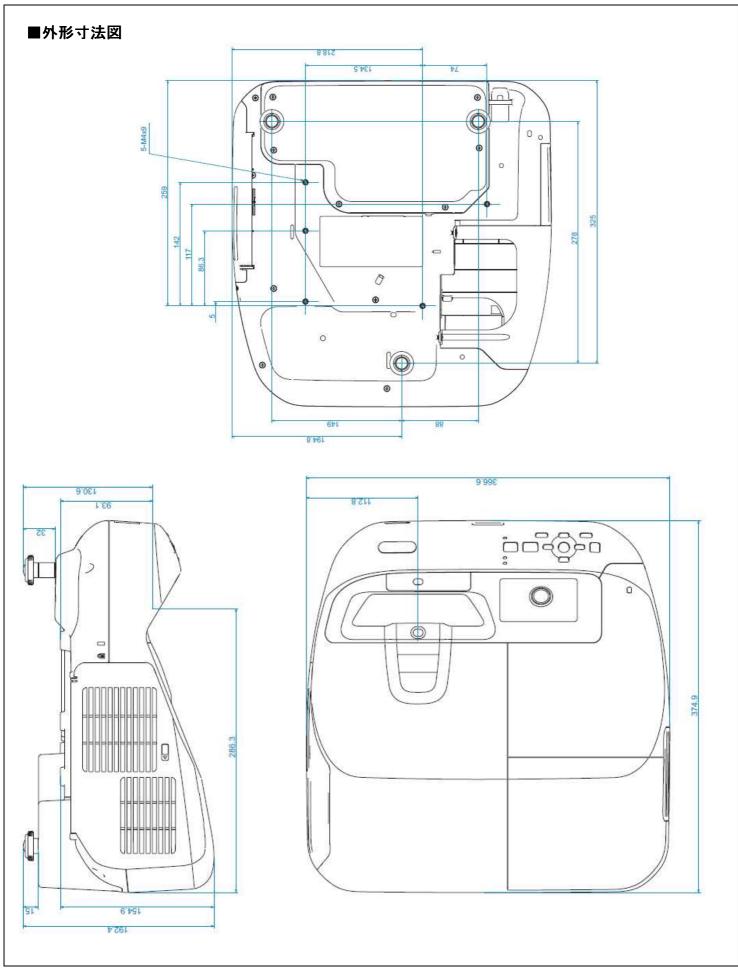
EB-1410WT は、ホワイトボード機能と PC インタラクティブ機能を内蔵した、社内会議やプレゼンテーションがよりスムーズに、より効果的になるプロジェクターです。ホワイトボードモードでは PC レスで使用できるので、準備に手間がかかりません。配布資料や会議室の準備、会議の進行、会議内容の共有・展開などに割いていた時間を大幅に短縮し、トータルなビジネスの時短を実現することが出来ます。

