

EPSON

取扱説明書

ビジネスプロジェクター

EB-695WT	EB-685W
EB-685WT	EB-680

マニュアル中の表示の意味 7

プロジェクターを使用する前に 8

本機の特長 9

- インタラクティブ機能 9
- かんたん投写 9
- 柔軟な接続性 9
 - コンピューターと接続する 10
 - モバイルデバイスと接続する 10
 - 書画カメラで手持ちの資料を拡大投写 11

プロジェクターの各部名称と働き 12

- プロジェクターの各部名称 - 前面/側面 12
- プロジェクターの各部名称 - 上面/側面 13
- プロジェクターの各部名称 - インターフェイス 14
- プロジェクターの各部名称 - 底面 16
- プロジェクターの各部名称 - 操作パネル 16
- プロジェクターの各部名称 - リモコン 18
- プロジェクターの各部名称 - インタラクティブペン 19
- プロジェクターの各部名称 - ペントレイ 20
- プロジェクターの各部名称 - タッチユニット 21

プロジェクターを準備する 23

プロジェクターの設置 24

- プロジェクターの設置・取り付け 25
- インタラクティブ機能を使用するとき 26
- タッチユニットを設置する 26

プロジェクターを接続する 27

- コンピューターを接続する 27
 - コンピューターケーブルを接続して映像と音声を出力する 27
 - USBケーブルを接続して映像と音声を出力する 28
 - HDMIケーブルを接続して映像と音声を出力する 29
- スマートフォン・タブレット端末を接続する 30

- ビデオ機器を接続する 31
 - HDMIケーブルで接続する 31
 - コンポーネントビデオケーブルで接続する 32
 - コンジットケーブルで接続する 33
- USB機器を接続する 34
 - USB機器のデータを投写する 34
 - USB機器を接続する 34
 - USB機器を取り外す 35
- 書画カメラを接続する 35
- 外部出力機器を接続する 35
 - VGAモニターを接続する 35
 - 外部スピーカーを接続する 36
 - マイクを接続する 37
- 複数台のプロジェクターを接続する 38

リモコンに電池を取り付ける 40

インタラクティブペンに電池を取り付ける 41

リモコンを操作する 42

プロジェクターの基本機能を使用する 43

プロジェクターの電源を入れる 44

- ホーム画面 45

プロジェクターの電源を切る 47

日時を設定する 48

メニューの言語を選択する 50

設置モードを選択する 51

- リモコンで設置モードを変更する 51
- メニューから設置モードを変更する 51

ピントを調整する 53

映像の高さを調整する 56

映像の形状を補正する 57

台形補正ボタンで映像のゆがみを補正する	57
Quick Corner機能で映像のゆがみを補正する	58
湾曲補正で映像のゆがみを補正する	60
登録したメモリーを呼び出す	62
ワイド・テレボタンで映像の大きさを調整する	64
映像の位置を調整する	65
投写映像を切り替える	66
映像のアスペクト比を設定する	68
映像のアスペクト比を切り替える	68
アスペクトモードの種類	68
各アスペクトモードの投写イメージ	69
カラーモードを設定する	71
カラーモードを変更する	71
カラーモードの種類	71
オートアイリスを設定する	71
映像の色合いを調整する	73
色相、彩度、明度を調整する	73
音量ボタンで音量を調整する	75
インタラクティブ機能を使用する	76
インタラクティブ機能でできること	77
インタラクティブ機能をご使用になる前に	79
インタラクティブ機能を安全にお使いいただくために	79
インタラクティブペンを使う	79
ペン位置合わせ	81
自動位置合わせ	81
手動位置合わせ	83
指を使って操作する	85
指タッチ位置合わせ	86
指での操作を安全に行っていただくために	89
レーザー警告ラベル	89

投写映像に描画する（アノテーションモード）	91
ホワイトボードとして使用する（ホワイトボードモード）	93
投写画面でコンピューターを操作する（マウス操作）	95
マウス操作機能の動作条件	95
マウス操作機能を使う	96
ペン操作エリアを調整する	98
Easy Interactive Driverをインストールする（OS Xのみ）	100
インタラクティブ機能を活用する	101
インタラクティブ機能のモードを切り替える	101
アノテーションモード/ホワイトボードモードのツールバー	101
ペンの色と太さを選択する	103
背景を選択する	104
下段ツールバー（プロジェクター制御）	104
描画内容を保存する	106
描画内容を印刷する	106
ネットワーク経由で接続している機器の映像を投写する	106
ネットワーク経由でインタラクティブ機能を利用する	108
サブネットの異なる場所にあるプロジェクターに接続する際のご注意	108
Windowsのペン入力とインクツール	110
Windowsのペン入力とインク機能を有効にする	110
Windowsのペン入力とインク機能を使用する	111
2画面投写時にインタラクティブ機能を利用する	112
2画面投写に切り替える	112
2画面投写の設定をする	113
2台のプロジェクターから投写した画面でインタラクティブ機能を利用する	115
一時的に1台だけでインタラクティブ機能を利用する	115
プロジェクターの便利な機能	117
2つの映像を同時に投写する	118
2画面投写できない入力ソースの組み合わせ	119

2画面投写中の制限事項	120
PC Free機能で投写する	121
サポートファイル形式	121
PC Free使用時の注意事項	121
PC Freeのスライドショーを開始する	122
PC Freeで動画を投写する	124
PC Freeの表示オプション	125
映像と音声を一時的に遮断する	126
映像を一時的に停止する	127
画面の一部を拡大表示する	128
リモコンでコンピューターのマウス操作をする	129
リモコンでポインターを表示する	130
ユーザーロゴを設定する	131
ユーザーパターンを登録する	134
複数台のプロジェクターから投写する（マルチプロジェクション機能）	136
プロジェクターのID設定	136
プロジェクターにIDを設定する	136
操作対象のプロジェクターIDをリモコンで選択する	137
ユニフォーミティーを調整する	138
映像の明るさを調整する	140
カラーマッチングを調整する	141
RGBCMYを調整する	143
オプションのインターフェースボックスを使ってHDMI3端子の映像を投写する	145
セキュリティ機能	147
パスワードプロテクトの種類	147
パスワードを設定する	147
パスワードプロテクトの種類を設定する	148
パスワードを入力する	149
操作パネルのボタン操作を制限する	150

操作ボタンロックを解除する	151
セキュリティケーブルを取り付ける	151

ネットワーク上のプロジェクターを使用する 153

有線LANでの映像投写	154
有線LANに接続する	154
有線LANを設定する	154
無線LANでの映像投写	157
無線LANユニットを取り付ける	157
プロジェクターの無線LANを設定する	159
Windowsで無線LANを設定する	161
OS Xでの無線LANを設定する	162
無線LANのセキュリティを設定する	162
QRコードを使用してモバイルデバイスに接続する	163
USBキーを使って接続する（Windowsのみ）	163

プロジェクターを監視および制御する 165

Epson Projector Management	166
Webブラウザーを使ってネットワークプロジェクターを制御する	167
メールでプロジェクターの異常を通知する	170
異常通知メールの見方	170
SNMPを使ってプロジェクターを監視する	172
ESC/VP21コマンドを使用する	173
ESC/VP21コマンドリスト	173
ケーブル配線	173
PJLinkについて	175
Crestron RoomViewについて	176
Crestron RoomViewを設定する	176

Crestron RoomViewを使ってネットワークプロジェクターを制御する	177
Crestron RoomView操作画面	177
Crestron RoomView Tools画面	178

メニューの設定 180

プロジェクターメニューを操作する	181
ソフトウェアキーボードを操作する	182
ソフトウェアキーボードで入力可能な文字	182
画質メニュー	183
映像メニュー	185
設定メニュー	187
拡張設定メニュー	190
拡張設定メニュー - Easy Interactive Functionメニュー	194
全般設定	194
マウス操作	195
ネットワークメニュー	197
ネットワークメニュー - 基本設定メニュー	198
ネットワークメニュー - 無線LANメニュー	199
ネットワークメニュー - 有線LANメニュー	201
ネットワークメニュー - 通知メニュー	202
ネットワークメニュー - その他メニュー	203
ネットワークメニュー - 初期化メニュー	204
節電メニュー	205
情報メニュー	207
情報メニュー - プロジェクター情報	207
Event ID一覧	208
初期化メニュー	209
メニュー設定を別のプロジェクターにコピーする（一括設定機能）	210

USBメモリーを使って一括設定する	210
コンピューターを使って一括設定する	211
一括設定でエラーが発生したときは	212

プロジェクターをメンテナンスする 214

投写窓を清掃する	215
障害物検知センサーを清掃する	216
本機を清掃する	217
エアフィルターと吸排気口をメンテナンスする	218
エアフィルターを清掃する	218
エアフィルターを交換する	219
ランプをメンテナンスする	222
ランプを交換する	223
ランプ点灯時間を初期化する	225
リモコンの電池を交換する	227
インタラクティブペンの電池を交換する	228
インタラクティブペンのペン先を交換する	229
ソフトペン先を交換する	229
ハードペン先に交換する	230

困ったときに 231



トラブルの対処方法	232
インジケータの見方	233
ヘルプの見方	236
映像や音声に関するトラブル	237
映像が表示されない	237
USBディスプレイの映像が表示されない	238
「映像信号が入力されていません」というメッセージが表示される	238

Windowsのノートパソコンから映像を出力する	238
Macのノートパソコンから映像を出力する	239
「この信号は本プロジェクターでは受けられません」というメッセージが表示される	239
映像の一部が表示されない	239
映像がゆがむ	240
映像にノイズが入る、乱れる	240
映像がぼやける	241
映像の明るさや色合いが違う	241
音が出ない、小さい	242
マイクの音が出ない	242
PC Freeで画像ファイル名が正しく表示されない	243
プロジェクター、リモコンの操作に関するトラブル	244
電源が入らない、予期せず切れる	244
リモコンで操作できない	244
パスワードが入力できない	245
「時刻を保持する電池残量が低下しています」というメッセージが表示される	245
インタラクティブ機能に関するトラブル	246
「Easy Interactive Functionにエラーが発生しました。」というメッセージが表示される	246
インタラクティブペンが動作しない	246
手でペン位置合わせができない	247
投写画面上でコンピューターを操作できない	247
インタラクティブペンの位置が正しくない	247
インタラクティブペンの反応が遅い、使いにくい	248
指タッチ操作がうまくできない	248
ネットワークに関するトラブル	250
Webブラウザーを使って設定を変更できない	250
異常が起きたときにメール通知されない	250
ネットワーク経由で投写した映像が乱れる	250
ケーブル	253
設置用金具	253
インタラクティブ用オプション	253
無線LAN用オプション	254
外付けオプション	254
消耗品	254
スクリーンサイズと投写距離	255
対応解像度	257
本機仕様	259
接続端子	260
外形寸法図	261
USB Displayのシステム要件	263
Easy Interactive Driverシステム動作条件	264
IEC60950-1 A2対応 安全規格対応シンボルマーク	265
用語解説	267
一般のご注意	269
使用限定について	269
本機を日本国外へ持ち出す場合の注意	269
瞬低（瞬時電圧低下）基準について	269
JIS C 61000-3-2適合品	269
表記について	269
商標について	270
ご注意	270
著作権について	270
付録	252
オプション・消耗品一覧	253


マニュアル中の表示の意味

安全に関する表示

本製品および取扱説明書には、製品を安全にお使いいただくために絵表示が使われています。
人体への危害や財産への損害を防ぐために、次の絵表示で表記された説明は、内容をよくお読みいただいた上で、説明に従ってお取り扱いください。

 警告	この表示を無視して誤った取り扱いをすると、人が死亡または重傷を負う可能性が想定される内容を示しています。
 注意	この表示を無視して誤った取り扱いをすると、人が傷害を負う可能性が想定される内容および物的損害のみの発生が想定される内容を示しています。

一般情報に関する表示

注意	注意して取り扱わないと、本機の故障や損傷の原因となるおそれがある内容を記載しています。
	知っておくと便利な関連情報を記載しています。
【ボタン名】	リモコンまたは操作パネルのボタン名称を示しています。 例：【戻る】ボタン
[メニュー/設定名]	プロジェクターのメニュー、設定の名称を示しています。 例： [画質] メニューを選択する ☛ [画質] > [アドバンスト]
▶▶	関連事項を記載しているページを示しています。
☛	関連事項や、より詳しい説明を記載しているページを示しています。

プロジェクターを使用する前に

本機の特長と各部の名称について説明します。

▶ 関連項目

- 「本機の特長」 [p.9](#)
- 「プロジェクターの各部名称と働き」 [p.12](#)

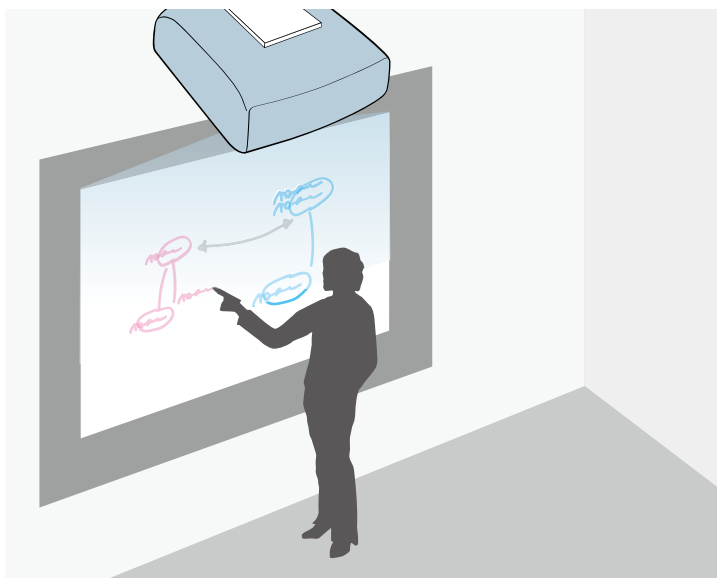
本機は、すばやく簡単に投写準備をすることができ、状況に応じてさまざまな機器と接続できる柔軟性を備えたプロジェクターです。各機能の特長と各部の名称について説明します。

▶ 関連項目

- 「インタラクティブ機能」 [p.9](#)
- 「かんたん投写」 [p.9](#)
- 「柔軟な接続性」 [p.9](#)

インタラクティブ機能

投写画面に描画などの書き込みができます（EB-695WT/EB-685WT）。



- 投写画面に描画できます。
- 2本のペンで同時に描画できます。
- ツールバーを使って、描画以外の機能も利用できます。

- 投写画面からプロジェクターを操作できます。
- 描画した画面を、簡単に印刷・保存・配信できます。
- 投写画面からコンピューターを操作できます。
- 指でも描画やコンピューターの操作ができます（EB-695WT）。

かんたん投写

- 電源コードをコンセントに差し込むだけで本機の電源をオンにします（ダイレクトパワーオン）。
- 接続機器からの入力信号を検出して、自動的に本機の電源をオンにします（オートパワーオン）。
- ホーム画面を使って、入力ソースやよく使う機能を簡単に選択できます。

▶ 関連項目

- 「プロジェクターの電源を入れる」 [p.44](#)
- 「拡張設定メニュー」 [p.190](#)

柔軟な接続性

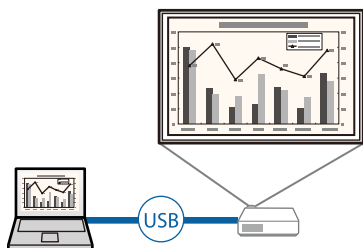
本機はさまざまな機器と簡単に接続ができます。

▶ 関連項目

- 「コンピューターと接続する」 [p.10](#)
- 「モバイルデバイスと接続する」 [p.10](#)
- 「書画カメラで手持ちの資料を拡大投写」 [p.11](#)

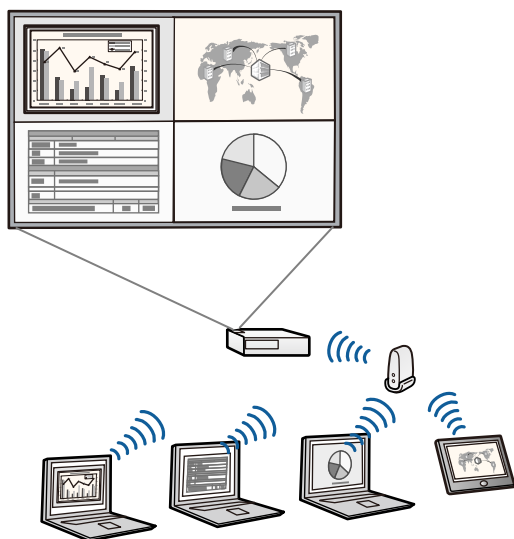
コンピューターと接続する

- USBケーブルを接続して、映像の投写と音声の出力ができます（USB Display）。



- EasyMP Multi PC Projectionを使うと、投写画面を分割して最大4つの画面を同時に投写できます。ネットワーク上のコンピューターの画面や、Epson iProjectionがインストールされているスマートフォンやタブレット端末内のデータを投写できます。

詳しくは、『EasyMP Multi PC Projection操作ガイド』をご覧ください。



- 無線LAN経由で投写するときは、本機に無線LANユニットを取り付けてから無線LAN設定をしてください。
お使いの機種によっては、無線LANユニットが同梱されていないことがあります。
- 必要なソフトウェアおよび取扱説明書は以下のWebサイトからダウンロードできます。

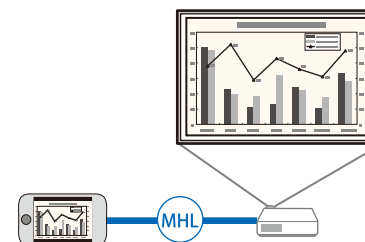
<http://www.epson.jp/download/>

▶ 関連項目

- 「コンピューターを接続する」 [p.27](#)
- 「ネットワーク上のプロジェクターを使用する」 [p.153](#)
- 「オプション・消耗品一覧」 [p.253](#)

モバイルデバイスと接続する

- 本機のHDMI1/MHL端子とモバイルデバイスをMHLケーブルで接続できます。



- Epson iProjectionを使うと、本機とモバイルデバイスを無線で接続できます。Epson iProjectionはApp Store、Google Playからダウンロードできます。



App Store、Google Playへ接続する際の通信料はお客様の負担となります。

▶▶ 関連項目

- 「スマートフォン・タブレット端末を接続する」 [p.30](#)

書画カメラで手持ちの資料を拡大投写

オプションの書画カメラを使うと、紙資料や立体物などを投写できます。
また、投写画面から書画カメラを操作することもできます（EB-695WT/
EB-685WT）。

ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20をお使いの場合は、投写画面からの
操作はできません。

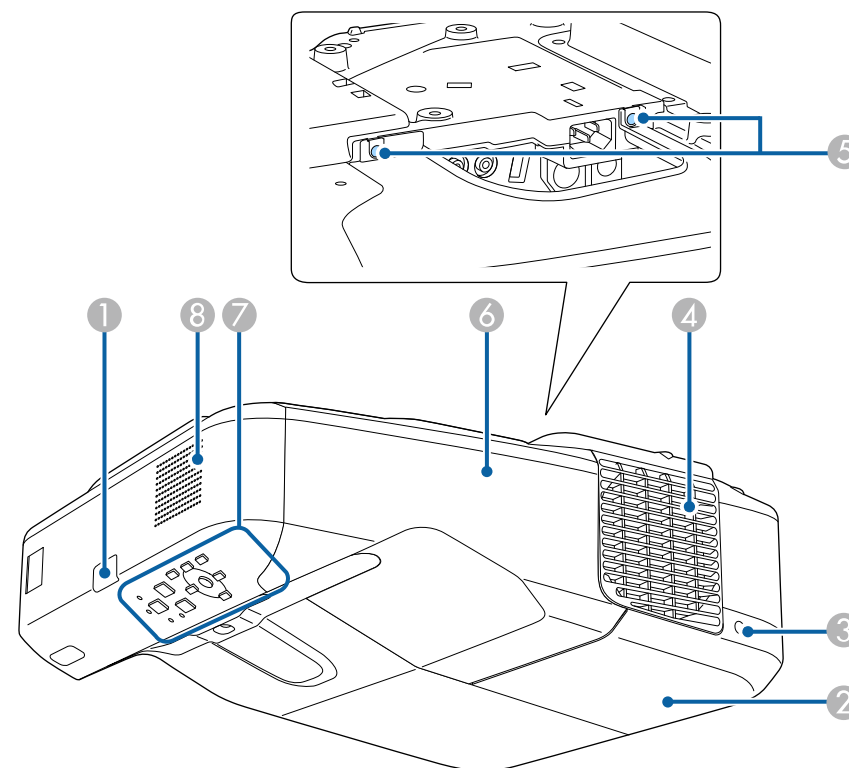
本機の各部名称とその働きについて説明します。

本書では断りがない限りEB-695WTのイラストを用いて説明しています。

▶ 関連項目

- ・「プロジェクターの各部名称 - 前面/側面」 [p.12](#)
- ・「プロジェクターの各部名称 - 上面/側面」 [p.13](#)
- ・「プロジェクターの各部名称 - インターフェイス」 [p.14](#)
- ・「プロジェクターの各部名称 - 底面」 [p.16](#)
- ・「プロジェクターの各部名称 - 操作パネル」 [p.16](#)
- ・「プロジェクターの各部名称 - リモコン」 [p.18](#)
- ・「プロジェクターの各部名称 - インタラクティブペン」 [p.19](#)
- ・「プロジェクターの各部名称 - ペントレイ」 [p.20](#)
- ・「プロジェクターの各部名称 - タッチユニット」 [p.21](#)

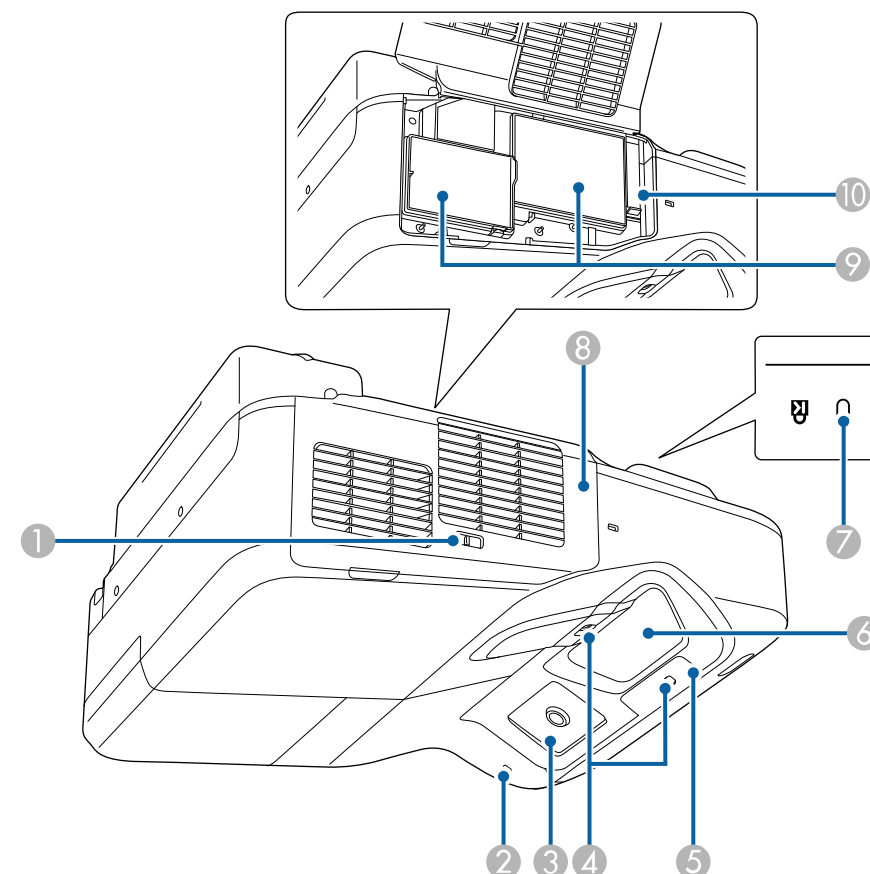
プロジェクターの各部名称 - 前面/側面



名称		働き
①	リモコン受光部	リモコン信号を受信します。
②	ランプカバー	ランプを交換するときに開けます。
③	ランプカバー固定ネジ	ランプカバーを固定するネジです。

名称	働き
④ 排気口	<p>本機内部を冷却した空気の吐き出し口です。</p> <p>⚠ 警告 排気口をのぞかないでください。ランプが破裂した場合、細かいガラス破片やガスが飛散して、けがの原因となります。万一、ガラス破片が目や口に入ったときは、直ちに医師の診断を受けてください。</p> <p>⚠ 注意 投写中は手や顔を排気口に近づけたり、熱による悪影響を受けるものを排気口の近くに置かないでください。排気口から温風が出るため、やけどや変形、事故の原因となります。</p>
⑤ ケーブルカバー固定ネジ	ケーブルカバーを固定するネジです。
⑥ ケーブルカバー	接続機器をケーブルで接続するときや無線LANユニットを装着するときに、ネジを2本ゆるめてカバーを開けます。
⑦ 操作パネル	本機の操作をします。
⑧ スピーカー	音声を出力します。

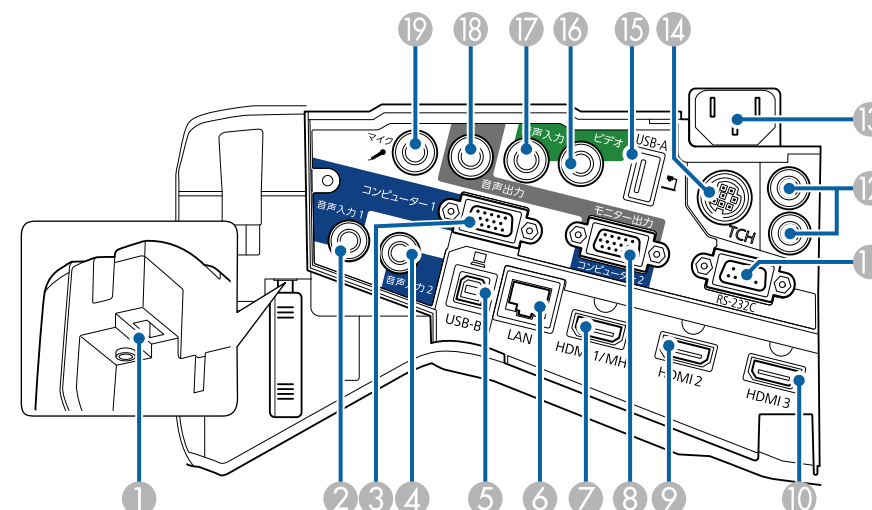
プロジェクターの各部名称 - 上面/側面



名称	働き
① エアフィルターカバー操作つまみ	エアフィルターカバーの開閉時に操作します。
② 無線LANインジケター	オプションの無線LANユニットのアクセス状況をお知らせします。

名称	働き
③ インタラクティブペン受光部 (EB-695WT/ EB-685WT)	インタラクティブペンの信号を受信します。
④ 障害物検知センサー	投写窓付近の障害物を検知します。
⑤ リモコン受光部	リモコン信号を受信します。
⑥ 投写窓	ここから映像を投写します。 <div> ⚠ 警告 <ul style="list-style-type: none"> 投写中は投写窓をのぞかないでください。 投写窓にものを置いたり、手を近付けたりしないでください。投写光が集束するため高温になり、やけどや変形、火災の原因になります。 </div>
⑦ セキュリティースロット	Kensington社製のマイクロサーバーセキュリティシステムに対応したセキュリティースロットです。
⑧ エアフィルターカバー	エアフィルターの交換時や、フォーカスレバーを操作するときはこのカバーを開けます。
⑨ 吸気口（エアフィルター）	本機内部を冷却するための空気を取り込みます。
⑩ フォーカスレバー	映像のピントを合わせます。 エアフィルターカバーを開けて、操作します。

プロジェクターの各部名称 - インターフェイス

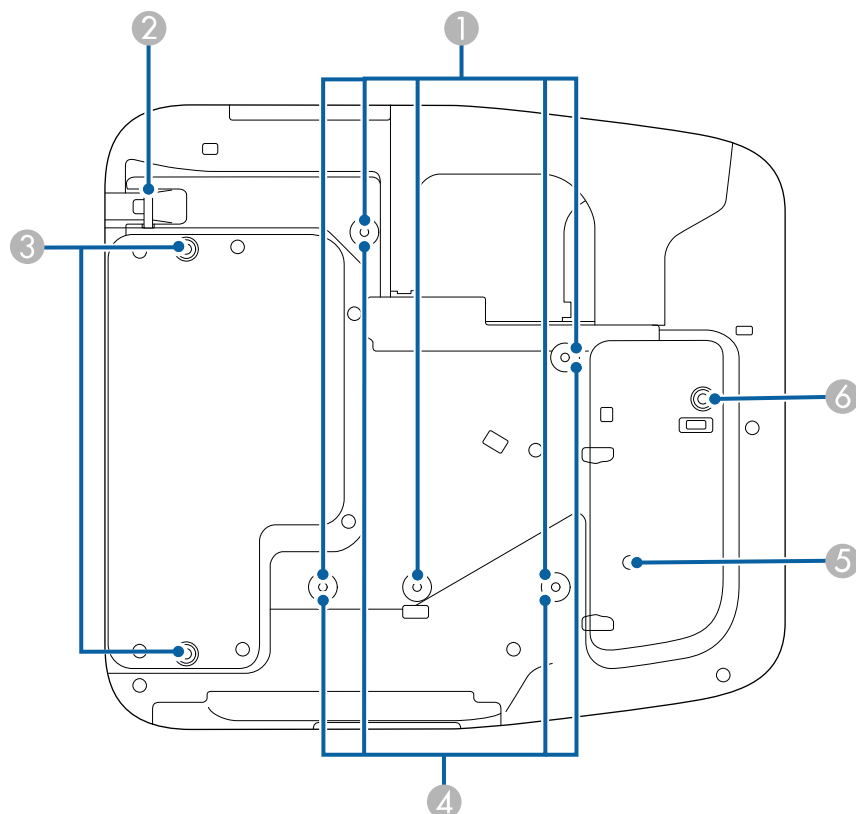


名称	働き
① 無線LANユニット装着部	オプションの無線LANユニットを装着します。
② 音声入力1端子	コンピューター1端子に接続された機器の音声を入力します。
③ コンピューター1端子	コンピューターの映像信号やビデオ機器のコンポーネントビデオ信号を入力します。
④ 音声入力2端子	コンピューター2端子に接続された機器の音声を入力します。
⑤ USB-B端子	USBケーブルでコンピューターと接続して、コンピューターの映像を投写したり、ワイヤレスマウス機能を使用したりします。 インタラクティブペンでマウスの操作をするときに、同梱のUSBケーブルでコンピューターと接続します（EB-695WT/EB-685WT）。

名称	働き
⑥ LAN端子	LANケーブルを接続して、ネットワークに接続します。
⑦ HDMI1/MHL端子	HDMIに対応したビデオ機器やコンピューター、MHL（Mobile High-Definition）に対応したモバイルデバイスのビデオ信号を入力します。 本機はHDCPIに対応しています。
⑧ モニター出力/コンピューター2端子	[拡張設定] メニューで [モニター出力端子] を [モニター出力] に設定しているときは、コンピューター1端子から入力しているアナログRGB信号を外部モニターに出力します。他の端子から入力している信号やコンポーネントビデオ信号は出力できません。 [拡張設定] メニューで [モニター出力端子] を [コンピューター2] に設定しているときは、コンピューター映像信号やビデオ機器のコンポーネントビデオ信号を入力します。 ☛ [拡張設定] > [動作設定] > [モニター出力端子]
⑨ HDMI2端子	HDMIに対応したビデオ機器やコンピューターの信号を入力します。 本機はHDCPIに対応しています。
⑩ HDMI3端子	HDMIに対応したビデオ機器やコンピューターの信号を入力します。 本機はHDCPIに対応しています。
⑪ RS-232C端子	RS-232Cケーブルを接続して、コンピューターから本機を制御します。（制御用の端子で通常は使用しません。）

名称	働き
⑫ SYNC IN/OUT端子 (EB-695WT/ EB-685WT)	同じ部屋で本機を2台以上設置してインタラクティブ機能を使用するときに、オプションのワイヤードリモコンケーブルでプロジェクター同士を接続します。接続するとインタラクティブペンの動作が安定します。
⑬ 電源端子	電源コードを接続します。
⑭ TCH端子 (EB-695WT)	同梱のタッチユニット接続ケーブルでタッチユニットと接続します。
⑮ USB-A端子	USBメモリーやデジタルカメラを接続して、動画や画像をPC Freeで投写します。 オプションの書画カメラを接続します。
⑯ ビデオ端子	ビデオ機器のコンポジットビデオ信号を入力します。
⑰ 音声入力端子	ビデオ端子に接続された機器の音声を入力します。 USB-A端子に接続した機器からの映像を投写しているときに、他の機器の音声を入力します。
⑱ 音声出力端子	現在投写している映像の音声やマイク入力端子からの音声を外部スピーカーに出力します。
⑲ マイク入力端子	マイクの音声を入力します。

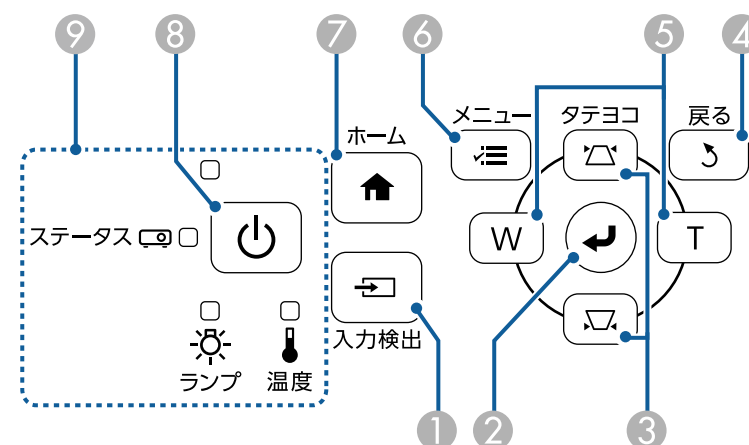
プロジェクターの各部名称 - 底面







名称	働き
① 天吊り金具固定部 (5箇所)	天井からプロジェクターを吊り下げるときは、準拠した市販の金具をすべての固定部を使用してここに取り付けます。

名称	働き
② セキュリティーケーブル取付け部	市販の盗難防止用ワイヤーロックをこの部分に通して施錠します。 壁掛けまたは天吊り設置するとき、落下防止用ワイヤー等はこの部分に通さないでください。
③ リアフット取付け部 (2箇所)	机などに置いて使用するとき、フットを取り付けます。(フット同梱機種のみ)
④ 壁掛け金具固定部 (4箇所)	壁に設置するとき、同梱またはオプションのセッティングプレートを取り付けます。
⑤ 照度センサー	周囲の明るさを感知して、画面の明るさを自動で切り替えます。[節電] メニューで [明るさ切替] を [オート] に設定してください。
⑥ フロントフット取付け部	机などに置いて使用するとき、スペーサー付きのフットを取り付けます。(フット同梱機種のみ)

プロジェクターの各部名称 - 操作パネル

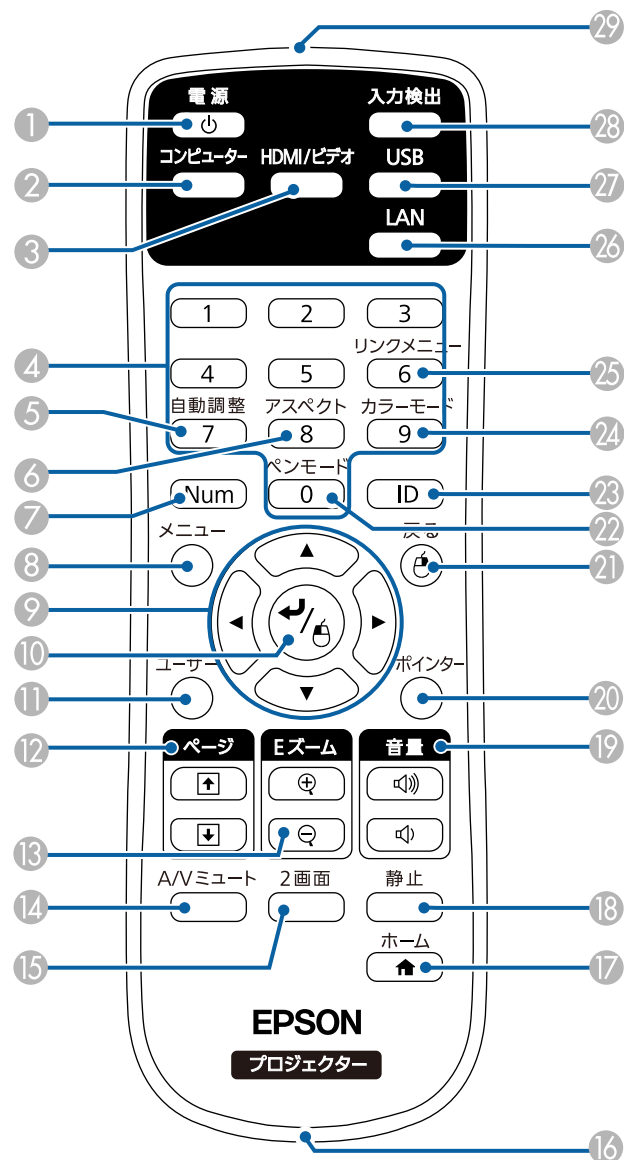


名称	働き
① 【入力検出】 ボタン	映像信号が入力されている入力ソースに順番に切り替えます。
② 【決定】 ボタン 	メニューやヘルプの表示中に押すと、選択項目を決定して、次の階層に進みます。 コンピューター端子からのアナログRGB信号を投写しているときに押すと、[映像] メニューの [トラッキング]、[同期]、[表示位置] の設定を最適にします。 以降は【決定】 ボタンと記載します。
③ 台形補正ボタン/上下ボタン	台形補正画面を表示して、タテヨコ方向の台形ゆがみを補正します。 メニューやヘルプの表示中に押すと、メニュー項目を選択します。
④ 【戻る】 ボタン	実行中の機能を終了します。 メニューの表示中に押すと、前のメニュー階層に戻ります。
⑤ ワイド・テレ/左右ボタン	 : 投写映像のサイズを大きくします。  : 投写映像のサイズを小さくします。 台形補正画面を表示中は、ヨコ方向のゆがみを補正します。 メニューやヘルプの表示中に押すと、メニュー項目を選択します。
⑥ 【メニュー】 ボタン	メニュー画面を表示/終了します。
⑦ 【ホーム】 ボタン	ホーム画面を表示/終了します。
⑧ 電源ボタン 	本機の電源をオン/オフします。 以降は電源ボタンと記載します。
⑨ インジケーター	本機の状態を表示します。

▶▶ 関連項目

- 「ホーム画面」 [p.45](#)
- 「台形補正ボタンで映像のゆがみを補正する」 [p.57](#)
- 「映像メニュー」 [p.185](#)
- 「インジケーターの見方」 [p.233](#)

プロジェクターの各部名称 - リモコン



名称	働き
① 電源ボタン【】	本機の電源をオン/オフします。 以降は電源ボタンと記載します。
② 【コンピューター】ボタン	コンピューター1端子とコンピューター2端子からの映像に切り替えます。
③ 【HDMI/ビデオ】ボタン	HDMI端子とビデオ端子からの映像に切り替えます。
④ テンキーボタン	【Num】ボタンを押しながらテンキーボタンを押して、メニュー内で数字を入力します。
⑤ 【自動調整】ボタン	コンピューター端子からのアナログRGB信号を投写しているときに押すと、[映像] メニューの [トラッキング]、[同期]、[表示位置] の設定を最適にします。
⑥ 【アスペクト】ボタン	アスペクトモードを切り替えます。
⑦ 【Num】ボタン	数字を入力するときに、このボタンを押しながらテンキーボタンを押します。
⑧ 【メニュー】ボタン	メニュー画面を表示/終了します。
⑨ 上下左右ボタン	メニューやヘルプの表示中に押すと、メニュー項目を選択します。
⑩ 【決定】ボタン【】	メニューやヘルプの表示中に押すと、選択項目を決定して、次の階層に進みます。 ワイヤレスマウス機能を使用しているときは、マウスの左ボタンとして機能します。 以降は【決定】ボタンと記載します。
⑪ 【ユーザー】ボタン	[設定] メニューの [ユーザーボタン] で設定した機能を実行します。

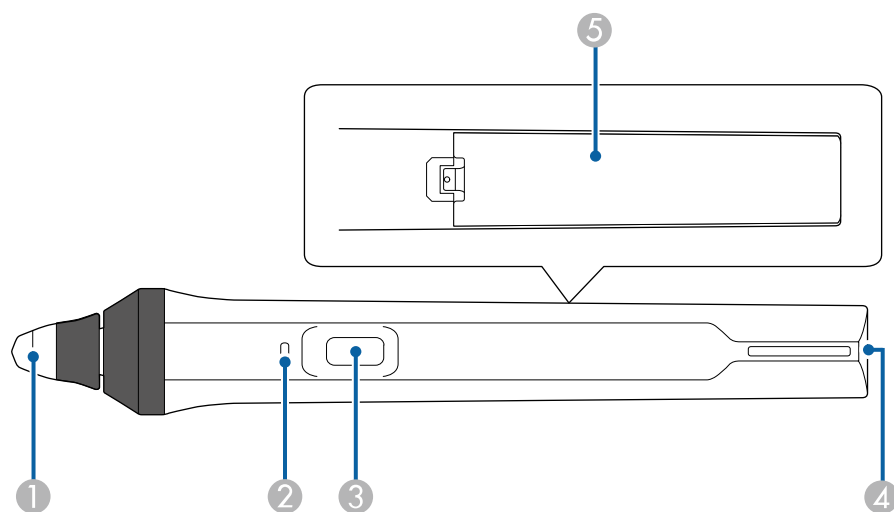
名称	働き
⑫ 【ページ】 送り/戻しボタン	USBケーブルやネットワーク経由でプロジェクターとコンピューターを接続しているときに、コンピューター上のページを送り/戻しします。 PC Free機能を使用しているときは、画像ファイルを送り/戻しします。
⑬ 【Eズーム】+/-ボタン	投写映像の一部分を拡大表示します。
⑭ 【A/Vミュート】 ボタン	映像と音声を一時的に遮断します。
⑮ 【2画面】 ボタン	投写画面を分割して、2つの異なる機器の画面を同時に投写します。
⑯ ストラップホール	市販のストラップを取り付けるときは、この穴に通します。
⑰ 【ホーム】 ボタン	ホーム画面を表示/終了します。
⑱ 【静止】 ボタン	映像を一時停止します。
⑲ 【音量】 上げ/下げボタン	スピーカーの音量を調整します。
⑳ 【ポインター】 ボタン	投写中の映像にポインターを表示します。
㉑ 【戻る】 ボタン	実行中の機能を終了します。 メニューの表示中に押すと、前のメニュー階層に戻ります。 ワイヤレスマウス機能を使用しているときは、マウスの右ボタンとして機能します。
㉒ 【ペンモード】 ボタン	インタラクティブペンでコンピューターを操作するか描画するかを切り替えます。
㉓ 【ID】 ボタン	リモコンで操作対象のプロジェクターのIDを選択するときに、このボタンを押しながらテンキーボタンを押します。

名称	働き
㉔ 【カラーモード】 ボタン	カラーモードを変更します。
㉕ 【リンクメニュー】 ボタン	HDMI端子に接続された機器の設定メニューを表示します。
㉖ 【LAN】 ボタン	ネットワーク経由で接続している機器からの映像に切り替えます。
㉗ 【USB】 ボタン	USBディスプレイとUSB-A端子に接続された機器からの映像に切り替えます。
㉘ 【入力検出】 ボタン	映像信号が入力されている入力ソースに順番に切り替えます。
㉙ リモコン発光部	リモコン信号を出力します。

プロジェクターの各部名称 - インタラクティブペン

インタラクティブペンはEB-695WT/EB-685WTでのみ使用できます。

ペンを持つと自動で電源が入ります。使い終わったら元の場所に戻してください。ペンを置いてから15秒後に自動で電源がオフになります。



名称	働き
① ペン先	交換できるソフトペン先です。 投写画面によってソフトペン先が使いづらいときは、同梱のハードペン先と交換してください。
② バッテリーインジケータ	ペン側面にあるボタンを押したときに、電池残量をお知らせします。 <ul style="list-style-type: none"> 電池残量がある場合は、ボタンを離すまで青色に点灯します。 電池残量が少ない場合は、ボタンを離すまで青色に点滅します。 電池残量がない場合は、点灯しません。電池を交換してください。

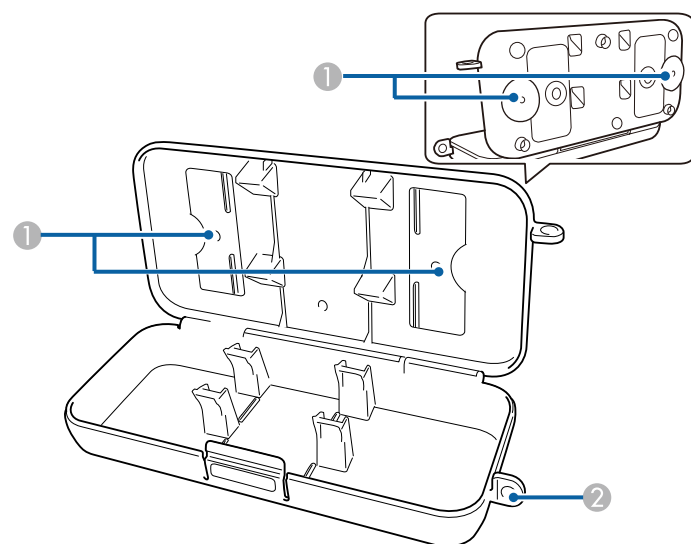
名称	働き
③ ボタン	<p>[拡張設定] メニューで [ペンボタン動作] を [消しゴム] に設定すると、描画時にボタンを押すたびに、ペンの機能をペンから消しゴムに交互に切り替えます。</p> <p>[ペンボタン動作] を [描画ツールバーを開く] に設定すると、ボタンを押したときにペン先付近に描画ツールバーを表示します。</p> <p>[ペンボタン動作] を [画面クリア] に設定すると、ボタンを押したときにすべての描画内容を削除します。</p> <p>☞ [拡張設定] > [Easy Interactive Function] > [全般設定] > [詳細設定] > [ペンボタン動作]</p> <p>マウス操作時に押すと、マウス操作の右クリックができます。</p>
④ ストラップホール	市販のストラップを取り付けるときは、この穴に通します。
⑤ 電池カバー	電池交換時にこのカバーを開けます。

▶ 関連項目

- 「インタラクティブペンのペン先を交換する」 [p.229](#)

プロジェクターの各部名称 - ペントレイ

ペントレイはEB-695WT/EB-685WTでのみ使用できます。



名称	働き
① 固定部	ホワイトボードや壁にペントレイを取り付けるために使います。
② セキュリティーロック取り付け穴	市販のロックなどを取り付けることができます。

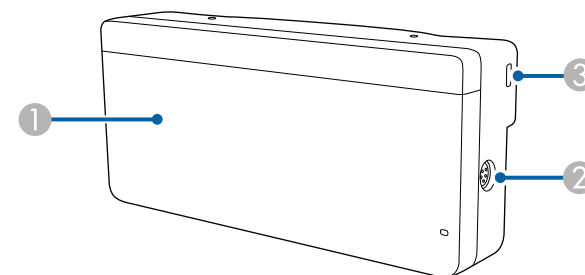


ペントレイは市販のM5ボルト2本で固定することをお奨めします。

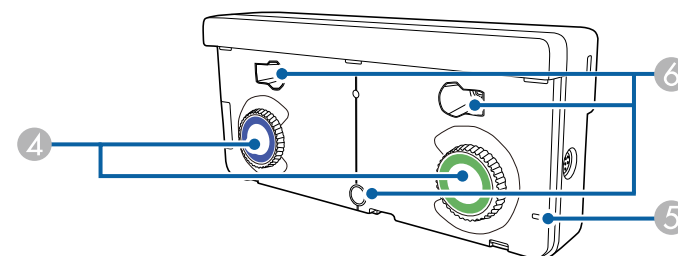
プロジェクターの各部名称 - タッチユニット

タッチユニットはEB-695WTでのみ使用できます。

前面

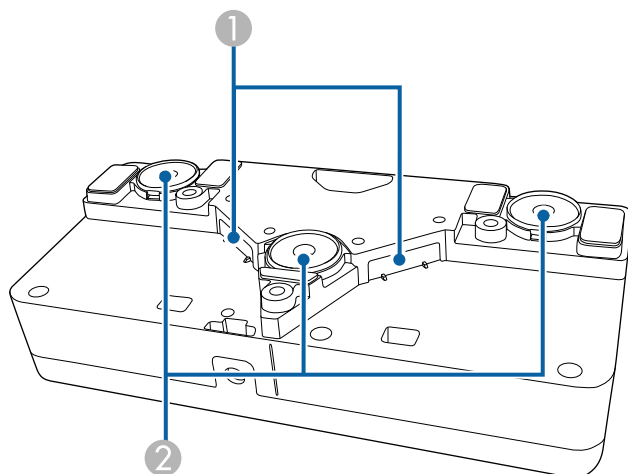


ダイヤルカバー非装着時



名称	働き
① ダイヤルカバー	調整ダイヤルを使うときに取り外します。
② TCH端子	タッチユニットとプロジェクターをタッチユニット接続ケーブルで接続します。
③ セキュリティーロット	Kensington社製のマイクロセーバーセキュリティシステムに対応したセキュリティースロットです。
④ 調整ダイヤル	角度調整を行います。
⑤ インジケーター	タッチユニットの電源がオンになると点灯します。
⑥ ネジ穴（設置用）	タッチユニットを固定するためのネジ穴です。

背面



名称	働き
① レーザー照射口	指の位置を検出するためのレーザーが照射されます。
② 設置用マグネット	設置に使うマグネットです。

⚠ 警告

心臓ペースメーカー等の医療機器を装着している方は、タッチユニットに近づかないでください。また、タッチユニットを取り扱うときは、近くに心臓ペースメーカー等の医療機器を装着している方がいないことを確認してください。電磁妨害が生じ、医療機器が誤動作する可能性があります。

⚠ 注意

- 磁気カードなどの磁気記憶媒体や、コンピューター、電子腕時計、携帯電話などの精密電子機器をタッチユニットに近づけないでください。データの破損や故障の原因となる可能性があります。
- マグネットが使える設置面にタッチユニットを設置するときは、マグネットと設置面の間に指や体の一部をはさまないようにご注意ください。

注意

- EB-695WT以外の機器にタッチユニットを接続しないでください。機器の故障や制限以上のレーザー光が放出される可能性があります。
- 必ず同梱のタッチユニット接続ケーブルをお使いください。市販のケーブルでは正しく動作しません。
- タッチユニットを廃棄するときは分解しないでください。国や地域の廃棄ルールに従って廃棄してください。



タッチユニットの設置方法、角度調整方法は『設置工事説明書』をご覧ください。

プロジェクターを準備する

プロジェクターの準備方法を説明します。

▶ 関連項目

- 「プロジェクターの設置」 [p.24](#)
- 「プロジェクターを接続する」 [p.27](#)
- 「リモコンに電池を取り付ける」 [p.40](#)
- 「インタラクティブペンに電池を取り付ける」 [p.41](#)
- 「リモコンを操作する」 [p.42](#)

プロジェクターは、壁などに取り付けたり、机に置いたりして使います。壁や天井に設置するか、机などに縦に設置するときは、オプションの金具が必要です。

プロジェクターの設置位置を決めるときは、以下の点に注意してください。

- プロジェクターは水平で安定した場所に置くか、本製品に対応した金具を使用して取り付けます。
- 通気のためにプロジェクターの周囲に十分なスペースを確保します。通気の妨げになるものをプロジェクター上面や周囲に置かないでください。
- 必ず接地接続を行います。
- 投写面に対してプロジェクターを平行に設置します。



投写面に対して平行に設置できないときは、台形補正機能を使って映像を補正します。

⚠ 警告

- 壁や天井への取り付け工事は、特別な技術が必要となります。プロジェクターを正しく設置しないと、落下により破損やけがの原因となることがあります。
- プロジェクターの壁掛け金具用プレート固定部・天吊り固定部に、ネジゆるみ止め用接着剤・潤滑剤・油などを使用しないでください。プロジェクターにそれらの溶剤が付着すると、プロジェクターのケースが割れ、プロジェクターが落下するおそれがあります。
- 天吊り金具とプロジェクターの取り付け不備は、プロジェクターの落下事故につながるおそれがあります。天吊り金具は、プロジェクターの取扱説明書で指定されている天吊り固定部すべてを使用して確実に固定してください。また、十分強度のあるワイヤーなどを使ってプロジェクターと金具を固定してください。本機に対応したエプソン指定の金具を使用してください。
- 本機の吸気口・排気口をふさがないでください。吸気口・排気口をふさぐと、内部に熱がこもり、火災の原因となることがあります。
- 不安定な場所や荷重範囲を超える場所には設置しないでください。落下や転倒によりけがや事故の原因となります。
- 高い場所に設置するときは、地震などの非常時の安全確保と事故防止のため、ワイヤーなどを用いて落下防止策を施してください。正しく設置しないと、落下によりけがや事故の原因となります。

注意

- 本機を標高1500 m以上の場所で使用するときは、[拡張設定]メニューの[高地モード]を[オン]にして、本機の内部温度が適切に調節されるようにしてください。
☛ [拡張設定] > [動作設定] > [高地モード]
- 湿気やホコリの多い場所、たばこなどの煙が当たる場所への設置は、できるだけ避けてください。

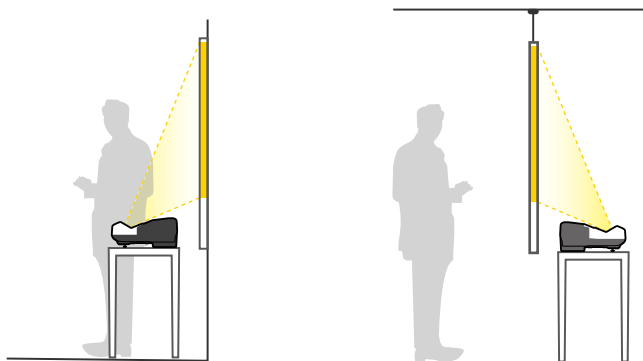
▶ 関連項目

- ・「プロジェクターの設置・取り付け」 [p.25](#)
- ・「インタラクティブ機能を使用するとき」 [p.26](#)
- ・「映像の形状を補正する」 [p.57](#)
- ・「拡張設定メニュー」 [p.190](#)
- ・「オプション・消耗品一覧」 [p.253](#)

プロジェクターの設置・取り付け

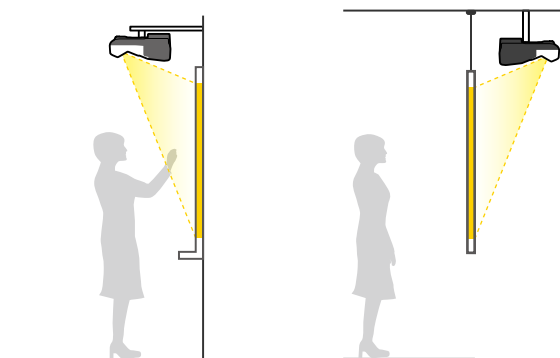
本機は以下の方法で設置・取り付けできます。

フロント/リア

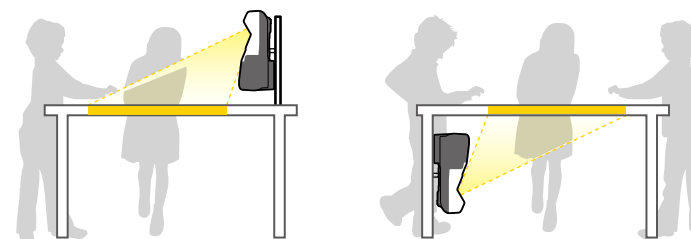


机などに置いて使用するとき、フットを取り付けます（フット同梱機種のみ）。

フロント・上下反転/リア・上下反転



フロント・上下反転/リア・上下反転（縦置き）



設置する場所や方法に合わせて、[拡張設定] メニューで [設置モード] を選択します。



- ・ [設置モード] の初期設定は [フロント・上下反転] です。
- ・ リモコンの【AVミュート】ボタンを約5秒間押し続けると、[設置モード] を次のように切り替えることができます。
 - ・ [フロント] - [フロント・上下反転]
 - ・ [リア] - [リア・上下反転]

▶ 関連項目

- ・「設置モードを選択する」 [p.51](#)

インタラクティブ機能を使用するとき

インタラクティブ機能を使用するときは、スクリーンの正面から投写します（EB-695WT/EB-685WT）。

〔設置モード〕を〔フロント・上下反転〕または〔フロント〕に設定してください。

注意

インタラクティブ機能は赤外線通信により動作します。プロジェクターを設置するときは、以下の点に注意してください。

- インタラクティブペン受光部、投写画面、本体側面、背面などに、強い光や太陽光が直接当たらないようにしてください。
- 太陽光が直接入るような窓の近くに本機を設置しないでください。インタラクティブ機能の誤動作の原因となります。
- インタラクティブペン受光部と蛍光灯の距離を離して本機を設置してください。周囲が明るすぎると、インタラクティブ機能が正しく動作しないことがあります。
- インタラクティブペン受光部にホコリが付着すると、赤外線受信の妨げとなり正常に使用できないことがあります。本機が汚れたら掃除をしてください。
- インタラクティブペン受光部のカバーには、塗装やシールの貼付けをしないでください。
- インタラクティブ機能を使用するときは、赤外線リモコンや赤外線マイクを同じ室内で使用しないでください。インタラクティブペンが誤動作することがあります。
- 回転機や変圧器など、強いノイズを発生する機器を本機に近づけないでください。インタラクティブ機能が正しく動作しないことがあります。



- 凹凸のない平らなボードタイプのスクリーンの使用をお奨めします。投写面に凹凸があると、投写画面にゆがみが生じることがあります。
- 使用するスクリーンの材質や固定方法により、投写映像にゆがみが生じることがあります。
- インタラクティブ機能を使用するときは、投写画面がゆがみのない長方形になるように設置してください。
- 同じ部屋にプロジェクターを2台以上設置してインタラクティブ機能を使用するときは、インタラクティブペンの動作が不安定になることがあります。そのときは、プロジェクター同士をオプションのワイヤードリモコンケーブルで接続して、〔拡張設定〕メニューの〔複数台同期〕を〔有線接続〕に変更してください。
☛ 〔拡張設定〕 > 〔Easy Interactive Function〕 > 〔全般設定〕 > 〔詳細設定〕 > 〔複数台同期〕

▶ 関連項目

- 「タッチユニットを設置する」 [p.26](#)
- 「複数台のプロジェクターを接続する」 [p.38](#)

タッチユニットを設置する

タッチユニットを使用するときは、次のいずれかの方法でプロジェクターを設置してください（EB-695WT）。他の方法で設置すると、タッチユニットは使用できません。

- 壁掛けまたは天吊りして、スクリーンの正面から投写する（セッティングプレートまたは天吊り金具が必要です）
- 机上に縦置き設置して、机の正面から投写する（テーブル投写金具が必要です）

▶ 関連項目

- 「オプション・消耗品一覧」 [p.253](#)

コンピューター、モバイルデバイス、ビデオ機器、オーディオ機器をプロジェクターに接続して、プレゼンテーション資料を投写したり、動画や画像を投写したりできます。また、音声をプロジェクターから出力することもできます。

注意

接続する前に、使用するケーブルのコネクターの形状と向きを確認してください。形状が合わないコネクターを無理に端子に押し込まないでください。お使いの機器、プロジェクターの破損や故障の原因となります。



本機に同梱されているケーブルは、『かんたん操作ガイド』で確認できます。同梱されていないケーブルは、オプション品または市販品をお買い求めください。

- USB端子、映像出力端子、またはHDMI端子を搭載したコンピューターを接続できます。
- DVDプレーヤー、ゲーム機器、デジタルカメラ、スマートフォンなどの機器を接続して、動画を投写できます。
- プレゼンテーション資料や動画に音声が入っているときは、オーディオケーブルを接続して本機から音声を出力できます。
- USB機器（USBメモリーやデジタルカメラ）、オプションのエプソン製書画カメラを接続すると、コンピューターを使用せずに映像を投写できます。

▶ 関連項目

- 「コンピューターを接続する」 [p.27](#)
- 「スマートフォン・タブレット端末を接続する」 [p.30](#)
- 「ビデオ機器を接続する」 [p.31](#)
- 「USB機器を接続する」 [p.34](#)
- 「書画カメラを接続する」 [p.35](#)
- 「外部出力機器を接続する」 [p.35](#)
- 「複数台のプロジェクターを接続する」 [p.38](#)

- 「オプション・消耗品一覧」 [p.253](#)

コンピューターを接続する

プロジェクターとコンピューターを接続します。

▶ 関連項目

- 「コンピューターケーブルを接続して映像と音声を出力する」 [p.27](#)
- 「USBケーブルを接続して映像と音声を出力する」 [p.28](#)
- 「HDMIケーブルを接続して映像と音声を出力する」 [p.29](#)

コンピューターケーブルを接続して映像と音声を出力する

プロジェクターとコンピューターをコンピューターケーブルで接続します。

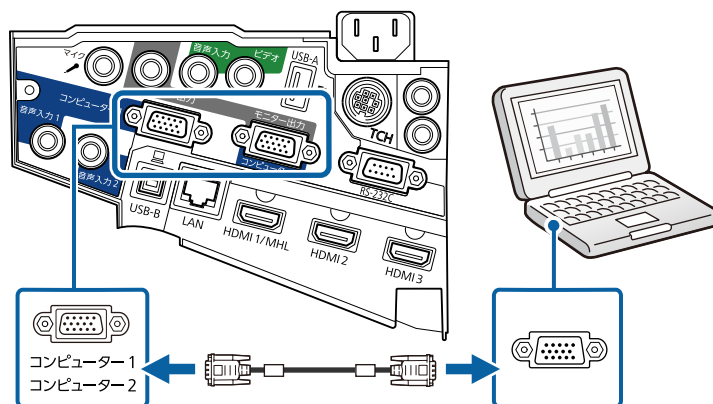
ステレオミニプラグオーディオケーブルを接続することで、本機のスピーカーから音声を出力できます。



- 映像出力用のVGA端子を搭載していないMacをお使いのときは、VGA変換アダプターが必要です。
- モニター出力/コンピューター2端子に接続して投写するときは、[拡張設定] メニューで [モニター出力端子] を [コンピューター2] に設定します。
 - ☛ [拡張設定] > [動作設定] > [モニター出力端子]
- 音声入力として使用する端子は、メニューで指定することもできます。
 - ☛ [拡張設定] > [AV出力設定] > [音声出力]
- 「抵抗なし」と表記されているオーディオケーブルをお使いください。

1 コンピューターの映像出力端子にコンピューターケーブルを接続します。

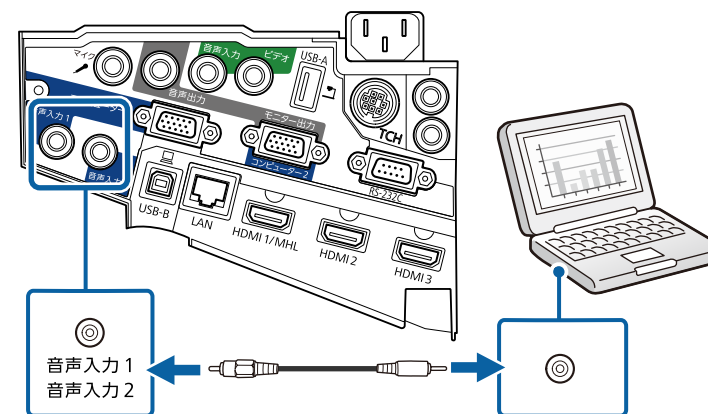
2 ケーブルのもう一方のコネクターを本機のコンピューター端子に接続します。



3 VGAコネクターのネジを締めます。

4 オーディオケーブルをコンピューターのヘッドフォン/スピーカージャックまたは音声出力端子に接続します。

5 ケーブルのもう一方のコネクターを本機の音声入力端子に接続します。



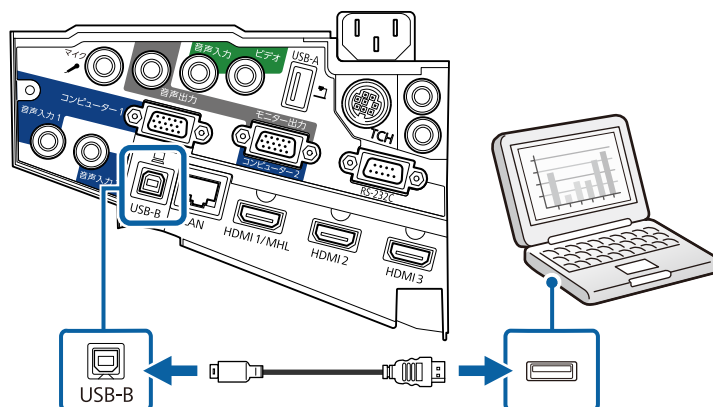
USBケーブルを接続して映像と音声を出力する

お使いのコンピューターがシステム要件を満たしている場合は、コンピューターのUSB端子から映像と音声をプロジェクターに送信できます。この機能をUSB Displayといいます。プロジェクターとコンピューターをUSBケーブルで接続します。



- USBハブを使用すると正しく動作しません。USBケーブルを直接本機に接続してください。
- USB Displayを使用するときは、[拡張設定] メニューで [USB Type B] を、[USB Display/Easy Interactive Function] または [ワイヤレスマウス/USB Display] に設定します (EB-695WT/EB-685WT)。

- 1 本機のUSB-B端子にUSBケーブルのType Bコネクターを接続します。



- 2 USBケーブルのType AコネクターをコンピューターのUSB端子に接続します。
- 3 本機の電源を入れます。
- 4 以下のいずれかの操作でEpson USB Displayドライバーをインストールします。



本機とコンピューターを初めてUSBケーブルで接続したときは、ドライバーのインストールが必要です。

- Windowsの場合：ダイアログボックスが表示されたら、[EMP_UDSE.EXEの実行] を選択します。
- OS Xの場合：Epson USB Displayのセットアップフォルダーが表示されます。[USB Display Installer] を選択して画面の指示に従います。自動的に表示されないときは、[EPSON_PJ_UD] > [USB Display Installer] の順にダブルクリックします。

- 5 画面の指示に従います。

映像が投写されるまでは、USBケーブルを抜いたり、プロジェクターの電源を切ったりしないでください。

コンピューターの映像が投写されます。映像に音声が入っているときは、音声も出力されます。



- 映像が投写されないときは、以下のいずれかの操作を行います。
 - Windowsの場合：[すべてのプログラム] > [EPSON Projector] > [Epson USB Display] > [Epson USB Display Ver.x.xx] の順にクリックします。
 - OS Xの場合：[アプリケーション] フォルダーの [USB Display] をダブルクリックします。
- 投写が終了したら、以下のいずれかの操作を行います。
 - Windowsの場合：USBケーブルを取り外します。[ハードウェアの安全な取り外し] を使用する必要はありません。
 - OS Xの場合：メニューバーまたは [Dock] の [USB Display] アイコンメニューから [切断] を選択し、USBケーブルを取り外します。

▶ 関連項目

- 「USB Displayのシステム要件」 [p.263](#)

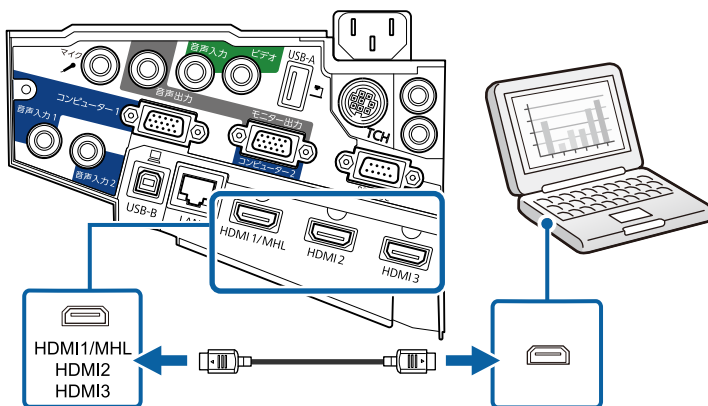
HDMIケーブルを接続して映像と音声を出力する

HDMI端子を搭載したコンピューターを使用しているときは、HDMIケーブルでプロジェクターとコンピューターを接続して映像と音声を出力できます。



映像出力用HDMI端子を搭載していないMacをお使いのときは、HDMI変換アダプターが必要です。お使いのMacに対応した変換アダプターは、Appleにお問い合わせください。2009年以前に発売されたMacは、HDMI端子からの音声出力に対応していないことがあります。

- 1 コンピューターのHDMI出力端子にHDMIケーブルを接続します。
- 2 ケーブルのもう一方のコネクターを本機のHDMI端子に接続します。



HDMI接続で出力される音声が問題があるときは、ステレオミニプラグオーディオケーブルで本機の音声入力端子とコンピューターの音声出力端子を接続します。[拡張設定]メニューで、接続している音声入力端子を設定してください。

- ☛ [拡張設定] > [A/V出力設定] > [HDMI1 音声出力]
- ☛ [拡張設定] > [A/V出力設定] > [HDMI2 音声出力]
- ☛ [拡張設定] > [A/V出力設定] > [HDMI3 音声出力]

▶ 関連項目

- 「拡張設定メニュー」 p.190

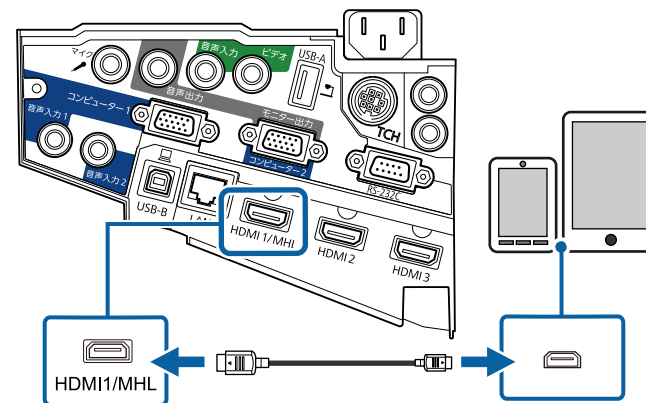
スマートフォン・タブレット端末を接続する

MHLケーブルでスマートフォン、タブレット端末をプロジェクターに接続して、映像と音声を出力できます。



- スマートフォン、タブレット端末の機種や設定によっては、正しく投写できないことがあります。
- MHLケーブルでの接続に対応していないスマートフォン、タブレット端末もあります。お使いのスマートフォン、タブレット端末がMHLに対応しているかについては、スマートフォン、タブレット端末のメーカーにお問い合わせください。

- 1 スマートフォン、タブレット端末のMHL端子にMHLケーブルを接続します。
- 2 ケーブルのもう一方のコネクターを本機のHDMI1/MHL端子に接続します。



注意

MHL規格に対応していないケーブルを接続すると、スマートフォン、タブレット端末が高温になったり、液もれや破裂が生じたりするおそれがあります。

映像の投写中は、接続しているスマートフォン、タブレット端末が充電されます。市販のMHL-HDMI変換アダプターを使用して接続しているときは、スマートフォン、タブレット端末の充電や、プロジェクターのリモコンを使ったスマートフォン、タブレット端末の操作ができないことがあります。



- 動画を再生するなど使用電力が大きい場合は、充電されないことがあります。
- 本機がスタンバイ状態のときや、スマートフォンやタブレット端末のバッテリー残量がないときは充電されません。



映像が正しく投写されないときは、MHLケーブルを一度外し、再度接続します。

ビデオ機器を接続する

プロジェクターにビデオ機器を接続します。



- 接続する機器の端子が特有の形状をしているときは、その機器に同梱またはオプションのケーブルで接続してください。
- 使用するケーブルは、接続するビデオ機器の出力信号によって異なります。
- ビデオ機器によっては、数種類の信号を出力できます。出力できる信号の種類は、お使いのビデオ機器に同梱の取扱説明書で確認してください。

▶ 関連項目

- 「HDMIケーブルで接続する」 [p.31](#)
- 「コンポーネントビデオケーブルで接続する」 [p.32](#)
- 「コンポジットケーブルで接続する」 [p.33](#)

