

Epson Projector Content Manager操作ガイド

Epson Projector Content Managerについて	3
Epson Projector Content Managerの機能	4
はじめてソフトウェアを使うときの準備	5
ソフトウェアをインストールする システム動作条件 Epson Projector Content Managerをインストールする	 6 6 6
プレイリストを編集して外付けデバイスへ書き出 す	8
プレイリストの編集 プレイリストの対応ファイルフォーマット	
Epson Projector Content Managerに関するトラブル	. 24
各画面の説明	25
メイン画面 プロジェクト画面	. 26 . 27

プロジェクト画面 - プレイリストタブ	
エフェクト設定画面	
プロジェクト画面 - 形状フィルタータブ	
プロジェクト画面 - タイムテーブルタブ	

付録

ソフトウェアを更新、またはアンインストールする	33
ソフトウェアの最新バージョンを入手する	33
Epson Projector Content Managerをアンインストールする(Windows 7)	33
Epson Projector Content Managerをアンインストールする(Windows 8.1/Windows 10)	33
一般のご注意	34
· <i>」、 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·</i>	
表記について	34
商標について	34
著作権について	34

32

Epson Projector Content Managerについて

Epson Projector Content Managerの特長を説明します。

▶ 関連項目

・「Epson Projector Content Managerの機能」 p.4

Epson Projector Content Managerを使うと、画像や動画をプレイリスト に追加して外付けデバイスに保存できます。プレイリストが保存され た外付けデバイスをプロジェクターに挿入すれば、ケーブル接続しな くても簡単にプレイリストを投写できます。





プレイリストに関して以下のような機能を使えます。

・エフェクトを設定する

表示時間、トランジション、リピート、明度、カラーフィルター、 形状フィルターなどのエフェクトをプレイリストに設定できます。 お手持ちの画像で形状フィルターを作ることもできます。

・タイムテーブルを設定する

プレイリストを再生する日時を設定できます。タイムテーブルを設 定したプレイリストは時間になると自動で再生が開始されます。同 じプレイリストを定期的に再生したい場合などに便利な機能です。

・同期再生

同じプレイリストを複数のプロジェクターで同時に再生できます。



お使いのプロジェクターの機種によっては、この機能に対応し ていないことがあります。詳しくは、プロジェクターの『取扱 説明書』をご覧ください。

▶ 関連項目

- ・「プロジェクトにプレイリストを保存する」 p.11
- ・「エフェクトを設定する」 p.16
- ・「タイムテーブルを設定する」 p.19

はじめてソフトウェアを使うときの準備

Epson Projector Content Managerのインストール方法を説明します。

▶ 関連項目

・「ソフトウェアをインストールする」 p.6

ソフトウェアをインストールする

ソフトウェアを実行するために必要なシステム動作条件を確認してか ら、ソフトウェアをインストールしてください。



インストール時に選択した言語が、使用しているオペレーティングシステムの言語と異なるときは、画面が正しく表示されないことがあります。

▶ 関連項目

- ・「システム動作条件」 p.6
- ・「Epson Projector Content Managerをインストールする」 p.6

システム動作条件

Epson Projector Content Managerは、次の条件を満たすコンピューターで動作します。

OS	Windows 7
	・Ultimate(32/64ビット)
	・Enterprise(32/64ビット)
	・Professional(32/64ビット)
	・Home Premium(32/64ビット)
	・Home Basic (32ビット)
	Windows 8.1
	・Windows 8.1(32/64ビット)
	・Windows 8.1 Pro (32/64ビット)
	・Windows 8.1 Enterprise(32/64ビット)
	Windows 10
	・Windows 10 Home(32/64ビット)
	・Windows 10 Pro(32/64ビット)
	・Windows 10 Enterprise (32/64ビット)

CPU	Intel Core i5以上 (推奨:Intel Core i7以上)	
メモリー容量	2 GB以上 (推奨:16GB以上)	
ハードディスク空き容量	2 GB以上	
ディスプレイ	1280 × 800または1366 × 768 (WXGA)以上、 1920 × 1200 (WUXGA)以下の解像度 32ビットカラー以上	

Epson Projector Content Managerをインストールする

Epson Projector Content Managerをお使いのコンピューターにダウン ロードしてインストールします。

最新のEpson Projector Content Managerは、以下からダウンロードして ください。

http://www.epson.jp/download/

 \langle

- Epson Projector Content Managerをインストールするには、管 理者権限が必要です。
 - Epson Projector Content Managerをインストールする前に、
 Microsoft .NET Framework 4.5をインストールしてください。