# ■機器仕様

■愤态讧悚							
商品名		EB-1410WT					
方式		三原色液晶シャッター式投影方式					
有効光束(節電モード:オフ/オン)		3100 lm/1800 lm					
コントラスト比		3000:1 (AutoIris ON)					
RGB 信号対応解	 !像度	UXGA、WSXGA+、SXGA+、SXGA、WXGA++、WXGA+、WXGA、XGA、SVGA、VGA					
ビデオ対応信号		ビデオ:NTSC/PAL/SECAM コンポーネント:D1~D4					
液晶パネル画素	 数						
(横×縦×枚数)		1280 × 800 × 3					
液晶パネルサイ	ズ(対角)	0.59 型					
投写距離比(Thro	owRatio)	0.27 ※ワイド投写時					
色再現性		約 1677 万色					
	アナログ	水平:15~92(KHz) 垂直:50~85(Hz)					
走査周波数	HDMI	水平:15~75(KHz) 垂直:24、30、50、60(Hz)					
	DisplayPort	水平:31~75(KHz) 垂直:50、60(Hz)					
投写レンズ		F 値:1.8 / f(mm):3.71					
~` <i>'</i>	方式/方法	デジタル/手動					
ズーム	倍率	1.35					
フォーカス	方法	手動					
サイズ(W×D×H	)mm	367×375×155 (突起部含まず)					
質量		約 5.6kg(金具含まず)					
光源 出力(W)/科	重別	215W UHE (ELPLP71)					
動作温度 *2		5~35℃ 結露しないこと					
電源		AC100~120V/200~240V ±10%、50/60Hz					
消費電力		使用時:322W(節電オフ)、231W(節電オン)、					
<b>用其电</b> 刀		ネットワーク監視時:4.6W、待機時:0.2W ※100V 時					
映像入力端子		ミニ D-Sub15pin、HDMI、DisplayPort、コンポジットビデオ(RCA)、USB(Type-A)×2					
映像出力端子		≅二 D−Sub15pin					
音声入力端子		ステレオミニ×3					
音声出力端子		ステレオミニ×1					
制御入出力端子		RJ45、無線 LAN、USB(Type-B)、RS-232C、リモート(コントロールパッド用)					
スピーカー		10W					
		Easy Interactive Function、タテヨコ台形歪み補正(タテ±3° ヨコ±3°)、QuickCorner					
		有線 LAN、無線 LAN、クイックワイヤレス※1、USB ディスプレー、PC フリー、E-mail 通知					
機能その他		Windows「ネットワークプロジェクターへの接続」、MultiPCProjection					
		2 画面機能、スケジュール、ダイレクトパワーオン、ポインタ					
		DICOM-SIM、DCDi、ユーザーロゴ、パスワードプロテクト					
		カラーモード、デジタル部分拡大、フリーズ、A/V ミュート、ワイヤレスリモコンマウス					
		ヘルプ機能、節電モード(明るさ切替)、PJLink、操作パネル/リモコン日本語表記					
		電源ケーブル(4.5m)、リモコン(単3マンガン電池×2)、フット(フロント用×1、リア用×2)					
		無線 LAN ユニット(ELPAP07)、USB ケーブル(5m×2、1.8m×1)					
添付品		ソフトウェア CD-ROM、EasyInteractiveFunction CD-ROM、取扱説明書セット、保証書発行カード					
		コントロールパット(単3マンガン電池×2)、ゴムフット(操作ユニット用×4)、端子保護シール					
		Easy Interactive Pen ×2、ペン用電池(単3マンガン電池×2)、ペントレイ					

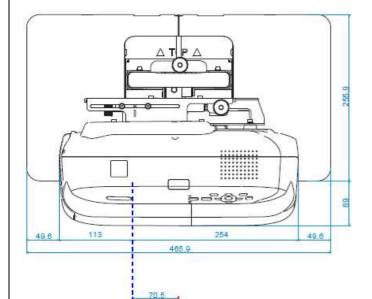
\* 1オプション。



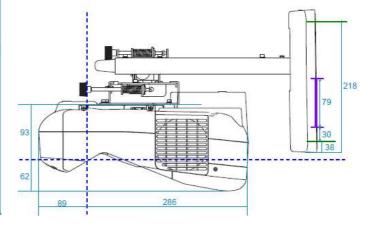


**EPSON** EXCEED YOUR VISION

# ■壁掛け金具 (ELPMB28) 装着図



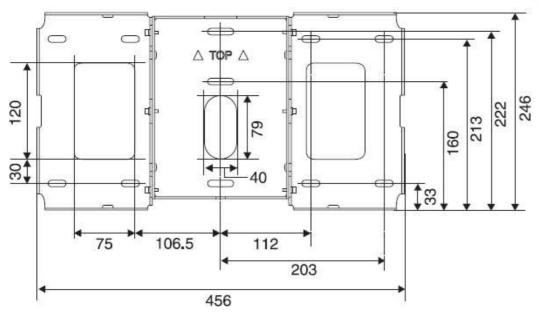
- … レンズ中心
- ― 壁面ボルト位置
- 金具中心
- ― 壁掛け金具ケーブル通し穴



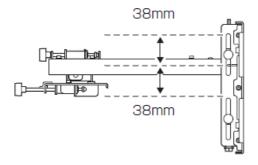


# ■壁掛け金具(ELPMB28)ウォールプレート寸法図

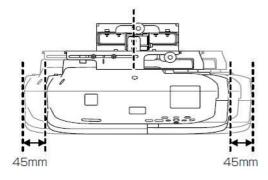
[単位: mm]



