



EasyMP Multi PC Projection操作ガイド

EasyMP Multi PC Projectionについて 4

EasyMP Multi PC Projectionの機能..... 5

さまざまな機器との接続	5
4画面分割投写	5
投写する発表者や位置のスムーズな切り替え	6
モデレーター機能	6
配信・サムネイル表示機能	7
USBメモリーを使用した接続 (Windowsのみ)	7

はじめてソフトウェアを使うときの準備 9

ソフトウェアをインストールする..... 10

EasyMP Multi PC Projectionシステム動作条件	10
EasyMP Multi PC Projectionの形式	11
EasyMP Multi PC Projectionをインストールする (Windows)	11
EasyMP Multi PC Projectionをインストールする (OS X)	12

プロジェクターを設定する 13

使用するネットワーク環境に適した接続方法	13
推奨環境 (無線LAN)	14
かんたんモードで接続するときの設定方法	14
マニュアルモードで接続するときの設定方法 (無線LAN)	15
マニュアルモードで接続するときの設定方法 (有線LAN)	16

プロジェクターに接続して画面を投写する 18

接続方法..... 19

ミーティングのスタイルに適した接続方法	19
プロジェクターとコンピューターを無線で直接接続する	20
プロジェクターとコンピューターをネットワーク経由で接続する	23

プロジェクターを検索する 27

検索方法	27
自動で検索する	27

IPアドレスまたはプロジェクター名を指定して検索する	28
プロファイルを使って検索する	28
プロファイルとは	29
プロファイルを指定して検索する	29
プロファイルを登録する	29
プロファイルをエクスポートする	31
プロファイルをインポートする	31
ネットワーク経由でプロファイルを共有する	31

投写する映像を操作する 33

操作する画面の種類	33
投写映像を操作する	33
投写画面の分割数を切り替える	34
発表者を交代する	35
投写位置を切り替える	36

プロジェクターとの接続を終了する 37

便利な機能を活用する 38

ショートカットを使って検索する..... 39

ショートカットを作成する	39
--------------------	----

USBメモリーを使って接続する (Windowsのみ) 40

USBキーを作成する(Windowsのみ)	40
USBキーを使って接続する (Windowsのみ)	40

複数のプロジェクターと接続する (ミラーリング) 43

プロジェクターから音声を出力する 44

自分の画面を投写する 45

モデレーターを交代する 46

投写画面を配信する..... 48

サムネイルで参加者の画面を選択して投写する..... 49

投写操作画面を隠す 50

参加者の操作を制限する	51
通信時の使用帯域を制御する	52
使用帯域制御時の制限事項	53

困ったときに 54

ネットワーク接続に関するトラブル	55
かんたんモードで接続できない	55
マニュアルモードで接続できない（無線LAN）	55
マニュアルモードで接続できない（有線LAN）	57

投写中のトラブル	59
画面が正しく投写されない	59
プロジェクターから音が出ない、またはノイズが混ざる	59
モデレーター機能が動作しない	60
投写画面が配信されない	60

エラーメッセージ一覧	61
EasyMP Multi PC Projection起動時のエラーメッセージ	61
USBキー使用時のエラーメッセージ	63
プロジェクターの検索、選択時のエラーメッセージ	63
投写時のエラーメッセージ	64
プロファイル操作時のエラーメッセージ	64
モデレーター機能使用時のエラーメッセージ	65
投写画面配信時のエラーメッセージ	66

Event ID一覧	67
------------------	----

各画面の説明 69

接続モード選択画面	70
プロジェクター検索画面	71
保存画面	73
オプション設定	74

オプション設定 - ユーザー設定	74
オプション設定 - 一般設定	75
オプション設定 - パフォーマンス調整	77
オプション設定 - 音声出力	78
オプション設定 - 配信	79

ツールバー	80
-------------	----

投写操作画面	81
--------------	----

サムネイル画面	84
---------------	----

Viewer	86
--------------	----

付録 87

ソフトウェアを更新、またはアンインストールする	88
ソフトウェアの最新バージョンを入手する	88
EasyMP Multi PC Projectionをアンインストールする(Windows Vista/Windows 7/Windows 10)	88
EasyMP Multi PC Projectionをアンインストールする(Windows 8/Windows 8.1)	88
EasyMP Multi PC Projectionをアンインストールする(OS X)	89

対応解像度と表示色	90
対応解像度	90
表示色	90

制限事項	91
使用時の制限	91
Windows フォトギャラリーまたはLiveフォトギャラリー投写時の制限	91
Windows Aeroの制限	91
Windows Media Center投写時の制限	92

一般のご注意	93
ご注意	93
表記について	93
商標について	93
著作権について	94

EasyMP Multi PC Projectionについて

EasyMP Multi PC Projectionの特長を説明します。

▶ 関連項目

- 「EasyMP Multi PC Projectionの機能」 [p.5](#)

EasyMP Multi PC Projectionを使うと、ネットワーク上のプロジェクターから映像を投写して、ミーティングや授業をより活発にできます。お使いの環境に合わせて、さまざまな画面投写機能を利用できます。

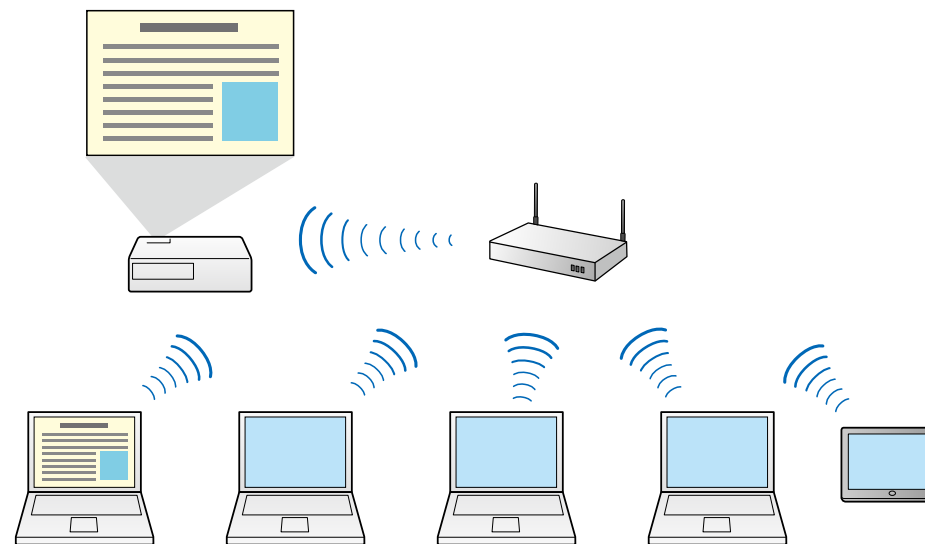
▶ 関連項目

- ・「さまざまな機器との接続」 [p.5](#)
- ・「4画面分割投写」 [p.5](#)
- ・「投写する発表者や位置のスムーズな切り替え」 [p.6](#)
- ・「モデレーター機能」 [p.6](#)
- ・「配信・サムネイル表示機能」 [p.7](#)
- ・「USBメモリーを使用した接続 (Windowsのみ)」 [p.7](#)

さまざまな機器との接続

EasyMP Multi PC Projectionを使って1台のコンピューターをプロジェクターに接続すると、コンピューター、スマートフォンやタブレット端末を50台まで同時に接続できます。接続しているコンピューターやタブレット端末の中から4台までの画面を、EasyMP Multi PC Projectionで選んでプロジェクターから投写できます。コンピューターはEasyMP Multi PC Projectionを使用して、スマートフォンやタブレット端末はEpson iProjectionを使用して接続します。

また、ネットワーク上の4台までのプロジェクターに同じ画面を投写して、遠隔地で同じ画面を共有しながらミーティングを開催できます。



▶ 関連項目

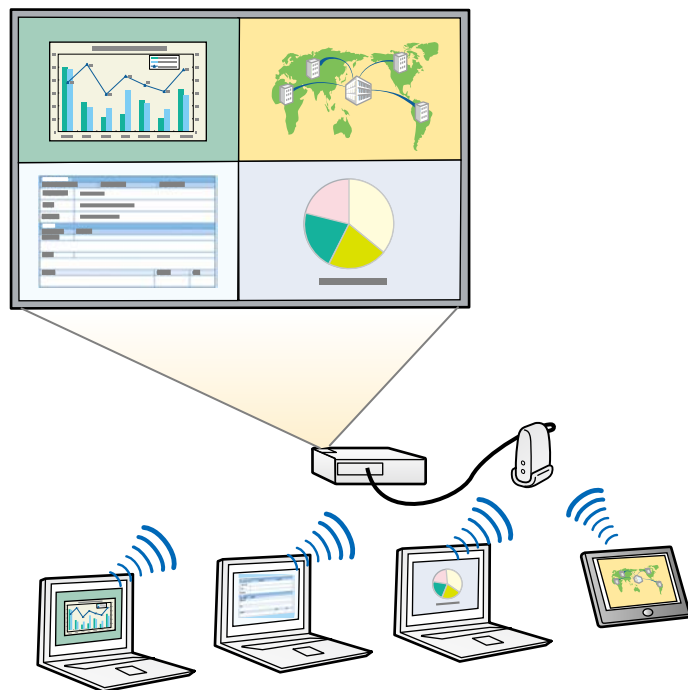
- ・「複数のプロジェクターと接続する（ミラーリング）」 [p.43](#)
- ・「接続方法」 [p.19](#)

