EPSON
EXCEED YOUR VISION

プロジェクター活用ガイド

Offirio
オフィリオ プロジェクター

EB-1920W
EB-1910

はじめに

プロジェクターを活用する. 6
ネットワーク接続で多彩な画面転送(EasyMP Network Projection). 6
遠隔からプロジェクターの監視・設定・制御. 6
USB機器に保存したJPEG画像をそのまま投写(スライドショー). 6
USBケーブルでコンピューターと接続してコンピューターの画面を投写(USBディスプレー). 6
ソフトウェアのインストール. 8
収録されているソフトウェア. 8
インストールの方法. 8

EasyMP Network Projectionで接続する

EasyMP Network Projectionの概要. 11
EasyMP Network Projectionの主な機能. 11
マニュアルモードでの接続. 11
接続の流れ. 11
接続の準備. 13
コンピューター側の準備. 13
Windowsの場合. 13
Macintoshの場合. 13
ネットワーク上のプロジェクターに接続して投写する. 14
プロジェクター側の操作. 14
コンピューター側の操作. 14
接続画面の使い方. 15
ツールバーの使い方. 17

EasyMP Network Projectionの便利な機能

PowerPointのスライドショーだけを投写する(プレゼンテーションモード). 20
マルチスクリーンディスプレー機能を使う. 21
仮想ディスプレーの配置例. 22
マルチスクリーンディスプレー機能を使用するまでの流れ. 22
仮想ディスプレーの設定. 23
仮想ディスプレードライバーを有効にする(Windowsのみ). 23
仮想ディスプレーの配置. 23
投写する映像を割り当てる. 27
割り当てた映像を投写する. 27

サブネットが異なるプロジェクターと接続したいとき

サブネットの異なるプロジェクターと接続するには. 30
IPアドレスやプロジェクター名を指定して検索. 31
プロファイルを使った検索. 32
プロファイルを作成する. 32
プロファイルを指定して検索. 33
プロファイルを管理する. 34

EasyMP Network Projectionの動作を設定する

オプション設定の使い方. 37
各項目の設定. 37
一般設定タブ. 37
パフォーマンス調整タブ. 38
音声出力タブ. 38

コンピューターを使ってプロジェクターの設定・監視・制御をする

Webブラウザーを使って設定を変更する(Web制御)..... 40
Web制御を表示する..... 40
プロジェクターのIPアドレスを入力する..... 40
プロジェクターの設定..... 40
Webブラウザーで設定できない環境設定メニューの項目..... 40
Webブラウザーでのみ設定できる項目..... 41
メール通知機能で異常を通知する..... 42
SNMPを使って管理する..... 43

スライドショーを使ったプレゼンテーション

スライドショーで投写できるファイル..... 45
スライドショーで投写できるファイルの仕様..... 45
スライドショーの利用例..... 45
USBストレージなどに保存した画像を投写..... 45
スライドショーの基本操作..... 46
スライドショーの起動と終了..... 46
スライドショーの起動方法..... 46
スライドショーの終了方法..... 46
スライドショーの基本操作..... 46
画像を回転する..... 47
画像ファイルの投写..... 48
画像を投写する..... 48
フォルダー内のすべての画像ファイルを順番に投写する(スライドショー)..... 49
画像ファイルの表示設定とスライドショーの動作設定..... 50

付　録

接続時の制限事項..... 52
対応解像度..... 52
表示色..... 52
接続台数..... 52
その他..... 52
Windows Vista使用時..... 52
Windows フォト ギャラリー投写時の制限..... 53
Windows Aeroの制限..... 53
困ったときに..... 54
ネットワーク機能に関するトラブル..... 55
EasyMP Network Projectionと接続できない..... 55
EasyMP Network Projectionで接続して、映像が投写されたままになって他のコンピューターから接続できない..... 55
EasyMP Network Projectionを起動してもプロジェクターが見つからない..... 55
マニュアルモードで接続できない..... 56
マルチスクリーンディスプレー機能実行時に、任意のディスプレーへスライドショーの表示ができない..... 56
マルチスクリーンディスプレー機能実行時に、コンピューターの画面上からアプリケーションが表示されなくなってしまう..... 57
マウスカーソルがコンピューターの画面上に表示されない..... 57
EasyMP Network Projectionで接続して映像が表示されない、表示が遅い..... 57
EasyMP Network Projectionで接続して使用しているときにPowerPointのスライドショーが動作しない..... 57
EasyMP Network Projectionで接続してOfficeアプリケーション使用時に画面が更新されない..... 58
EasyMP Network Projection実行時のエラーメッセージ..... 58
監視・制御に関するトラブル..... 59
プロジェクターに異常が起きてもメールが送られてこない..... 59
用語解説..... 61
一般のご注意..... 62
商標について..... 62

索引 63

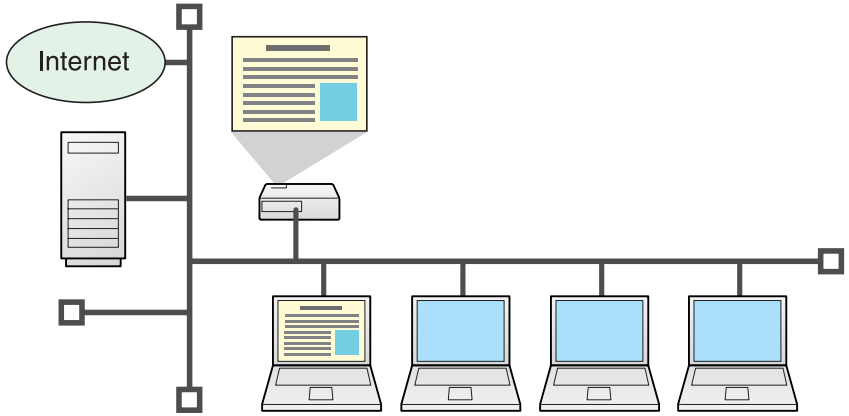
はじめに

ここでは、プロジェクターをもっと便利に活用するための機能について説明しています。

本機では、もっと便利にプロジェクターを活用する機能が備わっています。コンピューターケーブルでの接続以外に、USBケーブルやUSBメモリー、LAN接続など多彩なインターフェイスを選べますので、使用環境によって自由に映像入力ソースを決められます。

ネットワーク接続で多彩な画面転送(EasyMP Network Projection)

プロジェクターをネットワークに接続すると、効率的に会議やプレゼンテーションが行えます。



円滑な進行

プロジェクターをネットワークに接続すれば、ネットワーク上のコンピューターから共用できます。会議やプレゼンテーション時に各自のコンピューターから資料を投写する際も映像ケーブルをつなぎ替えることなく円滑に進行できます。
プロジェクターとコンピューターの距離が離れていても大丈夫です。

多彩な画面転送機能

- 分配機能 ☛p.11
- 切り替え機能 ☛ p.11
- マルチスクリーンディスプレー ☛ p.21
- プレゼンテーションモード ☛ p.20

遠隔からプロジェクターの監視・設定・制御

各会議室のプロジェクターを一括して管理するのに便利な以下の機能を用意しています。

- 異常時にメールでお知らせ ☛ p.42
- ネットワーク上のSNMP Managerからの監視、異常状態検出 ☛ p.43
- コンピューターに標準搭載のWebブラウザーを使って、プロジェクターを設定・制御 ☛ p.40

USB機器に保存したJPEG画像をそのまま投写(スライドショー)

USBメモリーやUSBマスストレージに対応したデジタルカメラをプロジェクターに接続して、USB機器に保存されているJPEG画像をそのままスライドショー投写できます。 ☛ p.44

USBケーブルでコンピューターと接続してコンピューターの画面を投写(USBディスプレー)

同梱品のUSBケーブルとWindows搭載のコンピューターを接続するだけで、コンピューター画面を投写できます。

☛『セットアップガイド』

同梱品の『EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring』CD-ROMには、プロジェクターを活用するためのソフトウェアが収録されています。ソフトウェアをお使いのコンピューターにインストールしてください。

スライドショー、USBディスプレーはプロジェクターに搭載されている機能です。CD-ROMのソフトウェアをインストールすることなくそのままお使いになれます。

収録されているソフトウェア

『EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring』CD-ROMには以下のソフトウェアが収録されています。

- EasyMP Network Projection
  ネットワーク接続したコンピューターの画面映像をプロジェクターに送信するソフトウェアです。
- EasyMP Monitor
  ネットワーク接続しているエプソンプロジェクターの状態をコンピューター画面に一覧表示して監視、制御するソフトウェアです。EasyMP Monitorを使うと複数のプロジェクターを一括して管理できます。EasyMP Monitorの使い方は『EasyMP Monitor 操作ガイド』をご覧ください。 ☛『EasyMP Monitor 操作ガイド』

各ソフトウェアの動作環境は、プロジェクターに添付の『取扱説明書』「ソフトウェアの動作条件」でご確認ください。 ☛『取扱説明書』「ソフトウェアの動作条件」

インストールの方法

インストールを開始する前に次の点にご留意ください。

- 下記のOSを搭載したコンピューターにEasyMP Network Projectionをインストールするには、管理者権限が必要です。
  - Windows 2000
  - Windows XP
  - Windows Vista
- 下記のOSを搭載したコンピューターにEasyMP Monitorをインストールするには、管理者権限が必要です。
  - Windows 2000
  - Windows NT4.0
  - Windows XP
  - Windows Vista
- 起動中のアプリケーションはすべて終了してからインストールを行ってください。

- **EMP NS Connectionをお使いの方へ**
  EMP NS Connectionは名前が変更になりました。
  変更前: EMP NS Connection → 変更後: EasyMP Network Projection
  本機でEMP NS Connectionと同様の機能をお使いになるときは、EMP NS Connectionをアンインストールしてから、必ずEasyMP Network Projectionをインストールしてください。EMP NS Connectionでは本機と正しく接続できません。
- **EMP Monitorをお使いの方へ**
  EMP Monitorは名前が変更になりました。
  変更前: EMP Monitor → 変更後: EasyMP Monitor
  これまでEMP Monitorを使用していた環境でも、EasyMP Monitorに置き換えて使うことができます。EasyMP Monitorに更新するときは、事前にEMP Monitorをアンインストールしてから EasyMP Monitorをインストールしてください。

操作

Windowsの場合

1. **コンピューターの電源を入れます。**
2. **コンピューターに『EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring』CD-ROMをセットします。**
   自動的にセットアッププログラムが起動します。
3. **「おすすめ インストール」をクリックします。**
   ソフトウェアを選択してインストールしたいときは、**カスタムインストール**を選択します。ソフトウェアの表示言語を変更するときは**言語選択**をクリックします。
4. **インストールするアプリケーションを確認して「インストール」をクリックします。**
5. **使用許諾画面が表示されたら「はい」をクリックします。**
6. **EPSON Virtual Displayの追加と削除の画面が表示されたら「OK」をクリックします。**
   マルチスクリーンディスプレー機能を使うときは、EPSON Virtual Displayの設定が必要ですが、ここで設定しなくても後から設定ができます。 ☛ p.22
7. **「完了」をクリックするとインストールが終了します。**
   EasyMP Monitorをインストールするように選択していると引き続きインストールが始まります。

Macintoshの場合

EasyMP MonitorはMacintoshには対応していません。

1. **コンピューターの電源を入れます。**
2. **コンピューターに『EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring』CD-ROMをセットします。**
3. **EPSONウィンドウで「ENPvx.xx_Installer」アイコンをダブルクリックします。**
   インストールが開始します。
4. **「完了」をクリックするとインストールが終了します。**

- 自動でインストールを開始しないとき(Windowsのみ)
  スタート - **ファイル名を指定して実行**で**ファイル名を指定して実行**ダイアログボックスを開き、CD-ROMドライブ名：¥EPsetup.exeを指定して**OK**をクリックしてください。
- アンインストールしたいとき

  Windowsの場合

  スタート - **設定** - **コントロールパネル** - **アプリケーションの追加と削除**または**プログラムの追加と削除**でEasyMP Network Projectionを削除します。

  Macintoshの場合

  アプリケーション - EasyMP Network Projectionのフォルダーを削除します。

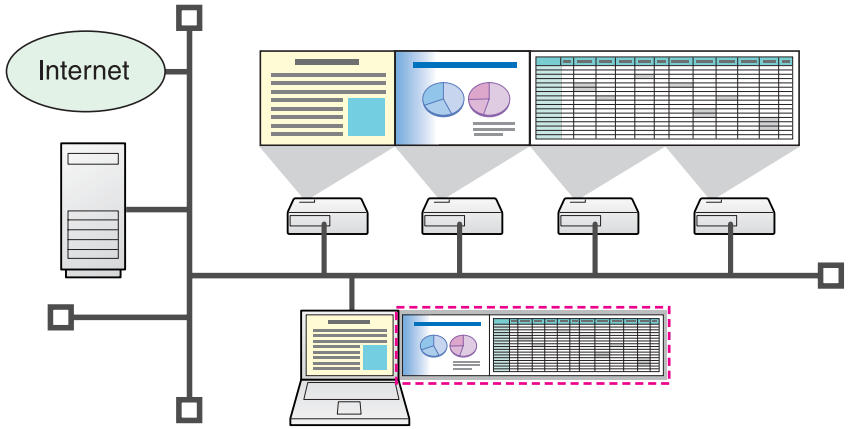
EasyMP Network Projectionで接続する

コンピューターとプロジェクターをネットワークに接続して、コンピューターの画面映像をプロジェクターで投写する手順を説明しています。

EasyMP Network Projectionの主な機能

以下の便利な機能で会議やプレゼンテーションが行えます。

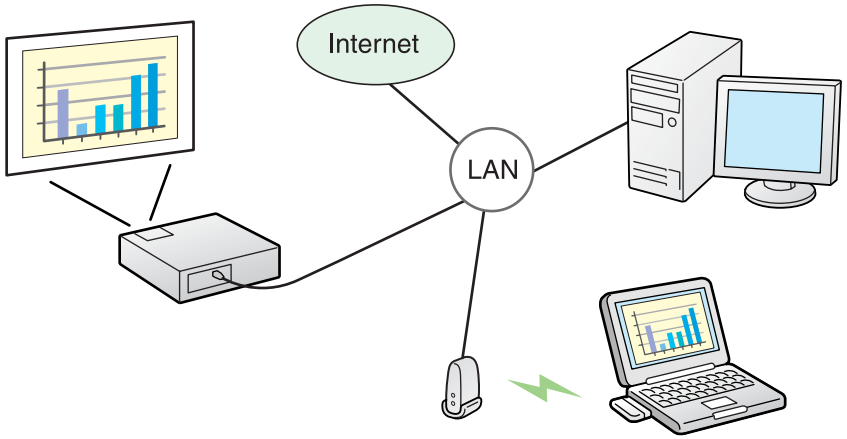
- マルチスクリーンディスプレー ☛ p.21
  1台のコンピューターから4台までのプロジェクターに、それぞれ異なる映像を投写したり、横長の帳票画面などを一覧で投写したりできます。