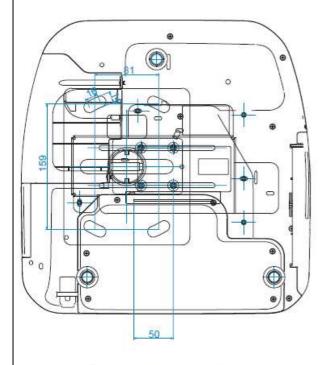
# ・上下スライド調整範囲



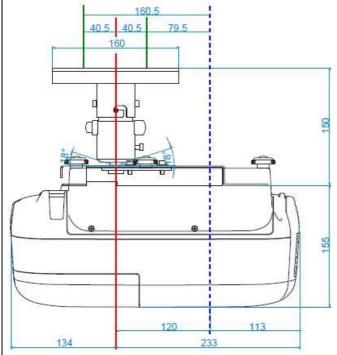
# ・左右スライド調整範囲

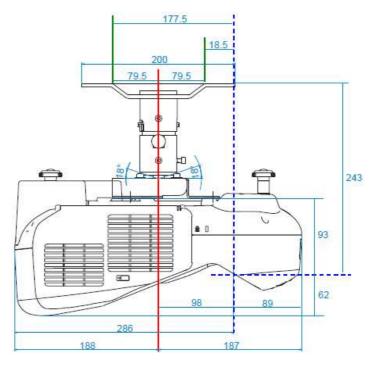


# ■天吊り金具 (ELPMB23) 装着図



- ・・・・ レンズ中心
- 一 天井ボルト位置
- 一 金具中心





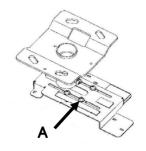
※天吊り金具(ELPMB23)の補足

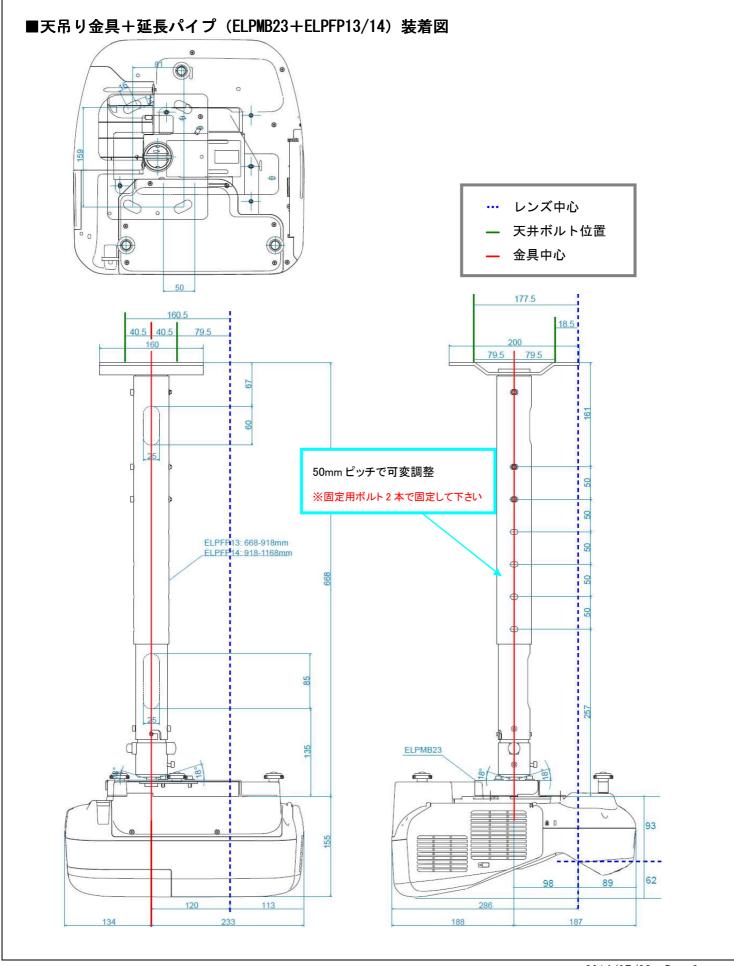
上記図面は、Aの調整ネジをスケーラーの5.0cmに合わせた

ときの状態になります。さらに左右5.0cmスライドさせて

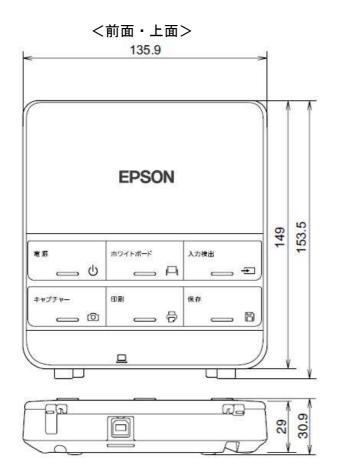
プロジェクターの位置を調整することも可能です。

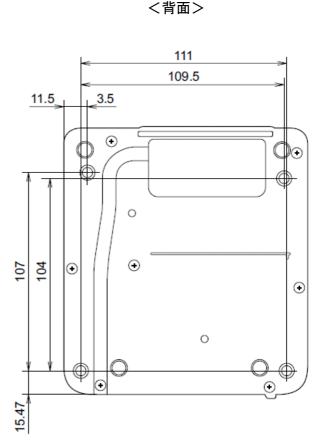
(次頁の図面に関しても同様です)