4画面分割投写

投写画面を分割することで、4台までのコンピューターやタブレット端末の画面を同時に投写して、ビジネスや授業で活用できます。

この機能により、複数の資料を並べて表示して、データを比較、分析できます。また授業では、片方の画面で教材を投写しながら、もう一

方の画面では生徒の答えや作品を投写して、生徒に内容の理解を深めてもらう使い方もできます。



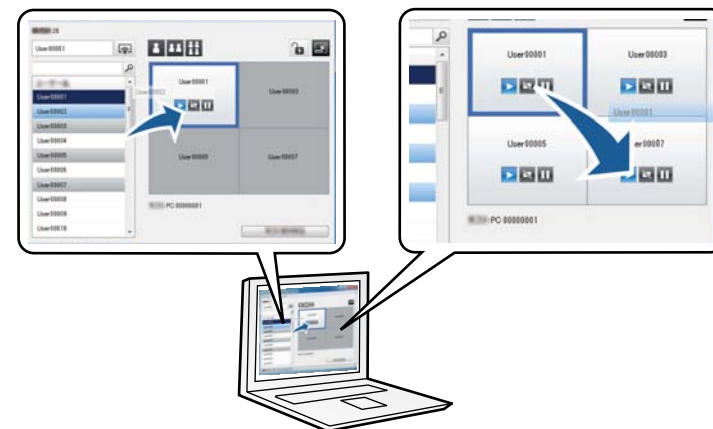
▶ 関連項目

- ・「投写画面の分割数を切り替える」 [p.34](#)

投写する発表者や位置のスムーズな切り替え

EasyMP Multi PC Projectionの投写操作画面を使うと、ドラッグ&ドロップ操作だけで、投写する画面や投写する位置を簡単に切り替えることができます。

同じネットワーク上のプロジェクターを共有すれば、ケーブルをつなぎかえることなく、交替でプレゼンテーションができます。



投写操作画面は、通常版のソフトウェアでのみ使用できます。

▶ 関連項目

- ・「発表者を交代する」 [p.35](#)
- ・「投写位置を切り替える」 [p.36](#)

モデレーター機能

モデレーター機能を使うと、ミーティングの出席者の1人がモデレーターとなり、投写画面を操作できます。この機能は、出席者の1人がモデレーターに、他の出席者が参加者になり、モデレーターが投写画面を操作するミーティングに適しています。

モデレーター機能は授業などでも活用できます。生徒や学生に進行を中断されることなく、先生がスムーズに講義を進めることができます。



お使いのプロジェクターの機種によっては、この機能に対応していないことがあります。

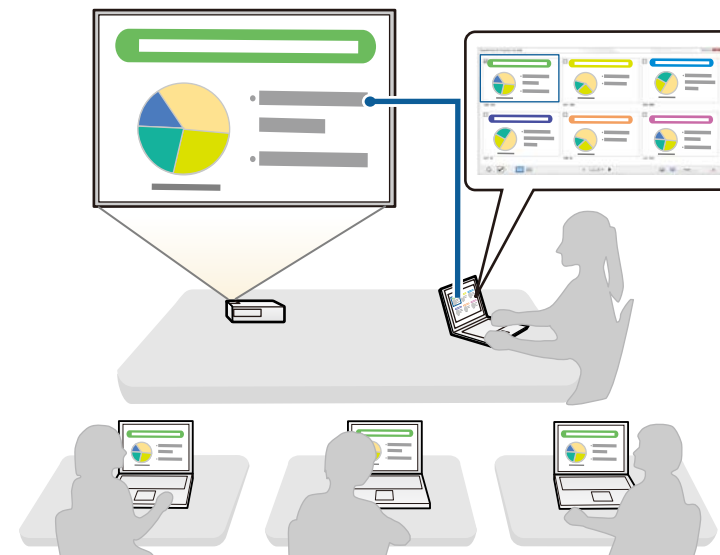
▶ 関連項目

- ・「モデレーターを交代する」 [p.46](#)
- ・「接続方法」 [p.19](#)

配信・サムネイル表示機能

配信機能を使うと、プロジェクターから投写している画面を参加者の端末に配信できます。参加者は、描画ソフトを利用して、受信した画面に書き込みができます。参加者の書き込みは、サムネイル画面を使ってモデレーターが確認できます。モデレーターが参加者に質問を

投げかけ、参加者から出た回答やアイデアの中から、正解や良い回答を選択して投写するときに便利です。



お使いのプロジェクターの機種によっては、この機能に対応していないことがあります。

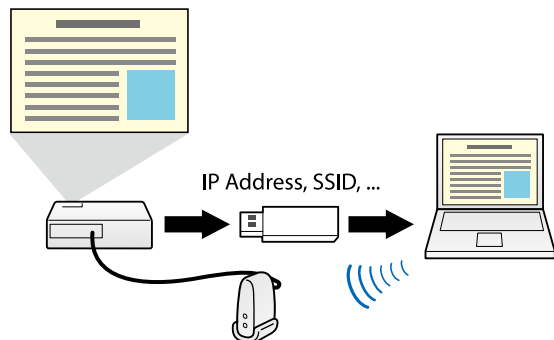
▶ 関連項目

- ・「投写画面を配信する」 [p.48](#)
- ・「サムネイルで参加者の画面を選択して投写する」 [p.49](#)

USBメモリーを使用した接続 (Windowsのみ)

市販のUSBメモリーを、プロジェクターのネットワーク情報をWindowsコンピュータに転送するUSBキーとして使用できます。USBキーをコンピュータに挿すだけで、ネットワーク経由でのプロジェクターの利用が簡単になります。

発表者を交代するときは、USBキーを次の発表者のコンピューターに差し替えるだけで、投写画面の切り替えができます。



- お使いのプロジェクターの機種によっては、この機能に対応していないことがあります。詳しくは、プロジェクターの取扱説明書をご覧ください。
- 本機能で作成したUSBキーは、プロジェクターの無線LANユニットとしては利用できません。

▶ 関連項目

- 「USBメモリーを使って接続する (Windowsのみ)」 [p.40](#)

はじめてソフトウェアを使うときの準備

プロジェクターとコンピューターをネットワーク経由で接続するために必要な準備をします。

▶ 関連項目

- ・「ソフトウェアをインストールする」 [p.10](#)
- ・「プロジェクターを設定する」 [p.13](#)

EasyMP Multi PC Projectionは、プロジェクターに同梱のEPSON Projector Software CD-ROMからインストールします。CD-ROMをお持ちでない場合は、エプソンのホームページからダウンロードできます。



- ・インストール時に選択した言語が、使用しているオペレーティングシステムの言語と異なるときは、画面が正しく表示されないことがあります。
- ・コンピューターにEasyMP Multi PC Projectionの旧バージョンがインストールされているときは、旧バージョンをアンインストールしてから最新バージョンのEasyMP Multi PC Projectionをインストールしてください。

▶ 関連項目

- ・「EasyMP Multi PC Projectionシステム動作条件」 [p.10](#)
- ・「EasyMP Multi PC Projectionの形式」 [p.11](#)
- ・「EasyMP Multi PC Projectionをインストールする（Windows）」 [p.11](#)
- ・「EasyMP Multi PC Projectionをインストールする（OS X）」 [p.12](#)
- ・「ソフトウェアの最新バージョンを入手する」 [p.88](#)

EasyMP Multi PC Projectionシステム動作条件

EasyMP Multi PC Projectionは、次の条件を満たすコンピューターで動作します。

条件	Windows	Mac
OS	Windows Vista ・ Ultimate（32ビット） ・ Enterprise（32ビット） ・ Business（32ビット） ・ Home Premium（32ビット） ・ Home Basic（32ビット）	OS X ・ 10.7.x（32/64ビット） ・ 10.8.x（64ビット） ・ 10.9.x（64ビット） ・ 10.10.x（64ビット） ・ 10.11.x（64ビット）

条件	Windows	Mac
	Windows 7 ・ Ultimate（32/64ビット） ・ Enterprise（32/64ビット） ・ Professional（32/64ビット） ・ Home Premium（32/64ビット） ・ Home Basic（32ビット） ・ Starter（32ビット）	
	Windows 8 ・ Windows 8（32/64ビット） ・ Windows 8 Pro（32/64ビット） ・ Windows 8 Enterprise（32/64ビット）	
	Windows 8.1 ・ Windows 8.1（32/64ビット） ・ Windows 8.1 Pro（32/64ビット） ・ Windows 8.1 Enterprise（32/64ビット）	
	Windows 10 ・ Windows 10 Home（32/64ビット） ・ Windows 10 Pro（32/64ビット） ・ Windows 10 Enterprise（32/64ビット）	

条件	Windows	Mac
CPU	Intel Core2Duo 以上 (推奨：Intel Core i5 以上)	
メモリー容量	2GB 以上 (推奨：4GB 以上)	
ハードディスク 空き容量	50 MB以上	
ディスプレイ	800 × 600 (SVGA) 以上、1920 × 1200 (WUXGA) 以下の 解像度 16ビットカラー以上の表示色 (約32000色の表示色)	



- Service PackがインストールされていないWindows Vista と Windows Vista Service Pack 1は動作保証の対象外です。
- Service PackがインストールされていないWindows 7は動作保証の対象外です。

EasyMP Multi PC Projectionの形式

EasyMP Multi PC Projectionの使い方に合わせて、インストールするソフトウェアの形式を選択できます。

・ [通常版]

EasyMP Multi PC Projectionのすべての機能を使用できます。
モデレーター機能のモデレーターとして接続し、投写操作画面の操作ができます。

・ [参加専用版]