2 [EPCM_Setup.exe] をダブルクリックしてインストールを開始します。



画面の指示に従って、インストールを進めます。

プレイリストを編集して外付けデバイスへ書き出す

プレイリストを編集して外付けデバイスに書き出す方法を説明します。そのデバイスをプロジェクターに挿入することで、デバイスからプレイリストを 投写できるようになります。

▶ 関連項目

- ・「プレイリストの編集」 p.9
- ・「外付けデバイスにプロジェクトを書き出す」 p.22

画像や動画を自由に組み合わせたプレイリストを作成できます。プレ イリストにはエフェクトやタイムテーブルを設定することもできま す。複数のプレイリストがタイムテーブルと一緒に1つのプロジェクト に保存されます。

Project



▶ 関連項目

- ・「プレイリストの対応ファイルフォーマット」 p.9
- ・「動画をコンバートする」 p.10
- ・「プロジェクトにプレイリストを保存する」 p.11
- ・「エフェクトを設定する」 p.16
- ・「タイムテーブルを設定する」 p.19

プレイリストの対応ファイルフォーマット

以下のフォーマットのファイルをプレイリストに使用できます。

ファイルの 内容	ファイル タイプ (拡張 子)	詳細
静止画	.jpg	以下のファイルは使用できません。 ・CMYK形式 ・プログレッシブ形式 ・高圧縮 ・解像度が8192 × 8192を超えるファイル
	.bmp	以下のファイルは使用できません。 ・ 解像度が1280 × 800を超えるファイル
	.gif	以下のファイルは使用できません。 ・解像度が1280×800を超えるファイル ・アニメーションファイル ・インターレース形式
	.png	以下のファイルは使用できません。 ・解像度が1280 × 800を超えるファイル ・インターレース形式
動画	.avi (Motion JPEG のみ)	 AVI 1.0のみ投写できます。 以下のファイルは使用できません。 ・ LPCM以外の音声コーデックで保存されたファイル ・ 解像度が1280 × 800を超えるファイル ・ 解像度が320 × 240未満のファイル ・ サイズが2 GBを超えるファイル



お持ちの動画が対応ファイルフォーマットでないときは、対応 しているフォーマットにコンバートできます。

▶ 関連項目

・「動画をコンバートする」 p.10

動画をコンバートする

対応していないファイルフォーマットの動画を、対応しているフォー マットにコンバートできます。



Epson Projector Content Managerを起動します。

- Windows 7の場合: [スタート] [プログラム] (または [すべてのプログラム]) - [EPSON Projector] - [Epson Projector Content Manager Ver.X.XX]の順に選択します。
- ・ Windows 8.1の場合: [アプリ] 画面で [Epson Projector Content Manager Ver.X.XX] を選択します。
- ・Windows 10の場合: [スタート] [EPSON Projector] [Epson Projector Content Manager Ver.X.XX] の順に選択します。
- 2 [動画コンバート] タブを選択します。
- 3 コンバート対象の動画ファイルをドラッグ&ドロップし、 [画質 設定] と [出力先] を指定して、 [開始] ボタンをクリックしま す。

コンバートが開始します。

コンバートが完了すると、指定したパスにファイルが保存されます。

- ▶ 関連項目
- ・「動画コンバートの対応ファイルフォーマット」 p.10

動画コンバートの対応ファイルフォーマット

以下のフォーマットの動画ファイルを、サポートされているフォー マットにコンバートできます。

動画ファ イル フォー マット	ファイルタイ プ(拡張子)	詳細
MP4	.mp4 (MPEG-4 ASP、 H.264/MPEG- 4 AVC *)	 以下のファイルは使用できません。 MPEG-4、AAC-LC、LPCM以外の音声コーデックで 保存されたファイル 解像度が1920×1080を超えるファイル 解像度が320×240未満のファイル フレームレートが30 fpsを超えるファイル
WMV	.wmv (WMV9)	 以下のファイルは使用できません。 WMA9以外の音声コーデックで保存されたファイル 解像度が1920×1080を超えるファイル 解像度が320×240未満のファイル フレームレートが30 fpsを超えるファイル

* High Profile以前までに対応



- ・動画ファイルに音声データしか含まれていない場合、コンバー トはできません。
- ・Windows Media Player 12で再生できないファイルには対応して いません。
- ・入力ファイルの解像度が1280×800を超える場合、出力ファイ ルは1280×800に収まるようリサイズされます。
- ・出力ファイルのサイズが2 GBを超える場合、出力ファイルは複 数ファイルに分割されます。