- プレゼンテーションモード ☛ p.20
  コンピューターでPowerPointのスライドショーを実行しているときだけ投写する機能です。プレゼンテーションまでの準備操作中など、スライドショーを実行していないときは黒画面が投写されるのでスマートなプレゼンテーションができます。
- 分配機能
  1台のコンピューターの画面を、最大4台の同一のネットワークに接続されたプロジェクターに同時に投写できます。
- 切り替え機能
  会議で使うすべてのコンピューターにEasyMP Network Projectionをインストールしておけば、順番に発表するときも接続ケーブルをつなぎ替えることなく次の発表者のコンピューターの画面に切り替えられます。

マニュアルモードでの接続

EasyMP Network Projectionでコンピューターと本機をネットワーク接続するには、マニュアルモードで接続します。マニュアルモードはインフラストラクチャー接続で、すでに構築されているネットワークシステムにネットワークケーブルで接続する方法です。ネットワークに接続するときは、市販のLANケーブルでプロジェクターをネットワークハブなどに接続します。



接続の流れ

EasyMP Network Projectionのマニュアルモードで接続して、投写するまでのステップは次のとおりです。

次の1から4のステップは、接続までの準備作業で初回のみ実行が必要です。

1. 接続するコンピューターにEasyMP Network Projectionをインストールする ☛ p.8

2.※ コンピューターのネットワーク設定を行いネットワークに接続できる状態にする ☛ p.13

3. ポート設定で有線LANのアダプターを有効にする ☛コンピューターの「取扱説明書」

4. 本機のネットワーク設定を行いネットワークに接続できる状態にする ☛『取扱説明書』「ネットワークメニュー(EB-1920W/1910の場合)」

5. コンピューターでEasyMP Network Projectionを起動し本機と接続する ☛ p.14

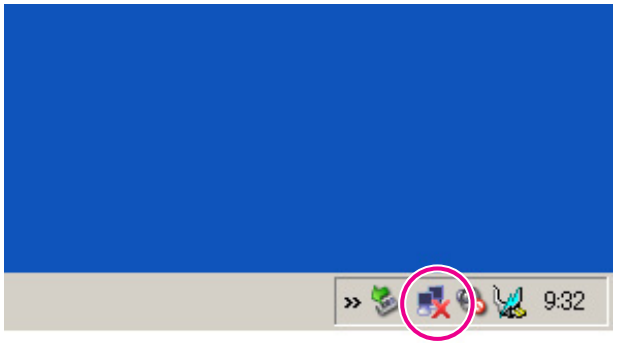
※ 普段コンピューターをネットワークに接続して使っているときは、コンピューターのネットワーク設定は不要です。

プロジェクターとコンピューターで行うそれぞれの接続までの準備作業は以下のとおりです。

コンピューター側の準備

Windowsの場合

コンピューターのLANアダプターに添付のユーティリティーソフトを使ってネットワーク設定を行います。ユーティリティーソフトの使用方法は、お使いのLANアダプターの『取扱説明書』をご覧ください。
たとえば以下の図のように、タスクバーのネットワークアイコンに×がついていると、本機との接続ができません。



Macintoshの場合

ネットワークポートと通信状態を設定します。詳細設定についてはコンピューター、またはAirMacカードの各『取扱説明書』をご覧ください。

プロジェクター側の操作

まず、プロジェクターを接続待ちの状態にします。
事前に、プロジェクターのネットワーク設定が終了し、市販のネットワークケーブルでネットワークハブ等に接続されていることを確認してください。

操作

1. **リモコンの[⏻]ボタンを押し、本機の電源を入れます。**
2. **リモコンの[LAN]ボタンを押します。**
   LAN待機画面が表示されます。

コンピューター側の操作

以降の説明では、断りのない限りWindowsの画面を載せています。Macintoshでも同様の画面が表示されます。

操作

1. **EasyMP Network Projectionを起動します。**

   Windowsの場合

   スタート - **プログラム**(または**すべてのプログラム**) - **EPSON Projector** - **EasyMP Network Projection**の順に選択します。

   Macintoshの場合

   EasyMP Network Projectionをインストールしたハードディスクボリュームからアプリケーションフォルダーをダブルクリックし、EasyMP Network Projectionアイコンをダブルクリックします。

2. **「マニュアルモード」を選択して「OK」をクリックします。※**
   プロジェクターが検索され、検索結果が表示されます。本機では常にマニュアルモードで接続するので、**選択した接続モードを次回以降のデフォルト設定とする**にチェックを付けます。
   ※かんたんモードで本機と接続することはできません。

3. **接続するプロジェクターにチェックを付け、「接続する」をクリックします。**
   万一、接続したいプロジェクターが検索されないときには、**自動検索**をクリックします。検索には30秒程度かかります。
   接続画面の詳細は「接続画面の使い方」をご覧ください。
   ☛ p.15

4. **プロジェクター側でプロジェクターキーワードを「オン」にしているときは、キーワードを入力する画面が表示されます。LAN待機画面に表示されているキーワードを入力し、「OK」をクリックします。**
   接続が完了すると、コンピューター画面の映像が投写されます。コンピューターの画面には次のようなEasyMP Network Projectionのツールバーが表示されます。このツールバーを使って、プロジェ

クターの操作や設定をしたり、ネットワーク接続を切断したりできます。ツールバーの詳細は「ツールバーの使い方」をご覧ください。 ☛ p.17

プレゼンターの交代など、引き続き別のコンピューターから接続する場合は、接続したいコンピューターでEasyMP Network Projectionを起動してください。接続中のコンピューターと接続が自動的に切断され、後から接続しようとしたコンピューターと接続します。

接続画面の使い方

EasyMP Network Projectionを起動すると以下の画面が表示されます。各ボタンや項目の働きは以下のとおりです。

❶

自動検索

コンピューターが接続しているネットワークシステムの中で接続可能なプロジェクターを検索します。

❷

指定検索

プロジェクターのIPアドレス、またはプロジェクター名を指定して検索します。

❸ **ステータス**

次の6種類のアイコンで、検索されたプロジェクターの状態をお知らせします。

	待機中	接続のために選択できます。
	使用中	接続のために選択できます。**接続する**をクリックすると、現在接続中のコンピューターを切断してから接続します。
	使用中(割り込み禁止)	選択できません。他のコンピューターで**割り込み接続を禁止する**を設定して接続中です。
	他アプリ使用中	プロジェクターが環境設定メニューを表示中です。環境設定メニューを終了してから検索し直すと選択できます。
	検索中	指定検索やプロファイルの検索中に表示されます。
	見つかりません	指定検索やプロファイルを実行した結果、見つからなかったときに表示します。

❹ **プロジェクター名**

プロジェクターの名前が表示されます。

❺ **割り込み接続を禁止する**

選択したプロジェクターと接続中に他のコンピューターからの接続を禁止するときにチェックを付けます。

❻ **マルチディスプレーを使用する**

マルチスクリーンディスプレー機能を使用するとき、チェックマークを付けます。チェックマークを付けると画面の下側にディスプレー配置とディスプレーのプロパティーが表示されます。 ☛ p.21

❼ **トラブルシュート**

困ったときや、接続できないときにこのボタンを押すと、EasyMP Network Projectionトラブルシューティング画面が開きます。

❽ **接続する**

検索結果の一覧で選択したプロジェクターと接続します。プロジェクターと接続できるとツールバーが表示されます。

❾ **オプション設定**

EasyMP Network Projection起動時の処理方法などの環境を設定します。オプション設定について ☛ p.37

❿ **プロファイルに保存**

ネットワーク上のプロジェクターを検索した結果をプロファイルとして保存します。 ☛ p.32

⓫ **リストのクリア**

検索結果の一覧をすべて消去します。

⓬ **IPアドレス**

プロジェクターのIPアドレスが表示されます。

⓭ **ディスプレー**

(**マルチディスプレーを使用する**にチェックしたとき)ディスプレー番号を選択します。 ☛ p.27

⓮

プロファイル

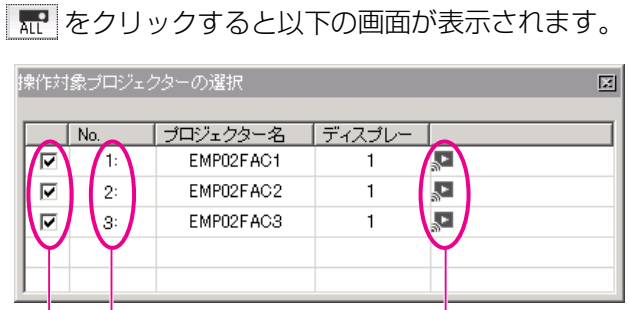
プロファイルに保存を実行して保存したプロファイルを使ってネットワーク上のプロジェクターを検索します。 ☛ p.32

ツールバーの使い方

EasyMP Network Projectionを起動してプロジェクターと接続すると、コンピューターの画面にツールバーが表示されます。このツールバーを使ってプロジェクターの操作や設定ができます。

操作対象プロジェクターの選択

分配機能やマルチスクリーンディスプレーで複数台のプロジェクターと接続して投写中に、ツールバーから操作するプロジェクターを限定するときにクリックします。アイコン下の表示は、操作対象となっているプロジェクターを示しています。
ALLは接続しているプロジェクターすべてが操作対象となっていることを示しています。
1,3など数字が表示されているときは、接続しているプロジェクターのうちNo.1と3が操作対象となっていることを示しています。


をクリックすると以下の画面が表示されます。

プロジェクターの状態を示しています。

割り当てられたプロジェクターNo.を表示しています。このNo.がツールバーの操作対象プロジェクターNo.としてアイコンに表示されます。

操作対象としたいプロジェクターを選択します。

停止

プロジェクターと接続したまま投写を停止します。停止中は、黒画面が投写されます。音声は停止しません。音声を停止したいとき、プロジェクターに登録してあるユーザーロゴを停止中の画面として表示させたいときはA/Vミュートをお使いください。

表示

停止や一時停止を解除します。

一時停止

プロジェクターと接続したまま、投写中の映像の動きを一時的に停止します。音声は一時停止しません。

プレゼンテーションモード

クリックするたびにプレゼンテーションモードが有効/無効になります。☛ p.20

プロジェクター制御

ネットワークに接続したまま、プロジェクター機能のA/Vミュート、PCソース切替、Videoソース切替がリモコンや本体の操作パネルからの操作と同様に行えます。

をクリックすると、以下のツールバーが表示されます。

A/Vミュート

リモコンの[A/Vミュート]ボタンと同機能です。
☛『取扱説明書』「リモコン」

PCソース切替

クリックするたびに入力ソースが、コンピューター1 - コンピューター2 - USBディスプレー - USB - LANの順で切り替わります。

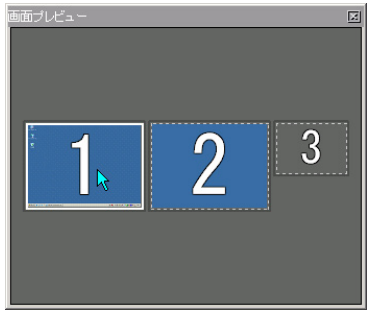
Videoソース切替

クリックするたびに入力ソースが、S-ビデオ - ビデオの順で切り替わります。S-ビデオはケーブルが接続されていないときは切り替わりません。

画面プレビュー

マルチスクリーンディスプレーのプレビュー画面を表示します。

をクリックすると、設定されているディスプレーの配置がプレビュー表示されます。各ディスプレーをクリックすると、画面プレビューウィンドウ全体に拡大表示されます。

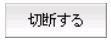


オプション設定

コンピューターの映像を送信するときの送信パフォーマンスを調整できます。 ☛ p.37

動画再生モード

本機では動作しません。「動画再生を行えるプロジェクターに接続されていません。」とメッセージが出ます。



切断する

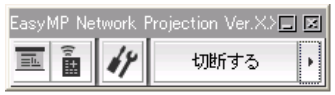
プロジェクターとの接続を終了します。

ツールバー表示切り替え

ツールバーの表示を以下のように切り替えられます。ツールバーの表示状態は、次に切り替えるまで保存されます。

Full

Normal



Simple

EasyMP Network Projectionの便利な機能

1台のコンピューターから複数のプロジェクターへ多様な画面を投写するマルチスクリーンディスプレー機能など会議やプレゼンテーションを多彩にする便利な機能の使い方を説明しています。