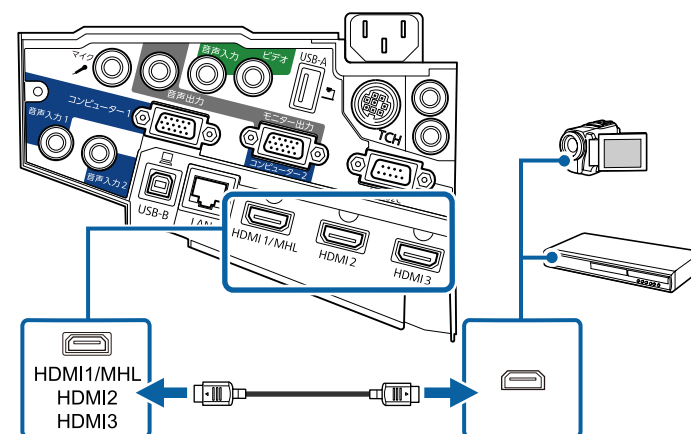
HDMIケーブルで接続する

HDMI端子を搭載したビデオ機器を使用しているときは、HDMIケーブルでプロジェクターとビデオ機器を接続して映像と音声を出力できます。

注意

あらかじめビデオ機器の電源を切ってください。ビデオ機器の電源が入った状態で接続すると、故障の原因となります。

- 1 ビデオ機器のHDMI出力端子にHDMIケーブルを接続します。
- 2 ケーブルのもう一方のコネクターを本機のHDMI端子に接続します。





HDMI接続で出力される音声に問題があるときは、ステレオミニプラグオーディオケーブルで本機の音声入力端子とビデオ機器の音声出力端子を接続します。[拡張設定] メニューで、接続している音声入力端子を設定してください。

- ☛ [拡張設定] > [A/V出力設定] > [HDMI1音声出力]
- ☛ [拡張設定] > [A/V出力設定] > [HDMI2音声出力]
- ☛ [拡張設定] > [A/V出力設定] > [HDMI3音声出力]

▶ 関連項目

- 「拡張設定メニュー」 [p.190](#)

コンポーネントビデオケーブルで接続する

コンポーネントビデオ端子を搭載したビデオ機器を使用しているときは、コンポーネントビデオケーブルでプロジェクターとビデオ機器を接続します。コンポーネント端子によっては、コンポーネントビデオケーブルに加えてアダプターケーブルが必要になることがあります。

ステレオミニプラグオーディオケーブルを接続することで、本機のスピーカーから音声を出力できます。



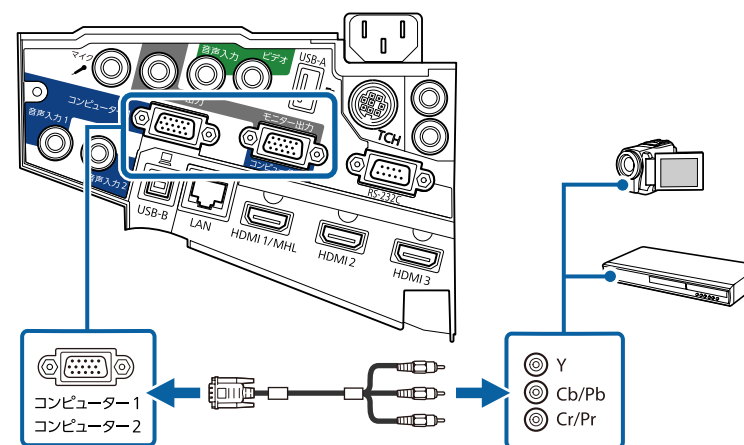
- モニター出力/コンピューター2端子に接続して投写するときは、[拡張設定] メニューで [モニター出力端子] を [コンピューター2] に設定します。
 - ☛ [拡張設定] > [動作設定] > [モニター出力端子]
- 音声入力として使用する端子は、[拡張設定] メニューで設定することもできます。
 - ☛ [拡張設定] > [A/V出力設定] > [音声出力]
- 「抵抗なし」と表記されているオーディオケーブルをお使いください。

- 1** コンポーネントコネクタをビデオ機器のコンポーネントビデオ出力端子（緑、青、赤）に接続します。



コンポーネントビデオ出力端子は、通常Y、Pb、Pr、またはY、Cb、Crと表示されます。アダプターケーブルを使用するときは、コネクタをコンポーネントビデオケーブルに接続します。

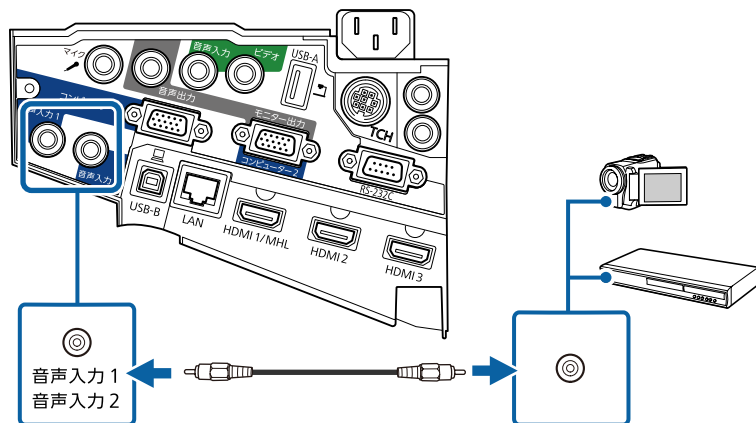
- 2** VGAコネクタを本機のコンピューター端子に接続します。



- 3** VGAコネクタのネジを締めます。

- 4** ビデオ機器の音声出力端子にオーディオケーブルを接続します。

- 5** ケーブルのもう一方のコネクターを本機の音声入力端子に接続します。



映像の色が正しく投写されないときは、[映像] メニューの [入力信号方式] を変更してください。

☛ [映像] > [アドバンスト] > [入力信号方式]

▶ 関連項目

- 「映像メニュー」 [p.185](#)

コンポジットケーブルで接続する

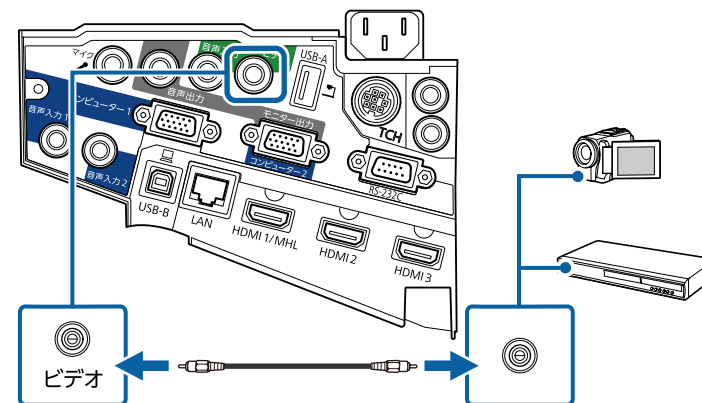
コンポジットビデオ端子を搭載したビデオ機器を使用しているときは、RCAビデオケーブルまたはA/Vケーブルでプロジェクターとビデオ機器を接続します。

ステレオミニプラグオーディオケーブルを接続することで、本機のスピーカーから音声を出力できます。



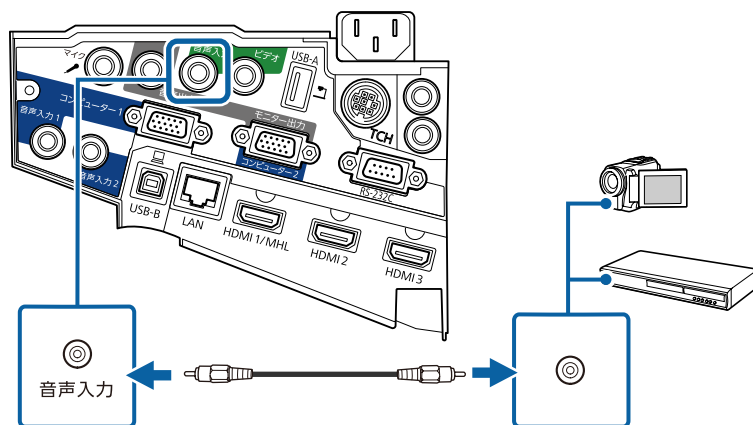
「抵抗なし」と表記されているオーディオケーブルをお使いください。

- 1** コンポジットケーブルの黄色のコネクターをビデオ機器のビデオ出力端子（黄）に接続します。
- 2** ケーブルのもう一方のコネクターを本機のビデオ端子に接続します。



- 3** ビデオ機器の音声出力端子にオーディオケーブルを接続します。

- 4** ケーブルのもう一方のコネクターを本機の音声入力端子に接続します。



USB機器を接続する

プロジェクターにUSB機器を接続します。

▶ 関連項目

- 「USB機器のデータを投写する」 [p.34](#)
- 「USB機器を接続する」 [p.34](#)
- 「USB機器を取り外す」 [p.35](#)

USB機器のデータを投写する

以下のUSB機器をプロジェクターに接続すると、コンピューターやビデオ機器を接続しなくても映像を投写できます。

- USBメモリー
- デジタルカメラ、スマートフォン

- USBハードドライブ
- マルチメディアストレージビューワー



- デジタルカメラ、スマートフォンはUSBマストレージクラスに準拠したUSB機能が搭載されている必要があります。TWAIN準拠の機器では投写できません。
- USBハードドライブは以下の要件を満たしている必要があります。
 - USBマストレージクラスに準拠していること（対応していないUSBマストレージクラスの機器もあります）
 - フォーマット形式がFATまたはFAT32であること
 - USBハードドライブに付属のACアダプターから電源供給ができること（USBケーブルから電源供給を受けるハードドライブは推奨しません）
 - ハードドライブのパーティションは1つのみであること

USB機器内の映像ファイルを投写できます。

▶ 関連項目

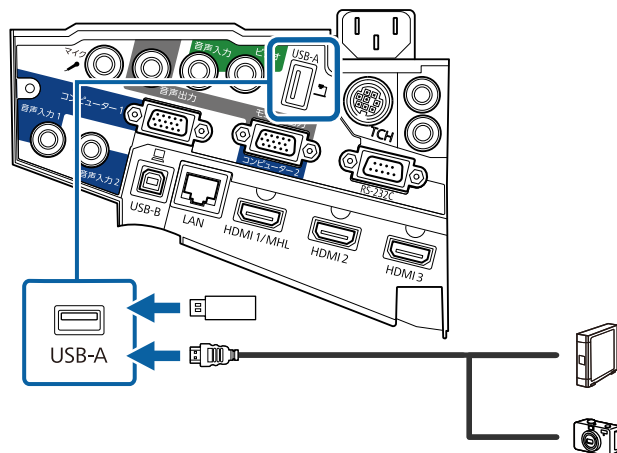
- 「PC Free機能で投写する」 [p.121](#)

USB機器を接続する

USB機器をプロジェクターのUSB-A端子に接続して、映像を投写します。

- 1** USB機器に電源アダプターが付属しているときは、USB機器をコンセントに接続します。

- 2** 本機のUSB-A端子にUSBケーブル（またはUSBメモリー）を接続します。



注意

- USB機器に付属のUSBケーブル、または指定されたUSBケーブルを使用してください。
- USBハブや長さが3メートル以上のUSBケーブルを使用しないでください。機器が正しく動作しないことがあります。

- 3** USBケーブルのもう一方のコネクターをUSB機器に接続します。

USB機器を取り外す

USB機器による投写が終了したら、プロジェクターから機器を取り外します。

- 1** USB機器の電源を切り、必要に応じて電源アダプターを抜きます。

- 2** プロジェクターからUSB機器を取り外します。

書画カメラを接続する

エプソン製書画カメラをプロジェクターに接続して、カメラから読み込んだ映像を投写します。

接続方法は、お使いの書画カメラの機種によって異なります。詳しくは、書画カメラの取扱説明書をご覧ください。

外部出力機器を接続する

プロジェクターに外部出力機器を接続します。

▶ 関連項目

- 「VGAモニターを接続する」 [p.35](#)
- 「外部スピーカーを接続する」 [p.36](#)
- 「マイクを接続する」 [p.37](#)

VGAモニターを接続する

プロジェクターのコンピューター端子にコンピューターを接続しているときに、接続した外部モニター（VGA）に映像を表示します。これにより、本機からの投写映像が見えないときでも、外部モニターに表示した映像を見ることができます。



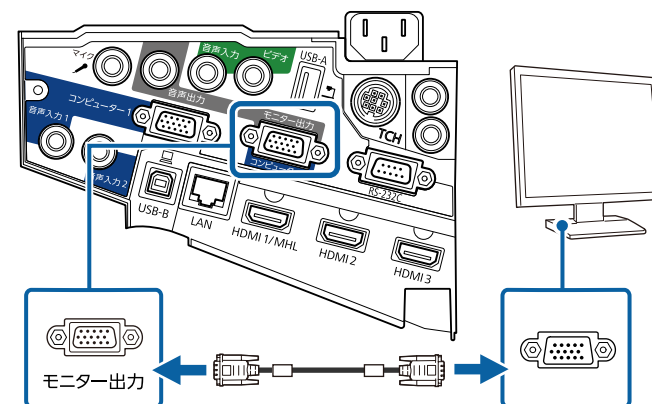
- 本機の電源がオフの場合に外部モニターに映像を出力するときは、以下の設定が必要です。
 - [節電] メニューで [待機モード] を [通信オン] に設定する。
 - [拡張設定] メニューの [A/V出力] を [常時] に設定する。
 ➡ [拡張設定] > [A/V出力設定] > [A/V出力]
- 映像を外部モニターに出力するには、[拡張設定] メニューで [モニター出力端子] を [モニター出力] に設定します。
 ➡ [拡張設定] > [動作設定] > [モニター出力端子]
- インタラクティブ機能で描画した内容は外部モニターに表示されません (EB-695WT/EB-685WT)。同梱のEasy Interactive Toolsを使用して描画した内容は外部モニターに表示できます。
- リフレッシュレートが60Hz以下のモニターを使用しているときは、映像が正しく表示できないことがあります。

1 本機のコンピューター端子にコンピューターを接続します。



- コンピューター端子が2つ以上ある機種では、コンピューター1端子に接続してください。
- 外部モニターに出力できる映像は、コンピューター1端子から入力しているアナログRGB信号のみです。他の端子から入力している信号やコンポーネントビデオ信号は出力できません。

2 本機のモニター出力端子に外部モニターのケーブルを接続します。



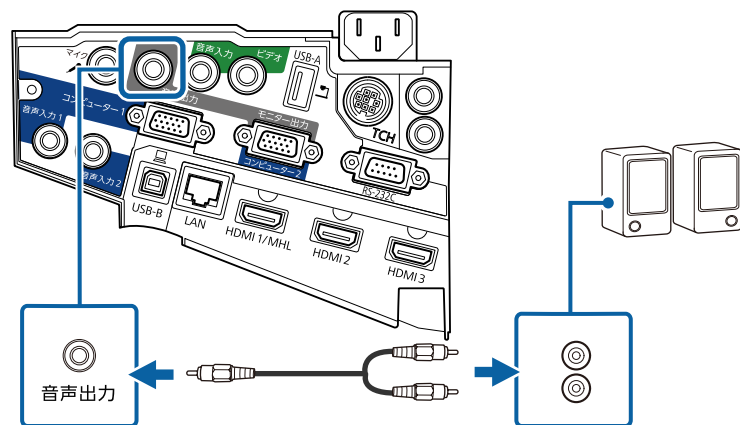
外部スピーカーを接続する

外部スピーカーをプロジェクターに接続して、投写映像の音質を向上できます。本機のリモコンで音量を調整できます。



- 本機の電源がオフの場合に外部スピーカーから音声出力するときは、以下の設定が必要です。
 - [節電] メニューで [待機モード] を [通信オン] に設定する。
 - [拡張設定] メニューの [A/V出力] を [常時] に設定する。
 ➡ [拡張設定] > [A/V出力設定] > [A/V出力]
- スピーカー付きのアンプも本機に接続できます。
- 外部スピーカーを接続しているときは、本機の内蔵スピーカーから音声は出力されません。

- 1** 必要に応じてオーディオケーブル、ビデオケーブルを使用して、お使いのコンピューターやビデオ機器と本機が接続されていることを確認します。
- 2** ステレオミニプラグオーディオケーブル、またはその他のケーブル、アダプターなど、外部スピーカーに接続するケーブルを用意します。
- 3** 必要に応じて、接続ケーブルを外部スピーカーに接続します。
- 4** 接続ケーブルのもう一方のコネクターを本機の音声出力端子に接続します。



マイクを接続する

プロジェクターのマイク端子にマイクを接続して、本機のスピーカーから音声を出力できます。

本機の電源がオフの場合にマイクの音声を出力するときは、以下の設定が必要です。

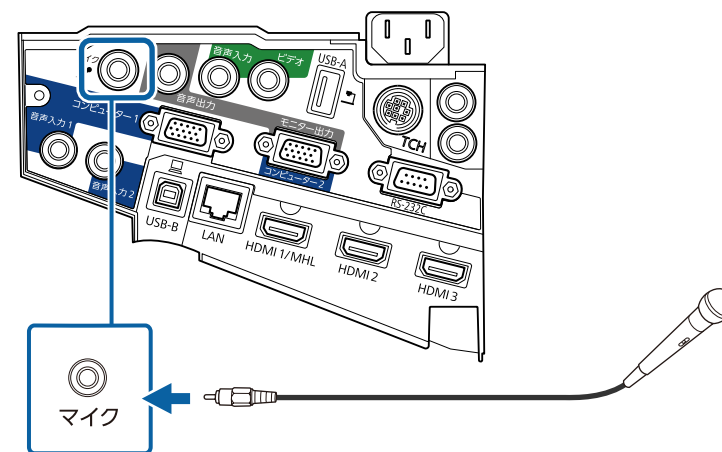
- [節電] メニューで [待機モード] を [通信オン] に設定する。
- [拡張設定] メニューの [A/V出力] を [常時] に設定する。



- プラグインパワー方式には対応していません。
- マイクの音声が小さくて聞き取りにくいときや、マイクの音声が大きすぎて割れてしまうときは、[マイク入力レベル] を調整します。

☛ [設定] > [マイク入力レベル]

- 1** マイクケーブルのコネクターを本機のマイク端子に接続します。

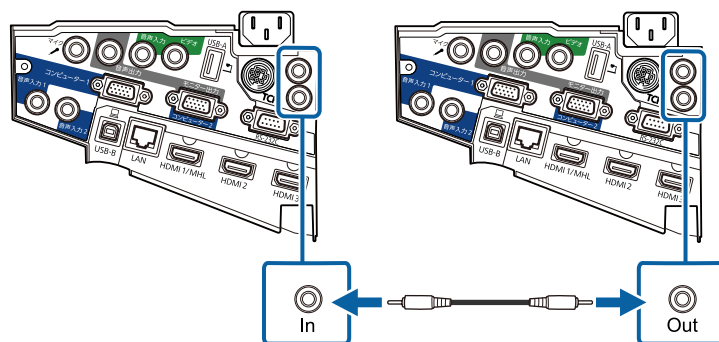


- 2** 必要に応じて、マイクの電源を入れます。

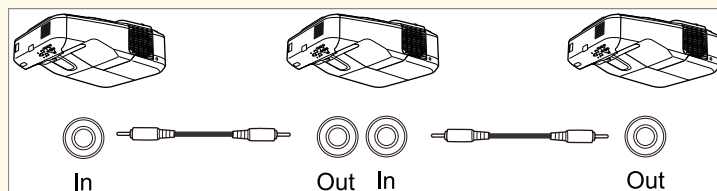
複数台のプロジェクターを接続する

同じ部屋に本機を2台以上設置してインタラクティブ機能を使用するときは、オプションのワイヤードリモコンケーブルで、各プロジェクターのSYNC端子を直列に接続します。

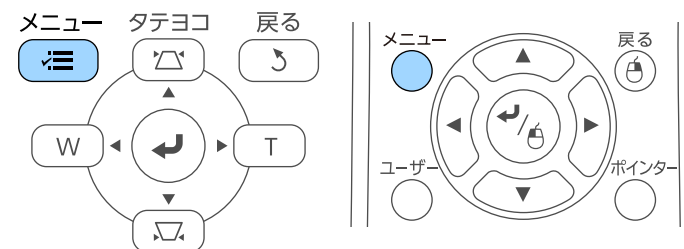
- 1 ワイヤードリモコンケーブルを、1台目のプロジェクターのSYNC IN端子と2台目のプロジェクターのSYNC OUT端子に接続します。



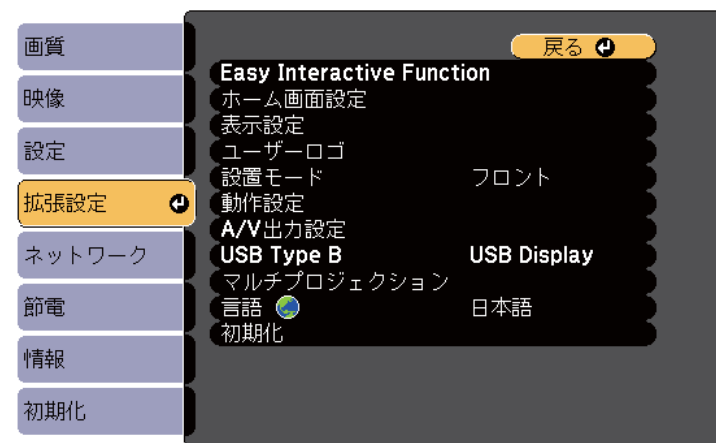
3台以上のプロジェクターを接続するときは、1台目のプロジェクターと最後のプロジェクターを接続する必要はありません。



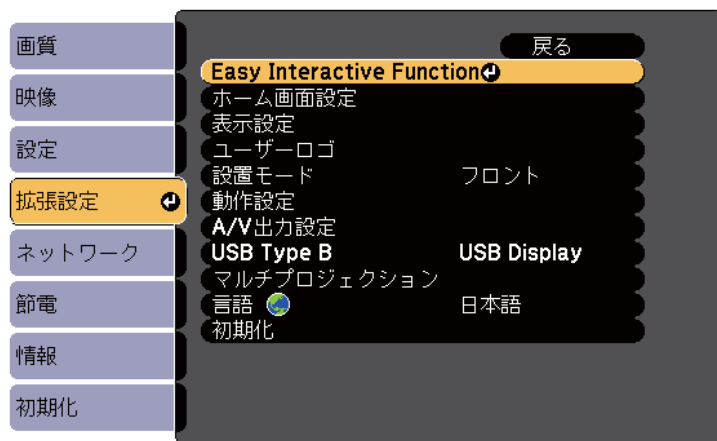
- 2 操作パネルまたはリモコンの【メニュー】ボタンを押します。



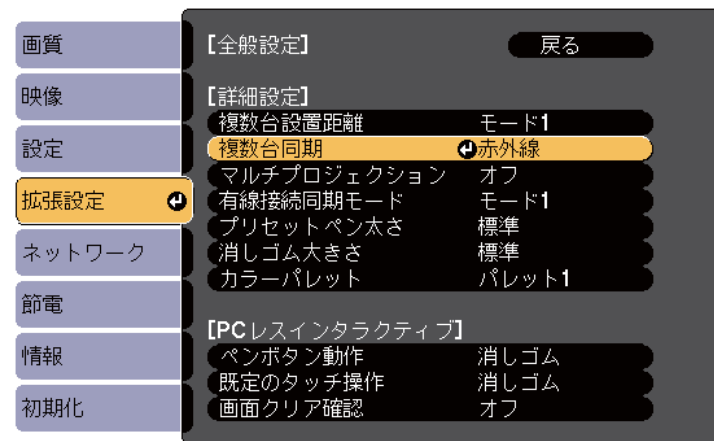
- 3 [拡張設定] を選択し、【決定】ボタンを押します。



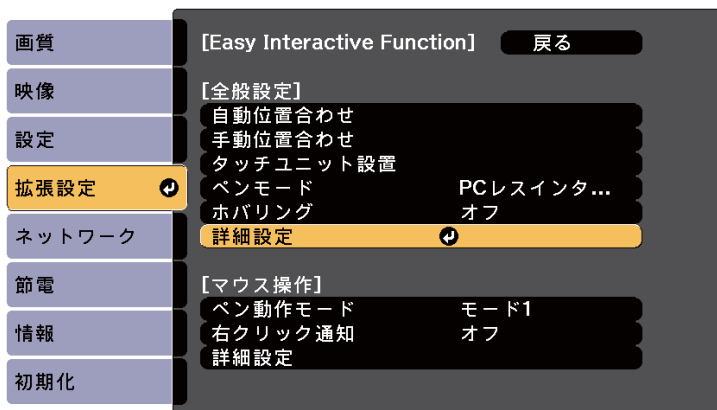
4 [Easy Interactive Function] を選択し、【決定】ボタンを押します。



6 [複数台同期] を選択し、【決定】ボタンを押します。



5 [全般設定] で [詳細設定] を選択し、【決定】ボタンを押します。



7 [有線接続] を選択し、【決定】ボタンを押します。

8 【メニュー】ボタンまたは【戻る】ボタンを押してメニューを終了します。



- 有線接続に対応していないプロジェクターと本機を同じ部屋で使用するときは、[拡張設定] メニューの [有線接続同期モード] を [モード2] に設定してください。

☞ [拡張設定] > [Easy Interactive Function] > [全般設定] > [詳細設定] > [有線接続同期モード]

- オプションのワイヤードリモコンケーブルをお持ちでない方は、[拡張設定] メニューの [複数台設置距離] の設定を変更してみてください。

☞ [拡張設定] > [Easy Interactive Function] > [全般設定] > [詳細設定] > [複数台設置距離]

本機に付属の単3形電池2個をリモコンに取り付けます。

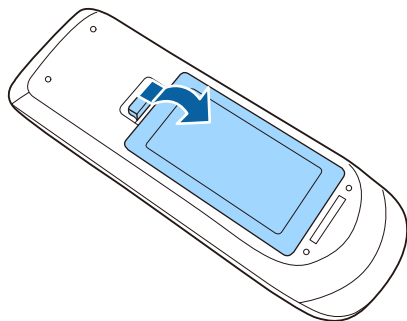
注意

電池を取り扱う前に、『安全にお使いいただくために』を必ずお読みください。

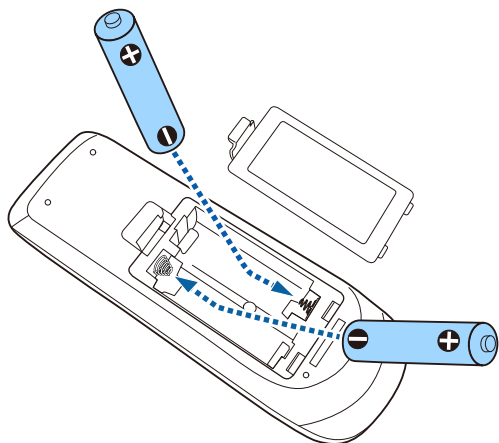
⚠ 警告

電池ホルダー内の表示を確認して、(+) (−) を正しく入れてください。電池の使い方を誤ると、電池の破裂・液もれにより、火災・けが・製品腐食の原因となることがあります。

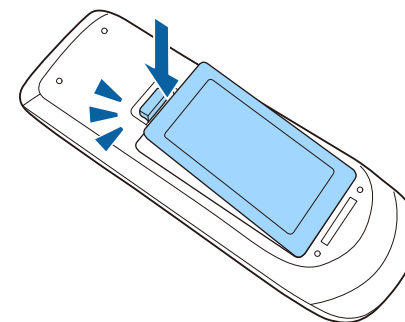
- 1** 電池カバーを外します。



- 2** 電池の + と − の向きを確認してリモコンにセットします。



- 3** 電池カバーを閉め、カチッと音がするまで押し込みます。



インタラクティブペンに電池を取り付ける

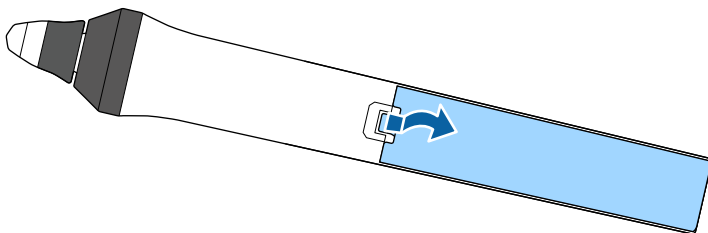
41

ペン1本につき単3形電池1個が必要です。

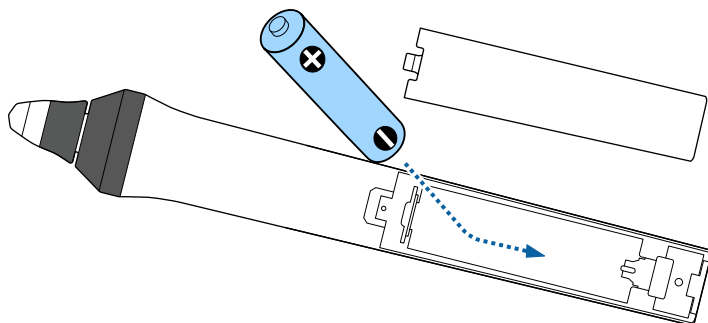
注意

電池を取り扱う前に、『安全にお使いいただくために』を必ずお読みください。

1 電池カバーを開きます。



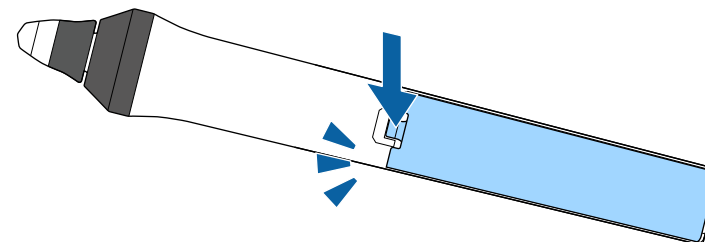
2 電池の+と-の向きを確認してリモコンにセットします。



警告

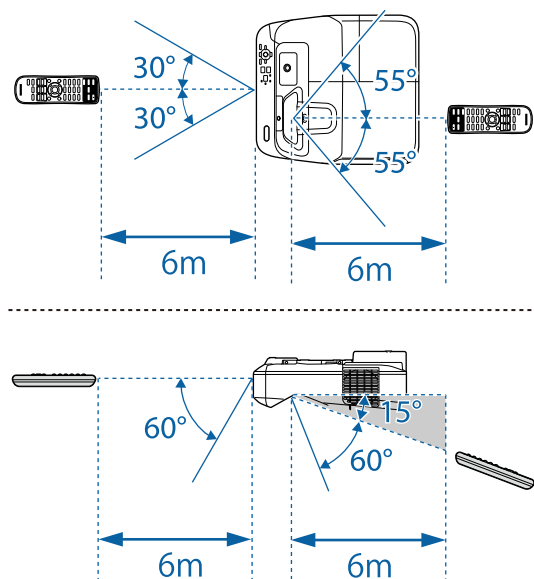
電池ホルダー内の表示を確認し、(+) (-) を正しく入れてください。電池の使い方を誤ると、電池の破裂・液もれにより、火災・けが・製品腐食の原因となることがあります。

3 電池カバーを閉め、カチッと音がするまで押し込みます。



リモコンを使用して、室内の離れた場所からプロジェクターを制御できます。

リモコンは、本機のリモコン受光部に対して下図の角度で使用してください。



蛍光灯の強い光や直射日光が当たる環境ではリモコンを使用しないでください。プロジェクターが操作に反応しないことがあります。リモコンを長期間使用しないときは、電池を取り外しておきます。

プロジェクターの基本機能を使用する

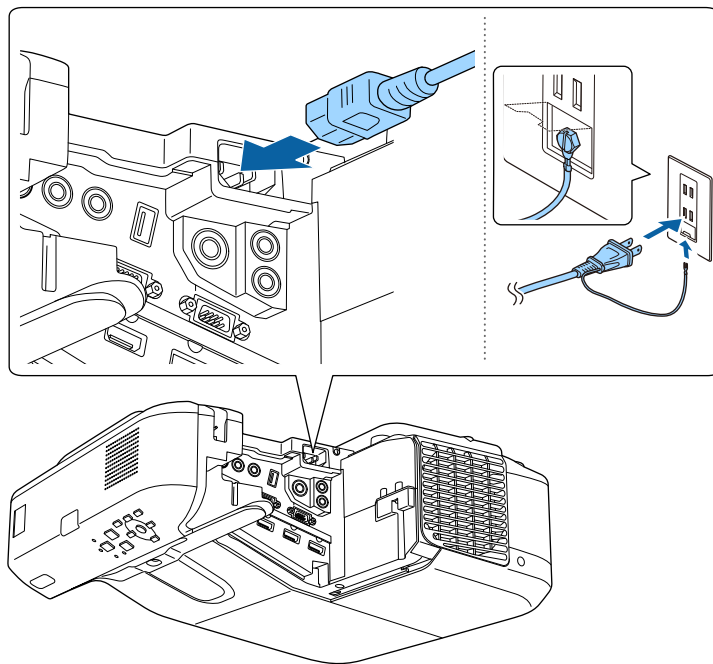
プロジェクターの基本機能を説明します。

▶ 関連項目

- 「プロジェクターの電源を入れる」 [p.44](#)
- 「プロジェクターの電源を切る」 [p.47](#)
- 「日時を設定する」 [p.48](#)
- 「メニューの言語を選択する」 [p.50](#)
- 「設置モードを選択する」 [p.51](#)
- 「ピントを調整する」 [p.53](#)
- 「映像の高さを調整する」 [p.56](#)
- 「映像の形状を補正する」 [p.57](#)
- 「ワイド・テレボタンで映像の大きさを調整する」 [p.64](#)
- 「映像の位置を調整する」 [p.65](#)
- 「投写映像を切り替える」 [p.66](#)
- 「映像のアスペクト比を設定する」 [p.68](#)
- 「カラーモードを設定する」 [p.71](#)
- 「映像の色合いを調整する」 [p.73](#)
- 「音量ボタンで音量を調整する」 [p.75](#)

プロジェクターの電源を入れた後、使用するコンピューターまたはビデオ機器の電源を入れます。

1 本機とコンセントを電源コードで接続します。



⚠ 警告

必ず接地接続を行ってください。接地接続は必ず、電源プラグを電源につなぐ前に行ってください。また、接地接続を外す場合は、必ず電源プラグを電源から切り離してから行ってください。

本機の電源インジケータが青色に点灯します（スタンバイ状態）。スタンバイ状態は、プロジェクターに電力が供給されていて、電源が入っていない状態です。

2 操作パネルまたはリモコンの電源ボタンを押して本機の電源を入れます。

「ピッ」と確認音が鳴り、ステータスインジケータが青色に点滅します（ウォームアップ状態）。ウォームアップが終わると、ステータスインジケータが青色に点灯します。

映像が投写されないときは、以下を試してください。

- 接続されているコンピューターまたはビデオ機器の電源を入れます。
- ノートパソコンを使用するときは、コンピューターの画面出力を切り替えます。
- DVDなどのメディアを挿入して再生します。
- 操作パネルまたはリモコンの【入力検出】ボタンを押して入力ソースを検出します。
- 投写したい入力ソースに対応するリモコンのボタンを押します。
- ホーム画面が表示されたら、投写したい入力ソースを選択します。

⚠ 警告

- 投写中は本機のレンズをのぞきこまないでください。目に損傷を与えるおそれがあります。特にお子様の行動にご注意ください。
- 本機から離れた場所でリモコンを使って電源を入れるときは、レンズをのぞいている人がいないことを確認してください。
- 投写中に本などで投写光を遮らないでください。投写光を遮ると、光の当たった部分が高温になって溶けたり、やけどや火災の原因になります。また、反射した光でレンズ部が高温になり、本機が故障する原因となります。投写を中断するときはAVミュート機能を使うか、本機の電源を切ってください。
- 本機の光源には、高圧の水銀ランプを使用しています。水銀ランプの性質上、振動や衝撃、使用時間の経過によってランプが破裂したり、点灯しなくなったりすることがあります。ランプが破裂すると、細かいガラス破片やガスが飛散して、けがの原因となります。次のことを守って安全にお使いください。
 - ランプを分解したり、衝撃を与えたりしないでください。
 - 使用中は本機に顔を近づけないでください。
 - 天吊りまたは壁掛け設置しているときは、ランプカバーを開ける際に細かいガラス破片が落ちてくる可能性があります。清掃やランプ交換の際には、ガラス破片でけがをしないように、また破片が目や口に入らないように十分注意してください。ランプが破裂した場合、すみやかに換気してください。万一、目や口にガラス破片が入ったときは、直ちに医師の診察を受けてください。



- [拡張設定] メニューの [ダイレクトパワーオン] が [オン] に設定されているときは、本機に電源コードを接続したときに自動で電源が入ります。停電復旧時などにコンセントに電源プラグが差し込まれた状態になっていると、本機の電源がオンになりますのでご注意ください。
 - ☛ [拡張設定] > [動作設定] > [ダイレクトパワーオン]
- [拡張設定] メニューの [オートパワーオン] を有効にしているときは、入力ソース機器からの信号を検出すると自動的に電源が入ります。
 - ☛ [拡張設定] > [動作設定] > [オートパワーオン]

▶ 関連項目

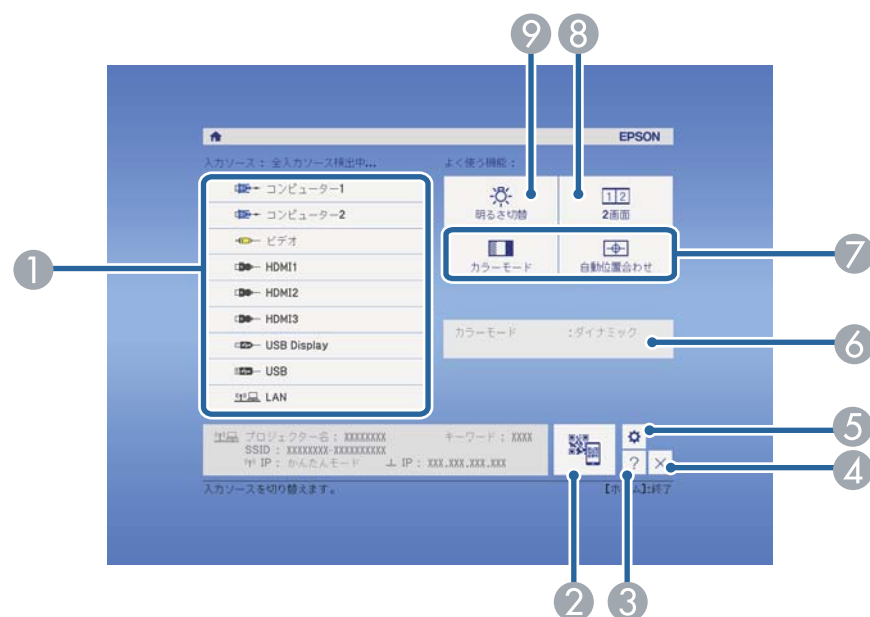
- 「ホーム画面」 [p.45](#)
- 「拡張設定メニュー」 [p.190](#)
- 「節電メニュー」 [p.205](#)

ホーム画面

ホーム画面を使うと、入力ソースやよく使う機能を簡単に選択できます。ホーム画面は操作パネルまたはリモコンの【ホーム】ボタンを押すと表示されます。また、本機の電源投入時に、選択された入力ソースからの信号がないときにも、ホーム画面が表示されます。

操作パネルやリモコンの上下左右ボタンで項目を選択して、【決定】ボタンを押します。

インタラクティブペンや指でも項目を選択できます (EB-695WT/EB-685WT)。



10分間操作がないと、ホーム画面は自動的に消えます。

関連項目

- 「コンピューターを接続する」 [p.27](#)
- 「映像の形状を補正する」 [p.57](#)
- 「QRコードを使用してモバイルデバイスに接続する」 [p.163](#)
- 「プロジェクターメニューを操作する」 [p.181](#)
- 「拡張設定メニュー」 [p.190](#)
- 「ヘルプの見方」 [p.236](#)

- 1 投写したい入力ソースを選択します。
- 2 QRコードを表示して、スマートフォンやタブレット端末のデータを投写します。
- 3 ヘルプ画面を表示します。
- 4 ホーム画面を閉じます。
- 5 インタラクティブ機能に関する設定をします（EB-695WT/EB-685WT）。
- 6 ホーム画面上でインタラクティブペンや指を使って設定した「明るさ切替」などの設定値を表示します（EB-695WT/EB-685WT）。
- 7 「拡張設定」メニューの「ホーム画面設定」に割り当てた機能を実行します。
- 8 投写画面を分割して、2つの異なる入力ソースの映像を同時に投写します。
- 9 ランプの明るさを選択します。

使用後にプロジェクターの電源を切ります。



- 本機を長くお使いいただくために、使用しないときは本機の電源を切ってください。ランプの寿命は、メニューの設定、環境条件、および使用状況によって異なります。投写映像の明るさは、投写時間の経過にしたがって低下します。

- 1** 操作パネルまたはリモコンの電源ボタンを押します。
シャットダウン確認画面が表示されます。

電源を切りますか？

はい :  を押す

いいえ: 他のボタンを押す

- 2** 再度電源ボタンを押します。(電源を切らないときは、他のボタンを押します。)

「ピッピッ」と確認音が2回鳴った後、投写映像が消え、ステータスインジケータが消灯します。

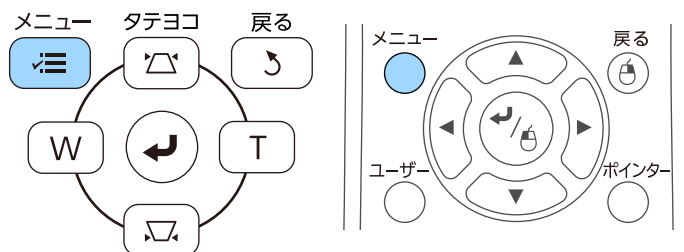


クールダウンは必要ありません。本機をすぐに片付けたり移動したりできます。

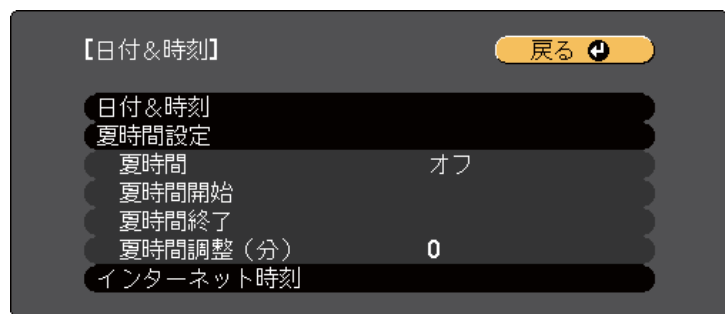
- 3** 本機を搬送または保管するときは、電源インジケータが青色に点灯していることを確認してから電源コードを抜いてください。

プロジェクターの日時を設定します（EB-695WT/EB-685WT）。

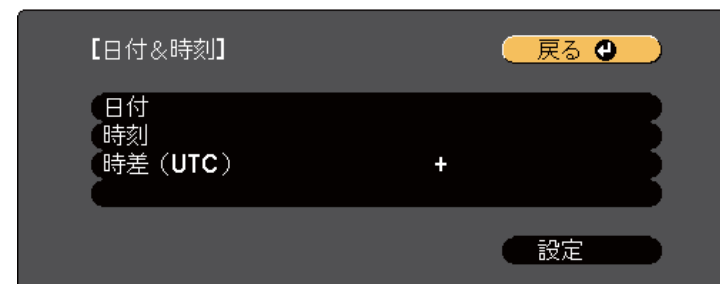
- 1 本機の電源を入れます。
- 2 操作パネルまたはリモコンの【メニュー】ボタンを押します。



- 3 [拡張設定] を選択し、【決定】ボタンを押します。
- 4 [動作設定] を選択し、【決定】ボタンを押します。
- 5 [日付&時刻] を選択し、【決定】ボタンを押します。
次の画面が表示されます。



- 6 [日付&時刻] を選択し、【決定】ボタンを押します。
次の画面が表示されます。



- 7 [日付] を選択し、【決定】ボタンを押します。表示されたソフトキーボードで本日の日付を入力します。
- 8 [時刻] を選択し、【決定】ボタンを押します。表示されたソフトキーボードで現在の時刻（現地時間）を入力します。
- 9 [時差 (UTC)] を選択し【決定】ボタンを押して、協定世界時からの時差を設定します。
- 10 終了したら、[設定] を選択し、【決定】ボタンを押します。

- 11** 夏時間を有効にするときは、[夏時間設定] を選択し、【決定】 ボタンを押します。表示された画面の各項目を設定します。

【夏時間設定】 戻る

夏時間 オフ

夏時間調整 (分) 0

【夏時間開始】

月 0

週 0

曜日 月

時刻

【夏時間終了】

月 0

週 0

曜日 月

時刻

設定

- 15** 【メニュー】 ボタンまたは【戻る】 ボタンを押してメニューを終了します。

- 12** 終了したら、[設定] を選択し、【決定】 ボタンを押します。

- 13** インターネット時刻サーバーから自動的に時刻を設定するときは、[インターネット時刻] を選択し、【決定】 ボタンを押します。表示された画面の各項目を設定します。

【インターネット時刻】 戻る

インターネット時刻 オフ

インターネット時刻サーバー 0. 0. 0. 0

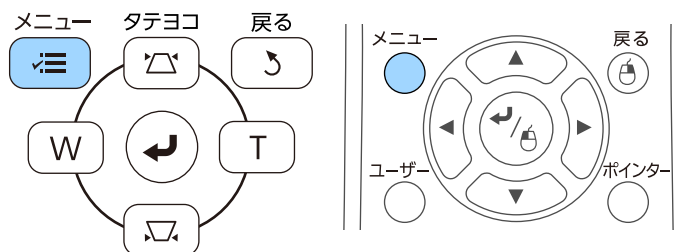
設定

- 14** 終了したら、[設定] を選択し、【決定】 ボタンを押します。

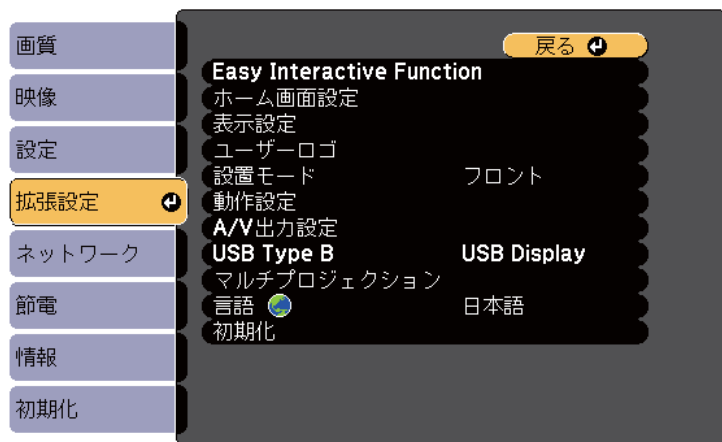
〔言語〕 設定でメニューおよびメッセージの言語を変更できます。

1 本機の電源を入れます。

2 操作パネルまたはリモコンの【メニュー】ボタンを押します。



3 〔拡張設定〕を選択し、【決定】ボタンを押します。



4 〔言語〕を選択し、【決定】ボタンを押します。

5 使用する言語を選択し、【決定】ボタンを押します。

6 【メニュー】ボタンまたは【戻る】ボタンを押してメニューを終了します。

プロジェクターの設置方法によって、設置モードを変更します。

- ・ [フロント]：机上に設置して、スクリーンの正面から投写します。
- ・ [フロント・上下反転]（デフォルト設定）：天吊りまたは壁掛け設置して、映像を上下反転して投写します。
- ・ [リア]：リアスクリーンの裏側から映像を左右反転して投写します。
- ・ [リア・上下反転]：天吊りまたは壁掛け設置して、リアスクリーンの裏側から映像を上下左右反転して投写します。

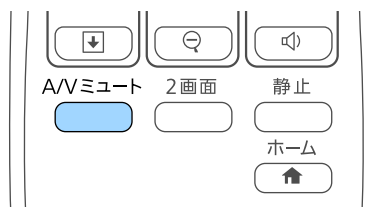
関連項目

- ・ 「リモコンで設置モードを変更する」 [p.51](#)
- ・ 「メニューから設置モードを変更する」 [p.51](#)
- ・ 「プロジェクターの設置・取り付け」 [p.25](#)

リモコンで設置モードを変更する

設置モードを変更して、映像を上下反転します。

- 1 本機の電源を入れ、映像を表示します。
- 2 リモコンの【A/Vミュート】ボタンを5秒間押します。



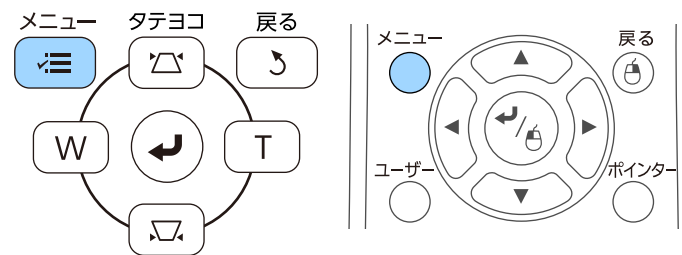
映像が一時的に消え、上下反転して再度投写されます。

- 3 元の設置モードに戻すには、【A/Vミュート】ボタンをもう一度5秒間押します。

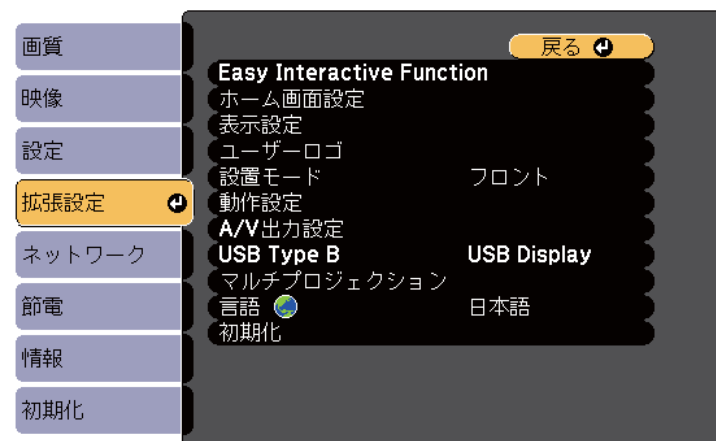
メニューから設置モードを変更する

メニューから設置モードを変更して、映像を上下左右反転します。

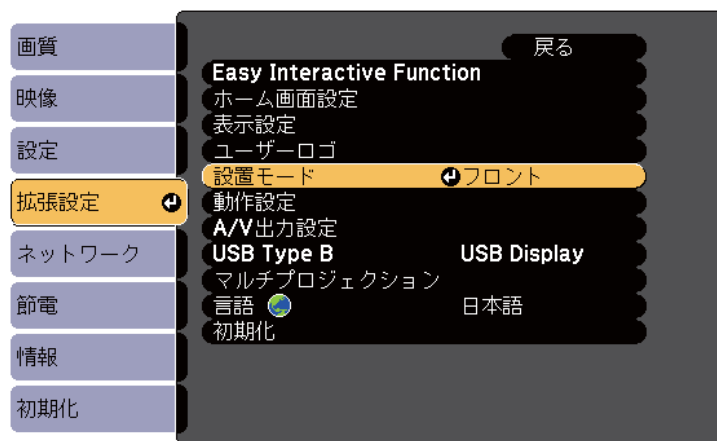
- 1 本機の電源を入れ、映像を表示します。
- 2 操作パネルまたはリモコンの【メニュー】ボタンを押します。



- 3 [拡張設定] を選択し、【決定】ボタンを押します。



- 4** 「設置モード」を選択して、【決定】ボタンを押します。

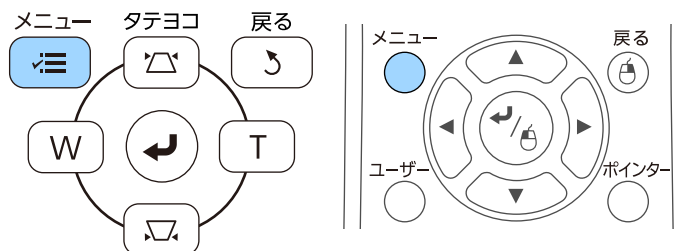


- 5** お使いの環境に合わせた設置モードを選択して、【決定】ボタンを押します。

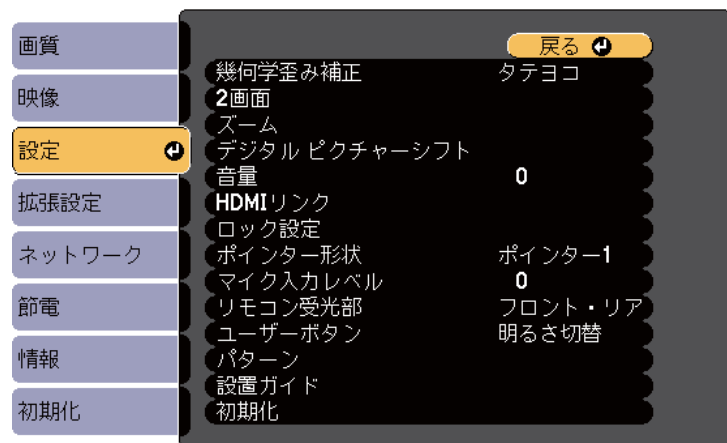
- 6** 【メニュー】ボタンまたは【戻る】ボタンを押してメニューを終了します。

テストパターンを表示してピントのズレを補正します。

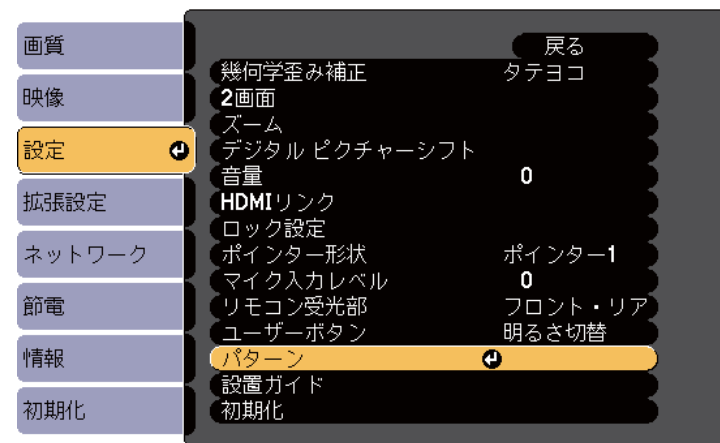
1 操作パネルまたはリモコンの【メニュー】ボタンを押します。



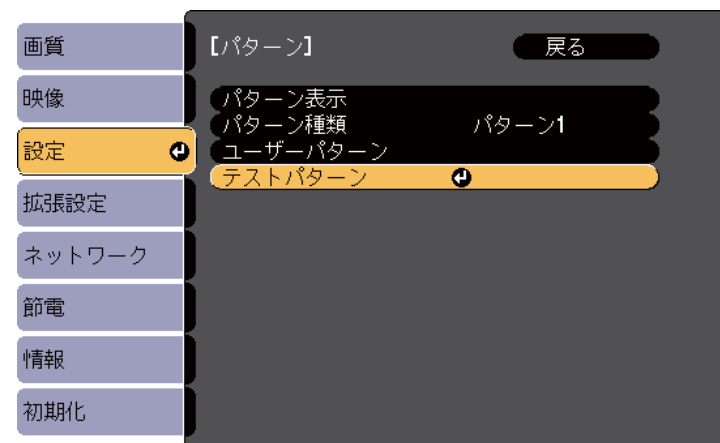
2 [設定] を選択して、【決定】ボタンを押します。



3 [パターン] を選択し、【決定】ボタンを押します。

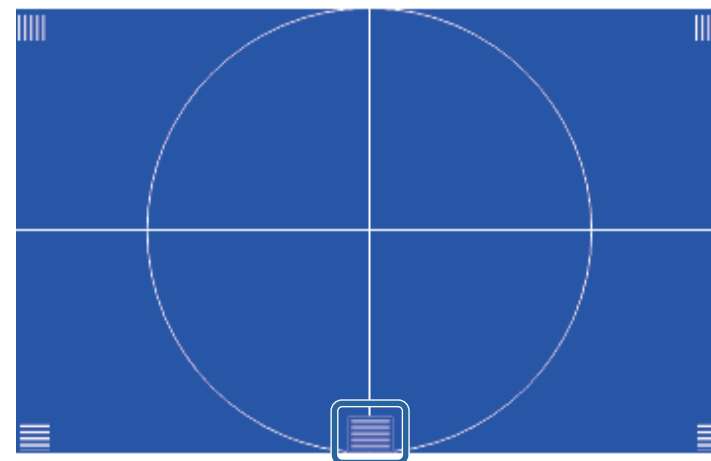
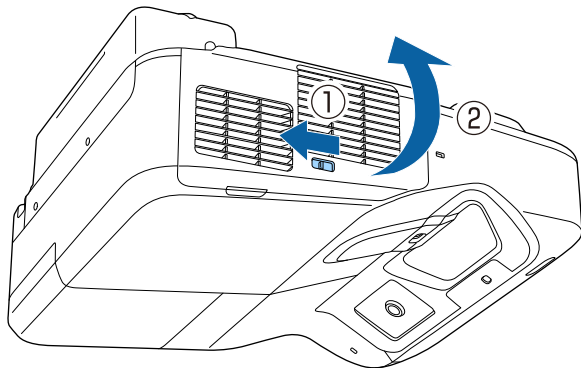


4 [テストパターン] を選択し、【決定】ボタンを押します。

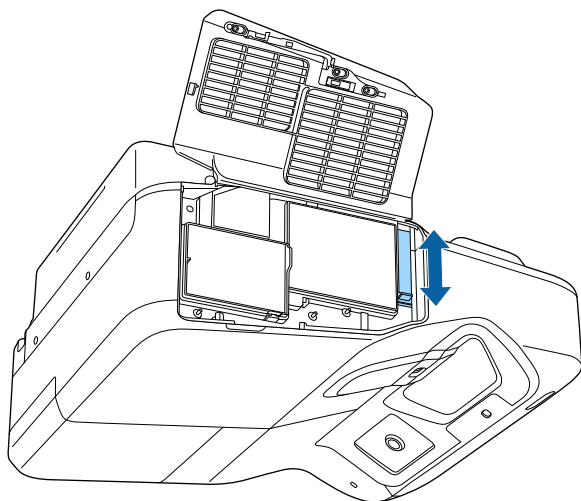


ワイドプロジェクターを4:3のスクリーンに投写するときは、
[設定] メニューの [設置ガイド] で [4:3] を選択します。

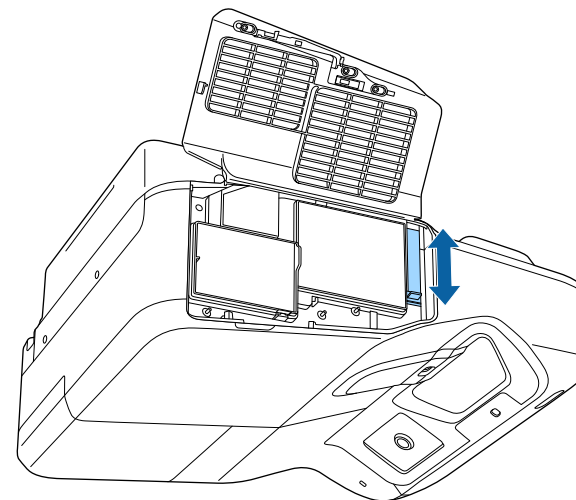
- 5** エアフィルターカバーを開けます。

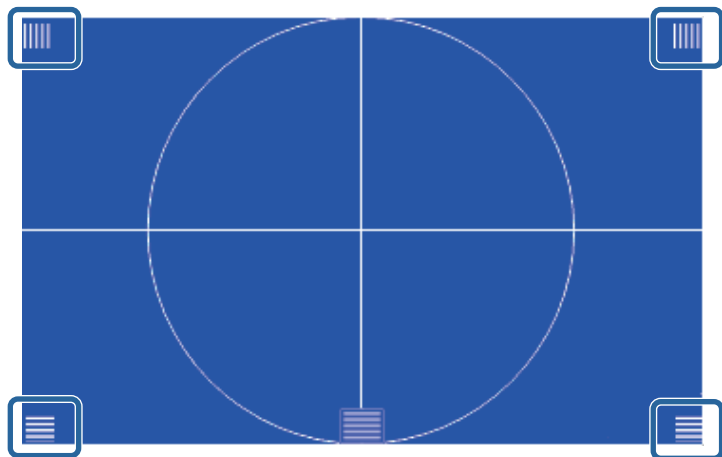


- 6** フォーカスレバーで投写画面の中央下にピントを合わせます。



- 7** 投写画面の四隅のピントが合っていることを確認します。





ピントが合っていない箇所があるときは、四隅のピントが均一になるようにフォーカスレバーで調整します。

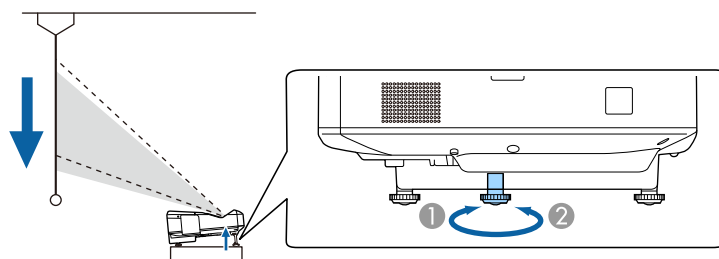
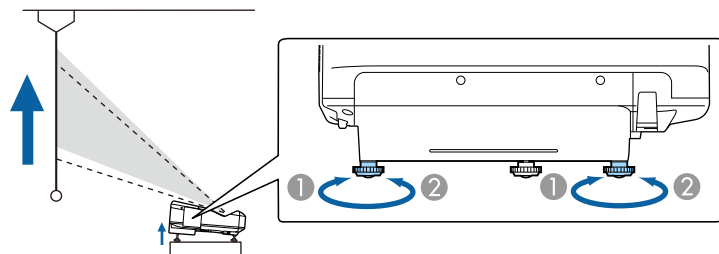
- 8 リモコンまたは操作パネルの【戻る】ボタンを押して、テストパターンを消します。

机などの平らな場所に置いて投写するときは、プロジェクターのフットを使って高さを調整します（フット同梱機種のみ）。

傾斜角度が大きくなると、ピントが合いにくくなります。傾斜角度が小さくなるようにプロジェクターを設置してください。

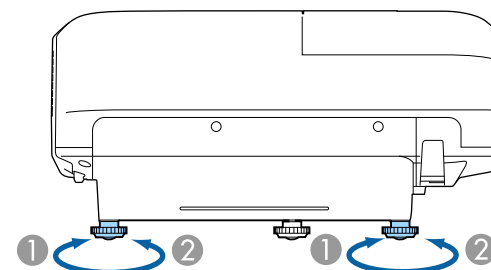
1 本機の電源を入れ、映像を表示します。

2 フロントフット、リアフットを回して高さを調整します。



- ① フットを伸ばす
- ② フットを縮める

3 映像が傾いているときは、リアフットを回して左右の高さを調整します。



- ① フットを伸ばす
- ② フットを縮める

投写映像がゆがむときは、映像の形状を補正します。

▶ 関連項目

- 「映像の形状を補正する」 [p.57](#)

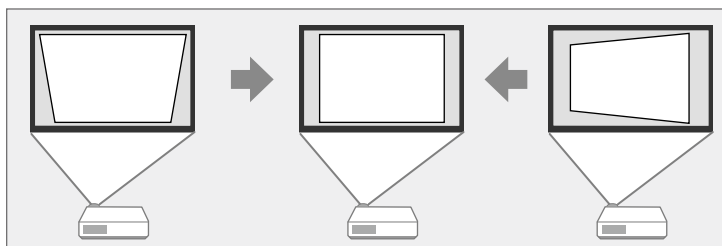
スクリーンの正面にプロジェクターを設置し、水平にすることで、傾きやゆがみのない映像を投写できます。スクリーンに対して斜めにプロジェクターを設置したり、上下に傾けて設置したりしたときは、映像の形状を補正します。

▶ 関連項目

- ・「台形補正ボタンで映像のゆがみを補正する」 [p.57](#)
- ・「Quick Corner機能で映像のゆがみを補正する」 [p.58](#)
- ・「湾曲補正で映像のゆがみを補正する」 [p.60](#)

台形補正ボタンで映像のゆがみを補正する

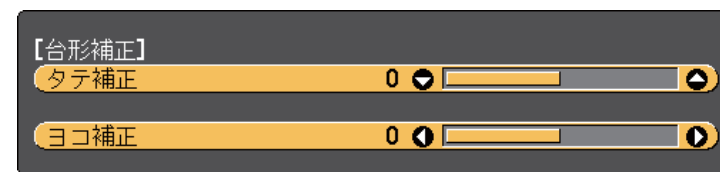
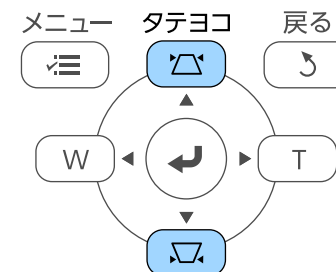
台形補正/上下ボタンを押して、映像のゆがみを補正します。



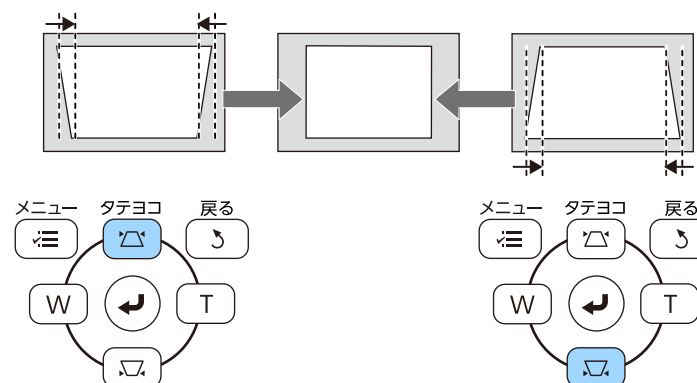
台形補正/上下ボタンで映像を補正できる条件は、投写角度が上下左右約3°のときです。

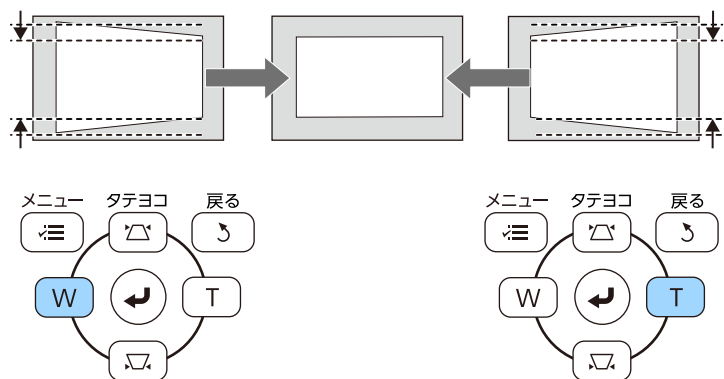
1 本機の電源を入れ、映像を表示します。

2 操作パネルの台形補正/上下どちらかのボタンを押して、台形補正画面を表示します。



3 上下左右ボタンを押して映像の形状を調整します。





補正後は、映像が少し小さくなります。



プロジェクターが手の届かない場所に設置されているときは、リモコンで映像のゆがみを補正してください。

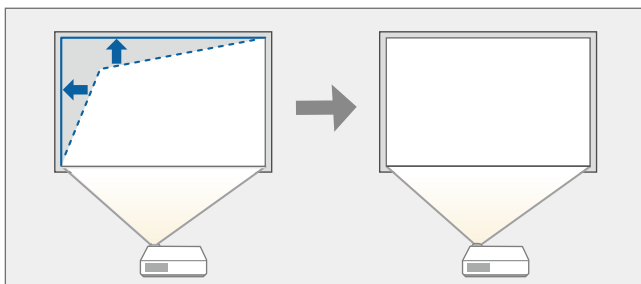
🖱️ [設定] > [幾何学歪み補正] > [タテヨコ]

▶ 関連項目

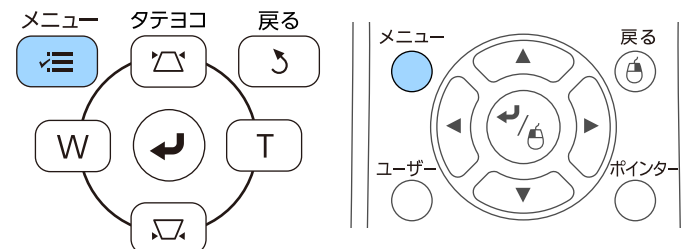
- 「設定メニュー」 [p.187](#)

Quick Corner機能で映像のゆがみを補正する

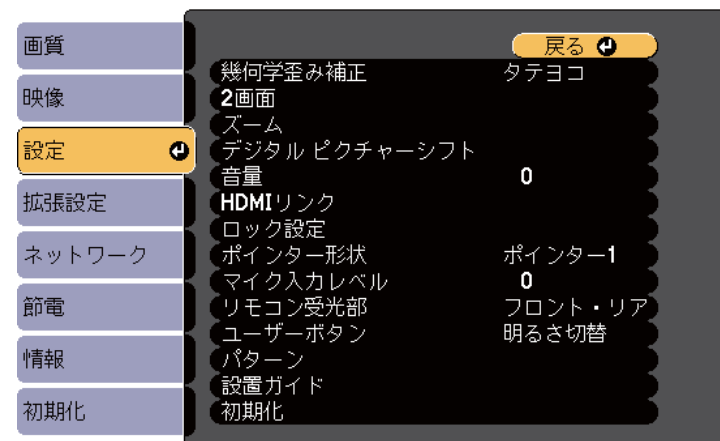
Quick Corner機能を使用して、映像のゆがみと大きさを補正します。



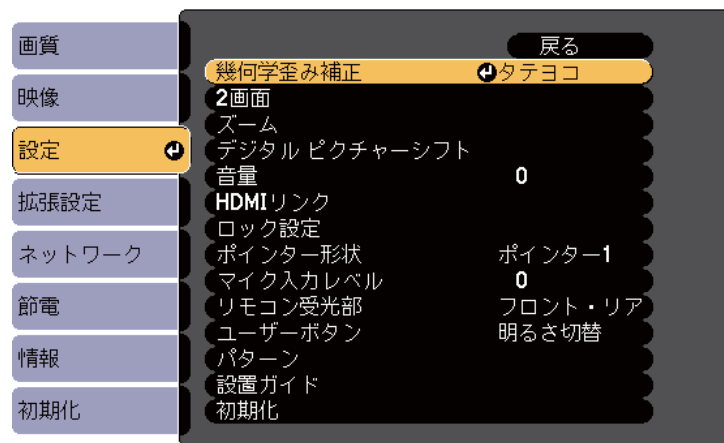
- 1 本機の電源を入れて、映像を表示します。
- 2 操作パネルまたはリモコンの【メニュー】ボタンを押します。



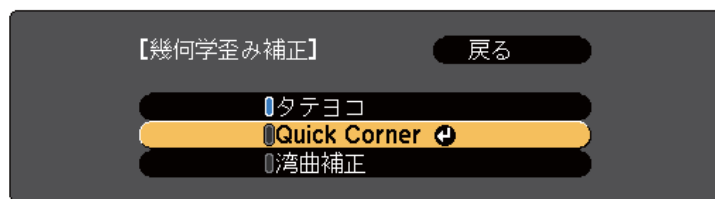
- 3 [設定] を選択して、【決定】ボタンを押します。



- 4** 「幾何学歪み補正」を選択し、【決定】ボタンを押します。

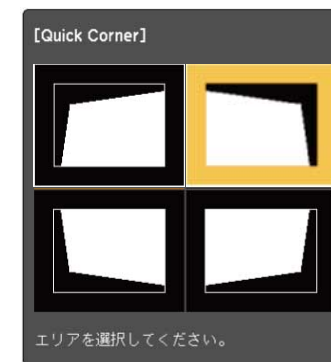


- 5** 「Quick Corner」を選択し、【決定】ボタンを押します。必要に応じて【決定】ボタンをもう一度押します。



エリア選択画面が表示されます。

- 6** 上下左右ボタンを押して、調整するコーナーを選択します。【決定】ボタンを押します。

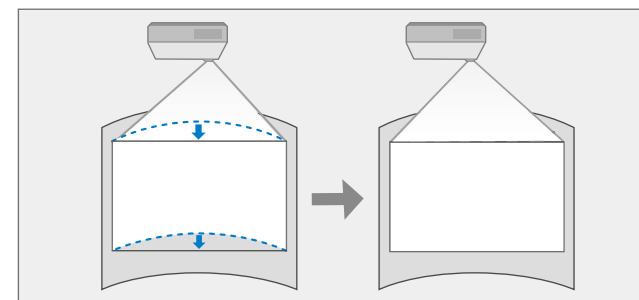


Quick Cornerで補正した結果を初期化するには、エリア選択画面が表示されているときに【戻る】ボタンを約2秒間押し、[はい]を選択します。

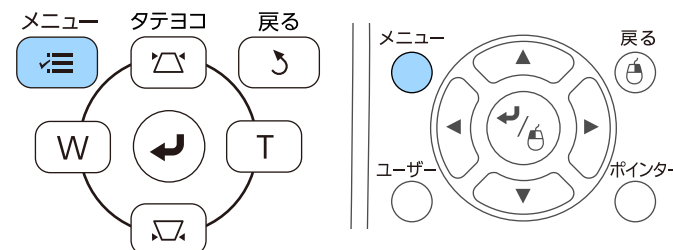
- 7** 上下左右ボタンを押して、映像の形状を調整します。【決定】ボタンを押すと、エリア選択画面に戻ります。