モデレーター機能の参加者としてのみ接続できます。投写操作画面は操作できません。

EasyMP Multi PC Projectionをインストールする (Windows)

EasyMP Multi PC Projectionをお使いのコンピューターにインストールします。



コンピューターにソフトウェアをインストールするには、管理者権限が必要です。

- 1 コンピューターの電源を入れます。
- 2 起動中のアプリケーションがないことを確認します。
- 3 次のいずれかの方法でインストールします。
 - EPSON Projector Software CD-ROMをお持ちの場合は、コンピューターにセットして、以下の手順に従ってください。
 - エプソンのホームページからダウンロードする場合は、画面の指示に従ってインストールしてください。

自動的にセットアッププログラムが起動します。
- 4 自動的にインストールが開始されないときは、[マイコンピュータ] (または [コンピューター]) からCD-ROMドライブを開き、[EMP_MPPIInst.exe] をダブルクリックします。
- 5 画面の指示に従って、インストールを進めます。

EasyMP Multi PC Projectionをインストールする (OS X)

EasyMP Multi PC Projectionをお使いのコンピューターにインストールします。

- 1** コンピューターの電源を入れます。
- 2** 起動中のアプリケーションがないことを確認します。
- 3** 次のいずれかの方法でインストールします。
 - EPSON Projector Software CD-ROMをお持ちの場合は、コンピューターにセットして、以下の手順に従ってください。
 - エプソンのホームページからダウンロードする場合は、画面の指示に従ってインストールしてください。
- 4** EPSON ウィンドウで [EMP_MPPInstaller.mpkg] アイコンをダブルクリックします。
インストール画面が表示されます。
- 5** 画面の指示に従って、インストールを進めます。

コンピューターとプロジェクターの接続方法を決めて、プロジェクターの設定をします。

▶ 関連項目

- ・「使用するネットワーク環境に適した接続方法」 [p.13](#)
- ・「推奨環境（無線LAN）」 [p.14](#)
- ・「かんたんモードで接続するときの設定方法」 [p.14](#)
- ・「マニュアルモードで接続するときの設定方法（無線LAN）」 [p.15](#)
- ・「マニュアルモードで接続するときの設定方法（有線LAN）」 [p.16](#)

使用するネットワーク環境に適した接続方法

お使いのネットワーク環境に適した接続方法を選択できます。

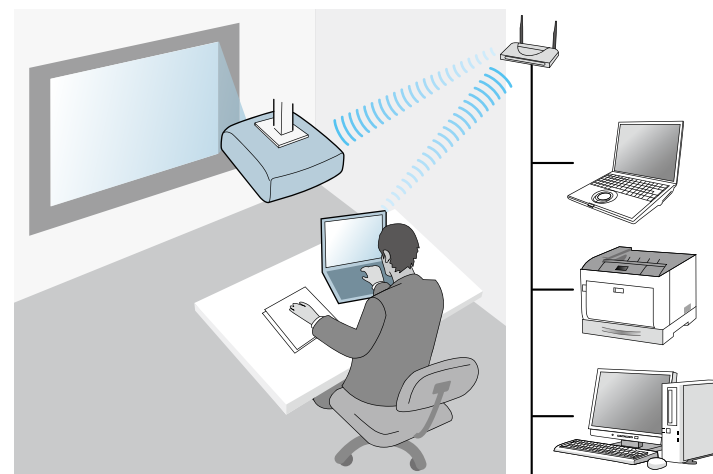
プロジェクターのネットワークへの接続方法（無線/有線）と、コンピューターからプロジェクターまでの通信経路を確認します。

お使いのプロジェクターの機種によって、使用できない接続方法があります。詳しくは、プロジェクターの『取扱説明書』をご覧ください。

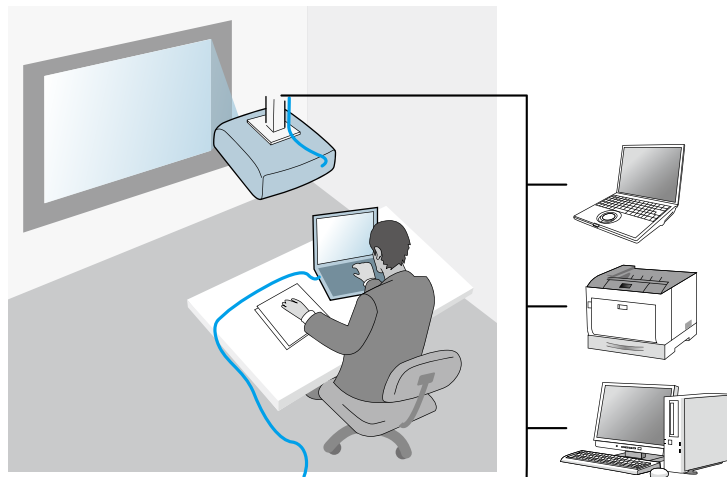
- ・プロジェクターとコンピューターを無線で直接接続する：[かんたんモード]



- ・プロジェクターとコンピューターを無線LANのネットワーク環境に接続する：[マニュアルモード]



- ・ プロジェクターとコンピューターを有線LANのネットワーク環境に接続する： [マニュアルモード]



推奨環境（無線LAN）

かんたんモードでプロジェクターに接続するコンピューターやタブレット端末の数は、6台以下を目安としてください。目安を超えると投写映像の更新が遅くなることがあります。プロジェクターに同時に接続できる端末の数は、無線環境によって異なります。

マニュアルモードで、複数のコンピューターやタブレット端末とプロジェクターを無線で直接接続するときは、以下の環境を推奨します。

- ・ 1台のアクセスポイントに接続するコンピューターやタブレット端末の数は、10～20台を目安としてください。接続可能なコンピューターやタブレット端末の数についての詳細は、アクセスポイントの取扱説明書をご覧ください。
- ・ 複数のアクセスポイントをお使いのときは、それぞれのアクセスポイントに別のチャンネルを設定してください。また、プロジェク

ターは、コンピューターやタブレット端末を接続するアクセスポイントとは別のアクセスポイントに接続してください。

- ・ 安定した接続を確保するために、無線LANコントローラーの使用を推奨します。
- ・ 802.11nに対応したアクセスポイントをお使いください。

無線LAN環境を構築する際は、ネットワーク管理者にご相談ください。



有線LANに対応したプロジェクターをお使いのときは、複数のコンピューターやタブレット端末と接続するために有線LAN接続を推奨します。

かんたんモードで接続するときの設定方法

コンピューターとプロジェクターを無線で直接接続するために、コンピューターとプロジェクターのネットワーク設定をします。

- 1** コンピューターで無線LANを使えるようにネットワーク設定をします。詳しくは、コンピューターの取扱説明書をご覧ください。
- 2** 必要に応じて、プロジェクターに無線LANユニットを装着します。詳しくは、プロジェクターの『取扱説明書』をご覧ください。
- 3** プロジェクターの電源を入れます。
- 4** リモコンまたは操作パネルの【メニュー】ボタンを押します。
[ネットワーク] から [ネットワーク設定画面へ] を選択します。
- 5** [無線LAN] を選択します。

次の画面のどちらかが表示されます。



6 無線LANを有効にします。



お使いのプロジェクターによって設定内容が異なります。詳しくは、プロジェクターの『取扱説明書』をご覧ください。

7 [接続モード] を [かんたんモード] に設定します。

8 必要に応じて他の項目を設定します。詳しくは、プロジェクターの『取扱説明書』をご覧ください。

9 必要に応じて、[セキュリティ] メニューでセキュリティ設定を選択します。セキュリティの設定の内容は、ネットワーク管理者の指示に従ってください。

10 設定が終了したら、[設定完了] または [完了] を選択します。画面の指示に従って設定を保存し、メニューを終了してください。

マニュアルモードで接続するときの設定方法（無線LAN）

無線LAN環境でコンピューターとプロジェクターを接続するために、コンピューターとプロジェクターのネットワーク設定をします。

1 接続するアクセスポイントの設定（SSID、セキュリティ）を、ネットワーク管理者に確認します。

2 コンピューターをネットワークに接続します。



接続されていないときは、コンピューターでネットワーク設定をします。詳しくは、コンピューターの取扱説明書をご覧ください。

3 必要に応じて、プロジェクターに無線LANユニットを装着します。詳しくは、プロジェクターの『取扱説明書』をご覧ください。

4 プロジェクターの電源を入れます。

5 リモコンまたは操作パネルの【メニュー】ボタンを押します。[ネットワーク] から [ネットワーク設定画面へ] を選択します。

6 [無線LAN] を選択します。

▶ 関連項目

- ・「プロジェクターとコンピューターを無線で直接接続する」 [p.20](#)

次の画面のどちらかが表示されます。



7 無線LANを有効にします。



お使いのプロジェクターによって設定内容が異なります。詳しくは、プロジェクターの『取扱説明書』をご覧ください。

8 [接続モード] を [マニュアルモード] に設定します。

9 必要に応じて他の項目を設定します。詳しくは、プロジェクターの『取扱説明書』をご覧ください。

10 必要に応じて、[セキュリティ] メニューでセキュリティ設定を選択します。セキュリティの設定の内容は、ネットワーク管理者の指示に従ってください。

11 設定が終了したら [設定完了] または [完了] を選択します。画面の指示に従って設定を保存し、メニューを終了してください。

» 関連項目

- ・「プロジェクターとコンピュータをネットワーク経由で接続する」 [p.23](#)