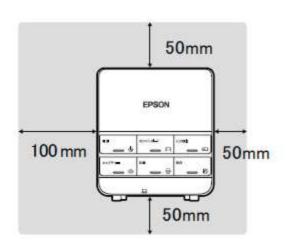
# ■コントロールパッド外観図





#### ※設置に必要なスペース

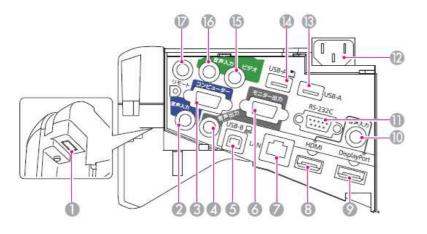
コントロールパッドを設置する際は、下図のように周囲にスペースを確保してください。上部カバーは左側から開閉するため コントロールパッドの左側に手を入れられるスペースが必要です。

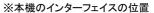


<壁面取り付けの場合>

取り付け用のネジ(M4 × 20mm)4本を ご用意ください。ネジで4箇所固定して 壁面に取り付けます。

# ■インターフェイス





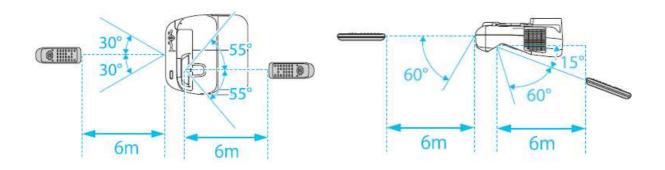


No	名称 (端子形状)	No	名称 (端子形状)
1	無線 LAN ユニット装着部 (USBType-B)	10	音声入力 3 端子 (ステレオミニ)
2	音声入力 1 端子 (ステレオミニ)	11	RS-232C 端子(ミニ D-sub9pin)
3	コンピューター入力端子 (ミニ D-Sub15pin)	12	電源端子
4	音声出力端子 (ステレオミニ)	13	USB(TypeA)1 端子(USBType-A)
5	USB(TypeB)端子 (USBType-B)	14	USB(TypeA)2 端子(USBType-A)
6	モニター出力端子(ミニ D-Sub15pin)	15	ビデオ入力端子 (コンポジット RCA)
7	LAN 端子 (RJ-45:100Base-TX)	16	音声入力 2 端子 (ステレオミニ)
8	HDMI 入力端子(HDMI)	17	リモート端子 (ステレオミニ)
9	DisplayPort 入力端子 (DisplayPort)		

※音声入力1:コンピューター入力用、音声入力2:ビデオ入力用、音声入力3:本体メニューより使用する入力ソース選択可 ※モニタ出力端子:コンピューター入力端子から入力しているアナログRGB信号のみ出力可能

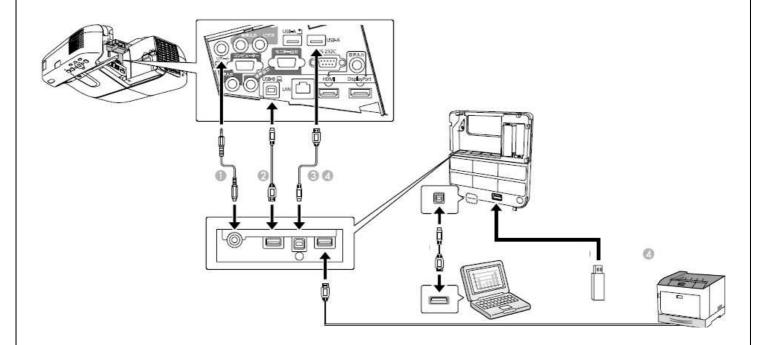
# ■リモコン操作可能範囲(ワイヤレス)

本機に添付のリモコンの操作可能範囲は以下のとおりです。



#### ■本体とコントロールパッドの接続イメージ

コントロールパッドを設置すると、電源のオン・オフや入力ソース切り替えなど、よく使う機能を手元で簡単に操作できます。 (リモコン機能) また、USB ストレージやプリンターの USB ケーブルなどを接続できます。



- ①プロジェクターからコントロールパッドに電源を供給する必要がある場合に接続します。(詳細は**※補足**を参照) ワイヤードリモコンケーブル(型番:ELPKS28)を使用してください。
- ②コンピューターの映像を投写したり(USB ディスプレイ)、インタラクティブ機能のマウス操作をするときに接続します。 プロジェクターとコントロールパッドの接続には同梱の USB ケーブル 5m を使用してください。
- ③USB ストレージの画像を投写するときや、USB ストレージにデータを保存するときに接続します。 プロジェクターとコントロールパッドの接続には同梱の USB ケーブル 5m を使用してください。
- ④投写画面を印刷するときに、プリンターと接続します。接続プリンターが USB プリンターの場合、適宜 USB ケーブルを ご用意いただき接続してください。