プレゼンテーションモードにすると、コンピューター上でPowerPointのスライドショーを実行したときだけ、その映像が投写されます。スライドショーを実行していないときは黒画面が投写されます。スライドショー以外を見せたくないときに便利です。
MacintoshではPowerPointのほかKeynoteもプレゼンテーションモードに対応しています。

操作

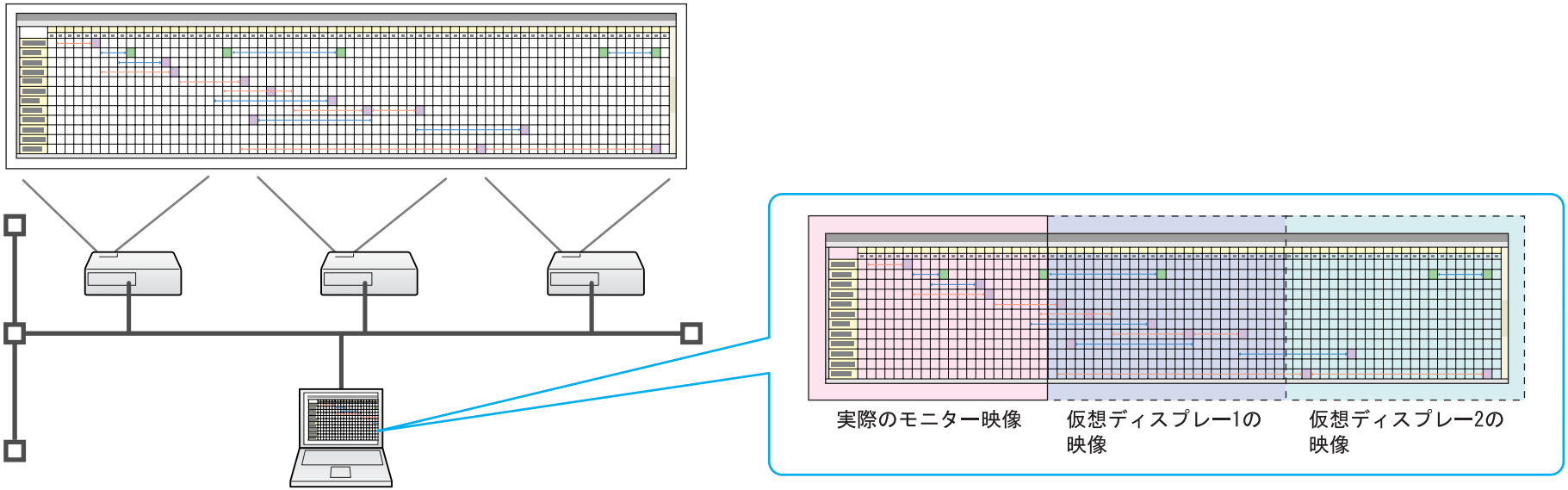
1. **必要に応じ操作対象のプロジェクターを選択し直します。**
☛ p.17

2. **ツールバーの ボタンをクリックします。**

   プレゼンテーションモードになります。

3. **プレゼンテーションモード中に、もう一度 ボタンをクリックするとプレゼンテーションモードが解除されます。**

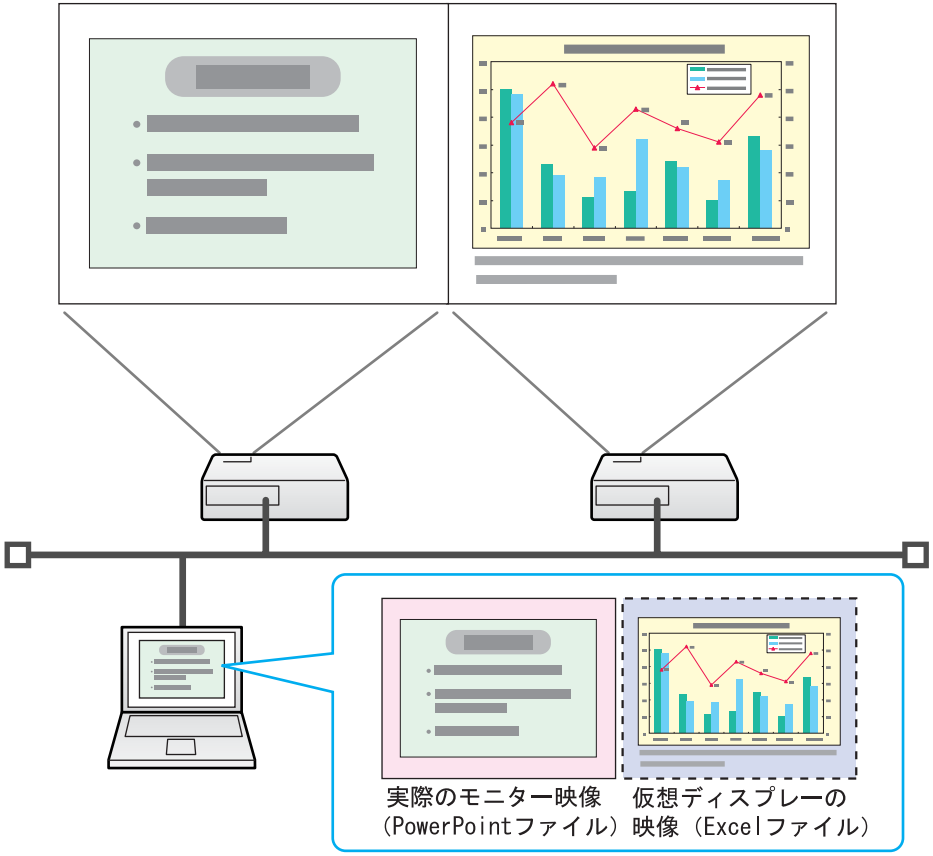
マルチスクリーンディスプレーは、1台のコンピューターに複数台のプロジェクターを接続して多様な画面を投写できます。
Windowsの場合は、コンピューターに複数の仮想ディスプレー▶▶ドライバーを設定し、それぞれの映像をプロジェクターで投写できます。なおWindows Vistaでは、Windows Vistaの仕様上この機能は使用できません。
Macintosh の場合は、マルチスクリーンディスプレー機能を使用するにはコンピューターに実際に外付けのモニターを接続しておく必要があります。
以降の説明で仮想ディスプレーとある箇所は、Macintoshの場合実際に接続されているモニター画面に対する操作となります。



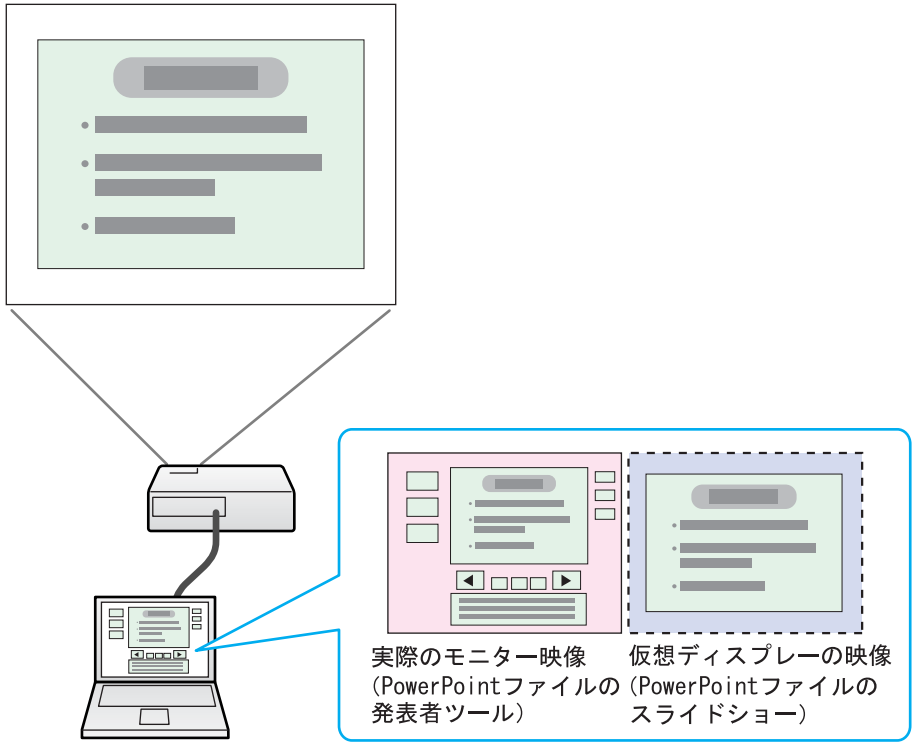
仮想ディスプレーの配置例

仮想ディスプレーの配置を工夫することで、プレゼンテーションを行うときに見せたい映像だけをプロジェクターに投写したり、左右で違った映像を配置して投写できます。

配置例1



配置例2



マルチスクリーンディスプレー機能を使用するまでの流れ

1. **仮想ディスプレーの設定** ☛ p.23
   Windows環境では、必要に応じ仮想ディスプレードライバーを有効にします。また、Windows、Macintoshとも仮想ディスプレーの配置を設定します。
2. **投写する映像を割り当てる** ☛ p.27
   投写するファイルを起動し、実際に投写する配置に合わせて仮想ディスプレーに画面を移動します。

3. **割り当てた映像を投写する** ☛ p.27
   ネットワークを介して接続したプロジェクターに仮想ディスプレーの番号を割り当てて投写します。

仮想ディスプレーの設定

ここでは仮想ディスプレーの配置例１を例に説明します。☛ p.22

仮想ディスプレードライバーを有効にする(Windowsのみ)

仮想ディスプレーのドライバーを有効にします。以下の方は、この操作は不要です。次の、☛「仮想ディスプレーの配置」p.23に進んでください。

- EasyMP Network Projectionインストール時に、仮想ディスプレーを有効にした方。
- Macintoshをお使いの方。

操作

1. **コンピューターでWindowsを起動し、「スタート」 - 「プログラム」(または「すべてのプログラム」) - 「EPSON Projector」 - 「EPSON Virtual Displayの追加と削除」の順に選択します。**
   EPSON Virtual Displayの追加と削除の画面が表示されます。

2. **使用する「仮想ディスプレー」にチェックを付けます。**
   実際のモニターに加えて4つまで追加できます。ここでは、仮想ディスプレーを1つ使うので1つにチェックマークを付けます。仮想ディスプレーを複数設定するときは必要な数だけチェックを付けます。
   チェックを付ける番号はどれでもかまいません。

3. **「OK」をクリックします。**

OKをクリックすると、仮想ディスプレーを使用するためのドライバーが有効になります。途中で画面がちらつきますが異常ではありません。EPSON Virtual Displayの追加と削除の画面が閉じるまでしばらくお待ちください。

仮想ディスプレーの配置

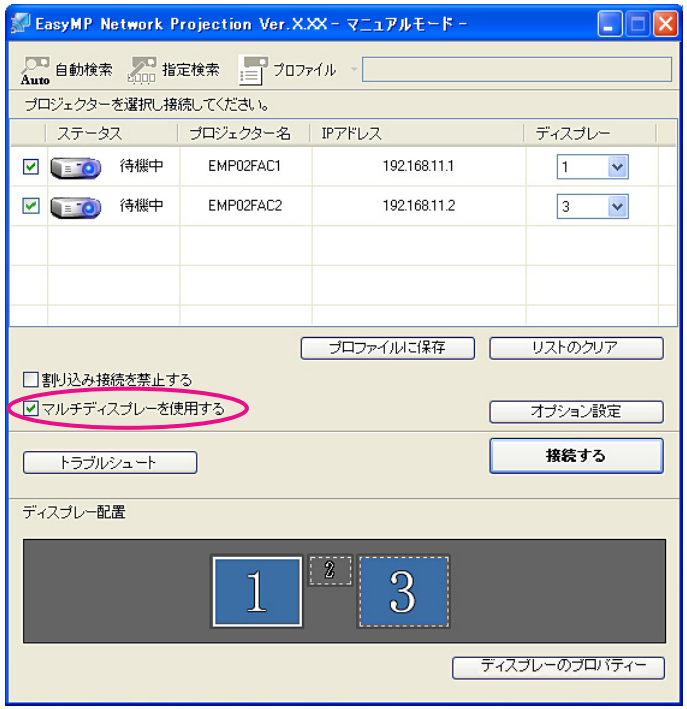
EasyMP Network Projectionを起動し、仮想ディスプレーを配置する方法をWindowsの場合とMacintoshの場合で分けて説明します。

操作

Windowsの場合

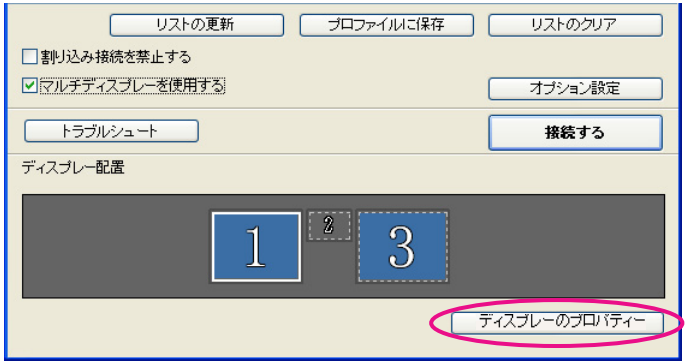
1. **「スタート」 - 「プログラム」(または「すべてのプログラム」) - 「EPSON Projector」 - 「EasyMP Network Projection」の順に選択し、EasyMP Network Projectionを起動します。**