マニュアルモードで接続するときの設定方法（有線LAN）

有線LAN環境でコンピュータとプロジェクターを接続するために、コンピュータとプロジェクターのネットワーク設定をします。

1 お使いのネットワーク環境でDHCPを使用できるか、ネットワーク管理者に確認します。



DHCPを使用できないときは、プロジェクターに設定する次の値を確認します。

- ・ IPアドレス
- ・ サブネットマスク
- ・ ゲートウェイアドレス

2 コンピューターをネットワークに接続します。



接続されていないときは、コンピュータでネットワーク設定をします。詳しくは、コンピュータの取扱説明書をご覧ください。

3 プロジェクターにLANケーブルを接続します。

4 プロジェクターの電源を入れます。

5 リモコンまたは操作パネルの【メニュー】ボタンを押します。[ネットワーク] から [ネットワーク設定画面へ] を選択します。

6 [有線LAN] を選択します。

次の画面のどちらかが表示されます。



7 必要に応じて、IP設定を選択します。

- DHCPを使用できる場合：[DHCP] を [オン] に設定します。
- DHCPを使用できない場合：[DHCP] を [オフ] に設定して、プロジェクターのIPアドレス、サブネットマスク、ゲートウェイアドレスを入力します。

8 設定が終了したら「設定完了」または「完了」を選択します。画面の指示に従って設定を保存し、メニューを終了してください。

▶ 関連項目

- 「プロジェクターとコンピューターをネットワーク経由で接続する」 [p.23](#)

プロジェクターに接続して画面を投写する

コンピューターとプロジェクターをネットワーク経由で接続して、コンピューターの画面をプロジェクターで投写します。
事前にソフトウェアをインストールして、プロジェクターの接続モードを設定しておいてください。

» 関連項目

- ・「接続方法」 [p.19](#)
- ・「プロジェクターを検索する」 [p.27](#)
- ・「投写する映像を操作する」 [p.33](#)
- ・「プロジェクターとの接続を終了する」 [p.37](#)
- ・「ソフトウェアをインストールする」 [p.10](#)
- ・「プロジェクターを設定する」 [p.13](#)

開催するミーティングのスタイルに合わせて、コンピューターとプロジェクターの接続方法を選択します。

▶ 関連項目

- ・「ミーティングのスタイルに適した接続方法」 [p.19](#)
- ・「プロジェクターとコンピューターを無線で直接接続する」 [p.20](#)
- ・「プロジェクターとコンピューターをネットワーク経由で接続する」 [p.23](#)

ミーティングのスタイルに適した接続方法

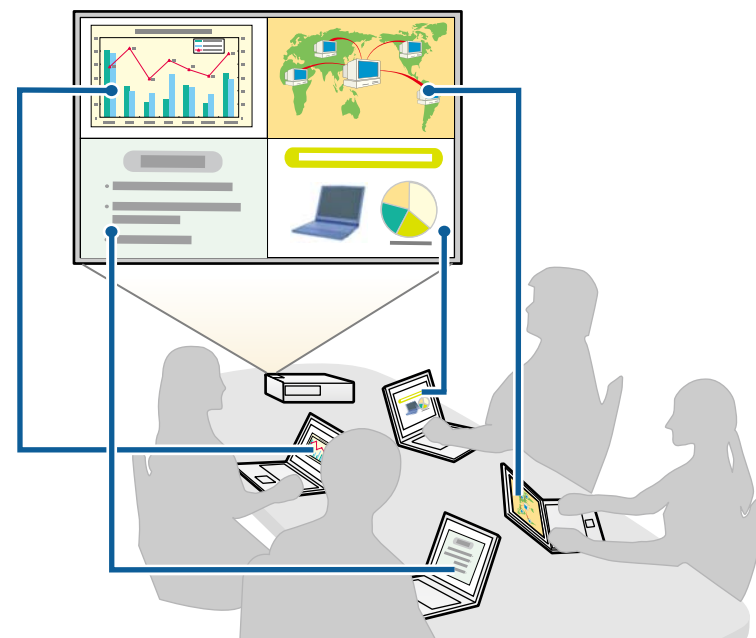
開催するミーティングのスタイルに合わせて、接続方法を選択します。

ミーティングの進め方を考えます。選択した接続方法によって、接続するための操作が異なります。

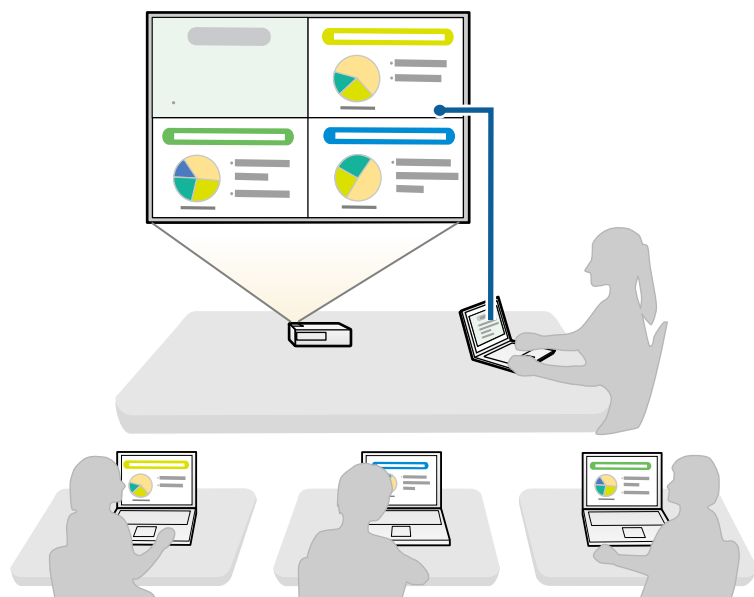


お使いのプロジェクターの機種によっては、使用できない接続方法があります。詳しくは、プロジェクターの『取扱説明書』をご覧ください。

- ・出席者全員が投写画面を操作して、各自が自由に画面を投写できるスタイル（ビジネスシーンなどで出席者と話し合い、議論を交わす）



- ・モデレーター機能を使い、1人の出席者がモデレーターとなり、ミーティングを進行するスタイル（授業や講義などで、モデレーターが投写する画面を操作する）



モデレーター機能を使用してミーティングを開始するには、1人の出席者がモデレーターとしてプロジェクターに接続し、他の出席者が参加者としてプロジェクターに接続する必要があります。

関連項目

- ・「モデレーターを交代する」 [p.46](#)
- ・「プロジェクターとコンピューターをネットワーク経由で接続する」 [p.23](#)

プロジェクターとコンピューターを無線で直接接続する

プロジェクターとコンピューターを無線で直接接続して、画面を投写します。接続する前に次の準備をしてください。

- ・プロジェクターに無線LAN機能が内蔵されているか、無線LANユニットが装着されていることを確認する
- ・プロジェクターの接続モードを「かんたんモード」に設定する



- ・参加専用版のソフトウェアをお使いの場合は、ネットワーク経由でプロジェクターとコンピューターを接続する必要があります。
- ・プロジェクターとコンピューターを無線で直接接続するときは、コンピューターとアクセスポイントとの接続が切断されます。
- ・コンピューターの無線LAN機能をオンにしてください。

- 1 リモコンの【LAN】ボタンまたは【入力検出】ボタンを押して、入力信号をLANに切り替えます。

LAN待機画面が表示されます。

【LAN】

プロジェクター名	:	EB*****
SSID	:	
IPアドレス	:	
IPアドレス (q)	:	
キーワード	:	

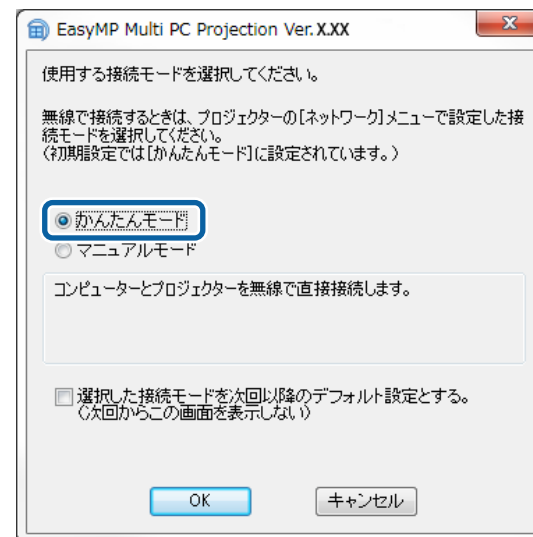
2 コンピューターでEasyMP Multi PC Projectionを起動します。

- Windows Vista/Windows 7の場合：[スタート] - [プログラム]（または[すべてのプログラム]） - [EPSON Projector] - [EasyMP Multi PC Projection] - [EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX] の順に選択します。
- Windows 8/Windows 8.1の場合:チャームバーを表示して、[検索] - [EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX] の順に選択します。
- Windows 10の場合：[スタート] - [すべてのアプリ] - [EPSON Projector] - [EasyMP Multi PC Projection] の順に選択します。
- OS Xの場合：[アプリケーション] フォルダーから [EasyMP Multi PC Projection] をダブルクリックします。



ショートカットを作成し、ショートカットからEasyMP Multi PC Projectionを起動して、あらかじめ保存したプロジェクターを自動で検索することもできます。