プロジェクトにプレイリストを保存する

プレイリストを作成して、プロジェクトに保存できます。プロジェク トは外付けデバイスに書き出すことができます。



Epson Projector Content Managerを起動します。

- Windows 7の場合: [スタート] [プログラム] (または [すべてのプログラム]) - [EPSON Projector] - [Epson Projector Content Manager Ver.X.XX]の順に選択します。
- ・ Windows 8.1の場合: [アプリ] 画面で [Epson Projector Content Manager Ver.X.XX]を選択します。
- ・Windows 10の場合: [スタート] [EPSON Projector] -[Epson Projector Content Manager Ver.X.XX]の順に選択しま す。
- メイン画面が表示されます。



2 次のいずれかの操作を行います。

 プロジェクトを初めて作成するとき: [新規プロジェクト] タ ブでプロジェクト名を入力し、保存先を指定して、[作成]ボ タンをクリックします。

Epson Projector Content Manager			(m) 0
Epson Projector Conte	nt Manager		
+ 新規プロジェクト	プロジェクト名をフ	し力して作成ボタンを押してください。	
▶ プロジェクトを開く			
□ 書き出し	プロジェクト多	新しいプロジェクト	
- 小一八くに直線			
◆ パージョン情報	保存フォルダ		影響
			作成

・以前作成したプロジェクトを選択するとき:[プロジェクトを開く]タブでフォルダーを参照するか、最近使ったアイテムのリストを使って、プロジェクトを選択します。



プロジェクト画面が表示されます。

- **3** プレイリストに追加したい画像または動画ファイルを含むフォル ダーを選択します。
 - ・ 画像を追加するとき: [素材一覧]の[ピクチャ] タブで
 をクリックし、フォルダーを選択します。

動画を追加するとき: [ビデオ] タブに切り替えて、
 クリックし、フォルダーを選択します。

<	新しいプロジ:	ェクト	雷き出し	複製 保存
プレイリスト	形状フィル	ター タイムテーブル		
プレイリストー覧 No. プレイリスト名	עב∌ע	葉材一覧	fy D	● 部込み可能なフォーマット
858 000	-] [- 402		↓ 200	
プレイリスト詳細	リモコンお気	ελύ - Ο		2日 日本アンセル



選択したフォルダー内に存在するすべての画像または動画が [素 材一覧] に表示されます。 【 【素材一覧】で、「ピクチャ】タブから画像を選択するか、または「ビデオ」タブから動画を選択し、「追加」ボタンをクリックしてプレイリストに素材を追加します。



選択したファイルが [プレイリスト詳細] に表示されます。



 ファイルはドラッグ&ドロップでもプレイリストに追加 できます。





6 必要に応じて、 [プレイリスト詳細] でプレイリスト名を編集します。





コンの対応する数字ボタンを使ってプレイリストを直接再生でき ます。





● をクリックして [エフェクト設定] 画面を表示し、エフェ クトを設定します。





[登録]ボタンをクリックしてプレイリストを保存します。





10

1つのプロジェクトに複数のプレイリストを作成したいときは、 [新規]ボタンをクリックして新規プレイリストを追加します。 作成した各プレイリストに対して手順3から10までを繰り返しま す。





12 すべてのプレイリストの追加と編集が終わったら、 [保存] ボタ ンをクリックします。



プロジェクトが保存され、メイン画面に戻ります。

▶ 関連項目

- ・「プレイリストの対応ファイルフォーマット」 p.9
- ・「プロジェクト画面」 p.27
- ・「エフェクト設定画面」 p.29
- ・「エフェクトを設定する」 p.16
- ・「タイムテーブルを設定する」 p.19