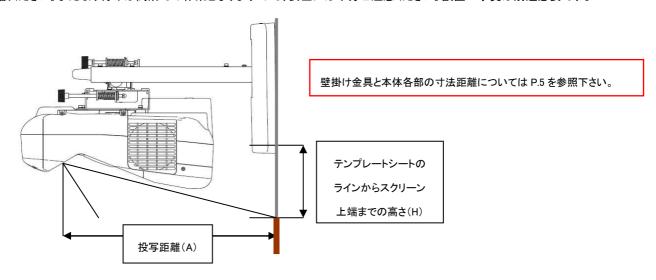
#### ※補足

以下の場合は、プロジェクター本体とコントロールパッドをワイヤードリモコンケーブルで接続してください。 それ以外の場合は、添付の電池 2 本をコントロールパッドにセットすることで使用可能です。

- ・フットを装着したプロジェクターを机上に置いて、壁面に投写するとき
- ・コントロールパッドのリモコン機能の反応が悪いとき
- ・複数台のプロジェクターを並べて使用しているとき
- ・プロジェクター投写面とコントロールパッド設置面との間に 5cm 以上の段差があるとき

## ■スクリーンサイズと投写距離の関係(壁掛け設置)

プロジェクターを壁掛け工事する際、以下のデータを参照の上、設置位置の決定にご活用ください。なお壁掛けでの御使用の場合は各機種対応の壁掛け金具(ELPMB28)が必要です。取り付けには壁面の補強工事が必要な場合がありますので、専門の業者にご相談ください。また取り付けは高所での作業となりますので、安全には十分ご注意ください。設置工事費は別途必要です。



#### ◆壁掛け金具装着時重量

金具装着時総重量:13.0kg = 本体:5.6kg + 壁掛け金具:7.4kg

# ■投写距離 (壁掛け設置)

投写距離はおおよその値となります。弊社ホームページにて、より詳細な投写シミュレートが可能なツールを用意しておりますのであわせてご活用下さい。(http://www.epson.jp/products/simulator/sim\_projector/)

※各値の単位について - 投写画面サイズ:インチ / スクリーンのおおよその大きさ:メートル / 投写距離、距離 H:ミリメートル

#### <画面アスペクト比 16:10 の場合>

投写画面	スクリーンの おおよその大きさ			投写	距離H	
サイズ	幅	×	高さ	最短	最長	
60	1.3	×	0.8	349	479	174
65	1.4	×	0.9	380	521	187
70	1.5	×	0.9	411	563	200
75	1.6	×	1.0	442	-	214
80	1.7	×	1.1	473	-	227
85	1.8	×	1.1	504	-	240
90	1.9	×	1.2	535		254
95	2.0	×	1.3	566	-	267
100	2.2	×	1.3	597	-	280

#### <画面アスペクト比 4:3 の場合>

<u> </u>								
投写	スクリーンの			投写	距離	距離H		
画面	おおよ	<b>よその</b>	大きさ					
サイズ	幅	×	高さ	最短	最長			
60	1.2	×	0.9	398	545	195		
65	1.3	×	1.0	433	593	210		
70	1.4	×	1.1	468	_	225		
75	1.5	×	1.1	503	_	240		
80	1.6	×	1.2	538	-	255		
85	1.7	×	1.3	574	-	270		
88	1.8	×	1.3	595	-	279		

# <画面アスペクト比 16:9 の場合>

投写 画面	スクリーンの おおよその大きさ			投写	距離H	
サイズ	幅	×	高さ	最短	最長	
60	1.3	×	0.7	359	493	220
65	1.4	×	8.0	391	536	237
70	1.5	×	0.9	423	579	254
75	1.7	×	0.9	455	-	271
80	1.8	×	1.0	487	7.00	288
85	1.9	×	1.1	519	-	305
90	2.0	×	1.1	550	-	323
95	2.1	×	1.2	582	100	340

# ■投写距離計算式(壁掛け設置)

<画面アスペクト比 16:10 の場合>

	投写距離計算式 (A)			
最短	A(mm)=(投写画面サイズ(インチ)	×	0.62052	−2.36015 )×10
最長	A(mm)=(投写画面サイズ(インチ)	×	0.8377	-2.36015 ) × 10