3 [かんたんモード] を選択して、[OK] をクリックします。



4 次のいずれかの方法でプロジェクターを検索します。

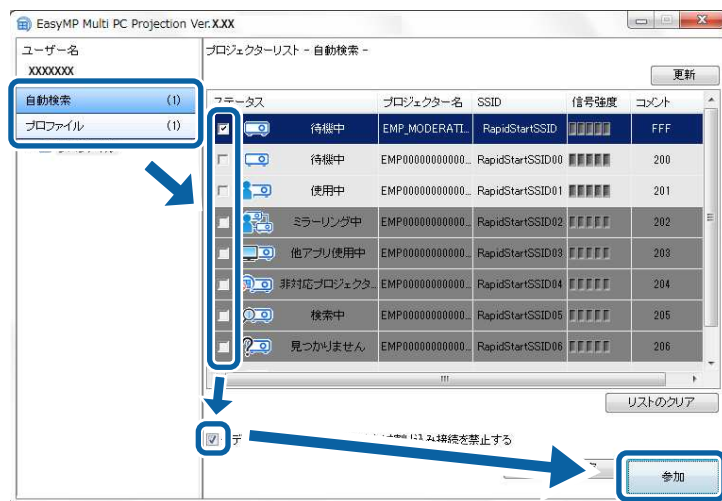
- [自動検索]：自動で検索します。
- [プロファイル]：プロファイルとして保存してあるプロジェクターを検索します。

プロジェクターが検索され、検索結果が表示されます。

5 [プロジェクターリスト] から接続するプロジェクターを選択して、次のいずれかの操作を行います。

- 出席者全員をモデレーター機能の参加者にしたいとき：[モデレーターとして接続する、または割り込み接続を禁止する] が選択されていないことを確認して、[参加] をクリックします。

- ・モデレーターとして投写し、他の出席者が投写するのを禁止したいとき：[モデレーターとして接続する、または割り込み接続を禁止する]を選択して、[参加]をクリックします。

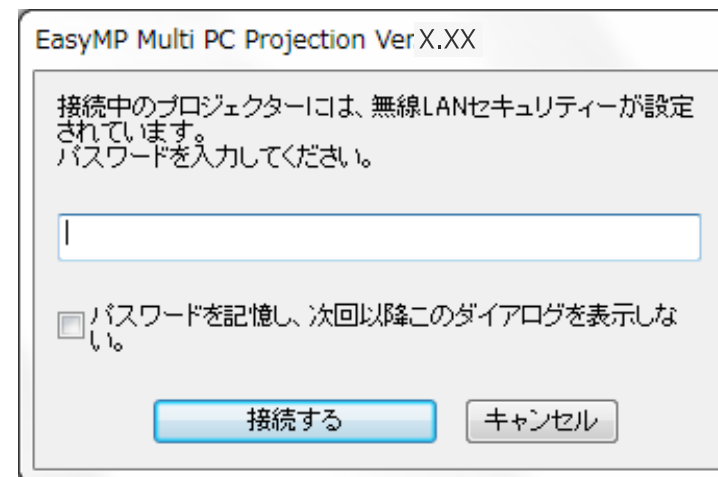


- ・お使いのプロジェクターの機種によっては、モデレーター機能に対応していないことがあります。また、モデレーター機能は通常版のソフトウェアでのみ使用できます。
- ・1人のユーザーがモデレーターとして接続すると、モデレーター機能が有効になります。

プロジェクター側で[モデレーターパスワード]を設定しているか、[プロジェクターキーワード]を[オン]にしているときは、キーワードを入力する画面が表示されます。

- LAN待機画面に表示されている[プロジェクターキーワード]を確認してください。
キーワードを入力し、[OK]をクリックします。

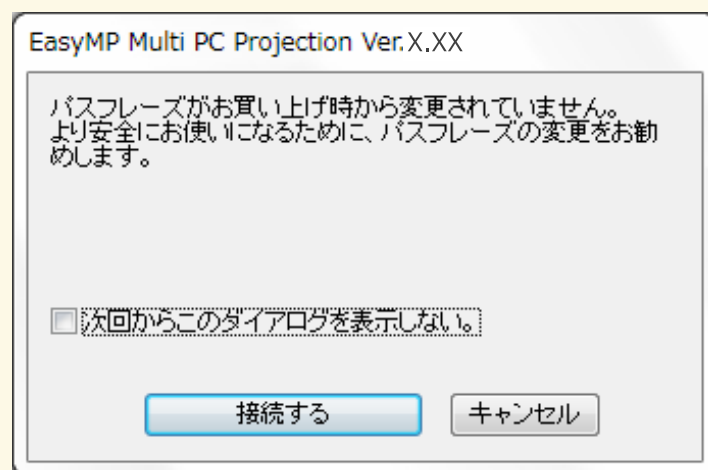
- 次の画面が表示されるときは、プロジェクターに設定したパスワードを入力し、[接続する]をクリックします。





「パスワードを記憶し、次回以降このダイアログを表示しない。」にチェックを付けると、接続するプロジェクターのSSIDとパスフレーズをコンピューターに登録します。次回以降はパスワードの入力を省略できます。

プロジェクターのパスフレーズが初期値から変更されていないときは、次の画面が表示されます。プロジェクターの「ネットワーク」メニューからパスフレーズを変更してください。



接続が完了すると、コンピューターの画面が投写されます。コンピューターの画面にはツールバーが表示されます。



最初に接続したユーザーのコンピューターの画面が全画面表示で投写されます。後から接続したユーザーは、ツールバーの をクリッ

クすると、自分の画面を投写できます。また、ツールバーの をクリックして投写操作画面を表示してから、投写画面を操作することもできます。



- ・ネットワーク接続以外の入力信号がないときは、コンピューターと接続すると、入力ソースが自動でLANソースに切り替わります。自動でLANソースに切り替わらないときは、リモコンの【LAN】ボタンまたは【入力検出】ボタンを押してください。
- ・表示されるツールバーは、接続方法またはソフトウェアの形式によって異なります。
- ・モデレーター機能を使うと、モデレーターだけが投写画面を操作できます。

関連項目

- ・「かんたんモードで接続するときの設定方法」 [p.14](#)
- ・「プロジェクターとの接続を終了する」 [p.37](#)
- ・「プロジェクターを検索する」 [p.27](#)
- ・「投写する映像を操作する」 [p.33](#)
- ・「ショートカットを使って検索する」 [p.39](#)

プロジェクターとコンピューターをネットワーク経由で接続する

EasyMP Multi PC Projectionを使用して、お使いのネットワーク環境でコンピューターとプロジェクターを接続して画面を投写します。接続する前に次の準備をしてください。

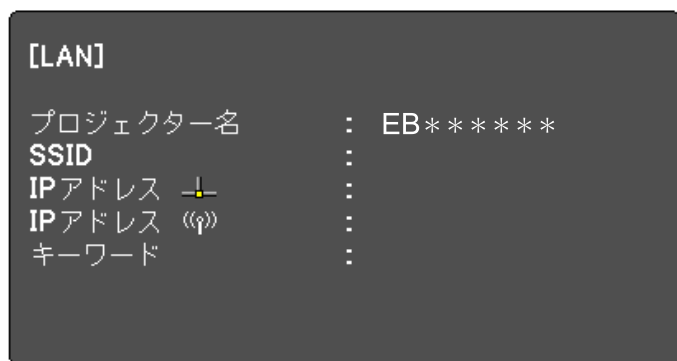
- ・無線LAN内蔵のプロジェクターをお使いでない場合は、プロジェクターに無線LANユニットを装着する（無線LAN環境の場合）
- ・プロジェクターにLANケーブルを接続する（有線LAN環境の場合）
- ・プロジェクターの接続モードを「マニュアルモード」に設定する



コンピューターがネットワークに接続していることを確認してください。

- 1 リモコンの【LAN】ボタンまたは【入力検出】ボタンを押して、入力信号をLANに切り替えます。

LAN待機画面が表示されます。



- 2 コンピューターでEasyMP Multi PC Projectionを起動します。

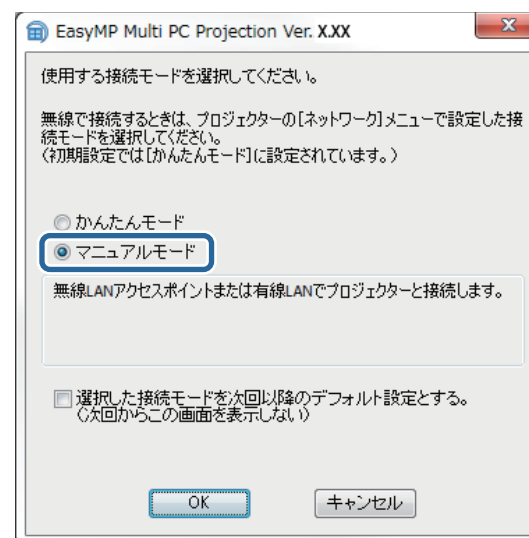
- Windows Vista/Windows 7の場合：[スタート] - [プログラム]（または[すべてのプログラム]） - [EPSON Projector] - [EasyMP Multi PC Projection] - [EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX] の順に選択します。
- Windows 8/Windows 8.1の場合:チャームバーを表示して、[検索] - [EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX] の順に選択します。
- Windows 10の場合：[スタート] - [すべてのアプリ] - [EPSON Projector] - [EasyMP Multi PC Projection] の順に選択します。

- OS Xの場合：[アプリケーション] フォルダーから [EasyMP Multi PC Projection] をダブルクリックします。



ショートカットを作成し、ショートカットからEasyMP Multi PC Projectionを起動して、あらかじめ保存したプロジェクターを自動で検索することもできます。