エフェクトを設定する

[エフェクト設定] 画面でプレイリストにエフェクトを設定できます。
 [エフェクト設定] 画面を表示するには、プロジェクト画面で
 をクリックします。



3 [形状フィルター] タブを選択します。





[フィルター一覧]で、[カスタム1]から[カスタム4]までの フィルター名から1つを選択します。

▶ 関連項目

- ・「形状フィルターをカスタマイズする」 p.16
- ・「エフェクト設定画面」 p.29

形状フィルターをカスタマイズする

お持ちの画像を形状フィルターとしてプレイリストに追加できます。



メイン画面で [プロジェクトを開く] タブを選択します。

2 フォルダーを参照するか、最近使ったアイテムのリストを使って、プロジェクトを選択します。



あらかじめ用意されているフィルター([円1]から[円 3]と、[四角1]から[四角3])は編集できません。





[参照] ボタンをクリックして、形状フィルターとして使用した い画像ファイルを選択します。



サンプル画像の効果イメージが表示されます。



・対応する画像の解像度は1280×800のみです。

6 [登録] ボタンをクリックして、 [フィルター一覧] のカスタム 形状フィルターとして設定を保存します。

	we a second second second second			and shallow	100.001	11 m
6	新しいプロシェク			書き出し	復殿	保仔
プレイリスト	形状フィルター	タイム	テーブル			
フィルター一覧	7	ィルター編集				
円1	7	2941				
円2	E	は属ファイル(jpeg, pr	g, bmp)から4種類の	の原明効果が		
M 3	9.2	られるフィルターを作む 通信報を含まない1280	Rすることができまう x 800pixelの画像の	r。 必知応		
四角1		- 高橋	C:NProgram Elle	«XEPSON Projector/XEoson Pro	lector Content Mary	
四角2		LOUISETSTS	arritiges in the	ane sen nyjere neperion,	Barron, Annual Internet	
四角3		D. COMPLETE				
<u> </u>		フィルターデータ		効果イメージ		
カスタム2					STREET.	STATISTICS.
カスタム3			*			-
カスタム4						+ 15
	1	2時イメージザンブル	\rightarrow	素マスク	Ê	220
		S Star			No. No. of	
					-	
				単マスク(反転)	877.	ク(反転)
						187 (m. 7. 499 ()



[プレイリスト]タブをクリックして、プレイリストを選択しま -





💌 をクリックします。

Epso	n Projector Content Ma	mager					0
<		新しいプロジ.	ェクト		書き出し	複製	保存
	プレイリスト	形状フィル	ター	タイムテーブル			
11-	イリストー覧		素材一	寬			
<i>i</i> 0.	プレイリスト名	リモコン	E S	済 ビデオ ピクチャ			
	Playlist 1	1	E:¥_5	hoto	• •	② 取込み可能	なフォーマット
				11.JPG 7.JPG 7.JPG 7.JPG 9.0000.03F P1010010.3F	Plotocle.Jk	G ser	aya-jpg
-04	新規 Dビー	- ALIX		↓ ▲	10		
プレ Play	イリスト詳細 ylist 1	υτο <i>ν6</i> 8	0,00			20	₹ 7 >₩5

[エフェクト設定] 画面が表示されます。

[形状フィルター]で[カスタム1]から[カスタム4]までの フィルター名から使用するものを選択します。

主一 (140)	2		17
表示時間(秒)	10		
トランジション	フェード		•
リピート	◎ オン	© オフ	
エフェクト	◎ オン	◎オフ	
カラーフィルター	オフ		•
明度		1	00
形状フィルター	オフ		•
	オフ		
	円1		
	円3		
	四角1		
	四角2		
	四角3		キャンセノ
	カスタム1		
	カスタム2		
	カスタム3		

4種類の効果のイメージが表示されます。

10 使用したいイメージを1つ選択して、 [OK] をクリックします。



[登録] ボタンをクリックしてプレイリストに設定を適用しま す。





形状フィルターを他のプレイリストに適用したい場合は、手順7 から11を繰り返します。





- ▶ 関連項目
- ・「エフェクト設定画面」 p.29
- ・「プロジェクト画面 形状フィルタータブ」 p.30

タイムテーブルを設定する

プレイリストを再生する日時を設定できます。イベントを設定するこ とで以下のことができます。

- ・同じプレイリストを定期的に繰り返し再生
- ・複数のプロジェクターで同じプレイリストを同時に再生(対応機種のみ)

▶ メイン画面で [プロジェクトを開く] タブを選択します。

フォルダーを参照するか、最近使ったアイテムのリストを使って、プロジェクトを選択します。



[タイムテーブル] タブを選択します。





カレンダーの中から、イベントを登録したい日付をダブルクリッ クします。



[新規イベント] 画面が表示されます。

- **5** [プレイリスト] と [時間] を設定して、 [登録] ボタンをクリックします。
 - ・イベントを他の日にコピーしたいときは、元の日付を選択して[コピー]ボタンをクリックします。[コピー] 画面が表示され、コピー先の日付を設定できます。
 - ・同じイベントを特定の期間繰り返したいときは、元の日 付を選択して [繰り返しコピー] ボタンをクリックしま す。 [繰り返しコピー] 画面が表示され、イベントを繰 り返す期間と曜日を設定できます。
- 6 必要に応じて手順4から5を繰り返し、他のイベントも設定しま す。
 - 設定済みのイベントを複数のプロジェクターで共有するときは、 [同期設定] ボタンをクリックします(対応機種のみ)。