- 以下の画面で、グレーの三角形で示される方向にはこれ以上調整できません。



- 1 本機の電源を入れて、映像を表示します。
- 2 操作パネルまたはリモコンの【メニュー】ボタンを押します。



- 8 手順6と7を繰り返して、調整が必要なすべてのコーナーを調整します。

- 9 終了したら、【戻る】ボタンを押します。

Quick Corner実行後は、[設定] メニューの「幾何学歪み補正」が[Quick Corner]に設定されます。操作パネルの台形補正/上下ボタンを押したときは、エリア選択画面が表示されます。

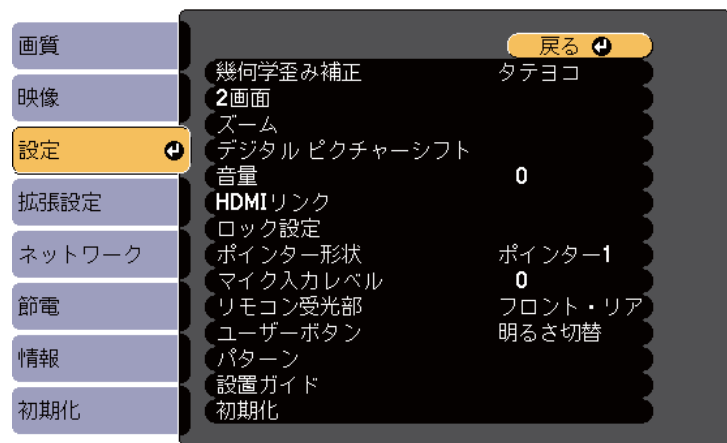
▶ 関連項目

- 「設定メニュー」 [p.187](#)

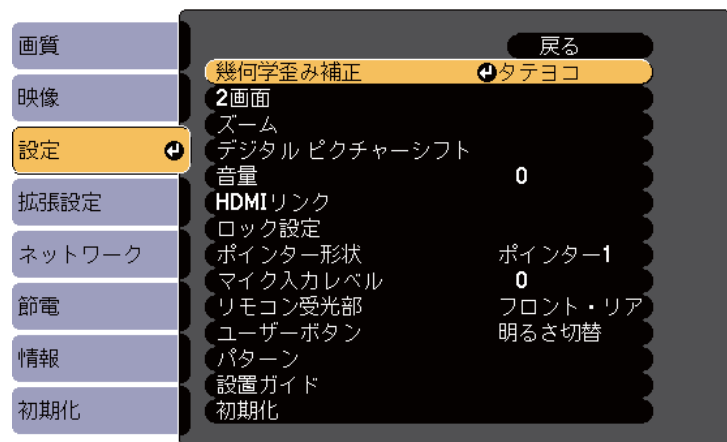
湾曲補正で映像のゆがみを補正する

曲面に映像を投写するときは、湾曲補正機能を使用して映像のゆがみを補正します。

- 3** 「設定」を選択して、【決定】ボタンを押します。



- 4** 「幾何学歪み補正」を選択し、【決定】ボタンを押します。



- 5** 「湾曲補正」を選択し、【決定】ボタンを押します。



- 6** 「湾曲補正」を選択し、【決定】ボタンを押します。



エリア選択画面が表示されます。

- 7** 上下左右ボタンを押して補正するエリアを選択し、【決定】ボタンを押します。





湾曲補正で補正した結果を初期化するには、エリア選択画面が表示されているときに【戻る】ボタンを約2秒間押し、[はい] を選択します。

- 8 上下左右ボタンを押して、映像の形状を調整します。
【決定】ボタンを押すと、エリア選択画面に戻ります。



以下の画面で、グレーの三角形で示される方向にはこれ以上調整できません。



- 9 手順7と8を繰り返して、調整が必要なすべてのエリアを調整します。
- 10 終了したら、【戻る】ボタンを押します。



補正した映像の形状をメモリーとして登録するには、[湾曲補正] で [メモリー登録] を選択します。湾曲補正のメモリーには、映像の形状を3つまで登録できます。



関連項目

- 「登録したメモリーを呼び出す」 p.62

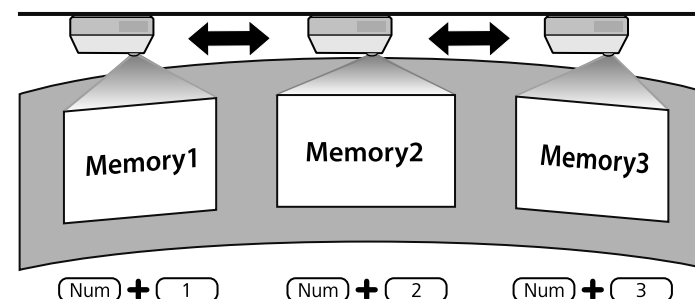
登録したメモリーを呼び出す

[湾曲補正] で設定・登録した内容を呼び出します。



事前に[設定]メニューの[幾何学歪み補正]が[湾曲補正]に設定されている必要があります。

- 1 本機の電源を入れて、映像を表示します。
- 2 リモコンの【Num】ボタンを押しながら、登録したメモリー番号(1～3)のテンキーボタンを押します。



- 3 設定が読み込まれたら、画面の指示に従います。



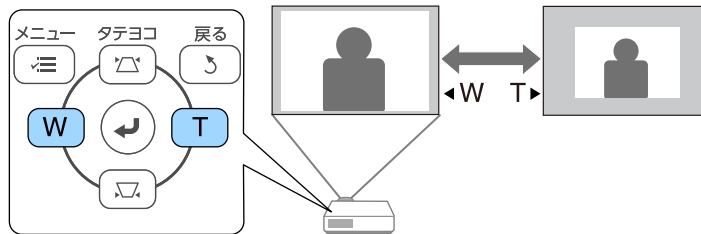
- 「設定」メニューの「メモリー呼出」からもメモリーを呼び出すことができます。
 - MHL対応のモバイルデバイスを接続している場合は、「設定」メニューの「メモリー呼出」からメモリーを呼び出してください。
- ☛ 「設定」 > 「幾何学歪み補正」 > 「湾曲補正」 > 「メモリー呼出」

ワイド・テレボタンで映像の大きさを調整する

64

ワイド・テレボタンで投写映像のサイズを調整します。

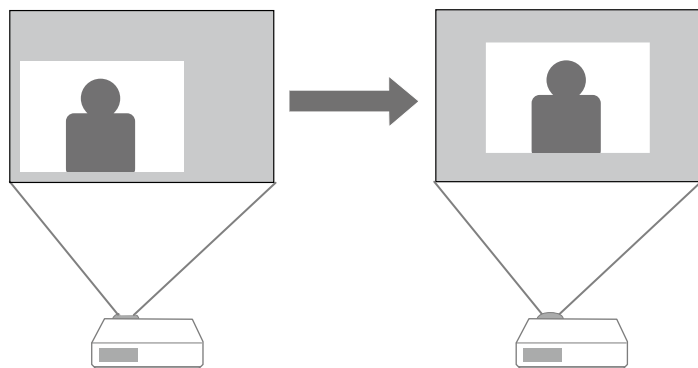
- 1** 本機の電源を入れ、映像を表示します。
- 2** 操作パネルのワイドボタンを押して、映像のサイズを大きくします。テレボタンを押して、映像のサイズを小さくします。



デジタルピクチャーシフト機能を使って、本機を動かさずに映像の投写位置を微調整できます。

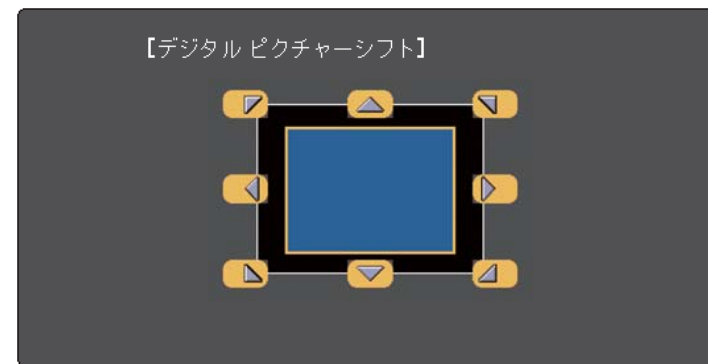


ズームをワイド側に最大にしているときは投写位置を調整できません。



- 1** 本機の電源を入れて、映像を表示します。
- 2** ワイド・テレボタンを押して映像のサイズを調整します。
調整が終了すると、デジタルピクチャーシフト画面が自動的に表示されます。

- 3** 操作パネルまたはリモコンの上下左右ボタンで映像の位置を調整します。



隣り合う上下左右ボタンを2つ同時に押すと、映像を斜めに移動できます。

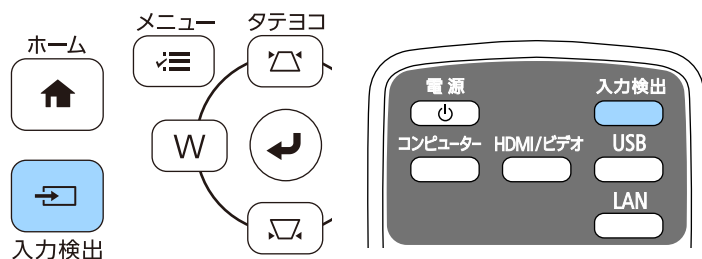
- 4** 【戻る】ボタンを押して調整画面を終了します。
約10秒間何もしないと、調整画面は自動的に消えます。



- デジタルピクチャーシフトの設定は電源を切っても記憶されています。本機の設置位置や角度を変えたときは、再度調整してください。
- 【設定】メニューの【デジタルピクチャーシフト】からも映像の位置を調整できます。

コンピューターとDVDプレーヤーなど複数の機器をプロジェクターに接続しているときは、投写する映像を切り替えます。

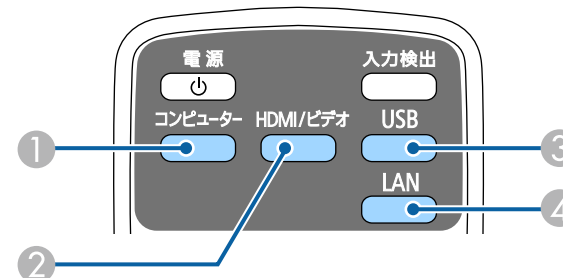
- 1 接続機器の電源が入っていることを確認します。
- 2 ビデオ機器の映像を投写するときは、DVDなどのメディアを挿入して再生します。
- 3 次のいずれかの操作を行います。
 - 目的の機器からの映像が表示されるまで、操作パネルまたはリモコンの【入力検出】ボタンを押します。



映像信号が検出されないときは、次の画面が表示されます。本機と接続機器が正しく接続されていることを確認してください。



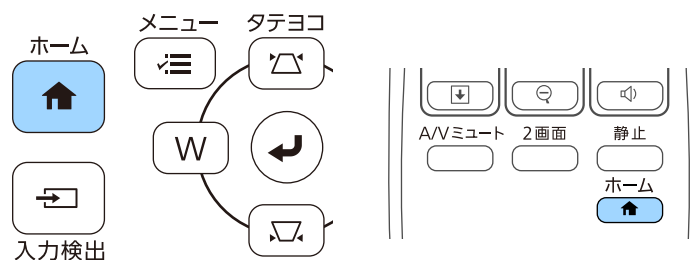
- リモコンで、投写したい入力ソースのボタンを押します。押したボタンに対応する入力ソースが複数あるときは、ボタンを再度押して入力ソースを切り替えます。



- 1 コンピューター入力ソース（コンピューター1、およびコンピューター2端子）
- 2 ビデオ、HDMI、およびMHL入力ソース（ビデオ、HDMI1/MHL、HDMI2、およびHDMI3端子）
- 3 USB
- 4 LAN

- ③ USB入力ソース（USB-A端子に接続された外付けデバイス、およびUSB-B端子）
- ④ ネットワーク入力ソース（LAN）

- 操作パネルまたはリモコンの【ホーム】ボタンを押します。



投写する入力ソースを選択します。



本機はさまざまな縦横比（アスペクト比）で映像を表示できます。通常は、接続機器からの入力信号によって映像のアスペクト比が決まります。USB Display、USB、LANソースを除く入力信号では、映像をスクリーンに合わせるためにアスペクト比を切り替えることができます。

常に特定のアスペクト比で投写するときは、[映像]メニューでアスペクトを設定します。

▶ 関連項目

- 「映像のアスペクト比を切り替える」 [p.68](#)
- 「アスペクトモードの種類」 [p.68](#)
- 「各アスペクトモードの投写イメージ」 [p.69](#)
- 「映像メニュー」 [p.185](#)

映像のアスペクト比を切り替える

投写する映像のアスペクト比を切り替えます。

- 1 本機の電源を入れ、投写する機器の映像に切り替えます。
- 2 リモコンの【アスペクト】ボタンを押します。



- 3 投写中の入力信号で設定可能なアスペクト比を順に切り替えるときは、【アスペクト】ボタンを繰り返し押します。



コンピューターの映像が欠けてすべてが投写できないときは、お使いのコンピューターの解像度に合わせてプロジェクターの[映像]メニューで[入力解像度]を[ワイド]または[ノーマル]に設定してください。

▶ 関連項目

- 「映像メニュー」 [p.185](#)

アスペクトモードの種類

接続機器からの入力信号に応じて、以下のアスペクト比を選択できます。



- 入力信号のアスペクト比と解像度によっては、特定のアスペクトモードで黒帯が発生したり、映像の端が欠けたりすることがあります。
- [オート] は、入力ソースがHDMIのときのみ使用できます。
- 著作権法で保護されている映像をアスペクト機能で圧縮、引き伸ばし、分割などを行い、営利目的で公衆に視聴させた場合は、著作権者の権利を侵害するおそれがあります。

解像度WXGA（1280×800）の場合

アスペクトモード	説明
オート	入力信号と[入力解像度]の設定に応じて、アスペクト比が自動的に設定されます。
ノーマル	入力信号のアスペクト比を維持し、投写エリア全体に映像を表示します。
16:9	入力信号のアスペクト比が16:9に変換されます。
フル	入力信号のアスペクト比を維持せずに、投写エリア全体に映像を表示します。

アスペクトモード	説明
ズーム	入力信号のアスペクト比を維持し、投写エリアの横幅に合わせて映像を表示します。
リアル	入力信号のアスペクト比と解像度を維持して表示します。

解像度XGA（1024×768）の場合

アスペクトモード	説明
オート	入力信号と［入力解像度］の設定に応じて、アスペクト比が自動的に設定されます。
ノーマル	入力信号のアスペクト比を維持し、投写エリア全体に映像を表示します。
4:3	入力信号のアスペクト比が4:3に変換されます。
16:9	入力信号のアスペクト比が16:9に変換されます。

各アスペクトモードの投写イメージ

入力信号のアスペクト比と解像度によっては、特定のアスペクトモードで黒帯が発生したり、映像の端が欠けたりすることがあります。黒帯が発生する領域と映像の欠けが発生する領域は、以下の表をご覧ください。



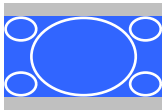

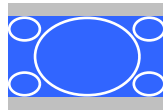
［リアル］を選択したときのイメージは、入力信号の解像度によって異なることがあります。

解像度WXGA（1280×800）の場合

アスペクトモード	入力信号のアスペクト比		
	16:10	16:9	4:3
ノーマル オート			
16:9			
フル			
ズーム			
リアル			

解像度XGA（1024×768）の場合

アスペクトモード	入力信号のアスペクト比		
	16:10	16:9	4:3
ノーマル オート			
4:3			

アスペクトモード	入力信号のアスペクト比		
	16:10	16:9	4:3
16:9			

本機は、投写環境や映像の種類に応じて、明るさ、コントラスト、色を最適化するためのカラーモードを用意しています。環境や映像の種類に合ったカラーモードを選択できます。

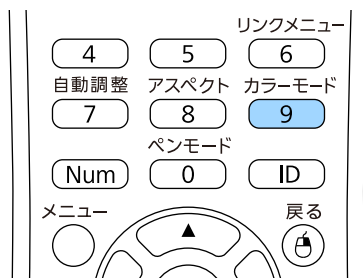
▶ 関連項目

- ・「カラーモードを変更する」 [p.71](#)
- ・「カラーモードの種類」 [p.71](#)
- ・「オートアイリスを設定する」 [p.71](#)

カラーモードを変更する

リモコンでカラーモードを変更して、映像を最適化します。

- 1 本機の電源を入れ、投写する機器の映像に切り替えます。
- 2 リモコンの【カラーモード】ボタンを押してカラーモードを切り替えます。



カラーモードの名称が一時的に投写画面に表示され、映像の表示が切り替わります。

- 3 投写中の入力信号で選択できるカラーモードを順に切り替えるには、【カラーモード】ボタンを繰り返し押します。



カラーモードは「画質」メニューの「カラーモード」でも設定できます。

▶ 関連項目

- ・「画質メニュー」 [p.183](#)

カラーモードの種類

投写している映像の種類に応じて、以下のカラーモードを設定できます。

カラーモード	説明
プレゼンテーション	鮮やかで臨場感のある映像になります。明るい部屋で、プレゼンテーションを行ったり、テレビ番組を楽しむのに適しています。
ダイナミック	一番明るいモードです。明るい部屋での使用に最適です。
シネマ	自然な色合いの映像になります。暗い部屋で映画を楽しむのに適しています。
sRGB	sRGBに準拠した映像になり、色が忠実に再現されます。写真などの静止画を投写するのに適しています。
黒板	黒板（緑色）に投写しても、スクリーンに投写したときのような自然な色合いの映像になります。

オートアイリスを設定する

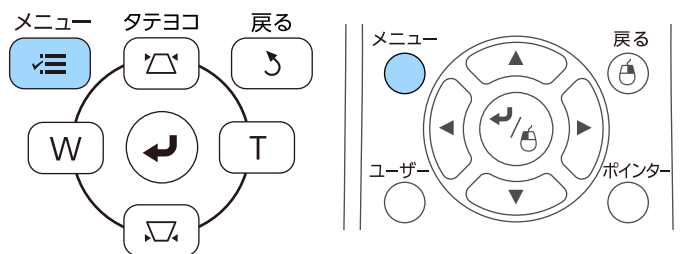
表示される映像の明るさに合わせて光量を自動的に設定することで、奥行きと深みのある画像が楽しめます。

カラーモードを設定する

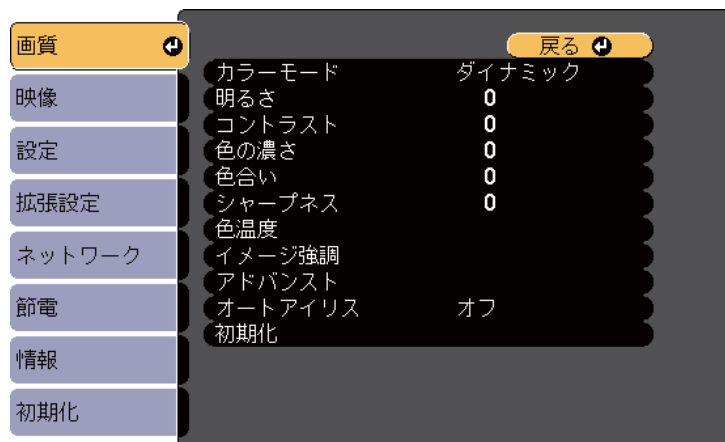
72

カラーモードが「ダイナミック」または「シネマ」のときのみ設定できます。

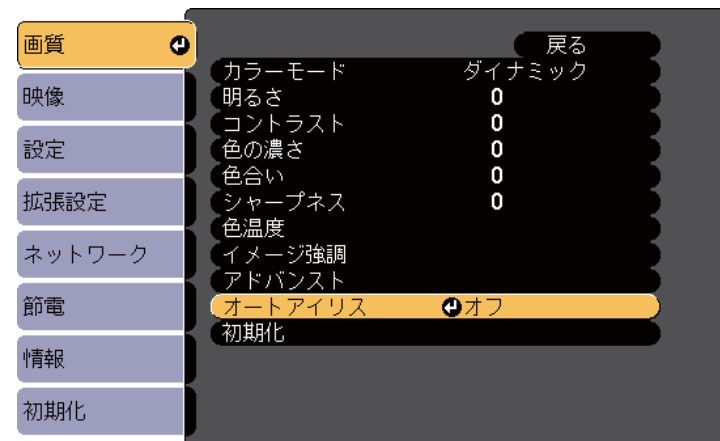
- 1 本機の電源を入れ、投写する機器の映像に切り替えます。
- 2 操作パネルまたはリモコンの【メニュー】ボタンを押します。



- 3 「画質」を選択し、【決定】ボタンを押します。



- 4 「オートアイリス」を選択し、【決定】ボタンを押します。



- 5 以下のいずれかを選択し、【決定】ボタンを押します。
 - ・ [高速]：シーンが切り替わったとき、すぐに光量を調整します。
 - ・ [標準]：標準の光量調整を行います。
- 6 【メニュー】ボタンまたは【戻る】ボタンを押してメニューを終了します。

投写映像の色合いを細かく調整できます。

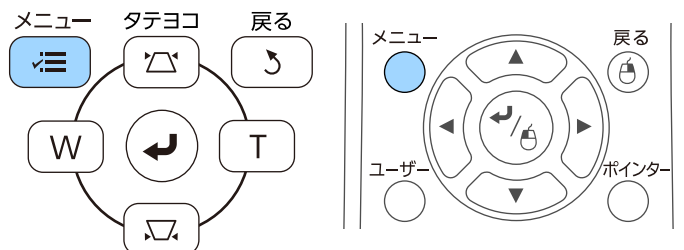
▶ 関連項目

- 「色相、彩度、明度を調整する」 [p.73](#)

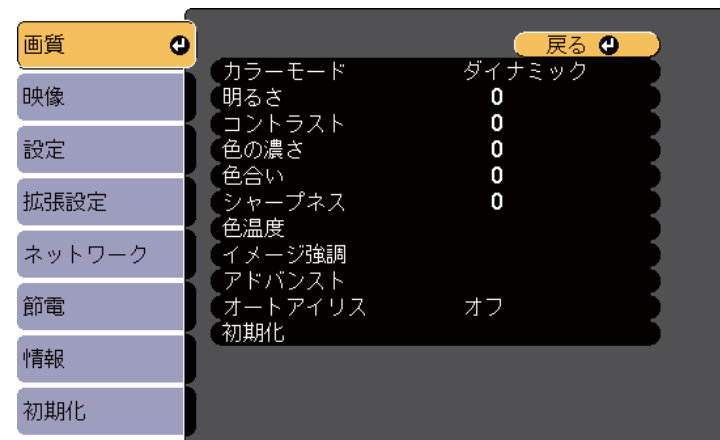
色相、彩度、明度を調整する

映像の色相、彩度、明度を調整します。

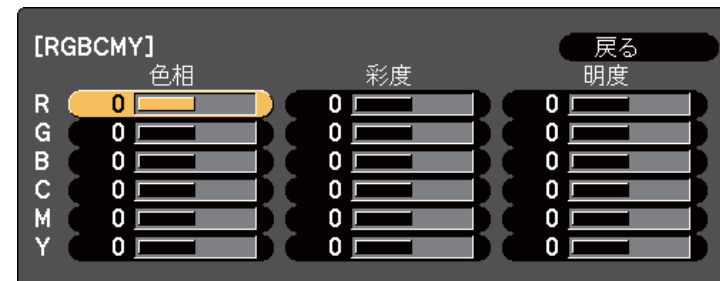
- 1 本機の電源を入れ、投写する機器の映像に切り替えます。
- 2 操作パネルまたはリモコンの【メニュー】ボタンを押します。



- 3 [画質] を選択し、【決定】ボタンを押します。



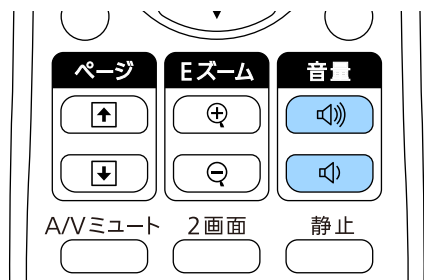
- 4 [アドバンスト] を選択し、【決定】ボタンを押します。
- 5 [RGBCMY] を選択し、【決定】ボタンを押します。
- 6 R (赤)、G (緑)、B (青)、C (シアン)、M (マゼンタ)、Y (イエロー) のそれぞれについて、必要に応じて以下を調整します。
 - ・ [色相]：映像全体の色味を、青系～緑系～赤系へと調整します。
 - ・ [彩度]：映像の鮮やかさを調整します。
 - ・ [明度]：映像の明るさを調整します。



- 7 【メニュー】ボタンまたは【戻る】ボタンを押してメニューを終了します。

音量ボタンは、プロジェクターの内蔵スピーカーの音量を調整します。
プロジェクターに接続している外部スピーカーの音量も調整できます。
音量は接続した入力ソースごとに調整する必要があります。

- 1 本機の電源を入れ、投写する機器の映像に切り替えます。
- 2 リモコンの【音量】ボタンを押して音量を調整します。



音量調節画面が表示されます。

- 3 メニューから音量を調整するときは、[設定] メニューの [音量] を設定します。設定値は入力ソースごとに保持されます。

⚠ 注意

初めから音量を上げすぎないでください。突然大きな音が出て、聴力障害の原因となることがあります。

電源を切る前に音量を下げておき、電源を入れた後で徐々に上げてください。

▶ 関連項目

- 「設定メニュー」 [p.187](#)

インタラクティブ機能を使用する

インタラクティブ機能の使い方について説明します。

▶ 関連項目

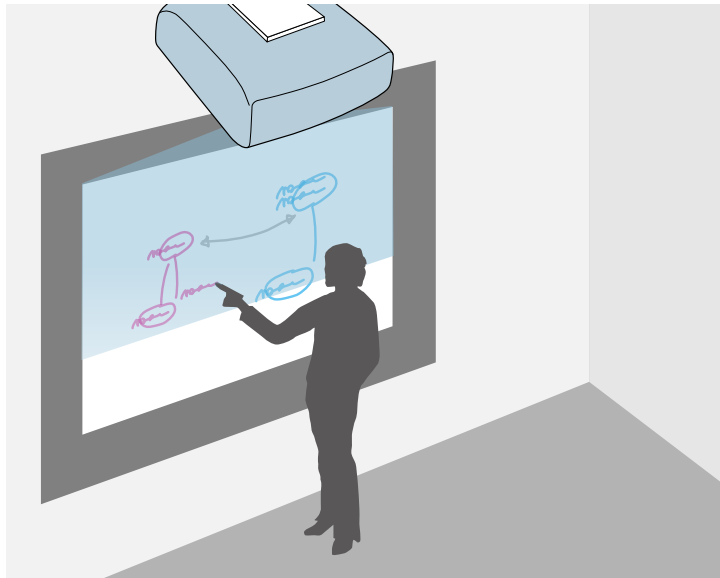
- 「インタラクティブ機能でできること」 [p.77](#)
- 「インタラクティブ機能をご使用になる前に」 [p.79](#)
- 「投写映像に描画する（アノテーションモード）」 [p.91](#)
- 「ホワイトボードとして使用する（ホワイトボードモード）」 [p.93](#)
- 「投写画面でコンピューターを操作する（マウス操作）」 [p.95](#)
- 「インタラクティブ機能を活用する」 [p.101](#)
- 「ネットワーク経由でインタラクティブ機能を利用する」 [p.108](#)
- 「Windowsのペン入力とインクツール」 [p.110](#)
- 「2画面投写時にインタラクティブ機能を利用する」 [p.112](#)
- 「2台のプロジェクターから投写した画面でインタラクティブ機能を利用する」 [p.115](#)

インタラクティブ機能を使うと、以下のことができます。



- インタラクティブ機能は、EB-695WT/EB-685WTでのみ使用できます。
- 指タッチ操作は、EB-695WTでのみ使用できます。

- ペンまたは指を使って、ホワイトボードのような無地の投写画面に描画できます（ホワイトボードモード）。



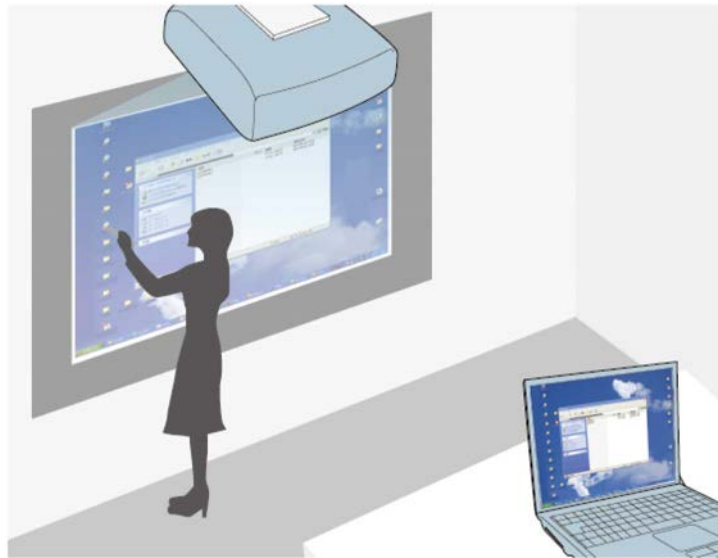
特定のアプリケーションソフトをインストールしたり、コンピューターを接続したりしなくても、プロジェクター内蔵のホワイトボード機能を使って描画できます。会議でホワイトボードの代わりに使用すると便利です。描画した内容を保存、印刷、配信することもできます。

- ペンまたは指を使って、コンピューター、タブレット端末、書画カメラなどから投写した資料に注釈を書き込めます（アノテーションモード）。



重要なポイントを強調したり補足を書き込んだりして、効果的な授業やプレゼンテーションを実現できます。注釈を書き込んだ画面を保存、印刷、配信することもできます。

- ペンまたは指を使って、投写画面でコンピューターを操作できます（マウス操作）。コンピューターのマウスと同じように、クリックやドラッグ&ドロップなどができます。



描画アプリケーションソフト Easy Interactive Toolsを使っても、描画した内容を保存したり印刷したりして、インタラクティブ機能をより活用できます。機能の詳細については、ソフトに同梱の『Easy Interactive Tools操作ガイド』をご覧ください。

▶ 関連項目

- 「投写映像に描画する（アノテーションモード）」 [p.91](#)
- 「ホワイトボードとして使用する（ホワイトボードモード）」 [p.93](#)
- 「投写画面でコンピューターを操作する（マウス操作）」 [p.95](#)

インタラクティブ機能を安全にお使いいただくための注意事項について説明します。以下の注意事項を必ず守ってご使用ください。

▶ 関連項目

- ・「インタラクティブ機能を安全にお使いいただくために」 [p.79](#)
- ・「インタラクティブペンを使う」 [p.79](#)
- ・「指を使って操作する」 [p.85](#)

インタラクティブ機能を安全にお使いいただくために

インタラクティブ機能は赤外線通信により動作します。以下の注意事項を必ず守ってご使用ください。

- ・本機のインタラクティブペン受光部や投写画面に、強い光や太陽光が直接当たらないようにしてください。
- ・インタラクティブペン受光部にホコリが付着すると、赤外線受信の妨げとなり、正常に使用できないことがあります。インタラクティブペン受光部が汚れたら掃除をしてください。
- ・インタラクティブペン受光部のカバーには、塗装やシールの貼付けをしないでください。
- ・赤外線リモコンや赤外線マイクロホンと同じ部屋で使用すると、インタラクティブペンが誤動作することがあります。
- ・回転機や変圧器など、強いノイズを発生する機器を本機に近づけないでください。インタラクティブ機能を使用できなくなることがあります。

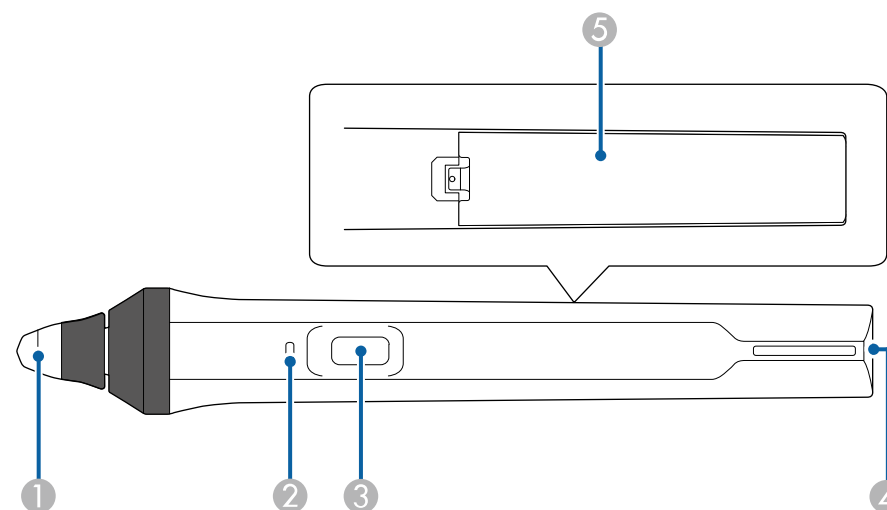
▶ 関連項目

- ・「プロジェクターをメンテナンスする」 [p.214](#)

インタラクティブペンを使う

本機には2種類のペンが同梱されており、ペン後方部の色が異なります（オレンジと青）。色の異なるペンは2本同時に使用できます。

ペンの電源をオンにする前に、電池が入っていることを確認します。



- ① ペン先
- ② バッテリーインジケーター
- ③ ボタン
- ④ ストラップホール
- ⑤ 電池カバー

ペンを持つと電源が入ります。

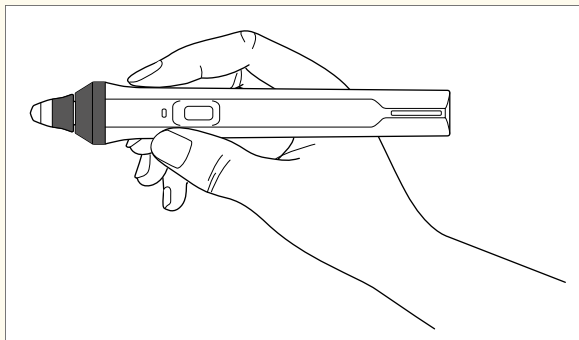
ペンを使い終わったら、投写画面から離れた場所に置いてください。

注意

- 濡れた手でペンを使用したり、直接水のかかる場所で使用したりしないでください。ペンは防滴仕様ではありません。
- 太陽光が直接当たる場所には、プロジェクターやスクリーンを設置しないでください。太陽光がプロジェクターやスクリーンに直接当たると、インタラクティブ機能が正しく動作しない場合があります。

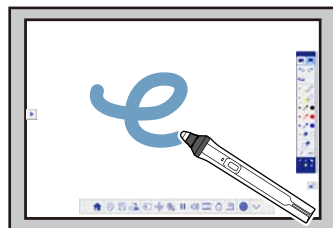
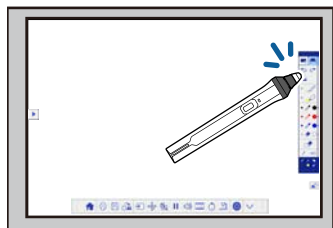


- ペンを置くと15秒後に自動的に電源が切れます。ペンを持つと再び電源が入ります。
- ペンが正しく動作するよう、次の図のように投写面に対してペンを垂直に持ってください。また、ペン先の黒い部分を持たないでください。



インタラクティブペンを使って次のことができます。

- ホワイトボードモードまたはアノテーションモードでは、以下の操作ができます。



- アイコンなどを選択するには、ペン先を投写面に押し当てます。
- 投写面に描画するには、ペン先を押し当てて動かします。
- ポインターを移動するには、ペン先を投写面から浮かせて動かします。これをホバリングと呼びます。
- ペン先の機能を描画ツールから消しゴムに切り替えるには、ペン側面のボタンを押します。[拡張設定]メニューで設定した機能に切り替えるときも、ペン側面のボタンを押します。
 - ☛ [拡張設定] > [Easy Interactive Function] > [全般設定] > [詳細設定] > [ペンボタン動作]
- ペンをマウス操作として使用しているときは、以下の操作ができます。



- クリックするには、投写面にペン先を押し当ててすぐに離します。
- ダブルクリックするには、ペン先を2回押し当てます。
- 右クリックするには、ペン側面のボタンを押します。
- ドラッグ&ドロップするには、移動したいアイコン等の上にペン先を押し当てて、投写面から離さずに移動し、移動先でペン先を離します。
- カーソルを移動するには、ペン先を投写面から浮かせて動かします。これをホバリングと呼びます。



- ホバリング機能は [拡張設定] メニューの [ホバリング] で無効にできます。
 - ☛ [拡張設定] > [Easy Interactive Function] > [ホバリング]
- ペン先の長押しを右クリックとして使用したいときは、[拡張設定] メニューで以下を設定します。
 - [ペン動作モード] を [モード2] に設定する。
 - ☛ [拡張設定] > [Easy Interactive Function] > [ペン動作モード]
 - [右クリック通知] を [オン] にする。
 - ☛ [拡張設定] > [Easy Interactive Function] > [右クリック通知]

▶ 関連項目

- 「ペン位置合わせ」 [p.81](#)
- 「自動位置合わせ」 [p.81](#)
- 「手動位置合わせ」 [p.83](#)
- 「プロジェクターの各部名称 - インタラクティブペン」 [p.19](#)

ペン位置合わせ

ペン位置を正しく認識させるため、必ずペン位置合わせを行ってください。位置合わせは、プロジェクターを初めて使うときに必要です。

ペン位置合わせは、[自動位置合わせ]で行います。[自動位置合わせ]に失敗したときや微調整が必要なときは、[手動位置合わせ]を行います。



- ペン位置合わせをするときは、使用していないペンを投写画面から離してください。
- ペン位置合わせを行った後、以下の操作を行うと、位置がずれることがあります。位置ずれが気になるときは、再度ペン位置合わせを行ってください。
 - 幾何学歪み補正を行ったとき
 - 映像のサイズを調整したとき
 - デジタルピクチャーシフトを行ったとき
 - プロジェクターの投写位置が変わったとき
- ペン位置合わせの結果は、再度ペン位置合わせを行うまで保持されます。

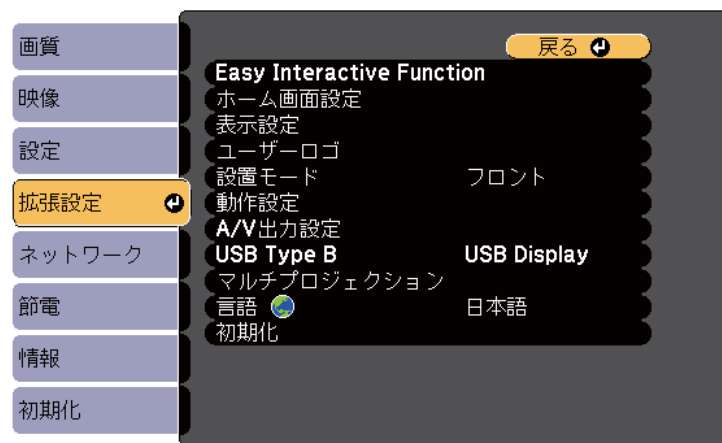
自動位置合わせ

プロジェクターを初めて使用するときは、ペン位置合わせを行う必要があります。[自動位置合わせ]には、ペンやコンピューターは必要ありません。

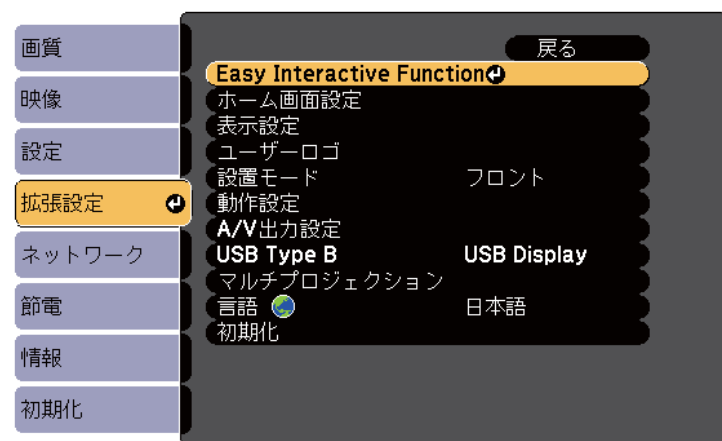


[自動位置合わせ]は、リモコンの【ユーザー】ボタンを押しても開始できます。

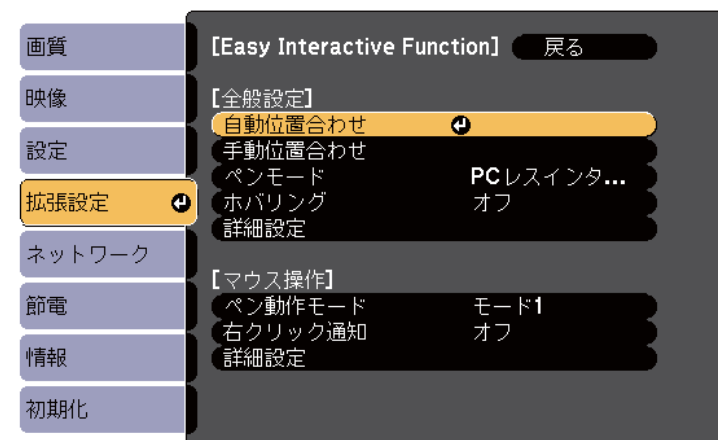
- 1 【メニュー】ボタンを押し、[拡張設定] メニューを選択して、【決定】ボタンを押します。



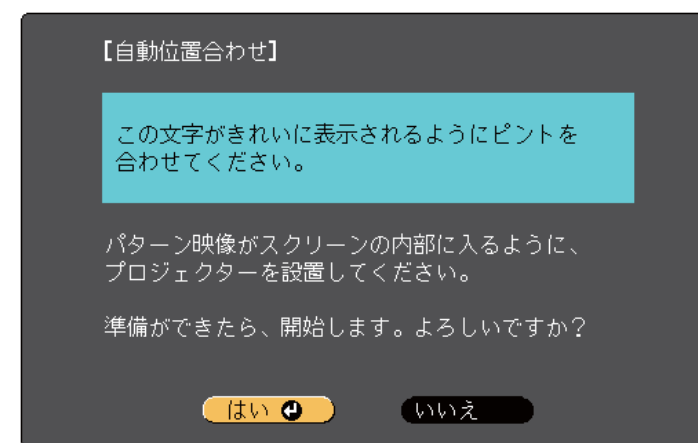
- 2 [Easy Interactive Function] を選択し、【決定】ボタンを押します。



- 3 [自動位置合わせ] を選択し、【決定】ボタンを押します。



次の画面が表示されます。



- 4 必要に応じて、プロジェクターの側面にあるエアフィルターカバーを開け、フォーカスレバーを操作してピントを合わせます。

- 5** [はい] を選択し、【決定】ボタンを押します。
パターン映像が投写され、ペン位置合わせが始まります。自動位置合わせに失敗したときは、エラーメッセージが表示されます。手動位置合わせを行ってください。

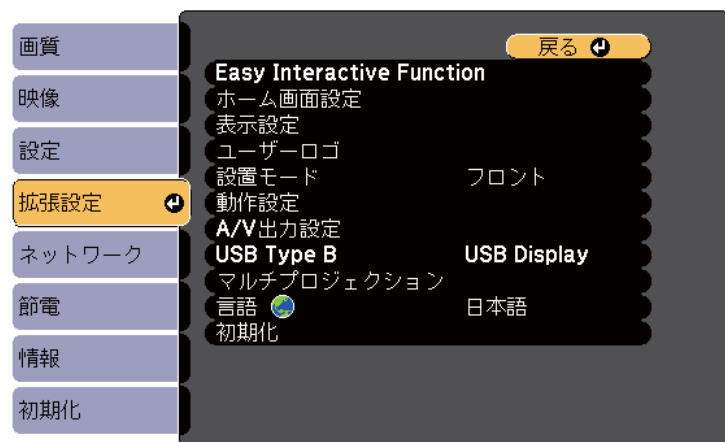
位置合わせ後は、ペン押し当てた位置と描画される位置が合致します。合っていないときは、手動位置合わせを行ってください。

手動位置合わせ

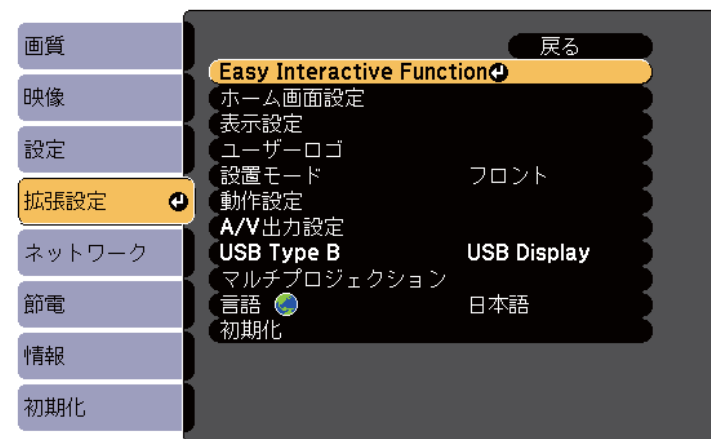
自動位置合わせを行っても、ペン押し当てた位置と描画される位置がずれるときは、手動位置合わせを行います。

円形に曲がった壁に投写するときは、手動位置合わせを行ってください。

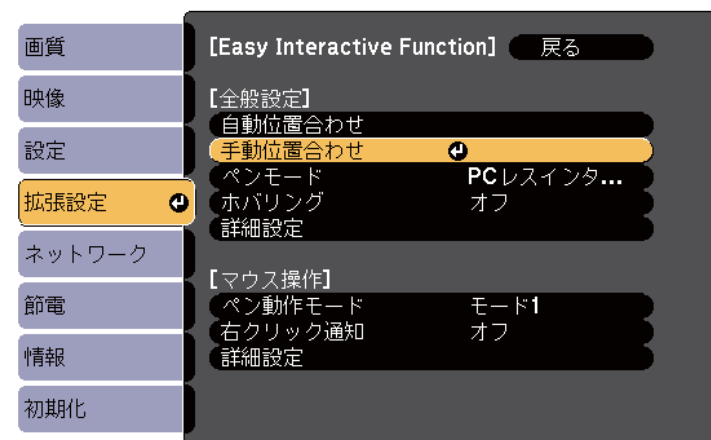
- 1** 【メニュー】ボタンを押し、[拡張設定] メニューを選択して、【決定】ボタンを押します。



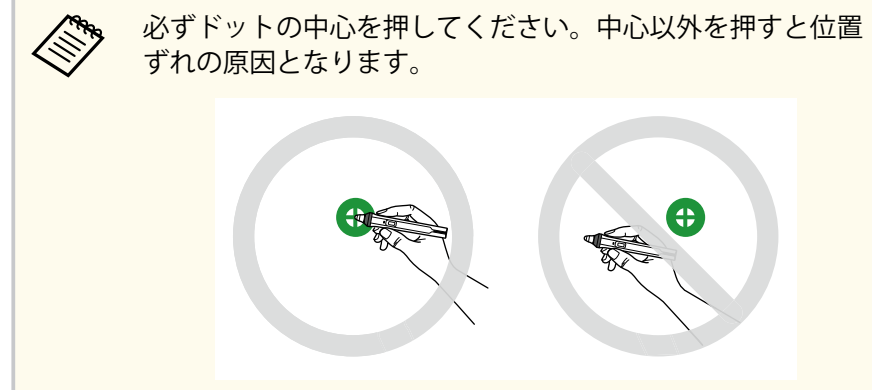
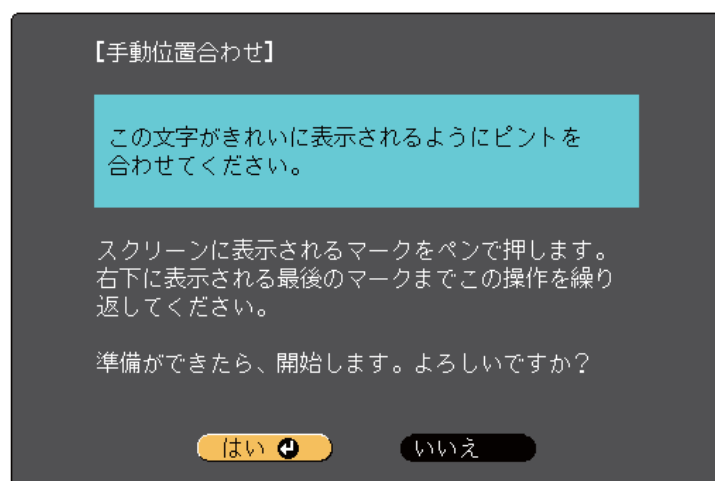
- 2** [Easy Interactive Function] を選択し、【決定】ボタンを押します。



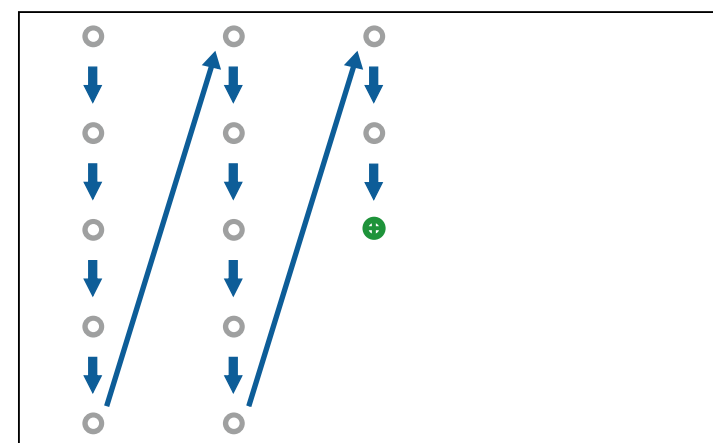
- 3** [手動位置合わせ] を選択し、【決定】ボタンを押します。



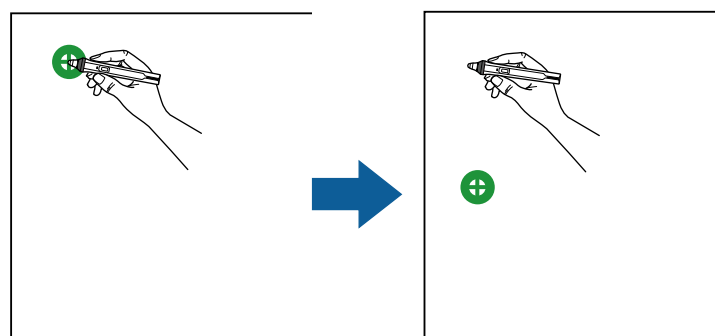
次の画面が表示されます。



- 7** 次のドットの中心をペン先で押します。この操作を繰り返します。ドットはスクリーンの左上から右下に向かって、順番に表示されます。



- 4** 必要に応じて、プロジェクターの側面にあるエアフィルターカバーを開け、フォーカスレバーを操作してピントを合わせます。
- 5** 「はい」を選択し、【決定】ボタンを押します。投写画面の左上に緑色のドットが表示されます。
- 6** ドットの中心をペン先で押します。ドットが消えて次の位置に移動します。





- ペンとインタラクティブペン受光部との間に障害物がないことを確認してください。
- 押す位置を間違えたときは、リモコンの【戻る】ボタンを押して1つ前のドットに戻ります。
- 中止するときは、【戻る】ボタンを2秒間押し続けます。

8 すべてのドットが消えるまで、繰り返します。

指を使って操作する

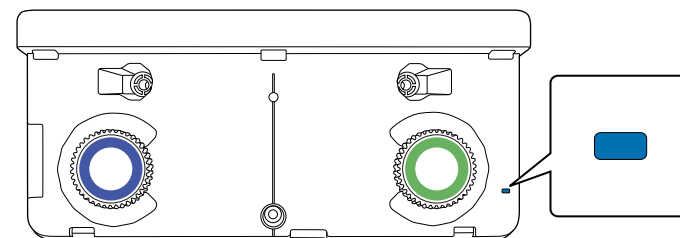
インタラクティブペンと同じように、投写画面で指を使ってタッチ操作ができます（EB-695WT）。インタラクティブペンと指は同時に使用できません。

マウス操作では、最大6点までのタッチ操作を認識します。アノテーションモードおよびホワイトボードモードでは、2本の指で操作ができます。指での操作を始める前に、次の設定が完了していることを確認します。

- タッチユニットの取り付け
- 手動位置合わせ
- タッチユニットの角度調整
- 指タッチ位置合わせ

詳しくは、『設置工事説明書』をご覧ください。

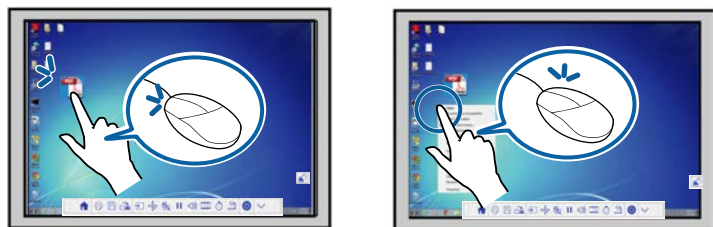
プロジェクターの電源を入れると、タッチユニットの電源がオンになります。インジケーターが青色に点灯すると、指での操作が可能になります。



- タッチユニットの電源がオンにならないときは、以下をご確認ください。
 - [タッチユニット設置] の [電源] が [オン] に設定されている。
 - ☞ [拡張設定] > [Easy Interactive Function] > [タッチユニット設置] > [電源]
 - タッチユニットと本機のTCH端子が、タッチユニット接続ケーブルで接続されている。
- 指の向きや角度により、タッチ操作の位置がずれることがあります。
- 付け爪やマニキュア、包帯などをしている指で操作すると、正しく動作しないことがあります。
- 指同士またはペン同士、あるいはその両方が近い場合、または複雑に交差する動きの場合は、複数の指を正しく認識しないことがあります。
- 衣服の袖や身体の一部がスクリーンに近づいたり接触したりすると、誤動作する場合があります。
- 投写面内に手をついて描画や操作を行うと、誤動作する場合があります。

次の操作ができます。

- 指をマウス操作として使用しているときは、以下の操作ができます。

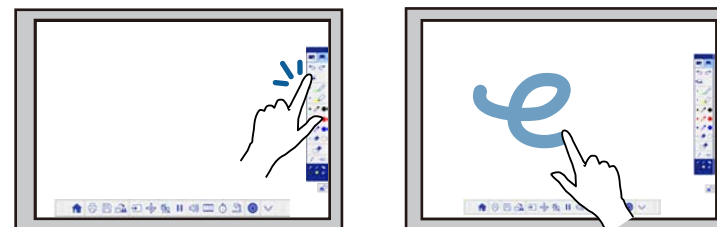


- クリックするには、投写面に指先を押し当ててすぐに離します。
- ダブルクリックするには、指先を2回押し当てます。
- ドラッグ&ドロップするには、移動したいアイコンなどの上に指を押し当てて、投写面から離さずに移動し、移動先で指を離します。



- お使いの機器が以下の操作に対応しているときは、投写画面から同様の操作ができます。
- 画像を拡大・縮小するには、投写面上を2本の指で触れ、指の間隔を広げたり（拡大）近づけたり（縮小）します。
- 画像を回転するには、投写面上を2本の指で触れ、そのまま回します。
- ページ送りをしたり、ブラウザー上で画面を切り替えるには、指ではじきます（フリック操作）。
- 複数の指でそれぞれ異なるツールを選択することはできません。

- ホワイトボードモードまたはアノテーションモードでは、以下の操作ができます。



- アイコンなどを選択するには、指先を投写面に押し当ててすぐ離します。
- 描画をするには、ツールバーからペンを選択し、指先を投写面に押し当てて動かします。本機の電源をオンにしてから初めて指タッチ操作を行うときは、消しゴムが選択されています。

▶ 関連項目

- 「指タッチ位置合わせ」 [p.86](#)
- 「指での操作を安全に行っていただくために」 [p.89](#)
- 「レーザー警告ラベル」 [p.89](#)

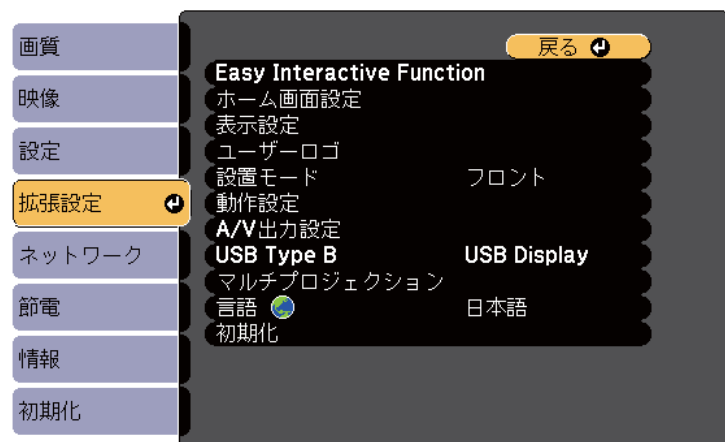
指タッチ位置合わせ

指の位置を正しく認識させるために、指タッチ位置合わせを行ってください（EB-695WT）。指を押し当てた位置と描画される位置がずれるときは、再度指タッチ位置合わせを行います。

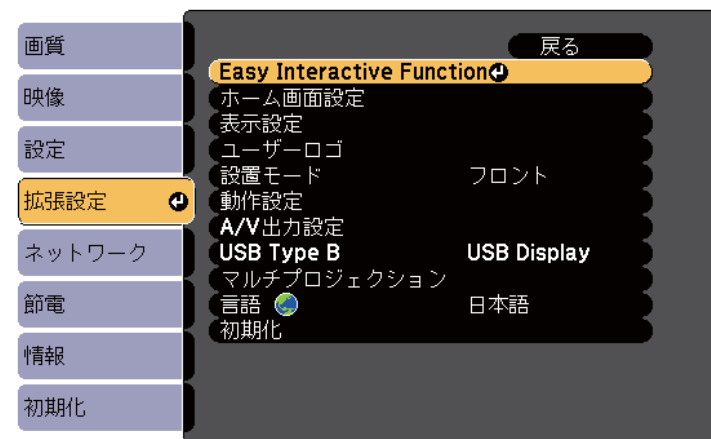


- 指タッチ位置合わせは、タッチユニットを設置したときに行います。詳しくは、『設置工事説明書』をご覧ください。
- 指タッチ位置合わせの前に、インタラクティブペンの「自動位置合わせ」または「手動位置合わせ」が終了していることを確認してください。
- 指タッチ位置合わせを行った後に以下の操作を行うと、位置がずれることがあります。位置ずれが気になるときは、再度指タッチ位置合わせを行ってください。
 - インタラクティブペンの自動位置合わせまたは手動位置合わせを行ったとき
 - タッチユニットの角度調整を行ったとき
 - 幾何学歪み補正を行ったとき
 - 映像のサイズを調整したとき
 - デジタルピクチャーシフトを行ったとき
 - プロジェクターの投写位置が変わったとき

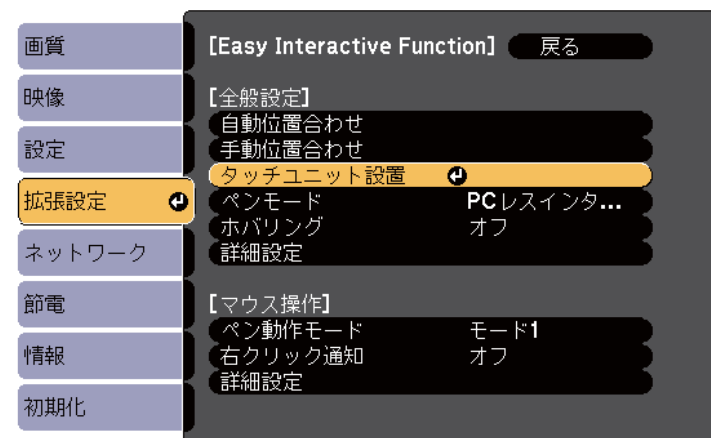
- 1 【メニュー】ボタンを押し、[拡張設定] を選択して、【決定】ボタンを押します。



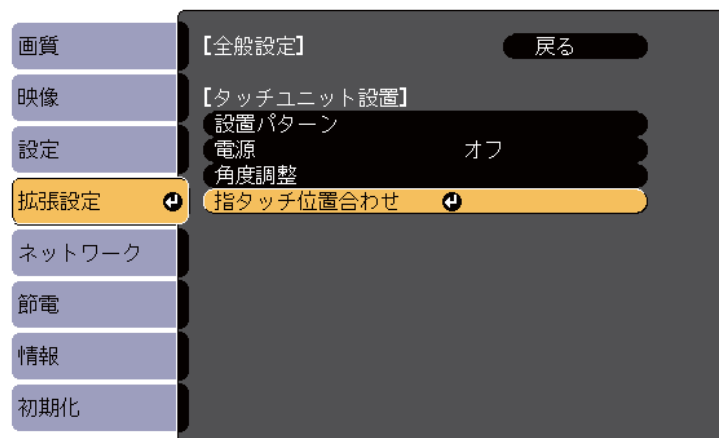
- 2 [Easy Interactive Function] を選択し、【決定】ボタンを押します。



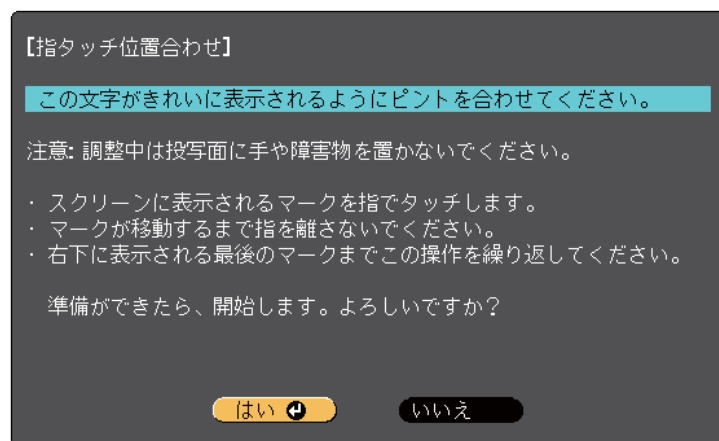
- 3 [タッチユニット設置] を選択し、【決定】ボタンを押します。



- 4** 「指タッチ位置合わせ」を選択し、【決定】ボタンを押します。



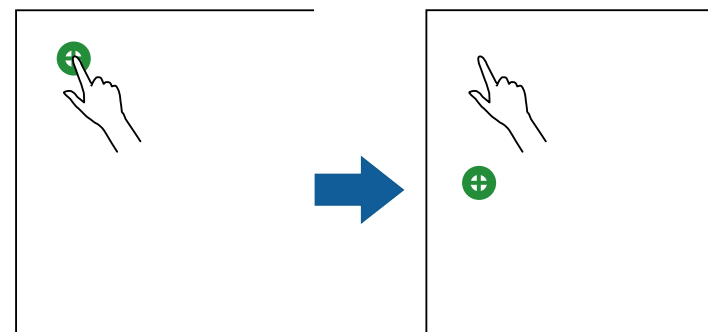
次の画面が表示されます。



- 5** 必要に応じて、プロジェクターの側面にあるエアフィルターカバーを開け、フォーカスレバーを操作してピントを合わせます。

- 6** 「はい」を選択し、【決定】ボタンを押します。
投写画面の左上に緑色のドットが表示されます。

- 7** ドットの中心を指で押してください。ドットが消えて次の位置に表示されたら、指を離します。

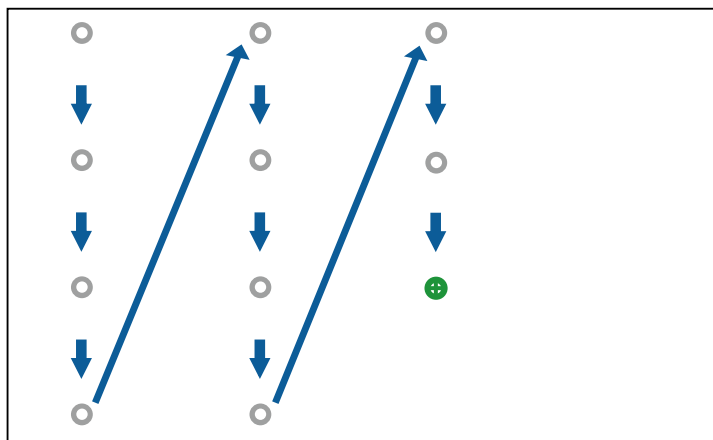


- 必ずドットの中心を押してください。中心以外を押すと位置ずれの原因となります。



- 手の甲など、指以外の場所が触れないようにしてください。

- 8** 次のドットの中心を指で押します。この操作を繰り返します。ドットはスクリーンの左上から右下に向かって、順番に表示されます。



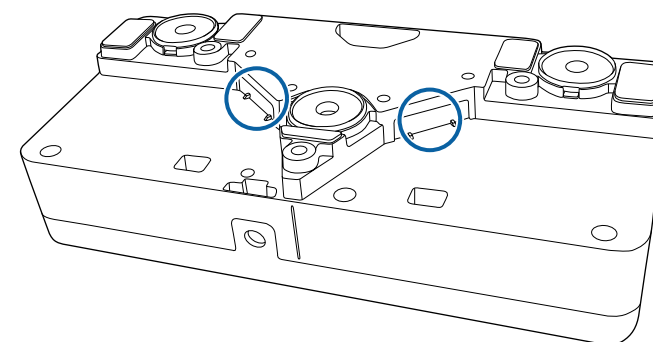
- 指とインタラクティブペン受光部との間に障害物がないことを確認してください。
- 押す位置を間違えたときは、リモコンまたは操作パネルの【戻る】ボタンを押してください。
- 指タッチ位置合わせを中止するときは、【戻る】ボタンを2秒間押します。

- 9** すべてのドットが消えるまで、繰り返します。

指での操作を安全に行っていただくために

タッチユニットに組み込まれた高出力レーザーによって、指での操作を可能にします(EB-695Wi/EB-680Wi)。

レーザー光は、タッチユニット背面のレーザー照射口から照射されます。



指での操作を行うときは、以下の注意事項を必ず守ってください。

⚠ 警告

- 本機およびタッチユニットのケースを開けないでください。また、分解・改造は絶対にしないでください。本機の内部には電圧の高い部分が数多くあり、火災・感電・事故の原因となります。
- 本機およびタッチユニットに異常が発生したときは、すぐに電源を切り、電源プラグをコンセントから抜いて、お買い上げの販売店またはお問い合わせ先に記載の連絡先にご相談ください。そのまま使用を続けると、感電や火災の原因だけでなく、視力障害の原因にもなります。

レーザー警告ラベル

タッチユニットは、JIS C 6802:2011に適合したクラス1レーザー製品です。タッチユニットにはクラス1レーザー製品であることと警告を示すラベルが貼られています。貼られている場所は次のとおりです。



- クラス1レーザー製品
- 警告：ケースを開けないでください。内部には高出力レーザー製品が組み込まれています。
- 警告：
 - 注意：ここを開くとクラス3Bの不可視レーザー放射が出る
 - ビームの被ばくを避けること





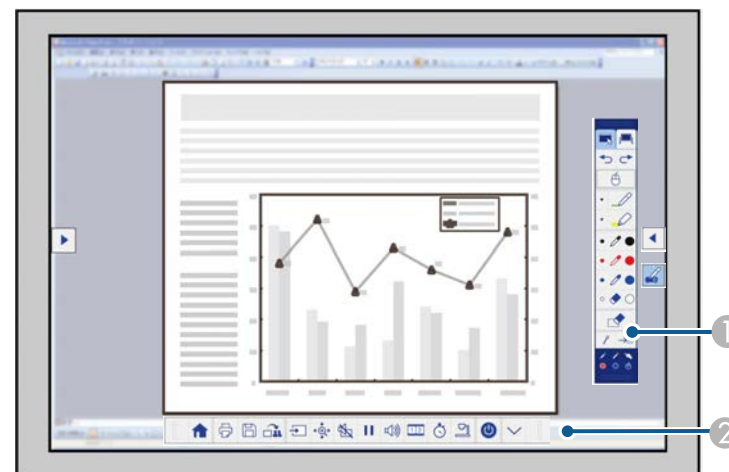
アノテーションモードでは、コンピューター、タブレット端末、ビデオ機器などから投写した資料に、ペンまたは指（EB-695WT）を使って注釈を書き込めます。



- 2本のペンを同時に使用できます。
- 2本のペンと指2本を同時に使用することもできます（EB-695WT）。
- 事前にインタラクティブペンや指タッチの位置合わせをする必要があります。

- 1** 接続機器から映像を投写します。
- 2** ペンを投写画面に近づけます。または、指で投写画面に触れます。

- 3** 描画するには、 または  ツールバータブを押します。投写画面に次のようなツールバーが表示されます。



- 1** 描画ツールバー
- 2** 下段ツールバー

ツールバーが表示されたら、インタラクティブペンや指（EB-695WT）を使って投写画面に書き込みができます。

描画ツールバーには、描画用のペンや消しゴムなどの機能があります。



下段ツールバーには、プロジェクターの制御や投写画面の保存などの機能があります。



- 下段ツールバーを使うと、投写画面からプロジェクターを操作できます。下段ツールバーが表示されないときは、



ツールバータブを押します。

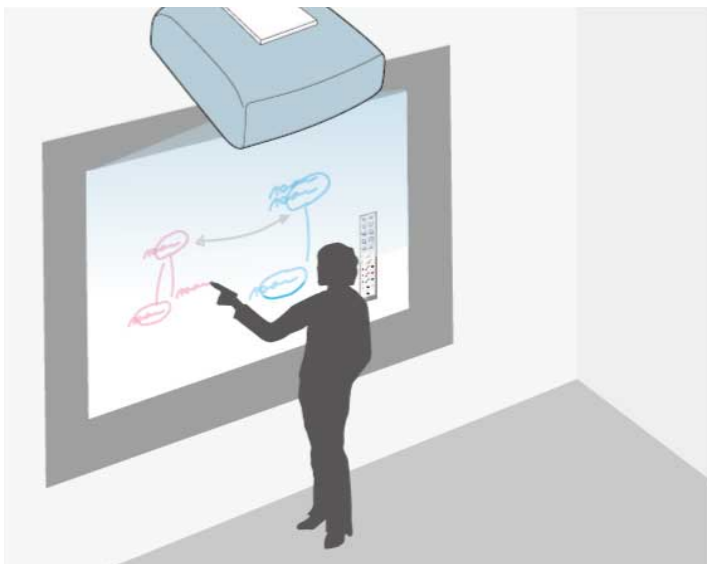
-  および  ツールバータブは上下に移動できます。



ツールバータブは左右に移動できます。

▶ 関連項目

- 「アノテーションモード/ホワイトボードモードのツールバー」 [p.101](#)
- 「下段ツールバー（プロジェクター制御）」 [p.104](#)





ホワイトボードのような無地の背景を投写して、ペンまたは指（EB-695WT）を使って投写画面に描画できます。



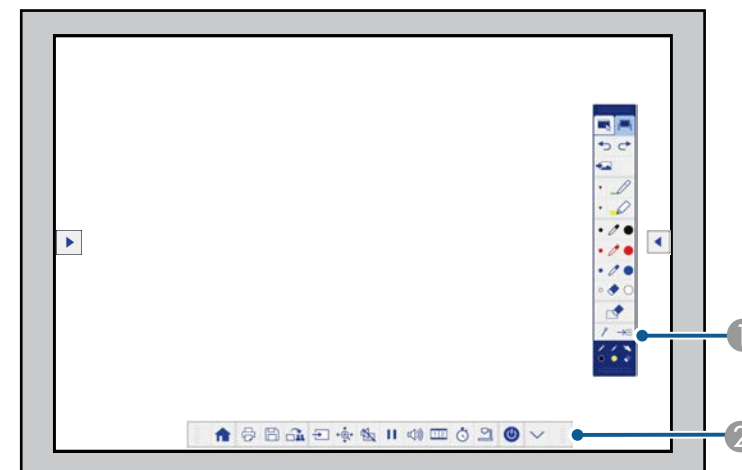
- 2本のペンを同時に使用できます。
- 2本のペンと指2本を同時に使用することもできます（EB-695WT）。
- 事前にインタラクティブペンや指タッチの位置合わせをする必要があります。

1 ペンを投写画面に近づけます。または、指で投写画面に触れます。

2  または  ツールバータブを押します。
ツールバーが表示されます。

3 ツールバーの  アイコンを押します。

次のようなホワイトボード画面とツールバーが表示されます。



① 描画ツールバー

② 下段ツールバー

ツールバーが表示されたら、インタラクティブペンや指（EB-695WT）を使って投写画面に書き込みができます。

描画ツールバーには、描画用のペンや消しゴムなどの機能があります。



下段ツールバーには、プロジェクターの制御や投写画面の保存などの機能があります。



- 下段ツールバーを使うと、投写画面からプロジェクターを操作できます。下段ツールバーが表示されないときは、



ツールバータブを押します。

-  および  ツールバータブは上下に移動できます。



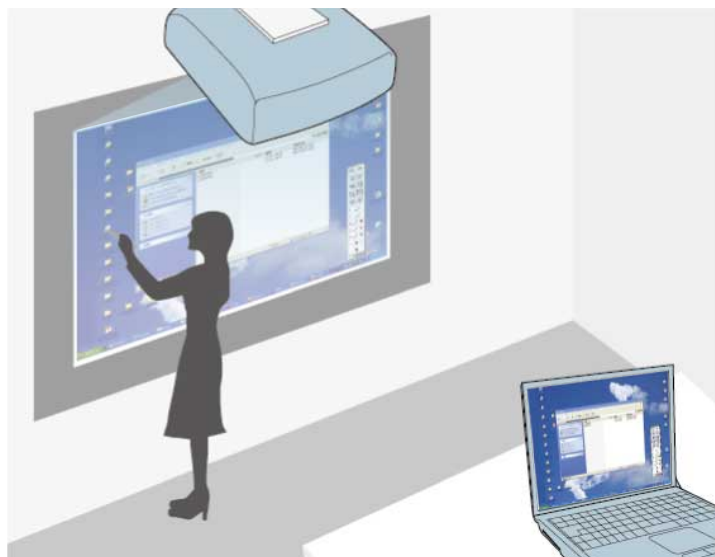
ツールバータブは左右に移動できます。



同梱の描画アプリケーションソフトEasy Interactive Toolsを使うと、さらに多くの機能を使うことができます。機能の詳細については、『Easy Interactive Tools操作ガイド』をご覧ください。