2. **「マルチディスプレーを使用する」にチェックマークを付けます。**



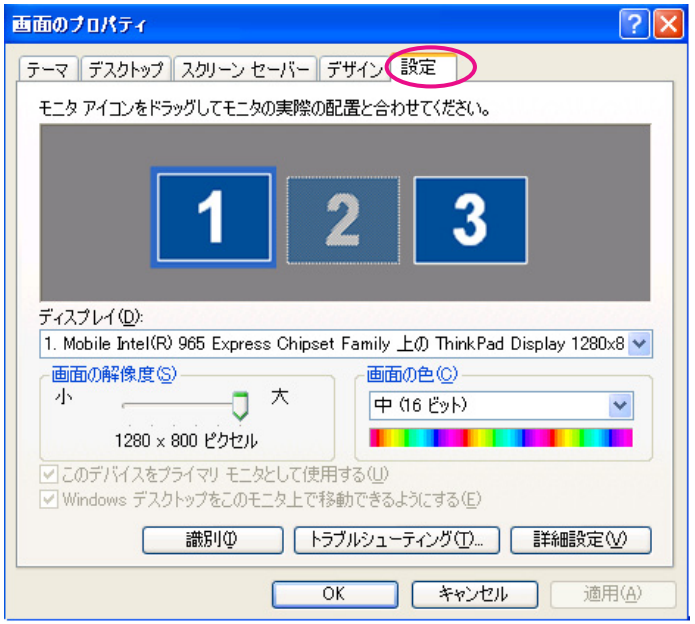
画面の下側にディスプレー配置とディスプレーのプロパティーが追加表示されます。

3 **「ディスプレーのプロパティー」をクリックします。**



画面のプロパティ画面が表示されます。

4 **「設定」タブをクリックします。**



5 **表示されているモニターアイコンをドラッグしてどのように配置するかを決めます。**

ここでは、実際のモニター(1)を左側に、仮想ディスプレー(3)を右側に配置します。
コンピューターにディスプレー出力端子が複数あるときは、仮想ディスプレーの番号はそれに続く番号が割り当てられます。

- セカンダリーモニターとして外付けのモニターを接続しているときには、その画面の映像は投写できません。
- ハードウェアによってはセカンダリーモニターが(2)にならないことがあります。モニターアイコンを配置するときは、そのアイコンをクリックしディスプレーのモニター種別がセカンダリーモニターになっていないことを確認してください。
- 画面の解像度の設定は次を参照してください。 ☛ p.52

モニターアイコンを配置すると以下のようなイメージで仮想ディスプレーが接続されます。

6 **「OK」ボタンをクリックして画面のプロパティ画面を閉じます。**

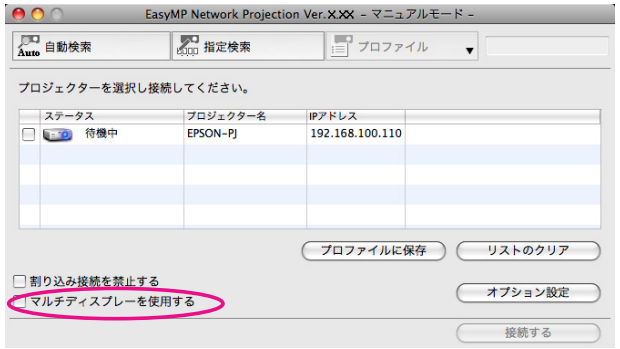
ここまでで仮想ディスプレーの配置が決まりました。
続いて投写する映像を割り当てます。 ☛ p.27

Macintoshの場合

1 **EasyMP Network Projectionを起動します。EasyMP Network Projectionをインストールしたハードディスクボリュームからアプリケーションのフォルダーをダブルクリックし、EasyMP Network Projectionのアイコンをダブルクリックします。**

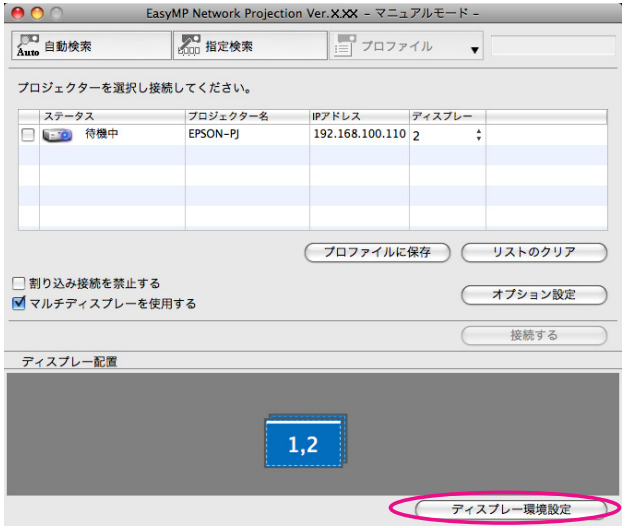
ここでは**マニュアルモード**を選択して起動します。

2 **「マルチディスプレーを使用する」にチェックマークを付けます。**



画面の下側にディスプレー配置とディスプレー環境設定が追加表示されます。

3 「ディスプレー環境設定」をクリックします。

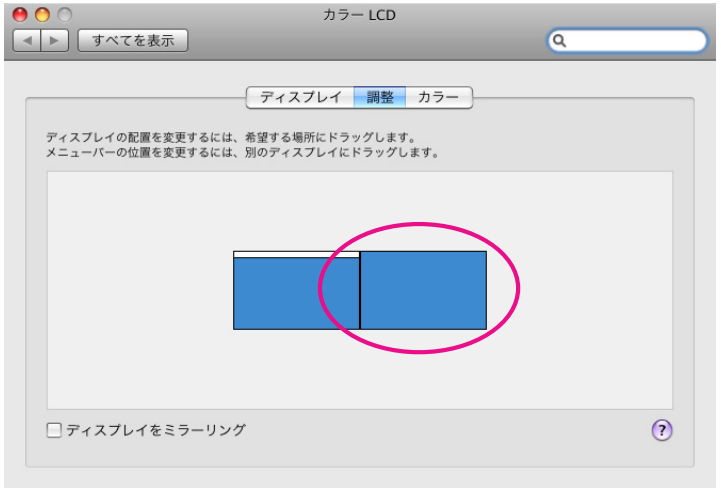


ディスプレーの設定画面が表示されます。

4 「調整」をクリックします。

5 「ディスプレイをミラーリング」のチェックを外します。

6 表示されているモニターアイコンをドラッグしてどのように配置するかを決めます。



7 ディスプレーの設定画面を閉じます。

ここまでで画面の配置が決まりました。

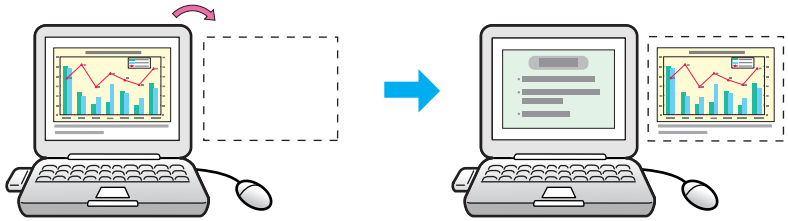
投写する映像を割り当てる

ここでは、仮想ディスプレーの配置例1を例に説明します。☛ p.22

操作

1. **投写するファイルを起動します。**
   PowerPointファイルとExcelファイルを起動します。

2. **映したい仮想ディスプレー▸▸へウィンドウをドラッグして、どのウィンドウをどこに映すかを割り当てます。**
   Excelのウィンドウを右方向へ見えなくなるまでドラッグします。結果として、実際のモニターにPowerPointのウィンドウが、右の仮想ディスプレーにExcelのウィンドウが配置されました。

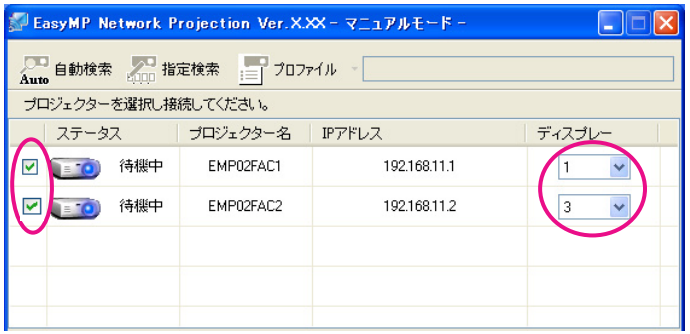


割り当てた映像を投写する

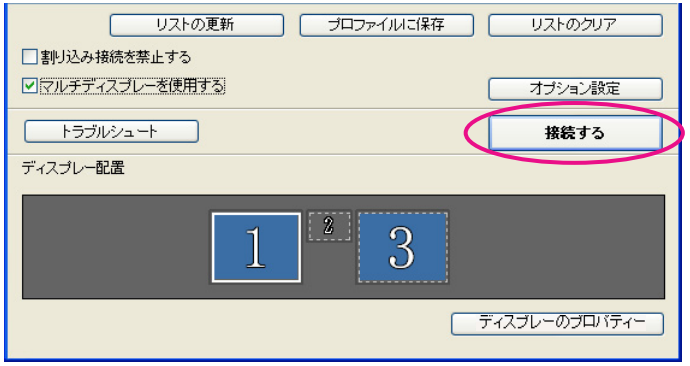
ここでは、仮想ディスプレーの配置例1を例に説明します。☛ p.22

操作

1. **「ディスプレー」から割り当てる仮想ディスプレー▸▸の番号を選択して、どのプロジェクターでどの仮想ディスプレーの映像を投写するのかを設定します。**



2. **「接続する」をクリックします。**



各プロジェクターに割り当てた映像が投写されます。

Windows環境でお使いのときは、仮想ディスプレーに配置した画面を、コンピューター上では見ることができません。仮想ディスプレーの画面操作は投写されている映像を見ながら行ってください。
仮想ディスプレーでのマウス操作は、仮想ディスプレーを配置している方向へマウスポインターを移動し、投写画面にマウスポインターが現れることで行えるようになります。

3 マルチスクリーンディスプレーへの投写を終了するには、ツールバーの「切断する」をクリックします。

- Windows環境でお使いのときは、仮想ディスプレーのドライバーが有効になっているとマウスポインターを画面の表示領域外に移動できるため、マウスポインターがどこにあるかわからなくなったと感じることがあります。仮想ディスプレーを使用しないときは、EPSON Virtual Displayの追加と削除の画面で仮想ディスプレーのチェックを外すと、マウスポインターが画面の表示領域内に戻ります。マルチスクリーンディスプレーを使用する際は、再びEPSON Virtual Displayの追加と削除の画面でチェックを付けてください。
  チェックを外す操作は次を参照してください。 ☛ p.23
- 各プロジェクターの色合いを合わせることができます。 ☛ 『取扱説明書』「複数台設置時の色差補正(マルチスクリーンカラーアジャストメント)」

サブネットが異なるプロジェクターと接続したいとき

ここでは、既存のネットワークシステムに接続された有線LANアクセスポイントを経由して、コンピューターをサブネットが異なるプロジェクターに接続する方法を説明します。

初期状態では本アプリケーションは同一のサブネット内でのみ検索を行います。そのため、サブネットの異なるネットワークに接続されているプロジェクターは、検索してもそのままでは見つかりません。
サブネットの異なるプロジェクターを検索して接続するには次の方法があります。

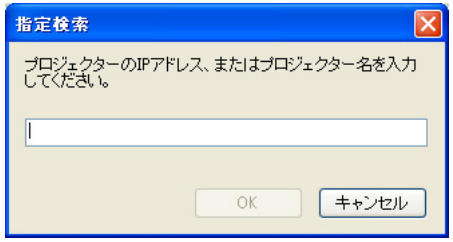
- IPアドレスまたはプロジェクター名を指定して検索する
  IPアドレスを直接入力して検索できます。また、接続したいプロジェクター名がDNSサーバーに登録されているときはそのプロジェクター名を入力して検索することもできます。 ☛ p.31
- プロファイルを使って検索する
  一度IPアドレスやプロジェクター名を指定してサブネットの異なるプロジェクターを検索した結果を、分かりやすい名前でプロファイルとして保存しておくと、次回からはそのプロファイルを使ってサブネットの異なるプロジェクターを検索できるようになります。
  ☛ p.32

以降の説明では、断りのない限りWindowsの画面を載せています。
Macintoshでも同等の画面が表示されます。

操作

1. **EasyMP Network Projectionのプロジェクター選択画面で、「指定検索」をクリックします。**

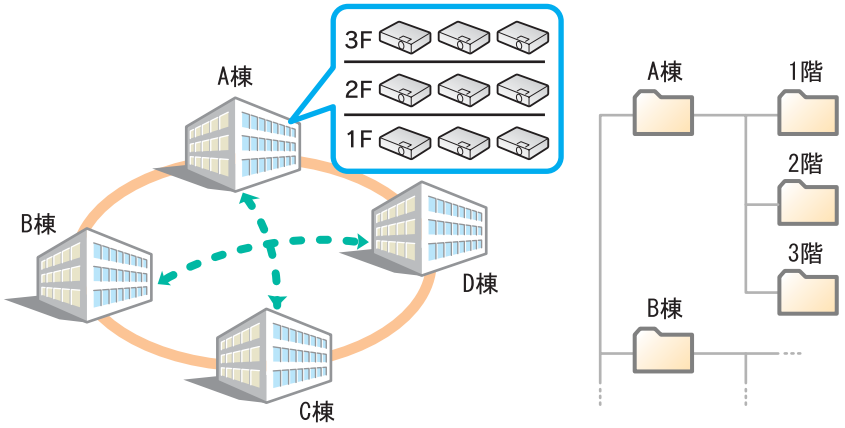
2. **接続したいプロジェクターのIPアドレス、またはプロジェクター名を入力して「OK」をクリックします。**