[同期設定]は、プレイリストごとではなく、プロジェク ト全体に適用されます。



[同期再生プロジェクターリスト登録] 画面が表示されます。

8 同期再生するプロジェクターの名前を入力し、 [登録] ボタンを クリックします(対応機種のみ)。



すべてのプロジェクターがネットワークに接続されている ことを確認してください。



[保存] ボタンをクリックしてプロジェクトを閉じます。



設定したタイムテーブルどおりにプレイリストが再生されま す。詳しくは、プロジェクターの『取扱説明書』をご覧くださ い。 プレイリストが保存されているプロジェクトを外付けデバイスに書き 出すことができます。



・お使いのプロジェクターにより対応デバイスは異なります。詳 しくは、プロジェクターの『取扱説明書』をご覧ください。 ・1つの外付けデバイスに書き出せるプロジェクトは1つだけで す。既にプロジェクトが含まれているデバイスに他のプロジェ クトを書き出そうとすると、既存のプロジェクトは削除されま す。



コンピューターに外付けデバイスを挿入します。



Epson Projector Content Managerを起動します。

- Windows 7の場合: 「スタート] 「プログラム」(または [すべてのプログラム]) - [EPSON Projector] - [Epson Projector Content Manager Ver.X.XX]の順に選択します。
- ・ Windows 8.1の場合: [アプリ] 画面で [Epson Projector Content Manager Ver.X.XX]を選択します。
- ・Windows 10の場合: [スタート] [EPSON Projector] -[Epson Projector Content Manager Ver.X.XX]の順に選択しま す。
- 3

メイン画面で「書き出し」タブを選択します。

フォルダーを参照するか、最近使ったアイテムのリストを使っ て、プロジェクトを選択します。

「書き出し」画面が表示されます。







コンピューターから外付けデバイスを取り外します。

プロジェクト画面からもプロジェクトを書き出すことができま す。

プロジェクトを含むデバイスをプロジェクターに挿入することで、プ レイリストを投写できるようになります。

困ったときに

想定されるトラブルと、その対処法について説明します。

▶ 関連項目

・「Epson Projector Content Managerに関するトラブル」 p.24

- トラブルの状況に応じた解決策を確認してください。
- ・画像を読み込めないときは、次の対処方法を確認してください。
- ・対応しているファイルフォーマットを確認します。
- ・ [ビデオ] タブを表示している場合は、 [ピクチャ] タブをクリックして表示します。
- ・動画を読み込めないときは、次の対処方法を確認してください。
- ・対応しているファイルフォーマットを確認します。
- ・対応しているファイルフォーマットに動画をコンバートします。
- ・ [ピクチャ] タブを表示している場合は、 [ビデオ] タブをクリックして表示します。
- 対応しているファイルフォーマットに動画をコンバートできないと きは、コンバート可能なファイルフォーマットを確認してくださ い。
- ・プロジェクト画面で[プレイリスト一覧]からプレイリストを削除 できないときは、削除対象のプレイリストが[タイムテーブル]タ ブでイベントとして設定されていないか確認してください。
- [同期設定] で他のプロジェクターを登録できないときは、次の対 処方法を確認してください。
- ・お使いのプロジェクターが本機能に対応しているか確認します。詳しくは、プロジェクターの『取扱説明書』をご覧ください。
- ・すべてのプロジェクターがネットワークに接続されているか確認します。詳しくは、プロジェクターの『取扱説明書』をご覧ください。
- ・プロジェクター名が正しいか確認します。詳しくは、プロジェク ターの『取扱説明書』をご覧ください。
- ・外付けデバイスにプロジェクトを書き出せないときは、次の対処方 法を確認してください。
- ・外付けデバイスがロックされていないか確認します。
- ・使用できるデバイスについては、プロジェクターの『取扱説明書』
 をご覧ください。

- ▶ 関連項目
- ・「プレイリストの対応ファイルフォーマット」 p.9
- ・「動画をコンバートする」 p.10
- ・「形状フィルターをカスタマイズする」 p.16
- ・「タイムテーブルを設定する」 p.19