▶▶ 関連項目

- 「アノテーションモード/ホワイトボードモードのツールバー」 [p.101](#)
- 「下段ツールバー（プロジェクター制御）」 [p.104](#)



本機とコンピューターをUSBケーブルで接続すると、インタラクティブペンまたは指（EB-695WT）を使って、投写画面上でコンピューターを操作できます。コンピューターのマウスと同じように、クリックやドラッグ&ドロップなどができます。



- Windows 7以降でマルチディスプレイのセカンダリディスプレイを投写してインタラクティブ機能を使用するときは、以下の設定を行ってください。
 - [拡張設定] メニューの [Easy Interactive Function] で、[ペン動作モード] を [モード1] に設定する
 - コンピューターの [コントロールパネル] > [ハードウェアとサウンド] > [Tablet PC 設定] > [セットアップ] からセットアッププログラムを起動して、インタラクティブ機能を設定する
- 3台のディスプレイを使用しているときは、3番目のディスプレイではインタラクティブ機能を使用できません。
- また、複数の画面を横断して描画できません。
- ネットワーク経由でマウス操作をするには、EasyMP Multi PC Projection Ver. 2.10以降（Windows/OS X）をコンピューターにインストールする必要があります。

▶ 関連項目

- 「マウス操作機能の動作条件」 [p.95](#)
- 「マウス操作機能を使う」 [p.96](#)
- 「ペン操作エリアを調整する」 [p.98](#)
- 「Easy Interactive Driverをインストールする（OS Xのみ）」 [p.100](#)

マウス操作機能の動作条件

マウス操作機能を使用するには、お使いのコンピューターのOSが以下のいずれかである必要があります。

Windows	Windows Vista Service Pack 2 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate（32ビット） • Enterprise（32ビット） • Business（32ビット） • Home Premium（32ビット） • Home Basic（32ビット）
	Windows 7 Service Pack 1 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate（32/64ビット） • Enterprise（32/64ビット） • Professional（32/64ビット） • Home Premium（32/64ビット）
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8（32/64ビット） • Windows 8 Pro（32/64ビット） • Windows 8 Enterprise（32/64ビット）
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1（32/64ビット） • Windows 8.1 Pro（32/64ビット） • Windows 8.1 Enterprise（32/64ビット）
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home（32/64ビット） • Windows 10 Pro（32/64ビット）

Mac	OS X <ul style="list-style-type: none"> • OS X 10.7.x • OS X 10.8.x • OS X 10.9.x • OS X 10.10.x • OS X 10.11.x
Ubuntu	Ubuntu <ul style="list-style-type: none"> • 14.10 • 15.04 • 15.10 • 16.04 LTS

マウス操作機能を使う

マウス操作機能を使って、投写画面からコンピューターを操作できます。

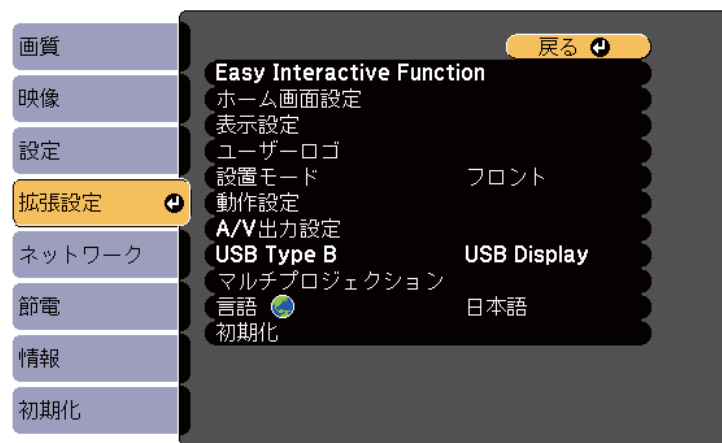
- 1 OS Xで初めてインタラクティブ機能を使うときは、コンピューターにEasy Interactive Driverをインストールします。
- 2 プロジェクターとコンピューターをUSBケーブルで接続します。



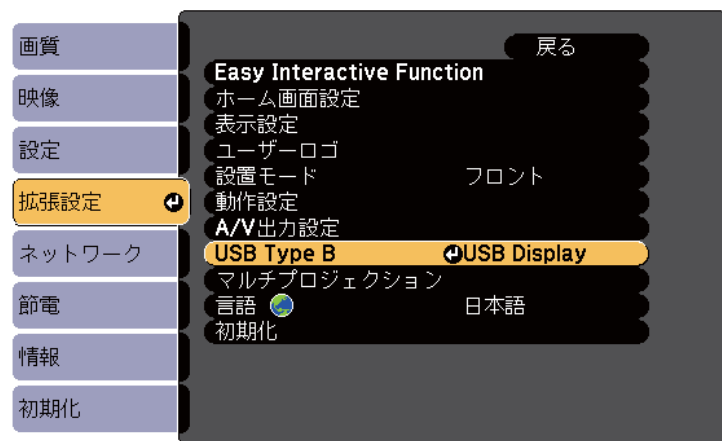
- ネットワーク経由でマウス操作機能を使用するときは、USBケーブルは不要です。

- 3 本機の電源を入れます。
- 4 コンピューターの画面を投写します。

- 5** 【メニュー】ボタンを押し、[拡張設定] を選択して、【決定】ボタンを押します。



- 6** [USB Type B] を選択し、【決定】ボタンを押します。

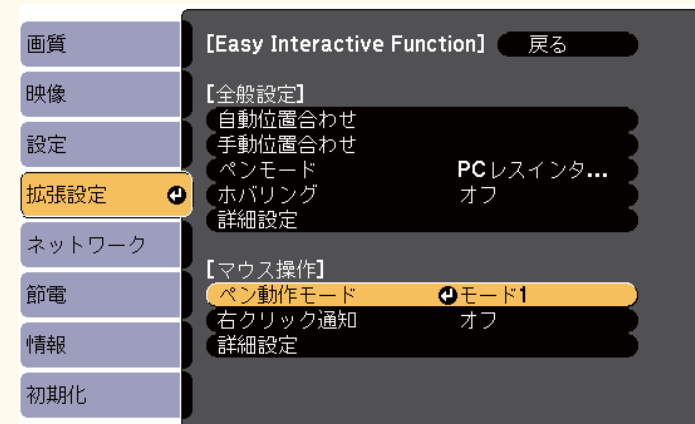


- 7** 次のいずれかを選択します。

- コンピューターケーブル、HDMIケーブル、ネットワーク経由で投写している場合は、[Easy Interactive Function] を選択します。
- USB Displayで投写している場合は、[USB Display/Easy Interactive Function] を選択します。



- USB Displayで投写しているときは、操作に対する反応が遅くなることがあります。
- 2本のインタラクティブペンを同時に使用すると、ご使用のアプリケーションソフトによっては干渉が起こることがあります。インタラクティブペンを投写画面から遠ざけてください。
- 接続しているコンピューターのOSに合わせて、[拡張設定] メニューの [Easy Interactive Function] で、[ペン動作モード] を選択します。
 ☞ [拡張設定] > [Easy Interactive Function] > [ペン動作モード]



- 8** 【メニュー】ボタンを押して終了します。


9 プロジェクターを初めて使うときは、必ず位置合わせを行ってください。

10 インタラクティブペンを投写画面に近づけます。または、指で投写画面に触れます。



 アイコンが投写画面の右側に表示されます。



- 初めて使用するときは、 アイコンは右側に表示されず、2回目以降は、最後に開いた場所に表示されます。

-  アイコンが表示されていない場合は、[拡張設定] メニューから [ペンモードアイコン] の設定を [オン] にします。

☞ [拡張設定] > [表示設定] > [ペンモードアイコン]

11  アイコンを選択して、 アイコンを選択します。



以下の方法でもマウス操作に切り替えられます。

- リモコンの【ペンモード】ボタンを押す。
- [拡張設定] メニューで、[ペンモード] を [マウス操作] に変更する。

☞ [拡張設定] > [Easy Interactive Function] > [ペンモード]

ペンまたは指を使ってコンピューターの操作ができます。以下の操作もできます。

- Windows 7またはWindows VistaでタブレットPCの入力パネルを使用する。
- Microsoft Officeアプリケーションで、インクツールを使用する。

▶ 関連項目

- 「Easy Interactive Driverシステム動作条件」 [p.264](#)
- 「Easy Interactive Driverをインストールする（OS Xのみ）」 [p.100](#)
- 「ネットワーク経由でインタラクティブ機能を利用する」 [p.108](#)
- 「Windowsのペン入力とインクツール」 [p.110](#)
- 「ペン位置合わせ」 [p.81](#)
- 「指タッチ位置合わせ」 [p.86](#)

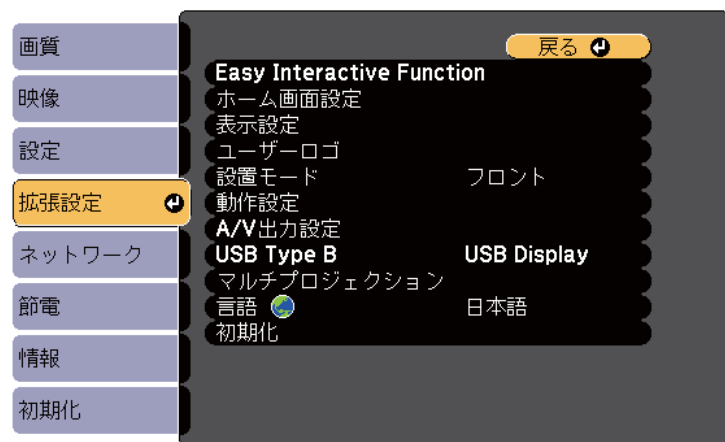
ペン操作エリアを調整する

接続するコンピューターを変えたときや、コンピューターの解像度が変わったときは、ペン操作エリアが自動調整されます。投写画面からコンピューターを操作しているときに（マウス操作）、ペンの位置ずれが気になるときは、操作エリア手動調整を行います。

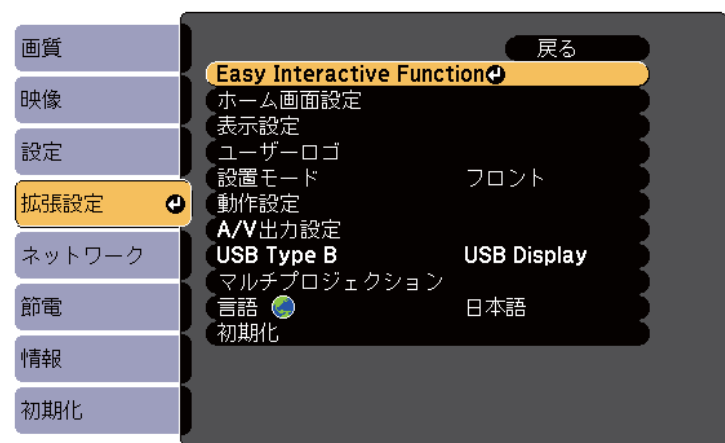


ネットワーク経由で映像を投写しているときは、調整できません。

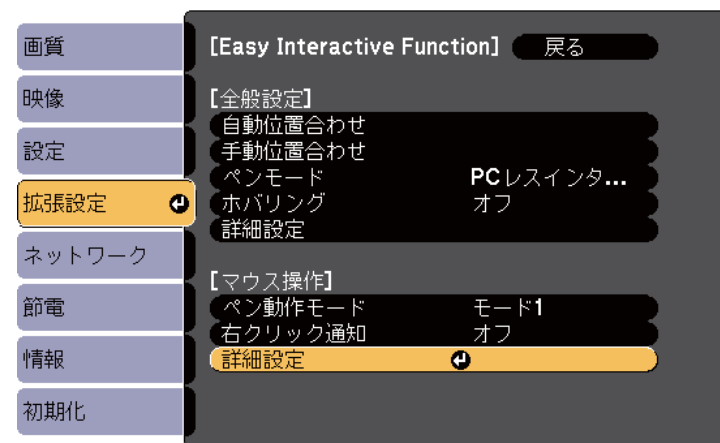
- 1 必要に応じて、マウス操作に切り替えます。
- 2 【メニュー】ボタンを押し、[拡張設定] を選択して、【決定】ボタンを押します。



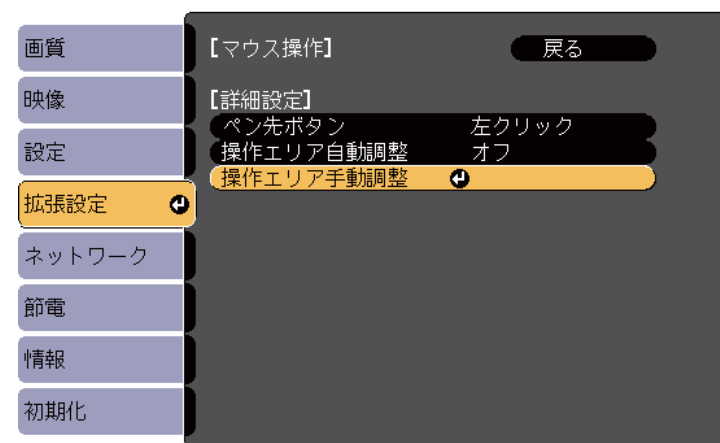
- 3 [Easy Interactive Function] を選択し、【決定】ボタンを押します。



- 4 [マウス操作] から [詳細設定] を選択し、【決定】ボタンを押します。

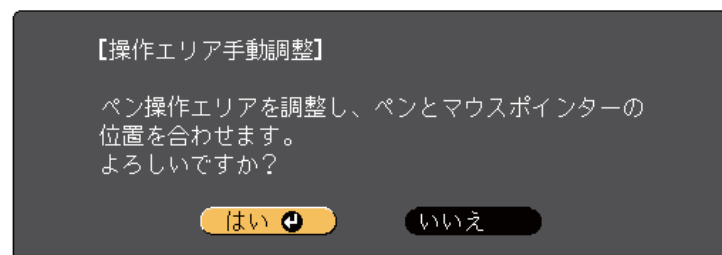


- 5 [操作エリア手動調整] を選択して、【決定】ボタンを押します。



【操作エリア自動調整】が【オン】に設定されているときは、【オフ】に変更してください。

- 6** [はい] を選択し、【決定】 ボタンを押します。



マウスポインターが左上に移動します。

- 7** 左上で停止したマウスポインターの先端を、ペンで押します。
マウスポインターが右下に移動します。

- 8** 右下で停止したマウスポインターの先端を、ペンで押します。

▶ 関連項目

- ・ 「マウス操作機能を使う」 [p.96](#)

- 2** コンピューターにEPSON Projector Software for Easy Interactive Function CD-ROMをセットします。
EPSONウィンドウが表示されます。

- 3** EPSONウィンドウで [Install Navi] アイコンをダブルクリックします。

- 4** [カスタムインストール] を選択します。

- 5** 画面の指示に従って、インストールを進めます。

- 6** コンピューターを再起動します。

Easy Interactive Driverをインストールする（OS Xのみ）

マウス操作機能を使用するために、お使いのコンピューターにEasy Interactive Driverをインストールします。



Easy Interactive Toolsを [おすすめインストール] でインストールしたときは、Easy Interactive DriverはEasy Interactive Toolsと一緒にインストールされているので、以下の操作は不要です。機能の詳細については、『Easy Interactive Tools操作ガイド』をご覧ください。

- 1** コンピューターの電源を入れます。

以下の手順に従って、投写映像に描画したり、プロジェクターを操作したりします。

▶ 関連項目

- 「インタラクティブ機能のモードを切り替える」 [p.101](#)
- 「アノテーションモード/ホワイトボードモードのツールバー」 [p.101](#)
- 「下段ツールバー（プロジェクター制御）」 [p.104](#)
- 「Easy Interactive Driverシステム動作条件」 [p.264](#)

インタラクティブ機能のモードを切り替える

インタラクティブ機能のモードは、簡単に切り替えられます。

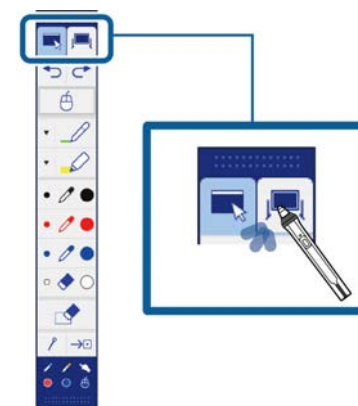
- マウス操作とアノテーションモードを切り替えるには、次のアイコンのいずれかを選択します。
- アノテーションモードからマウス操作に切り替えるとき



- マウス操作からアノテーションモードに切り替えるとき



- アノテーションモードとホワイトボードモードを切り替えるには、ツールバーの上部にあるアイコンのいずれかを選択します。

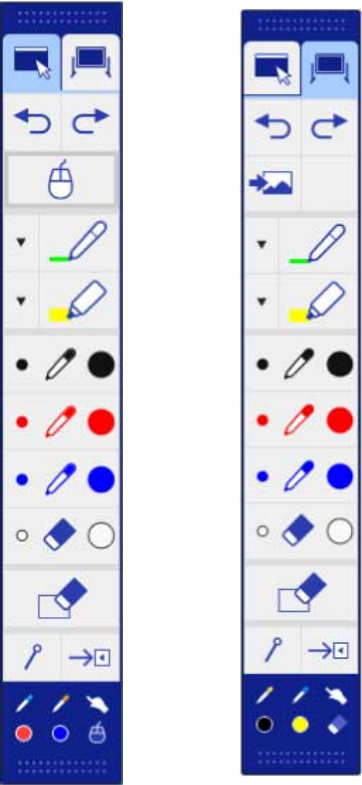




- 以下の方法でもモードを切り替えられます。
- リモコンの【ペンモード】ボタンを押す。
- プロジェクターの [拡張設定] メニューで [ペンモード] を [PCレスインタラクティブ] または [マウス操作] に切り替える。
 - ☞ [拡張設定] > [Easy Interactive Function] > [ペンモード]
- プロジェクターの [拡張設定] メニューの [USB Type B] が [ワイヤレスマウス/USB Display] に設定されている場合は、マウス操作に切り替えることができません。
- マウス操作に切り替えた後も、アノテーションモードで描画した内容は保持されます。










アノテーションモード/ホワイトボードモードのツールバー

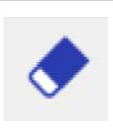












ツールバーを使うと、投写画面に描画できます。アノテーションモードとホワイトボードモードを簡単に切り替えることもできます。

以下のイラストでは、左側にアノテーションモードのツールバーを、右側にホワイトボードモードのツールバーを示しています。



	アノテーションモードに切り替えます。
	ホワイトボードモードに切り替えます。

	1つ前の操作を元に戻します。
	元に戻す操作をキャンセルして、元に戻す前の状態にします。
	マウス操作に切り替えます。
	あらかじめ用意された6種類の背景パターンから、ホワイトボードの背景を選択できます。
	フリーハンドで描けるペンに切り替わります。 アイコンの左端にある  をクリックすると、ペンの色と太さを設定できます。
	半透明の線を描ける蛍光ペンに切り替わります。 アイコンの左端にある  をクリックすると、蛍光ペンの色と太さを設定できます。
	黒色のペンに切り替わります。アイコンの右側をクリックすると太い線、左側をクリックすると細い線が描けます。
	赤色のペンに切り替わります。アイコンの右側をクリックすると太い線、左側をクリックすると細い線が描けます。
	青色のペンに切り替わります。アイコンの右側をクリックすると太い線、左側をクリックすると細い線が描けます。


	消しゴムに切り替わります。アイコンの右側をクリックすると太い消しゴム、左側をクリックすると細い消しゴムになります。
	描画した内容をすべて消去します。
	描画中にツールバーの表示/非表示を切り替えます。  : 非表示  : 常に表示
	ツールバーを閉じます。
	インタラクティブペン   や指  (EB-695WT) で使用中の機能を表示します。  : ペン使用中。アイコンの色は使用中のペンの色によって変わります。  : 消しゴム使用中。  : マウス操作中。

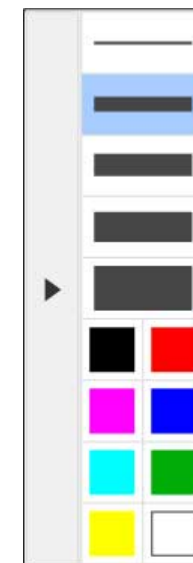
▶ 関連項目

- 「ペンの色と太さを選択する」 [p.103](#)
- 「背景を選択する」 [p.104](#)

ペンの色と太さを選択する


フリーハンドで描けるペンと蛍光ペンの、色と太さを選択できます。



- それぞれのアイコンの左端にある  を選択します。
次のようなボックスが表示されます。



- ペンまたは蛍光ペンで使用したい色と太さを選択します。



- カラーパレットの上でホバリングすると、色の名前が表示されます。
- カラーパレットの色が見えにくいときは、[拡張設定]メニューで[カラーパレット]の設定を変更してください。
 [拡張設定] > [Easy Interactive Function] > [全般設定] > [詳細設定] > [カラーパレット]

-  または  を選択し、ペンまたは指 (EB-695WT) を使って投写画面に描画します。

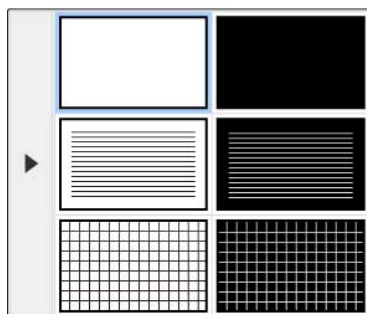


複数のペンで同時に描画するときは、それぞれのペンに異なる色と太さを設定できます。指を使うときは、全員が同じ色と太さになります。

背景を選択する

ホワイトボードモードでは、背景の色を変えたり、罫線や格子などの補助線を表示したりできます。

- 1 ホワイトボードモードで、 アイコンを選択します。
次のようなボックスが表示されます。


















- 2 使用する背景のパターンを選択します。











下段ツールバー（プロジェクター制御）

下段ツールバーを使って、投写画面の印刷や保存、プロジェクターの操作ができます。



	ホーム画面を表示します。
	投写画面を印刷します。 <div> HDCPで保護されたコンテンツは印刷できません。</div>
	投写画面の内容を、プロジェクターに接続したUSBストレージに保存します。 <div> HDCPで保護されたコンテンツは保存できません。</div>
	投写画面の内容を、EasyMP Multi PC ProjectionやEpson iProjectionを使って配信します。 <div> HDCPで保護されたコンテンツは配信できません。</div>
	入力ソースの一覧から投写する入力ソースを選択します。入力ソース一覧を非表示にするには、上部にある  アイコンを選択します。
	投写映像を拡大/縮小します。
	映像と音声を一時的に遮断します。再開するには、投写画面をペンか指で押してください。

	映像を一時停止します。
	音量を調整します。
	2画面投写に切り替えます。2画面投写中に選択すると、2画面投写でインタラクティブ機能を使うための詳細な設定ができます。
	タイマーを表示します。

	<p>書画カメラ操作のツールバーを表示します。 以下の操作が可能です。</p> <div data-bbox="1422 343 2083 454"> <p> 使用できる機能は、お使いの書画カメラの機種によって異なります。</p> </div> <ul style="list-style-type: none"> AF : ピント自動調整 : 映像の一時停止  : 映像の拡大、縮小  : 映像の180°回転  : 静止画の撮影  : 動画の録画  : 動画の再生  : ツールバーの終了
	本機の電源をオフにします。
	下段ツールバーを閉じます。

▶▶ 関連項目

- 「描画内容を保存する」 [p.106](#)


- ・「描画内容を印刷する」 [p.106](#)
- ・「ネットワーク経由で接続している機器の映像を投写する」 [p.106](#)

描画内容を保存する

描画した内容を、プロジェクターに接続したUSBストレージに保存できます。JPG形式で保存できます。USBストレージに接続できないときはエラーになります。ファイル名は自動的に設定されます。



セキュリティ機能付きのUSBストレージには保存できません。

- 1 本機のUSB-A端子にUSBストレージを接続します。
- 2 下段ツールバーの  アイコンを選択します。
[はい] を選択して保存します。


描画内容を印刷する

描画した内容を印刷するには、[ネットワーク] メニューの[プリンター設定]でプリンターの設定をします。プリンターが接続されていないときはエラーになります。

印刷できるプリンターは以下のとおりです。*

制御コマンド	接続方法
ESC/P-R	ネットワーク接続
ESC/Page、ESC/Page-Color	
PCL6	

* 対応していないプリンターもあります。詳細はお買い上げの販売店またはお問い合わせ先に記載の連絡先にご相談ください。


- 1 下段ツールバーの  アイコンを選択します。
印刷画面が表示されます。
- 2 印刷する枚数を設定します（最大20枚）。
- 3 [印刷] を選択します。

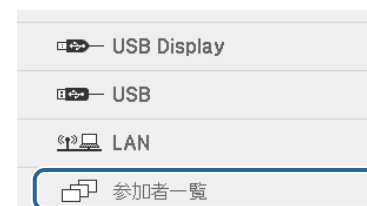
ネットワーク経由で接続している機器の映像を投写する

ネットワーク経由でプロジェクターに接続している機器の中から、目的の機器を選択して映像を投写できます。EasyMP Multi PC Projectionを使って接続しているコンピューターと、Epson iProjectionを使って接続しているスマートフォンやタブレット端末の中から選択できます。



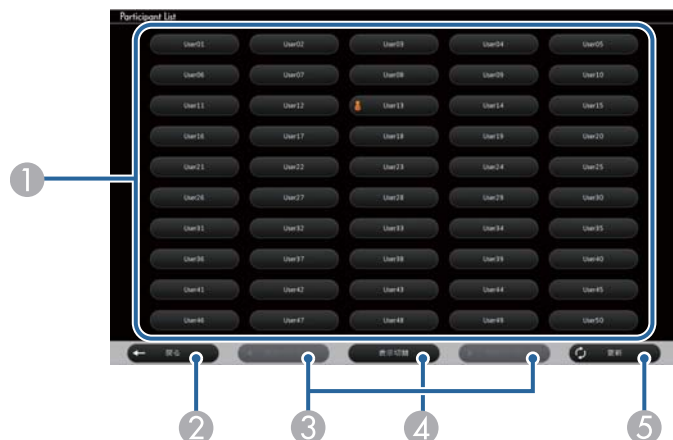
EasyMP Multi PC Projectionでモデレーター機能が有効になっているも、ネットワーク経由で接続している機器を自由に選択して投写できます。モデレーター機能について詳しくは、『EasyMP Multi PC Projection操作ガイド』をご覧ください。

- 1 下段ツールバーで  アイコンを選択して、入力ソース一覧から[参加者一覧]を選択します。




ユーザー選択画面が表示されます。

2 投写する機器のユーザー名を選択します。



- 1 ネットワーク経由でプロジェクターに接続している機器のユーザー名を表示します。

画面を投写している機器のユーザー名の横には、 アイコンが表示されます（アイコン表示している場合のみ）。

- 2 ユーザー選択画面を閉じて前の画面に戻ります。
- 3 サムネイル表示しているときは、クリックして前後のページに移動します。
- 4 ユーザー選択画面の表示をサムネイル表示かアイコン表示に切り替えます。
- 5 ユーザー選択画面を更新します。

ネットワーク経由で、新たにプロジェクターに接続したユーザーがいるときは、このボタンを選択してユーザー選択画面を更新します。



- ユーザー選択画面の表示中は、次の操作はできません。
 - 投写する入力ソースを切り替える。
 - その他のインタラクティブ機能
 - 下段ツールバーからのプロジェクター操作
 - 複数のプロジェクターへの接続
 - プロジェクターからの音声出力（一時的に遮断されます）
- EasyMP Multi PC ProjectionまたはEpson iProjectionを使用して映像を投写する。

選択したユーザーの画面が表示されます。

投写するユーザーを変更するには、この手順を繰り返します。



- EasyMP Multi PC Projectionで複数のプロジェクターに接続して同じ映像を投写しているときは（ミラーリング）、ユーザー選択画面を表示できません。
- ユーザー選択画面でペンまたは指を使った操作ができなくなったときは、リモコンまたは操作パネルの【戻る】ボタンを押して前の画面に戻ってください。

ネットワーク経由でマウス操作機能が使用できます。

ネットワーク経由でコンピューターを操作しているときに描画するには、Easy Interactive Toolsまたはその他のインタラクティブ描画ソフトを使用する必要があります。Easy Interactive Toolsを使うと、さまざまな描画ツールを使用でき、描画した内容をページとして扱ったり、ファイルに保存して後から編集したりできます。Easy Interactive Toolsは、Epson Projector Software for Easy Interactive Function CD-ROMからインストールできます。また、EpsonのWebサイトからダウンロードすることもできます。

EasyMP Multi PC Projection Ver. 2.10以降を使うと、プロジェクターをネットワークに接続して、ネットワーク経由でマウス操作機能が使用できます。(Windows/OS X)

「一般設定」タブの「インタラクティブペンを使用する」と「パフォーマンス調整」タブの「レイヤードウィンドウの転送」を選択します。

詳しくは、『EasyMP Multi PC Projection操作ガイド』をご覧ください。



- 同時に使用できるペンまたは指（EB-695WT）の数は以下のとおりです。
 - Windows：ペン2本、指6本
 - OS X：ペン1本、または指1本
- ネットワーク経由でインタラクティブ機能を使用しているときは、ペンや指での操作に対する反応が遅くなることがあります。
- 環境設定メニューの「拡張設定」から「ペン動作モード」は変更できません。
- EasyMP Multi PC Projectionを使用すると、同時に4台までのプロジェクターに接続できます。複数のプロジェクターに同時に接続しているときは、いずれの投写画面からもマウス操作ができます。1台のプロジェクターで行ったマウス操作は他のプロジェクターにも反映されます。

▶ 関連項目

- 「サブネットの異なる場所にあるプロジェクターに接続する際の注意」 [p.108](#)

サブネットの異なる場所にあるプロジェクターに接続する際の注意

EasyMP Multi PC Projectionでサブネットの異なる離れた場所にあるプロジェクターに接続して、インタラクティブ機能を使用するときは、以下の点にご注意ください。

- プロジェクターのIPアドレスを指定してネットワーク上のプロジェクターを検索してください。プロジェクター名では検索できません。
- pingコマンドでネットワークプロジェクターとの接続を確認したときに、正しく応答することを確認してください。ルーターでインターネット制御通知プロトコル（ICMP）の設定を無効にしているときは、pingコマンドでの応答がなくても、離れた場所にあるプロジェクターに接続できる場合があります。
- 次のポートが開いていることを確認してください。

ポート	プロトコル	用途	通信
3620	TCP/UDP	接続・制御	双方向
3621	TCP	画像転送	双方向
3629	TCP	プロジェクター制御	双方向

- ルーターで、MACアドレスフィルタリングおよびアプリケーションフィルタリングが正しく設定されていることを確認してください。
- 拠点間の通信で帯域が管理されており、EasyMP Multi PC Projectionが制限を超えるとときは、離れた場所にあるプロジェクターに接続できません。



上記の条件を満たしても、EasyMP Multi PC Projectionでのサブネットの異なるプロジェクターへの接続を保証するものではありません。導入を検討いただく際には、必ず、事前にお使いのネットワーク環境での接続を検証してください。

Windows 10、Windows 8.1、Windows 8、Windows 7、またはWindows Vistaをお使いのときは、ペン入力とインクツールを使って手書きで入力したり、注釈を追加したりできます。

また、ネットワーク経由でインタラクティブ機能を利用しているときは、ネットワークを介してペン入力とインクツールを使用できます。

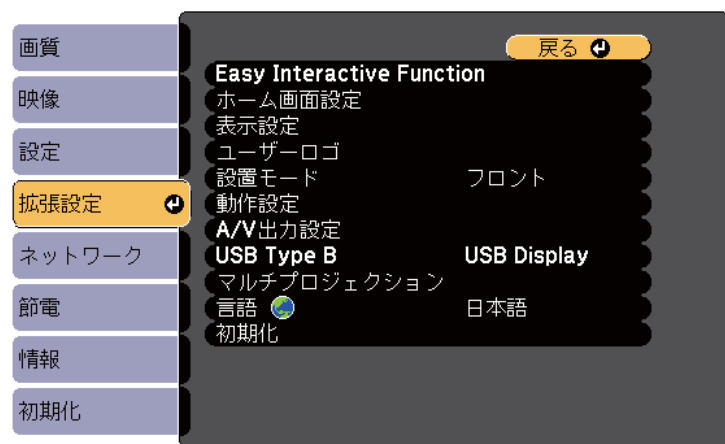
▶ 関連項目

- 「Windowsのペン入力とインク機能を有効にする」 [p.110](#)
- 「Windowsのペン入力とインク機能を使用する」 [p.111](#)

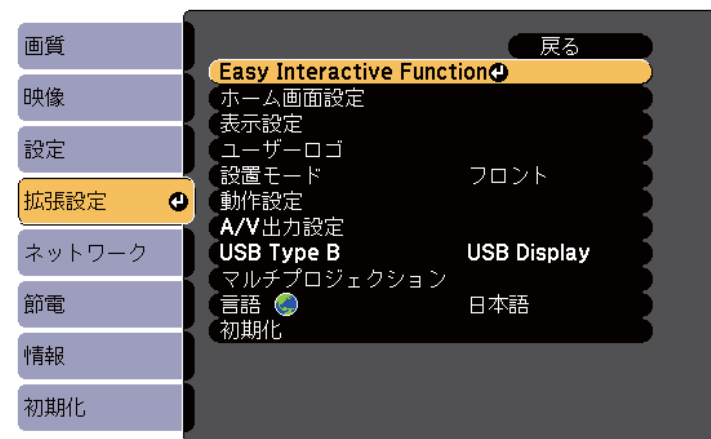
Windowsのペン入力とインク機能を有効にする

Windows 10、Windows 8.1、Windows 8、Windows 7、またはWindows Vistaでペン入力とインク機能を使用するには、[拡張設定] メニューからペンの動作を設定します。

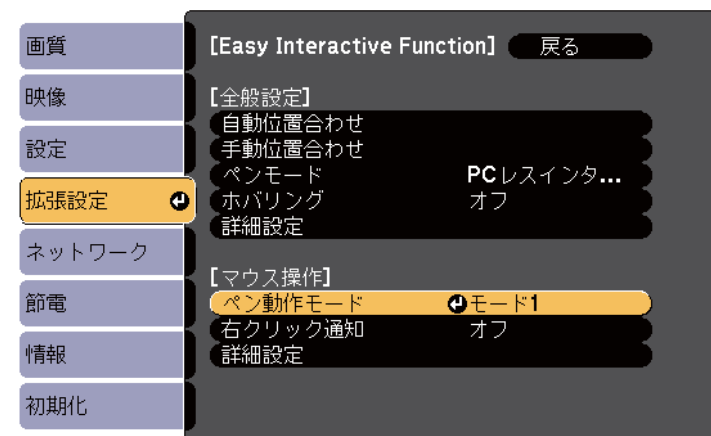
- 1 【メニュー】ボタンを押し、[拡張設定] メニューを選択して、【決定】ボタンを押します。



- 2 [Easy Interactive Function] を選択し、【決定】ボタンを押します。



- 3 [ペン動作モード] を選択し、【決定】ボタンを押します。



- 4 [モード1] を選択し、【決定】ボタンを押します。


Windowsのペン入力とインク機能を使用する

Windows 10、Windows 8.1、Windows 8、Windows 7、またはWindows Vistaをお使いのときは、手書きで描画したり、手書き入力をテキストに変換したりできます。

Microsoft Office 2007以降では、インク機能を使って、Word、Excel、またはPowerPointのファイルに手書きで注釈を追加できます。



Microsoft Officeのバージョンにより、機能のオプション名が異なる場合があります。

- Windows 10でタッチキーボードを表示するには、タスクバーで右クリックまたは長押しして、[タッチキーボードのボタンを表示] の順に選択します。キーボードアイコンを選択します。
- Windows 8でタッチキーボードを表示するには、タスクバーで右クリックまたは長押しして、[ツールバー] > [タッチ キーボード] の順に選択します。キーボードアイコンを選択して、ペンアイコンを選択します。
- Windows 7またはWindows VistaでタブレットPCの入力パネルを表示するには、 > [すべてのプログラム] > [アクセサリ] > [Tablet PC] > [Tablet PC入力パネル] の順に選択します。ペンまたは指（EB-695WT）を使ってボックス内に書き込み、さまざまなオプションを使って、テキストを編集したり変換したりできます。
- Microsoft Officeアプリケーションでインク注釈を追加するには、[校閲] メニューから [インクの開始] を選択します。



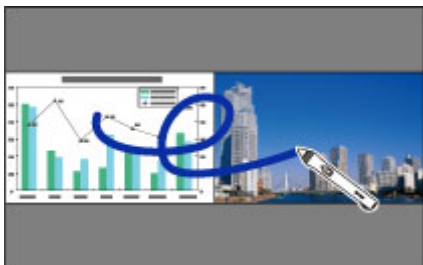
WordまたはExcelでは、[挿入] タブから [インクの開始] をクリックしてください。

- PowerPointのスライドショーに注釈を追加するには、投写面上でペンまたは指操作で右クリックをして、[ポインタ オプション] > [ペン] の順に選択します。

機能の詳細については、Windowsのヘルプをご覧ください。

2つの入力ソースからの映像を1つのスクリーンの左右に同時に投写して、インタラクティブ機能を利用できます。

投写画面をまたいで描画できます。



- マウス操作は、左右どちらか1画面でのみ使用できます。
- 描画できる範囲を枠で表示できます。2画面で投写中に、【メニュー】ボタンを押して、[描画エリア表示]を「オン」にしてください。
- 2画面で投写中にインタラクティブ機能を使用するときは、ペンや指の操作に対する反応が遅くなることがあります。

▶ 関連項目

- 「2画面投写に切り替える」 [p.112](#)
- 「2画面投写の設定をする」 [p.113](#)
- 「2つの映像を同時に投写する」 [p.118](#)

2画面投写に切り替える

下段ツールバーまたはリモコンから2画面投写に切り替えられます。ここでは、下段ツールバーからの操作を例に説明します。

- 1** 下段ツールバーの  アイコンを選択します。



- 2** 左画面、右画面で投写する入力ソースをそれぞれ選択します。






組み合わせ可能な入力ソースのみを選択できます。

3 [ソース切替実行] を選択します。

2画面投写の設定をする


2画面投写時の設定を変更できます。


1 下段ツールバーの  アイコンを選択します。
2画面設定画面が表示されます。


2  タブを選択します。

3 以下の設定をします。

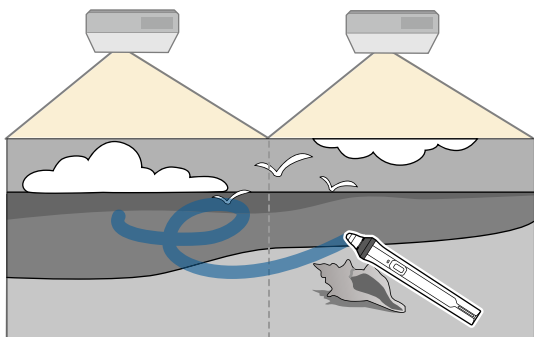


- [画面サイズ]：一方の画面を拡大して、もう一方の画面を縮小します。映像信号によっては、 ([均等]) アイコンを選択しても左右の画面の大きさが一致しないことがあります。
- [ペンモード対象]：ペンまたは指をマウスとして使用する画面を選択します。

- 「音声切替」：出力する音声を切り替えます。（[[オート]]）
アイコンを選択すると、拡大している方の画面、または左画面の音声が出力されます。

4  を選択すると設定画面を終了します。

本機を2台並べて投写した画面でインタラクティブ機能を利用できます。同梱のEPSON Projector Software for Easy Interactive Function CD-ROMから、Easy Interactive Driver Ver. 4.0をインストールする必要があります。



2台のプロジェクターを並べて設置する方法については、『設置工事説明書』をご覧ください。




2つの画面をまたいで描画すると、正しく描画できないことがあります。


▶ 関連項目

- 「一時的に1台だけでインタラクティブ機能を利用する」 [p.115](#)
- 「複数台のプロジェクターを接続する」 [p.38](#)
- 「複数台のプロジェクターから投写する（マルチプロジェクション機能）」 [p.136](#)
- 「Easy Interactive Driverシステム動作条件」 [p.264](#)

一時的に1台だけでインタラクティブ機能を利用する

本機を2台並べて投写しているときに、一時的に1台だけでインタラクティブ機能を使えるように設定できます。ホーム画面でのみ設定できます。

- 1 リモコンの【ホーム】ボタン、または下段ツールバーの  アイコンを押します。
ホーム画面が表示されます。

- 2  アイコンを選択します。



- 3** [このプロジェクターのみ使用する] で [オン] を選択します。



- 4** [閉じる] を押して、前の画面に戻ります。
一時的に1台だけでインタラクティブ機能を利用できるようになります。



本機の電源を切ると、[このプロジェクターのみ使用する] の設定は [オフ] に戻ります。

プロジェクターの便利な機能

プロジェクターの各機能を使用します。

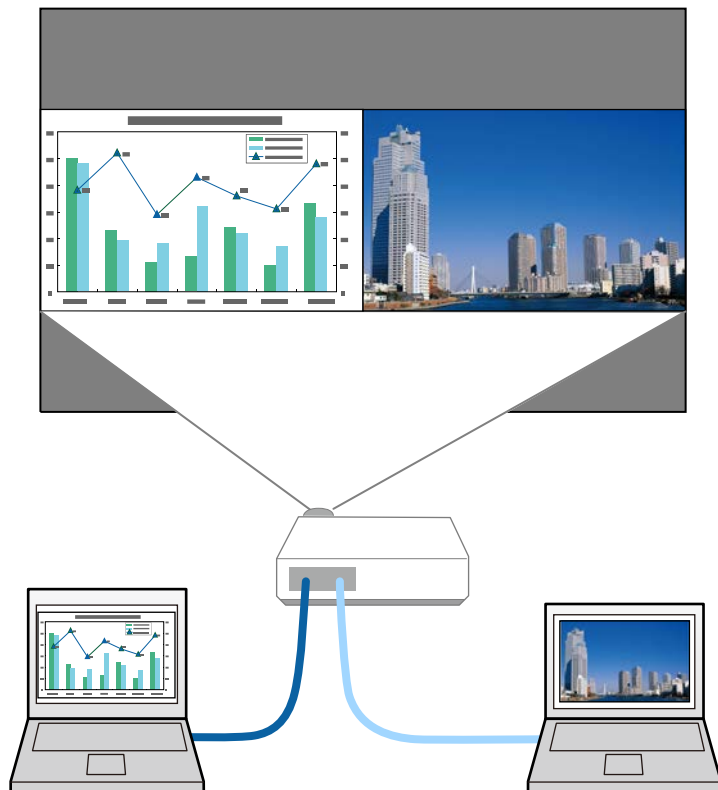
▶ 関連項目

- 「2つの映像を同時に投写する」 [p.118](#)
- 「PC Free機能で投写する」 [p.121](#)
- 「映像と音声を一時的に遮断する」 [p.126](#)
- 「映像を一時的に停止する」 [p.127](#)
- 「画面の一部を拡大表示する」 [p.128](#)
- 「リモコンでコンピューターのマウス操作をする」 [p.129](#)
- 「リモコンでポインターを表示する」 [p.130](#)
- 「ユーザーロゴを設定する」 [p.131](#)
- 「ユーザーパターンを登録する」 [p.134](#)
- 「複数台のプロジェクターから投写する（マルチプロジェクション機能）」 [p.136](#)
- 「オプションのインターフェースボックスを使ってHDMI3端子の映像を投写する」 [p.145](#)
- 「セキュリティー機能」 [p.147](#)

2つの映像を同時に投写する

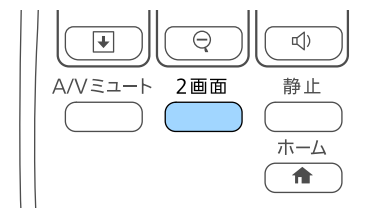
118

2画面機能を使用して、2つの機器の映像を同時に投写します。2画面機能はリモコンまたはメニューから実行できます。



- 2画面機能を使用しているときは、本機の一部の機能が使用できなったり、一部の設定が自動的に両方の映像に適用されたりすることがあります。
- 〔拡張設定〕メニューで〔ELPCB02を接続する〕を〔オン〕に設定しているときは、2画面機能を使用できません。
☛ 〔拡張設定〕 > 〔動作設定〕 > 〔ELPCB02を接続する〕

1 リモコンの【2画面】ボタンを押します。



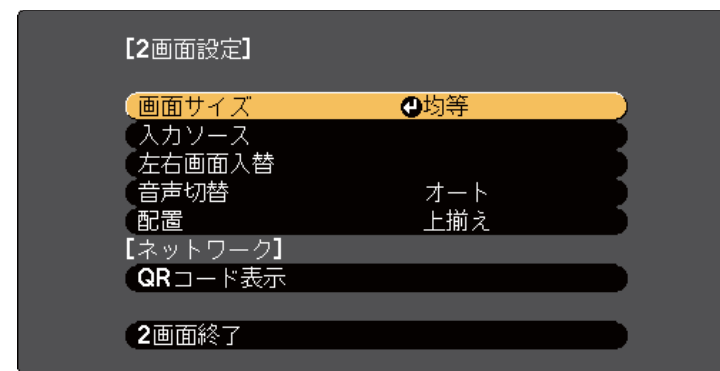
投写している入力ソースの映像が左画面に投写されます。



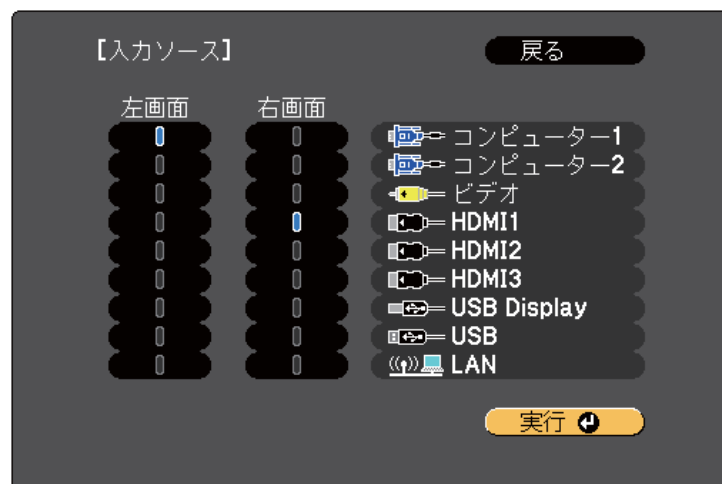
〔設定〕メニューの〔2画面〕からも同じ操作ができます。

2 【メニュー】ボタンを押します。

次の画面が表示されます。



- 3** 右画面に投写する入力ソースを選択するには、[入力ソース] を選択し、【決定】ボタンを押します。入力ソースを選択し、[実行] を選択して、【決定】ボタンを押します。



- 組み合わせ可能な入力ソースのみを選択できます。
- 2画面で投写中は、リモコンで入力ソースを切り替える操作をしたときにも「入力ソース」画面が表示されます。

- 4** 左右の映像を切り替えるには、[左右画面入替] を選択し、【決定】ボタンを押します。

投写映像の左右が入れ替わります。



- 5** 一方の映像を縮小してもう一方の映像を拡大するには、[画面サイズ] を選択し、【決定】ボタンを押します。拡大する画面を選択し、【決定】ボタンを押します。設定を終了するには【メニュー】ボタンを押します。



映像信号によっては、「均等」を選択しても左右の映像の大きさが一致しないことがあります。

- 6** 出力する音声を切り替えるには、[音声切替] を選択し、【決定】ボタンを押します。音声を出力する画面を選択し、【決定】ボタンを押します。設定を終了するには【メニュー】ボタンを押します。



「オート」を選択すると、拡大している方の画面、または左画面の音声出力されます。

- 7** 画面の位置揃えを変更するには、[配置] を選択し、【決定】ボタンを押します。左右の画面を中央揃えにするか上揃えにするか選択し、【決定】ボタンを押します。設定を終了するには【メニュー】ボタンを押します。

- 8** 2画面機能を終了するには、【2画面】ボタンまたは【戻る】ボタンを押します。

▶ 関連項目

- 「2画面投写できない入力ソースの組み合わせ」 [p.119](#)
- 「2画面投写中の制限事項」 [p.120](#)
- 「2画面投写時にインタラクティブ機能を利用する」 [p.112](#)

2画面投写できない入力ソースの組み合わせ

以下の入力ソースの組み合わせでは、2画面投写はできません。

- コンピューター1とコンピューター2
- コンピューター1/コンピューター2とビデオ
- USB DisplayとUSB/LAN
- USBとLAN

2画面投写中の制限事項

操作に関する制限事項

2画面で投写中は、以下の操作はできません。

- メニューの設定
- E-Zoom
- アスペクトモードの切り替え（アスペクトモードは [ノーマル] に設定されます。）
- リモコンの【ユーザー】ボタンでの操作
- オートアイリス



ヘルプ画面は、映像信号が入力されていないとき、または異常・警告通知が表示されたときのみ表示できます。

画質調整に関する制限事項

- [画質] メニューで調整した設定（[明るさ]、[コントラスト]、[色の濃さ]、[色合い]、[シャープネス]）は左画面にのみ適用され、右画面には初期設定が適用されます。[カラーモード] や [色温度] など、映像全体に対する設定は、両方の画面に適用されます。
- 右画面では、[画質] メニューの [ノイズリダクション] はゼロに、[プログレッシブ変換] は [オフ] に設定されます。

☛ [画質] > [イメージ強調] > [ノイズリダクション]

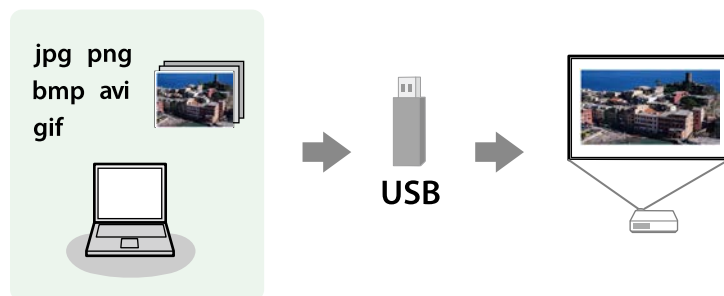
☛ [画質] > [アドバンスト] > [プログレッシブ変換]

- 映像信号の未入力時にユーザーロゴを表示することはできません。ユーザーロゴを設定していても、青い画面が表示されます。

▶▶ 関連項目

- 「映像のアスペクト比を設定する」 [p.68](#)
- 「画面の一部を拡大表示する」 [p.128](#)
- 「オートアイリスを設定する」 [p.71](#)
- 「カラーモードを設定する」 [p.71](#)
- 「映像メニュー」 [p.185](#)
- 「設定メニュー」 [p.187](#)
- 「拡張設定メニュー」 [p.190](#)

PC Free機能は、USB機器を本機に接続して、保存されたファイルを投写できます。素早く簡単に映像を投写でき、リモコンから映像を操作することもできます。



▶ 関連項目

- 「サポートファイル形式」 [p.121](#)
- 「PC Free使用時の注意事項」 [p.121](#)
- 「PC Freeのスライドショーを開始する」 [p.122](#)
- 「PC Freeで動画を投写する」 [p.124](#)
- 「PC Freeの表示オプション」 [p.125](#)

サポートファイル形式

以下の形式のファイルをPC Freeで投写できます。



- FAT16/32でフォーマットされたUSB機器にファイルを保存してください。
- Windows以外のファイルシステムでフォーマットしたUSB機器で投写に問題があるときは、Windowsでフォーマットしてください。

ファイルの内容	ファイルタイプ (拡張子)	詳細
静止画	.jpg	以下のファイル形式は投写できません。 <ul style="list-style-type: none"> • CMYK形式 • プログレッシブ形式 • 高圧縮 • 解像度が8192×8192を超えるファイル
	.bmp	以下のファイル形式は投写できません。 <ul style="list-style-type: none"> • 解像度が1280×800を超えるファイル
	.gif	以下のファイル形式は投写できません。 <ul style="list-style-type: none"> • 解像度が1280×800を超えるファイル • アニメーションファイル
	.png	以下のファイル形式は投写できません。 <ul style="list-style-type: none"> • 解像度が1280×800を超えるファイル*
動画	.avi (Motion JPEGのみ)	AVI 1.0のみ投写できます。 以下のファイル形式は投写できません。 <ul style="list-style-type: none"> • PCM、ADPCM以外の音声コーデックで保存されたファイル • 解像度が1280×720を超えるファイル • サイズが2 GBを超えるファイル

PC Free使用時の注意事項

PC Free機能を使用するときは、以下の点に注意してください。

- PC Freeで投写中は、USB機器を本機から取り外さないでください。PC Freeが正しく動作しなくなるおそれがあります。

- セキュリティー機能が搭載されているUSB機器は、PC Free機能が使用できないことがあります。
- ACアダプターが付属されているUSB機器を接続するときは、ACアダプターを電源コンセントに接続してください。
- 市販のUSBカードリーダーの中には、本機で使用できないものもあります。
- 本機は、同時に5つまでのメディアを認識できます。
- PC Freeで投写中は映像のゆがみを補正できないため、PC Freeを実行する前に補正してください。
- 以下の機能はPC Freeで投写しているときでも使用できます。
 - 静止
 - A/Vミュート
 - E-Zoom
 - ポインター

▶ 関連項目

- 「映像を一時的に停止する」 [p.127](#)
- 「映像と音声を一時的に遮断する」 [p.126](#)
- 「画面の一部を拡大表示する」 [p.128](#)
- 「リモコンでポインターを表示する」 [p.130](#)

PC Freeのスライドショーを開始する

USB機器をプロジェクターに接続した後、入力ソースをUSBに切り替えてスライドショーを開始します。



- 画面下部の「オプション」を選択し、【決定】ボタンを押して、PC Freeの動作設定を変更したり、画面切替効果を追加したりできます。
- インタラクティブペンや指を使ってスライドショーを操作することもできます（EB-695WT/EB-685WT）。

1

リモコンの【USB】ボタンを押します。

PC Freeファイル一覧画面が表示されます。



- ドライブの選択画面が表示されたときは、上下左右ボタンでドライブを選択して、【決定】ボタンを押します。
- ドライブの選択画面を表示するには、ファイル一覧画面上部の「ドライブの選択」を選択して、【決定】ボタンを押します。

2 以下の操作で投写するファイルを探します。

- USB機器のサブフォルダーにあるファイルを投写するときは、上下左右ボタンで該当のフォルダーを選択して、【決定】ボタンを押します。
- ひとつ上のフォルダーに戻るときは、[上へ戻る]を選択して、【決定】ボタンを押します。
- 同一フォルダー内の表示されていないファイルを表示するには、[次のページ] または [前のページ] を選択して【決定】ボタンを押すか、リモコンの【ページ】送り/戻しボタンを押します。

3 次のいずれかの操作を行います。

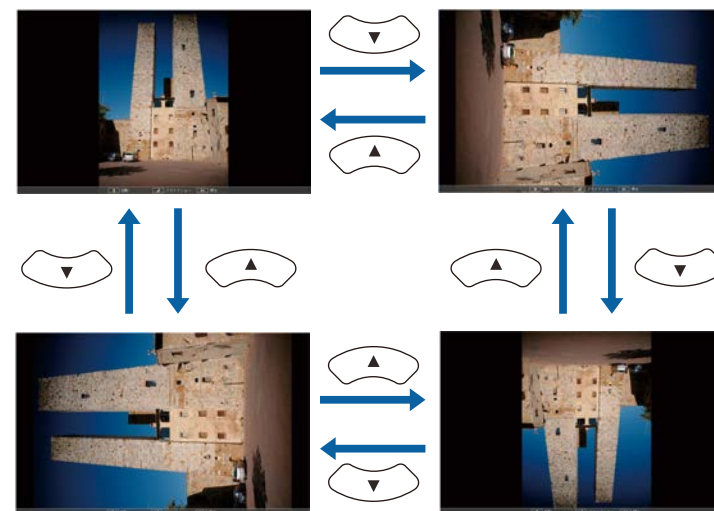
- 投写するファイルを1つずつ選択するときは、上下左右ボタンで画像を選択し、【決定】ボタンを押します。（ファイル一覧画面に戻るには、【戻る】ボタンを押します。）
- 同一フォルダー内のすべての画像をスライドショーで表示するには、上下左右ボタンで画面下部の [スライドショー] を選択し、【決定】ボタンを押します。



- 画像の切り替え時間を変更できます。画面下部の [オプション] を選択し、【決定】ボタンを押して、表示オプション設定画面で変更してください。
- ファイル名の文字数が表示幅を超える場合や、非対応の記号が含まれている場合は、PC Free機能ではファイル名表示が短縮または変更されます。

4 投写中は、以下の操作ができます。

- 画像の回転：上下ボタンを押して、画像を回転できます。
インタラクティブペン（EB-695WT/EB-685WT）や指（EB-695WT）で回転させるには、画像を回転方向に回すようにフリックします。



- 画像の送り戻し：左右ボタンを押して、表示中の画像の前または次の画像を表示します。
インタラクティブペン（EB-695WT/EB-685WT）や指（EB-695WT）で送り戻しするには、画像を送りたい方向にフリックします。

5 画像の投写を終了するときは、【戻る】ボタンを押します。 ファイル一覧画面に戻ります。

6 必要に応じてUSB機器の電源を切り、本機から取り外します。

▶ 関連項目

- 「USB機器を接続する」 [p.34](#)
- 「PC Freeの表示オプション」 [p.125](#)

PC Freeで動画を投写する

USB機器をプロジェクターに接続した後、入力ソースをUSBに切り替えて、動画の投写を開始します。



- 画面下部の「オプション」を選択し、【決定】ボタンを押して、PC Freeの動作設定オプションを変更できます。

- 1 リモコンの【USB】ボタンを押します。
PC Freeファイル一覧画面が表示されます。



- ドライブの選択画面が表示されたときは、上下左右ボタンでドライブを選択して、【決定】ボタンを押します。
- ドライブの選択画面を表示するには、ファイル一覧画面上部の「ドライブの選択」を選択して、【決定】ボタンを押します。

- 2 以下の操作で投写するファイルを探します。

- USB機器のサブフォルダーにあるファイルを投写するときは、上下左右ボタンで該当のフォルダーを選択して、【決定】ボタンを押します。
- ひとつ上のフォルダーに戻るときは、「上へ戻る」を選択して、【決定】ボタンを押します。
- 同一フォルダー内の表示されていないファイルを表示するには、「次のページ」または「前のページ」を選択して【決定】ボタンを押すか、リモコンの【ページ】送り/戻しボタンを押します。

- 3 上下左右ボタンでファイルを選択し、【決定】ボタンを押します。



- ファイル名の文字数が表示幅を超える場合や、非対応の記号が含まれている場合は、PC Free機能ではファイル名表示が短縮または変更されます。
- 同一フォルダー内のすべての動画を連続再生するには、画面下部の「スライドショー」を選択します。

- 4 投写を終了するとき、【戻る】ボタンを押し、「終了」を選択して【決定】ボタンを押します。
ファイル一覧画面に戻ります。

- 5 必要に応じてUSB機器の電源を切り、本機から取り外します。

▶ 関連項目

- 「USB機器を接続する」 [p.34](#)
- 「PC Freeの表示オプション」 [p.125](#)

PC Freeの表示オプション

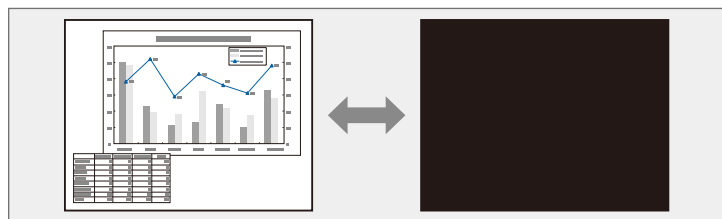
PC Freeでは、以下の表示オプションを設定できます。PC Freeファイル一覧画面下部の「オプション」を選択し、【決定】ボタンを押します。



設定	選択肢	説明
	1秒～60秒	設定した秒数の間画像を表示した後、自動的に次の画像を表示（高解像度の画像は、設定秒数よりも切り替えが遅れることがあります）
画面切替効果	なし	切り替え効果なし
	ワイプ	画像の切り替え時にワイプ効果を入れる
	ディゾルブ	画像の切り替え時にディゾルブ効果を入れる
	ランダム	画像の切り替え時にランダム効果を入れる

設定	選択肢	説明
表示順序設定	ファイル名順	ファイル名順でファイルを表示
	更新日付順	更新日付順でファイルを表示
ソート方向	昇順	数字やアルファベットの小さい順にファイルを並べる
	降順	数字やアルファベットの大きい順にファイルを並べる
繰り返し再生	オン	スライドショーを連続表示
	オフ	スライドショーを1回のみ表示
表示時間設定	なし	画像の自動送りなし

プレゼンテーション中に聴衆の関心を引きたいときなど、投写映像と音声を一時的に消すことができます。遮断中も映像と音声は進んでいるため、遮断した場面から投写を再開することはできません。



リモコンの【A/Vミュート】ボタンを押したときに、ロゴや写真などを表示するには、[拡張設定] メニューの [A/Vミュート] で、表示したい画面を設定します。

☛ [拡張設定] > [表示設定] > [A/Vミュート]

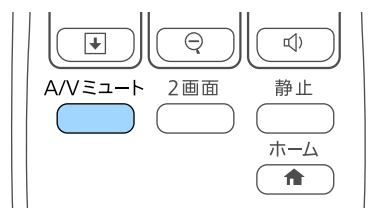


- A/Vミュートの実行後30分経過すると、自動的に本機の電源が切れます。この機能は、[節電] メニューで無効にできます。
☛ [節電] > [A/Vミュートタイマー]
- A/Vミュート中も投写ランプは動作し続けるため、ランプ点灯時間は加算されます。

▶ 関連項目

- 「拡張設定メニュー」 [p.190](#)
- 「節電メニュー」 [p.205](#)

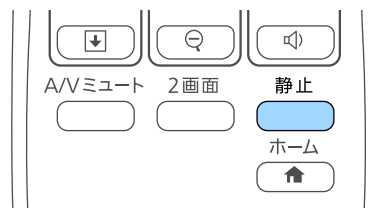
- 1** リモコンの【A/Vミュート】ボタンを押して、映像と音声を一時的に遮断します。



- 2** 投写を再開するときは、再度【A/Vミュート】ボタンを押します。

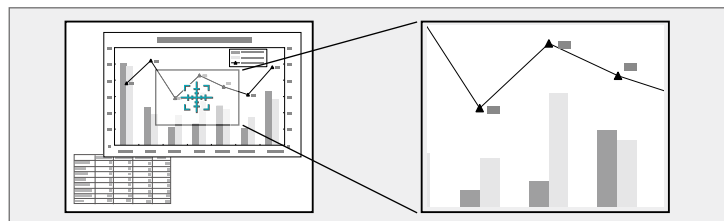
動画やプレゼンテーションスライドを一時的に停止して、静止画像として投写します。停止中でも映像と音声は進んでいるため、停止した場面から投写を再開することはできません。

- 1 リモコンの【静止】ボタンを押して、動画を停止します。



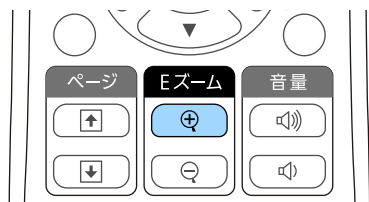
- 2 停止を解除するときは、再度【静止】ボタンを押します。

映像の一部をズームして拡大表示することで、プレゼンテーションのポイントに注目させることができます。



拡大された映像が投写され、拡大倍率が画面に表示されます。

1 リモコンの【Eズーム】(+) ボタンを押します。



ズームエリアの中心を示す十字カーソルが画面に表示されます。

2 以下の操作でズームエリアを決めてズームします。

- 十字カーソルの移動：上下左右ボタンでズームしたい位置に十字カーソルを移動します。隣り合う上下左右ボタンを2つ同時に押すと、十字カーソルを斜めに移動できます。
- ズームイン：【Eズーム】(+) ボタンを繰り返し押します。ズームインの速度を上げるには、【Eズーム】(+) ボタンを長押しします。1～4倍まで、25段階で拡大できます。
- ズームエリアの移動：ズームイン中に上下左右ボタンを押すと、ズーム表示エリアを移動できます。
- ズームアウト：【Eズーム】(-) ボタンを押します。
- ズーム解除：【戻る】ボタンを押します。

本機のリモコンをコンピューターのワイヤレスマウスとして使用して、コンピューターの画面を操作できます。



ワイヤレスマウス機能はWindows Vista以降とOS X 10.7.x以降で使用できます。

- 1 本機のUSB-B、コンピューター、またはHDMIのいずれかの端子にコンピューターを接続します。

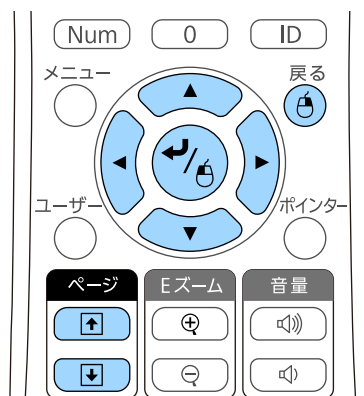


MHLケーブルを使って携帯端末をHDMI1/MHL端子に接続して投写しているときは、ワイヤレスマウス機能は動作しません。

- 2 手順1でUSB-B以外の端子にコンピューターを接続したときは、本機のUSB-B端子とコンピューターをUSBケーブルで接続します(ワイヤレスマウス用)。

- 3 映像を投写します。

- 4 以下のボタンでコンピューターを操作します。



- スライド、ページの送り/戻し：【ページ】送り/戻しボタンを押します。
- カーソルの移動：上下左右ボタンを押します。隣り合う上下左右ボタンを2つ同時に押すと、ポインターを斜めに移動できます。
- クリック：【決定】ボタンを1回押します（ダブルクリックは2回押します）。右クリックするには【戻る】ボタンを押します。
- ドラッグ&ドロップ：【決定】ボタンを押したまま上下左右ボタンを押してカーソルを移動し、目的の場所で【決定】ボタンを離します。

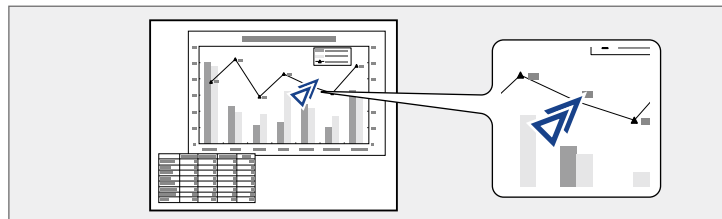


- コンピューターでマウス機能を左右逆に設定しているときは、リモコンでの操作も左右逆になります。
- 以下のときは、ワイヤレスマウス機能は動作しません。
 - メニューまたはヘルプ画面の表示中
 - [拡張設定] メニューの [USB Type B] を [Easy Interactive Function] または [USB Display/Easy Interactive Function] に設定しているとき (EB-695WT/EB-685WT)
 - ワイヤレスマウス以外の機能（音量調整など）を実行しているときただし、Eズームまたはポインター機能を使用しているときは、ページ送り/戻しができます。

▶ 関連項目

- 「画面の一部を拡大表示する」 [p.128](#)
- 「リモコンでポインターを表示する」 [p.130](#)

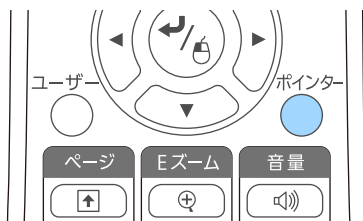
本機のリモコンをポインターとして使用して、画面上の重要な情報に注目させることができます。ポインターの形状は、初期設定では矢印に設定されています。ポインターの形状は、[設定] メニューの [ポインター形状] で変更できます。



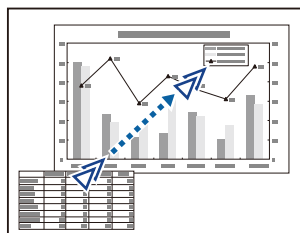
▶ 関連項目

- 「設定メニュー」 [p.187](#)

1 リモコンの【ポインター】ボタンを押します。



2 上下左右ボタンでポインターを移動します。隣り合う上下左右ボタンを2つ同時に押すと、ポインターを斜めに移動できます。



3 ポインターを消すときは、【戻る】ボタンを押します。

プロジェクターの電源投入時に表示する画像を設定します。本機が入力信号を検出していないときや、投写映像を遮断しているとき（A/Vミュート時）に、設定した画像を表示することもできます。この画像をユーザーロゴと呼びます。

写真、グラフィック、会社のロゴなどをユーザーロゴとして設定し、プロジェクターの所有者を明示することで、本機の盗難防止などに役立ちます。また、パスワードプロテクトを設定して、ユーザーロゴを変更できないようにすることができます。

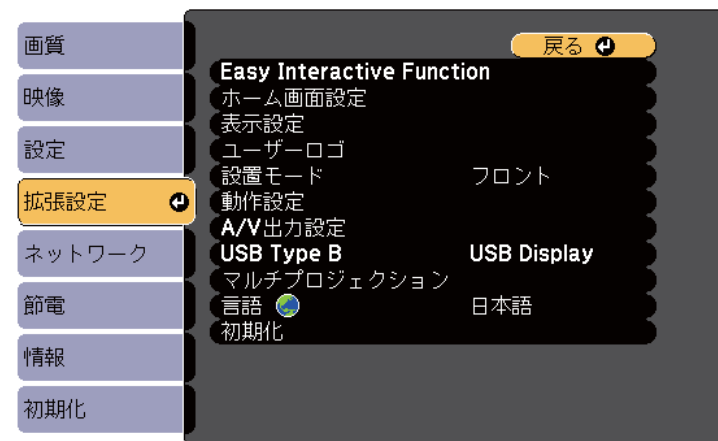


- ユーザーロゴの設定後は、初期設定のロゴに戻せません。
- ［パスワードプロテクト］設定画面で［ユーザーロゴ保護］を［オン］にしているときは、［オフ］にしてからユーザーロゴを設定してください。
- 一括設定機能を使用して、複数のプロジェクター間でメニュー設定をコピーすると、ユーザーロゴもコピーされます。複数のプロジェクター間で共有したくない画像は、ユーザーロゴとして設定しないでください。

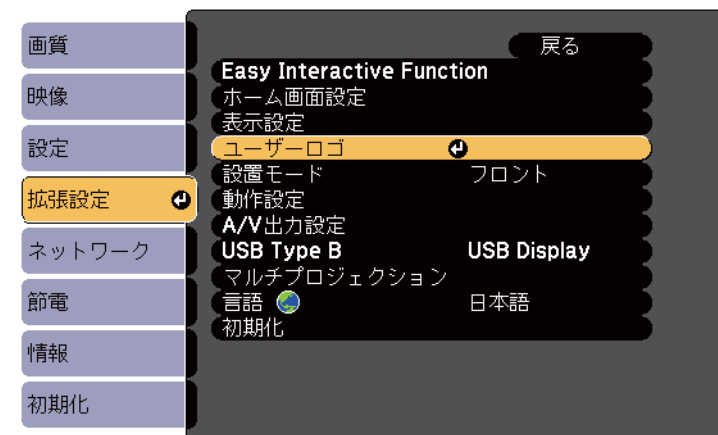
1 ユーザーロゴとして設定する画像を投写します。

2 操作パネルまたはリモコンの【メニュー】ボタンを押します。

3 〔拡張設定〕を選択し、【決定】ボタンを押します。



4 〔ユーザーロゴ〕を選択し、【決定】ボタンを押します。



確認画面が表示されます。



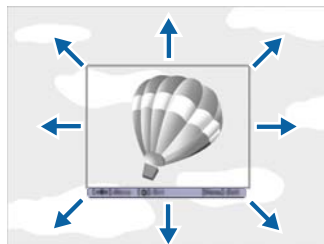
【ユーザーロゴ】を選択すると、台形補正、Eズーム、アスペクトなどの設定が、一時的に無効になります。