EasyMP Network Projectionのプロジェクター選択画面に検索結果が表示されます。

目的のプロジェクターが見つかったら、そのプロジェクターを選択し、**接続する**をクリックして接続してください。
そのプロジェクターをいつも使うときは、プロファイルに保存しておくと、毎回指定検索をしなくてすみます。☛ p.32

よく使うプロジェクターは、プロファイルとして保存しておくことができます。プロファイルとはプロジェクター名、IPアドレスといったプロジェクター情報をひとまとめにしたファイルです。次回からはその情報を指定して検索すると、その都度IPアドレスやプロジェクター名を指定して検索しなくてすみます。例えば、プロジェクターを設置している場所ごとにプロファイルのグループを作って、フォルダーで管理すると目的のプロジェクターを素早く見つけることができます。



ここでは、プロファイルの作成、編集方法を説明します。

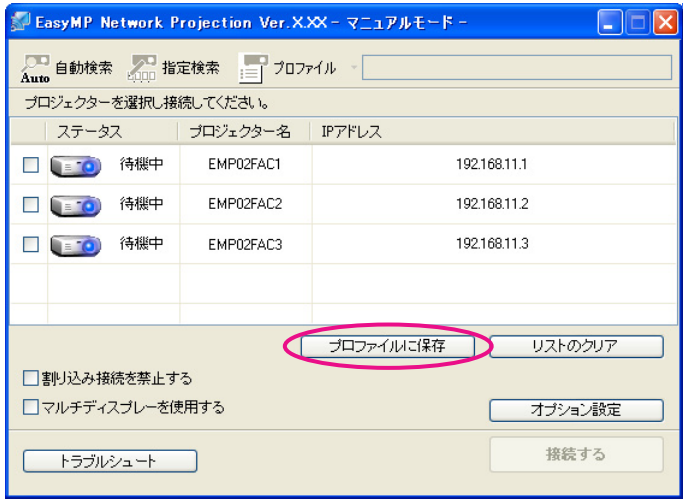
プロファイルを作成する

プロファイルは、検索した結果を保存して作成します。

いったん保存したプロファイルの編集は次を参照してください。
☛ p.34

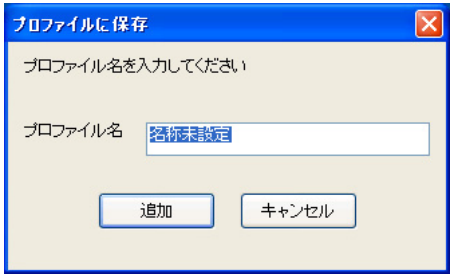
操作

1 **EasyMP Network Projectionプロジェクター選択画面にプロジェクターが表示された状態で、「プロファイルに保存」をクリックします。**



プロファイルに保存画面が表示されます。

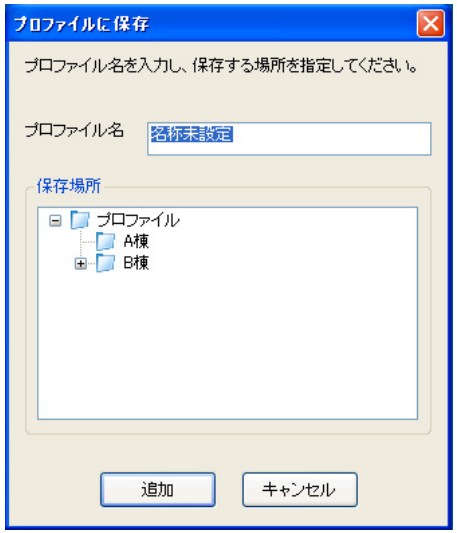
2 **プロファイル名を入力し、「追加」をクリックします。**



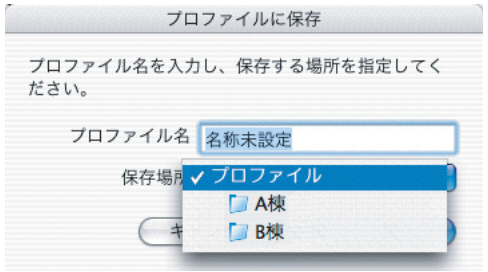
プロファイルにプロジェクター情報が登録されます。
すでにプロファイルを作成していた場合は、上書きしてよいか確認します。別名で保存したいときは、**別名で保存**を選べます。なお、プロファイルにフォルダーを作成しているときは以下の画面

が表示されますので、プロファイル名を入力し、**保存場所**を選択してから**追加**をクリックします。

Windowsの場合



Macintoshの場合



プロファイルにフォルダーを作成する方法は次を参照してください。☛ p.34

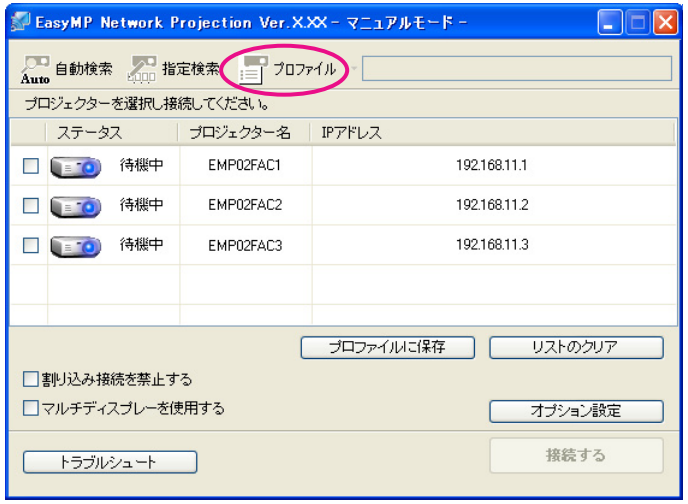
プロファイルを指定して検索

作成したプロファイルを指定して検索します。

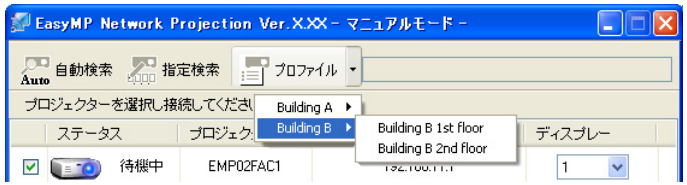
操作

1. **EasyMP Network Projectionのプロジェクター選択画面で、「プロファイル」をクリックします。**

   プロファイルが登録されていないときは、**プロファイル**は選択できません。



2. **表示されたメニューから、接続したいプロジェクターを選択します。**



EasyMP Network Projectionのプロジェクター選択画面に検索結果が表示されます。
目的のプロジェクターが見つかったら、そのプロジェクターを選択し、**接続する**をクリックして接続してください。

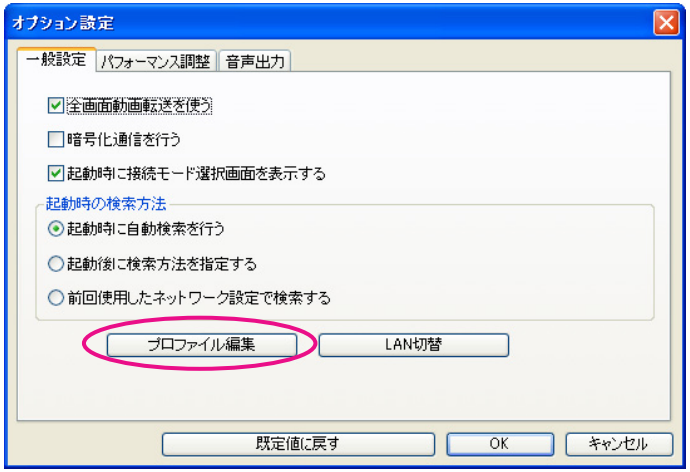
プロファイルを管理する

プロファイルの名称や階層構成を変更します。

操作

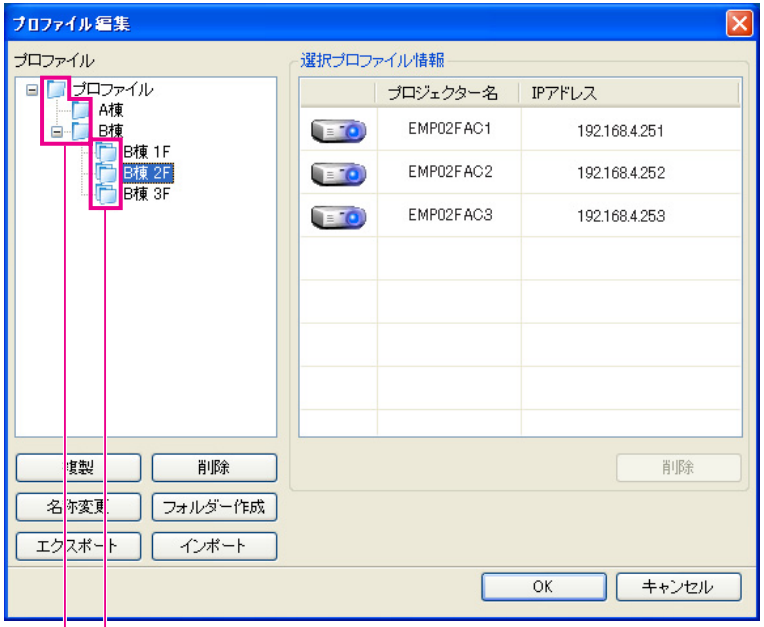
1. **EasyMP Network Projectionのメイン画面で「オプション設定」をクリックします。**
   オプション設定画面が表示されます。

2. **「プロファイル編集」をクリックします。**



プロファイル編集画面が表示されます。

3. **プロファイルの登録内容を編集します。**



：フォルダーを示しています。

：プロファイルを示しています。

プロファイル	
項目	**機能**
プロファイル	登録されているプロファイルが表示されます。フォルダーを作成して管理できます。プロファイル、またはフォルダーの並び順は、ドラッグ＆ドロップで移動できます。
複製	プロファイルを複製します。複製したプロファイルは、複製元ファイルの名称と同じ名称で複製元のファイルと同じフォルダーに保存されます。
削除	プロファイル、またはフォルダーを削除します。

プロファイル	
項目	**機能**
名称変更	名称変更ダイアログが表示され、フォルダー名、またはプロファイル名を変更できます。名称変更ダイアログで入力できる文字数は32文字までです。
フォルダー作成	新たにフォルダーを作成できます。
エクスポート	作成したプロファイルをエクスポートし、インポートすると、そのプロファイルを使えます。
インポート	エクスポートしたプロファイルを読み込んで使いたいときなどに利用します。

選択プロファイル情報	
項目	**機能**
プロジェクター名、IPアドレス	プロファイルに登録されているプロジェクター情報が表示されます。
削除	選択したプロジェクター情報を削除します。すべてのプロジェクター情報を削除するとプロファイルも削除されます。

4 **「OK」をクリックします。**

編集した結果を保存してプロファイル編集画面を閉じます。

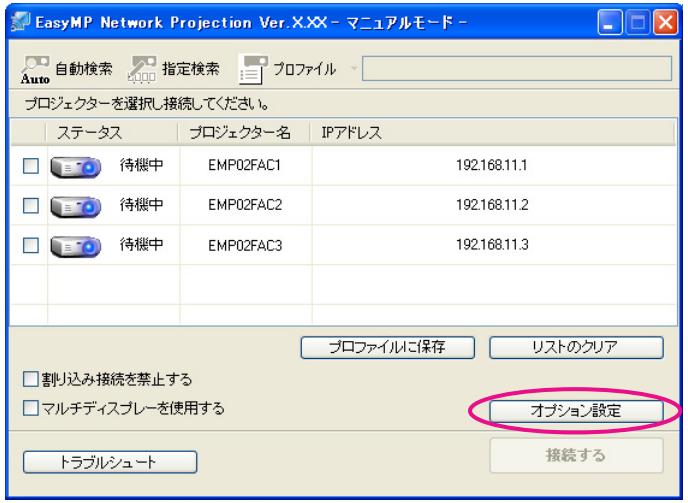
EasyMP Network Projectionの動作を設定する

EasyMP Network Projection起動時の処理方法などを設定します。

EasyMP Network Projection起動時の処理方法などを設定します。
オプション設定は、EasyMP Network Projectionのメイン画面から呼び出します。