- 3 [マニュアルモード] を選択して、[OK] をクリックします。



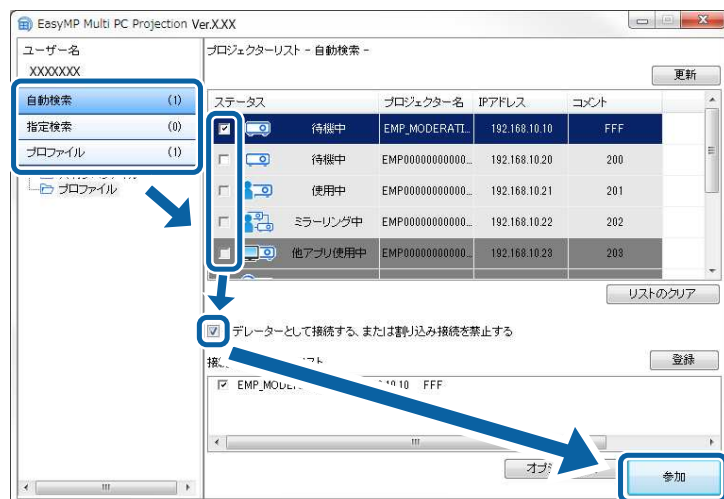
- 4 次のいずれかの方法でプロジェクターを検索します。

- [自動検索]：自動で検索します。
- [指定検索]：プロジェクターのIPアドレス、またはプロジェクター名を指定して検索します。
- [プロファイル]：プロファイルとして保存してあるプロジェクターを検索します。

プロジェクターが検索され、検索結果が表示されます。

5 [プロジェクターリスト] から接続するプロジェクターを選択して、次のいずれかの操作を行います。

- ・出席者全員をモデレーター機能の参加者にしたいとき：[モデレーターとして接続する、または割り込み接続を禁止する] が選択されていないことを確認して、[参加] をクリックします。
- ・モデレーターとして投写し、他の出席者が投写するのを禁止したいとき：[モデレーターとして接続する、または割り込み接続を禁止する] を選択して、[参加] をクリックします。



- ・お使いのプロジェクターの機種によっては、モデレーター機能に対応していないことがあります。また、モデレーター機能は通常版のソフトウェアでのみ使用できます。
- ・1人のユーザーがモデレーターとして接続すると、モデレーター機能が有効になります。

プロジェクター側で[モデレーターパスワード]を設定しているか、[プロジェクターキーワード]を[オン]にしているときは、キーワードを入力する画面が表示されます。

6 LAN待機画面に表示されているプロジェクターキーワードを確認し、入力求められたキーワードを入力し、[OK] をクリックします。

接続が完了すると、コンピュータの画面が投写されます。コンピュータの画面にはツールバーが表示されます。



最初に接続したユーザーのコンピュータの画面が全画面表示で投写されます。後から接続したユーザーは、ツールバーの  をクリックすると、自分の画面を投写できます。また、ツールバーの  をクリックして投写操作画面を表示してから、投写画面を操作することもできます。



- ・ネットワーク接続以外の入力信号がないときは、コンピュータと接続すると、入力ソースが自動でLANソースに切り替わります。自動でLANソースに切り替わらないときは、リモコンの【LAN】ボタンまたは【入力検出】ボタンを押してください。
- ・表示されるツールバーは、接続方法またはソフトウェアの形式によって異なります。
- ・モデレーター機能を使うと、モデレーターだけが投写画面を操作できます。

▶ 関連項目

- ・「マニュアルモードで接続するときの設定方法（無線LAN）」 [p.15](#)
- ・「マニュアルモードで接続するときの設定方法（有線LAN）」 [p.16](#)
- ・「プロジェクターとの接続を終了する」 [p.37](#)
- ・「プロジェクターを検索する」 [p.27](#)
- ・「投写する映像を操作する」 [p.33](#)
- ・「ショートカットを使って検索する」 [p.39](#)

接続するプロジェクターのネットワーク環境、または設置場所に応じてプロジェクターを検索します。

▶ 関連項目

- ・「検索方法」 [p.27](#)
- ・「自動で検索する」 [p.27](#)
- ・「IPアドレスまたはプロジェクター名を指定して検索する」 [p.28](#)
- ・「プロファイルを使って検索する」 [p.28](#)

検索方法

次のいずれかの方法で、接続するプロジェクターを検索できます。お使いのネットワーク環境に適した方法を選んでください。

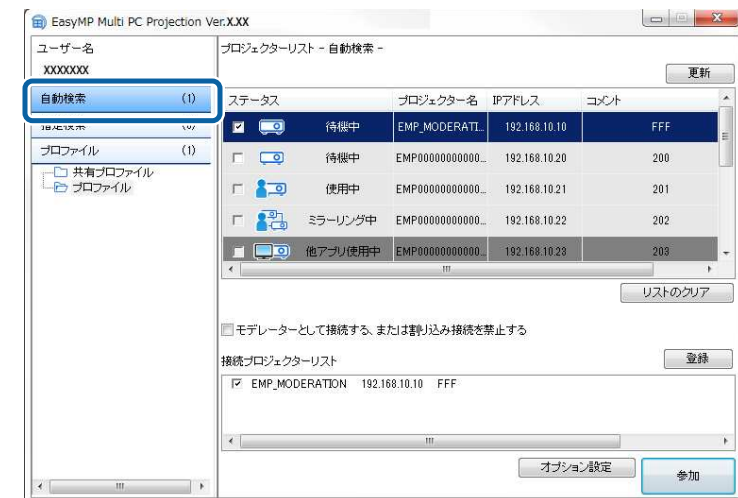
- ・自動で検索する
コンピューターが接続しているネットワーク環境の中で、接続可能なプロジェクターを自動で検索できます。
検索方法は接続モードによって異なります。
 - ・かんたんモード: SSIDにより接続可能なプロジェクターを検索します。
 - ・マニュアルモード: ネットワーク上の接続可能なプロジェクターを検索します。同一のサブネット内のプロジェクターを検索できます。サブネットの異なる場所にあるプロジェクターは検索されません。
- ・IPアドレスまたはプロジェクター名を指定して検索する
接続するプロジェクターが自動で検索されないときは、IPアドレスまたはプロジェクター名を指定してプロジェクターを検索できます。IPアドレスを指定すると、サブネットの異なる離れた場所にあるプロジェクターも検索できます。
- ・プロファイルを使って検索する
プロジェクター情報をプロファイルとして保存できます。検索時にプロファイルを指定すると、プロジェクターの詳細情報を入力しなくても、プロジェクターを検索できます。プロジェクターを設置し

ている場所ごとにプロファイルのグループを作ってフォルダーで管理すると、目的のプロジェクターを素早く見つけることができます。

自動で検索する

ネットワーク上の接続可能なプロジェクターを自動で検索します。プロジェクターを選択するだけで、映像を投写できます。

プロジェクター検索画面で「自動検索」をクリックします。



プロジェクターが検索され、検索結果が表示されます。

「更新」をクリックすると、最新の状態が表示されます。

接続するプロジェクターが検索されないときは、他の検索方法を試してください。

▶ 関連項目

- ・「検索方法」 [p.27](#)

- ・「IPアドレスまたはプロジェクト名を指定して検索する」 [p.28](#)
- ・「プロファイルを使って検索する」 [p.28](#)

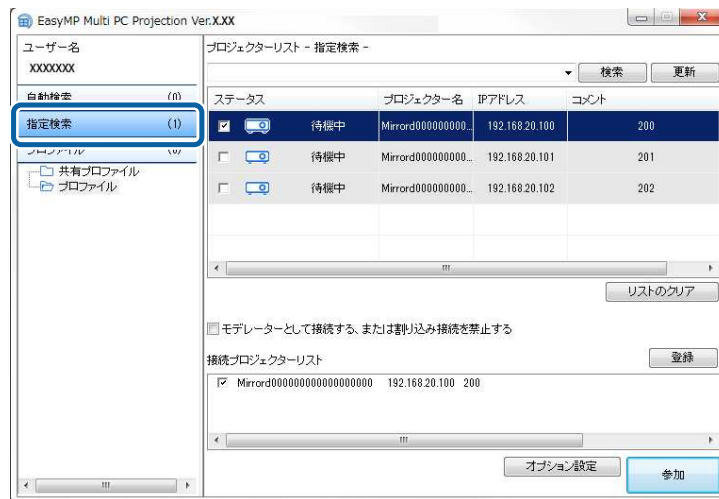
IPアドレスまたはプロジェクト名を指定して検索する

接続するプロジェクトが自動で検索されないときは、IPアドレスまたはプロジェクト名を指定してプロジェクトを検索できます。

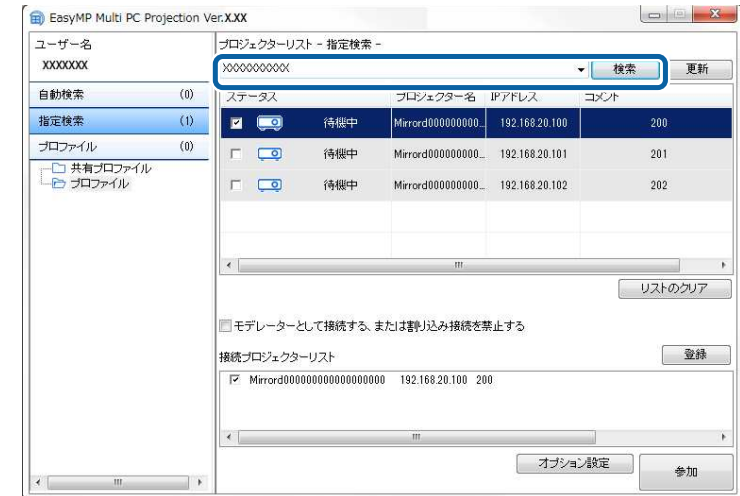


「指定検索」は「マニュアルモード」のときのみ実行できます。

1 検索画面で「指定検索」をクリックします。



2 接続するプロジェクトのIPアドレスまたはプロジェクト名を入力して、「検索」をクリックします。



プロジェクトが検索され、検索結果が表示されます。

プロファイルを使って検索する

プロジェクト情報をプロファイルとして保存します。検索時にプロファイルを使用すると、プロジェクトの詳細を指定しなくても、プロジェクトを検索できます。

関連項目

- ・「プロファイルとは」 [p.29](#)
- ・「プロファイルを指定して検索する」 [p.29](#)
- ・「プロファイルを登録する」 [p.29](#)
- ・「プロファイルをエクスポートする」 [p.31](#)
- ・「プロファイルをインポートする」 [p.31](#)
- ・「ネットワーク経由でプロファイルを共有する」 [p.31](#)