- 5** [はい] を選択して【決定】ボタンを押します。
投写している画像上に選択枠が表示されます。



投写している映像信号によっては、映像信号の解像度に合わせて画面サイズが変更されることがあります。

- 6** 上下左右ボタンを押して、ユーザーロゴとして使用する範囲を選択枠で囲み、【決定】ボタンを押します。



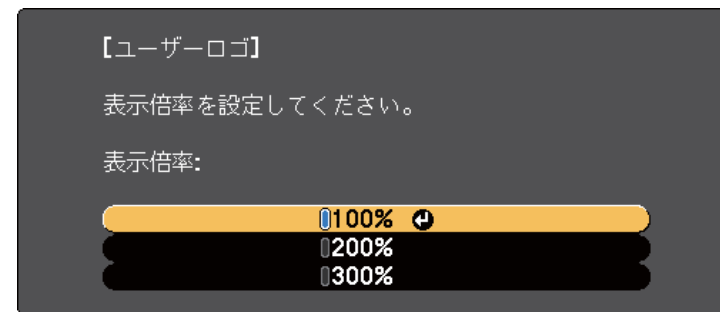
確認画面が表示されます。



選択枠の大きさ（400×300ピクセル）は変更できません。

- 7** [はい] を選択して【決定】ボタンを押します。（選択範囲を変更するときは、[いいえ] を選択し、【決定】ボタンを押します）。
ユーザーロゴの表示倍率設定画面が表示されます。

- 8** 表示倍率を選択し、【決定】ボタンを押します。



確認画面が表示されます。

- 9** [はい] を選択して【決定】ボタンを押します。
ユーザーロゴが保存され、完了メッセージが表示されます。

- 10** 【戻る】ボタンを押して、メッセージを閉じます。

- 11** [拡張設定] を選択し、【決定】ボタンを押します。

- 12** [表示設定] を選択し、【決定】ボタンを押します。

- 13** ユーザーロゴを表示するタイミングを設定します。

- 入力信号がないときに表示するには、[背景表示] を選択し、[ロゴ] に設定します。
- 本機の電源投入時に表示する：[スタートアップスクリーン] を [オン] に設定します。
- 【AVミュート】ボタンを押したときに表示する：[AVミュート] を [ロゴ] に設定します。

ユーザーロゴが変更されることを防ぐには、[パスワードプロテクト] 設定画面で [ユーザーロゴ保護] を [オン] にしてパスワードを設定してください。

▶▶ 関連項目

- 「映像と音声を一時的に遮断する」 [p.126](#)
- 「パスワードプロテクトの種類を設定する」 [p.148](#)

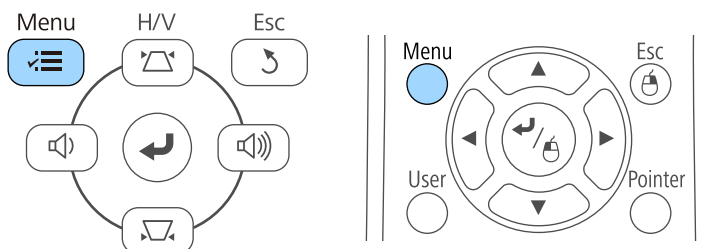
本機には罫線や格子など4種類のパターン映像が登録されています。投写中に「設定」メニューの「パターン表示」を選択して、これらのパターン映像を投写できます。

また、現在表示している映像をユーザーパターンとして登録することもできます。

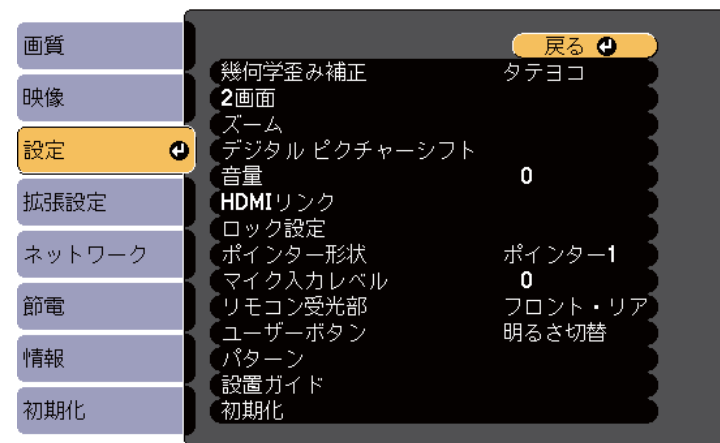


ユーザーパターンは、一度登録すると初期設定には戻せません。

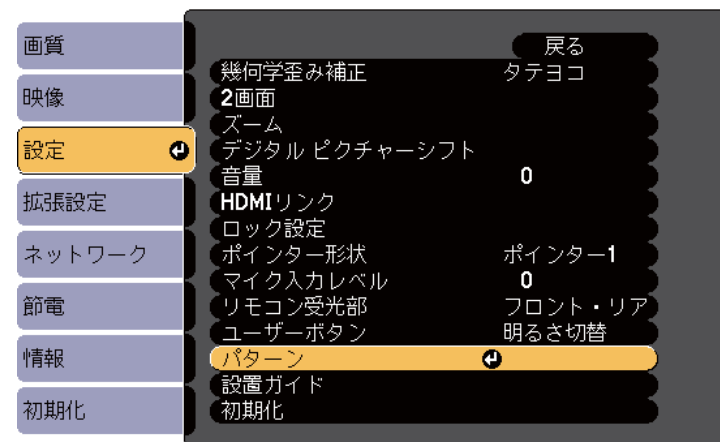
- 1 ユーザーパターンとして登録したい映像を投写し、操作パネルまたはリモコンの【メニュー】ボタンを押します。



- 2 「設定」を選択して、【決定】ボタンを押します。



- 3 「パターン」を選択し、【決定】ボタンを押します。



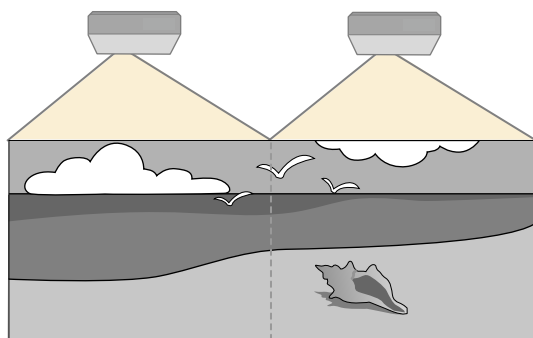
- 4 「ユーザーパターン」を選択し、【決定】ボタンを押します。
投写した映像をユーザーパターンとして使用するかどうかを確認するプロンプトが表示されます。



〔ユーザーパターン〕を選択すると、台形補正、Eズーム、アスペクト、ズーム調整、デジタルピクチャーシフトで調整した設定は一時的に無効になります。

- 5** 〔はい〕を選択して【決定】ボタンを押します。
画像をユーザーパターンとして保存するかどうかを確認するプロンプトが表示されます。
- 6** 〔はい〕を選択して【決定】ボタンを押します。
終了メッセージが表示されます。

複数台のプロジェクターを並べて、ひとつの大きな映像として投写できます（マルチプロジェクション機能）。



- 事前に、すべてのプロジェクターで [マルチプロジェクション] を [オン] に設定しておく必要があります。
☛ [拡張設定] > [マルチプロジェクション] > [マルチプロジェクション]
- 事前に、すべてのプロジェクターで同じカラーモードを選択しておく必要があります。
☛ [拡張設定] > [マルチプロジェクション] > [カラーモード]

▶ 関連項目

- 「プロジェクターのID設定」 [p.136](#)
- 「ユニフォーミティーを調整する」 [p.138](#)
- 「映像の明るさを調整する」 [p.140](#)
- 「カラーマッチングを調整する」 [p.141](#)
- 「RGBCMYを調整する」 [p.143](#)

プロジェクターのID設定

本機を複数台並べて投写するときは、それぞれの映像の明るさや色合いの違いを補正します。

プロジェクターごとにリモコンで補正するため、各プロジェクターにプロジェクターIDを設定してから明るさと色合いを補正します。



- 補正を行っても、それぞれの映像の明るさと色合いは完全に一致しないことがあります。
- 時間の経過とともに、映像の明るさと色合いの違いが目立つことがあります。その場合は、再度補正を行ってください。

▶ 関連項目

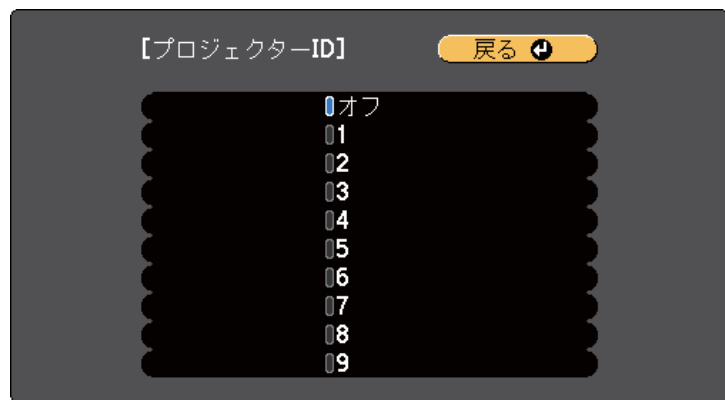
- 「プロジェクターにIDを設定する」 [p.136](#)
- 「操作対象のプロジェクターIDをリモコンで選択する」 [p.137](#)

プロジェクターにIDを設定する

リモコンで操作するプロジェクターを選択するために、各プロジェクターに一意的IDを指定します。

- 1** 操作パネルまたはリモコンの【メニュー】ボタンを押します。
- 2** [拡張設定] を選択し、【決定】ボタンを押します。
- 3** [マルチプロジェクション] を選択し、【決定】ボタンを押します。
- 4** [プロジェクターID] を選択して【決定】ボタンを押します。

- 5** 対象のプロジェクターに設定するID番号を選択します。【決定】ボタンを押します。



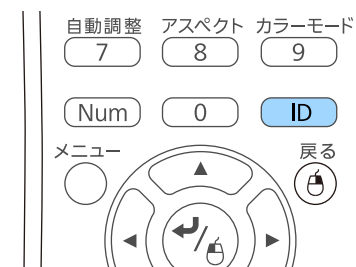
- 6** 【メニュー】ボタンまたは【戻る】ボタンを押してメニューを終了します。

リモコンから操作するすべてのプロジェクターに対して、同様の手順を繰り返します。

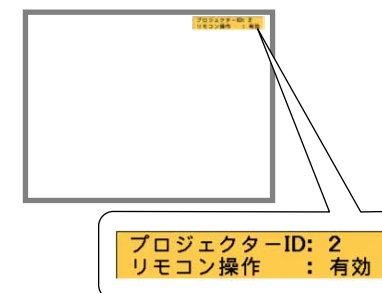
操作対象のプロジェクターIDをリモコンで選択する

プロジェクターのIDを設定した後、リモコンで操作対象のプロジェクターのIDを選択します。

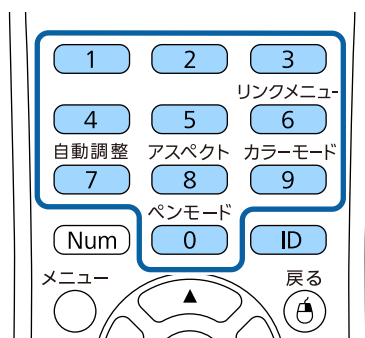
- 1** 操作対象のプロジェクターにリモコンを向けて、【ID】ボタンを押します。



プロジェクターに設定されたIDが投写画面に表示されます。表示は約3秒後に消えます。



- 2** 【ID】 ボタンを押したまま、操作対象のプロジェクターIDと同じ数字のボタンを押します。



選択したIDが設定されたプロジェクターのリモコン操作が有効になります。

- 3** 【ID】 ボタンを押して、IDの設定を確認します。

以下が表示されます。

- リモコン操作：[有効] と表示：現在操作中のプロジェクターでリモコン操作ができるよう設定されています。
- リモコン操作：[無効] と表示：リモコン操作ができないように設定されています。上記の手順を繰り返して、リモコン操作を有効にしてください。



- IDを0に設定したときは、プロジェクターIDの設定に関わらず、すべてのプロジェクターを操作できます。
- プロジェクターの電源を入れなおしたときは、再度リモコンでプロジェクターIDを選択する必要があります。電源投入時、リモコンのID設定は0になっています。
- [プロジェクターID] を [オフ] に設定しているときは、リモコンで選択したIDに関わらず、プロジェクターをリモコンで操作できます。

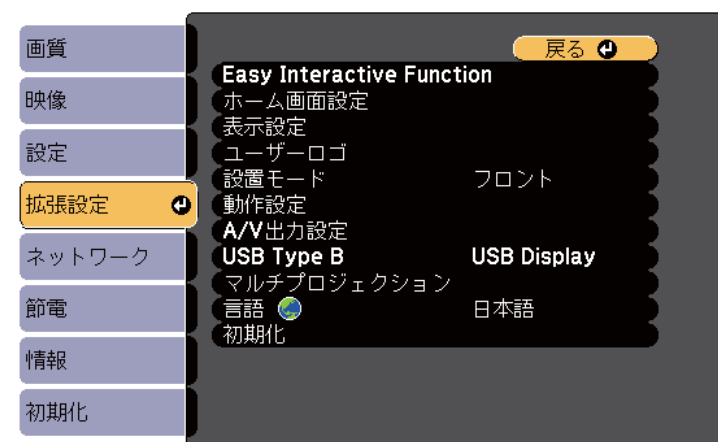
ユニフォーミティーを調整する

各プロジェクターの投写画面に色むらがあるときは、[拡張設定] メニューのユニフォーミティーで画面全体の色味を補正します。

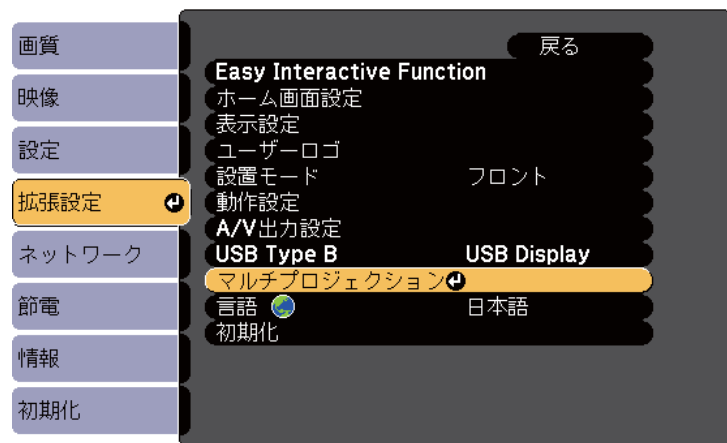


- ユニフォーミティーを調整後も、色味が均一にならない場合があります。
- カラーモードを [ダイナミック] に設定しているときは、この機能は使用できません。
☞ [画質] > [カラーモード]
- ホワイトボードモードのときは、この機能は使用できません。

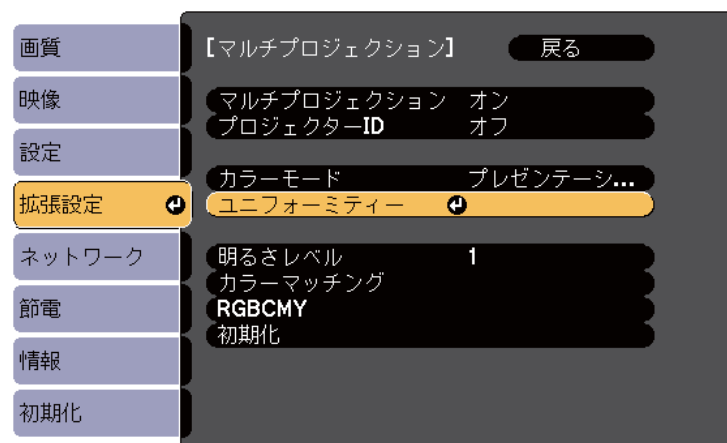
- 1** 【メニュー】 ボタンを押し、[拡張設定] を選択して、【決定】 ボタンを押します。



- 2 「マルチプロジェクション」を選択し、【決定】ボタンを押します。



- 3 「ユニフォーミティー」を選択し、【決定】ボタンを押します。



- 4 「ユニフォーミティー」を選択し、【決定】ボタンを押します。

- 5 「オン」を選択し、【決定】ボタンを押します。その後、【戻る】ボタンを押します。

- 6 「調整レベル」を選択し、【決定】ボタンを押します。

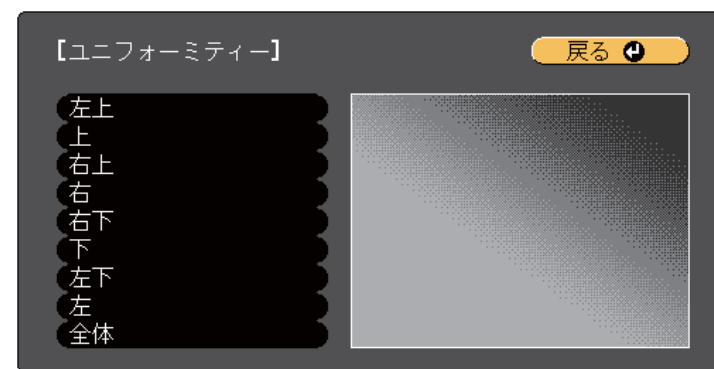


- 7 レベルを調整し、【戻る】ボタンを押します。



- 8 「調整開始」を選択して【決定】ボタンを押します。

- 9 調整するエリアを選択し、【決定】ボタンを押します。



最初に画面の周囲を調整します。最後に「全体」を選択し、画面全体を調整します。

- 10** 調整する色（[赤]、[緑]、[青]）を選択し、左ボタンで色味を弱く、右ボタンで色味を強くします。



調整画面は、【決定】ボタンを押すたびに更新されます。



- 11** 【戻る】ボタンを押すと、エリア選択画面に戻ります。
- 12** この手順を繰り返して、すべてのエリアを調整します。
- 13** 【戻る】ボタンを押して、前の画面に戻ります。

映像の明るさを調整する

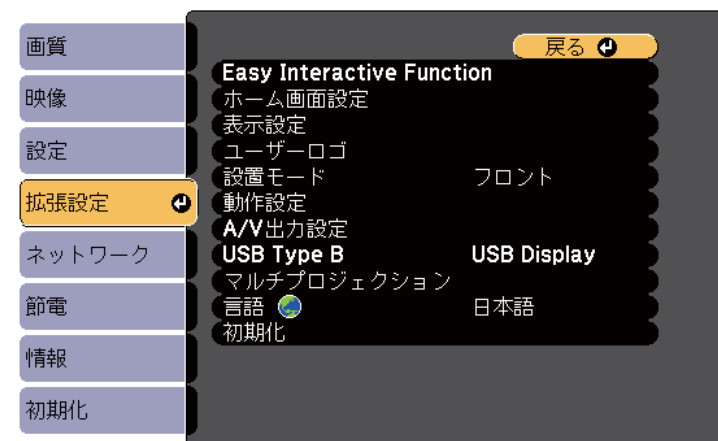
本機を複数台並べて投写するときの、それぞれの映像の明るさを調整します。

すべてのプロジェクターの電源を入れ、[拡張設定] メニューの [明るさレベル] をプロジェクターごとに調整します。画面全体を見ながら、最も映像が暗いプロジェクターと同じ明るさになるように、すべてのプロジェクターを調整します。

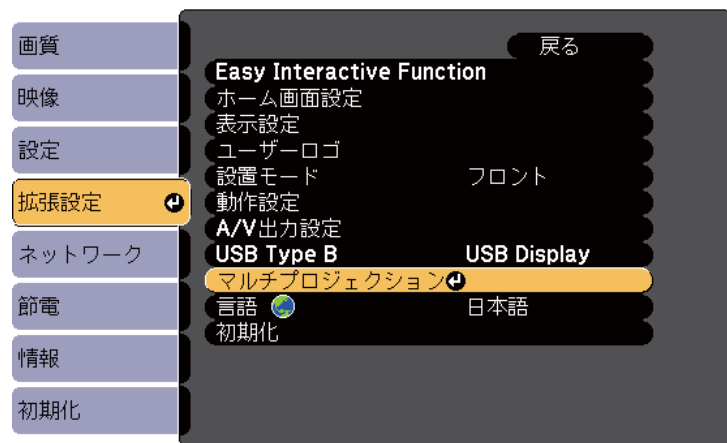


- 調整を行っても、それぞれの映像の明るさは完全に一致しないことがあります。
- [明るさ切替] を [高] に設定しているときのみ設定可能です。
☞ [節電] > [明るさ切替]
- ホワイトボードモードのときは、この機能は使用できません。

- 1** 【メニュー】ボタンを押し、[拡張設定] を選択して、【決定】ボタンを押します。



2 [マルチプロジェクション] を選択し、【決定】ボタンを押します。

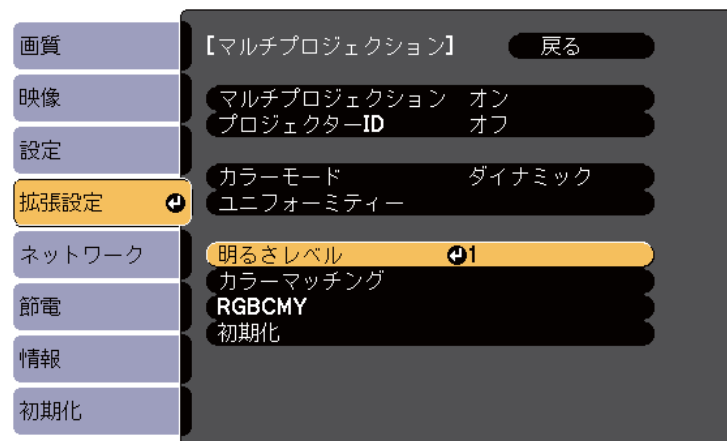


4 明るさを選択し、【決定】ボタンを押します。



5 【戻る】ボタンを押して、前の画面に戻ります。

3 [明るさレベル] を選択し、【決定】ボタンを押します。



カラーマッチングを調整する

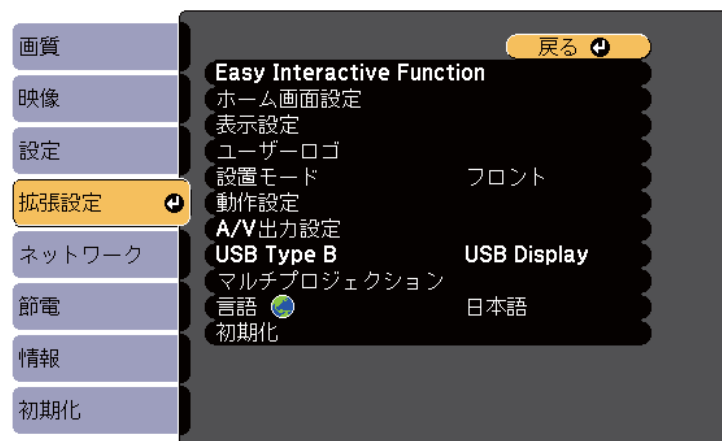
本機を複数台並べて投写するときの、それぞれの映像の色合いを合わせます。

すべてのプロジェクターの電源を入れ、[拡張設定] メニューの [カラーマッチング] をプロジェクターごとに調整します。投写画面全体の色味と明るさが均一になるように調整します。

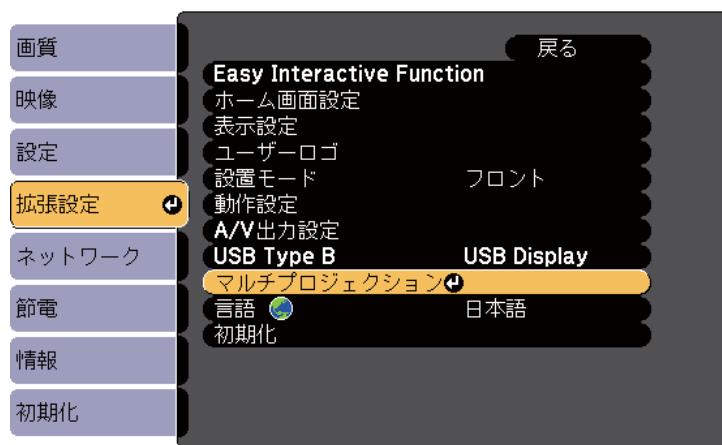


ホワイトボードモードのときは、この機能は使用できません。

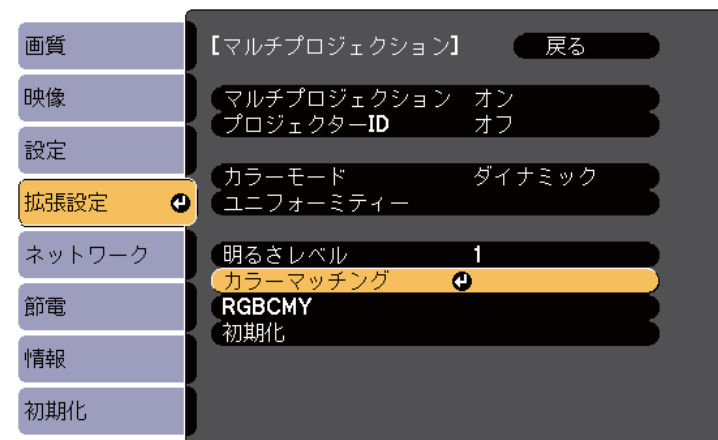
- 1 【メニュー】ボタンを押し、[拡張設定] を選択して、【決定】ボタンを押します。



- 2 [マルチプロジェクション] を選択し、【決定】ボタンを押します。



- 3 [カラーマッチング] を選択し、【決定】ボタンを押します。



- 4 [調整レベル] を選択します。
白 - グレー - 黒まで6つのレベルがあります。それぞれのレベルに対して調整を行います。



- 5 [赤]、[緑]、[青] を選択し、それぞれの色味を調整します。
- 6 [明るさ] を選択し、明るさを調整します。
- 7 手順4に戻り、それぞれのレベルで調整します。
- 8 【戻る】ボタンを押して、前の画面に戻ります。

RGBCMYを調整する

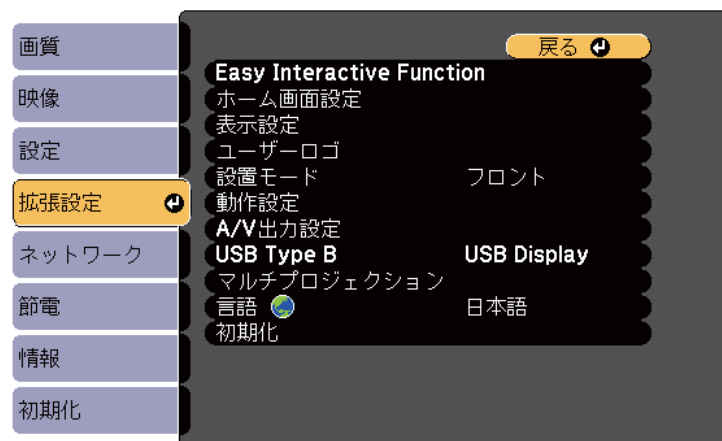
R（赤）、G（緑）、B（青）、C（シアン）、M（マゼンタ）、Y（イエロー）の各色について、[色相]、[彩度]、[明度] を調整します。

すべてのプロジェクターの電源を入れ、[拡張設定] メニューの [RGBCMY] をプロジェクターごとに調整します。投写画面全体の色調が均一になるように調整します。

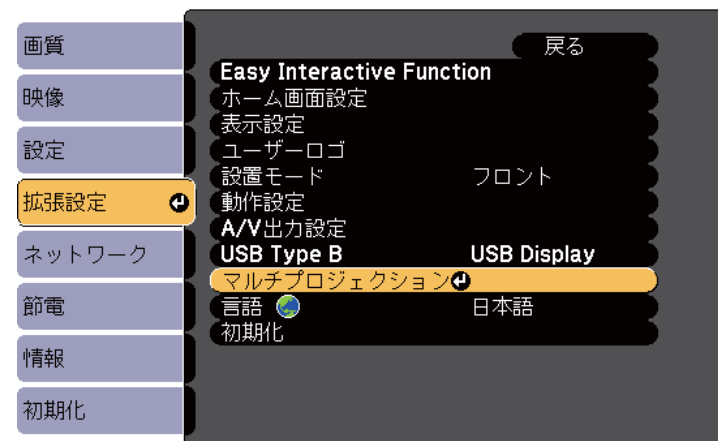


ホワイトボードモードのときは、この機能は使用できません。

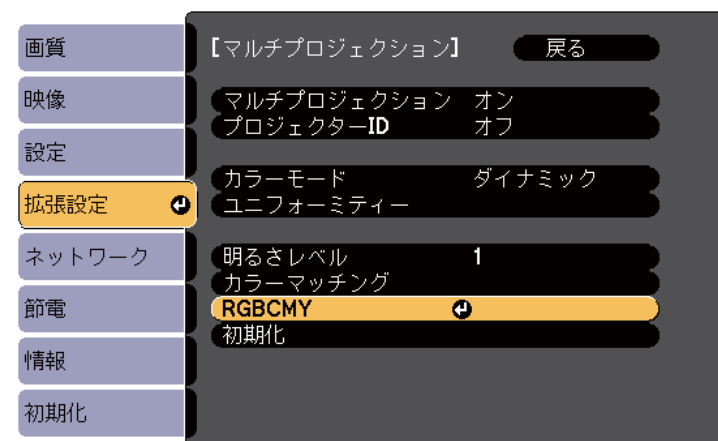
- 1 【メニュー】ボタンを押し、[拡張設定] を選択して、【決定】ボタンを押します。



- 2 [マルチプロジェクション] を選択し、【決定】ボタンを押します。



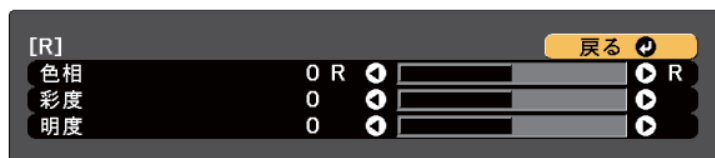
- 3 [RGBCMY] を選択し、【決定】ボタンを押します。



- 4 調整する色を選択し、【決定】ボタンを押します。

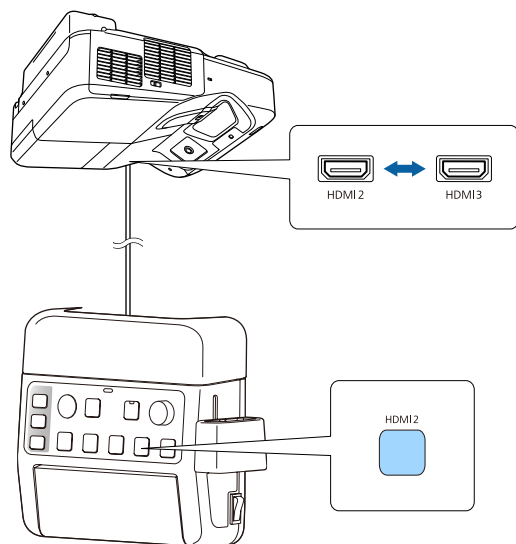
5 必要に応じて以下を調整します。

- [色相]：映像全体の色味を、青系～緑系～赤系へと調整します。
- [彩度]：映像の鮮やかさを調整します。
- [明度]：映像の明るさを調整します。

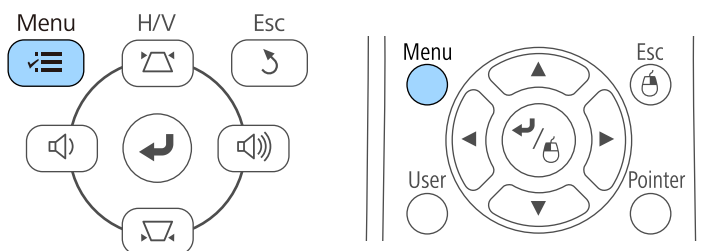


6 【メニュー】ボタンまたは【戻る】ボタンを押してメニューを終了します。

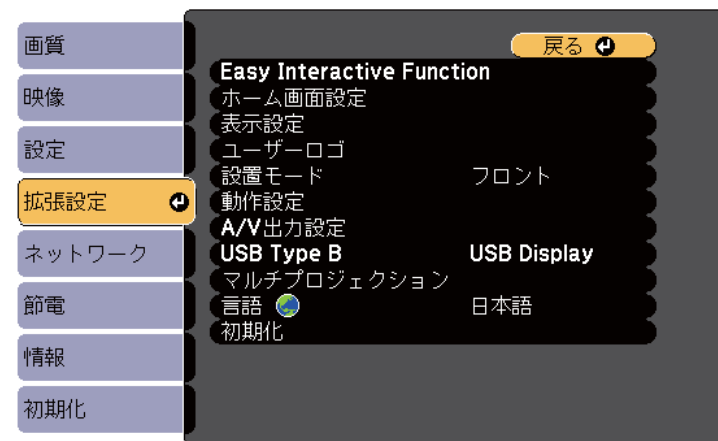
オプションのインターフェースボックス（ELPCB02）を接続しているときは、プロジェクターのHDMI3端子に接続している機器からの映像を投写するには、以下の設定が必要です。設定後は、インターフェースボックスの【HDMI2】ボタンを押すたびに、投写される入力ソースがHDMI2とHDMI3とで切り替わります。



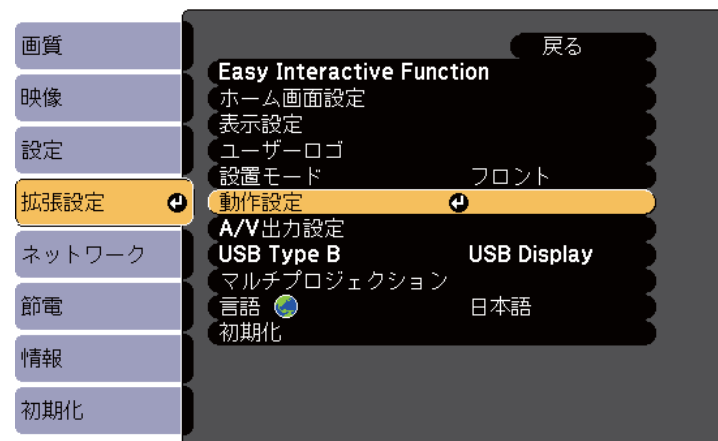
1 操作パネルまたはリモコンの【メニュー】ボタンを押します。



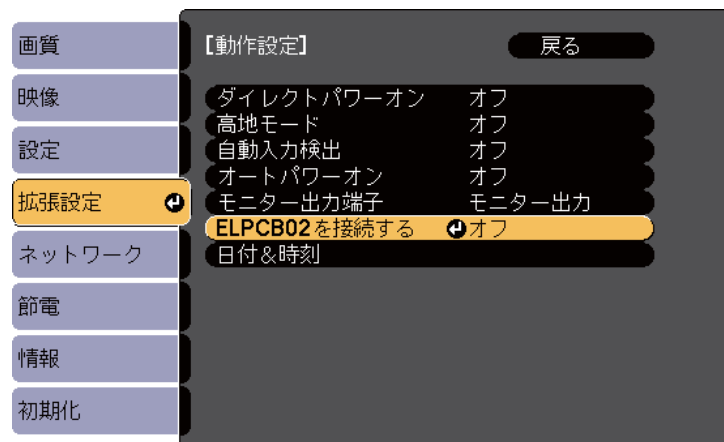
2 【拡張設定】を選択し、【決定】ボタンを押します。



3 【動作設定】を選択し、【決定】ボタンを押します。

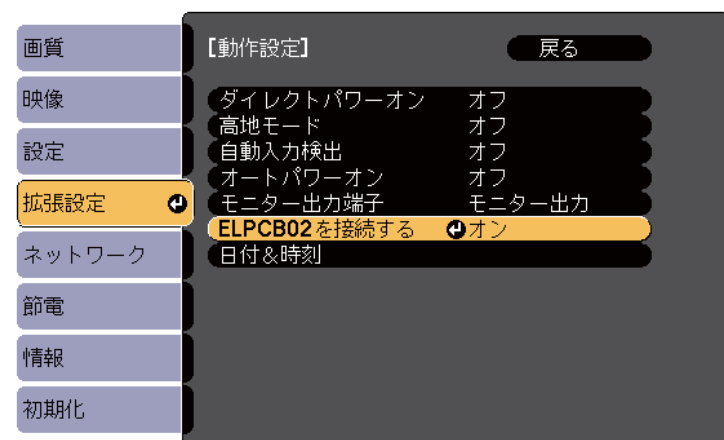


4 「ELPCB02を接続する」を選択し、【決定】ボタンを押します。



6 【メニュー】ボタンまたは【戻る】ボタンを押してメニューを終了します。

5 「オン」を選択し、【決定】ボタンを押します。



設定後は、インターフェースボックスの【HDMI2】ボタンを押すたびに、投写される入力ソースがHDMI2とHDMI3とで切り替わります。

以下のセキュリティ機能を使用することで、プロジェクターの盗難や誤用・悪用を防止します。

- パスワードプロテクト：パスワードを知らないユーザーが本機を使用できないようにします。また、起動時に表示する画面などの設定を変更できないようにします。

本機を使用できるユーザーを制限したり、プロジェクターを持ち出しても使用できないことで盗難防止の効果があります。

- 操作ボタンロック：操作パネルのボタン操作をできないようにします。イベントや展示会などで投写中にプロジェクターを操作できないようにしたり、学校などで操作できるボタンを制限したいときに便利です。
- セキュリティーケーブル：プロジェクターを固定して盗難を防ぎます。

▶ 関連項目

- 「パスワードプロテクトの種類」 [p.147](#)
- 「操作パネルのボタン操作を制限する」 [p.150](#)
- 「セキュリティケーブルを取り付ける」 [p.151](#)

パスワードプロテクトの種類

パスワードを1つ設定して、以下の種類のパスワードプロテクトを設定できます。

- [電源投入時]：パスワードを知らないユーザーが本機を起動できないようにします。電源コードで本機とコンセントを接続後、最初に電源を入れたときに、事前に設定してあるパスワードの入力が要求されます。ダイレクトパワーオンおよびオートパワーオン機能でプロジェクターが起動したときも、パスワードの入力が必要になります。
- [ユーザーロゴ保護]：プロジェクターの電源を入れたときや、入力信号が未検出のとき、A/Vミュート時などに表示されるユーザーロゴの画面設定を変更できないようにします。ユーザーロゴを設定している

と、プロジェクターの所有者が特定されるため、盗難防止につながります。

- [ネットワーク保護]：[ネットワーク] メニューの設定を変更できないようにします。

▶ 関連項目

- 「パスワードを設定する」 [p.147](#)
- 「パスワードプロテクトの種類を設定する」 [p.148](#)
- 「パスワードを入力する」 [p.149](#)

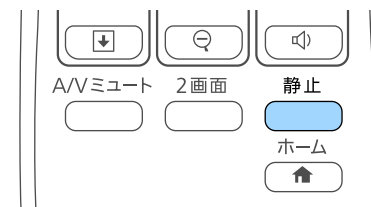
パスワードを設定する

初めて本機を使用するときは、パスワードを設定します。



デフォルトのパスワードは設定されていません。新たにパスワードを設定する必要があります。

- 1 リモコンの【静止】ボタンを約5秒間押し続けます。

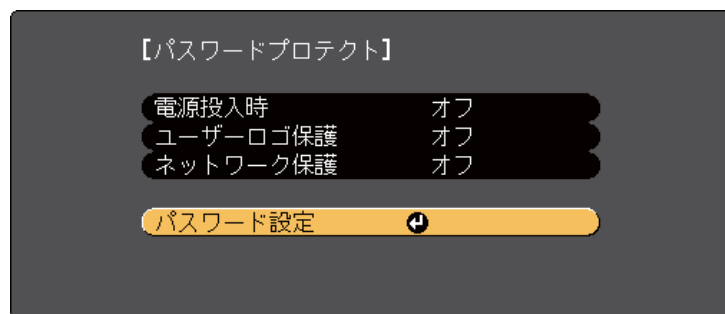


パスワードプロテクト設定メニューが表示されます。



- パスワードが設定されていないときは、パスワードプロテクト設定メニューが表示される前にパスワードの設定を求められます。
- すでにパスワードプロテクトが有効になっているときは、パスワードプロテクト設定メニューを表示する前にパスワードの入力が求められます。

2 [パスワード設定] を選択して【決定】ボタンを押します。



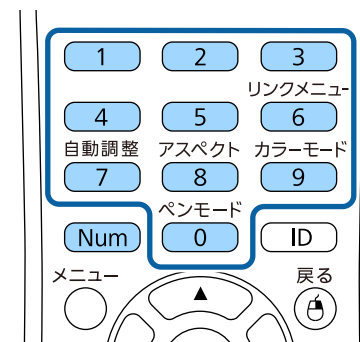
「パスワードを変更しますか？」というメッセージが表示されます。

3 [はい] を選択して【決定】ボタンを押します。



[いいえ] を選択したときは、パスワードプロテクト設定メニューが再度表示されます。

4 リモコンの【Num】ボタンを押したままテンキーボタンを押して、4桁のパスワードを設定します。



入力したパスワードは、「****」と表示されます。4桁目を入力すると、確認画面が表示されます。

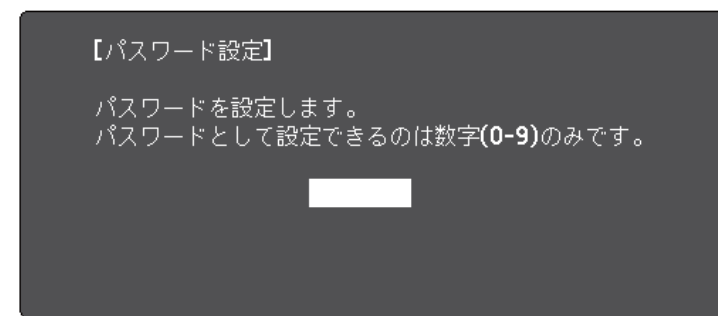
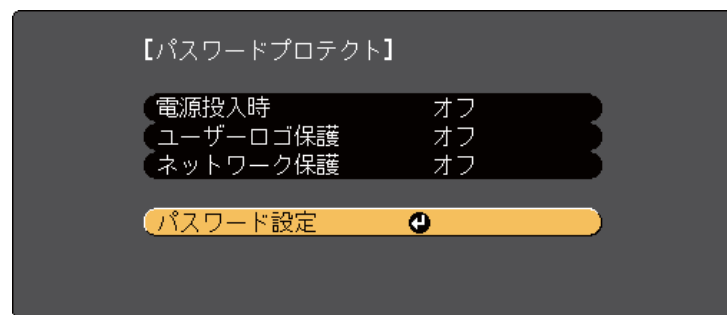
5 パスワードを再入力します。
「パスワード設定が終了しました。」というメッセージが表示されます。間違えてパスワードを入力した場合は、メッセージが表示されますのでパスワード設定をやり直してください。

6 【戻る】ボタンを押してメニューに戻ります。

7 パスワードを控えて、安全な場所に保管してください。

パスワードプロテクトの種類を設定する

パスワードの設定後、パスワードプロテクト設定メニューで設定したいパスワードプロテクトの種類を選択します。



このメニューが表示されない場合は、メニューが表示されるまで5秒間ほどリモコンの【静止】ボタンを押し続けてください。

- プロジェクターの無断使用を防止したいときは、[電源投入時]を[オン]に設定します。
- ユーザーロゴなどの表示設定の変更を防止したいときは、[ユーザーロゴ保護]を[オン]に設定します。
- ネットワーク設定の変更を防止したいときは、[ネットワーク保護]を[オン]に設定します。

パスワードプロテクトステッカーを本機に貼り付けることで、盗難防止効果を向上できます。

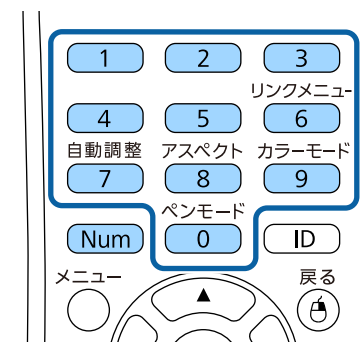


リモコンは必ず安全な場所に保管してください。リモコンを失くすとパスワードを入力できなくなります。

パスワードを入力する

パスワード画面が表示されたときは、正しいパスワードを入力します。

- 1 リモコンの【Num】ボタンを押したままテンキーボタンを押してパスワードを入力します。



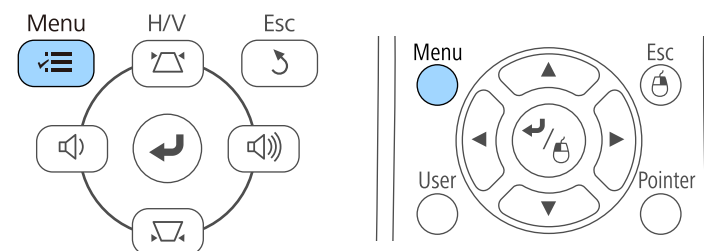
パスワード画面が閉じます。

- 2 誤ったパスワードを入力したときは、再入力用の画面が表示されず。正しいパスワードを入力します。

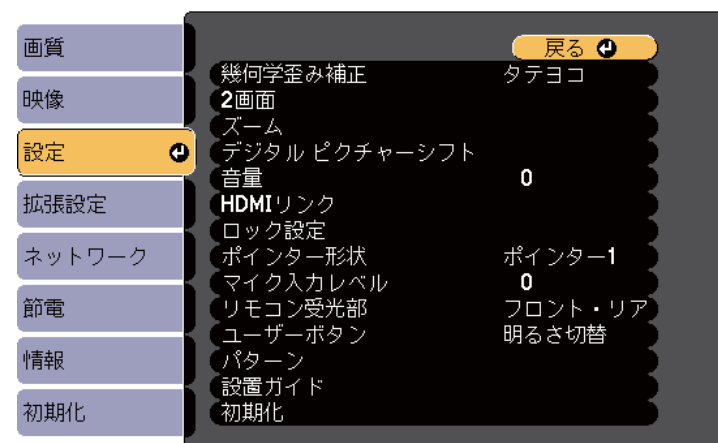
注意

- 誤ったパスワードを3回連続で入力すると、「プロジェクターの動作を停止します。」というメッセージが約5分間表示され、プロジェクターはスタンバイ状態になります。電源プラグを抜いて差し直してから、本機の電源を入れます。パスワード入力画面が表示されたら、正しいパスワードを入力してください。
- パスワードを忘れたときは、画面に表示される「[問い合わせコード]:xxxx」の番号を控えて、お買い上げの販売店またはお問い合わせ先に記載の連絡先にご相談ください。
- 上記の操作を繰り返し、誤ったパスワードを連続30回入力したときは、「プロジェクターの動作を停止します。各修理窓口へ修理を依頼してください。」というメッセージが表示され、それ以上パスワードを入力できなくなります。お買い上げの販売店またはお問い合わせ先に記載の連絡先にご相談ください。
- パスワードに関してお問い合わせいただいた際は、お客様のお名前や連絡先などをお聞きし、お客様から返送いただいた『お客様情報+正式保証書発行カード』と照合しご本人様であることを確認させていただきます。同梱の『お客様情報+正式保証書発行カード』に必要事項を記入して、必ず返送してください。

- 1 操作パネルまたはリモコンの【メニュー】ボタンを押します。



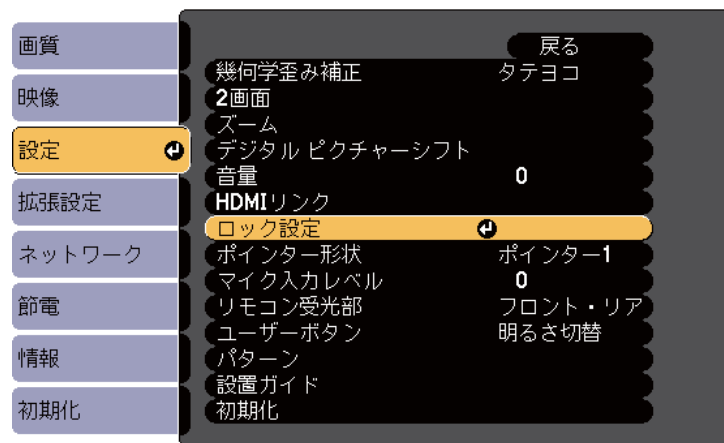
- 2 [設定] を選択して、【決定】ボタンを押します。



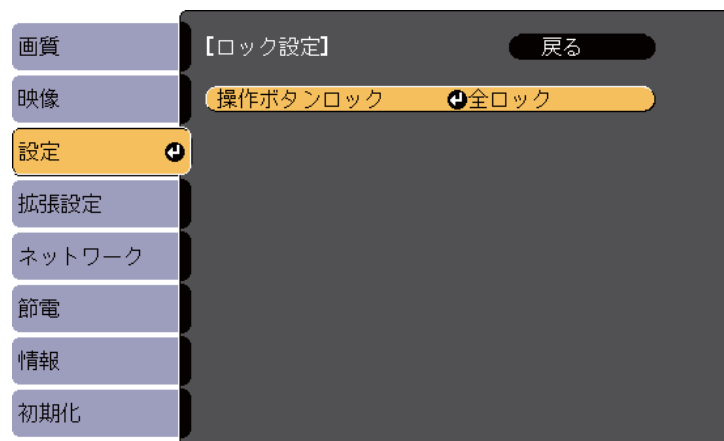
操作パネルのボタン操作を制限する

操作パネルのボタンをロックして、本機の無断使用を防止します。リモコンからは通常どおり操作できます。

- 3** [ロック設定] を選択し、【決定】 ボタンを押します。



- 4** [操作ボタンロック] を選択し、【決定】 ボタンを押します。



- 5** ロックの種類を選択し、【決定】 ボタンを押します。
- [全ロック]：操作パネルのすべてのボタンをロックします。

- [操作ロック]：電源ボタン以外のすべてのボタンをロックします。
確認メッセージが表示されます。

- 6** [はい] を選択して【決定】 ボタンを押します。
[操作ボタンロック] の設定が有効になります。

関連項目

- 「操作ボタンロックを解除する」 p.151

操作ボタンロックを解除する

以下の方法で、操作ボタンロックを解除します。

- 操作パネルの【決定】 ボタンを約7秒間押し続けます。メッセージが表示され、ロックが解除されます。
- [設定] メニューの [操作ボタンロック] を [オフ] に設定します。
☞ [設定] > [ロック設定] > [操作ボタンロック]

関連項目

- 「設定メニュー」 p.187

セキュリティケーブルを取り付ける

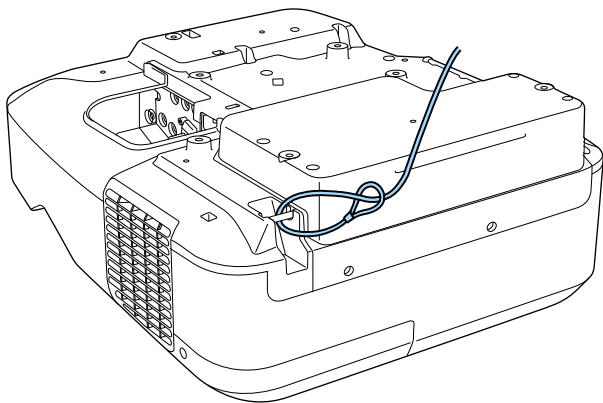
盗難防止のために、セキュリティケーブルを本機に取り付けることができます。

- Kensington社製のマイクロサーバーセキュリティシステムを本機のセキュリティスロットに取り付けます。



マイクロサーバーセキュリティシステムについての詳細は、
<http://www.kensington.com/>をご覧ください。

- ワイヤーケーブルを、本機のセキュリティーケーブル取付け部に取り付けて、部屋の建具や動かないものに固定します。



市販の盗難防止用ワイヤーロックを使用できます。ワイヤーロックの施錠方法は、ワイヤーロックに添付の取扱説明書をご覧ください。

ネットワーク上のプロジェクターを使用する

ネットワーク経由でプロジェクターから映像を投写するための設定について説明します。

▶ 関連項目

- 「有線LANでの映像投写」 [p.154](#)
- 「無線LANでの映像投写」 [p.157](#)

有線LAN経由でプロジェクターから映像を投写できます。ネットワーク経由で投写するには、プロジェクターをネットワークに接続し、プロジェクターおよびコンピュータのネットワーク設定をします。

プロジェクターの接続とネットワーク設定が終わったら、EPSON Projector Software CD-ROM（同梱されている場合）またはWebサイトから、EasyMP Multi PC Projectionをインストールします。

EasyMP Multi PC Projectionを使用すると、コンピュータの映像をネットワーク経由で投写できます。また、ネットワークに接続された複数のコンピュータの映像を同時に投写して、ミーティングをより活発にできます。詳しくは、『EasyMP Multi PC Projection操作ガイド』をご覧ください。



「Web制御パスワード」が設定されていないときは、ネットワークの設定を保存する際にパスワード設定を求められます。画面の指示に従ってパスワードを設定してください。

▶ 関連項目

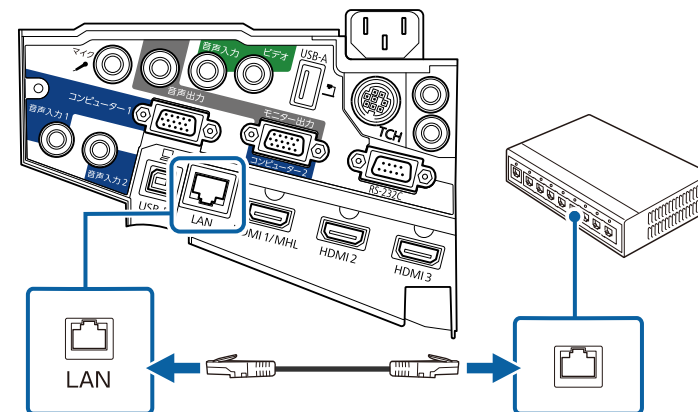
- ・「有線LANに接続する」 [p.154](#)
- ・「有線LANを設定する」 [p.154](#)

有線LANに接続する

プロジェクターを有線LANに接続するには、100Base-TXまたは10Base-Tネットワークケーブルを使用します。誤作動防止のために、カテゴリ5以上のシールド付きケーブルをお使いください。

- 1** LANケーブルをネットワークハブ、スイッチ、またはルーターに接続します。

- 2** ケーブルのもう一方のコネクターをプロジェクターのLAN端子に接続します。



有線LANを設定する

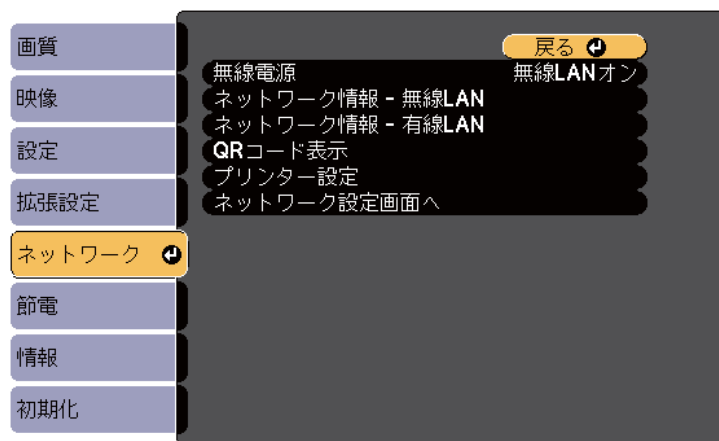
ネットワーク経由でコンピュータの映像を投写するには、事前にプロジェクターのネットワーク設定が必要です。



設定の前に、LAN端子にLANケーブルを接続し、プロジェクターを有線LANに接続してください。

- 1** 操作パネルまたはリモコンの【メニュー】ボタンを押します。

2 [ネットワーク] を選択し、【決定】 ボタンを押します。



3 [ネットワーク設定画面へ] を選択し、【決定】 ボタンを押します。

4 [基本設定] を選択し、【決定】 ボタンを押します。



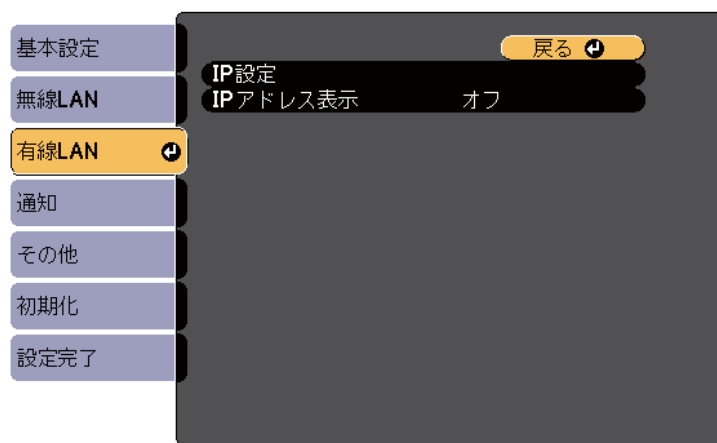
5 必要に応じて以下を設定します。

- [プロジェクター名]：ネットワーク上で本機を識別するための名前を入力します。半角英数字で16文字以内で入力します。
- [PJLinkパスワード]：PJLink対応アプリケーションを使って本機を制御するときの認証用パスワードを設定します。半角英数字で32文字以内で入力します。
- [Remoteパスワード]：Web Remote機能を使用するときの認証用パスワードを設定します。半角英数字で8文字以上32文字以内で入力します。(ユーザー名は**EPSONREMOTE**です。デフォルトのパスワードは設定されていません。)
- [Web制御パスワード]：Web制御で本機の設定や制御をするときの認証用パスワードを設定します。半角英数字で8文字以上32文字以内で入力します。(ユーザー名は**EPSONWEB**です。デフォルトのパスワードは設定されていません。)
- [Monitorパスワード]：Ver.5.30またはそれ以前のEpson Projector Managementを使用したり、スイッチャーやコントローラーと組み合わせてプロジェクターを監視したりするときの認証用パスワードを設定します。半角英数字で16文字以内で入力します。(デフォルトのパスワードは設定されていません。)
- [モデレーターパスワード]：EasyMP Multi PC ProjectionやEpson iProjectionを使って、モデレーターとして本機に接続するときの認証用パスワードを設定します。4桁の数字を入力します。(デフォルトのパスワードは設定されていません。)
- [プロジェクターキーワード]：他のユーザーが誤って接続しないように、セキュリティパスワードを有効にできます。映像を投写したり、データを送受信したりするには、投写画面に表示されるキーワードをEasyMP Multi PC ProjectionやEpson iProjectionで入力する必要があります。
- [LAN情報表示]：本機のネットワーク情報の表示形式を設定します。



名前、パスワード、およびキーワードの入力には、表示されたソフトキーボードを使用します。リモコンの上下左右ボタンを押して文字を選択し、【決定】ボタンを押して入力します。

- 6** [有線LAN] を選択し、【決定】ボタンを押します。



- 7** [IP設定] を選択し、【決定】ボタンを押します。

- 8** 必要に応じて [IP設定] を設定します。

- DHCPを使用できるネットワークの場合は、[DHCP] を [オン] にします。
- DHCPを使用できないネットワークの場合は、[DHCP] を [オフ] にして、プロジェクターの [IPアドレス]、[サブネットマスク]、[ゲートウェイアドレス] を入力します。



リモコンの上下左右ボタンを押して、表示されたスクリーンキーボードで入力する数字を選択します。【決定】ボタンを押して入力します。

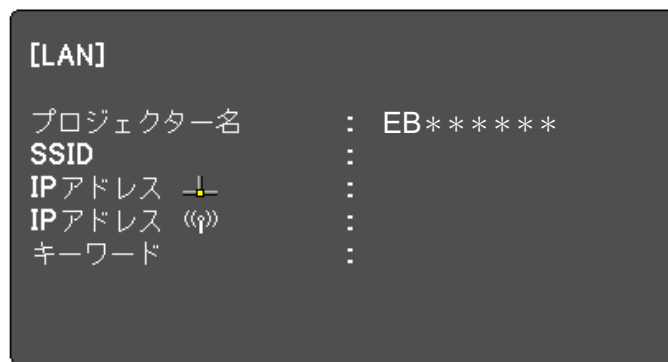
- 9** 設定したIPアドレスがLAN待機画面やホーム画面に表示されないようにするには、[IPアドレス表示] を [オフ] に設定します。

- 10** 設定が終わったら、[設定完了] を選択します。画面の指示に従って設定を保存し、メニューを終了します。



[Web制御パスワード] が設定されていないときは、ネットワークの設定を保存する際にパスワードの設定を求められます。画面の指示に従ってパスワードを設定してください。

- 11** リモコンの【LAN】ボタンを押します。
LAN待機画面に正しいIPアドレスが表示されていれば、設定完了です。



無線LAN経由でプロジェクターから映像を投写できます。

無線LAN経由で投写するときは、無線LANユニットをプロジェクターに取り付けて、[ネットワーク]メニューでプロジェクターとコンピューターの無線LAN設定をしてください。

無線LANユニットの取り付けとプロジェクターのネットワーク設定が終わったら、EPSON Projector Software CD-ROM（同梱されている場合）またはダウンロードしたソフトウェアから、ネットワークソフトウェアをインストールします。無線LAN経由で映像を投写するには、以下のネットワークソフトウェアを使用します。

- EasyMP Multi PC Projectionを使用すると、ネットワークに接続された複数のコンピューターの映像を同時に投写して、ミーティングをより活発にできます。詳しくは、『EasyMP Multi PC Projection操作ガイド』をご覧ください。
- Epson iProjectionを使用すると、iOSやAndroidなどのモバイルデバイスから映像を投写できます。

Epson iProjectionは、App StoreまたはGoogle playから無料でダウンロードできます。App Store、Google playへ接続する際の通信料はお客様の負担となります。



[Web制御パスワード] が設定されていないときは、ネットワークの設定を保存する際にパスワード設定を求められます。画面の指示に従ってパスワードを設定してください。

▶ 関連項目

- 「無線LANユニットを取り付ける」 [p.157](#)
- 「プロジェクターの無線LANを設定する」 [p.159](#)
- 「Windowsで無線LANを設定する」 [p.161](#)
- 「OS Xでの無線LANを設定する」 [p.162](#)
- 「無線LANのセキュリティーを設定する」 [p.162](#)
- 「QRコードを使用してモバイルデバイスに接続する」 [p.163](#)
- 「USBキーを使って接続する（Windowsのみ）」 [p.163](#)

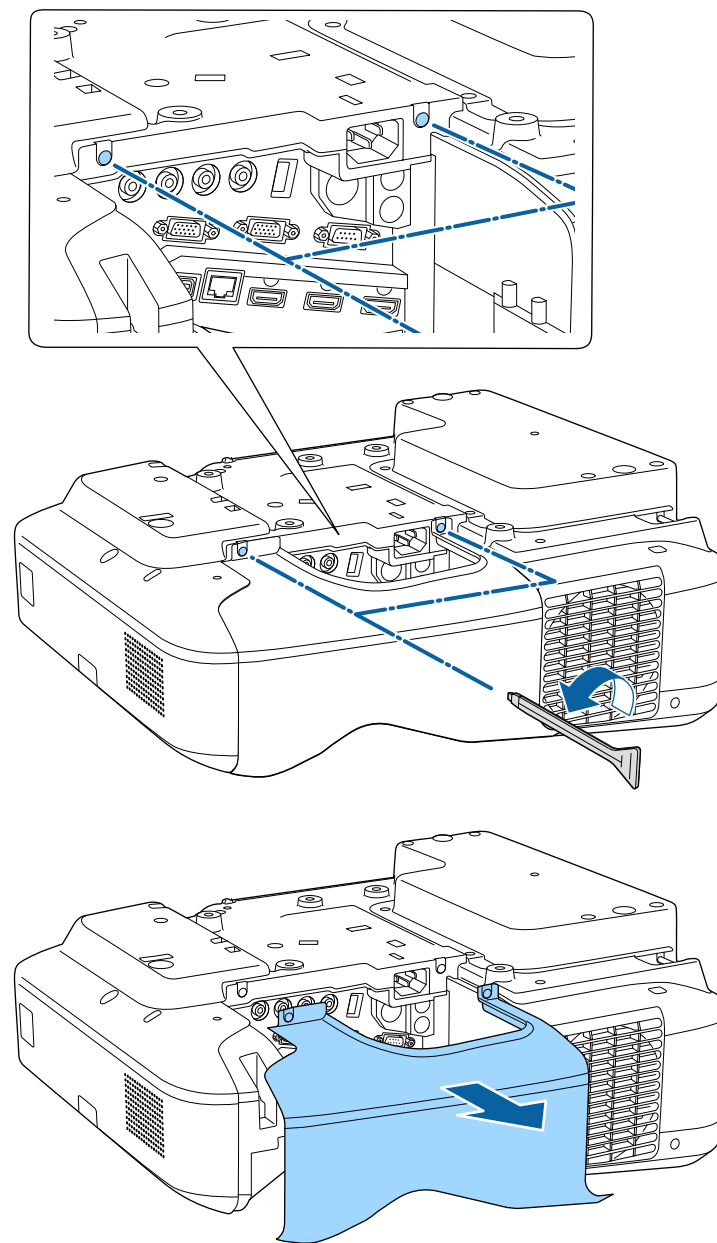
無線LANユニットを取り付ける

無線LAN経由でプロジェクターを使用するときは、無線LANユニットを取り付けます。エプソン純正の無線LANユニット以外は取り付けないでください。

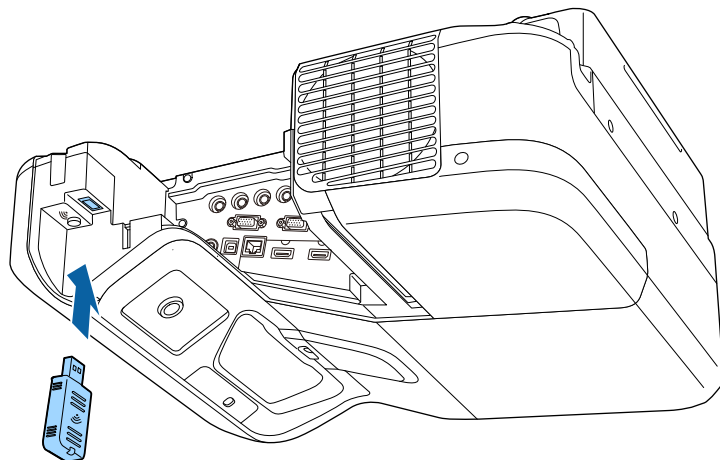
注意

無線LANユニットのインジケーターが青色に点灯または点滅しているときや、無線LAN経由で映像を投写しているときは、無線LANユニットを取り外さないでください。無線LANユニットの破損や故障の原因となります。

- 1 ケーブルカバー固定ネジ2本を外し、ケーブルカバーを開けます。



- 2** 無線LANユニット装着部に無線LANユニットを取り付けます。

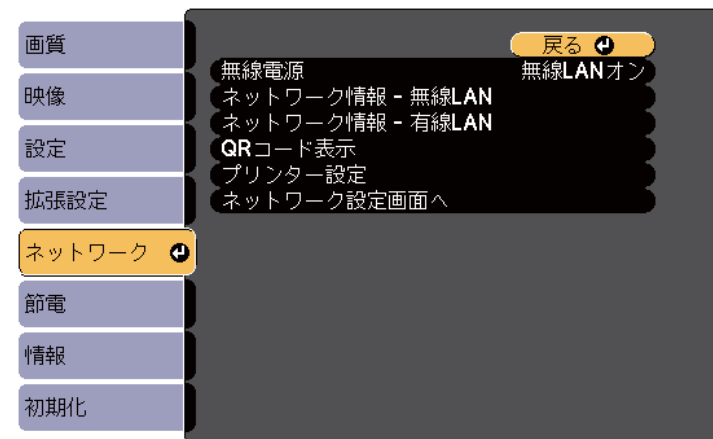


プロジェクターの無線LANを設定する

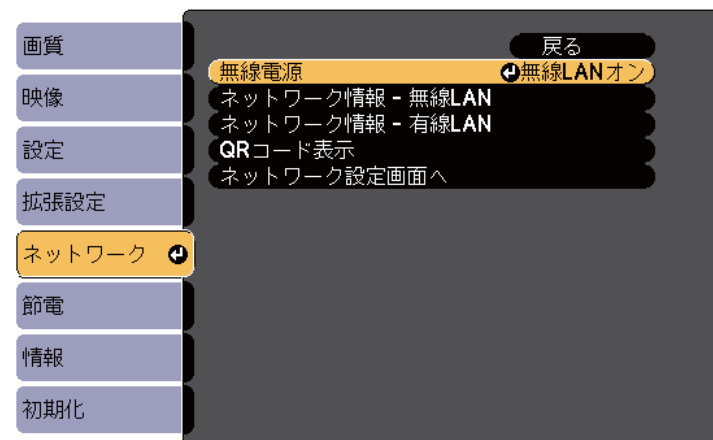
無線LAN経由でコンピューターの映像を投写するには、事前にプロジェクターのネットワーク設定が必要です。

- 1** 操作パネルまたはリモコンの【メニュー】ボタンを押します。

- 2** [ネットワーク] を選択し、【決定】ボタンを押します。



- 3** [無線電源] を [無線LANオン] に設定します。



- 4** [ネットワーク設定画面へ] を選択し、【決定】ボタンを押します。

5 「基本設定」を選択し、【決定】ボタンを押します。



6 必要に応じて以下を設定します。

- ・ [プロジェクター名]：ネットワーク上で本機を識別するための名前を入力します。半角英数字で16文字以内で入力します。
- ・ [PJLink/パスワード]：PJLink対応アプリケーションを使って本機を制御するときの認証用パスワードを設定します。半角英数字で32文字以内で入力します。
- ・ [Remote/パスワード]：Web Remote機能を使用するときの認証用パスワードを設定します。半角英数字で8文字以上32文字以内で入力します。(ユーザー名は**EPSONREMOTE**です。デフォルトのパスワードは設定されていません。)
- ・ [Web制御パスワード]：Web制御で本機の設定や制御をするときの認証用パスワードを設定します。半角英数字で8文字以上32文字以内で入力します。(ユーザー名は**EPSONWEB**です。デフォルトのパスワードは設定されていません。)
- ・ [Monitor/パスワード]：Ver.5.30またはそれ以前のEpson Projector Managementを使用したり、スイッチャーやコントローラーと組み合わせてプロジェクターを監視したりするときの認証用パス

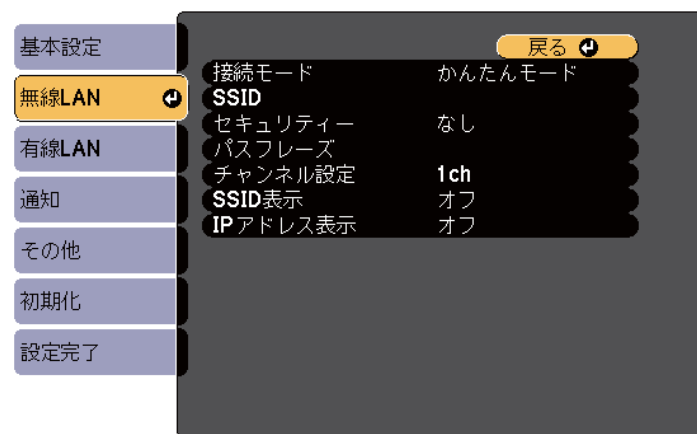
ワードを設定します。半角英数字で16文字以内で入力します。(デフォルトのパスワードは設定されていません。)

- ・ [モデレーターパスワード]：EasyMP Multi PC ProjectionやEpson iProjectionを使って、モデレーターとして本機に接続するときの認証用パスワードを設定します。4桁の数字を入力します。(デフォルトのパスワードは設定されていません。)
- ・ [プロジェクターキーワード]：他のユーザーが誤って接続しないように、セキュリティーパスワードを有効にできます。映像を投写したり、データを送受信したりするには、投写画面に表示されるキーワードをEasyMP Multi PC ProjectionやEpson iProjectionで入力する必要があります。
- ・ [LAN情報表示]：本機のネットワーク情報の表示形式を設定します。



名前およびパスワードの入力には、表示されたソフトキーボードを使用します。リモコンの上下左右ボタンを押して文字を選択し、【決定】ボタンを押して入力します。

7 「無線LAN」を選択し、【決定】ボタンを押します。



- 8** [接続モード] を選択します。
- ・ [かんたんモード]：スマートフォンやタブレット端末、コンピューターとワイヤレスに直接接続できます。
 - ・ [マニュアルモード]：無線LANアクセスポイント経由でスマートフォンやタブレット端末、コンピューターと接続できます。

- 9** [マニュアルモード] を選択した場合は [アクセスポイント検索] を行って、接続する無線LANアクセスポイントを選択します。



手動でSSIDを割り当てるときは [SSID] を選択して、SSIDを入力します。

- 10** [マニュアルモード] の場合は、必要に応じてプロジェクターにIPアドレスを割り当てます。

- ・ DHCPを使用できるネットワークの場合は、[IP設定] を選択し、[DHCP] を [オン] にします。
- ・ DHCPを使用できないネットワークの場合は、[IP設定] を選択し、[DHCP] を [オフ] にして、プロジェクターの [IPアドレス]、[サブネットマスク]、[ゲートウェイアドレス] を入力します。