各画面の説明

Epson Projector Content Managerの各画面の項目を説明します。

▶ 関連項目

- ・「メイン画面」 p.26 ・「プロジェクト画面」 p.27

ソフトウェアを起動すると、メイン画面が表示されます。

+ 新規プロジェクト	プロジェクトタを1	カレア佐藤元々いを増してください	
プロジェクトを開く	702171867	(J) CTHINKY ZET C C CCCV.	
日 書き出し			
□ 動画コンパート		#0000510F	
◆ パージョン情報	保存フォルダ		88 SH

0	新規プロジェクト	お使いのコンピューターに新規プロジェクトを作 成します。
2	プロジェクトを開 く	既存のプロジェクトを開きます。
3	書き出し	外付けデバイスにプロジェクトを書き出します。
4	動画コンバート	プロジェクターが対応しているファイルフォー マットに動画をコンバートします。
5	バージョン情報	ソフトウェアのバージョンが表示されます。

▶ 関連項目

- ・「動画をコンバートする」 p.10
- ・「プロジェクトにプレイリストを保存する」 p.11
- •「外付けデバイスにプロジェクトを書き出す」 p.22

新規プロジェクトを作成したり、既存のプロジェクトを開くと、プロ ジェクト画面が表示されます。



0	<	メイン画面に戻ります。
2	プレイリスト、形 状フィルター、お よびタイムテーブ ルタブ	プロジェクト画面のタブを切り替えます。
3	保存	プロジェクトをコンピューターに保存して、メイ ン画面に戻ります。
4	複製	プロジェクトを複製します。
5	書き出し	外付けデバイスにプロジェクトを書き出します。
6	プロジェクト名	プロジェクトの名前が表示されます。この名前は 編集できます。

▶ 関連項目

- ・「プロジェクト画面 プレイリストタブ」 p.27
- ・「プロジェクト画面 形状フィルタータブ」 p.30
- ・「プロジェクト画面 タイムテーブルタブ」 p.31

プロジェクト画面 - プレイリストタブ

プロジェクト画面で [プレイリスト] タブをクリックすると、次の画 面が表示されます。

0	プレイリスト一覧	プロジェクト内のプレイリスト一覧を表示しま す。プレイリストを編集するには、プレイリスト 名を選択します。 最大50個のプレイリストをプロジェクトに追加で きます。 [リモコン]は、プレイリストに割り当てられた リモコンショートカットの番号です。
2	新規	新規プレイリストを作成します。
3	コピー	選択中のプレイリストをコピーします。
4	削除	選択中のプレイリストを削除します。
5	プレイリスト名	プレイリスト名を編集できます。
6	タイムライン	プレイリストに追加された画像や動画を、再生す る順番で表示します。 最大100個のファイルをプレイリストに追加できま す。
	容锟	プレイリストの編集内容を保存します
	日刻	ノレーンヘドの柵未ら谷を下けしより。
8	豆	プレイリストの未保存の編集内容を破棄します。
8	豆 キャンセル	プレイリストの未保存の編集内容を破棄します。 「エフェクト設定」画面を開きます。プレイリストの トにエフェクトを設定できます。
8 9 0	^{豆」} キャンセル 追加	プレイリストの未保存の編集内容を破棄します。 「エフェクト設定」画面を開きます。プレイリス トにエフェクトを設定できます。 [素材一覧]からプレイリストに画像や動画を1 つずつ追加します。
	^{豆 w} キャンセル 追加 リモコンお気に入 り	 プレイリストの未保存の編集内容を破棄します。 『エフェクト設定』画面を開きます。プレイリストにエフェクトを設定できます。 [素材一覧]からプレイリストに画像や動画を1つずつ追加します。 プレイリストにリモコンショートカットの番号を割り当てます。 リモコンショートカットを使ってプレイリストを再生する方法については、プロジェクターの『取扱説明書』をご覧ください。
	 ユーマット 	 プレイリストの未保存の編集内容を破棄します。 プレイリストの未保存の編集内容を破棄します。 [エフェクト設定] 画面を開きます。プレイリストにエフェクトを設定できます。 [素材一覧] からプレイリストに画像や動画を1 つずつ追加します。 プレイリストにリモコンショートカットの番号を 割り当てます。 リモコンショートカットを使ってプレイリストを 再生する方法については、プロジェクターの『取扱説明書』をご覧ください。 マウスカーソルをこのテキストに合わせると、対応ファイルフォーマットが表示されます。