プロフィールとは

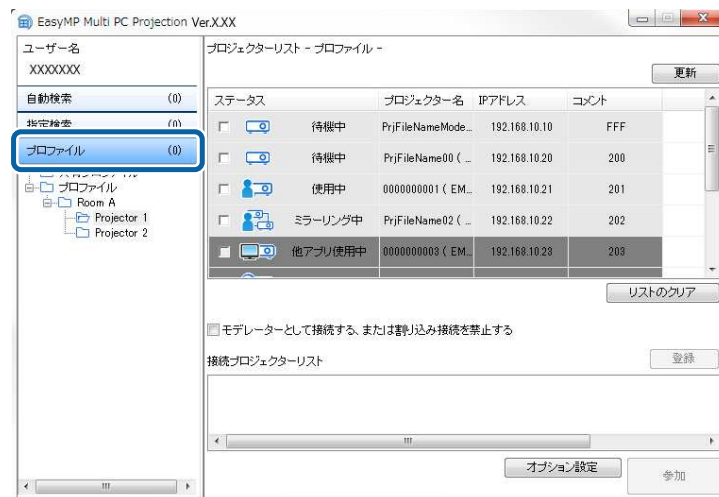
よく使うプロジェクターは、プロフィールとして保存することができます。プロフィールとはプロジェクター名、IPアドレス、SSIDなどのプロジェクター情報をひとまとめにしたファイルです。検索時にプロフィールを指定すると、IPアドレスやプロジェクター名を指定しなくてもプロジェクターを簡単に検索できます。

登録したプロフィールは、エクスポートしてバックアップとして保存したり、他のコンピュータにインポートして簡単にプロジェクターを検索したりできます。また、エクスポートしたプロフィールをネットワーク経由で共有すると、他の出席者が簡単にプロジェクターを検索できます。

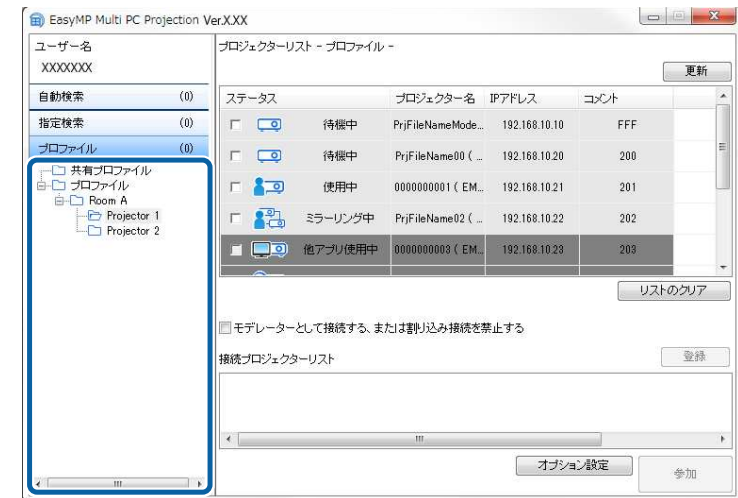
プロフィールを指定して検索する

プロフィールを指定して、プロジェクターを検索します。

1 検索画面で「プロフィール」をクリックします。



2 リストの中から、使用するプロフィールのフォルダーまたはプロジェクターアイコンをダブルクリックします。



プロジェクターが検索され、検索結果が表示されます。

関連項目

- 「プロフィールを登録する」 [p.29](#)

プロフィールを登録する

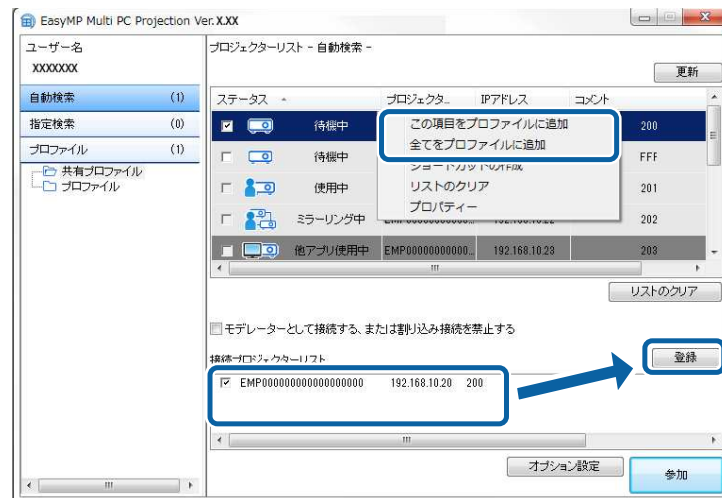
プロジェクターを検索した結果を、プロフィールとして保存します。分かりやすい名前で保存しておくと、次回からはそのプロフィールを使ってプロジェクターを簡単に検索できます。



プロジェクター検索画面の「共有プロフィール」フォルダーには、プロフィールを登録できません。

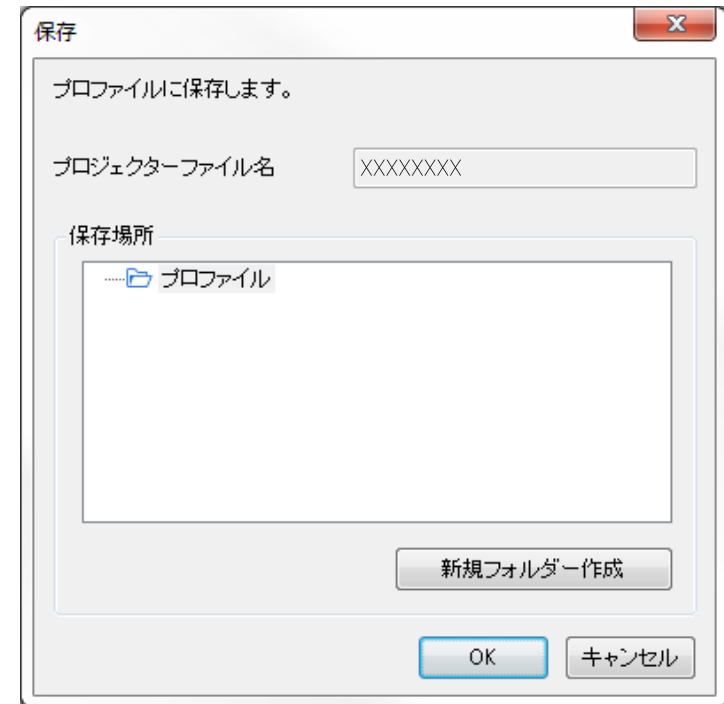
1 プロジェクターが検索画面に表示されたら、次のいずれかの操作を行います。

- ・ [接続プロジェクターリスト] に表示されているプロジェクターを登録する： [登録] をクリックします。
- ・ 特定のプロジェクターを登録する： [プロジェクターリスト] で登録するプロジェクターを右クリックして、[この項目をプロファイルに追加] をクリックします。
- ・ 検索したすべてのプロジェクターを登録する： [プロジェクターリスト] 内のプロジェクターを右クリックして、[全てをプロファイルに追加] をクリックします。



保存画面が表示されます。

2 [プロジェクターファイル名] を入力し、プロファイルを保存するフォルダーを選択して、[OK] をクリックします。



プロファイルが登録され、プロジェクター情報がプロファイルに保存されます。



- ・フォルダーは6階層まで作成できます。
- ・新たにフォルダーを作成するときは、[新規フォルダー作成] をクリックします。
- ・[プロジェクターリスト] から特定のプロジェクターを [プロファイル] フォルダー内のフォルダーにドラッグ&ドロップして、プロファイルとして登録することもできます。
- ・プロファイルまたはフォルダーをドラッグ&ドロップして、フォルダー構成を変更できます。

プロファイルをエクスポートする

プロファイルをエクスポートして、他のユーザーに配布できます。他のユーザーがプロジェクターを簡単に検索して、ミーティングに参加することができます。



プロジェクター検索画面の [共有プロファイル] フォルダーに含まれるプロファイルは、エクスポートできません。

- 1** プロジェクター検索画面の [プロファイル] フォルダーから、共有するプロファイルを含むフォルダーを右クリックして、[エクスポート] をクリックします。

名前をつけて保存画面が表示されます。

- 2** プロファイル (.mplist) を保存する場所を選択して、[保存] をクリックします。

プロファイルがエクスポートされます。

▶ 関連項目

- ・「プロファイルを登録する」 [p.29](#)
- ・「プロファイルをインポートする」 [p.31](#)
- ・「ネットワーク経由でプロファイルを共有する」 [p.31](#)