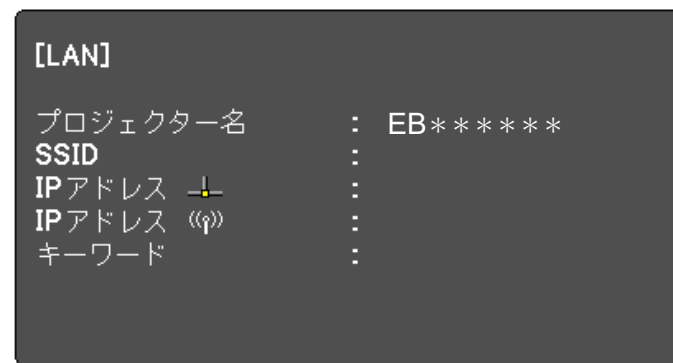
- 11** 設定したSSIDやIPアドレスがLAN待機画面およびホーム画面に表示されないようにするには、[SSID表示] または [IPアドレス表示] を [オフ] に設定します。

- 12** 設定が終わったら、[設定完了] を選択します。画面の指示に従って設定を保存してメニューを終了します。



[Web制御パスワード] が設定されていないときは、ネットワークの設定を保存する際にパスワードの設定を求められます。画面の指示に従ってパスワードを設定してください。

- 13** リモコンの【LAN】 ボタンを押します。
LAN待機画面に正しいIPアドレスが表示されていれば、設定完了です。



無線LAN設定が完了したら、コンピューターの無線LAN設定をしてください。ネットワークソフトウェアを起動して、無線LAN経由で映像をプロジェクターに送ります。

Windowsで無線LANを設定する

コンピューターとプロジェクターを接続するには、コンピューターで無線LAN設定をします。

- 1** Windowsタスクバーのネットワークアイコンをダブルクリックし、無線ユーティリティソフトウェアを起動します。
- 2** マニュアルモードで接続するときには、プロジェクターが接続しているネットワークのネットワーク名 (SSID) を選択します。
- 3** [接続] をクリックします。

OS Xでの無線LANを設定する

コンピューターとプロジェクターを接続するには、コンピューターで無線LAN設定をします。

- 1 画面上部にあるメニューバーのAirMacアイコンをクリックします。
- 2 マニュアルモードで接続するときは、AirMacがオンに設定されていることを確認し、プロジェクターが接続しているネットワークのネットワーク名（SSID）を選択します。

無線LANのセキュリティを設定する

プロジェクターの無線通信に使うセキュリティを設定できます。無線LANの設定に合わせて、以下のいずれかのセキュリティを設定します。

- WPA2-PSKセキュリティ
- WPA/WPA2-PSKセキュリティ *

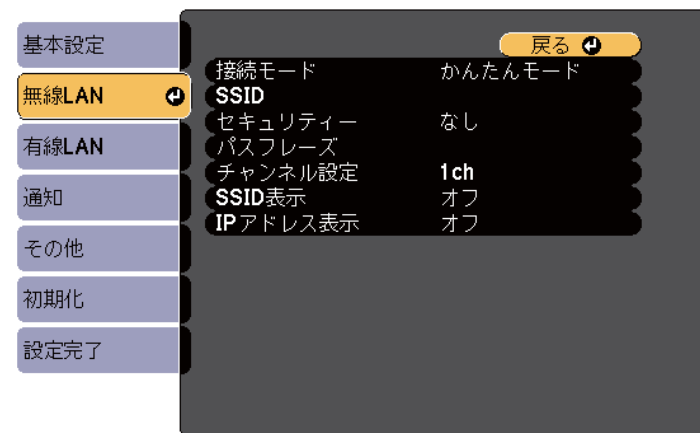
* マニュアルモードで接続しているときのみ



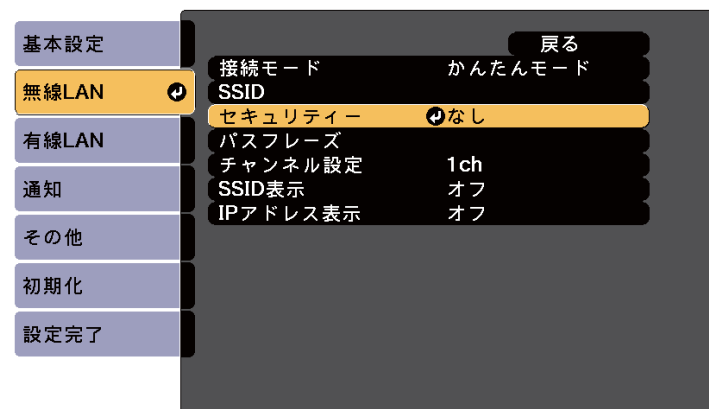
無線LANのネットワーク設定については、ネットワーク管理者にお問い合わせください。

- 1 操作パネルまたはリモコンの【メニュー】ボタンを押します。
- 2 [ネットワーク] を選択し、【決定】ボタンを押します。
- 3 [ネットワーク設定画面へ] を選択し、【決定】ボタンを押します。

- 4 [無線LAN] を選択し、【決定】ボタンを押します。



- 5 [セキュリティ] を選択し、【決定】ボタンを押します。



- 6 無線LANの設定に合わせて、セキュリティを設定します。
- 7 設定が終わったら、[設定完了] を選択します。画面の説明に従って設定を保存し、メニューを終了します。

▶ 関連項目

- ・ 「ネットワークメニュー - 無線LANメニュー」 p.199

QRコードを使用してモバイルデバイスに接続する

プロジェクターの無線LAN設定が完了したら、LAN待機画面に投写されるQRコードをEpson iProjectionで読み取って、スマートフォンやタブレット端末などのモバイルデバイスを接続できます。



- ・ お使いのモバイルデバイスに、最新版のEpson iProjectionがインストールされていることを確認してください（本機能は、V1.3.0以降のiProjectionでサポートされています）。
- ・ Epson iProjectionは、App StoreまたはGoogle Playから無料でダウンロードできます。App Store、Google Playへ接続する際の通信料はお客様の負担となります。
- ・ かんたんモードでEpson iProjectionを使うときは、セキュリティの設定をすることをお勧めします。

- 1** リモコンの【LAN】ボタンを押します。
QRコードが投写画面に表示されます。




- ・ QRコードが表示されないときは、[ネットワーク]メニューの[LAN情報表示]を[テキストとQRコード]に設定します。
☛ [ネットワーク] > [ネットワーク設定画面へ] > [基本設定] > [LAN情報表示]
- ・ QRコードを非表示にしたいときは、【戻る】ボタンを押してください。
- ・ QRコードが表示されないときは、【決定】ボタンを押してください。
- ・ ホーム画面からもQRコードを表示できます。

- 2** モバイルデバイスにインストールされているEpson iProjectionを起動します。

- 3** 投写されているQRコードをEpson iProjectionで読み取って、プロジェクターに接続します。



投写画面に近づいて、正面からQRコードを読み取ります。QRコードがモバイルデバイスのQRコードリーダーのガイド内に収まっていることを確認します。画面から離れすぎると、正しく読み取れないことがあります。

接続が完了したら、から[コンテンツ]メニューを選択し、投写するファイルを選択してください。

USBキーを使って接続する（Windowsのみ）

USBメモリーをUSBキーとして設定し、無線LANに対応したWindowsコンピュータとプロジェクターを簡単に無線接続します。USBキーを使うと、お使いのコンピュータの無線LAN設定を自動で選択し、ワイヤレスに映像を投写できます。

- 1** EasyMP Multi PC ProjectionでUSBキーを設定します。



詳しくは、『EasyMP Multi PC Projection操作ガイド』をご覧ください。

- 2** 無線LANユニットが取り付けられていることを確認します。

- 3** 本機の電源を入れます。

4 リモコンの【LAN】ボタンを押します。
LAN待機画面が表示されます。SSIDおよびIPアドレスが表示されていることを確認します。

5 USBキーをプロジェクターのUSB-A端子に接続します。
ネットワーク情報の更新が終了したことを通知するメッセージが表示されます。

6 USBキーを取り外します。

7 コンピューターのUSB端子にUSBキーを接続します。



Windows Vistaで自動再生ウィンドウが表示された場合は、
[MPPLaunch.exeの実行] を選択し、[許可] を選択します。

8 画面の指示に従って、必要なアプリケーションのインストールを進めます。



- Windowsファイアウォールのメッセージが表示されたときは、[はい] をクリックしてファイアウォールを無効にします。
- コンピューターにソフトウェアをインストールするには、管理者権限が必要です。
- 自動的にインストールされないときは、USBキー内の [MPPLaunch.exe] をダブルクリックします。

しばらくすると、コンピューターの映像がプロジェクターから投写されます。

9 投写が終了したら、Windowsタスクバーの [ハードウェアの安全な取り外し] を選択し、コンピューターからUSBキーを取り外します。



USBキーを使用する前に接続していたアクセスポイントに接続するには、コンピューターの再起動が必要になることがあります。

プロジェクターを監視および制御する

ネットワーク経由でプロジェクターの監視と制御を行う方法について説明します。

▶ 関連項目

- 「Epson Projector Management」 [p.166](#)
- 「Webブラウザを使ってネットワークプロジェクターを制御する」 [p.167](#)
- 「メールでプロジェクターの異常を通知する」 [p.170](#)
- 「SNMPを使ってプロジェクターを監視する」 [p.172](#)
- 「ESC/VP21コマンドを使用する」 [p.173](#)
- 「PJLinkについて」 [p.175](#)
- 「Crestron RoomViewについて」 [p.176](#)

Epson Projector Managementを使用すると、ネットワークに接続されたプロジェクターの状態をコンピューターに表示して確認したり、コンピューターから制御したりできます（Windowsのみ）。詳しくは、『Epson Projector Management操作ガイド』をご覧ください。

Epson Projector Managementは以下のWebサイトからダウンロードしてください。

epson.jp/download



プロジェクター登録時の認証方法は、Epson Projector Managementのバージョンによって異なります。

- Epson Projector Management Ver. 5.30、またはそれ以前：[Monitor パスワード]
- Epson Projector Management Ver. 5.40、またはそれ以降：[Web 制御パスワード] *1 *2

*1 プロジェクターのファームウェアが、Ver. 1.09 以前の場合は [Monitor パスワード] での認証となります。

*2 プロジェクターのファームウェアを最新バージョンにアップデートしたときは、[Monitor パスワード] で認証する場合があります。[Web制御パスワード] で認証したいときは、ファームウェアのアップデート後に、プロジェクター本体のネットワーク設定を初期化してください。

最良の結果を得るには、最新バージョンのEpson Projector Managementを使用することをお勧めします。

コンピュータのWebブラウザを使って、ネットワークに接続されたプロジェクターのメニュー設定や制御を離れた場所から行えます。



- コンピューターとプロジェクターをネットワークに接続できる状態にしておきます。無線LANで接続するときは、[マニュアルモード] で接続してください。
- Webブラウザは、Internet Explorer 9.0以降（Windows）またはSafari（OS X）を使用してください。お使いのWebブラウザで、接続にプロキシサーバーを使用しないように設定してください。メニュー設定の中には、Webブラウザからは設定できない項目があります。
- [節電] メニューで [待機モード] を [通信オン] に設定すると、本機がスタンバイ状態（電源オフ）のときも、Webブラウザを使って設定や制御ができます。

5

アイコンを選択して、Web制御画面を表示します。



- Web制御画面が表示される前にログインしなければならないことがあります。ログイン画面が表示されたら、ユーザー名とパスワードを入力します。（ユーザー名は**EPSONWEB**です。デフォルトのパスワードは設定されていません。）
- パスワードは、[ネットワーク] メニューの [Web制御パスワード] で変更できます。
☞ [ネットワーク] > [ネットワーク設定画面へ] > [基本設定] > [Web制御パスワード]

- 1** 本機の電源がオンになっていることを確認します。
- 2** お使いの機器を、接続先のプロジェクターと同じネットワークに接続します。
- 3** お使いの機器でWebブラウザを起動します。
- 4** ブラウザーのアドレス入力部にプロジェクターのIPアドレスを入力し、Epson Web Control画面に接続します。

6 設定したいメニューを選択し、画面の指示に従って設定します。



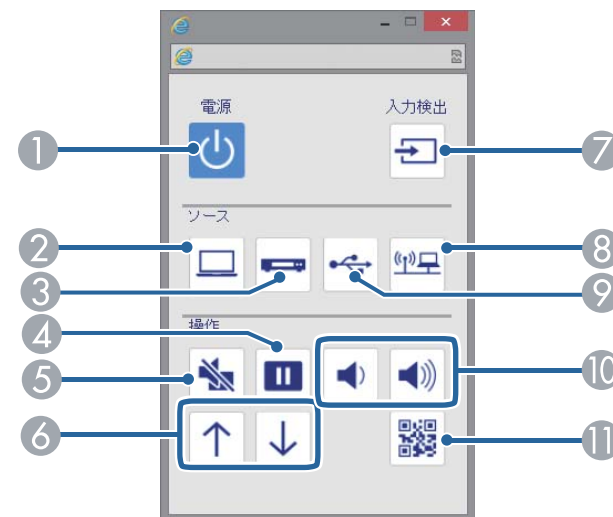
- 以下の項目はWebブラウザでは設定できません。
 - デジタルピクチャーシフト
 - HDMIリンク
 - ポインター形状
 - ユーザーボタン
 - テストパターン
 - 設置ガイド
 - Easy Interactive Function
 - ユーザーロゴ
 - USB Type B
 - 言語
 - Event ID
 - ランプ点灯時間初期化
 - プリンター設定
- 以下の項目はWebブラウザでのみ設定できます。
 - Monitorパスワード（半角英数字で16文字以内）
 - HTTPポート追加（Web制御に使用するポート番号で、80（デフォルト）、843、3620、3621、3625、3629、4352、4649、5357、10000、10001、41794以外の番号）

7 投写映像を操作するには、アイコンを選択します。



- ログイン画面が表示されたら、ユーザー名 **EPSONREMOTE** と「Remoteパスワード」を入力します。（デフォルトのパスワードは設定されていません。）
- 「ネットワーク」メニューで「ベーシックコントロール」をオンにして、パスワードを設定してください。
 ☞ 「ネットワーク」 > 「ネットワーク設定画面へ」 > 「その他」 > 「ベーシックコントロール」

8 アイコンを選択して、本機の操作をします。



- ① 電源ボタン
- ② 映像の入力ソースをコンピューターに切替
- ③ 映像の入力ソースをビデオおよびHDMIに切替
- ④ 静止ボタン

- ⑤ A/Vミュートボタン
- ⑥ ページ送り/戻しボタン
- ⑦ 映像の入力検出
- ⑧ 映像の入力ソースをネットワークに切替
- ⑨ 映像の入力ソースをUSBディスプレイ、またはUSB機器に切替
- ⑩ 音量ボタン
- ⑪ QRコード表示ボタン

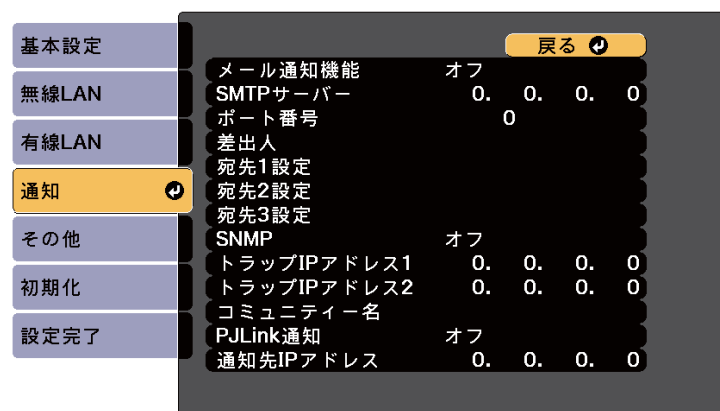
▶ 関連項目

- 「ネットワークメニュー - 基本設定メニュー」 [p.198](#)
- 「節電メニュー」 [p.205](#)

プロジェクターが異常/警告状態になったとき、異常状態が電子メールで通知されるようにメール通知機能を設定できます。

〔節電〕メニューで〔待機モード〕を〔通信オン〕に設定すると、本機がスタンバイ状態（電源オフ）のときも、通知メールを送信できます。

- 1 操作パネルまたはリモコンの【メニュー】ボタンを押します。
- 2 〔ネットワーク〕を選択し、【決定】ボタンを押します。
- 3 〔ネットワーク設定画面へ〕を選択し、【決定】ボタンを押します。
- 4 〔通知〕を選択し、【決定】ボタンを押します。



- 5 〔メール通知〕を〔オン〕に設定します。
- 6 〔SMTPサーバー〕にIPアドレスを入力します。



以下のアドレスは使用できません。127.x.x.x、224.0.0.0～255.255.255.255 (xは0～255の数字)。

- 7 〔ポート番号〕にSMTPサーバーのポート番号を1～65535の数値で入力します（デフォルトは25）。
- 8 送信者として表示されるメールアドレスを〔差出人〕に入力します。
- 9 宛先を選択し、メールアドレスとメール通知する異常/警告の種類を選択します。宛先は3つまで設定できます。



メールアドレスは半角英数字で32文字以内で入力します。

- 10 設定が終わったら、〔設定完了〕を選択します。画面の指示に従って設定を保存し、メニューを終了します。



本機に致命的な異常が発生し、瞬時に起動停止状態になったときは、メールを送信できないことがあります。

▶ 関連項目

- ・ 「異常通知メールの見方」 [p.170](#)
- ・ 「節電メニュー」 [p.205](#)

異常通知メールの見方

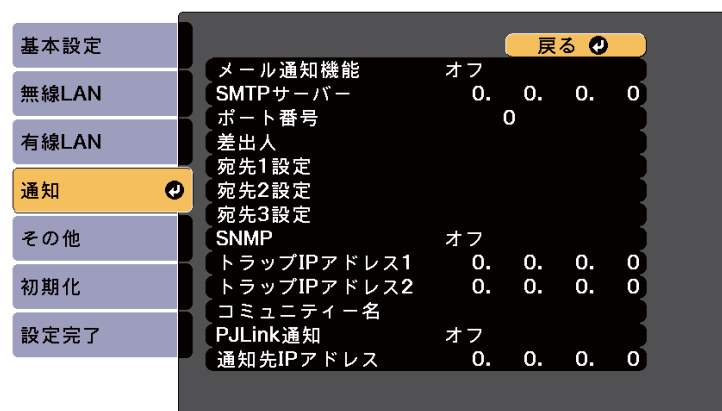
通知メールを送信する設定をしているとき、本機が異常/警告状態になると、以下の情報を含むメールが送信されます。

- ・ メール差出人： 〔差出人〕のメールアドレス
- ・ メール件名： 〔Epson Projector〕
- ・ 1行目： 異常が生じたプロジェクター名

- 2行目：異常が生じたプロジェクターのIPアドレス
- 3行目：異常の内容

コンピューターにSNMP（Simple Network Management Protocol）ソフトウェアをインストールして、プロジェクトターを監視できます。SNMPによる管理は、ネットワーク管理者が行います。SNMPソフトウェアを使用するときは、本機のSNMP設定をします。

- 1 操作パネルまたはリモコンの【メニュー】ボタンを押します。
- 2 [ネットワーク] を選択し、【決定】ボタンを押します。
- 3 [ネットワーク設定画面へ] を選択し、【決定】ボタンを押します。
- 4 [通知] を選択し、【決定】ボタンを押します。



- 5 [SNMP] を [オン] にします。
- 6 トラップIPアドレスに、SNMP通知を受信するIPアドレスを入力します。0～255の数字を入力します。



以下のアドレスは使用できません。127.x.x.x、224.0.0.0～255.255.255.255（xは0～255の数字）。本機のSNMPエージェントはバージョン1（SNMPv1）に対応しています。

- 7 SNMPの[コミュニティ名]を半角英数字32文字以内で入力します。
- 8 設定が終わったら、[設定完了]を選択します。画面の指示に従って設定を保存し、メニューを終了します。

ESC/VP21を使用して外部機器から本機を制御できます。

▶ 関連項目

- 「ESC/VP21コマンドリスト」 [p.173](#)
- 「ケーブル配線」 [p.173](#)

ESC/VP21コマンドリスト

本機に電源オンのコマンドを送信すると、電源が入りウォームアップ状態になります。電源オンの状態になると、本機はコロン「:」(3Ah)を返信します。

本機はコマンドを受け取ると、そのコマンドを実行後“?”を返信し、次のコマンドを受け付けます。

異常終了のときは、エラーメッセージを出力した後に“?”を返信します。

以下のコマンドを使用できます。

項目			コマンド
電源のオン/オフ	オン		PWR ON
	オフ		PWR OFF
信号切り替え	コンピューター1	オート	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		コンポーネント	SOURCE 14
	コンピューター2	オート	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		コンポーネント	SOURCE 24
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0

項目		コマンド
	HDMI3	SOURCE C0
	ビデオ	SOURCE 41
	USB Display	SOURCE 51
	USB	SOURCE 52
	LAN	SOURCE 53
A/Vミュート機能のオン/オフ	オン	MUTE ON
	オフ	MUTE OFF

各コマンドの最後に復帰 (CR) コード (0Dh) を追加して送信してください。

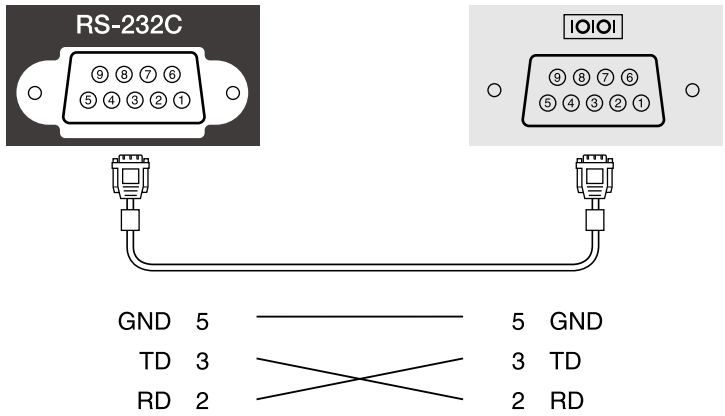
詳細はお買い上げの販売店またはお問い合わせ先に記載の連絡先にご相談ください。

ケーブル配線

シリアル接続

- コネクター形状：D-Sub 9pin (オス)
- プロジェクター入力端子名：RS-232C
- ケーブルタイプ：クロスケーブル

以下の図では、左の端子がプロジェクター側、右の端子がコンピュータ側を示しています。



信号名	働き
GND	各信号線の接地
TD	送信データ
RD	受信データ

通信プロトコル

- ボーレート基準速度：9600bps
- データ長：8bit
- パリティ：なし
- ストップビット：1bit
- フロー制御：なし

JBMA（社団法人ビジネス機械・情報システム産業協会）によりネットワーク対応プロジェクターの制御用プロトコルの標準化が進められ、制御用標準プロトコルPJLinkが策定されました。

このプロジェクターは、JBMAによって策定されたPJLink Class2規格に準拠しています。

PJLinkの検索機能で使用するポート番号は4352（UDP）です。

PJLinkを使用するには、事前にネットワーク設定を行う必要があります。

次のコマンドを除く、PJLink Class2によって規定されているすべてのコマンドに対応しており、PJLink規格適合性検証の結果が承認されています。

<http://pjlink.jbmia.or.jp/>

- 非対応コマンド

働き		PJLinkコマンド
ミュート設定	映像ミュート設定	AVMT 11
	音声ミュート設定	AVMT 21

- 入力端子名称および入力ソース番号の対応表

入力端子名称	入力ソース番号
コンピューター1	11
コンピューター2	12
ビデオ	21
HDMI1/MHL	32
HDMI2	33
HDMI3	36
USB	41
LAN	52
USB Display	53

- 「メーカー名問合せ」で表示するメーカー名

EPSON

- 「機種情報問合せ」で表示する機種名

- EPSON 695Wi/695WT

- EPSON 685Wi/685WT

- EPSON 685W

- EPSON 680

Crestron RoomViewは統合コントロールシステムです。ネットワークで接続された複数の機器を一括して監視、制御できます。Crestron RoomViewを使うと、Webブラウザを利用してプロジェクターの制御や監視ができます。



- Crestron RoomViewを使用するときは、本機のWeb制御機能や、EasyMP Monitor用のMessage Broadcastingプラグインを使用できません。
- [節電]メニューで[待機モード]を[通信オン]に設定すると、本機がスタンバイ状態（電源オフ）でもプロジェクターを制御できます。

Crestron RoomViewの詳細については、Crestron社Webサイトを参照してください。

<http://www.crestron.com>

システム内の機器の監視には、Crestron社が提供するCrestron RoomView ExpressまたはCrestron RoomView Server Editionを使用できます。監視の他にヘルプデスクとの通信、緊急時のメッセージ送信ができます。詳細は以下をご覧ください。

<http://www.crestron.com/getroomview>

本書では、Webブラウザを利用してコンピューターの画面上で本機を操作する方法を説明します。

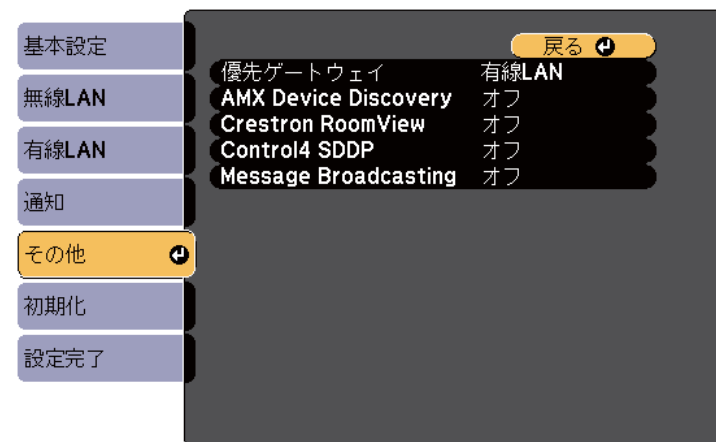
▶ 関連項目

- 「Crestron RoomViewを設定する」 [p.176](#)
- 「Crestron RoomViewを使ってネットワークプロジェクターを制御する」 [p.177](#)

Crestron RoomViewを設定する

Crestron RoomViewを使ってプロジェクターの監視と制御をするには、コンピューターとプロジェクターがネットワークに接続されていることを確認します。無線で接続する場合は、マニュアルモードでネットワークに接続します。

- 1 操作パネルまたはリモコンの【メニュー】ボタンを押します。
- 2 [ネットワーク]を選択し、【決定】ボタンを押します。
- 3 [ネットワーク設定画面へ]を選択し、【決定】ボタンを押します。
- 4 [その他]を選択し、【決定】ボタンを押します。



- 5 [Crestron RoomView]を[オン]に設定して、プロジェクターが検出されるようにします。
- 6 設定が終わったら、[設定完了]を選択します。画面の指示に従って設定を保存し、メニューを終了します。

- 7** プロジェクターの電源を入れなおして設定を有効にします。

Crestron RoomViewを使ってネットワークプロジェクターを制御する

プロジェクターでCrestron RoomViewを使用する設定にすると、コンピューターのWebブラウザーを使ってネットワークに接続されたプロジェクターの設定や制御ができます。

- 1** ネットワークに接続されているコンピューターでWebブラウザーを起動します。
- 2** ブラウザーのアドレス入力部にプロジェクターのIPアドレスを入力し、コンピューターの**Enter**キーを押します。
次の画面が表示されます。



- 3** 投写する入力ソースをSources Listから選択します。上下ボタンをクリックして、入力ソースをスクロールできます。

- 4** 画面上のボタンを操作します。プロジェクターのリモコンボタンと同様の操作ができます。画面の下部にあるボタンは左右にスクロールできます。



ボタンは以下のように動作します。

- OK：【決定】ボタン
- Menu：プロジェクターメニューの表示

- 5** プロジェクターの情報を表示するには、[Info] をクリックします。
- 6** プロジェクター情報、Crestron Control情報、およびパスワードを変更するには、Toolsをクリックし、表示された画面で設定してから、Sendをクリックします。
- 7** 設定が終わったら、[Exit] をクリックして画面を閉じます。

▶ 関連項目

- 「Crestron RoomView操作画面」 [p.177](#)
- 「Crestron RoomView Tools画面」 [p.178](#)

Crestron RoomView操作画面

操作画面を使って、プロジェクターの制御と投写映像の調整ができます。

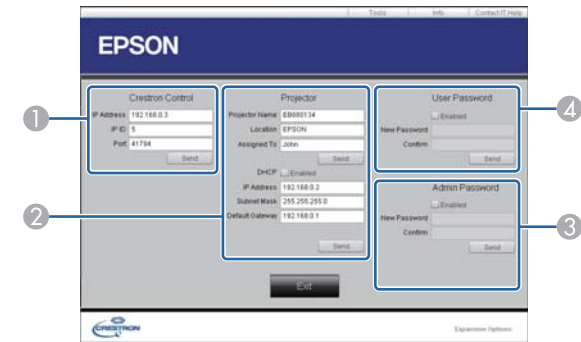


①	Power	電源をオン/オフします。
	Vol-/Vol+	音量を調整します。
	A/V Mute	映像と音声を一時的に遮断/解除します。
②	投写する入力ソースを切り替えます。Sources Listに表示されていない入力ソースを表示するには、(a)、(b) をクリックして上下にスクロールします。映像信号が入力されているソースは青色で表示されます。入力ソース名は任意で変更できます。	
③	Freeze	映像を一時停止/解除します。
	Contrast	映像のコントラストを調整します。
	Brightness	映像の明るさを調整します。
	Color	映像の色の濃さを調整します。
	Sharpness	映像のシャープ感を調整します。
	Zoom	投写映像の一部をズームします。上下左右ボタンをクリックすると、ズームされた映像の表示位置を移動できます。
④	上下左右ボタン	リモコンの上下左右ボタンと同じ操作をします。
	OK	リモコンの【決定】ボタンと同じ操作をします。

	Menu	メニュー画面を表示/終了します。
	Auto	コンピューター1端子またはコンピューター2端子からアナログRGB信号を投写しているときにクリックすると、[映像] メニューの [トラッキング]、[同期]、[表示位置] の設定を最適にします。
	Search	映像信号が入力されている入力ソースの映像に切り替えます。
	Esc	リモコンの【戻る】ボタンと同じ操作をします。
⑤	Contact IT Help	Help Desk画面が表示されます。Crestron RoomView Expressを利用する管理者に対して、メッセージの送受信を行えます。
	Info	接続しているプロジェクターの情報を表示します。
	Tools	接続しているプロジェクターの設定を変更します。

Crestron RoomView Tools画面

Tools画面を使って、接続しているプロジェクターの設定を変更できます。



- ① Crestronの集中制御コントローラーを設定します。

②	Projector Name	現在接続しているプロジェクターを、ネットワーク上で識別するための個別の名前を任意に入力します。(半角英数字16文字以内)
	Location	現在接続しているプロジェクターの設置場所名を任意で入力します。(半角英数字記号32文字以内)
	Assigned To	プロジェクターの利用者名を任意で入力します。(半角英数字記号32文字以内)
	DHCP	DHCPを使用するときは選択します。DHCPを有効にしたときは、IPアドレスなどは入力できません。
	IP Address	接続しているプロジェクターに割り当てるIPアドレスを入力します。
	Subnet Mask	現在接続しているプロジェクターのサブネットマスクを入力します。
	Default Gateway	現在接続しているプロジェクターのゲートウェイアドレスを入力します。
	Send	変更した内容を確定します。
③	Enabled (Admin Password)	Tools画面を開くときにパスワードの入力を求めるときは選択します。
	New Password	Tools画面を開くときに入力するパスワードを変更するときは、新しいパスワードを入力します。(半角英数字26文字以内)
	Confirm	New Passwordに入力したパスワードを再度入力します。一致しないときは、エラーが表示されます。
	Send	Admin Passwordで変更した内容を確定します。
④	Enabled (User Password)	操作画面を開くときにパスワードの入力を求めるときは選択します。
	New Password	操作画面を開くときに入力するパスワードを変更するときは、新しいパスワードを入力します。(半角英数字26文字以内)

	Confirm	New Passwordに入力したパスワードを再度入力します。一致しないときは、エラーが表示されます。
	Send	User Passwordで変更した内容を確定します。

メニューの設定

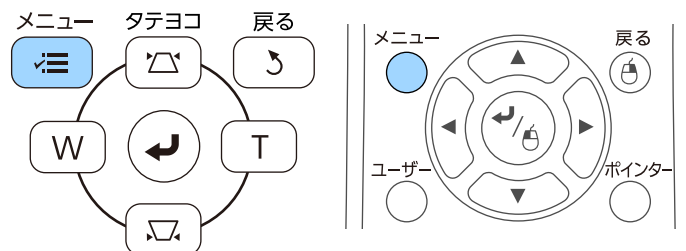
プロジェクターメニューの機能と設定について説明します。

▶ 関連項目

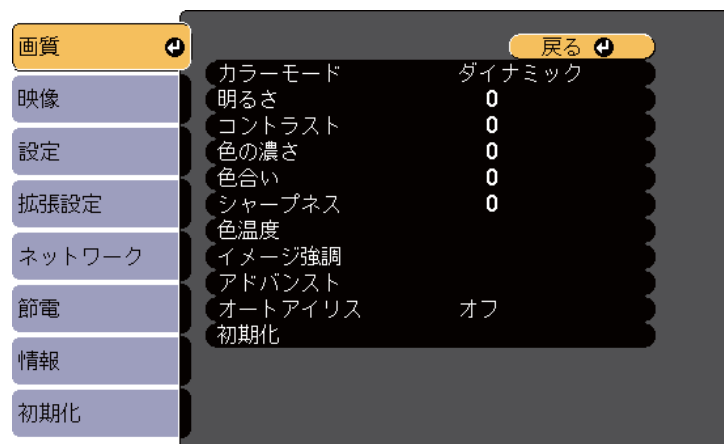
- 「プロジェクターメニューを操作する」 [p.181](#)
- 「ソフトキーボードを操作する」 [p.182](#)
- 「画質メニュー」 [p.183](#)
- 「映像メニュー」 [p.185](#)
- 「設定メニュー」 [p.187](#)
- 「拡張設定メニュー」 [p.190](#)
- 「ネットワークメニュー」 [p.197](#)
- 「節電メニュー」 [p.205](#)
- 「情報メニュー」 [p.207](#)
- 「初期化メニュー」 [p.209](#)
- 「メニュー設定を別のプロジェクターにコピーする（一括設定機能）」 [p.210](#)

投写画面に表示されるメニューを使って、本機の各種動作を設定します。

- 1 操作パネルまたはリモコンの【メニュー】ボタンを押します。



〔画質〕メニューが表示されます。



- 2 上下ボタンを押して、左側に表示されるメニュー項目を選択します。各メニューの設定が右側に表示されます。



現在投写している入力ソースによって設定できる項目が異なります。

- 3 設定を変更するには、【決定】ボタンを押します。
- 4 上下ボタンを押して、設定項目を選択します。
- 5 メニュー画面の下に表示されるナビゲーションに従って、設定を変更します。
- 6 メニュー設定をすべて初期値に戻すには、〔初期化〕を選択します。
- 7 メニューの設定が終わったら、【戻る】ボタンを押します。
- 8 【メニュー】ボタンまたは【戻る】ボタンを押してメニューを終了します。

数字や文字の入力が必要なときはソフトキーボードが表示されます。

- 1 リモコンまたは操作パネルの上下左右ボタンを使って、入力する数字や文字を選択し、【決定】ボタンを押します。



CAPSキーを選択すると、大文字小文字が切り替わります。
SYM1/2キーを選択すると、枠に囲まれている記号が変わります。

- 2 テキストの入力後、キーボードのFinishを選択して入力を確定します。Cancelを選択すると、テキストの入力を取り消します。



コンピューターのWebブラウザーを使って、ネットワークに接続されたプロジェクターの設定や制御ができます。

プロジェクターメニューのソフトキーボードでは入力できない文字があります。ソフトキーボードで入力できない文字はWebブラウザーを使って入力してください。

▶ 関連項目

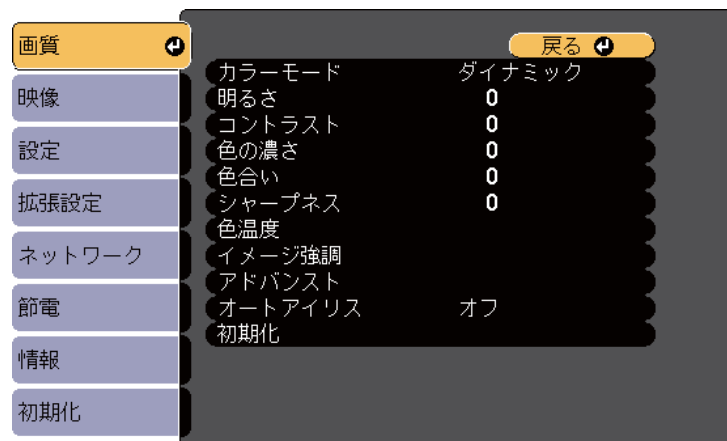
- ・「ソフトキーボードで入力可能な文字」 [p.182](#)
- ・「Webブラウザーを使ってネットワークプロジェクターを制御する」 [p.167](#)

ソフトキーボードで入力可能な文字

ソフトキーボードでは、以下の文字を入力できます。

文字タイプ	詳細
数字	0123456789
アルファベット	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
記号	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\\]^_`{ }~

「画質」メニューでは、現在投写している入力ソースの映像の画質を調整できます。現在投写している入力ソースによって設定できる項目が異なります。



設定を変更するには、変更したい入力ソースの映像が投写されていることを確認してください。

設定	選択肢	説明
カラーモード	カラーモードの一覧を参照	映像の種類や使用環境に応じて、適当なカラーモードを選択します。
明るさ	レベル調整	映像の明るさを調整します。
コントラスト	レベル調整	映像のコントラストを調整します。
色の濃さ	レベル調整	映像の色の濃さを調整します。
色合い	レベル調整	映像の色合いを調整します。
シャープネス	レベル調整	映像のシャープ感を調整します。
色温度		映像全体の色合いを調整します。値を高くすると青みがかった映像になり、値を低くすると赤みがかった映像になります。

設定	選択肢	説明
	色温度	「色温度」：選択したカラーモードに応じて設定します。
	カスタム	「カスタム」：R（赤）、G（緑）、B（青）の各色ごとにオフセットとゲインを調整します。
イメージ強調	ノイズリダクション	アナログ映像のざらつきを抑えます。
アドバンスト		映像の色に関する設定をします。
	RGBCMY	「RGBCMY」：R（赤）、G（緑）、B（青）、C（シアン）、M（マゼンタ）、Y（イエロー）ごとに色相、彩度、明度を調整します。
	プログレッシブ変換 (インターレース信号[480i/576i/1080i]入力時)	<p>「プログレッシブ変換」：インターレース信号をプログレッシブ信号に変換します。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ [オフ]：動きの速いビデオ映像に適しています。 ・ [ビデオ]：一般のビデオ映像に適しています。 ・ [フィルム/オート]：映画フィルムやCG、アニメーションに適しています。

設定	選択肢	説明
オートアイリス	オフ 標準 高速	映像の明るさに合わせて投写時の光量を調整します。 カラーモードを [ダイナミック] または [シネマ] に設定しているときに調整できます。 この項目は、[マルチプロジェクション] を [オン] に設定しているときは設定できません。 ☛ [拡張設定] > [マルチプロジェクション] > [マルチプロジェクション]
初期化	—	[カラーモード] を除く、[画質] メニューで調整したすべての値を初期値に戻します。



- [明るさ] の設定はランプの明るさには影響しません。ランプの明るさを変更するには、[節電] メニューで [明るさ切替] を設定します。

▶ 関連項目

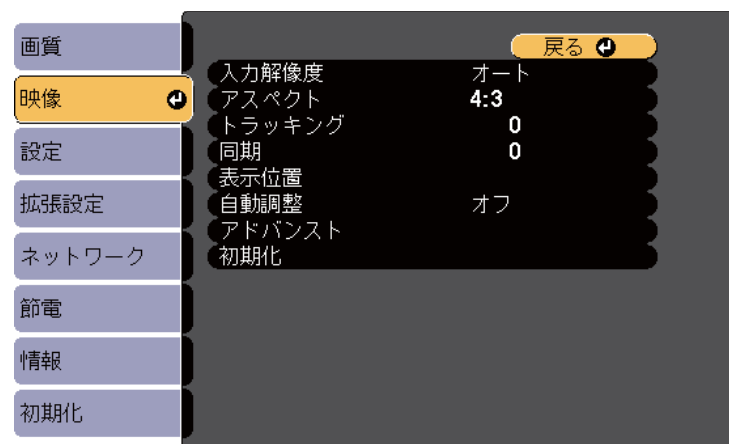
- 「カラーモードの種類」 [p.71](#)

本機は入力信号方式を自動的に検出し、映像設定を最適化します。詳細な設定が必要なときは、[映像] メニューで設定します。現在投写している入力ソースによって設定できる項目が異なります。



以下の入力ソースのときは、[映像] メニューを設定できません。

- USB Display
- USB
- LAN



リモコンの【自動調整】ボタンを押して、[トラッキング]、[同期]、[表示位置] の設定を初期値に戻すことができます。

設定を変更するには、変更したい入力ソースの映像が投写されていることを確認してください。

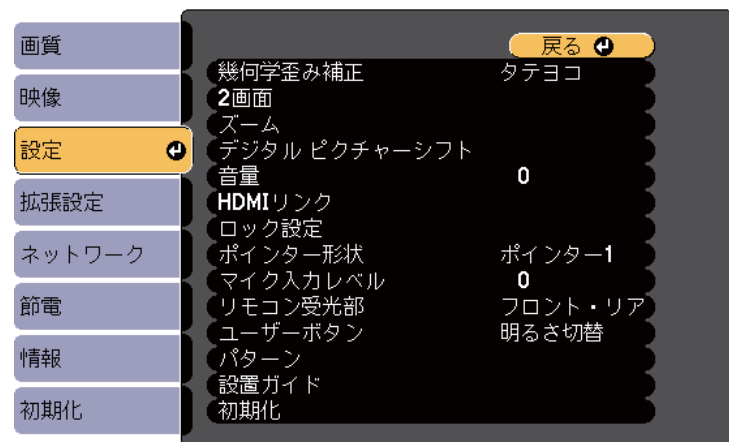
設定	選択肢	説明
入力解像度	オート ノーマル ワイド	[オート] に設定しても投写映像が欠けるときは、入力信号の解像度を設定します。
アスペクト	アスペクト比の一覧を参照	映像のアスペクト比（縦横比）を設定します。
トラッキング	レベル調整	映像に縦の縞模様が出ないように調整します。
同期	レベル調整	映像にぼやけ、ちらつきが出ないように調整します。
表示位置	—	投写画面内の映像の表示位置を調整します。
自動調整	オン オフ	[オン] にすると、トラッキング、同期、表示位置を最適な状態に自動調整します。
オーバースキャン	オート オフ 4% 8%	出画率（投写する映像の範囲）を変更して、映像がトリミングされる範囲を設定します。

設定	選択肢	説明
アドバンスト	HDMIビデオレベル	<p>[HDMI ビデオレベル]：HDMI端子に接続された機器の設定に合わせて、本機のビデオレベルを設定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> • [オート]：ビデオレベルを自動的に検出します。 • [通常]：コンピューター以外の機器からの映像に適しています。映像の黒い部分が明るすぎる場合に選択すると効果的です。 • [拡張]：コンピューターからの映像に適しています。映像が暗すぎる場合に選択すると効果的です。
	入力信号方式	<p>[入力信号方式]：コンピューター端子からの映像信号を設定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> • [オート]：映像信号を自動的に検出します。 • [RGB]：コンピューター/RGBビデオ信号を入力します。 • [コンポーネント]：コンポーネントビデオ信号を入力します。
	ビデオ信号方式	<p>[ビデオ信号方式]：ビデオ端子からの映像信号を設定します。[オート]に設定している場合に映像にノイズが入ったり、映像が映らないときは、接続している機器に応じて適切な映像信号を選択します。</p>
初期化	—	<p>[映像] メニューで調整した、以下を除くすべての値を初期値に戻します。</p> <ul style="list-style-type: none"> • [入力信号方式]

▶▶ 関連項目

- 「アスペクトモードの種類」 [p.68](#)




〔設定〕メニューでは、プロジェクターの各種設定ができます。



設定	選択肢	説明
幾何学歪み補正		投写画面のゆがみを補正します。
	タテヨコ	[タテヨコ]：縦方向、横方向のゆがみを補正します。
	Quick Corner	[Quick Corner]：投写画面のコーナーの形状を個別に補正します。
	湾曲補正	[湾曲補正]：曲面に投写した映像のゆがみを補正します。 <ul style="list-style-type: none"> ・ [メモリー呼出]：メモリーとして登録した映像の形状を呼び出します。 ・ [メモリー登録]：補正した映像の形状を、メモリーとして登録します。

設定	選択肢	説明
2画面 （[ELPCB02を接続する] * が「オフ」に設定されているときのみ）	画面サイズ 入力ソース 左右画面入替 音声切替 配置 ペンモード * ペンモード対象 * 描画エリア表示 * QRコード表示 2画面終了	投写画面を分割し、2つの映像を横に並べて表示します。（【戻る】ボタンを押すと、2画面表示を終了します。）
ズーム	レベル調整	投写映像のサイズを調整します。
デジタルピクチャーシフト	位置調整	本機を動かさずに映像の投写位置を調整します。
音量	レベル調整	本機のスピーカーの音量を調整します。 設定した内容は入力ソースごとに保持されます。
HDMIリンク		HDMIリンクの設定をします。
	接続機器一覧	[接続機器一覧]：HDMI端子に接続されている機器の一覧を表示します。
	HDMIリンク	[HDMIリンク]：HDMIリンクの有効/無効を切り替えます。

設定	選択肢	説明
	電源オン連動	<p>[電源オン連動]：本機または接続機器の電源をオンにしたときの動作を設定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ [双方向]：本機の電源オンに連動して接続機器の電源をオンに、また、接続機器の電源オンに連動して本機の電源をオンにします。 ・ [接続機器→PJ]：接続機器の電源オンに連動して、本機の電源をオンにします。 ・ [PJ→接続機器]：本機の電源オンに連動して、接続機器の電源をオンにします。
	電源オフ連動	[電源オフ連動]：本機の電源オフに連動して、接続機器の電源をオフにするかしないかを設定します。
	リンクバッファ	[リンクバッファ]：HDMIリンクが正しく動作しないときに、設定を変更するとリンク動作が向上することがあります。
ロック設定	操作ボタンロック	<p>操作パネルの操作制限を設定します。</p> <p>[全ロック]：すべてのボタンをロックします。</p> <p>[操作ロック]：電源ボタンを除くすべてのボタンをロックします。</p> <p>[オフ]：ボタンをロックしません。</p>

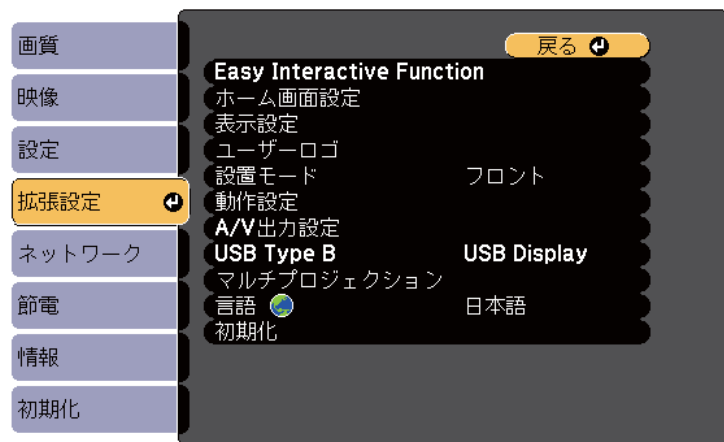
設定	選択肢	説明
ポインター形状	<p>ポインター1： </p> <p>ポインター2： </p> <p>ポインター3： </p>	ポインター形状を選択します。
マイク入力レベル	—	<p>マイクを接続しているときに、本機のスピーカーの音量を調整します。</p> <p>マイク入力レベルを上げると、その他の接続機器からの音量が下がります。下げると、その他の接続機器からの音量が上がります。</p>
リモコン受光部	フロント・リア フロント リア オフ	リモコンからの操作信号を受信する受光部を制限します。[オフ]にすると、リモコンからの操作ができなくなります。
ユーザーボタン	<p>明るさ切替</p> <p>情報</p> <p>プログレッシブ変換</p> <p>入力解像度</p> <p>マイク入力レベル</p> <p>パターン表示</p> <p>自動位置合わせ*</p> <p>QRコード表示</p> <p>設置ガイド</p>	リモコンの【ユーザー】ボタンに割り当てるメニュー項目を設定します。ボタンを押すと、割り当てたメニュー項目がワンタッチで表示されます。

設定	選択肢	説明
パターン		<p>パターン表示に関する設定をします。</p> <div> 注意 長時間パターンを表示していると投写映像に残像が現れることがあります。 </div>
	パターン表示	[パターン表示]：投写画面にパターン映像を表示させます。
	パターン種類	[パターン種類]：パターン1~4と、[ユーザーパターン]の5種類が選べます。パターン1~4には、罫線や格子などのパターンが登録されています。
	ユーザーパターン	[ユーザーパターン]：現在投写している映像を、パターン映像として登録します。
	テストパターン	<p>[テストパターン]：機器を接続せずに映像のピントやズーム、映像のゆがみを調整できるように、テストパターンを表示します。〔戻る〕ボタンを押すと表示を終了します。〕</p> <div> 注意 長時間パターンを表示していると投写映像に残像が現れることがあります。 </div>
設置ガイド	16:10 4:3 (EB-695WT/ EB-685WT/ EB-685W)	<p>本機の設置時に、ガイドスクリーンを表示します。</p> <p>使用するスクリーンの縦横比に応じて選択します。</p>

設定	選択肢	説明
	— (EB-680)	本機の設置時に、ガイドスクリーンを表示します。
初期化	—	<p>〔設定〕メニューで調整した、以下を除くすべての値を初期値に戻します。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ [ズーム] ・ [デジタルピクチャーシフト] ・ [電源オン連動] ・ [電源オフ連動] ・ [リンクバッファ] ・ [ユーザーボタン]

* EB-695WT/EB-685WTのみ

〔拡張設定〕メニューでは、プロジェクターの詳細な設定ができます。



設定	選択肢	説明
Easy Interactive Function *	Easy Interactive Functionメニューの画面へ移動	インタラクティブ機能を使うための各種設定をします。
ホーム画面設定		ホーム画面の表示オプションを選択します。
	ホーム画面自動表示	〔ホーム画面自動表示〕：本機を起動したとき入力信号がない場合に、ホーム画面を自動的に表示するかしないかを選択します。
	カスタム機能1 カスタム機能2	〔カスタム機能1〕 / 〔カスタム機能2〕：よく使う機能や設定メニューをホーム画面に割り当てます。
表示設定		表示に関する設定をします。

設定	選択肢	説明
	メッセージ表示	〔メッセージ表示〕：〔オン〕にすると、入力ソース名、カラーモード名、アスペクト比、映像信号が入力されていないときのメッセージや高温警告などのメッセージが投写画面上に表示されます。メッセージを表示させたくないときは〔オフ〕を選択します。
	背景表示	〔背景表示〕：映像信号が入力されていないときに投写する画面の背景色、またはロゴ表示を選択します。
	スタートアップスクリーン	〔スタートアップスクリーン〕：〔オン〕にすると、投写開始時にユーザーロゴを表示します。
	A/Vミュート	〔A/Vミュート〕：A/Vミュート時に表示する画面の背景色またはロゴ表示を選択します。
	ユニフォーミティー	〔ユニフォーミティー〕：〔オン〕にすると画面全体の色味のバランスを調整します。 <ul style="list-style-type: none"> 〔調整レベル〕：レベルを設定します。 〔調整開始〕：色味を調整するエリアを選択し、赤、緑、青ごとの色味を調整します。
	ツールバー *	〔ツールバー〕：インタラクティブ機能使用時に、描画ツールバーを常に表示するかしないかを選択します。初期値は〔一定時間で消去〕です。

設定	選択肢	説明
	ペンモードアイコン*	[ペンモードアイコン]：[オン] にすると、インタラクティブ機能使用時に、ペンモードを切り替えるアイコンを常に表示します。
	プロジェクター制御*	[プロジェクター制御]：[オン] にすると、インタラクティブ機能使用時に、下段ツールバーを常に表示します。
ユーザーロゴ	—	本機の識別やセキュリティ向上のために、本機で表示するユーザーロゴを登録します。
設置モード	フロント フロント・上下反転 リア リア・上下反転	映像が正しい方向で投写されるように、スクリーンに対する本機の設置方法を選択します。
動作設定		本機の動作に関する設定をします。
	ダイレクトパワーオン	[ダイレクトパワーオン]：電源プラグを差し込むだけで、本機の電源が入ります。
	高地モード	[高地モード]：標高約1500m以上の場所で本機を使えるように動作を制御します。
	自動入力検出	[自動入力検出]：[オン] にすると、現在の入力ソースからの映像信号がないときに、自動的に他の入力ソースからの信号を検出して映像を投写します。

設定	選択肢	説明
	オートパワーオン	[オートパワーオン]：本機がスタンバイ状態のときに、選択した入力ソースからの映像信号を検出すると、自動的に本機の電源が入ります。
	モニター出力端子	[モニター出力端子]：コンピューター2端子/モニター出力端子の入出力を切り替えます。外部モニターに映像を出力するときは[モニター出力]を選択します。コンピューター映像信号やビデオ機器のコンポーネントビデオ信号を入力するときは[コンピューター2]を選択します。
	ELPCB02を接続する	[ELPCB02を接続する]：本機にインターフェースボックスを接続しているときに、本機のHDMI3端子に接続された機器からの映像を投写するには、[オン]を選択します。[オン]にすると、インターフェースボックスの【HDMI2】ボタンを押すたびに、投写される入力ソースがHDMI2とHDMI3とで切り替わります。
	アドバンスト	[一括設定範囲]：一括設定機能を使って、すべてのメニュー設定をコピーするときは[すべて]を選択します。以下の設定をコピーしたくないときは[一部]を選択します。 <ul style="list-style-type: none"> ・ [パスワードプロテクト] 設定 ・ [ネットワーク] メニュー

設定	選択肢	説明
	日付&時刻 *	<p>[日付&時刻]：本機の日付と時刻を設定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ [夏時間設定]：[夏時間] を [オン] にすると、夏時間が有効になります。 ・ [インターネット時刻]：[オン] にすると、インターネット時刻サーバーから時刻を自動的に更新します。
A/V出力設定		音声出力、映像出力に関する設定をします。
	A/V出力	<p>[A/V出力]：[常時] に設定すると、本機がスタンバイ状態のときも、外部機器に音声と映像を出力します。</p> <p>(事前に [節電] メニューで [待機モード] を [通信オン] に設定します。)</p>
	音声出力	<p>[音声出力]：HDMI以外の端子から映像を投写するときに、音声を入力する端子を選択します。</p> <p>音声入力端子に接続して音声を出力するときは、[音声入力3] を選択します。</p>
	HDMI1音声出力 HDMI2音声出力 HDMI3音声出力	<p>[HDMI1音声出力] / [HDMI2音声出力] / [HDMI3音声出力]：HDMI端子からの映像を投写するときに、音声を入力する端子を選択します。</p> <p>音声入力端子に接続して音声を出力するときは、[音声入力3] を選択します。</p>

設定	選択肢	説明
USB Type B *	Easy Interactive Function	[Easy Interactive Function]：インタラクティブ機能のコンピューター操作 (マウス操作) を有効にします。USBディスプレイとワイヤレスマウス機能は使えません。
	USB Display/Easy Interactive Function	[USB Display/Easy Interactive Function]：インタラクティブ機能のコンピューター操作 (マウス操作) とUSB Displayを有効にします。ワイヤレスマウス機能は使えません。
	ワイヤレスマウス/USB Display	[ワイヤレスマウス/USB Display]：ワイヤレスマウス機能とUSB Displayを有効にします。インタラクティブ機能のコンピューター操作 (マウス操作) はできません。
マルチプロジェクション		本機を2台以上並べて使用するときの設定をします。
	マルチプロジェクション	<p>[マルチプロジェクション]：複数台並べて色合いを合わせる場合に、[オン] に設定します。[オン] に設定すると、左右の画面の色ムラを防ぐため、以下の項目が自動的に設定されます。</p> <p>☛ [画質] > [オートアイリス] > [オフ]</p> <p>☛ [節電] > [明るさ切替] > [高]</p>
	プロジェクターID	[プロジェクターID]：複数のプロジェクターをリモコンから操作するときを使う本機のIDを設定します。

設定	選択肢	説明
	カラーモード	[カラーモード]：映像の種類や使用環境に応じて、適切なカラーモードを選択します。すべてのプロジェクターで同じカラーモードを選択してください。
	ユニフォーミティー	[ユニフォーミティー]：画面全体の色味のバランスを調整します。
	明るさレベル	[明るさレベル]：プロジェクターごとに明るさが異なるときに、明るさのレベルを5段階に分けて調整します。[節電]メニューの[明るさ切替]を[高]に設定しているときのみ調整可能です。
	カラーマッチング	[カラーマッチング]：各映像の色合いや明るさの差を補正します。
	RGBCMY	[RGBCMY]：R（赤）、G（緑）、B（青）、C（シアン）、M（マゼンタ）、Y（イエロー）の各色について、色相、彩度、明度を調整します。
	初期化	[初期化]：[マルチプロジェクション]メニューの調整値を初期値に戻します。
言語	言語設定	メニュー、メッセージに表示する言語を選択します。

設定	選択肢	説明
初期化	—	<p>[拡張設定]メニューで調整した、以下を除くすべての値を初期値に戻します。</p> <ul style="list-style-type: none"> • [Easy Interactive Function] * • [ツールバー] * • [ペンモードアイコン] * • [プロジェクター制御] * • [ユーザーロゴ] • [設置モード] • [高地モード] • [自動入力検出] • [モニター出力端子] • [ELPCB02を接続する] • [日付&時刻] * • [A/V出力] • [USB Type B] * • [マルチプロジェクション] • [プロジェクターID] • [カラーモード] • [カラーマッチング] • [言語]

* EB-695WT/EB-685WTのみ



[パスワードプロテクト]で[ユーザーロゴ保護]を[オン]にすると、ユーザーロゴに関する設定（[表示設定]メニューの[背景表示]、[スタートアップスクリーン]、[A/Vミュート]）は変更できません。事前に[ユーザーロゴ保護]を[オフ]に設定します。

▶ 関連項目

- ・「拡張設定メニュー - Easy Interactive Functionメニュー」 p.194
- ・「パスワードプロテクトの種類を設定する」 p.148

拡張設定メニュー - Easy Interactive Functionメニュー

インタラクティブ機能を使うための各種設定ができます。

▶ 関連項目

- ・「全般設定」 p.194
- ・「マウス操作」 p.195

全般設定

インタラクティブ機能を使うための各種設定ができます。

☛ [拡張設定] > [Easy Interactive Function] > [全般設定]

設定	選択肢	説明
自動位置合わせ	—	インタラクティブペンの位置合わせをします。
手動位置合わせ		
タッチユニット設置 *		タッチユニットの設定をします。
	設置パターン	[設置パターン]: タッチユニットの設置位置を決める際の基準点を表示します。
	電源	[電源]: タッチユニットの電源を入れます。
	角度調整	[角度調整]: レーザー照射の角度調整を行います。

設定	選択肢	説明
	指タッチ位置合わせ	[指タッチ位置合わせ]: 指タッチ操作の位置合わせをします。
ペンモード	PCレスインタラクティブ マウス操作	インタラクティブペンの動作を選択します。 [PCレスインタラクティブ] に設定すると、投写画面への描画ができます。 [マウス操作] に設定すると、投写画面上でコンピュータのマウス操作ができます。
ホバリング	オン オフ	[オン] (初期設定) に設定すると、ペン先を投写面から浮かせて動かしたときに、ペン先の動きに合わせてポインターが移動します。
詳細設定 (詳細設定画面)	複数台設置距離	[複数台設置距離]: 通常は [モード2] (初期設定) でお使いください。プロジェクター間の距離が2m以上のとき、または [モード2] でインタラクティブペンの動作が不安定なときは、[モード1] を選択します。
	複数台同期	[複数台同期]: 同じ部屋で本機を2台以上使用するとき、オプションのワイヤードリモコンケーブルを使ってプロジェクター同士を接続しているときは、[有線接続] を選択します。
	マルチプロジェクション	[マルチプロジェクション]: 本機を2台並べて投写した画面でインタラクティブ機能を使うには、それぞれのプロジェクターの投写位置を選択します。

設定	選択肢	説明
	有線接続同期モード	[有線接続同期モード]: 同じ部屋で本機を2台以上使用するとき、プロジェクター同士がオプションのワイヤードリモコンケーブルで接続されていないときや、[モード1] でインタラクティブペンの動作が不安定なときは、[モード2] を選択します。
	プリセットペン太さ	[プリセットペン太さ]: インタラクティブペンで描画する線の太さを、[標準]、または [細い] から選択します。
	消しゴム大きさ	[消しゴム大きさ]: インタラクティブペンの消しゴム機能で消せる範囲を、[標準]、または [大きい] から選択します。
	カラーパレット	[カラーパレット]: 初期設定のパレットの色が見えにくいときは、[パレット2] をお試しください。
詳細設定 (PCレス インタラクティブ 画面)	ペンボタン動作	[ペンボタン動作]: インタラクティブペン側面のボタンを押したときの動作を選択します。
	既定のタッチ操作	[既定のタッチ操作]: アノテーションモードに切り替えたときに、[消しゴム] と [マウス操作] のどちらの機能を有効にするかを選択します。
	画面クリア確認	[画面クリア確認]: [オン] (初期設定) に設定すると、投写画面に描画した内容をすべて消去する前に、確認画面を表示します。

* EB-695WTのみ。

マウス操作

投写画面上でコンピューターを操作するときの各種設定ができます。

☛ [拡張設定] > [Easy Interactive Function] > [マウス操作]

設定	選択肢	説明
ペン動作モード		接続しているコンピューターのOSに合わせて、インタラクティブペンまたは指タッチ操作の動作モードを設定します。
	モード1	[モード1]: Windows、Macの場合に選択します。
	モード2	[モード2]: PenPlusやUbuntuをお使いの場合に選択します。このモードでは、インタラクティブペンを使ってWindowsのインク機能を利用できません。
右クリック通知	オン オフ	[オン] に設定すると、ペン先の長押しが右クリックとして機能します。 ([ペン動作モード] が [モード2] に設定されているときのみ。)
詳細設定	ペン先ボタン	[ペン先ボタン]: ペン先の動作を、左クリック/右クリックのいずれかに設定します。 ([ペン動作モード] が [モード2] に設定されているときのみ。)
	操作エリア自動調整	[操作エリア自動調整]: [オン] に設定すると、接続するコンピューターの解像度が変わったときに、ペン操作エリアを自動で調整します。手動調整したペン操作エリアを自動調整したくないときは、[オフ] に設定します。

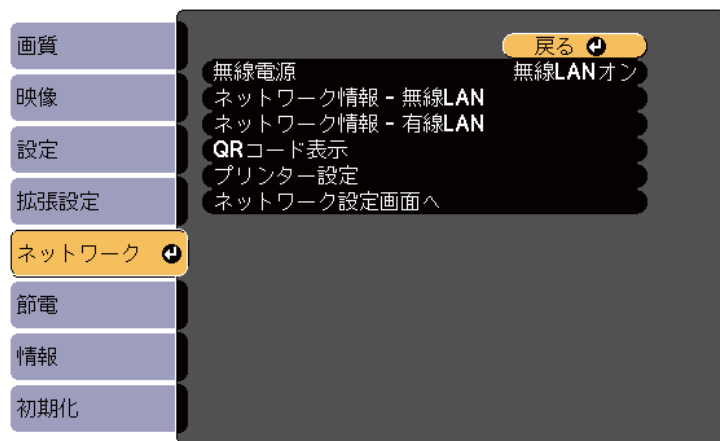
設定	選択肢	説明
	操作エリア手動調整	[操作エリア手動調整]：ペン操作エリアを手動で調整します。

▶▶ 関連項目

- 「複数台のプロジェクターを接続する」 [p.38](#)

〔ネットワーク〕メニューでは、ネットワーク情報の表示、ネットワーク経由で本機を使うための設定ができます。

〔パスワードプロテクト〕で〔ネットワーク保護〕を〔オン〕にすると、ネットワーク設定は変更できません。事前に〔ネットワーク保護〕を〔オフ〕に設定します。



〔Web制御パスワード〕が設定されていないときは、ネットワークの設定を保存する際にパスワード設定を求められます。画面の指示に従ってパスワードを設定してください。

設定	選択肢	説明
無線電源	無線LANオン オフ	無線LAN接続を設定します。 本機とコンピューターを無線LAN経由で接続するには、〔無線LANオン〕を選択します。無線LANで接続しないときは、第三者の不正アクセスを防ぐためにオフに設定してください。

設定	選択肢	説明
ネットワーク情報 - 無線LAN	接続モード 無線LAN方式 アンテナレベル プロジェクター名 SSID DHCP IPアドレス サブネットマスク ゲートウェイアドレス MACアドレス 地域コード	無線LANのステータス、詳細情報を表示します。
ネットワーク情報 - 有線LAN	プロジェクター名 DHCP IPアドレス サブネットマスク ゲートウェイアドレス MACアドレス	有線LANのステータス、詳細情報を表示します。
QRコード表示	—	Epson iProjectionを使って、iOSまたはAndroid機器を接続するときに読み取るQRコードを表示します。
プリンター設定 *	IPアドレス 品質 用紙サイズ	インタラクティブ機能を使って描画した内容を印刷するときの、プリンターの設定をします。
ネットワーク設定画面へ	ネットワーク設定画面へ移動	ネットワークの詳細設定をします。

* EB-695WT/EB-685WTのみ



コンピューターのWebブラウザを使って、ネットワークに接続されたプロジェクターのメニュー設定や制御ができます。離れた場所から操作できます。

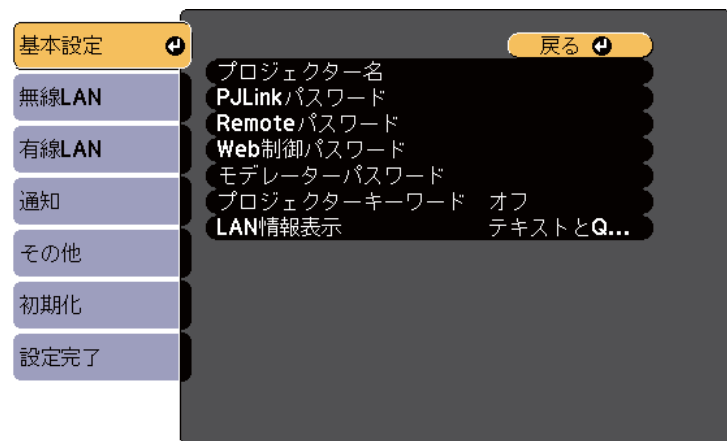
▶ 関連項目

- ・「ネットワークメニュー - 基本設定メニュー」 [p.198](#)
- ・「ネットワークメニュー - 無線LANメニュー」 [p.199](#)
- ・「ネットワークメニュー - 有線LANメニュー」 [p.201](#)
- ・「ネットワークメニュー - 通知メニュー」 [p.202](#)
- ・「ネットワークメニュー - その他メニュー」 [p.203](#)
- ・「ネットワークメニュー - 初期化メニュー」 [p.204](#)
- ・「パスワードプロテクトの種類を設定する」 [p.148](#)

ネットワークメニュー - 基本設定メニュー

「基本設定」メニューでは、ネットワークの基本設定ができます。

☛ 「ネットワーク」 > 「ネットワーク設定画面へ」 > 「基本設定」



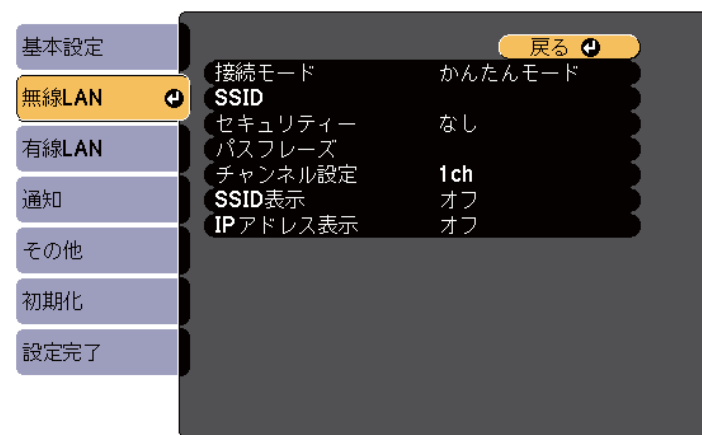
設定	選択肢	説明
プロジェクター名	16文字以内の半角英数字 (" * + , / : ; < = > ? [\] ` スペースは使用不可)	ネットワーク上で本機を識別するための名前を入力します。
PJLink/パスワード	32文字以内の半角英数字	PJLink対応アプリケーションを使って本機を制御するときの認証用パスワードを設定します。
Remote/パスワード	8文字以上32文字以内の半角英数字 (* : スペースは使用不可)	Web Remoteで本機の制御をするときの認証用パスワードを設定します。 (ユーザー名は EPSONREMOTE です。デフォルトのパスワードは設定されていません。)
Web制御パスワード	8文字以上32文字以内の半角英数字 (* : スペースは使用不可)	Web制御で本機の設定や制御をするときの認証用パスワードを設定します。 (ユーザー名は EPSONWEB です。デフォルトのパスワードは設定されていません。)
Monitor/パスワード	半角英数字で最大16文字まで (@ 以外の記号またはスペースは使用不可)	Ver.5.30またはそれ以前のEpson Projector Managementを使用したり、スイッチャーやコントローラーと組み合わせてプロジェクターを制御・監視したりするときの認証用パスワードを設定します。 (デフォルトのパスワードは設定されていません。) Monitorパスワードはスイッチャーやコントローラーで使用するパスワードと一致させてください。 [コマンド通信] を [互換] に設定したときのみ設定できます。 ☛ 「ネットワーク」 > 「ネットワーク設定画面へ」 > 「その他」

設定	選択肢	説明
モデレーターパスワード	4桁の数字	EasyMP Multi PC ProjectionやEpson iProjectionを使って、モデレーターとして本機に接続するときの認証用パスワードを入力します。(デフォルトのパスワードは設定されていません。)
プロジェクターキーワード	オン オフ	[オン] にすると、他のユーザーが誤って映像を投写しないように、セキュリティパスワードを有効にできます。プロジェクターと接続した特定の端末間でサムネール表示や配信機能を利用する場合は、投写画面に表示されるキーワードをEasyMP Multi PC ProjectionやEpson iProjectionで入力する必要があります。
LAN情報表示	テキストとQRコード テキスト	本機のネットワーク情報の表示形式を設定します。 QRコードを表示させると、Epson iProjectionでQRコードを読み取るだけで本機とモバイルデバイスをネットワーク接続できます。初期値は[テキストとQRコード] です。

ネットワークメニュー - 無線LANメニュー

[無線LAN] メニューでは、無線LANの設定ができます。

🖱️ [ネットワーク] > [ネットワーク設定画面へ] > [無線LAN]



設定	選択肢	説明
接続モード		接続モードを選択します。
	かんたんモード	[かんたんモード]: スマートフォンやタブレット端末、コンピューターとワイヤレスに直接接続できます。 かんたんモードで接続するには、EasyMP Multi PC Projectionを使用します。本機が簡易アクセスポイントになります。(プロジェクターに接続するコンピューターやタブレット端末の数は、6台以下を目安としてください。目安を超えると投写映像の更新が遅くなることがあります。)
	マニュアルモード	[マニュアルモード]: 無線LANアクセスポイント経由でスマートフォンやタブレット端末、コンピューターと接続できます。

設定	選択肢	説明
アクセスポイント 検索	検索画面へ移動	マニュアルモードで接続するときに、周囲の無線LANアクセスポイントを検索します。アクセスポイントの設定によっては、一覧に表示されないアクセスポイントがあります。
SSID	32文字以内の半角英数字	本機のSSID（ネットワーク名）を設定します。本機が接続する無線LANシステムでSSIDが定められているときは、そのSSIDを設定します。
セキュリティ		無線LANの設定に合わせてセキュリティの種類を選択します。 セキュリティの設定については、ネットワーク管理者の指示に従ってください。
	なし	[なし]：セキュリティを設定しません。
	WPA2-PSK	[WPA2-PSK]：WPA2によるセキュリティを使って通信を行います。暗号化にはAES方式を使用します。コンピューターからプロジェクターに接続するときは、パスフレーズに設定した値を入力してください。
	WPA/WPA2-PSK	[WPA/WPA2-PSK]：WPA/パーソナルモードで接続を行います。暗号化方式はアクセスポイントの設定に応じて自動的に選択されます。アクセスポイントと共通のパスフレーズを設定します。