操作

1. **EasyMP Network Projectionのメイン画面で「オプション設定」をクリックします。**



オプション設定画面が表示されます。

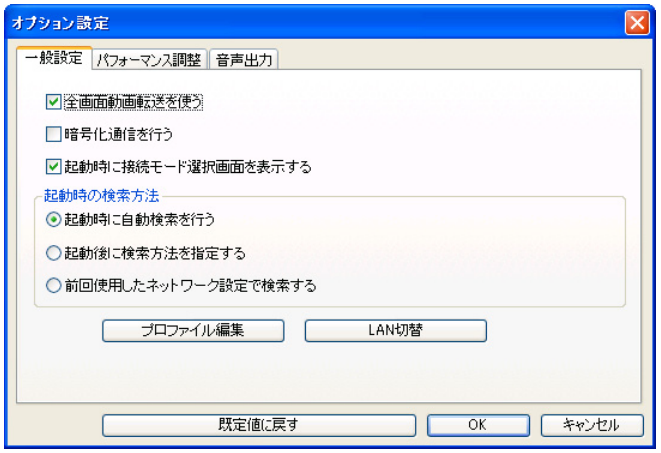
2. **各項目を設定します。**

設定項目の詳細は次項で確認してください。設定し終わったら、**OK**をクリックしてオプション設定画面を閉じます。

各項目の設定

一般設定タブ、パフォーマンス調整タブで各項目の設定を行います。

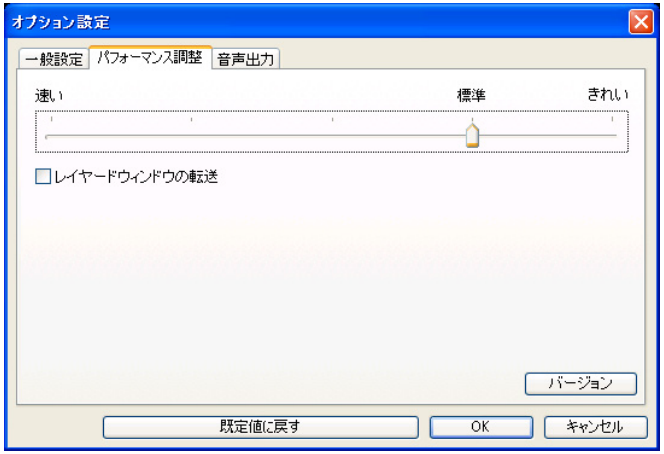
一般設定タブ



全画面動画転送を使う	本機は動画転送に対応していないので、この項目での設定は無効です。
暗号化通信を行う	チェックを付けるとデータを暗号化して送信します。データを傍受されても、解読されません。
起動時に接続モード選択画面を表示する	EasyMP Network Projectionの起動時にかんたんモード/マニュアルモードの選択画面を表示する/しないを設定します。本機では常にマニュアルモードで起動するので、チェックを外しておきます。
起動時の検索方法	EasyMP Network Projection起動時に実行するプロジェクターの検索方法を以下から選択します。 **起動時に自動検索を行う** **起動後に検索方法を指定する** **前回使用したネットワーク設定で検索する**
プロファイル編集	プロファイル編集ダイアログが表示されます。 ☛ p.34

LAN切替	Windowsのみ ネットワークアダプター切り替えダイアログが表示されます。複数のネットワークアダプターを使えるコンピューターで、検索に使うアダプターを切り替えるときに使います。 初期設定ではすべてのネットワークアダプターを使用して検索します。接続方法がいつも有線LANで固定のときには有線LANのアダプターを選択します。
既定値に戻す	一般設定タブのうちプロファイル編集、LAN切替を除くすべての調整値を初期値に戻します。

パフォーマンス調整タブ



調整用スライドバー	**速い**、**標準**、**きれい**でパフォーマンスを調整できます。 動画の投写映像が途切れるような場合は、**速い**側へ設定してください。

レイヤードウィンドウの転送	Windowsのみ(Windows Vista は除く) レイヤードウィンドウを転送する/しないを設定します。 コンピューター画面に表示されているメッセージなどがプロジェクターで投写されないときは、レイヤードウィンドウが使われています。チェックを付けるとレイヤードウィンドウを使ったメッセージなども投写されます。 コンピューターの画面上でマウスカーソルのちらつきが気になるときは、チェックを外します。
既定値に戻す	パフォーマンス調整タブの調整値をすべて初期値に戻します。

ツールバーの をクリックするとパフォーマンス調整タブのみ表示されます。

音声出力タブ

本機は音声転送に対応していないので、音声出力タブでの設定は無効です。

コンピューターを使ってプロジェクターの設定・監視・制御をする

ここでは、ネットワークを介して接続したコンピューターを使って、プロジェクターの設定を変更したり、管理したりする方法を説明しています。

プロジェクターとネットワーク接続したコンピューターのWebブラウザーを利用して、コンピューターからプロジェクターの設定や制御が行えます。この機能を使えば、プロジェクターから離れた場所から、設定や制御の操作ができます。また、キーボードを使って設定内容を入力できるので、文字の入力を伴う設定も容易にできます。
Webブラウザーは、Microsoft Internet Explorer6.0以降を使用してください。Macintoshをお使いの場合は、Safariも使用できます。ただし、Mac OS X 10.2.8でSafariをお使いの場合はWeb制御上のラジオボタンが一部正しく表示されないことがあります。

プロジェクターの環境設定メニューの**拡張設定** - **待機モード**を**ネットワーク有効**に設定しておくと、プロジェクターがスタンバイ状態(電源OFFの状態)でも、Webブラウザーを使った設定や制御ができます。

Web制御を表示する

以下の手順で、Web制御を表示します。

ご使用のWebブラウザーで、プロキシサーバーを使用して接続するように設定されていると、Web制御を表示できません。表示したい場合は、プロキシサーバーを使用しないで接続するように設定してください。

プロジェクターのIPアドレスを入力する

マニュアルモードを利用する場合は、次のようにプロジェクターのIPアドレスを指定してWeb制御を開くことができます。

操作

1. **コンピューターでWebブラウザーを起動します。**
2. **Webブラウザーのアドレス入力部に、プロジェクターのIPアドレスを入力し、コンピューターのキーボードの「Enter」キーを押します。**

   Web制御が表示されます。

   プロジェクターの環境設定メニューのネットワークメニューでWeb制御パスワードを設定しているときは、パスワードを入力する画面が表示されます。Web制御パスワードで設定した文字を入力してください。

プロジェクターの設定

プロジェクターの環境設定メニューで設定する項目を設定できます。設定した内容は、環境設定メニューに反映されます。また、Webブラウザーでのみ設定できる項目もあります。

Webブラウザーで設定できない環境設定メニューの項目

次の項目を除いて、プロジェクターの環境設定メニューの項目を設定できます。

- 設定メニュー - ポインター形状
- 設定メニュー - テストパターン
- 設定メニュー - ユーザーボタン
- 拡張設定メニュー - ユーザーロゴの登録
- 拡張設定メニュー - 言語
- 拡張設定メニュー - 動作設定 - 高地モード
- 拡張設定メニュー - 動作設定 - レンズカバータイマー

- 初期化メニュー - 全初期化、ランプ点灯時間初期化

各メニューの項目の内容はプロジェクター本体の環境設定メニューと同じです。

☛ 『取扱説明書』「機能一覧」

Webブラウザーでのみ設定できる項目

Webブラウザーで設定できる項目は以下のとおりです。

- SNMPコミュニティー名
- Monitorパスワード

プロジェクターの環境設定メニューでメール通知機能の設定をしておくと、プロジェクターが異常/警告状態になったとき、設定したメールアドレスに異常状態が電子メールで通知されます。これにより、離れた場所にいてもプロジェクターの異常を知ることができます。

☛ 『取扱説明書』「メールメニュー」

- 送信先(宛先)は最大3つまで記憶でき、一括して送ることができます。
- プロジェクターに致命的な異常が発生し、瞬時に起動停止状態になった場合などは、メール送信できないことがあります。
- プロジェクターの環境設定メニューで**拡張設定** - **待機モード**を**ネットワーク有効**に設定しておくと、プロジェクターがスタンバイ状態(電源OFFの状態)でも、監視ができます。

プロジェクターの環境設定メニューでSNMPの設定をしておくと、プロジェクターが異常/警告状態になったとき、設定したコンピューターに異常状態が通知されます。これにより、離れた場所で集中管理している状態でもプロジェクターの異常を知ることができます。

☛ 『取扱説明書』「その他メニュー」

- SNMPによる管理は、必ず、ネットワーク管理者などネットワークに詳しい人が行ってください。
- SNMP機能を使ってプロジェクターを監視するには、コンピューター側にSNMPマネージャプログラムがインストールされている必要があります。
- 通知先のIPアドレスは2つまで登録できます。

スライドショーを使ったプレゼンテーション

ここでは、USBストレージに保存されている画像ファイルをプロジェクターで直接投写するスライドショーの操作方法を説明します。

スライドショーは、USBストレージやデジタルカメラをプロジェクターに装着して、保存されているファイルを直接投写できます。

セキュリティー機能が付いているUSBストレージは、使用できないことがあります。

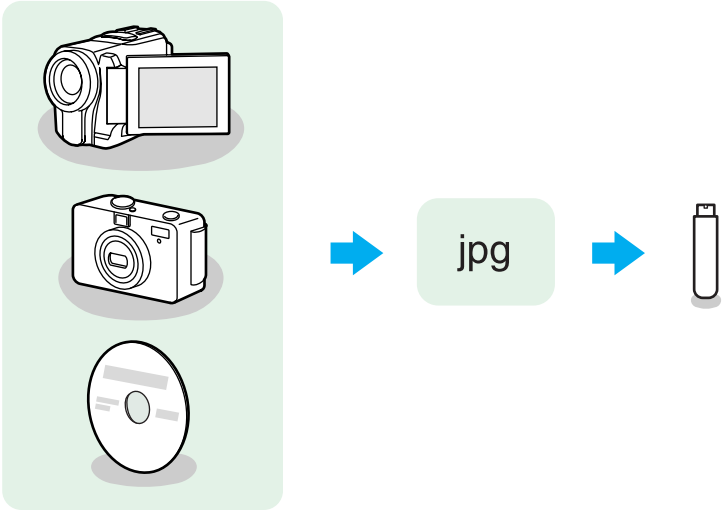
スライドショーで投写できるファイルの仕様

種類	ファイルタイプ(拡張子)	備考
静止画	.jpg	以下の場合は投写できません。 ・CMYKカラーモード形式 ・プログレッシブ形式 ・解像度が8192x8192を超えるもの ・拡張子が.jpegのファイル JPEGファイルの特性上、圧縮率が高いと画像がきれいに投写されないことがあります。

- USBハードディスクを使用するときは、ACアダプターで電源供給することを推奨します。
- 一部のファイルシステムに対応できないことがありますので、Windows上でフォーマットしたメディアをお使いください。
- メディアはFAT16/32でフォーマットしてください。

スライドショーの利用例

USBストレージなどに保存した画像を投写



例1：複数の画像を用意して連続再生する(スライドショー)☛ p.49

例2：画像ファイルをひとつひとつ選んで投写する☛ p.48

スライドショーでは、USBストレージやデジタルカメラ内の画像ファイルを再生し、投写できます。
ここでは、スライドショーの基本的な使用方法について説明します。

以降、リモコンで操作を行ったときを例に説明していますが、プロジェクターの操作パネルでも同様の操作を行えます。

スライドショーの起動と終了

スライドショーの起動方法

操作

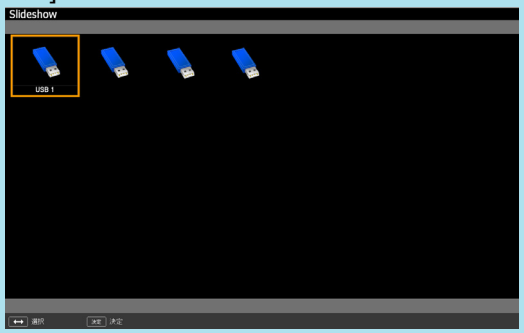
1. **投写映像をUSBに切り替えます。**
   ☛『取扱説明書』「投写映像を切り替える」
2. **プロジェクターに、USBストレージまたはデジタルカメラをセットします。**
   ☛『取扱説明書』「USB機器の接続と取り外し」
   スライドショーが起動して、ファイル一覧画面が表示されます。

スライドショーの終了方法

操作

スライドショーを終了するには、接続しているUSB機器を本機のUSB(TypeA)端子から取り外します。デジタルカメラやハードディスクなどは、各機器の電源をオフにしてから取り外してください。

- USBカードリーダーにメモリーカードをセットして本機に接続することができます。ただし、市販のUSBカードリーダーには本機で使用できないものもあります。
- 以下の画面(ドライブの選択画面)が表示されたときは、[▲][▼][◀][▶]ボタンを押して使用するドライブを選択し、[決定]ボタンを押します。



- ドライブの選択画面を表示するには、ファイル一覧画面上部の**ドライブの選択**にカーソルを合わせて[決定]ボタンを押します。

スライドショーの基本操作

以下ではスライドショーで画像を再生、投写する操作を説明します。

操作

1. **[▲][▼][◀][▶]ボタンを押して、操作の対象となるファイルまたはフォルダーにカーソルを合わせます。**

- JPEGファイルはサムネイル表示(ファイルの内容が小さい画像で表示)されます。
- JPEGファイルによっては、サムネイルが表示できないことがあります。その場合はファイルアイコンが表示されます。

> 現在表示中の画面にすべてのファイルやフォルダーが表示しきれていない場合は、リモコンの[ページ]ボタン(送り)を押すか、画面下部の**次のページ**にカーソルを合わせて[決定]ボタンを押します。
> 前の画面に戻る場合は、リモコンの[ページ]ボタン(戻し)を押すか、画面上部の**前のページ**にカーソルを合わせて[決定]ボタンを押します。

2 [決定]ボタンを押します。

選択した映像が表示されます。
フォルダーを選択したときは、フォルダー内のファイルが表示されます。フォルダーを開いた画面で、**上へ戻る**を選択して[決定]ボタンを押すとフォルダーを開く前の画面に戻ります。