テンプレートシートのラインからスクリーン上端までの高さ(H) ※最短時 H(mm) = (スクリーンサイズ× 0.26705 +7.433)×10 -60.5

# <画面アスペクト比 4:3 の場合>

	投写距離計算式 (A)				
最短	A(mm)=(投写画面サイズ(インチ)	×	0.70248	-2.36015 ) × 10	
最長	A(mm)=(投写画面サイズ(インチ)	×	0.94834	−2.36015 ) × 10	

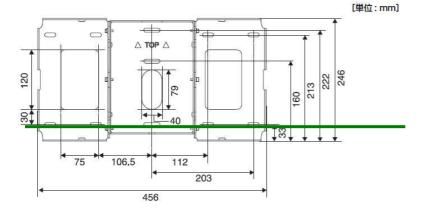
テンプレートシートのラインからスクリーン上端までの高さ(H) ※最短時 H(mm) = (スクリーンサイズ× 0.30232 +7.433) × 10 −60.5

# <画面アスペクト比 16:9 の場合>

	投写距離計算式 (A)			
最短	A(mm)=(投写画面サイズ(インチ)	×	0.63777	-2.36015 ) × 10
最長	A(mm)=(投写画面サイズ(インチ)	×	0.86099	-2.36015 ) × 10

テンプレートシートのラインからスクリーン上端までの高さ(H) ※最短時 H(mm) = (スクリーンサイズ× 0.34366 +7.433) × 10 -60.5

#### ※参考:壁面金具寸法

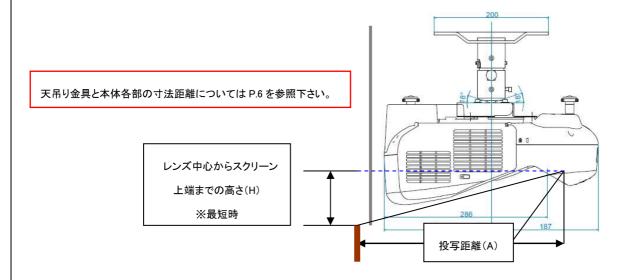


緑ラインがテンプレート シートのラインとなります



## ■スクリーンサイズと投写距離の関係(天吊り設置)

プロジェクターを天吊工事する際、以下のデータを参照の上、設置位置の決定にご活用ください。なお、高天井及び化粧板天井で天吊 金具を御使用の場合は、各機種対応の天吊金具(ELPMB23)の他にパイプ(ELPFP13/ELPFP14 のいずれか)が必要な場合があります。 取り付けには天井の補強工事が必要な場合がありますので、専門の業者にご相談ください。また、取り付けは高所での作業となりますので、安全には十分ご注意ください。設置工事費は別途必要です。



## ◆天吊り装着時重量

金具装着時総重量:9.0kg = 本体:5.6kg + 天吊り金具:3.4kg

金具装着時総重量:11.1kg = 本体:5.6kg + 天吊り金具:3.4kg +延長パイプ(ELPFP13):2.1kg 金具装着時総重量:11.6kg = 本体:5.6kg + 天吊り金具:3.4kg +延長パイプ(ELPFP14):2.6kg

#### ■投写距離(天吊り設置)

投写距離はおおよその値となります。

※各値の単位について - 投写画面サイズ:インチ / スクリーンのおおよその大きさ:メートル / 投写距離、距離 H:ミリメートル

## <画面アスペクト比 16:10 の場合>

投写	スク	パー	つの	投写	距離	距離H		
画面	おおよ	<b>にその</b>	大きさ					
サイズ	幅	×	高さ	最短	最長			
60	1.3	×	8.0	349	479	142		
65	1.4	×	0.9	380	521	155		
70	1.5	×	0.9	411	563	168		
75	1.6	×	1.0	442	-	182		
80	1.7	×	1.1	473	1	195		
85	1.8	×	1.1	504	-	208		
90	1.9	×	1.2	535	1	222		
95	2.0	×	1.3	566	-	235		
100	2.2	×	1.3	597	-	248		

#### <画面アスペクト比 4:3 の場合>

投写画面		スクリーンの おおよその大きさ			投写距離		
サイズ	幅	×	高さ	最短	最長		
60	1.2	×	0.9	398	545	163	
65	1.3	×	1.0	433	593	178	
70	1.4	×	1.1	468	-	193	
75	1.5	×	1.1	503	-	208	
80	1.6	×	1.2	538	TE (	223	
85	1.7	×	1.3	574	-	238	
88	1.8	×	1.3	595	-	247	