設定	選択肢	説明
パスフレーズ	8～32文字のパスフレーズ (Webブラウザから入力する場合：8～63文字のパスフレーズ)	セキュリティの設定で [WPA2-PSK] または [WPA/WPA2-PSK] を選択したときは、ネットワークに接続するためのパスフレーズを入力します。 パスフレーズを入力し、【決定】ボタンを押すと、値が設定されます。設定された値はアスタリスク (*) で表示されます。 セキュリティ強化のため、パスフレーズは定期的に変更することをお勧めします。ネットワーク設定を初期化すると、パスフレーズは初期値に戻ります。
チャンネル設定	1ch 6ch 11ch	かんたんモードの無線通信で使用する周波数の帯域（チャンネル）を選択します。
IP設定	DHCP IPアドレス サブネットマスク ゲートウェイアドレス	[DHCP]：DHCPを使用できるネットワークの場合は、[オン] にします。 DHCPを使用できないネットワークの場合は、[オフ] にして、プロジェクターの [IPアドレス]、[サブネットマスク]、[ゲートウェイアドレス] を入力します。0～255の数字を入力します。 0.0.0.0、127.x.x.x、224.0.0.0～255.255.255.255のアドレスは、IPアドレス、ゲートウェイアドレスに使用できません (xは0～255の数値)。0.0.0.0、255.255.255.255のアドレスはサブネットマスクに使用できません。
SSID表示	オン オフ	LAN待機画面やホーム画面にSSIDを表示するかしないかを選択します。

設定	選択肢	説明
IPアドレス表示	オン オフ	LAN待機画面やホーム画面にIPアドレスを表示するかしないかを選択します。

セキュリティの種類

マニュアルモードで無線LANに接続するときは、セキュリティを設定することを強くお勧めします。

WPAは、無線ネットワークのセキュリティ強度を向上するための暗号化規格です。本機はTKIP、AESの暗号化方式に対応しています。

また、WPAにはユーザー認証機能もあります。WPA認証には、認証サーバーを使用する方法と、サーバーを使用せずにコンピューターとアクセスポイントの間で認証する方法があります。本機は、認証サーバーを使用しない方法に対応しています。

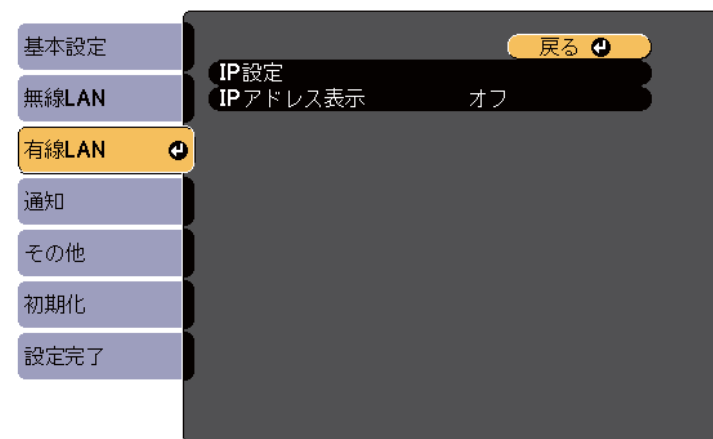


設定の詳細については、ネットワーク管理者の指示に従ってください。

ネットワークメニュー - 有線LANメニュー

[有線LAN] メニューでは、有線LANの設定ができます。

☞ [ネットワーク] > [ネットワーク設定画面へ] > [有線LAN]

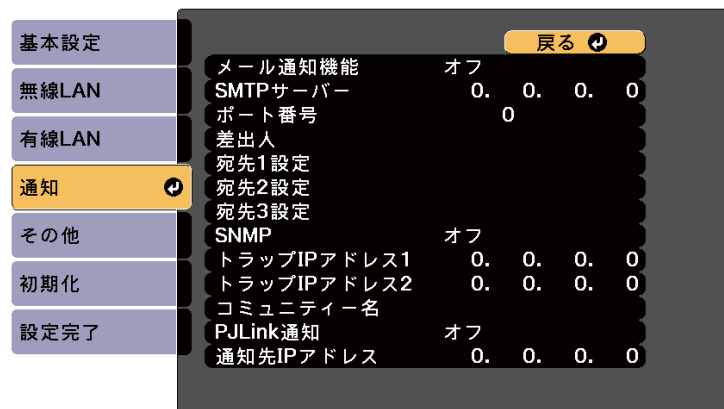


設定	選択肢	説明
IP設定	DHCP IPアドレス サブネットマスク ゲートウェイアドレス	[DHCP]: DHCPを使用できるネットワークの場合は、[オン] にします。 DHCPを使用できないネットワークの場合は、[オフ] にして、プロジェクトターの [IPアドレス]、[サブネットマスク]、[ゲートウェイアドレス] を入力します。0～255の数字を入力します。 0.0.0.0、127.x.x.x、224.0.0.0～255.255.255.255のアドレスは、IPアドレス、ゲートウェイアドレスに使用できません (xは0～255の数値)。0.0.0.0、255.255.255.255のアドレスはサブネットマスクに使用できません。
IPアドレス表示	オン オフ	LAN待機画面にIPアドレスを表示するかしないかを選択します。

ネットワークメニュー - 通知メニュー

[通知] メニューでは、本機が異常/警告状態になったとき、異常状態を電子メールで通知するための設定ができます。

☛ [ネットワーク] > [ネットワーク設定画面へ] > [通知]



設定	選択肢	説明
メール通知機能	オン オフ	[オン] に設定すると、本機が異常/警告状態になったとき、設定した宛先に異常状態を通知するメールを送信します。
SMTPサーバー	IPアドレス	SMTPサーバーのIPアドレスを入力します。0～255の数字を入力します。以下のアドレスは使用できません。127.x.x.x、224.0.0.0～255.255.255.255 (xは0～255の数字)。
ポート番号	1～65535 (デフォルトは25)	SMTPサーバーのポート番号を選択します。

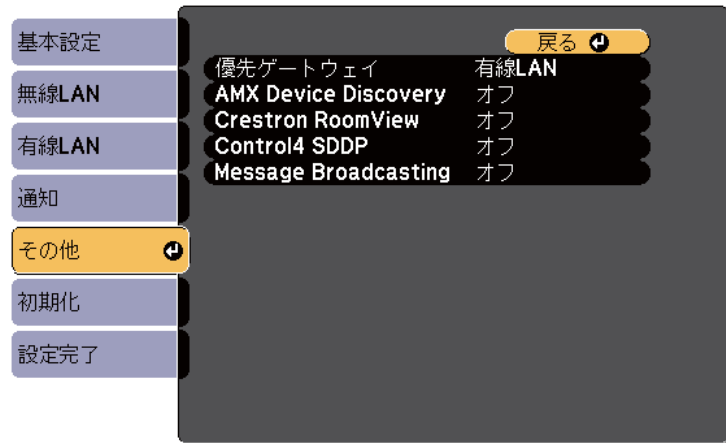
設定	選択肢	説明
差出人	32文字以内の半角英数字 Webブラウザからは64文字以内の半角英数字 ("() , ; < > [\] スペースは使用不可)	送信者のメールアドレスを入力します。 個人情報を含まないメールアドレスを指定してください。
宛先1設定 宛先2設定 宛先3設定	メールアドレスおよびメール通知する異常/警告の種類を選択します。宛先は3つまで設定できます。 個人情報を含まないメールアドレスを指定してください。	
SNMP	オン オフ	[オン] に設定すると、SNMPを使用して本機を監視します。本機を監視するには、コンピューターにSNMPマネージャプログラムがインストールされている必要があります。SNMPによる管理は、必ずネットワーク管理者が行ってください。 初期値は [オフ] です。
トラップIPアドレス1 トラップIPアドレス2	IPアドレス	SNMP通知を受信するIPアドレスを入力します。0～255の数字を入力します。 以下のアドレスは使用できません。 127.x.x.x、224.0.0.0～255.255.255.255 (xは0～255の数字)。
コミュニティ名	32文字以内の半角英数字 (@以外の記号は使用不可)	SNMPコミュニティ名を入力します。
PJLink通知	オン オフ	PJLink通知機能の有効/無効を切り替えます。

設定	選択肢	説明
通知先IPアドレス	IPアドレス	PJLink通知機能が有効なとき、プロジェクターのステータスを通知するコンピュータのIPアドレスを入力します。0～255の数字を入力します。 以下のアドレスは使用できません。 127.x.x.x、224.0.0.0～255.255.255.255 (xは0～255の数字)。


ネットワークメニュー-その他メニュー

[その他] メニューでは、ネットワークの詳細な設定ができます。

☛ [ネットワーク] > [ネットワーク設定画面へ] > [その他]



設定	選択肢	説明
コマンド通信		パソコンやコントローラーなど外部機器からネットワーク経由でプロジェクターとコマンド通信を行う際の認証方法を選択します。

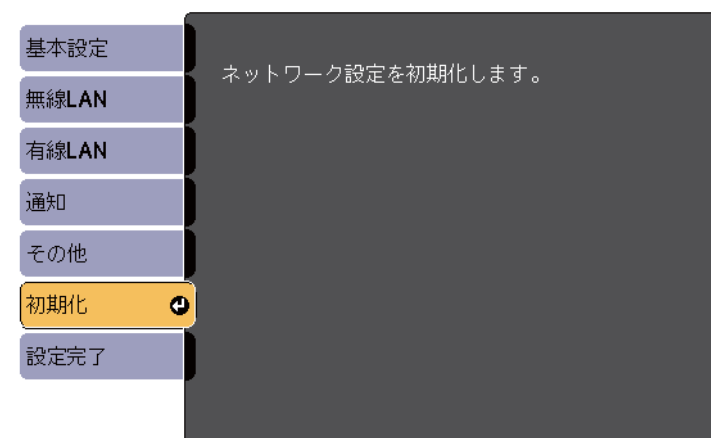
設定	選択肢	説明
	プロテクト	ダイジェスト認証を用いて[Web制御パスワード]で認証を行うときに選択します。最新のEpson Projector Managementを使用してください。
	互換	[Monitorパスワード] (半角英数字16文字以内) を使って平文認証を行うときに選択します。 <div>  <p>Ver.5.30またはそれ以前のEpson Projector Managementを使用したり、スイッチャーやコントローラーと組み合わせるときは[互換]を選択してください。 [Monitorパスワード] はスイッチャーやコントローラーで使用するパスワードと一致させてください。</p> </div>
優先ゲートウェイ	有線LAN 無線LAN	優先ゲートウェイを設定できます。
ベーシックコントロール	オン オフ	[Epson Web Control] の [ベーシックコントロール] で本機の制御をするときは、[オン] に設定します。
PJLink	オン オフ	PJLink通知機能を使うときは、[オン] に設定します。

設定	選択肢	説明
AMX Device Discovery	オン オフ	[オン] にすると、AMX Device Discoveryを使用して本機の検出ができます。
Crestron RoomView	オン オフ	[オン] にすると、Crestron RoomViewを使用してプロジェクターの監視と制御ができます。 Crestron RoomViewを有効にすると、EasyMP MonitorのEpson Message Broadcasting機能が無効になります。
Control4 SDDP	オン オフ	[オン] にすると、Control4 SDDP (Simple Device Discovery Protocol) を使って本機の情報を送信します。
Message Broadcasting	オン オフ	[オン] にすると、EPSON Message Broadcasting機能を有効にします。 Message Broadcastingおよび操作ガイドは以下のWebサイトからダウンロードできます。 http://www.epson.jp/download/

ネットワークメニュー-初期化メニュー

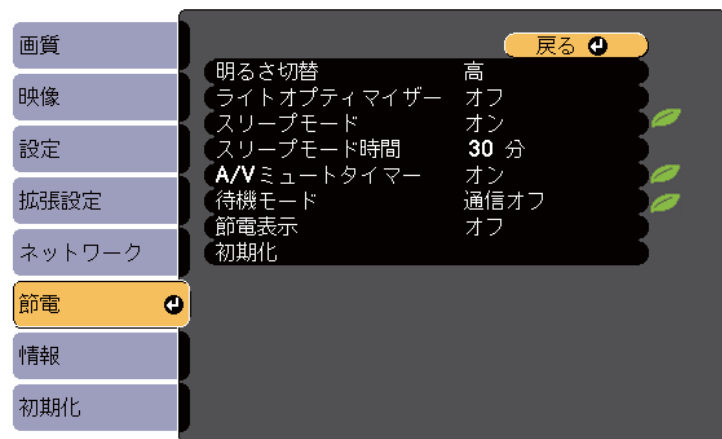
[初期化] メニューでは、ネットワーク設定をすべて初期化できます。

☛ [ネットワーク] > [ネットワーク設定画面へ] > [初期化]



設定	選択肢	説明
ネットワーク設定を初期化します。	はい いいえ	<p>[はい] を選択すると、ネットワーク設定をすべて初期化します。</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>注意</p> <p>初期化を実行すると [ネットワーク] メニューで設定したすべてのパスワードが初期化され、パスワードの再設定が必要になります。第三者によるパスワードの初期化を防ぐためには、[パスワードプロテクト] で [ネットワーク保護] を [オン] に設定してください。</p> </div>

〔節電〕メニューでは、本機の消費電力を抑えるための設定ができます。節電効果が有効な設定をしているときは、メニュー項目の横に葉っぱのアイコンが表示されます。



設定	選択肢	説明
明るさ切替		ランプの明るさを選択します。高地または高温になりやすい場所で本機をお使いのときは、設定が変更できないことがあります。 この項目は、〔マルチプロジェクション〕を〔オン〕に設定しているときは設定できません。 ☛ 〔拡張設定〕 > 〔マルチプロジェクション〕 > 〔マルチプロジェクション〕
	オート	〔オート〕：照度センサーで周囲の明るさを感知し、ランプの明るさを自動的に調整します。 この項目は、本機を上下反転して設置しているときのみ設定できます。

設定	選択肢	説明
	高	〔高〕：ランプを最も明るくします。
	低	〔低〕：投写映像が明るすぎるときにランプの明るさを抑えます。投写中の消費電力とファン回転音が低下します。
ライトオプティマイザー	オン オフ	〔オン〕に設定すると、投写する映像に応じてランプの明るさを調整します。ランプを低輝度で動作させることにより、消費電力を軽減できます。設定値はカラーモードごとに保存されます。 この項目は以下の場合のみ設定可能です。 <ul style="list-style-type: none"> ・ 〔明るさ切替〕を〔高〕、または〔オート〕に設定しているとき ・ 〔オートアイリス〕を〔オフ〕に設定しているとき ☛ 〔画質〕 > 〔オートアイリス〕 ・ 〔マルチプロジェクション〕を〔オフ〕に設定しているとき ☛ 〔拡張設定〕 > 〔マルチプロジェクション〕 > 〔マルチプロジェクション〕
スリープモード	オン オフ	〔オン〕に設定すると、一定時間映像信号の入力がないときに、自動的に本機の電源が切れます。
スリープモード時間	1～30分	スリープモードで電源が自動で切れるまでの時間を設定します。

設定	選択肢	説明
A/Vミュートタイマー	オン オフ	[オン] に設定すると、[A/Vミュート] を実行してから30分後に、自動的に本機の電源が切れます。
待機モード	通信オン 通信オフ	[通信オン] に設定すると、スタンバイ状態でも以下の操作が可能です。 <ul style="list-style-type: none"> ネットワーク経由で本機を監視・制御する 音声や映像を外部機器に出力する（[A/V出力] が[常時] のときのみ） マイクの音声を本機のスピーカーから出力する（[A/V出力] が[常時] のときのみ） ☛ [拡張設定] > [A/V出力設定] > [A/V出力]
節電表示	オン オフ	[オン] に設定すると、ランプの明るさが通常状態と低輝度状態で切り替わるときに、投写画面の左下に節電状態を示す葉っぱのアイコンを表示します。
初期化	—	[節電] メニューで調整した、[待機モード] を除くすべての値を初期値に戻します。

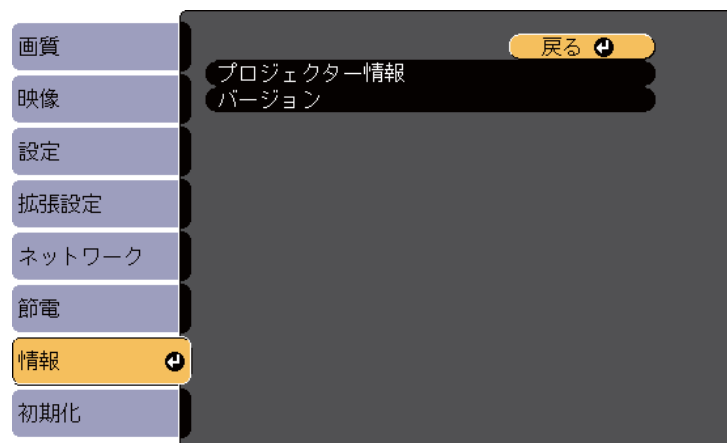


- [スリープモード時間] がオンに設定されているときは、入力信号がない間はランプの明るさを抑えて動作します。

▶ 関連項目

- 「拡張設定メニュー」 [p.190](#)

〔情報〕メニューでは、本機の情報やバージョンを確認できます。このメニューの設定は変更できません。



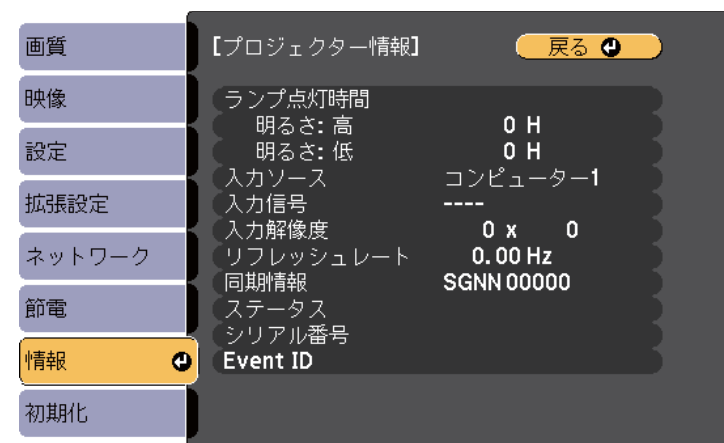
情報の項目	説明
プロジェクター情報	プロジェクターの情報を表示します。
バージョン	ファームウェアバージョンを表示します。
一括設定書き出し	本機で設定したメニューの内容を、USBメモリーやコンピューターに書き出します。書き出したメニュー設定は、同じ型番のプロジェクターにコピーできます。
一括設定読み込み	USBメモリーやコンピューターに保存されたメニュー設定を読み込みます。

▶ 関連項目

- 「情報メニュー - プロジェクター情報」 p.207

情報メニュー - プロジェクター情報

〔情報〕メニューの〔プロジェクター情報〕では、本機の状態や投写している映像信号の情報を確認できます。



現在投写している入力ソースによって設定できる項目が異なります。ランプ点灯時間は、ランプを10時間以上使用するまで加算されません。

情報の項目	説明
ランプ点灯時間	〔明るさ：高〕、〔明るさ：低〕のそれぞれでランプを使用した時間〔H〕を表示します。黄色で情報が表示される場合は、エプソン純正の交換用ランプを早めに入手してください。
入力ソース	現在の入力ソースを表示します。
入力信号	現在の入力ソースの入力信号方式を表示します。
入力解像度	現在の入力ソースの解像度を表示します。
ビデオ信号方式	現在の入力ソースのビデオ信号方式を表示します。

情報の項目	説明
リフレッシュレート	現在の入力ソースのリフレッシュレートを表示します。
同期情報	サービス技術者が必要とする情報を表示します。
ステータス	サービス技術者が必要とするプロジェクターの問題に関する情報を表示します。
シリアル番号	本機のシリアル番号を表示します。
Event ID	ネットワーク接続の問題に対応するEvent ID番号を表示します。Event IDコードの一覧を参照してください。

▶ 関連項目

- 「Event ID一覧」 [p.208](#)

Event ID一覧

〔情報〕メニューの〔Event ID〕に番号が表示されるときは、番号を確認して以下のとおり対処してください。

問題が解決しないときは、ネットワーク管理者にお問い合わせいただくか、お問い合わせ先に記載の連絡先にお問い合わせください。

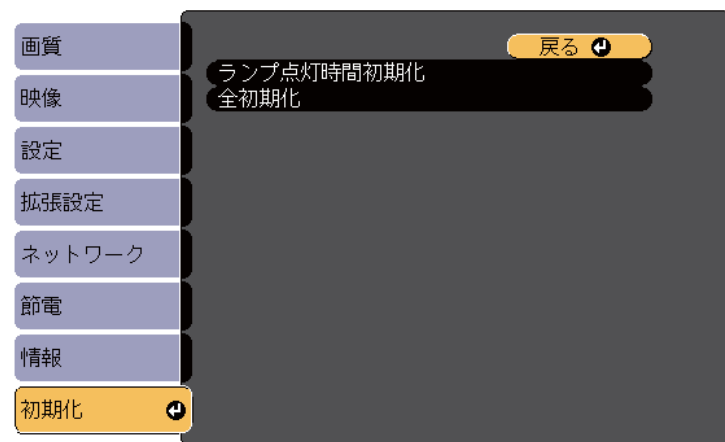
Event ID	原因と対処法
0432 0435	ネットワークソフトウェアの起動に失敗しました。プロジェクターの電源を一度切ってから、再度電源を入れます。
0433	転送した映像を表示できません。ネットワークソフトウェアを再起動してください。

Event ID	原因と対処法
0434 0481 0482 0485	ネットワークの通信状態が不安定です。ネットワークの通信状態を確認し、しばらくしてから再接続します。
0483 04FE	ネットワークソフトウェアが予期せず終了しました。ネットワークの通信状態を確認してから、プロジェクターの電源を一度切り、再度電源を入れます。
0484	コンピューターから通信が切断されました。ネットワークソフトウェアを再起動してください。
0479 04FF	プロジェクターにシステムエラーが発生しました。プロジェクターの電源を一度切ってから、再度電源を入れます。
0891	同じSSIDのアクセスポイントが見つかりません。プロジェクター、コンピューター、アクセスポイントに同一のSSIDを設定します。
0892	WPA/WPA2の認証方式が一致しません。無線ネットワークのセキュリティ設定が正しいことを確認します。
0893	TKIP/AES暗号化方式が一致しません。無線ネットワークのセキュリティ設定が正しいことを確認します。
0894	不正なアクセスポイントに接続したため通信が切断されました。ネットワーク管理者にお問い合わせください。
0898	DHCPの取得に失敗しました。DHCPサーバーが正しく動作していることを確認します。DHCPを使用しないときは、本機の〔ネットワーク〕メニューにある〔DHCP〕設定を〔オフ〕にします。 ☛ 〔ネットワーク〕 > 〔ネットワーク設定画面へ〕 > 〔無線LAN〕 > 〔IP設定〕 > 〔DHCP〕
0899	その他、接続に関するエラー

〔初期化〕メニューの〔全初期化〕を選択して、本機の設定を初期化できます。

また、〔ランプ点灯時間初期化〕を選択して、ランプを交換したときにランプ点灯時間をゼロに戻すこともできます。

- パスワード



以下の設定は、〔全初期化〕を実行しても初期値に戻りません。

- 入力信号方式
- ズーム
- デジタルピクチャーシフト
- ユーザーロゴ
- ユニフォーミティー
- カラーマッチング
- 言語
- 日付&時刻
- ネットワークメニューの項目
- ランプ点灯時間

本機で設定したメニューの内容を、以下の方法で他の複数台のプロジェクターにコピーできます（一括設定機能）。一括設定機能は同じ型番のプロジェクター間でのみ使用できます。

- USBメモリーを使って設定する
- コンピューターとプロジェクターをUSBケーブルで接続して設定する
- EasyMP Network Updaterを使って設定する

以下の内容は一括設定機能ではコピーされません。

- [ネットワーク] メニュー（[通知] メニュー、[その他] メニューを除く）
- [情報] メニューの [ランプ点灯時間]、[ステータス]



台形補正などの投写画面の調整をする前に一括設定機能を実行してください。一括設定機能では、タテヨコ補正などの投写画面の調整値もコピーされます。投写画面の調整後に一括設定を行うと、調整した投写画面が変わってしまうことがあります。

一括設定機能を実行すると、ユーザーロゴもコピーされます。複数のプロジェクター間で共有したくない画像は、ユーザーロゴとして設定しないでください。

⚠ 注意

一括設定は、お客様の責任において行ってください。停電や通信異常などが原因で一括設定に失敗したときは、修理費用が有償となることがあります。

▶ 関連項目

- 「USBメモリーを使って一括設定する」 [p.210](#)
- 「コンピューターを使って一括設定する」 [p.211](#)

USBメモリーを使って一括設定する

USBメモリーを使用して、同じ型番のプロジェクターにメニュー設定をコピーできます。



- FAT16/32形式でフォーマットされ、セキュリティー機能のついていないUSBメモリーを使用してください。また、空のUSBメモリーを使用してください。一括設定ファイル以外のデータが入っていると、設定を正しく保存できないことがあります。
- 本機のメニューからもメニューの一括設定ができます。

- 1** プロジェクターから電源コードを外し、すべてのインジケーターが消えていることを確認します。
- 2** 空のUSBメモリーを、コピー元のプロジェクターのUSB-A端子に直接接続します。
- 3** リモコンまたは操作パネルの【戻る】ボタンを押したまま、電源コードをプロジェクターに接続します。
- 4** インジケーターがすべて点灯したら、【戻る】ボタンを離します。インジケーターが点滅に変わると、一括設定ファイルがUSBメモリーに書き込まれます。書き込みが正常に終了すると、プロジェクターがスタンバイ状態になります。

⚠ 注意

ファイルの書き込み中は、プロジェクターから電源コードやUSBメモリーを取り外さないでください。電源コードやUSBメモリーを取り外すと、プロジェクターが正常に起動しなくなることがあります。

5 USBメモリーを取り外します。



一括設定ファイルのファイル名はPJCONFDATA.binです。ファイル名を変更するときは、半角英数字のみを使用してPJCONFDATAの後に文字列を追加します。ファイル名のPJCONFDATAの部分を変更すると、ファイルが正しく認識されないことがあります。

6 コピー先のプロジェクターから電源コードを外し、すべてのインジケーターが消えていることを確認します。

7 一括設定ファイルが保存されているUSBメモリーを、コピー先のプロジェクターのUSB-A端子に接続します。

8 リモコンまたは操作パネルの【メニュー】ボタンを押したまま、電源コードをプロジェクターに接続します。

9 インジケーターがすべて点灯したら、【メニュー】ボタンを離します。（インジケーターは約75秒点灯します。）

インジケーターが点滅に変わると、一括設定の書き込みが始まります。書き込みが正常に終了すると、プロジェクターがスタンバイ状態になります。

⚠ 注意

ファイルの書き込み中は、プロジェクターから電源コードやUSBメモリーを取り外さないでください。電源コードやUSBメモリーを取り外すと、プロジェクターが正常に起動しなくなることがあります。

10 USBメモリーを取り外します。

コンピューターを使って一括設定する

コンピューターとプロジェクターをUSBケーブルで接続して、同じ型番のプロジェクターにメニュー設定をコピーできます。



- USBケーブルを使用した一括設定機能は、以下のバージョンで使用できます。
 - Windows 8.1以降
 - macOS 10.13.x以降
- 本機のメニューからもメニューの一括設定ができます。

1 プロジェクターから電源コードを外し、すべてのインジケーターが消えていることを確認します。

2 コンピューターのUSB端子とコピー元のプロジェクターのUSB-B端子を、USBケーブルで接続します。

3 リモコンまたは操作パネルの【戻る】ボタンを押したまま、電源コードをプロジェクターに接続します。

4 インジケーターがすべて点灯したら、【戻る】ボタンを離します。

コンピューター上で、プロジェクターがリムーバブルディスクとして認識されます。

- 5** リムーバブルディスクを開き、一括設定ファイルをコンピューターにコピーして保存します。



一括設定ファイルのファイル名はPJCONFDATA.binです。ファイル名を変更するときは、半角英数字のみを使用してPJCONFDATAの後に文字列を追加します。ファイル名のPJCONFDATAの部分を変更すると、ファイルが正しく認識されないことがあります。

- 6** コンピューター上でUSB機器の取り外し（Windows）、またはリムーバブルディスクの取り出し（OS X）をします。

- 7** USBケーブルを取り外します。
プロジェクターがスタンバイ状態になります。

- 8** コピー先のプロジェクターから電源コードを外し、すべてのインジケーターが消えていることを確認します。

- 9** USBケーブルを、コンピューターのUSB端子とコピー先のプロジェクターのUSB-B端子に接続します。

- 10** リモコンまたは操作パネルの【メニュー】ボタンを押したまま、電源コードをプロジェクターに接続します。

- 11** インジケーターがすべて点灯したら、【メニュー】ボタンを離します。
コンピューター上で、プロジェクターがリムーバブルディスクとして認識されます。

- 12** コンピューターに保存した一括設定ファイル（PJCONFDATA.bin）を、リムーバブルディスクの最上位のフォルダーにコピーします。



一括設定ファイル以外のファイルやフォルダーをリムーバブルディスクにコピーしないでください。

- 13** コンピューター上でUSB機器の取り外し（Windows）、またはリムーバブルディスクの取り出し（OS X）をします。

- 14** USBケーブルを取り外します。
インジケーターが点滅に変わると、一括設定の書き込みが始まります。書き込みが正常に終了すると、プロジェクターがスタンバイ状態になります。

⚠ 注意










ファイルの書き込み中は、プロジェクターから電源コードを外さないでください。電源コードを外すと、プロジェクターが正常に起動しないことがあります。

▶ 関連項目

- 「一括設定でエラーが発生したときは」 [p.212](#)

一括設定でエラーが発生したときは

一括設定でエラーが発生したときは、インジケーターでお知らせします。インジケーターの状態をご確認ください。

インジケータの状態	状態と対処法
<div> <div> <div>○ 電源</div> <div>ステータス  ○ </div> </div> <div> <div> </div> <div>ランプ 温度</div> </div> </div> <ul style="list-style-type: none"> ・ ランプ：橙 速点滅 ・ 温度：橙 速点滅 	<p>一括設定ファイルに異常があるか、USBメモリまたはUSBケーブルが正しく接続されていない可能性があります。</p> <p>USBメモリまたはUSBケーブルを取り外し、プロジェクターの電源コードを抜いて差し直してから、もう一度お試しください。</p>
<div> <div> <div> 電源</div> <div>ステータス  </div> </div> <div> <div> </div> <div>ランプ 温度</div> </div> </div> <ul style="list-style-type: none"> ・ 電源：青 速点滅 ・ ステータス：青 速点滅 ・ ランプ：橙 速点滅 ・ 温度：橙 速点滅 	<p>一括設定ファイルの書き込みに失敗して、プロジェクターのファームウェアに異常が生じた可能性があります。</p> <p>ご使用をやめ、電源プラグをコンセントから抜き、お買い上げの販売店またはお問い合わせ先に記載の連絡先に修理を依頼してください。</p>

プロジェクターをメンテナンスする

プロジェクターのレンズは定期的に掃除する必要があります。また、エアフィルターや吸排気口も掃除して、本機の内部温度が上昇しないようにしてください。

交換が必要な部品は、ランプ、エアフィルター、リモコンの電池、インタラクティブペンの電池、およびインタラクティブペンのペン先です。他の部品を交換する必要があるときは、お買い上げの販売店またはお問い合わせ先に記載の連絡先にご相談ください。

警告

掃除をするときは、本機の電源をオフにして電源コードを抜いてから行ってください。また、取扱説明書で指示している場合を除き、本機のケースを開けないでください。内部には電圧の高い部分が数多くあり、火災・感電・事故の原因となります。

▶ 関連項目

- 「投写窓を清掃する」 [p.215](#)
- 「障害物検知センサーを清掃する」 [p.216](#)
- 「本機を清掃する」 [p.217](#)
- 「エアフィルターと吸排気口をメンテナンスする」 [p.218](#)
- 「ランプをメンテナンスする」 [p.222](#)
- 「リモコンの電池を交換する」 [p.227](#)
- 「インタラクティブペンの電池を交換する」 [p.228](#)
- 「インタラクティブペンのペン先を交換する」 [p.229](#)

プロジェクターの投写窓（レンズ）は定期的に掃除し、表面に付着したホコリや汚れに気付いたときにも掃除してください。ホコリや汚れを市販のメガネ拭きなどで軽くふき取ってください。

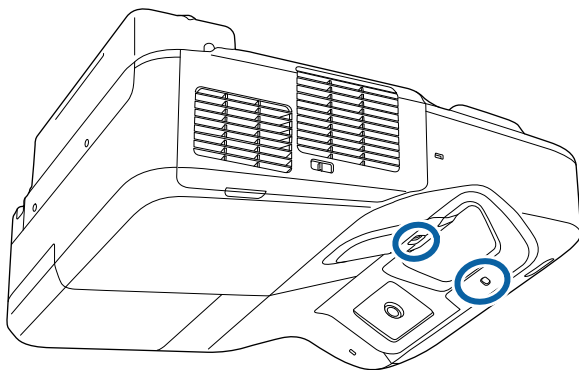
警告

レンズに付着したゴミ・ホコリの除去に可燃性ガスのスプレーを使用しないでください。本機内部ではランプが高温になっているため、引火による火災の原因となります。

注意

投写窓の表面は傷つきやすいので、かたいものでこすったり、たたいたりしないでください。

障害物がないのに、投写窓付近の障害物を取り除くようメッセージが表示されるときは、障害物検知センサーを掃除してください。定期的に掃除することをお勧めします。ホコリや汚れを市販のメガネ拭きなどで軽くふき取ってください。



⚠ 警告

障害物検知センサーに付着したゴミ・ホコリの除去に可燃性ガスのスプレーを使用しないでください。本機内部ではランプが高温になっているため、引火による火災の原因となります。

注意

障害物検知センサーは傷つきやすいので、かたいものでこすったり、たたいたりしないでください。センサーの表面に傷がつくと、誤作動の原因となります。

本機の掃除をするときは、本機の電源をオフにして電源コードを抜いてください。

- 本機のコリや汚れは柔らかい布で軽くふき取ってください。
- 汚れがひどいときは、水で薄めた中性洗剤に布をひたしてかたくしぼり、軽くふき取ってから乾いた布で仕上げてください。本機に液体を直接スプレーしないでください。

注意

ワックス、ベンジン、シンナーなど揮発性のものは使わないでください。本機のケースが変質、変色することがあります。また、エアダスターも使用しないでください。

エアフィルターは定期的にメンテナンスしてください。プロジェクターの内部温度が高くなっていることを示すメッセージが表示されたら、エアフィルターを掃除してください。また、約3ヶ月に一度は掃除することをお勧めします。ホコリの多い環境でお使いの場合は、より短い周期で掃除してください。

注意

定期的にメンテナンスをしないと、プロジェクターの内部温度が高くなったときにメッセージが表示されます。本機内部の温度が上昇すると、故障や光学部品の早期劣化の原因となります。メッセージが表示されたらすみやかにエアフィルターを掃除してください。

▶ 関連項目

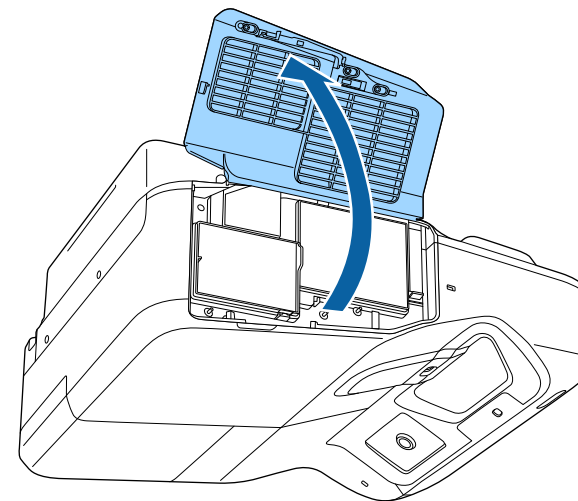
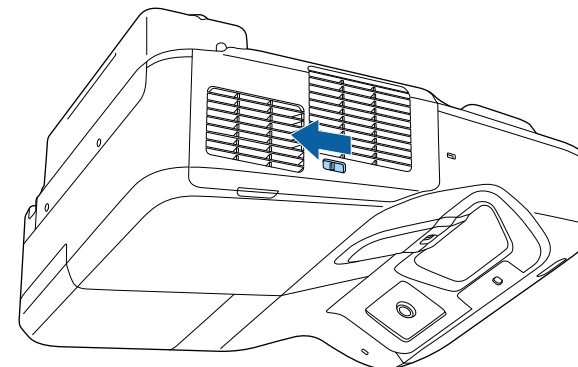
- 「エアフィルターを清掃する」 [p.218](#)
- 「エアフィルターを交換する」 [p.219](#)

エアフィルターを清掃する

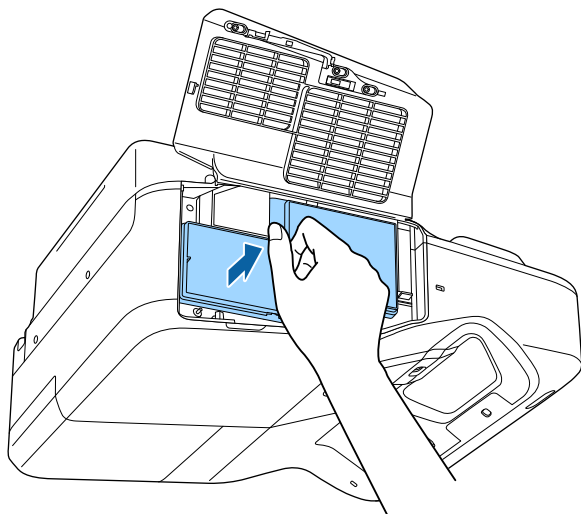
エアフィルターは、汚れたときや掃除を促すメッセージが表示されたときに掃除してください。

- 1** 本機の電源を切り、電源コードを抜きます。

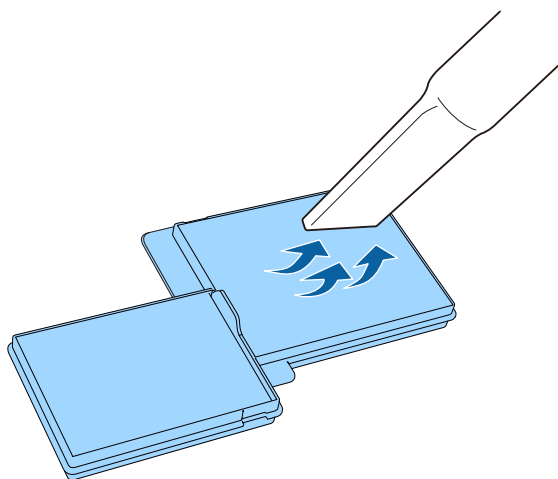
- 2** エアフィルターカバー操作つまみを横に動かして、エアフィルターカバーを開けます。



- 3** エアフィルターを取り外します。



- 4** コンピューター用の小型掃除機か、柔らかいブラシでホコリを丁寧に取り除きます。

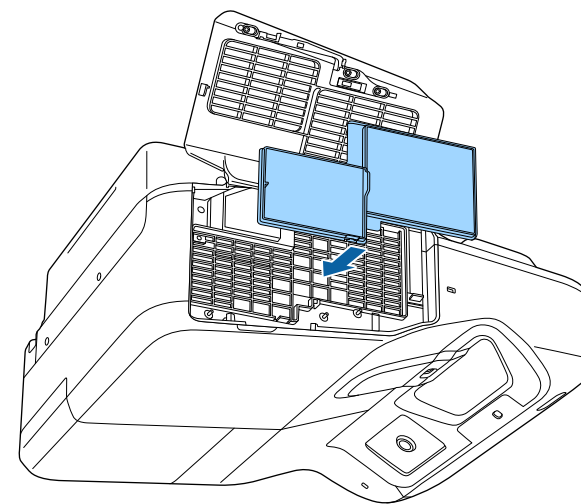


エアフィルターは水洗いできません。洗剤や溶剤も使わないでください。

注意

エアダスターは使用しないでください。可燃性の物質が残留したり、精密部分にホコリが入り込むおそれがあります。

- 5** エアフィルターを差し込み、カチッと音がするまで丁寧に押し込みます。



- 6** エアフィルターカバーを閉めます。

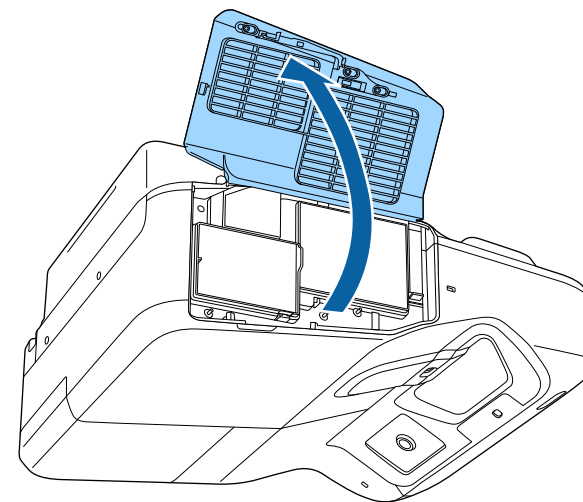
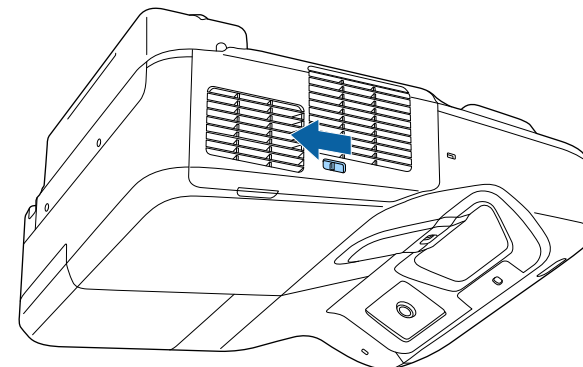
エアフィルターを交換する

以下の場合は、エアフィルターを交換してください。

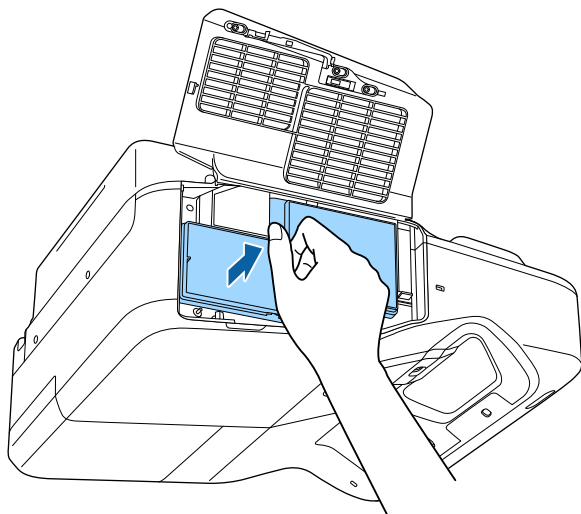
- エアフィルターの清掃後に、清掃または交換することを促すメッセージが表示される
 - エアフィルターが破損している
- 本機は天吊り設置したままでもエアフィルターの交換ができます。

1 本機の電源を切り、電源コードを抜きます。

2 エアフィルターカバー操作つまみを横に動かして、エアフィルターカバーを開けます。



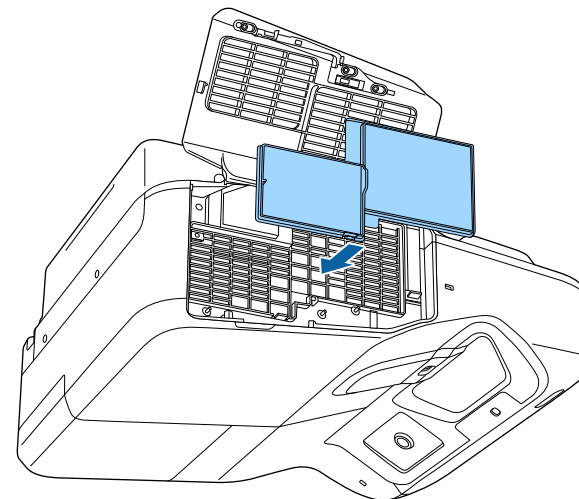
- 3** エアフィルターを取り外します。



使用済みのエアフィルターは、地域の廃棄ルールに従って廃棄してください。会社等でお使いのときは、会社の廃棄ルールに従ってください。

- フィルターの枠：ポリプロピレン
- フィルター：ポリプロピレン

- 4** 新しいエアフィルターをプロジェクターに差し込み、カチッと音がするまで丁寧に押し込みます。



- 5** エアフィルターカバーを閉めます。

▶ 関連項目

- 「消耗品」 [p.254](#)

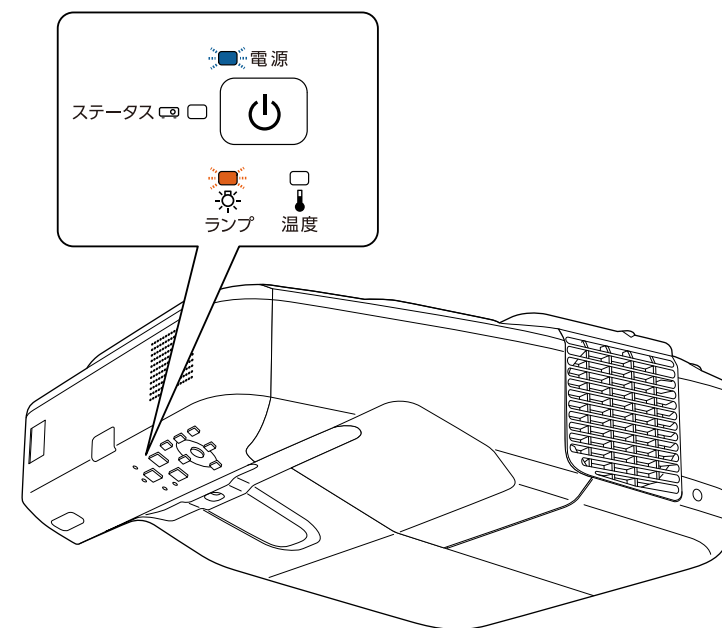
ランプの点灯時間は情報メニューで確認できます。

以下の場合、ランプを交換してください。

- 初期に比べ、明るさや画質が落ちたとき
- ランプの交換を促すメッセージが表示されたとき（メッセージはランプ寿命の100時間前に到達したときに表示され、30秒経過すると消えます）



- 電源インジケータが青色に点滅して、ランプインジケータが橙色に点滅したとき



注意

- ランプ寿命を超えて使い続けると、ランプが破裂する可能性があります。ランプ交換のメッセージが表示されたら、まだランプが点灯する状態でも、すみやかに新しいランプと交換してください。
- 電源オフ直後に電源をオンにする操作を繰り返さないでください。頻繁に電源オフ/オンを繰り返すと、ランプ寿命が短くなるおそれがあります。
- 個々のランプの特性や使用条件などで、ランプ交換のメッセージが表示される前に暗くなったり、点灯しなくなることがあります。交換用ランプをあらかじめ準備しておくことをお勧めします。
- プロジェクターの性能を十分に発揮するために、エプソン純正品の交換用ランプをお使いください。純正品以外のランプを使用すると、プロジェクター本体に品質面、安全面で悪影響を及ぼす可能性があります。純正品以外のランプを使用して生じた本体の損傷、故障については、保証期間内でも有償修理となります。

▶ 関連項目

- ・「ランプを交換する」 [p.223](#)
- ・「ランプ点灯時間を初期化する」 [p.225](#)
- ・「本機仕様」 [p.259](#)

ランプを交換する

本機は天吊り設置したままでもランプの交換ができます。

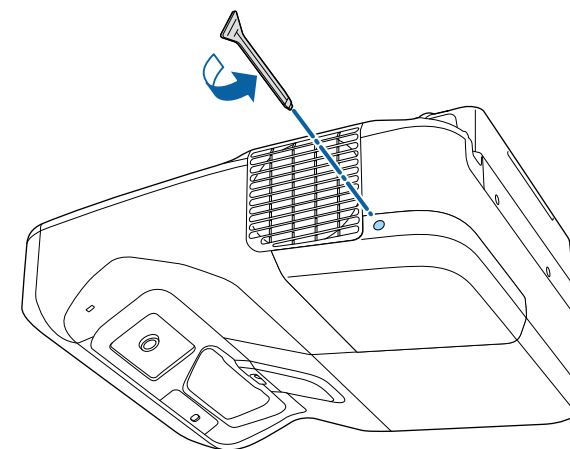
⚠ 警告

- ・ランプが十分冷えてからランプカバーを外してください。熱で、やけど・けがの原因となることがあります。ランプが十分冷えるには、電源を切ってから約1時間必要です。
- ・ランプの分解・改造は、絶対にしないでください。分解・改造したランプをセットして本機を使用すると、火災・感電・事故の原因となります。

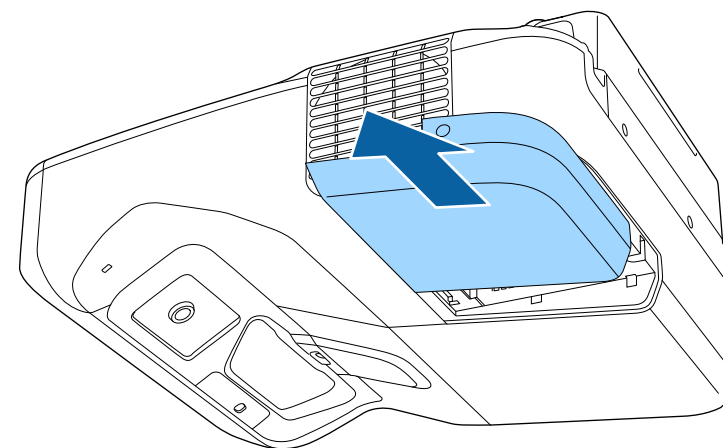
- 1** 本機の電源を切り、電源コードを抜きます。
- 2** ランプを最低1時間冷まします。
- 3** ランプカバーの固定ネジを、交換用ランプに同梱のドライバーまたは+のドライバーでゆるめます。

⚠ 警告

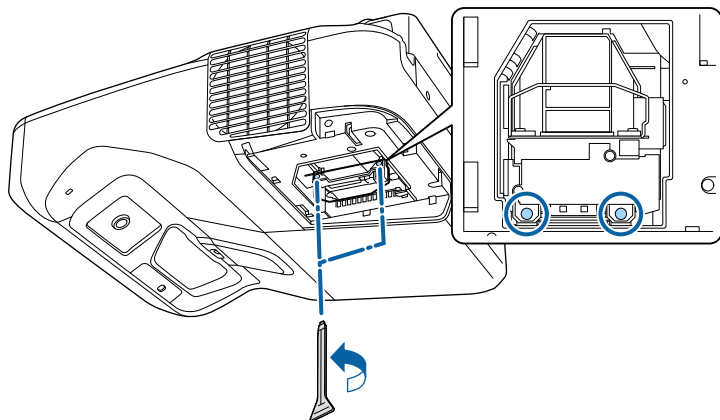
ランプが点灯しなくなり交換するときは、ランプが割れている可能性があります。本機を壁掛け設置、または天吊り設置していてランプ交換を行うときは、ランプが割れていることを想定し、ランプカバーの真下に立たずに横から作業してください。また、ランプカバーをそっと取り外してください。ランプカバーを取り外す際に細かいガラス破片が落ちてくる可能性があり、けがの原因となります。万一、目や口にガラス破片が入ったときは、直ちに医師の診察を受けてください。



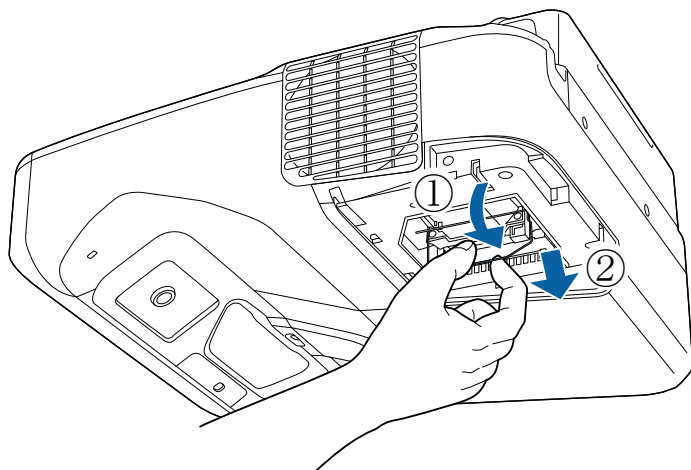
- 4** ランプカバーをまっすぐスライドさせて外します。



- 5** ランプ固定ネジをゆるめます。ネジが完全に外れることはありません。

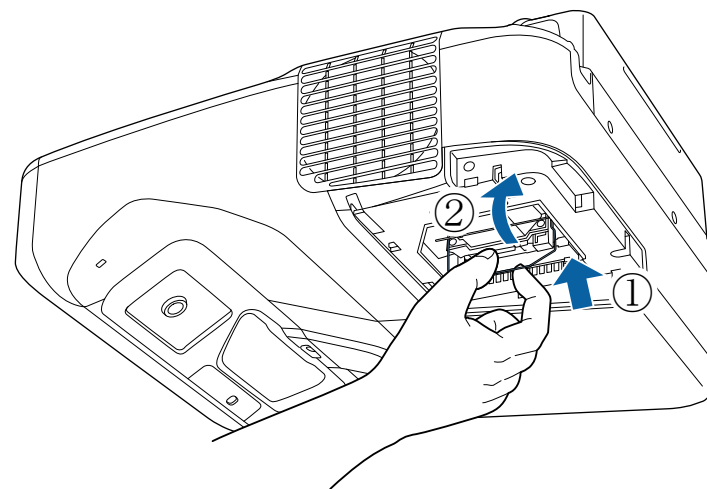


- 6** ランプのハンドルをつまんで、ランプを取り出します。



- ランプが割れているときは、お買い上げの販売店またはお問い合わせ先に記載の連絡先にご相談ください。
- 本製品のランプには水銀（Hg）が含まれています。使用済みのランプは、地域の廃棄ルールに従って廃棄してください。会社等でお使いのときは、会社の廃棄ルールに従ってください。一般ゴミに混ぜないでください。

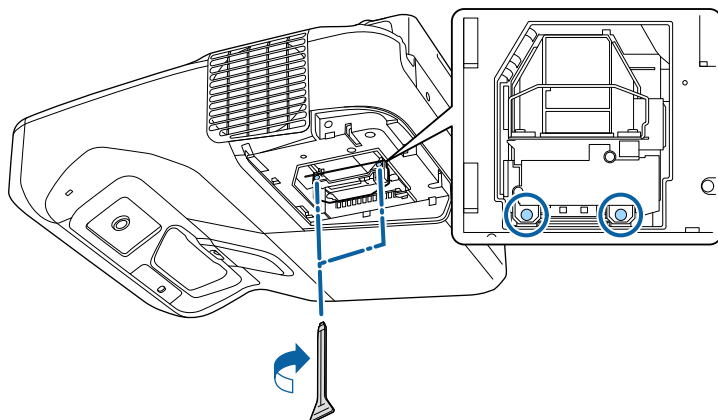
- 7** 新しいランプを取り付けます。ランプを収納部の形に合う向きでガイドレールに沿って入れ、しっかりと押し込みます。ハンドルをつまんで押し上げます。



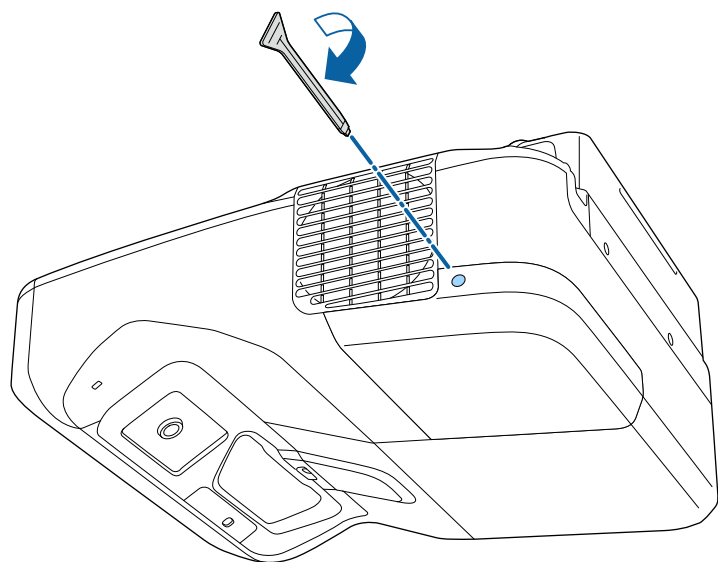
注意

ランプのガラス部分に触れないでください。

8 ランプ固定ネジを締めます。



9 ランプカバーを取り付けます。



- ランプは確実に取り付けてください。ランプやランプカバーの取り付けが不十分だと本機の電源が入りません。
- ランプカバーの浮きや変形がないことを確認してから使用してください。

ランプ点灯時間をゼロに初期化して、新しいランプの点灯時間をカウントします。

▶ 関連項目

- 「消耗品」 [p.254](#)

ランプ点灯時間を初期化する

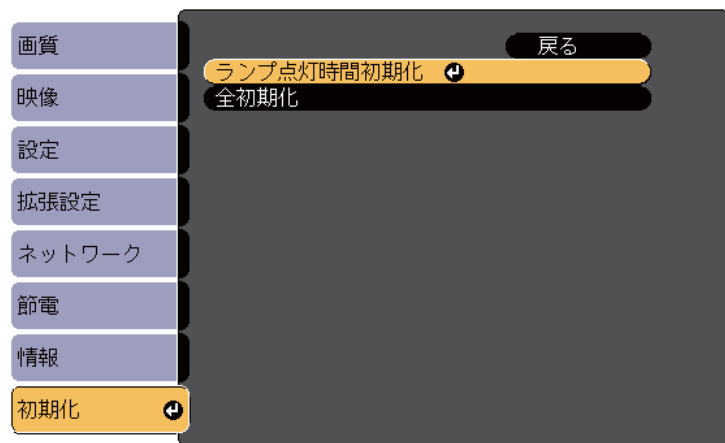
本機はランプ点灯時間を記憶し、累計が交換時間に達するとメッセージやインジケータでお知らせします。ランプ交換を実施した後は、初期化メニューでランプ点灯時間の累計を初期化してください。



ランプ点灯時間の初期化は、ランプを交換したとき以外は行わないでください。ランプの交換時期が正しく表示されなくなります。

- 1** 本機の電源を入れます。
- 2** 操作パネルまたはリモコンの【メニュー】ボタンを押します。
- 3** 【初期化】メニューを選択し、【決定】ボタンを押します。

- 4** 「ランプ点灯時間初期化」を選択し、【決定】ボタンを押します。



ランプ点灯時間を初期化するかを確認するメッセージが表示されます。

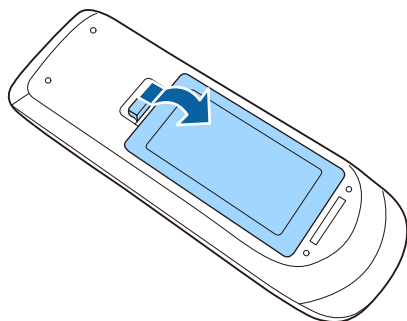
- 5** 「はい」を選択して【決定】ボタンを押します。
- 6** 【メニュー】ボタンまたは【戻る】ボタンを押してメニューを終了します。

リモコンの交換用電池は単3形マンガンあるいはアルカリ乾電池2本を用意してください。電池がなくなったら電池を交換してください。

注意

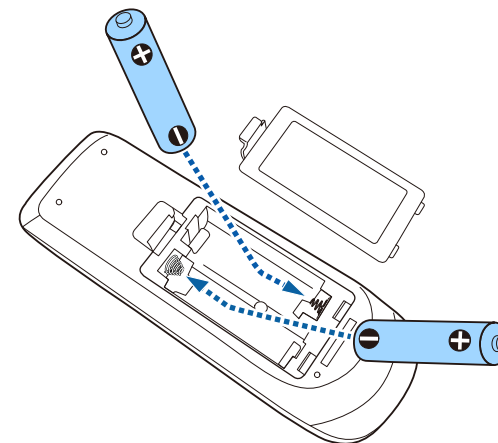
電池を取り扱う前に、『安全にお使いいただくために』を必ずお読みください。

- 1** 電池カバーを外します。



- 2** 古い電池を取り外します。

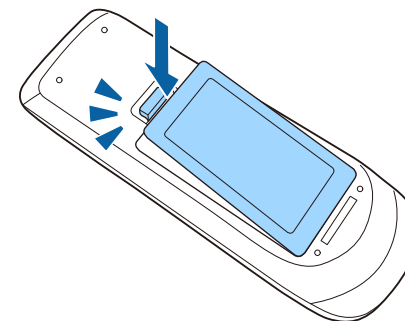
- 3** 電池の + と - の向きを確認してリモコンにセットします。



警告

電池ホルダー内の表示を確認して、(+) (-) を正しく入れてください。電池の使い方を誤ると、電池の破裂・液もれにより、火災・けが・製品腐食の原因となることがあります。

- 4** 電池カバーを閉め、カチッと音がするまで押し込みます。



インタラクティブペンの電池を交換する

228

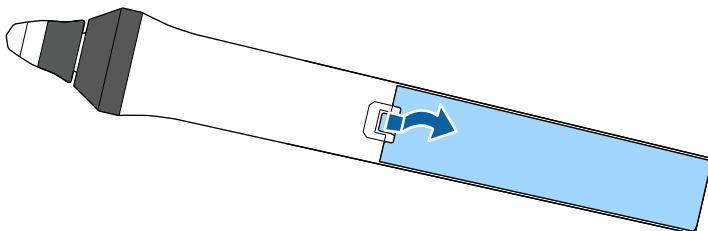
インタラクティブペンの交換用電池は、単3形マンガン乾電池、単3形アルカリ乾電池、またはeneloop（BK-3MCC）充電電池を用意してください。電池がなくなったら電池を交換してください。

電池残量が少ない場合は、ペン側面のボタンを押したときにバッテリーインジケータが点滅します。電池残量がない場合は、点灯・点滅しません。

注意

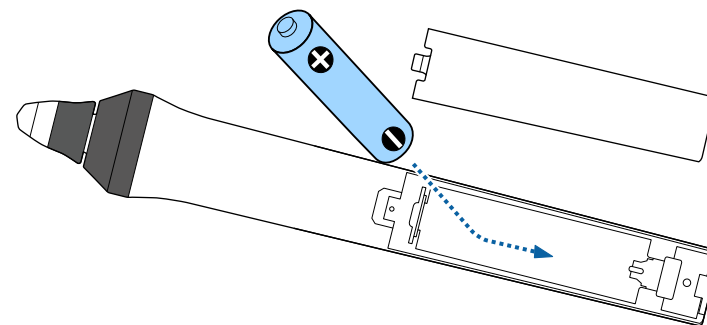
電池を取り扱う前に、『安全にお使いいただくために』を必ずお読みください。

- 1 電池カバーを外します。



- 2 古い電池を取り外します。

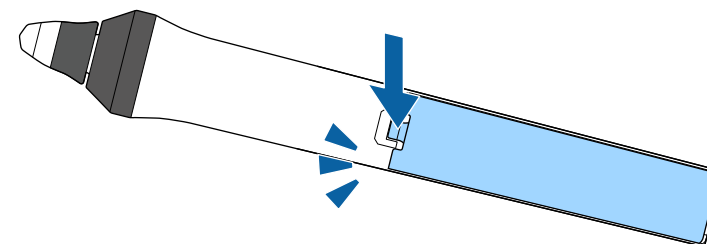
- 3 電池の+と-の向きを確認してインタラクティブペンにセットします。



警告

電池ホルダー内の表示を確認し、(+) (-) を正しく入れてください。電池の使い方を誤ると、電池の破裂・液もれにより、火災・けが・製品腐食の原因となることがあります。

- 4 電池カバーを閉め、カチッと音がするまで押し込みます。



本機で使えるインタラクティブペン（2本）には、それぞれソフトペン先とハードペン先の2種類が同梱されています。お買い上げ時は、両方のペンにソフトペン先が取り付けられています。

- ソフトペン先が汚れたり傷ついたりすると、インタラクティブペンの反応が悪くなります。新しいソフトペン先と交換してください。
- 投写画面によってソフトペン先が使いづらいときは、ハードペン先と交換してください。



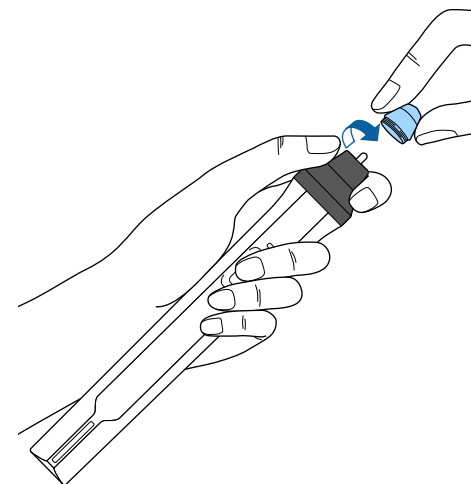
ハードペン先が傷ついたりすり減ったりしたときは、新しいハードペン先と交換してください。

▶ 関連項目

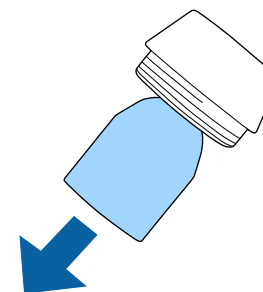
- 「ソフトペン先を交換する」 [p.229](#)
- 「ハードペン先に交換する」 [p.230](#)
- 「インタラクティブ用オプション」 [p.253](#)

ソフトペン先を交換する

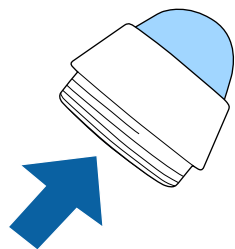
- 1** ペン先を回して外します。



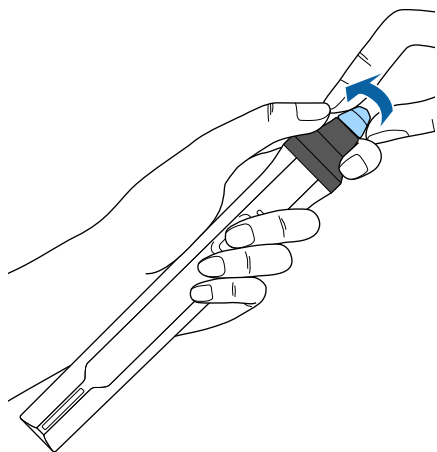
- 2** ソフトペン先を矢印の方向に取り外します。



3 新しいソフトペン先を取り付けます。

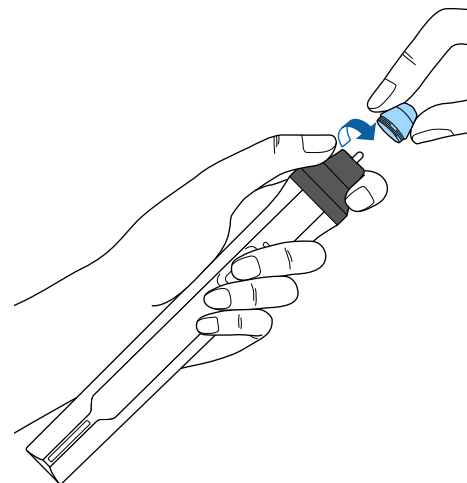


4 ペン先をインタラクティブペンに取り付けます。

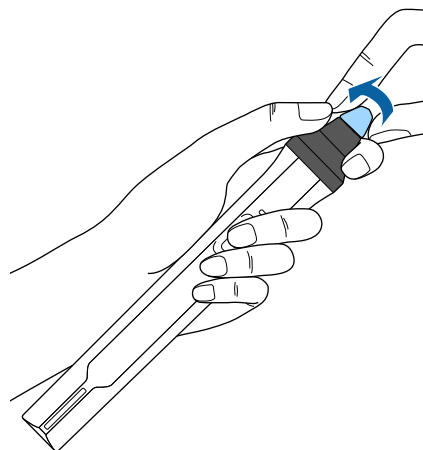


ハードペン先に交換する

1 ペン先を回して外します。



2 ハードペン先をインタラクティブペンに取り付けます。



困ったときに

想定されるトラブルと、その対処方法について説明します。

▶ 関連項目

- 「トラブルの対処方法」 [p.232](#)
- 「インジケーターの見方」 [p.233](#)
- 「ヘルプの見方」 [p.236](#)
- 「映像や音声に関するトラブル」 [p.237](#)
- 「プロジェクター、リモコンの操作に関するトラブル」 [p.244](#)
- 「インタラクティブ機能に関するトラブル」 [p.246](#)
- 「ネットワークに関するトラブル」 [p.250](#)

プロジェクターが正しく動作しないときは、一度電源を切り、電源コードを差し直してから再度電源を入れます。

問題が解決しないときは、以下を確認します。

- インジケーターで本機の状態を確認する。
- 本書のトラブル一覧で対処方法を確認する。

問題が解決しないときは、お買い上げの販売店またはお問い合わせ先に記載の連絡先にご相談ください。



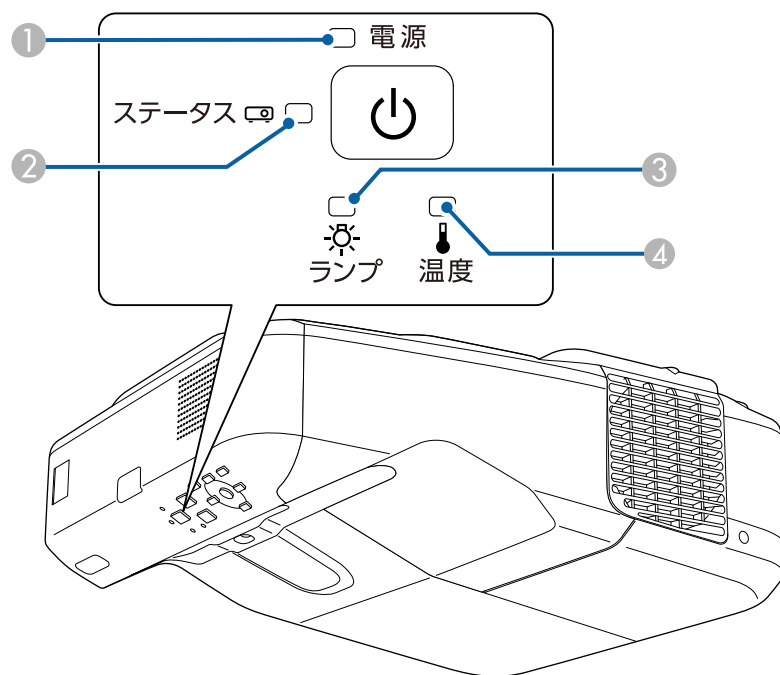
ソフトウェアやファームウェアを更新すると、今まで起こっていたトラブルの解消、機能の改善や追加などができます。最新版のソフトウェアやファームウェアをお使いください。ソフトウェアやファームウェアの最新バージョンは、EPSONのWebサイトからダウンロードできます。

epson.jp/support/download/

インジケータは、本機の状態をお知らせします。インジケータの色と状態を確認し、以下の表から対処方法を確認してください。



- 各インジケータがこの表にない状態のときは、ご使用をやめ、電源プラグをコンセントから抜き、お買い上げの販売店またはお問い合わせ先に記載の連絡先にご相談ください。



- 電源インジケータ
- ステータスインジケータ
- ランプインジケータ
- 温度インジケータ

プロジェクターの状態

インジケータの状態	状態と対処方法
電源：青点灯 ステータス：青点灯 ランプ：消灯 温度：消灯	投写中の状態です。
電源：青点灯 ステータス：青点滅 ランプ：消灯 温度：消灯	ウォームアップ中またはシャットダウン中です。ウォームアップ中の場合は、約30秒経つと映像が表示されます。 ウォームアップ中、シャットダウン中は、すべてのボタン操作が無効になります。
電源：青点灯 ステータス：消灯 ランプ：消灯 温度：消灯	スタンバイ状態、スリープモード、ネットワーク監視状態のいずれかの状態です。 電源ボタンを押すと、投写を開始します。
電源：青点滅 ステータス：消灯 ランプ：消灯 温度：消灯	ネットワーク監視の準備状態のため、すべての操作が無効になります。
電源：青点滅 ステータス：状態依存 ランプ：状態依存 温度：橙点滅	内部温度が高くなっています。 <ul style="list-style-type: none"> エアフィルター・排気口がふさがれていないか、周辺の物や壁で通気が妨げられていないか確認します。 エアフィルターが目詰まりしているときは、掃除または交換します。 高温にならない環境で使用するようにします。

インジケータの状態	状態と対処方法
電源：消灯 ステータス：青点滅 ランプ：消灯 温度：橙点灯	<p>内部高温異常（オーバーヒート）状態です。自動的に消灯し、投写できなくなります。電源を切った状態で5分間待ち、温度を下げます。</p> <ul style="list-style-type: none"> エアフィルター・排気口がふさがれていないか、周辺の物や壁で通気が妨げられていないか確認します。 エアフィルターが目詰まりしているときは、掃除または交換します。 標高1,500m以上の場所でお使いのときは、[拡張設定]メニューで[高地モード]を[オン]にします。 ☛ [拡張設定] > [動作設定] > [高地モード] 問題が解決しないときは、電源プラグをコンセントから抜き、お買い上げの販売店またはお問い合わせ先に記載の連絡先にご相談ください。
電源：消灯 ステータス：青点滅 ランプ：橙点灯 温度：消灯	<p>ランプ異常、ランプ点灯失敗状態です。</p> <ul style="list-style-type: none"> ランプを取り出してランプが割れていないか確認します。必要に応じて、ランプを取り付け直すか、交換します。 エアフィルターを掃除します。 標高1,500m以上の場所でお使いのときは、[拡張設定]メニューで[高地モード]を[オン]にします。 ☛ [拡張設定] > [動作設定] > [高地モード] 問題が解決しないときは、電源プラグをコンセントから抜き、お買い上げの販売店またはお問い合わせ先に記載の連絡先にご相談ください。