画像を回転する

再生したJPEG形式の画像を90°単位で回転できます。スライドショー実行時に再生されるJPEG形式の画像も回転できます。

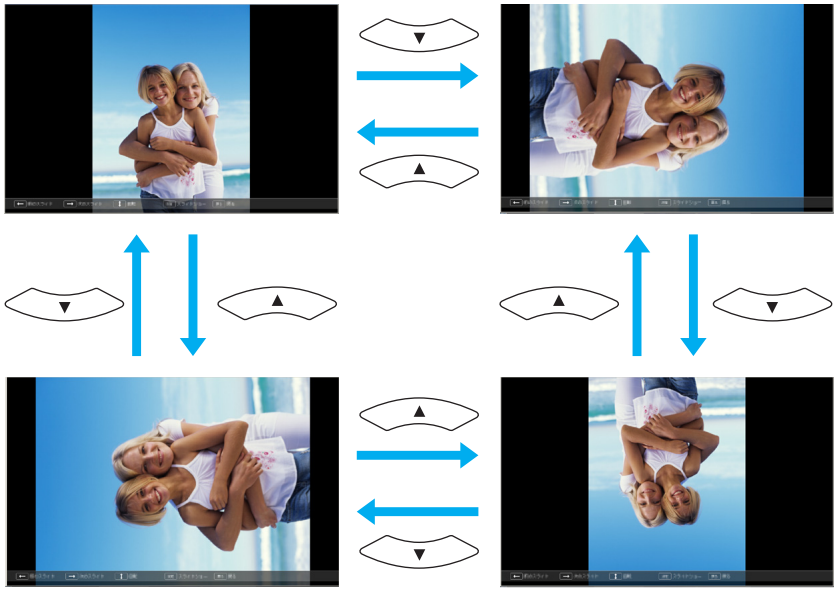
次の手順でJPEG形式の画像を回転します。

操作

1 JPEG形式の画像を再生するか、スライドショーを実行します。

JPEG形式の画像の再生 ☛ p.48
スライドショーの実行 ☛ p.49

2 JPEG形式の画像が再生されたら、[▲]ボタンまたは[▼]ボタンを押します。



USBストレージ内の画像ファイル、デジタルカメラの画像ファイルをスライドショーで投写するには、次の2通りの方法があります。

- 選択した画像ファイルの投写
  1つのファイルの内容を再生して投写する機能です。
- フォルダー内の画像ファイルの順次投写(スライドショー)
  フォルダー内のファイルの内容を、順番に1つずつ再生して投写する機能です。

注意
USBストレージにアクセス中はUSBストレージの接続を外さないでください。スライドショーに異常が発生する場合があります。

以降、リモコンで操作を行ったときを例に説明していますが、プロジェクターの操作パネルでも同様の操作を行えます。

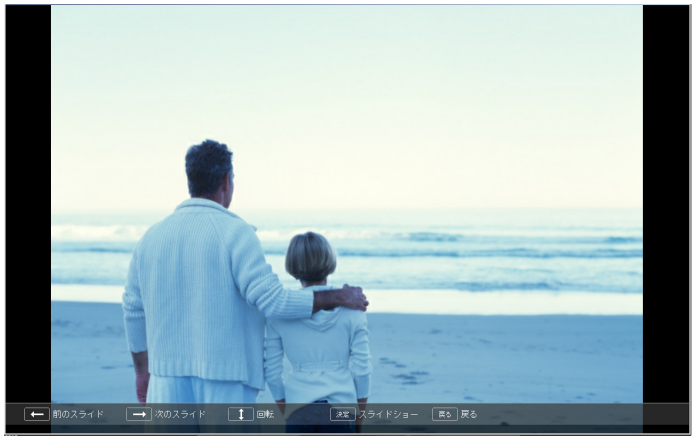
画像を投写する

操作

1. **スライドショーを起動します。** ☛ p.46
   ファイル一覧画面が表示されます。

2. **[▲][▼][◀][▶]ボタンを押して、投写する画像ファイルにカーソルを合わせます。**

3. **[決定]ボタンを押します。**
   画像の再生が始まります。



4. **[戻る]ボタンを押すと、ファイル一覧画面に戻ります。**

フォルダー内のすべての画像ファイルを順番に投写する(スライドショー)

フォルダー内の画像ファイルを順番に1つずつ投写できます。この機能をスライドショーと呼びます。以下の手順でスライドショーを実行します。

スライドショーでファイルを自動的に切り替えて表示するには、スライドショーのオプションで表示時間設定を**なし**以外に設定してください。初期設定は**なし**に設定されています。 ☛ p.50

操作

1. **スライドショーを起動します。** ☛ p.46
   ファイル一覧画面が表示されます。

2. **[▲][▼][◀][▶]ボタンを押して、スライドショーを実行するフォルダーにカーソルを合わせ[決定]ボタンを押します。**

3. **ファイル一覧画面の下部で「スライドショー」を選択して、[決定]ボタンを押します。**
   スライドショーが実行され、自動的にフォルダー内の画像ファイルが順次1つずつ投写されます。
   最後まで投写すると、自動的にファイル一覧表示に戻ります。オプション画面で**繰り返し再生**を**オン**に設定しているときは、最後まで投写すると最初から投写を繰り返します。 ☛ p.50
   スライドショー投写中は次画面に送る、前画面に戻す、再生を中止することができます。

オプション画面で表示時間設定を**なし**に設定している場合、スライドショー再生を実行しても自動的にはファイルが切り替わりません。リモコンの[決定]ボタンまたは[ページ]ボタン(送り)を押して、次のファイルを投写します。

ファイルの表示順序やスライドショーの動作をオプション画面で設定できます。

操作

1. **[▲][▼][◀][▶]ボタンを押して、表示条件を設定するフォルダーにカーソルを合わせ[戻る]ボタンを押します。表示されたサブメニューから「オプション」を選択して[決定]ボタンを押します。**

2. **次のオプション画面が表示されますので、各項目を設定します。**

   変更したい項目の設定にカーソルを合わせて[決定]ボタンを押すと、設定が有効になります。
   各項目の詳細は次の表のとおりです。

表示順序設定	表示するファイルの順番を設定します。**ファイル名順**、**更新日付順**を昇降順で選択できます。
繰り返し再生	繰り返しスライドショーを実行するかを設定します。
表示時間設定	スライドショー再生で、1つのファイルを表示する時間を設定します。なし(0)～60秒までの設定ができます。**なし**に設定したときは、自動送りは無効となります。

3. **[▲][▼][◀][▶]ボタンを押して「OK」にカーソルを合わせて、[決定]ボタンを押します。**

   設定が適用されます。
   設定を適用したくない場合は、**キャンセル**にカーソルを合わせて、[決定]ボタンを押します。

付　録

EasyMP Network Projectionを起動してコンピューターの映像を投写するときは、以下の制限事項があります。ご確認ください。

対応解像度

投写可能なコンピューターの画面解像度は、次のとおりです。UXGA を超える解像度のコンピューターとは接続できません。

- VGA(640x480)
- SVGA(800x600)※
- XGA(1024x768)※
- SXGA(1280x960)
- SXGA(1280x1024)※
- SXGA+(1400x1050)※
- WXGA(1280x768)
- WXGA(1280x800)
- WXGA+(1440x900)
- UXGA(1600x1200)

※マルチスクリーンディスプレー機能時の対応解像度

縦横比が特殊な画面のコンピューターの場合は、前述の対応解像度10種類のうちから横方向の画素数が一致する解像度で投写されます。
このとき、横長画面では縦方向の余白部分が、縦長画面では横方向の余白部分が黒く投写されます。

表示色

投写可能なコンピューターの画面の色数は、次のとおりです。

Windows	Macintosh
16ビットカラー	約32000色(16ビット)
32ビットカラー	約1670万色(32ビット)

マルチスクリーンディスプレーの動作保証は16ビット・32ビットカラーです。

接続台数

1台のコンピューターに、最大4台までのプロジェクターを接続して同時に映像を投写できます。
複数のコンピューターから1台のプロジェクターに同時に接続することはできません。

その他

- 音声は伝送されません。
- 動画を再生する場合、コンピューター上で再生した場合と比べて、スムーズに再生されません。
- DirectXの一部の機能を使っているアプリケーションは、正しく表示できない場合があります。(Windowsのみ)
- MS-DOSプロンプトの全画面表示は投写できません。(Windowsのみ)
- コンピューター上の画面とプロジェクターが投写する画像は完全に一致しないことがあります。

Windows Vista使用時

Windows Vista搭載のコンピューターでEasyMP Network Projectionをお使いのときは、以下の点にご留意ください。

Windows フォト ギャラリー投写時の制限

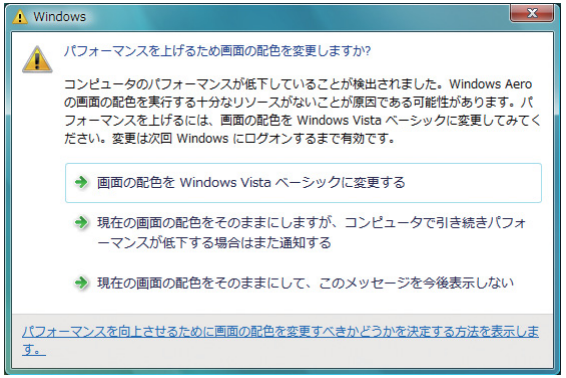
EasyMP Network Projectionを起動中にWindows フォト ギャラリーを起動すると、以下2点の制限があります。

- Windows フォト ギャラリーで、スライドショーを行うとシンプルモードで再生されます。
  ツールバーが表示されませんので、Windowsエクスペリエンス インデックスのスコアに関わらず、再生中にテーマ(効果)の変更はできません。
  いったんシンプルモードになると、EasyMP Network Projectionを終了してもWindows フォト ギャラリーを継続している間はモード変更できません。Windows フォト ギャラリーを再起動してください。
- 動画再生ができません。

Windows Aeroの制限

お使いのコンピューターのウィンドウデザインがWindows Aeroのときは、以下2点の制限があります。

- EasyMP Network Projectionのオプション設定のレイヤードウィンドウの転送に関わらずレイヤードウィンドウが投写されます。
  例えば、EasyMP Network Projection のツールバーはレイヤードウィンドウの転送を無効にしていると、コンピューターの画面に表示されていても投写されないのですが、ツールバーも投写されます。
- EasyMP Network Projectionでコンピューターとプロジェクターをネットワーク接続してから何分かすると以下のメッセージウインドウが表示されます。
  「**現在の画面の配色をそのままにして、このメッセージを今後表示しない**」を選択することをお勧めします。この選択はコンピューターを再起動するまで有効です。



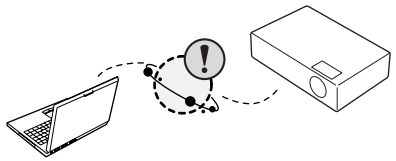
まず、下記をご覧になりどのトラブルに該当するかを確認し、参照先で詳細な内容をご覧ください。

ネットワーク機能に関するトラブル

「EasyMP Network Projectionと接続できない」☛ p.55
「EasyMP Network Projectionで接続して、映像が投写されたままになって他のコンピューターから接続できない」☛ p.55
「EasyMP Network Projectionを起動してもプロジェクターが見つからない」☛ p.55
「マニュアルモードで接続できない」☛ p.56
「マルチスクリーンディスプレー機能実行時に、任意のディスプレーへスライドショーの表示ができない」☛ p.56
「マルチスクリーンディスプレー機能実行時に、コンピューターの画面上からアプリケーションが表示されなくなってしまう」☛ p.57
「マウスカーソルがコンピューターの画面上に表示されない」☛ p.57
「EasyMP Network Projectionで接続して映像が表示されない、表示が遅い」☛ p.57
「EasyMP Network Projectionで接続して使用しているときにPowerPointのスライドショーが動作しない」☛ p.57
「EasyMP Network Projectionで接続してOfficeアプリケーション使用時に画面が更新されない」☛ p.58
「EasyMP Network Projection実行時のエラーメッセージ」☛ p.58

監視・制御に関するトラブル

「プロジェクターに異常が起きてもメールが送られてこない」☛ p.59



ネットワーク機能に関するトラブル

EasyMP Network Projectionと接続できない

画面のメッセージを確認して以下のとおり対処してください。

エラーメッセージ	対処法
お使いのアプリケーションバージョンはサポートされていません。最新のアプリケーションをコンピューターにインストールしてください。	本製品に同梱品の『EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring』からEasyMP Network Projectionをインストールして接続してください。

EasyMP Network Projectionで接続して、映像が投写されたままになって他のコンピューターから接続できない

確認	対処法
プレゼンテーションした人がネットワーク接続を切断せずに会議室から出てしまっていませんか？	EasyMP Network Projectionでは、コンピューターとプロジェクターが接続中に別のコンピューターから接続しようとすると、先に接続していたコンピューターとの接続を切断し、後から接続の操作をしたコンピューターと接続できます。 したがって、プロジェクターキーワードがプロジェクターに設定されていないときや、プロジェクターキーワードを知っているときは、接続操作をすれば現在の接続が切断され、プロジェクターと接続できます。 プロジェクターキーワードがプロジェクターに設定されていて、プロジェクターキーワードがわからないときは、プロジェクター側を再起動してから再接続します。