# <画面アスペクト比 16:9 の場合>

12277 7122 1010 07 927								
投写	スク	フリー:	9	投写	距離	距離H		
画面	おおる	<b>にその</b>	大きさ					
サイズ	幅	×	高さ	最短	最長			
60	1.3	×	0.7	359	493	188		
65	1.4	×	8.0	391	536	205		
70	1.5	×	0.9	423	579	222		
75	1.7	×	0.9	455	ı	239		
80	1.8	×	1.0	487	I	256		
85	1.9	×	1.1	519	ı	273		
90	2.0	×	1.1	550	1	291		
95	2.1	×	1.2	582	-	308		

# ■投写距離計算式(天吊り設置)

<画面アスペクト比 16:10 の場合>

投写距離計算式 (A)				
最短	A(mm)=(投写画面サイズ(インチ)	×	0.62052	-2.36015 ) × 10
最長	A(mm)=(投写画面サイズ(インチ)	×	0.8377	-2.36015 ) × 10

テンプレートシートのラインからスクリーン上端までの高さ(H) ※最短時 H(mm)=(スクリーンサイズ× 0.26705 +7.433)×10 -93.1

#### <画面アスペクト比 4:3 の場合>

投写距離計算式 (A)				
最短	A(mm)=(投写画面サイズ(インチ)	×	0.70248	-2.36015 ) × 10
最長	A(mm)=(投写画面サイズ(インチ)	×	0.94834	-2.36015 ) × 10

テンプレートシートのラインからスクリーン上端までの高さ(H) ※最短時 H(mm)=(スクリーンサイズ× 0.30232 +7.433)×10 -93.1

# <画面アスペクト比 16:9 の場合>

投写距離計算式 (A)				
最短	A(mm)=(投写画面サイズ(インチ)	×	0.63777	-2.36015 )×10
最長	A(mm)=(投写画面サイズ(インチ)	×	0.86099	-2.36015 ) × 10

テンプレートシートのラインからスクリーン上端までの高さ(H) ※最短時 H(mm) = (スクリーンサイズ× 0.34366 +7.433) × 10 −93.1

# ■対応解像度

# コンピュータ映像(アナログ RGB)

信号	リフレッシュレート(Hz)	解像度		
VGA	60/72/75/85	640×480		
SVGA	56/60/72/75/85	800×600		
XGA	60/70/75/85	1024x768		
	60	1280x768		
WXGA	60	1366x768		
	60/75/85	1280x800		
WXGA+	60/75/85	1440x900		
WSXGA+※1	60	1680x1050		
WXGA++	60	1600x900		
	70/75/85	1152x864		
SXGA	60/75/85	1280x1024		
	60/75/85	1280x960		
SXGA+	60/75	1400×1050		
UXGA	60	1600x1200		
MAC13	67	640×480		
MAC16	75	832×624		
MAC19	75	1024x768		
	59	1024x768		
MAC21	75	1152x870		

※1 環境設定メニューの[入力解像度]で[ワイド]を選択時

# コンポーネントビデオ

信号	リフレッシュレート(Hz)	解像度
SDTV(480i)	60	720×480
SDTV(576i)	50	720×576
SDTV(480p)	60	720×480
SDTV(576p)	50	720×576
HDTV(720p)	50/60	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080

# コンポジットビデオ

信号	リフレッシュレート	解像度
NTSC	60	720×480
PAL	50/60	720×576
SECAM	50	720×576

# HDMI, DisplayPort

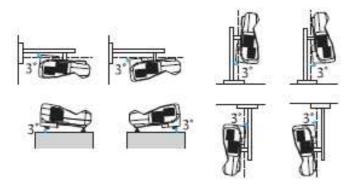
信号	リフレッシュレート(Hz)	解像度
VGA	60	640×480
SVGA	60	800×600
XGA	60	1024×768
	60	1366×768
WXGA	60	1280x800
	60	1280x768 <b>※</b> 1
WXGA+	60	1440×900
WSXGA+※1	60	1680x1050
WXGA++	60	1600×900
SXGA	60	1280x1024
	60	1280x960
SXGA+	60	1400×1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i%2/480p)	60	720x480
SDTV (576i%2/576p)	50	720×576
HDTV(720p)	50/60	1280x720
HDTV(1080i)%2	50/60	1920x1080
HDTV(1080p)	24%2/30%2/50/60	1920x1080