インジケータの状態	状態と対処方法
電源：青点滅 ステータス：状態依存 ランプ：橙点滅 温度：状態依存	ランプの交換勧告です。新しいランプに交換します。ランプ寿命を超えて使い続けると、ランプが破裂する可能性があります。
電源：消灯 ステータス：青点滅 ランプ：消灯 温度：橙点滅	ファン異常またはセンサー異常状態です。ご使用をやめ、電源プラグをコンセントから抜き、お買い上げの販売店またはお問い合わせ先に記載の連絡先にご相談ください。
電源：消灯 ステータス：青点滅 ランプ：橙点滅 温度：消灯	内部異常状態です。ご使用をやめ、電源プラグをコンセントから抜き、お買い上げの販売店またはお問い合わせ先に記載の連絡先にご相談ください。
電源：消灯 ステータス：青点滅 ランプ：橙点滅 温度：橙点滅	オートアイリス異常状態です。ご使用をやめ、電源プラグをコンセントから抜き、お買い上げの販売店またはお問い合わせ先に記載の連絡先にご相談ください。
電源：消灯 ステータス：青点滅 ランプ：橙点灯 温度：橙点灯	電源系異常（バラスト）状態です。ご使用をやめ、電源プラグをコンセントから抜き、お買い上げの販売店またはお問い合わせ先に記載の連絡先にご相談ください。

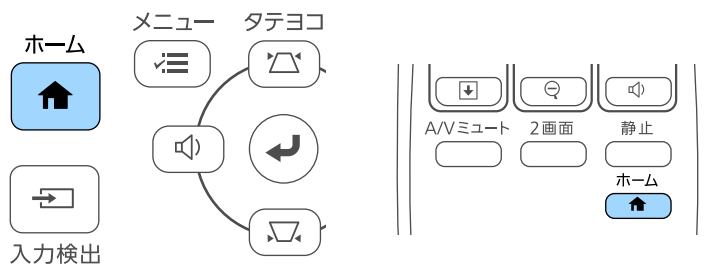
インジケータの状態	状態と対処方法
電源：消灯 ステータス：青点滅 ランプ：橙点灯 温度：橙点灯	<p>障害物検知異常です。警告音が鳴り、「投写窓付近の障害物を取り除いてください。」と表示されます。そのままにしておくと、自動的に電源がオフになります。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 投写窓付近に障害物がないか確認します。障害物があるときは取り除きます。 • 障害物がないときは、障害物検知センサーを掃除します。 <p>問題が解決しないときは、本機の電源を切り、電源プラグをコンセントから抜き、お買い上げの販売店またはお問い合わせ先に記載の連絡先にご相談ください。</p>

▶▶ 関連項目

- 「エアフィルターを清掃する」 [p.218](#)
- 「エアフィルターを交換する」 [p.219](#)
- 「ランプを交換する」 [p.223](#)

トラブルの解決方法を表示します。

- 1 本機の電源を入れます。
- 2 操作パネルまたはリモコンの【ホーム】ボタンを押します。

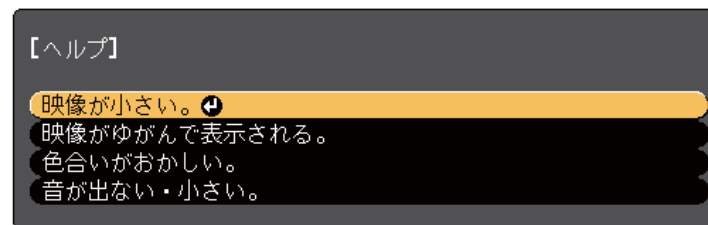


- 3 ホーム画面で ? アイコンを選択します。



ヘルプメニューが表示されます。

- 4 上下ボタンを使用して、解決したい問題を選択します。



- 5 【決定】ボタンを押して、対処方法を表示します。
- 6 確認が終わったら、以下のいずれかの操作をします。
 - ・他の問題を選ぶ場合は【戻る】ボタンを押します。
 - ・ヘルプを終了する場合は【メニュー】ボタンを押します。

投写映像や音声に関するトラブルの対処方法を確認してください。

▶ 関連項目

- ・「映像が表示されない」 [p.237](#)
- ・「USBディスプレイの映像が表示されない」 [p.238](#)
- ・「映像信号が入力されていません」というメッセージが表示される」 [p.238](#)
- ・「この信号は本プロジェクターでは受けられません」というメッセージが表示される」 [p.239](#)
- ・「映像の一部が表示されない」 [p.239](#)
- ・「映像がゆがむ」 [p.240](#)
- ・「映像にノイズが入る、乱れる」 [p.240](#)
- ・「映像がぼやける」 [p.241](#)
- ・「映像の明るさや色合いが違う」 [p.241](#)
- ・「音が出ない、小さい」 [p.242](#)
- ・「PC Freeで画像ファイル名が正しく表示されない」 [p.243](#)

映像が表示されない

映像が表示されないときは、次の対処方法を確認してください。

- ・電源ボタンを押して電源を入れます。
- ・リモコンの【A/Vミュート】ボタンを押して、映像が一時的に消されていないか確認します。
- ・必要なケーブルがすべて接続されていること、本機の電源が入っていること、接続された映像機器の電源が入っていることを確認します。
- ・入力映像が黒一色でないことを確認します（コンピューターの映像投写時のみ）。
- ・本機のメニュー設定が正しいことを確認します。
- ・スタンバイ状態、スリープモードから復帰するには、本機の電源ボタンを押します。また、接続されたコンピューターがスリープ状態でないか、黒一色のスクリーンセーバーが表示されていないか確認します。

- ・モニター出力/コンピューター2端子に接続して投写するときは、[拡張設定] メニューで [モニター出力端子] を [コンピューター2] に設定します。

☛ [拡張設定] > [動作設定] > [モニター出力端子]

- ・[映像] メニューの設定が接続している機器に合っているか確認します。

- ・[画質] メニューの [明るさ] を調整します。

- ・[明るさ切替] を [高] に設定します。

☛ [節電] > [明るさ切替]

- ・[拡張設定] メニューの [表示設定] で、[メッセージ表示] を [オン] に設定します。

- ・操作パネルのボタンを押してもプロジェクターが反応しないときは、ボタン操作がロックされている可能性があります。[設定] メニューで [操作ボタンロック] を解除するか、リモコンを使用して本機の電源を入れます。

☛ [設定] > [ロック設定] > [操作ボタンロック]

- ・リモコンのボタンを押してもプロジェクターが反応しないときは、リモコン受光部の設定を確認します。

- ・Windows Media Centerで映像を投写するときは、全画面表示を使用せず、縮小画面表示にしてください。

- ・Windows DirectXを使用するアプリケーションは、正しく表示されないことがあります。

- ・著作権保護された動画をコンピューターで再生すると、プロジェクターから投写されないことがあります。詳しくは、コンピューターの取扱説明書をご覧ください。

▶ 関連項目

- ・「映像メニュー」 [p.185](#)
- ・「画質メニュー」 [p.183](#)

- 「節電メニュー」 [p.205](#)
- 「操作ボタンロックを解除する」 [p.151](#)
- 「拡張設定メニュー」 [p.190](#)

USBディスプレイの映像が表示されない

USB Displayで映像が正しく表示されないときは、次の対処方法を確認してください。

- リモコンの【USB】ボタンを押します。
- Epson USB Displayドライバーが正しくインストールされていることを確認します。必要な場合は手動でインストールします。
- OS Xの場合：[Dock] の [USB Display] アイコンを選択します。USB Displayアイコンが [Dock] に表示されないときは、[アプリケーション] フォルダの [USB Display] をダブルクリックします。
[Dock] の [USB Display] アイコンメニューで [終了] を選択すると、次回USBケーブルを接続したときにUSB Displayは自動的に起動しません。
- Windows Media Centerで映像を投写するときは、全画面表示を使用せず、縮小画面表示にしてください。
- Windows DirectXを使用するアプリケーションは、正しく表示されないことがあります。
- マウスカーソルがちらつくときは、[Epson USB Displayの設定] で、[デスクトップ画面のマウスカーソルをきれいにする] を選択します。
- [Epson USB Displayの設定] で、[レイヤードウィンドウの転送] をオフにします。

▶ 関連項目

- 「USBケーブルを接続して映像と音声を出力する」 [p.28](#)

「映像信号が入力されていません」というメッセージが表示される

「映像信号が入力されていません」というメッセージが表示されるときは、次の対処方法を確認してください。

- 【入力検出】ボタンを押し、映像が表示されるまで数秒待ちます。
- 接続された映像機器の電源を入れ、必要な場合は再生を押してプレゼンテーションや動画の再生を開始します。
- 投写に必要なケーブルがすべて接続されているか確認します。
- プロジェクターと映像機器を直接接続してください。
- ノートパソコンから投写するときは、コンピューターの画面出力を切り替えて、プロジェクターに映像を表示します。
- 接続されたコンピューターがスリープ状態でないことを確認します。
- 必要に応じて、本機および接続された映像機器の電源を一度切ってから、再度電源を入れます。
- HDMIケーブルで接続しているときは、より短いケーブルに交換して試してください。

▶ 関連項目

- 「Windowsのノートパソコンから映像を出力する」 [p.238](#)
- 「Macのノートパソコンから映像を出力する」 [p.239](#)

Windowsのノートパソコンから映像を出力する

ノートパソコンから投写時に「映像信号が入力されていません」というメッセージが表示されるときは、コンピューターの画面出力を切り替えて、プロジェクターに映像を表示します。

- 1** ノートパソコンの [Fn] キーを押しながら、モニターのアイコンや [CRT/LCD] が印字されているキーを押します。(詳しくはお使いのコンピュータの取扱説明書をご覧ください。) 映像が表示されるまで数秒待ちます。
- 2** ノートパソコンの画面とプロジェクターの両方で映像を表示するには、もう一度同じキーを押します。
- 3** ノートパソコンとプロジェクターで同じ映像が表示されないときは、Windowsの [ディスプレイ] ユーティリティで、外部モニター端子が有効であるか、拡張ディスプレイが無効になっているかを確認します。(詳しくはお使いのコンピュータまたはWindowsの取扱説明書をご覧ください。)
- 4** 必要に応じて、ビデオカードの設定を確認し、マルチディスプレイオプションを [クローン] または [ミラー] に設定します。

Macのノートパソコンから映像を出力する

Macのノートパソコンからの投写時に、「映像信号が入力されていません」というメッセージが表示される場合は、コンピュータの設定でディスプレイをミラーリングします。(詳しくはお使いのコンピュータの取扱説明書をご覧ください。)

- 1** [システム環境設定] を開き、[ディスプレイ] を選択します。
- 2** 必要に応じて、[ディスプレイ] または [カラーLCD] を設定します。
- 3** [調整] または [アレンジメント] をクリックします。
- 4** [ディスプレイをミラーリング] を選択します。

「この信号は本プロジェクターでは受けられません」というメッセージが表示される

「この信号は本プロジェクターでは受けられません」というメッセージが表示される場合は、次の対処方法を確認してください。

- [映像] メニューで正しい入力信号方式が選択されているか確認します。
- コンピューターのディスプレイ解像度が本機の対応解像度、周波数と合っているか確認します。必要に応じて、コンピュータのディスプレイ解像度を変更します。(詳しくはお使いのコンピュータの取扱説明書をご覧ください。)

▶ 関連項目

- 「映像メニュー」 [p.185](#)

映像の一部が表示されない

映像が部分的にしか表示されない場合は、次の対処方法を確認してください。

- リモコンの【自動調整】ボタンを押して映像信号を最適化します。
- [映像] メニューの [表示位置] で映像の表示位置を調整します。
- リモコンの【アスペクト】ボタンを押して、アスペクト比を変更します。
- 接続された機器の信号に応じて、[映像] メニューの [入力解像度] を設定します。
- 【Eズーム】ボタンで映像をズームしたときは、【戻る】ボタンを押してEズームを解除します。
- コンピューターのディスプレイ設定でデュアルディスプレイが無効になっているか、本機の対応解像度に合った設定がされているか確認し

ます。(詳しくはお使いのコンピュータの取扱説明書をご覧ください。)

- プレゼンテーションファイルが本機の対応解像度を超えていないか確認します。(詳しくはお使いのソフトウェアのヘルプをご覧ください。)
- 正しい設置モードを選択していることを確認します。[拡張設定]メニューの[設置モード]で選択できます。
- 映像のサイズ調整後、または台形補正後に デジタルピクチャーシフトで映像の位置を調整します。

▶ 関連項目

- 「映像メニュー」 [p.185](#)
- 「拡張設定メニュー」 [p.190](#)
- 「対応解像度」 [p.257](#)
- 「映像の位置を調整する」 [p.65](#)

映像がゆがむ

投写画面がゆがむときは、次の対処方法を確認してください。

- 投写面に対してプロジェクターを平行に設置します。
- フットを使って映像の高さを調整したときは、台形補正ボタンを押して、映像のゆがみを補正します。
- Quick Cornerを使って、コーナーの形状を個別に補正します。
☛ [設定] > [幾何学歪み補正] > [Quick Corner]
- 湾曲したスクリーンに投写するときは、湾曲補正で映像の形状を補正します。
☛ [設定] > [幾何学歪み補正] > [湾曲補正]

▶ 関連項目

- 「台形補正ボタンで映像のゆがみを補正する」 [p.57](#)

- 「Quick Corner機能で映像のゆがみを補正する」 [p.58](#)
- 「湾曲補正で映像のゆがみを補正する」 [p.60](#)

映像にノイズが入る、乱れる

投写映像に電子的な干渉（ノイズ）や妨害が入るときは、次の対処方法を確認してください。

- 本機と映像機器を接続しているケーブルの状態を確認します。ケーブルが以下の状態であることを確認してください。
 - 干渉を受けないように、電源コードから離れている
 - ケーブルの両端が確実に接続されている
 - 延長ケーブルを使用していない
- [映像] メニューの設定が接続している機器に合っているか確認します。
- [画質] メニューの[プログレッシブ変換]と[ノイズリダクション]が設定できる入力ソースのときは、これらの設定をします。
- コンピューターのディスプレイ解像度やリフレッシュレートが本機の対応解像度、リフレッシュレートと合っているか確認します。
- コンピューターから映像を投写しているときは、リモコンの【自動調整】ボタンを押して[トラッキング]と[同期]の設定を最適化します。映像が正しく調整されないときは、[映像]メニューで[トラッキング]と[同期]を設定します。
- [映像]メニューで[入力解像度]を[オート]に設定します。
- 映像のゆがみを補正したときは、[画質]メニューで[シャープネス]を低い値に設定し、投写映像の画質を向上させます。
- 延長ケーブルを使用して電源に接続しているときは、延長ケーブルを使わずに投写して、映像にノイズが入らないか確認します。

- USB Displayを使って投写するときは、[Epson USB Displayの設定]で[レイヤードウィンドウの転送]をオフにします。

▶ 関連項目

- 「映像メニュー」 [p.185](#)
- 「画質メニュー」 [p.183](#)
- 「対応解像度」 [p.257](#)

映像がぼやける

投写映像がぼやけるときは、次の対処方法を確認してください。

- 映像のピントを合わせます。
- 本機のレンズを掃除します。



寒い場所から暖かい場所に持ち込んだときは、レンズの表面が結露して映像がぼやけることがあります。お使いになる1時間くらい前に、通電しない状態で本機を設置するようにします。

- 投写距離の推奨範囲内に設置します。
- 映像の高さ調整のために本機の傾斜角度を大きくすると映像がゆがみます。傾斜角度を小さくして台形補正の調整値を小さくします。
- [画質]メニューで[シャープネス]を調整して、投写映像の画質を上げます。
- コンピューターから映像を投写しているときは、リモコンの【自動調整】ボタンを押してトラッキングと同期の設定を最適化します。映像に縦の縞模様が出たり、全体的にぼやけるときは、均一なパターン画面を表示し、[映像]メニューで[トラッキング]と[同期]を設定します。
- コンピューターから映像を投写しているときは、解像度を下げるか、本機の解像度に合わせて解像度を変更します。

▶ 関連項目

- 「投写窓を清掃する」 [p.215](#)
- 「映像メニュー」 [p.185](#)
- 「画質メニュー」 [p.183](#)
- 「対応解像度」 [p.257](#)

映像の明るさや色合いが違う

投写映像が暗すぎたり明るすぎるとき、また色合いが正しく表示されないときは、次の対処方法を確認してください。

- リモコンの【カラーモード】ボタンを押して、映像と投写環境に合うカラーモードを選択します。
- お使いのビデオ機器の設定を確認します。
- [画質]メニューで[明るさ]、[コントラスト]、[色合い]、[色温度]、[色の濃さ]などを設定します。
- [映像]メニューで[入力信号方式]または[ビデオ信号方式]を正しく設定します。
 - ☛ [映像] > [アドバンスト] > [入力信号方式]
 - ☛ [映像] > [アドバンスト] > [ビデオ信号方式]
- 必要なケーブルが本機とビデオ機器に確実に接続されていることを確認します。ケーブルが長いときは、短いケーブルで接続します。
- [明るさ切替]で[低]を選択しているときは、[高]に設定します。
 - ☛ [節電] > [明るさ切替]



高地や高温になりやすい場所では、映像が暗めに表示されます。このときは[明るさ切替]が設定できないことがあります。

- 投写距離の推奨範囲内に設置します。

- ランプの交換時期が近づくと映像が暗くなったり色合いが悪くなったりします。新しいランプと交換してください。

▶ 関連項目

- 「カラーモードを設定する」 [p.71](#)
- 「映像メニュー」 [p.185](#)
- 「画質メニュー」 [p.183](#)
- 「節電メニュー」 [p.205](#)

音が出ない、小さい

音が出ない、小さすぎるなどの問題があるときは、次の対処方法を確認してください。

- 本機の音量設定を調整します。
- 一時的に映像と音を消した場合は、リモコンの【A/Vミュート】ボタンを押して、映像と音を再開します。
- コンピューター、ビデオ機器の音量が大きくなっているか、音声出力が正しく設定されているか確認します。
- オーディオケーブルを一度外し、再度接続します。
- プロジェクターとビデオ機器のケーブルが正しく接続されているか確認します。
- HDMIケーブルで接続している機器の音声がでないときは、接続機器の音声出力をPCMに設定します。
- 接続するオーディオケーブルは「抵抗なし」と表記されているものを使用します。
- USB Displayを使って投写するときは、[Epson USB Displayの設定]で「音声をプロジェクターで出力する」をオンにします。
- [拡張設定]メニューで[A/V出力設定]を正しい音声入力に設定します。

- MacとプロジェクターをHDMIケーブルで接続していて音が出ないときは、MacがHDMI端子からの音声出力に対応しているか確認します。
- 本機がスタンバイ状態のときも、接続しているオーディオ機器の音声を出力するときは、[節電]メニューで[待機モード]を[通信オン]に設定し、[拡張設定]メニューで[A/V出力設定]を正しく設定します。
- コンピューターの音量を最小、プロジェクターの音量を最大に設定していると、ノイズが入ることがあります。コンピューターの音量を上げて、プロジェクターの音量を下げてください。(EasyMP Multi PC Projection、USBディスプレイを使用する場合)
- [設定]メニューの[マイク入力レベル]を確認します。マイク入力レベルを上げすぎると、その他の接続機器からの音声が聞こえなくなります。

▶ 関連項目

- 「マイクの音が出ない」 [p.242](#)
- 「音量ボタンで音量を調整する」 [p.75](#)
- 「プロジェクターを接続する」 [p.27](#)
- 「拡張設定メニュー」 [p.190](#)
- 「節電メニュー」 [p.205](#)

マイクの音が出ない

プロジェクターに接続したマイクの音が出ないときは、次の対処方法を確認してください。

- マイクが正しく接続されていることを確認します。
- 本機はコンデンサーマイクに対応していません。市販のダイナミックマイクをお使いください。
- 設定メニューの[マイク入力レベル]を調整します。

PC Freeで画像ファイル名が正しく表示されない

ファイル名の文字数が表示幅を超える場合や、非対応の記号が含まれている場合は、PC Free機能ではファイル名が短縮または変更されます。ファイル名を短縮もしくは変更してください。

プロジェクター、リモコンの操作に関するトラブルの対処方法を確認してください。

▶ 関連項目

- 「電源が入らない、予期せず切れる」 [p.244](#)
- 「リモコンで操作できない」 [p.244](#)
- 「パスワードが入力できない」 [p.245](#)
- 「時刻を保持する電池残量が低下しています」というメッセージが表示される」 [p.245](#)

電源が入らない、予期せず切れる

電源ボタンを押しても本機の電源が入らない、予期せず電源が切れるときは、次の対処方法を確認してください。

- 電源コードが本機とコンセントに確実に接続されていることを確認します。
- セキュリティのため、操作パネルのボタン操作がロックされていることがあります。[設定]メニューで[操作ボタンロック]を解除するか、リモコンを使用して本機の電源を入れます。
☛ [設定] > [ロック設定] > [操作ボタンロック]
- 電源コードが故障している可能性があります。電源コードを抜いて、お買い上げの販売店またはお問い合わせ先に記載の連絡先にご相談ください。
- 本機のランプが予期せず消えるときは、一定時間操作が行われずスリープモードになっている可能性があります。いずれかのボタンを押して、スリープモードから復帰します。スリープモードを無効にするには、[節電]メニューで[スリープモード]を[オフ]にします。
- 本機のランプが予期せず消えるときは、A/Vミュートタイマーが有効になっている可能性があります。A/Vミュートタイマーを無効にするには、[節電]メニューで[A/Vミュートタイマー]を[オフ]にします。

- 本機のランプが消え、ステータスインジケーターが点滅して温度インジケーターが点灯しているときは、本機の内部高温異常（オーバーヒート）で電源がオフになっています。
- リモコンの電源ボタンを押しても本機の電源が入らないときは、リモコンの電池を確認します。また、[設定]メニューの[リモコン受光部]で、いずれかの受光部がオンになっていることを確認します。

▶ 関連項目

- 「操作ボタンロックを解除する」 [p.151](#)
- 「節電メニュー」 [p.205](#)
- 「インジケーターの見方」 [p.233](#)
- 「設定メニュー」 [p.187](#)

リモコンで操作できない

本機がリモコン操作に反応しないときは、次の対処方法を確認してください。

- リモコンの電池が正しくセットされていること、電池が切れていないことを確認します。必要に応じて、電池を交換します。
- リモコン信号が届く距離、角度からリモコンを操作します。
- 本機がウォームアップ中またはシャットダウン中でないか確認します。
- リモコンのボタンが押し込まれた状態になっていないか確認します。その状態ではリモコンが操作できないことがあります。ボタンを元の状態に戻してください。
- 蛍光灯の強い光、直射日光、赤外線機器の信号が、本機のリモコン受光部に干渉することがあります。照明の明るさを落とす、または直射日光や赤外線干渉を避けられる場所に本機を移動してください。
- [設定]メニューの[リモコン受光部]で、いずれかの受光部がオンになっていることを確認します。

- ・ [リモコン受光部] がオフに設定されているときは、リモコンの【メニュー】 ボタンを15秒以上押したままにして、この設定を初期値に戻します。
- ・ プロジェクターIDを設定しているときは、プロジェクターIDと同じ番号をリモコンで選択してリモコン操作を有効にします。
- ・ リモコンを紛失した場合は、新たにリモコンをお買い求めいただけます。

▶ 関連項目

- ・ 「リモコンを操作する」 [p.42](#)
- ・ 「操作対象のプロジェクターIDをリモコンで選択する」 [p.137](#)
- ・ 「リモコンの電池を交換する」 [p.227](#)
- ・ 「設定メニュー」 [p.187](#)

パスワードが入力できない

パスワードを入力できない、または忘れたときは、次の対処方法を確認してください。

- ・ 誤ったパスワードを何度も入力すると、問い合わせコードを示すメッセージが表示されます。そのコードをメモして、お買い上げの販売店またはお問い合わせ先に記載の連絡先にご相談ください。パスワードに関してお問い合わせをいただいた際は、お客様のお名前や連絡先をお聞きし、ご本人であることを確認させていただきます。
- ・ リモコンを紛失したときはパスワードを入力できません。新たにリモコンをお買い求めください。

注意

[ネットワーク設定を初期化します。] を実行すると、[ネットワーク] メニューで設定したすべてのパスワードが初期化され、パスワードの再設定が必要になります。第三者によるパスワードの初期化を防ぐためには、[パスワードプロテクト] で [ネットワーク保護] を [オン] に設定してください。

「時刻を保持する電池残量が低下しています」というメッセージが表示される

「時刻を保持する電池残量が低下しています」というメッセージが表示される場合は、お買い上げの販売店またはお問い合わせ先に記載の連絡先にご相談ください。

インタラクティブ機能を使用するときに想定されるトラブルの対処方法を確認してください（EB-695WT/EB-685WT）。

▶ 関連項目

- 「「Easy Interactive Function」にエラーが発生しました。」というメッセージが表示される」 [p.246](#)
- 「インタラクティブペンが動作しない」 [p.246](#)
- 「手動でペン位置合わせができない」 [p.247](#)
- 「投写画面上でコンピューターを操作できない」 [p.247](#)
- 「インタラクティブペンの位置が正しくない」 [p.247](#)
- 「インタラクティブペンの反応が遅い、使いにくい」 [p.248](#)
- 「指タッチ操作がうまくできない」 [p.248](#)

「Easy Interactive Function」にエラーが発生しました。」というメッセージが表示される

「Easy Interactive Function」にエラーが発生しました。」というエラーメッセージが表示される場合は、お買い上げの販売店またはお問い合わせ先に記載の連絡先にご相談ください

インタラクティブペンが動作しない

インタラクティブペンが正しく動作しないときは、次の対処方法を確認してください。

- ペン先の黒い部分を持たないでください。
- 手が信号を妨げないように、ペンを持つ角度を変えてみてください。
- ペン側面のボタンを押して、電池残量を確認します。バッテリーインジケータが点灯しないときは、電池を交換します。
- ペン先がしっかりと取り付けられていることを確認します。

- ペン先がすり減ったり壊れたりしているときは、新しいペン先と交換します。
- ペンとインタラクティブペン受光部との間に障害物がないか確認します。
- ケーブル類が信号を妨げないように、ケーブルカバーが正しく取り付けられているか確認します。
- 室内の照明を暗くします。蛍光灯類は消灯します。投写画面とインタラクティブペン受光部に、直射日光や強い光が当たっていないか確認します。
- インタラクティブペン受光部が汚れていないか、ホコリがたまっていないか確認します。
- 赤外線リモコン、赤外線マウス、赤外線マイクなど、赤外線を使う機器からの干渉がないか確認します。
- インタラクティブペンを初めて使うときは、ペン位置を本機に正しく認識させるため、必ずペン位置合わせを行ってください。
- [拡張設定] メニューの [Easy Interactive Function] で [ペンモード] や [ペン動作モード] が正しく設定されているか確認します。
- 同じ部屋で本機を2台以上使用しているときは、インタラクティブペン同士が干渉して、動作が不安定になることがあります。オプションのワイヤードリモコンケーブルでプロジェクター同士を接続してください。ワイヤードリモコンケーブルをお持ちでない方は、[拡張設定] メニューの [複数台設置距離] の設定を変更してください。
☛ [拡張設定] > [Easy Interactive Function] > [全般設定] > [詳細設定] > [複数台設置距離]
- ソフトペン先をお使いの場合は、ハードペン先に交換してみてください。本機以外のプロジェクターはソフトペン先に対応していない場合があります。

▶ 関連項目

- 「インタラクティブペンの電池を交換する」 [p.228](#)

- 「インタラクティブペンのペン先を交換する」 [p.229](#)
- 「ペン位置合わせ」 [p.81](#)
- 「拡張設定メニュー」 [p.190](#)

手動でペン位置合わせができない

手動でインタラクティブペンの位置合わせができないときは、次の対処方法を確認してください。

- 本機が投写画面に近すぎないか確認します。
- 本機の位置を移動するか、赤外線を使う機器の電源を切ります。

投写画面上でコンピューターを操作できない


投写画面上でコンピューターを操作できないときは、次の対処方法を確認してください。

- [拡張設定] メニューで [USB Type B] が [Easy Interactive Function] または [USB Display/Easy Interactive Function] に設定されていることを確認します。
- インタラクティブペンを初めて使うときは、ペン位置を本機に正しく認識させるため、必ずペン位置合わせを行ってください。
- リモコンの【ペンモード】ボタンを押して、[ペンモード] を [マウス操作] に設定します。[ペンモード] は [拡張設定] メニューでも設定できます。
 - ☛ [拡張設定] > [Easy Interactive Function] > [ペンモード]
- USBケーブルが正しく接続されているか確認します。USBケーブルを一度外し、再度接続します。
- 本機を2台並べて投写している画面でインタラクティブ機能を使うときは、[マルチプロジェクション] の設定を変更します。また、操作したいコンピューターにEpson Projector Software for Easy Interactive

Function CD-ROMをセットして、Easy Interactive Driver Ver. 4.0をインストールしてください。

☛ [拡張設定] > [Easy Interactive Function] > [詳細設定] > [マルチプロジェクション]

- 本機を2台並べて設置している場合に、1台だけで投写しているときは、投写画面上でコンピューターを操作できないことがあります。ホーム

画面で  アイコンを選択し、[このプロジェクターのみ使用する] を [オン] に設定します。

▶ 関連項目

- 「拡張設定メニュー」 [p.190](#)
- 「ペン位置合わせ」 [p.81](#)

インタラクティブペンの位置が正しくない

インタラクティブペンの位置が正しく認識されないときは、次の対処方法を確認してください。

- インタラクティブペンを初めて使うときは、ペン位置を本機に正しく認識させるため、必ずペン位置合わせを行ってください。自動ペン位置合わせを行っても、ペンで描画している位置と実際に描画される位置がずれるときは、手動ペン位置合わせを行います。
- ケーブル類が信号を妨げないように、ケーブルカバーが正しく取り付けられているか確認します。
- ペン操作エリアを調整します。
- リモコンの【Eズーム】ボタンで映像を拡大しているときは、ペン位置が正しく認識されません。映像を元のサイズに戻します。
- [拡張設定] メニューで [ペンモード] を [マウス操作] に設定しているときは、[操作エリア自動調整] を [オフ] に設定して、[操作エリア手動調整] を選択します。

☛ [拡張設定] > [Easy Interactive Function] > [全般設定] > [詳細設定] > [操作エリア自動調整]

☛ [拡張設定] > [Easy Interactive Function] > [全般設定] > [詳細設定] > [操作エリア手動調整]

- コンピューターの解像度を1280×800に変更します。

▶ 関連項目

- 「ペン位置合わせ」 [p.81](#)
- 「ペン操作エリアを調整する」 [p.98](#)
- 「拡張設定メニュー」 [p.190](#)

インタラクティブペンの反応が遅い、使いにくい

インタラクティブペンの反応が遅いときや使いにくいときは、次の対処方法を確認してください。

- 投写画面に対してペンを垂直に持ちます。
- インタラクティブ機能の動作を安定させるために、コンピューターとプロジェクターを接続するときは、映像投写用にはVGAケーブルまたはHDMIケーブル、インタラクティブ機能用にはUSBケーブルの使用をお勧めします。
- USB Displayを使ってWindowsコンピューターの映像を投写するときは、[Epson USB Displayの設定] でWindows Aeroを無効にします。


▶ 関連項目

- 「プロジェクターを接続する」 [p.27](#)

指タッチ操作がうまくできない

指タッチ操作がうまくできないときは、次の対処方法を確認してください (EB-695WT)。

- タッチユニットが正しく設置されているか、電源コードが確実に接続されているか確認してください。詳しくは、本機の『設置工事説明書』をご覧ください。
- タッチユニットのインジケーターが点灯していないときは、[拡張設定] メニューの [タッチユニット設置] で [電源] が [オン] になっているか確認してください。
- タッチユニットの角度調整を行います。詳しくは、本機の『設置工事説明書』をご覧ください。
- タッチユニットのレーザー照射口と投写画面の間に、ケーブル類やペントレイなどの障害物がないか確認します。投写画面の周囲に移動できない障害物があるときは、スクリーンに赤外線ディフレクターを取り付けます。詳しくは、本機の『設置工事説明書』をご覧ください。
- 赤外線リモコン、赤外線マウス、赤外線マイクなど、赤外線を使う機器からの干渉がないか確認します。
- 指で描画している位置と実際に描画される位置がずれるときは、[拡張設定] メニューから [指タッチ位置合わせ] を行ってください。
- 投写画面の前や周囲 (約10cm以内) に人が立っていたり障害物があったりすると、指タッチ操作がうまくできないことがあります。
- 衣服の袖や身体の一部が投写画面に近づいたり接触したりすると、指タッチ操作がうまくできないことがあります。投写画面から1 cm以上離れてください。
- 位置合わせを行っても指タッチ操作がうまくできないときは、ホーム

画面で  アイコンを選択して、[タッチ補正範囲] の設定を確認します。

- 指タッチがドラッグになってしまうときは、[広い] を選択します。
- なめらかにマウス操作ができないときは、[狭い] を選択します。

▶▶ 関連項目

- 「拡張設定メニュー」 [p.190](#)
- 「指を使って操作する」 [p.85](#)

ネットワーク経由でプロジェクターを使用するときに想定されるトラブルの対処方法を確認してください。

▶ 関連項目

- 「Webブラウザを使って設定を変更できない」 [p.250](#)
- 「異常が起きたときにメール通知されない」 [p.250](#)
- 「ネットワーク経由で投写した映像が乱れる」 [p.250](#)

Webブラウザを使って設定を変更できない

Webブラウザを使って本機の設定を変更できないときは、正しいユーザー名とパスワードを確認します。

- ユーザー名を確認してください。(ユーザー名は変更できません。)
 - [ベーシックコントロール] にアクセスするときのユーザー名：**EPSONREMOTE**
 - その他の画面にアクセスするときのユーザー名：**EPSONWEB**
- パスワードには、[ネットワーク] メニューで設定しているパスワードを入力します。デフォルトのパスワードは設定されていません。
- プロジェクターが接続しているネットワークへのアクセス権を持っていることを確認します。
- ご使用のWebブラウザで、プロキシサーバーを使用して接続するように設定されていると、Web制御画面を表示できません。プロキシサーバーを使用しないで接続するように設定してください。



ユーザー名、パスワードの大文字小文字は区別されます。

▶ 関連項目

- 「ネットワークメニュー - 基本設定メニュー」 [p.198](#)

異常が起きたときにメール通知されない

プロジェクターの異常/警告を通知するメールが受け取れないときは、次の対処方法を確認してください。

- 本機の電源が入っているか、ネットワークに正しく接続されているか確認します。本機に致命的な異常が発生し、瞬時に起動停止状態になったときは、メールが送信できないことがあります。
- [通知] メニューまたはネットワークソフトウェアでメール通知機能を正しく設定していることを確認します。
- 本機がスタンバイ状態のときもプロジェクターを監視できるように、[節電] メニューで[待機モード] を[通信オン] に設定します。
- 本機をお使いの地域が停電になっていたり、本機の電源を取っているコンセントのブレーカーが切れていないか確認してください。

▶ 関連項目

- 「ネットワークメニュー - 通知メニュー」 [p.202](#)

ネットワーク経由で投写した映像が乱れる

ネットワーク経由で投写した映像が乱れるときは、次の対処方法を確認してください。

- アクセスポイントとコンピューターやモバイルデバイス、プロジェクターの間に障害物がないかを確認し、電波状況がよくなるようにそれらの位置を変更します。
- アクセスポイントとコンピューターやモバイルデバイス、プロジェクターが離れすぎていないか確認します。離れすぎているときは、近づけて接続します。
- 映像の表示が遅いときや、投写映像にノイズが入るときは、Bluetoothを使用する機器や電子レンジなどからの干渉がないか確認してください。干渉の可能性のある機器を遠ざけるか、無線帯域を確保します。

- 映像の表示が遅いときは、接続している機器の数を減らしてください。

付録

本機の仕様や使用上の注意事項については、以下の項目をご確認ください。

▶ 関連項目

- 「オプション・消耗品一覧」 [p.253](#)
- 「スクリーンサイズと投写距離」 [p.255](#)
- 「対応解像度」 [p.257](#)
- 「本機仕様」 [p.259](#)
- 「外形寸法図」 [p.261](#)
- 「USB Displayのシステム要件」 [p.263](#)
- 「Easy Interactive Driverシステム動作条件」 [p.264](#)
- 「IEC60950-1 A2対応 安全規格対応シンボルマーク」 [p.265](#)
- 「用語解説」 [p.267](#)
- 「一般のご注意」 [p.269](#)

下記のオプション・消耗品を用意しています。用途に合わせてお買い求めください。

これらのオプション品は2016年9月現在のものです。

予告なく変更することがありますので、ご了承ください。

▶ 関連項目

- ・「ケーブル」 [p.253](#)
- ・「設置用金具」 [p.253](#)
- ・「インタラクティブ用オプション」 [p.253](#)
- ・「無線LAN用オプション」 [p.254](#)
- ・「外付けオプション」 [p.254](#)
- ・「消耗品」 [p.254](#)

ケーブル

コンピューターケーブル **ELPKC02** (ミニD-Sub 15pin/ミニD-Sub 15pin 用1.8m)

コンピューターケーブル **ELPKC09** (ミニD-Sub 15pin/ミニD-Sub 15pin 用 3m)

コンピューターケーブル **ELPKC10** (ミニD-Sub 15pin/ミニD-Sub 15pin 用 20m)

コンピューター端子に接続するときに使います。

ワイヤードリモコンケーブル **ELPKC28**

インタラクティブ機能に対応した複数台のプロジェクターを接続するためのケーブルです。

USB延長ケーブル **ELPKC31**

USBケーブルの長さが足りないときに、USBケーブルに接続して延長します。

設置用金具

天吊金具 **ELPMB23**

天井に取り付けるときに使います。

パイプ450 (450mm) **ELPFP13**

パイプ700 (700mm) **ELPFP14**

高天井および化粧天井に取り付けるときに使います。

テーブル投写金具 **ELPMB29**

机に取り付けるときに使います。

セッティングプレート **ELPMB46**

壁に取り付けるときに使います。

アタッチメントプレート **ELPPT06**

本機に天吊り金具を取り付けるときに使います。



天吊り設置には特別な技術が必要です。詳細はお買い上げの販売店にご相談ください。

インタラクティブ用オプション

インタラクティブペン **ELPPN05A**

インタラクティブペン **ELPPN05B**

投写画面上で描画をするときや、コンピューター画面を操作するときに使います。

交換用ハードペン先 **ELPPS03**

交換用ソフトペン先 **ELPPS04**

インタラクティブペンの交換用ペン先です。

無線LAN用オプション

無線LANユニット **ELPAP10**

無線LAN接続で投写するときに使います。（使用周波数帯：2.4GHz帯）

外付けオプション

書画カメラ **ELPDC21**

書籍やOHP原稿、スライドなどを投写するときに使います。

スピーカー **ELPSP02**

電源内蔵の外付けスピーカーです。

インターフェースボックス **ELPCB02**

本機を天井や壁に取り付けて使うときに、本機の操作を手元で行うために設置するリモコンです。

消耗品

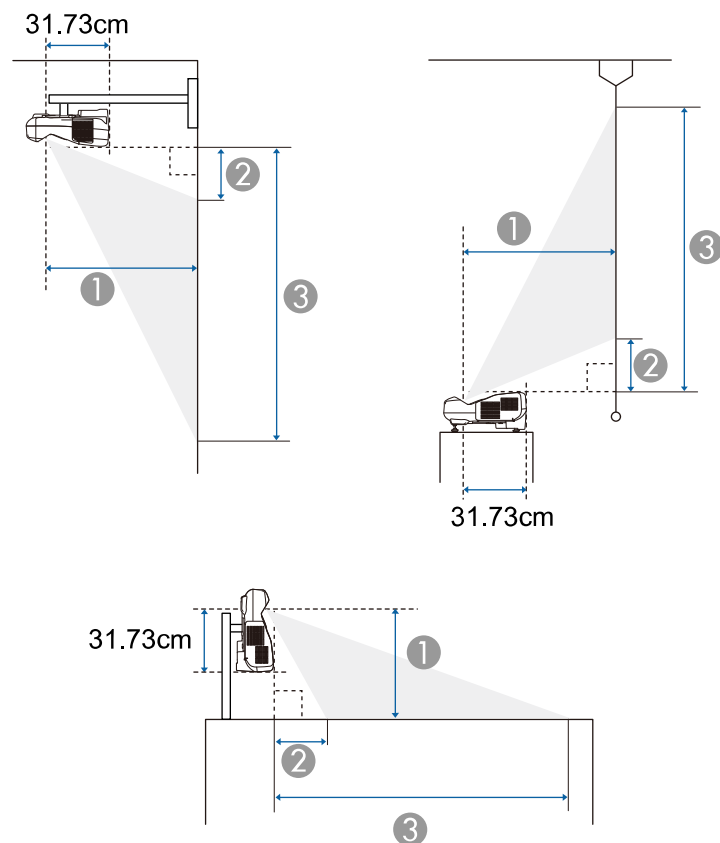
交換用ランプ **ELPLP91**

使用済みランプと交換します。

エアフィルター **ELPAF49**

使用済みエアフィルターと交換します。

この表に従って、スクリーンからプロジェクターまでの距離を、投写映像の大きさに応じて決めます。



- ① 投写距離 (cm)
- ② 本機からスクリーン上端までの長さ (壁掛け・天吊り・縦に設置する場合) (cm)
- ③ 本機からスクリーン下端までの長さ (机などに設置する場合) (cm)

- ③ 本機からスクリーン下端までの長さ (壁掛け・天吊り・縦に設置する場合) (cm)

本機からスクリーン上端までの長さ (机などに設置する場合) (cm)

WXGA (EB-695WT/EB-685WT)

16:10スクリーンサイズ		①	②	③
		最短 (ワイド) ~ 最長 (テレ)	最短 (ワイド)	最短 (ワイド)
60型	129 × 81	35.4 - 48.4	8.7	89.5
70型	151 × 94	41.6 - 56.7	11.5	105.8
80型	172 × 108	47.7 - 60.1	14.3	122.0
90型	194 × 121	53.9 - 60.1	17.1	138.3
100型	215 × 135	60.1	19.9	154.6

WXGA (EB-685W)

16:10スクリーンサイズ		①	②	③
		最短 (ワイド) ~ 最長 (テレ)	最短 (ワイド)	最短 (ワイド)
60型	129 × 81	35.4 - 48.4	8.7	89.5
70型	151 × 94	41.6 - 56.7	11.5	105.8
80型	172 × 108	47.7 - 60.1	14.3	122.0
90型	194 × 121	53.9 - 60.1	17.1	138.3
100型	215 × 135	60.1	19.9	154.6

4:3スクリーンサイズ		①	②	③
		最短（ワイド）～最長（テレ）	最短（ワイド）	最短（ワイド）
53型	108×81	35.4 - 48.4	8.7	89.5
60型	122×91	40.3 - 55.0	10.9	102.4
70型	142×107	47.3 - 60.1	14.1	120.8
80型	163×122	54.3 - 60.1	17.3	139.2
88型	179×134	60.1	19.8	153.9

16:9スクリーンサイズ		①	②	③
		最短（ワイド）～最長（テレ）	最短（ワイド）	最短（ワイド）
59型	131×74	35.8 - 48.9	13.0	86.5
60型	133×75	36.4 - 49.8	13.3	88.1
70型	155×87	42.8 - 58.3	16.9	104.1
80型	177×100	49.1 - 60.1	20.5	120.1
90型	199×112	55.5 - 60.1	24.1	136.1
97型	215×121	59.9 - 60.1	26.6	147.4

4:3スクリーンサイズ		①	②	③
		最短（ワイド）～最長（テレ）	最短（ワイド）	最短（ワイド）
80型	163×122	51.6 - 60.1	12.7	134.6
90型	183×137	58.2 - 60.1	15.3	152.5
92"	187×140	59.6 - 60.1	15.8	156.0

16:9スクリーンサイズ		①	②	③
		最短（ワイド）～最長（テレ）	最短（ワイド）	最短（ワイド）
52型	115×65	36.1 - 49.3	17.4	82.2
60型	133×75	41.9 - 57.1	21.4	96.1
70型	155×87	49.1 - 60.1	26.3	113.4
80型	177×100	56.4 - 60.1	31.2	130.8
85型	188×106	60.0 - 60.1	33.6	139.5

XGA（EB-680）

4:3スクリーンサイズ		①	②	③
		最短（ワイド）～最長（テレ）	最短（ワイド）	最短（ワイド）
56型	114×85	35.7 - 48.7	6.5	91.8
60型	122×91	38.4 - 52.3	7.5	98.9
70型	142×107	45.0 - 60.1	10.1	116.8

映像信号ごとのリフレッシュレートと解像度を示します。

コンピューター映像（アナログRGB）

信号	リフレッシュレート（Hz）	解像度（ドット）
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200

* [映像] メニューの [入力解像度] で [ワイド] を選択しているときのみ（EB-695WT/EB-685WT/EB-685W）

上記以外の信号が入力された場合でも、映像を投写できることがあります。ただし、機能が制限されることがあります。

コンポーネントビデオ

信号	リフレッシュレート（Hz）	解像度（ドット）
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080

コンポジットビデオ

信号	リフレッシュレート（Hz）	解像度（ドット）
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

HDMI入力

信号	リフレッシュレート（Hz）	解像度（ドット）
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
UXGA	60	1600 × 1200
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
SXGA	60	1280 × 960

信号	リフレッシュレート (Hz)	解像度 (ドット)
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

* EB-695WT/EB-685WT/EB-685Wのみ

MHL入力

信号	リフレッシュレート (Hz)	解像度 (ドット)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080

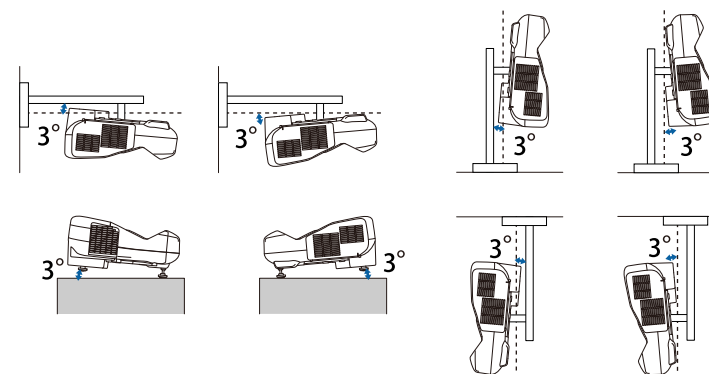
商品名	EB-695WT/EB-685WT/EB-685W/EB-680	
外形サイズ	幅367×高さ149×奥行き400 mm（突起部を含まず）	
液晶パネルサイズ	EB-695WT/EB-685WT/EB-685W： 0.59型 EB-680： 0.55型	
表示方式	ポリシリコンTFT アクティブマトリクス	
画素数	EB-695WT/EB-685WT/EB-685W： 1,024,000個 WXGA（横1,280×縦800 ドット）×3 EB-680： 786,432個 XGA（横1,024×縦768ドット）×3	
フォーカス調整	手動	
ズーム調整	1.0 - 1.35（デジタル）	
ランプ	UHEランプ 定格250 W 型番：ELPLP91	
ランプ寿命	<ul style="list-style-type: none"> ・ 節電メニューの明るさ切替が高の場合：約5,000時間 ・ 節電メニューの明るさ切替が低の場合：約10,000時間 	
音声最大出力	16W	
スピーカー	1個	
電源	100-240V AC±10% 50/60Hz 3.8 - 1.7 A	
消費電力	100-120Vエリア	定格消費電力：373 W 待機時消費電力（通信オン）：2.2 W 待機時消費電力（通信オフ）：0.23 W

	220-240Vエリア	定格消費電力：354 W 待機時消費電力（通信オン）：2.3 W 待機時消費電力（通信オフ）：0.37 W
動作高度	標高 0～3,000 m	
動作温度範囲	+5～+40℃*（結露しないこと）（標高 0～2,286 m） +5～+35℃*（結露しないこと）（標高 2,287～3,000 m）	
保存温度範囲	-10～+60℃（結露しないこと）	
質量	EB-695WT/EB-685WT： 約5.8 kg EB-685W/EB-680： 約5.7 kg	

* 使用環境の温度が非常に高くなったときは、自動的に明るさを落とします。

定格ラベルは本機の底面に貼り付けられています。

傾斜角度



3°以上傾けてお使いになると、故障や事故の原因となります。

▶ 関連項目

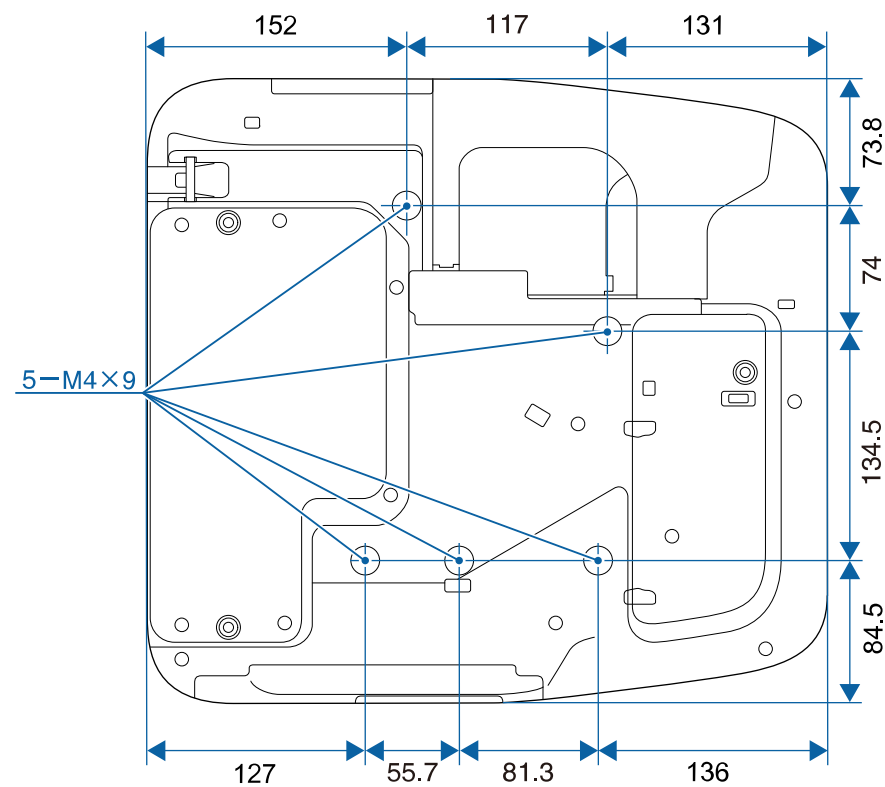
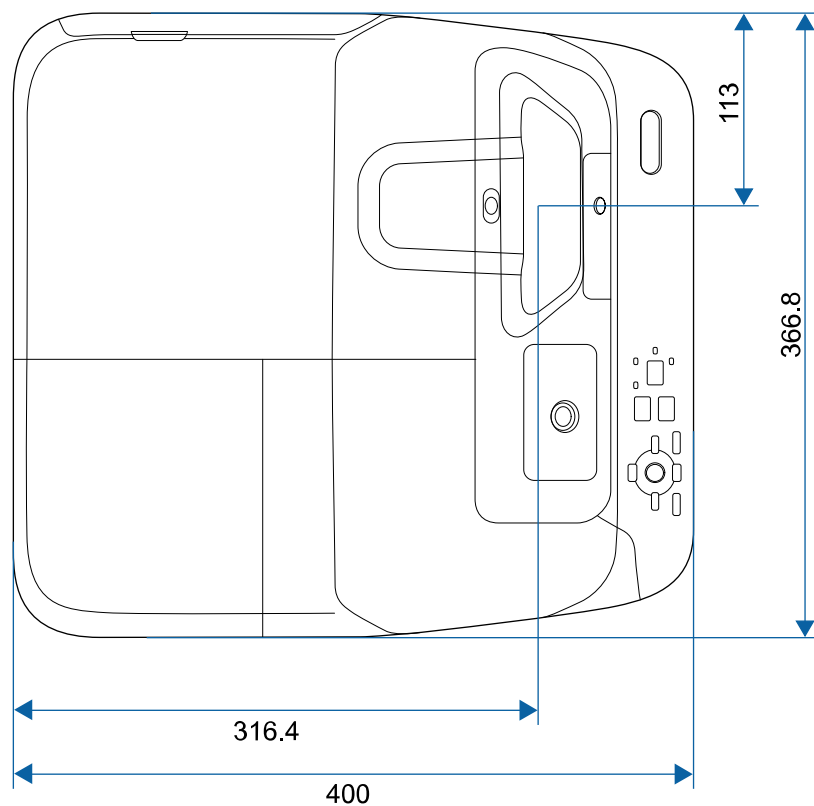
- 「接続端子」 [p.260](#)



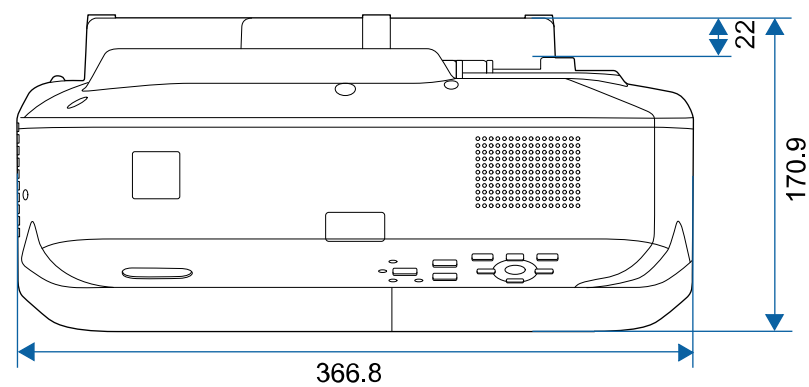
- USB-A端子とUSB-B端子はUSB2.0に対応しています。ただし、USB対応機器すべての動作を保証するものではありません。
- USB-B端子はUSB 1.1には対応していません。

接続端子

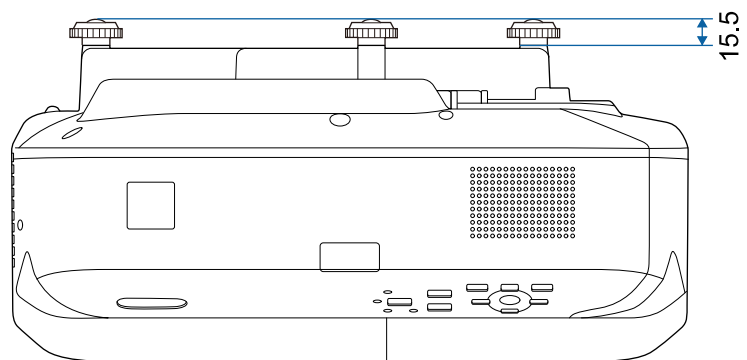
コンピューター1端子	1系統	ミニD-Sub 15pin (メス)
コンピューター2/モニター出力端子	1系統	ミニD-Sub 15pin (メス)
ビデオ端子	1系統	RCAピンジャック
音声入力1端子	1系統	ステレオミニピンジャック
音声入力2端子	1系統	ステレオミニピンジャック
音声入力端子	1系統	ステレオミニピンジャック
マイク端子	1系統	ステレオミニピンジャック
音声出力端子	1系統	ステレオミニピンジャック
HDMI1/MHL端子	1系統	HDMI (音声はPCMにのみ対応)
HDMI2端子	1系統	HDMI (音声はPCMにのみ対応)
HDMI3端子	1系統	HDMI (音声はPCMにのみ対応)
USB-A端子	1系統	USBコネクタ (Aタイプ)
USB-B端子	1系統	USBコネクタ (Bタイプ)
USB端子(無線LANユニット専用)	1系統	USBコネクタ (Aタイプ)
LAN端子	1系統	RJ-45
RS-232C端子	1系統	ミニD-Sub 9pin (オス)
SYNC端子	2系統	ステレオミニピンジャック
TCH端子 (EB-695WT)	1系統	ミニDIN 8pin



フットなし



フットあり



単位：mm

Epson USB Displayは以下の条件を満たすコンピュータで使用できます。

条件	Windows	Mac
OS	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32ビット) • Enterprise (32ビット) • Business (32ビット) • Home Premium (32ビット) • Home Basic (32ビット) 	OS X <ul style="list-style-type: none"> • 10.7.x (32/64ビット) • 10.8.x (64ビット) • 10.9.x (64ビット) • 10.10.x (64ビット) • 10.11.x (64ビット)
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32/64ビット) • Enterprise (32/64ビット) • Professional (32/64ビット) • Home Premium (32/64ビット) • Home Basic (32ビット) • Starter (32ビット) 	
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32/64ビット) • Windows 8 Pro (32/64ビット) • Windows 8 Enterprise (32/64ビット) 	

条件	Windows	Mac
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32/64ビット) • Windows 8.1 Pro (32/64ビット) • Windows 8.1 Enterprise (32/64ビット) 	
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32/64ビット) • Windows 10 Pro (32/64ビット) • Windows 10 Enterprise (32/64ビット) 	
CPU	Intel Core2Duo 以上 (推奨: Intel Core i3 以上)	Intel Core2Duo 以上 (推奨: Intel Core i5 以上)
メモリー容量	2GB 以上 (推奨: 4GB 以上)	
ハードディスク 空き容量	20 MB以上	
ディスプレイ	640 × 480から1920 × 1200までの解像度 16ビットカラー以上	



Service PackがインストールされていないWindows Vista とWindows Vista Service Pack 1は動作保証の対象外です。







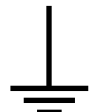

マウス操作機能を使用するために、お使いのコンピューターにEasy Interactive Driverをインストールする必要があります。ソフトウェアを実行するために必要なシステム動作条件を確認してください。

条件	Windows	Mac
OS	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32/64ビット) • Enterprise (32/64ビット) • Professional (32/64ビット) • Home Premium (32/64ビット) • Home Basic (32ビット) 	OS X <ul style="list-style-type: none"> • OS X 10.7.x (32/64ビット) • OS X 10.8.x (64ビット) • OS X 10.9.x (64ビット) • OS X 10.10.x (64ビット) • OS X 10.11.x (64ビット)
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32/64ビット) • Windows 8 Pro (32/64ビット) • Windows 8 Enterprise (32/64ビット) 	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32/64ビット) • Windows 8.1 Pro (32/64ビット) • Windows 8.1 Enterprise (32/64ビット) 	

条件	Windows	Mac
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32/64ビット) • Windows 10 Pro (32/64ビット) • Windows 10 Enterprise (32/64ビット) 	
CPU	Core2 Duo 1.2 GHz以上 (推奨：Core i3以上)	Core2 Duo 1.2 GHz以上 (推奨：Core i5以上)
メモリー容量	1 GB以上 推奨：2 GB以上	1 GB以上 推奨：2 GB以上
ハードディスク 空き容量	100 MB以上	100 MB以上
ディスプレイ	XGA (1024 x 768) 以上、WUXGA (1920 x 1200) 以下の解像度 16ビットカラー以上	XGA (1024 x 768) 以上、WUXGA (1920 x 1200) 以下の解像度 16ビットカラー以上

製品上にシンボルマークが表示されている場合は、それぞれ以下の意味を持っています。

No.	シンボルマーク	対応規格	説明
①		IEC60417 No.5007	電源ON 電源への接続を示す。
②		IEC60417 No.5008	電源OFF 電源からの切り離しを示す。
③		IEC60417 No.5009	スタンバイ 機器・装置の一部だけを通電状態にし、機器・装置を待機状態にするためのスイッチまたはその位置を示す。
④		ISO7000 No.0434B, IEC3864-B3.1	注意 製品取扱時の全般的な注意を示す。
⑤		IEC60417 No.5041	注意（高温） 高温の可能性があり、不注意に触れない方がよい箇所であることを示す。
⑥		IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	注意（感電危険） 感電（電撃）の危険性がある機器・装置であることを示す。
⑦		IEC60417 No.5957	屋内専用 屋内使用専用を目的とする電気機器・装置であることを表す。

No.	シンボルマーク	対応規格	説明
⑧		IEC60417 No.5926	直流電源コネクタ極性 直流電源を接続してもよい機器のプラスおよびマイナス電極の接続を示す。
⑨		—	No.8と同じ
⑩		IEC60417 No.5001B	電池（一般） 電池を電源とする機器・装置に使用する。電池装着部分のカバーまたは接続端子を示す。
⑪		IEC60417 No.5002	電池の向き 電池ケース本体および電池ケース内での向きを示す。
⑫		—	No.11と同じ
⑬		IEC60417 No.5019	保護接地 障害発生時の電撃（感電）保護用外部導体への接続端子または保護接地極の端子であることを示す。
⑭		IEC60417 No.5017	アース No.13の使用が明示的に要請されない場合の接地（アース）端子であることを示す。
⑮		IEC60417 No.5032	交流 交流専用の機器・装置であり、交流に対応する端子であることを示す。

No.	シンボルマーク	対応規格	説明
16		IEC60417 No.5031	直流 直流専用の機器・装置であり、直流に対応する端子であることを示す。
17		IEC60417 No.5172	クラスⅡ機器 JIS C 9335-1/JIS C 8105-1でクラスⅡ機器と規定した安全性要求事項に適合する機器・装置であることを示す。
18		ISO 3864	一般的な禁止 特定しない一般的な禁止通告を示す。
19		ISO 3864	接触禁止 機器の特定の場所に触れることによって傷害が起こる可能性がある場合の禁止通告を示す。
20		—	プロジェクター動作中の投写レンズ覗きこみ禁止を示す。
21		—	プロジェクターの上に物を置いてはならないことを示す。
22		ISO3864 IEC60825-1	注意（レーザー放射） 製品上に注意が必要なレベルのレーザー放射部があることを示す。
23		ISO 3864	分解禁止 機器を分解することで感電などの傷害が起こる可能性がある場合の禁止通告を示す。

No.	シンボルマーク	対応規格	説明
24		IEC60417 No. 5266	待機、一部待機 機器・装置の一部が準備状態であることを示す。
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	注意（可動部品） 保護規定上、可動部品から離れなければならないことを示す。

本書で使用している用語で、本文中に説明がないものや難しいものを簡単に説明します。詳細は市販の書籍などでご確認ください。

AMX Device Discovery	AMX Device Discoveryとは、AMX社のコントロールシステムとその対象機器の構成を容易にする、AMX社の提唱する技術です。 エプソンでは、その技術のプロトコルを導入して、そのプロトコル機能を有効（ON）にできる設定を用意しました。詳細に関しては、AMX社のWebサイトを参照してください。 URL http://www.amx.com/
アスペクト比	画面の横と縦の比率をいいます。 横：縦の比率が16：9の、HDTVなどの画面をワイド画面といいます。 SDTVや、一般的なコンピュータのディスプレイのアスペクト比は4：3です。
コンポーネントビデオ	映像信号を、輝度信号（Y）や青色差信号（CbまたはPb）と赤色差信号（CrまたはPr）に分離して伝送する方式です。
コンポジットビデオ	映像信号の輝度信号や色信号を、1本のケーブルで伝送する方式です。
コントラスト	色の明暗の差を強くしたり弱くしたりすることにより、文字や絵がはっきり見えたり、ソフトに見えたりすることです。この調整をコントラストの調整といいます。
DHCP	Dynamic Host Configuration Protocolの略で、ネットワークに接続する機器に、IPアドレスを自動的に割り当てるプロトコルのことです。
ゲートウェイアドレス	サブネットマスクによって分割したネットワーク（サブネット）を超えて通信するためのサーバー（ルーター）のことです。

HDCP	High-bandwidth Digital Content Protectionの略です。 DVIやHDMI端子を経由して送受信するデジタル信号を暗号化し、不正なコピーを防止する著作権保護技術です。 本機のHDMI端子はHDCPに対応しているため、HDCP技術で保護されたデジタル映像を投写できます。 ただし、HDCPの規格変更等が行われたときは、変更後の規格で保護されたデジタル映像を投写できなくなる場合があります。
HDMI™	High Definition Multimedia Interfaceの略で、デジタル家電やコンピューター向けの規格です。HD映像とマルチチャンネルオーディオ信号をデジタル伝送できます。 デジタル信号を圧縮せず高品質のまま転送できます。デジタル信号の暗号化機能もあります。
HDTV	High-Definition Televisionの略で、次の条件を満たす高精細なシステムに適用されます。 <ul style="list-style-type: none"> 垂直解像度720p、1080i以上（pはプログレッシブ走査、iはインターレース走査） 画面のアスペクト比は16：9
インフラストラクチャーモード	無線LANの通信方式の一つで、各機器がアクセスポイントを経由して通信を行います。
インターレース	1つの画面を作り出す情報を上から下へ1つ飛ばしに伝送します。 1フレームの表示が1ラインおきとなるため、ちらつき（フリッカー）が出やすくなります。
IPアドレス	ネットワークに接続されたコンピューターを識別するための数字のことです。
MHL	Mobile High-definition Linkの略で、スマートフォンやタブレット端末などの携帯機器向けの接続インターフェース規格です。 画像データを圧縮することなく高速、高品質で伝送することができ、接続された機器の充電も可能です。

プログレッシブ	1つの画面を作り出す情報を一度で映し出して1フレーム分の映像を表示します。 そのため走査線の本数が同じでもインターレースと比べて時間あたりの情報量が2倍になるためちらつきが少ない映像になります。
リフレッシュレート	ディスプレイの発光体は、その明るさと色をごく短時間保持します。 そのため発光体をリフレッシュするために1秒間に何度も画像を走査しなければなりません。 その速度をリフレッシュレートと呼び、ヘルツ（Hz）で表します。
SDTV	Standard Definition Televisionの略で、HDTVの条件を満たさない標準テレビ放送のことです。
SNMP	Simple Network Management Protocolの略で、TCP/IPネットワークにおいてルーターやコンピューターなどネットワークに接続された通信機器をネットワーク経由で監視・制御するためのプロトコルです。
sRGB	各画像装置が表現する色をコンピューターのオペレーティングシステム（OS）やインターネットで簡単に扱うために規定された、色空間に関する国際標準です。接続している機器にsRGBモードがある場合、本機と接続機器の両方ともsRGBに設定します。
SSID	SSIDは、無線LANの環境で相手と接続するための識別データです。SSIDが一致している機器同士で無線通信できます。
サブネットマスク	IPアドレスから、分割したネットワーク（サブネット）のネットワークアドレスに使用するビット数を定義する数値のことです。
SVGA	画面サイズの規格で、横800ドット×縦600ドットのことを呼びます。
SXGA	画面サイズの規格で、横1,280ドット×縦1,024ドットのことを呼びます。

同期	コンピューターから出力される信号は、ある決まった周波数で出力されます。 その周波数にプロジェクターの周波数を合わせないと、きれいな映像になりません。 信号の位相（山のずれ）を合わせることを「同期を合わせる」といいます。 同期が合っていないと映像にちらつき、ぼやけ、横方向のノイズが出ます。
トラッキング	コンピューターから出力される信号は、ある決まった周波数で出力されます。 その周波数にプロジェクターの周波数を合わせないと、きれいな映像になりません。 信号の周波数（山の数）を合わせることを「トラッキングを合わせる」といいます。 トラッキングが合っていないと映像に幅広の縦の縞模様が出ます。
トラップIPアドレス	SNMPで異常を通知する場合の、通知先のコンピューターのIPアドレスのことです。
VGA	画面サイズの規格で、横640ドット×縦480ドットのことを呼びます。
XGA	画面サイズの規格で、横1,024ドット×縦768ドットのことを呼びます。
WXGA	画面サイズの規格で、横1,280ドット×縦800ドットのことを呼びます。

本機をお使いの際の注意事項については、以下の項目をご確認ください。

▶ 関連項目

- ・「使用限定について」 [p.269](#)
- ・「本機を日本国外へ持ち出す場合の注意」 [p.269](#)
- ・「瞬低（瞬時電圧低下）基準について」 [p.269](#)
- ・「JIS C 61000-3-2適合品」 [p.269](#)
- ・「表記について」 [p.269](#)
- ・「商標について」 [p.270](#)
- ・「ご注意」 [p.270](#)
- ・「著作権について」 [p.270](#)

使用限定について

本製品を航空機・列車・船舶・自動車などの運行に直接関わる装置・防災防犯装置・各種安全装置など機能・精度などにおいて高い信頼性・安全性が必要とされる用途に使用される場合は、これらのシステム全体の信頼性および安全維持のためにフェールセーフ設計や冗長設計の措置を講じるなど、システム全体の安全設計にご配慮いただいた上で当社製品をご使用いただくようお願いいたします。本製品は、航空宇宙機器、幹線通信機器、原子力制御機器、医療機器など、極めて高い信頼性・安全性が必要とされる用途への使用を意図しておりませんので、これらの用途には本製品の適合性をお客様において十分ご確認のうえ、ご判断ください。

本機を日本国外へ持ち出す場合の注意

電源コードは販売国の電源仕様にに基づき同梱されています。本機を販売国以外でお使いになるときは、事前に使用する国の電源電圧や、コンセントの形状を確認し、その国の規格に適合した電源コードを現地にてお求めください。

瞬低（瞬時電圧低下）基準について

本装置は、落雷などによる電源の瞬時電圧低下に対し不都合が生じることがあります。電源の瞬時電圧低下対策としては、交流無停電電源装置などを使用されることをお勧めします。

JIS C 61000-3-2適合品

本装置は、高調波電流規格「JIS C 61000-3-2」に適合しています。

表記について

- ・ Microsoft® Windows Vista® operating system
- ・ Microsoft® Windows® 7 operating system
- ・ Microsoft® Windows® 8 operating system
- ・ Microsoft® Windows® 8.1 operating system
- ・ Microsoft® Windows® 10 operating system

本書中では、上記各オペレーティングシステムをそれぞれ、「Windows Vista」、「Windows 7」、「Windows 8」、「Windows 8.1」、「Windows 10」と表記しています。また、これらを総称する場合は「Windows」と表記します。

- ・ OS X 10.7.x
- ・ OS X 10.8.x
- ・ OS X 10.9.x
- ・ OS X 10.10.x
- ・ OS X 10.11.x

本書中では、上記各オペレーティングシステムをそれぞれ、「OS X 10.7.x」、「OS X 10.8.x」、「OS X 10.9.x」、「OS X 10.10.x」、「OS X 10.11.x」と表記しています。また、これらを総称する場合は「OS X」と表記します。

商標について

「ELPLP」およびそのロゴはセイコーエプソン株式会社の登録商標または商標です。


Mac、Mac OS、OS Xは、Apple Inc.の商標です。

Microsoft、Windows、Windows Vista、PowerPoint、Windows ロゴは、米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における商標、または登録商標です。

WPA™、WPA2™、Wi-Fi Protected Setup™はWi-Fi Allianceの登録商標です。

App Storeは、Apple Inc.のサービスマークです。

Google Playは、Google Inc.の商標です。

HDMIとHigh-Definition Multimedia Interfaceは、HDMI Licensing LLCの商標、または登録商標です。 

MHLとMHLのロゴ、及びMobile High-Definition Linkは、米国およびその他の国におけるMHL、LLCの商標または登録商標です。

QRコードは株式会社デンソーウェーブの登録商標です。

PJLinkは、日本、米国、その他の国や地域における商標、または登録商標です。

Crestron®およびCrestron RoomView®は、Crestron Electronics, Inc.の登録商標です。

UbuntuとCanonicalは、Canonical Ltdの登録商標です。

Eneloop®はパナソニックグループの登録商標です。

なお、各社の商標および製品商標に対しては特に注記のない場合でも、これを十分尊重いたします。

ご注意

- (1) 本書の内容の一部、または全部を無断で転載することは固くお断りいたします。
- (2) 本書の内容については、将来予告なしに変更することがあります。
- (3) 本書の内容については万全を期して作成いたしましたが、万一ご不審な点や誤り、お気付きの点がございましたら、ご連絡くださいますようお願いいたします。
- (4) 運用した結果の影響につきましては、(3)項にかかわらず責任を負いかねますのでご了承ください。
- (5) 本製品がお客様により不適當に使用されたり、本書の内容に従わずに取り扱われたり、またはエプソンおよびエプソン指定の者(「お問い合わせ先」参照)以外の第三者により、修理、変更されたこと等に起因して生じた損害等につきましては、責任を負いかねますのでご了承ください。
- (6) エプソン純正品、およびエプソン品質認定品以外のオプション品または消耗品、交換部品を装着してトラブルが発生した場合には、責任を負いかねますのでご了承ください。
- (7) 本書中のイラストや画面図は実際と異なる場合があります。

著作権について

本書の内容は予告なく変更することがあります。

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

2025.6 413049003/413088703JA