4	4	フォルダーを選択します。
15	フォルダーパス	選択中のフォルダーパスが表示されます。
6	素材一覧	 選択中のフォルダーにある画像または動画が表示 されます。 「ピクチャ」タブ:画像ファイルが表示されま す。 「ビデオ」タブ:動画ファイルが表示されま す。 「取込済」タブ:既にプレイリストへ追加済み のファイルが表示されます。プレイリストで使
		用中のファイルには 📾 が付いています。

▶ 関連項目

・「エフェクト設定画面」 p.29

エフェクト設定画面 [プレイリスト] タブで ^へ をクリックすると、 [エフェクト設 定] 画面が表示されます。	エフェクト エフェクトのオン/オフを設定します。 [カラー フィルター] 、 [明度]、および [形状フィル ター]の設定を適用したい場合は、 [オン]に設 定します。
 エフェクト設定 表示時間(秒) トランジション フェード・・ リピート ・ オン ・ オフ エフェクト ・ マークト 	プロジェクターメニューでも「エフェクト」を設定できます。プロジェクターメニューでは、あらかじめ用意されている形状フィルターのサイズや表示位置も設定できます。詳しくは、プロジェクターの『取扱説明書』をご覧ください。
カラーフィルター オフ ・	カラーフィルター ングレイリストにカラー効果を適用します。カスタ ンのカラーフィルターも選択できます。
明度 100	明度 フィルター効果を明るくしたり、暗くしたりしま す。
	形状フィルター あらかじめ用意されている形状フィルターまたは カスタムフィルターを選択します。選択したフィ ルターは、白か黒のマスクとして使用できます。 (あらかじめ用意されているフィルターとは、 [円1]から[円3]と、[四角1]から[四角3] です。)
OK キャンセル	「「形状フィルター」タブで形状 フィルターをカスタマイズできます。

表示時間(秒)	プレイリスト投写中に次のファイルに切り替わる までの表示時間を設定します。1から60まで入力で きます。
トランジション	トランジション効果を設定します。
リピート	繰り返し再生するかどうかを設定します。

プロジェクト画面 - 形状フィルタータブ

プロジェクト画面で[形状フィルター]タブをクリックすると、次の 画面が表示されます。

	フィルター一覧	形状フィルターの一覧が表示されます。フィル ター名をクリックすると、その形状フィルターの 使用イメージが [フィルター編集] に表示されま す。 [カスタム1] から [カスタム4] までの形状 フィルターのみ編集できます。
2	フィルター編集	形状フィルターのさまざまな効果がサンプルイ メージ上に表示されます。

[フィルター一覧] で [カスタム1] から [カスタム4] までの形状 フィルターを選択すると、以下のことができます。

0	消去	選択中の形状フィルターに設定されている内容を 消去します。
2	登録	選択中の形状フィルターに設定されている内容を 保存します。
3	キャンセル	選択中の形状フィルターに対する変更内容を破棄 します。
4	レベル補正をする	白黒のコントラストを強調するため、画像の階調 の強度レベルを自動で調整します。
5	元画像	形状フィルターとして使用する画像のファイルパ スが表示されます。[参照]ボタンをクリックし て、ファイルを選択してください。

▶ 関連項目

・「形状フィルターをカスタマイズする」 p.16

プロジェクト画面 - タイムテーブルタブ

プロジェクト画面で [タイムテーブル] タブをクリックすると、次の 画面が表示されます。

0	カレンダー	◀ をクリックすると前月/前年に、▶ をクリッ クすると翌月/翌年に移動します。
		新規イベントを追加するには、日付をダブルク リックします。
		選択した日付のイベントをロックしたりロック解 除したりするには、鍵のアイコンをクリックしま す。

2	コピー	選択した日付のすべてのイベントを別の日付にコ ピーします。
3	繰り返しコピー	選択した日付のすべてのイベントを特定の期間繰 り返すようにコピーします。
4	1日削除	選択した日付のすべてのイベントを削除します。
5	期間削除	選択した期間内のすべてのイベントを削除しま す。
6	ロック	選択した日付にイベントが追加されたり編集され たりすることを防止します。
		ただし、カレンダーではロックされた日付からで もイベントを削除することができます。削除前に 確認画面が表示されます。
		ロックされた日付にイベントをコピーすることは できません。
0	編集	選択したイベントのプレイリストやタイムテーブ ルを変更します。
8	削除	選択したイベントを削除します。
9	新規	選択した日付に新規イベントを追加します。
0	イベントスケ ジュール	選択した日付のイベントスケジュールが表示され ます。
0	同期設定(対応機 種のみ)	[同期再生プロジェクターリスト登録]画面が開 きます。設定済みのイベントを他のプロジェク ターと共有できます。