※1 DisplayPort のみ ※2 HDMI のみ



# ■設置可能角度

垂直方向:以下図の通り、上向き・下向き投写での設置が可能です。水平方向:リアフットを伸縮できる範囲で傾けることが可能です。 ※垂直設置角度範囲



決められた角度以外で設置したり 環境設定メニューの設定が正しくないと、故障や 光学部品の早期劣化の原因となります。

立てて投写しないでください。



# ■吸気・排気の方向



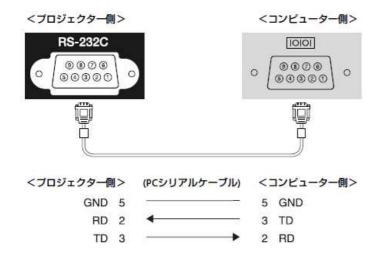
本機を設置する際は、排気口や吸気口を壁などから **20cm** 以上離してお使いください。

# ■投写面についての注意

超短焦点プロジェクターは、投写面のわずかな凹凸の影響で、画像が歪んで見えてしまう場合があります。できるだけ平滑な投写面や スクリーン面の波打ちの発生しにくいマグネットスクリーンやボードタイプのスクリーンなどのご利用をお薦めいたします。



#### ■シリアル端子



#### くシリアル端子仕様>

コネクター形状: D-Sub 9pin(オス) プロジェクター入力端子名: RS-232C

#### <通信仕様>

- •ボーレート基準速度:9600bps
- •データ長:8bit
- ・パリティー:なし
- ・ストップビット: 1bit
- ・フロー制御:なし

# ■監視 · 制御

以下の方法でプロジェクターを監視・制御できます。詳しくはプロジェクターに添付の『取扱説明書』をご覧ください。

#### •ESC/VP21 コマンド

RS-232C ケーブルで本機と接続したコンピューターから、通信コマンドで本機を制御します。

#### •Web 制御

本機とネットワーク接続したコンピューターの Web ブラウザーを利用して、コンピューターから本機の設定や制御が行えます。

#### ・PJLink コマンド

本機は、JBMIA が策定した PJLink Class1 の規格に適合しています。本機とネットワーク接続したコンピューターから PJLink コマンドを利用して本機を制御できます。PJLink に関して詳しくは、以下の Web サイトを参照してください。 http://pjlink.jbmia.or.jp/

#### ・EasyMP Monitor(EPSON 提供のアプリケーションソフト)

ネットワーク上にある複数の EPSON プロジェクターを集中管理できます。EasyMP Monitor は以下の Web サイトから ダウンロードしてください。

http://www.epson.jp/download/

#### Crestron RoomView®

本機は Crestron® 社が提供する制御用プロトコルに対応しています。本機とネットワーク接続したコンピューターから本機を制御できます。

# ■代表的なプロジェクター制御コマンド

本機に電源オンのコマンドを送信すると、電源が入りウォームアップ状態になります。本機は電源オンの状態になったときにコロン ':'(3Ah)を返信します。このように本機はコマンドを受け取ると、そのコマンドを実行後 ':'を返信し、次のコマンドを受け付けます。 異常終了のときは、エラーメッセージを出力した後に ':'を返信します。

#### 【制御コマンド】

項目		コマンド (ASCII)
電流の のい/のここ	ON	PWR ON
電源の ON/OFF	OFF	PWR OFF
入力ソース	コンピューター(オート)	SOURCE 1F
	コンピューター(RGB)	SOURCE 11
	コンピューター(コンポーネント)	SOURCE 14
	HDMI	SOURCE 30
	ビデオ	SOURCE 41
	USB Display	SOURCE 51
	USB1	SOURCE 52
	LAN	SOURCE 53
	USB2	SOURCE 54
	ホワイトボード	SOURCE 55
	DisplayPort	SOURCE 70
AV ミュートの ON/OFF	ON	MUTE ON
AV CIT 100 ON/ OFF	OFF	MUTE OFF
自動調整	KEY 4A	

#### 【ステータス取得コマンド】

/		
項目		コマンド (ASCII)
	PWR?	00:スタンバイ 01:通常状態
電源ステータス		02:ウォームアップ 03:クールダウン
		04:ネットワーク監視 05:異常スタンバイ
ランプ稼働時間取得	LAMP?	稼働時間の数値が返答
AV ミュートステータス	MUTE?	ON:AV ミュート有効 OFF:AV ミュート無効
入力ソースステータス	SOURCE?	上記の入力ソースのパラメーター値が返答

上記以外の制御コマンドの情報が必要な場合、弊社ホームページに掲載しております『ESC/VP21 コマンドガイド』を参照下さい。

(<a href="http://www.epson.jp/products/download/elp/escvp21\_kyodaku.htm">http://www.epson.jp/products/download/elp/escvp21\_kyodaku.htm</a>)