EasyMP Network Projectionを起動してもプロジェクターが見つからない

確認	対処法
プロジェクター側で環境設定メニュー - ネットワーク設定画面を表示していませんか？	プロジェクター側でネットワーク設定画面を表示しているときは、EasyMP Network Projectionでのネットワーク接続が無効になります。プロジェクター側でのネットワーク設定を終了して、LAN待機画面に戻してください。
コンピューター側のLANカードや内蔵のLAN機能が使用できる状態になっていますか？	コントロールパネル - システム - ハードウエアのデバイスマネージャなどでLANが有効になっているか確認してください。

確認	対処法
EasyMP Network Projectionで、使用するネットワークアダプターを正しく選択しましたか？	お使いのコンピューターが複数のLAN環境を持っている場合は使用するネットワークアダプターを正しく選択していないと接続できません。Windows搭載のコンピューターをお使いのときは、EasyMP Network Projectionを起動し、**オプション設定 - LAN切替**で使用するネットワークアダプターを選択してください。 ☛ p.37
ファイアウォールを解除または例外に登録していますか？	ファイアウォールを解除または例外に登録をしたくないときは、ポートを開ける設定をしてください。 EasyMP Network Projectionで使用するポートは3620、3621、3629です。
ネットワークケーブルが正しく接続されていますか？	ネットワークケーブルが正しく接続されているか確認します。接続されていなかったり間違って接続されているときは、接続し直します。

マニュアルモードで接続できない

確認	対処法
アクセスポイント側でMACアドレス▶▶制限、ポート制限などの接続拒否機能を正しく設定していますか？	アクセスポイント側でプロジェクターを接続許可に設定してください。
アクセスポイントとプロジェクターのIPアドレス、サブネットマスク、ゲートウェイアドレスが正しく設定されていますか？	DHCPを使用しない場合は各設定を合わせてください。 ☛『取扱説明書』「ネットワークメニュー(EB-1920W/1910の場合)」
アクセスポイントとプロジェクターのサブネットが異なっていませんか？	EasyMP Network Projectionの**指定検索**を選択し、IPアドレスを指定して接続してください。 ☛ p.31

マルチスクリーンディスプレー機能実行時に、任意のディスプレーへスライドショーの表示ができない

確認	対処法
PowerPoint2002以前のバージョンをお使いですか？ **Windowsの場合**	仮想ディスプレー▶▶を2つ以上設定してお使いになるときは、PowerPoint2003以降をお使いいただくか、仮想ディスプレーを1つにしてスライドショー表示をしてください。

マルチスクリーンディスプレー機能実行時に、コンピューターの画面上からアプリケーションが表示されなくなってしまう

確認	対処法
他のアプリケーションが仮想ディスプレー上で動作していませんか？ **Windowsの場合**	EPSON Virtual Displayをインストールした場合、他のアプリケーションが仮想ディスプレー上で動作することがあります。その場合は画面プロパティーからEPSON Virtual Displayを無効にしてください。

マウスカーソルがコンピューターの画面上に表示されない

確認	対処法
EPSON Virtual Displayをインストールしていますか？ **Windowsの場合**	仮想ディスプレー上にマウスカーソルが移動しました。EPSON Virtual Displayの追加と削除の画面で仮想ディスプレーのチェックを外すと、マウスポインターが画面の表示領域内に戻ります。

EasyMP Network Projectionで接続して映像が表示されない、表示が遅い

確認	対処法
Media Playerで動画を再生したり、スクリーンセーバーのプレビューを実行しようとしませんでしたか？	コンピューターによっては、Media Playerによる動画再生画面が表示されなかったり、スクリーンセーバーのプレビューが正常に表示されないことがあります。
DHCPを有効にしていませんか？	マニュアルモードまたは有線LAN接続でDHCPを**オン**に設定しているときに、接続可能なDHCPサーバーが見つからないと、LANの待機状態になるのに時間がかかります。

EasyMP Network Projectionで接続して使用しているときにPowerPointのスライドショーが動作しない

確認	対処法
PowerPointを起動中に、EasyMP Network Projectionを起動しませんでしたか？ **Windowsの場合**	EasyMP Network Projectionで接続する際は、事前にPowerPointを終了してください。起動したまま接続するとスライドショーが動作しなくなることがあります。

EasyMP Network Projectionで接続してOfficeアプリケーション使用時に画面が更新されない

確認	対処法
マウスを絶えず動かし続けていませんか？	マウスカーソルの移動を止めると画面が更新されます。画面がなかなか更新されない場合は、マウスカーソルの動きを止めてください。

EasyMP Network Projection実行時のエラーメッセージ

エラーメッセージ	対処法
プロジェクターとの接続に失敗しました。	再度、接続の操作をします。それでも接続できない場合は、コンピューター側のネットワーク設定とプロジェクター側のネットワーク設定を確認してください。 プロジェクター側のネットワーク設定について ☛『取扱説明書』「ネットワークメニュー(EB-1920W/1910の場合)」
キーワードが一致しません。プロジェクターに表示された、正しいキーワードを入力してください。	LAN待機画面に表示されているプロジェクターキーワードを確認し、そのプロジェクターキーワードを入力してください。
選択されたプロジェクターは使用中です。接続処理を続行しますか？	別のコンピューターが接続しているプロジェクターに接続しようとしました。 **はい**ボタンをクリックすると、プロジェクターと接続します。このとき、接続していた別のコンピューターとプロジェクターの接続は切断されます。 **いいえ**ボタンをクリックすると、プロジェクターと接続しません。 別のコンピューターとプロジェクターの接続は保持されます。
EasyMP Network Projectionの初期化に失敗しました。	EasyMP Network Projectionを再起動してください。それでもメッセージが出るときは、EasyMP Network Projection をいったんアンインストールして、その後もう一度EasyMP Network Projection をインストールしてください。 ☛ p.8
キーワードが間違っていたため接続できません。	プロジェクターキーワードが設定されているプロジェクターへの接続時に、間違ったプロジェクターキーワードを入力しました。 プロジェクターキーワードは、プロジェクターの接続待機画面に表示されていますので確認してください。いったん接続を切断してから、再接続して接続時に表示されるキーワード入力画面で、そのプロジェクターキーワードを入力します。 ☛ p.14

エラーメッセージ	対処法
ネットワークアダプターの情報取得に失敗しました。	次の点を確認します。 コンピューターにネットワークアダプターが装着されていますか。 コンピューターに、使用するネットワークアダプターのドライバーがインストールされていますか。 確認後、コンピューターを再起動して、もう一度接続の操作を行います。 それでも接続できない場合は、次を確認してください。 コンピューター側のネットワーク設定とプロジェクター側のネットワーク設定を確認してください。 プロジェクター側のネットワーク設定について ☛『取扱説明書』「ネットワークメニュー(EB-1920W/1910の場合)」
SXGAを超える解像度をサポートしていないプロジェクターがあります。コンピューターの解像度を下げて再接続してください。	接続先のプロジェクターの中にELP-735があります。コンピューターの画面の解像度を、SXGA(1280x1024)以下に変更してください。
応答しないプロジェクターが存在します。	複数のプロジェクターに同時に接続しようとしましたが接続できませんでした。コンピューター側のネットワーク設定とプロジェクター側のネットワーク設定を確認してください。 プロジェクター側のネットワーク設定について ☛『取扱説明書』「ネットワークメニュー(EB-1920W/1910の場合)」
プロジェクターに表示されたキーワードを入力してください。	LAN待機画面に表示されているプロジェクターキーワードを確認し、そのプロジェクターキーワードを入力してください。
USB Displayが起動しているため、本アプリケーションは起動できません。	USBディスプレーを終了してからEasyMP Network Projectionを起動してください。
ご使用のEasyMP Network Projectionのバージョンではプロジェクターに接続できません。最新のEasyMP Network Projectionをインストールしてください。	EMP NS Connectionで本機と接続したときに表示されるメッセージです。本機に同梱の『EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring』からEasyMP Network Projectionをインストールして接続してください。

監視・制御に関するトラブル

プロジェクターに異常が起きてもメールが送られてこない

確認	対処法
ネットワークに接続するための設定は正しいですか？	プロジェクターのネットワークの設定を確認してください。☛『取扱説明書』「ネットワークメニュー(EB-1920W/1910の場合)」

確認	対処法
待機モードを**ネットワーク有効**に設定していますか？	本機がスタンバイ状態のときもメール通知機能を使うためには、環境設定メニューの**待機モード**を**ネットワーク有効**に設定します。 ☛『取扱説明書』「拡張設定メニュー」
致命的な異常が発生し、プロジェクターが瞬時に起動停止状態になっていませんか。	瞬時に起動停止した場合はメール送信できません。 プロジェクターを確認しても異常状態が復帰しない場合は、お買い上げの販売店またはエプソンサービスコールセンターに修理を依頼してください。 ☛『お問い合わせ先』
プロジェクターに電源が供給されていますか？	プロジェクターが設置されている地域が停電になっていたり、プロジェクターの電源を取っているコンセントのブレーカーが切れていないか確認してください。
ネットワークケーブルが正しく接続されていますか？	ネットワークケーブルが正しく接続されているか確認します。接続されていなかったり間違って接続されている場合は、接続し直します。

本書で使用している用語で本文中に説明がなかったもの、あるいは難しいものを簡単に説明します。詳細は市販の書籍などでご確認ください。

MACアドレス	Media Access Controlアドレスの略です。MACアドレスはネットワークアダプターごとの固有のID番号です。すべてのネットワークアダプターは1つずつ固有の番号が割り当てられており、これをもとにネットワークアダプター間の送受信が行われます。
SVGA	IBM PC/AT互換機(DOS/V機)の信号で横800ドット×縦600ドットのものを呼びます。
SXGA	IBM PC/AT互換機(DOS/V機)の信号で横1,280ドット×縦1,024ドットのものを呼びます。
UXGA	IBM PC/AT互換機(DOS/V機)の信号で横1,600ドット×縦1,200ドットのものを呼びます。
VGA	IBM PC/AT互換機(DOS/V機)の信号で横640ドット×縦480ドットのものを呼びます。
XGA	IBM PC/AT互換機(DOS/V機)の信号で横1,024ドット×縦768ドットのものを呼びます。
仮想ディスプレー	1台のコンピューターから複数台のディスプレーに画面出力を行います。複数台のディスプレーを使って仮想的な大画面を実現します。

ご注意

(1) 本書の内容の一部、または全部を無断で転載することは固くお断りいたします。
(2) 本書の内容については、将来予告なしに変更することがあります。
(3) 本書の内容については万全を期して作成いたしましたが、万一ご不審な点や誤り、お気付きの点がございましたら、ご連絡くださいますようお願いいたします。
(4) 運用した結果の影響につきましては、(3)項にかかわらず責任を負いかねますのでご了承ください。
(5) 本製品がお客様により不適当に使用されたり、本書の内容に従わずに取り扱われたり、またはエプソンおよびエプソン指定の者(裏表紙参照)以外の第三者により、修理、変更されたこと等に起因して生じた損害等につきましては、責任を負いかねますのでご了承ください。
(6) エプソン純正品、およびエプソン品質認定品以外のオプション品または消耗品、交換部品を装着してトラブルが発生した場合には、責任を負いかねますのでご了承ください。
(7) 本書中のイラストや画面図は実際と異なる場合があります。

使用限定について

本製品を航空機・列車・船舶・自動車などの運行に直接関わる装置・防災防犯装置・各種安全装置など機能・精度などにおいて高い信頼性・安全性が必要とされる用途に使用される場合は、これらのシステム全体の信頼性および安全維持のためにフェールセーフ設計や冗長設計の措置を講じるなど、システム全体の安全設計にご配慮いただいた上で当社製品をご使用いただくようお願いいたします。本製品は、航空宇宙機器、幹線通信機器、原子力制御機器、医療機器など、極めて高い信頼性・安全性が必要とされる用途への使用を意図しておりませんので、これらの用途には本製品の適合性をお客様において十分ご確認のうえ、ご判断ください。

本機を日本国外へ持ち出す場合の注意

電源ケーブルは販売国の電源仕様に基づき同梱されています。本機を販売国以外でお使いになるときは、事前に使用する国の電源電圧や、コンセントの形状を確認し、その国の規格に適合した電源ケーブルを現地にてお求めください。

瞬低(瞬時電圧低下)基準について

本装置は、落雷などによる電源の瞬時電圧低下に対し不都合が生じることがあります。 電源の瞬時電圧低下対策としては、交流無停電電源装置などを使用されることをお薦めします。

JIS C 61000-3-2適合品

本装置は、高調波電流規格「JIS C 61000-3-2」に適合しています。

商標について

Windows Vista および　Windowsロゴは米国Microsoft Corporation及びその関連会社の商標です。

IBM、DOS/V、XGAは、International Business Machines Corp.の商標または登録商標です。

Macintosh、Mac、iMacは、Apple Inc.の商標です。

Windows、WindowsNT、Windows Vista、PowerPointは米国マイクロソフトコーポレーションの米国及びその他の国における商標または登録商標です。

なお、各社の商標および製品商標に対しては特に注記のない場合でも、これを十分尊重いたします。

ソフトウェアの著作権について

本装置は当社が権利を有するソフトウェアの他にフリーソフトウェアを利用しています。

©SEIKO EPSON CORPORATION 2009. All rights reserved.

数字・アルファベット

jpg 45
SNMP 43
Web制御 40
Webブラウザー 40

カ

画像ファイル 48
画像ファイルの投写 48
画像を回転 47
繰り返し 50

サ

スライドショー 46, 49

タ

トラブル 54
トラブルシュート 16

ハ

表示時間設定 50
表示順序設定 50
表示設定 50
プレゼンテーション 44
プロジェクターの設定 40
プロファイル 16

マ

メール通知機能 42