Epson Projector Content Managerのアンインストール方法、注意事項などを説明します。

▶ 関連項目

- ・「ソフトウェアを更新、またはアンインストールする」 p.33
- 「一般のご注意」 p.34

ソフトウェアを更新、またはアンインストールする

Epson Projector Content Managerの更新、またはアンインストールは次の方法で行えます。

▶ 関連項目

- ・「ソフトウェアの最新バージョンを入手する」 p.33
- 「Epson Projector Content Managerをアンインストールする (Windows 7) 」 p.33
- 「Epson Projector Content Managerをアンインストールする (Windows 8.1/Windows 10)」 p.33

ソフトウェアの最新バージョンを入手する

ソフトウェアの最新バージョンは、エプソンのホームページからダウ ンロードできます。

http://www.epson.jp/download/ にアクセスしてください。

Epson Projector Content Managerをアンインストー ルする(Windows 7)

次の方法でEpson Projector Content Managerをアンインストールします。

ソフトウェアをアンインストールするには、管理者権限が必要 です。

[スタート] - [コントロールパネル] の順にクリックします。

[プログラム]の[プログラムのアンインストール]をクリック します。

- [Epson Projector Content Manager]を選択して、[アンインス トール]をクリックします。
- 6 画面の指示に従って、アンインストールを進めます。

Epson Projector Content Managerをアンインストー ルする(Windows 8.1/Windows 10)

次の方法でEpson Projector Content Managerをアンインストールします。

ソフトウェアをアンインストールするには、管理者権限が必要 です。

- 1 コンピューターの電源を入れます。
- 2 起動中のアプリケーションをすべて終了します。
- 3 キーボードで
 日 キーを押して、すべてのアプリを表示します。
 - [Epson Projector Content Manager Ver.X.XX]を右クリック(長押し)して、 [アンインストール]を選択します。
- **5** 画面の指示に従って、アンインストールを進めます。

一般のご注意

次の点にご留意ください。

▶ 関連項目

- ・「ご注意」 p.34
- ・「表記について」 p.34
- ・「商標について」 p.34
- ・「著作権について」 p.34

ご注意

- 1. 本書の内容の一部、または全部を無断で転載することは固くお断り いたします。
- 2. 本書の内容については、将来予告なしに変更することがあります。
- 3. 本書の内容については万全を期して作成いたしましたが、万一ご不 審な点や誤り、お気付きの点がございましたら、ご連絡くださいま すようお願いいたします。
- 4. 運用した結果の影響につきましては、(3)項にかかわらず責任を負い かねますのでご了承ください。
- 5. 本製品がお客様により不適当に使用されたり、本書の内容に従わず に取り扱われたり、またはエプソンおよびエプソン指定の者(「お 問い合わせ先」参照)以外の第三者により、修理、変更されたこと等 に起因して生じた損害等につきましては、責任を負いかねますので ご了承ください。
- エプソン純正品、およびエプソン品質認定品以外のオプション品または消耗品、交換部品を装着してトラブルが発生した場合には、責任を負いかねますのでご了承ください。
- 7. 本書中のイラストや画面図は実際と異なる場合があります。

表記について

- Microsoft[®] Windows[®] 7 operating system
- Microsoft[®] Windows[®] 8.1 operating system
- Microsoft[®] Windows[®] 10 operating system

本書中では、上記各オペレーティングシステムをそれぞ

れ、「Windows7」、「Windows 8.1」、「Windows 10」と表記してい ます。また、Windows 7、Windows 8.1、Windows 10を総称する場合は Windows、複数のWindowsを併記する場合はWindows 7/8.1のように、 Windowsの表記を省略することがあります。

商標について

「EPSON」はセイコーエプソン株式会社の登録商標です。「EXCEED YOUR VISION」およびそのロゴはセイコーエプソン株式会社の登録商標 または商標です。

Microsoft、Windows、Windows ロゴは、米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における商標または登録商標です。

Intel[®]は、米国およびその他の国におけるIntel Corporationの登録商標です。

なお、各社の商標および製品商標に対しては特に注記のない場合で も、これを十分尊重いたします。

ソフトウェアの著作権について:本装置は当社が権利を有するソフト ウェアの他にフリーソフトウェアを利用しています。

著作権について

本書の内容は予告なく変更することがあります。

©SEIKO EPSON CORPORATION 2018. All rights reserved.

2018.3 413569600JA