プロファイルをインポートする

エクスポートしたプロファイルをお使いのコンピューターにインポートできます。プロジェクターを簡単に検索して、ミーティングに参加することができます。



- ・ EasyMP Network Projectionでエクスポートしたプロファイル (.plist) をインポートすることもできます。
- ・ プロジェクター検索画面の [共有プロファイル] フォルダーには、プロファイルをインポートできません。
- ・ 異なる接続モードで作成されたプロファイルはインポートできません。

- 1** プロジェクター検索画面の [プロファイル] フォルダーから、プロファイルをインポートするフォルダーを右クリックして、[インポート] をクリックします。

ファイルを開く画面が表示されます。

- 2** プロファイル (.mplist) を選択して、[開く] をクリックします。

プロファイルがお使いのコンピューターにインポートされます。

▶ 関連項目

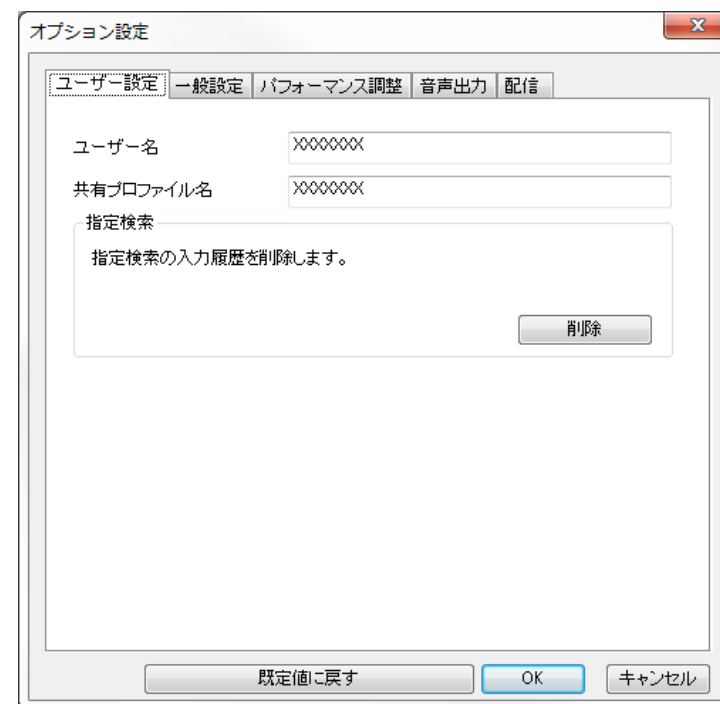
- ・「プロファイルをエクスポートする」 [p.31](#)

ネットワーク経由でプロファイルを共有する

エクスポートしたプロファイルをネットワーク経由で他のユーザーと共有できます。プロジェクター情報が更新されたとき、プロファイルを共有しているユーザーの環境では自動で情報が更新されます。EasyMP Multi PC Projectionを起動すると、共有プロファイルが自動で読み込まれて更新されます。

- 1** サーバーなどのネットワークフォルダー上にプロファイル（.mplist）をおきます。
- 2** プロジェクトアー検索画面で「オプション設定」をクリックします。
オプション設定画面が表示されます。
- 3** 「ユーザー設定」タブをクリックします。
- 4** 「共有プロファイル名」に共有プロファイル名を含めたネットワーク上の場所またはURLを入力します。
 - ・ ファイルサーバーの場合（Windowsのみ）：
\\xxxxx\xxxxx.mplist

- ・ Webサーバーの場合：http://xxxxx/xxxxx.mplist



- 5** 「OK」をクリックします。

共有プロファイルが読み込まれ、オプション設定画面が閉じます。



共有プロファイルは読み取り専用で、EasyMP Multi PC Projectionでは編集できません。

▶ 関連項目

- ・ 「プロファイルをエクスポートする」 [p.31](#)

ツールバーまたは投写操作画面を使って、投写する映像を操作します。

▶ 関連項目

- ・「操作する画面の種類」 [p.33](#)
- ・「投写映像を操作する」 [p.33](#)
- ・「投写画面の分割数を切り替える」 [p.34](#)
- ・「発表者を交代する」 [p.35](#)
- ・「投写位置を切り替える」 [p.36](#)

操作する画面の種類

目的に合わせて、投写映像を操作する画面の種類を選択できます。画面の種類は、ツールバーの  をクリックするか、投写操作画面の  をクリックすると切り替えられます。



- ・表示されるツールバーおよび投写操作画面は、接続方法、ソフトウェアの形式、モデレーター権限の有無によって異なります。
- ・投写操作画面は、通常版のソフトウェアでのみ使用できます。

- ・ツールバーを使うと、投写画面でコンピューターの映像を広く表示したり、投写中の映像を一時的に停止、再生したりできます。



- ・投写操作画面を使うと、投写する画面の分割数切り替え、発表者の交代、投写位置の切り替えなどができます。



▶ 関連項目

- ・「ツールバー」 [p.80](#)
- ・「投写操作画面」 [p.81](#)

投写映像を操作する

自分のコンピューター画面を投写している間、投写状態を操作できます。

ツールバーまたは投写操作画面で次のいずれかの操作を行います。

- ・[表示] :  をクリックします。
コンピューターの画面をそのまま投写します。

- ・ [停止] :  をクリックします。

投写中の映像が停止します。停止中は、黒い画面が投写されます。

- ・ [一時停止] :  をクリックします。

投写中の映像の動きが一時的に停止します。コンピューターの画面を操作しても、一時停止したままの映像が投写されます。



- ・ モデレーター機能を使用しているとき、参加者はこれらのボタンを使用できません。
- ・ モデレーター機能のモデレーターは、投写操作画面で他のユーザーの投写映像も操作できます。

▶ 関連項目

- ・ 「投写操作画面」 [p.81](#)

投写画面の分割数を切り替える

プロジェクターから投写する映像を最大4つに分割できます。分割する数を切り替えて、複数のコンピューターやタブレット端末の画面を同時に投写したり、1つの画面を全画面表示で投写したりすることができます。



- ・ モデレーター機能を使用しているとき、参加者はこの機能を使用できません。
- ・  をクリックすると、自分のコンピューターの画面を全画面表示で投写します。

- 1 ツールバーの  をクリックします。

投写操作画面が表示されます。

- 2 投写エリア内で、投写するユーザーのパネルをクリックします。



選択したパネルが青色の枠で囲まれます。

- 3 投写可能なパネルの数を切り替えるには、次のいずれかの操作を行います。

- ・ 1つのパネルを全画面表示で投写する :  をクリックします。
- ・ 投写画面を2つに分割して、選択した画面とその左または右隣のパネルを投写する :  をクリックします。
- ・ 投写画面を4つに分割して、4つのパネルすべてを投写する :  をクリックします。

パネルの数が切り替わり、投写中のパネルの背景色が白色になります。



- ・ 投写エリア内で右クリックして、パネルの数を切り替えられます。パネルを右クリックして、パネルの合計数を選択してください。
- ・ 白色のパネルにユーザーがないときは、黒い画面が投写されます。
- ・ 投写されていないパネルの背景色は灰色で表示されます。

▶ 関連項目

- ・ 「投写操作画面」 p.81

発表者を交代する

ユーザーリストからユーザー名を選択して、投写エリア内のパネルにドラッグ&ドロップすると、発表者を交代できます。



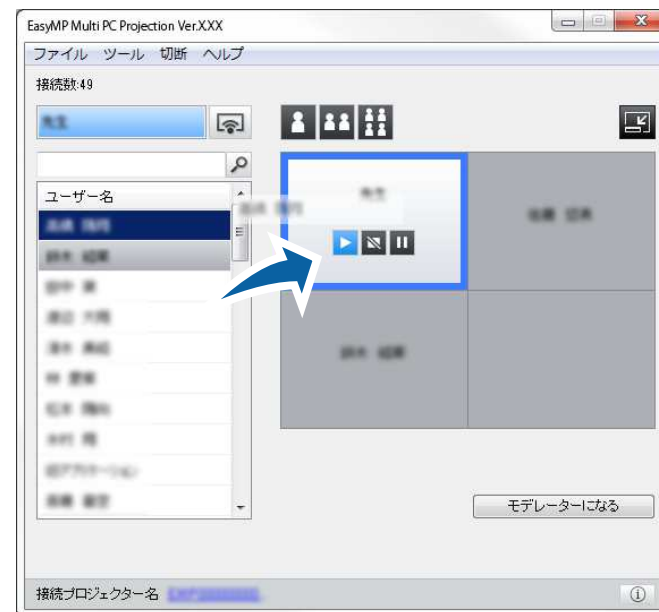
モデレーター機能を使用しているとき、参加者はこの機能を使用できません。

1

ツールバーの  をクリックします。
投写操作画面が表示されます。

2

ユーザーリストに表示されているユーザー名を選択して、投写エリア内の白色のパネルにドラッグ&ドロップします。



- ・ モデレーターはサムネイルで参加者の端末の画面を確認し、投写する画面を選択できます。ツールバーまたは投写操作画面の  をクリックします。
- ・ 投写するユーザーがユーザーリストに見つからないときは、ユーザー検索ボックスから検索できます。
- ・ ユーザーリスト内でユーザー名を右クリックして、投写位置を指定して投写することもできます。
- ・ 白色のパネルにユーザーがないときは、黒い画面が投写されます。

選択したユーザーのコンピューター画面が投写されます。

- 3** 投写を終了するときは、投写エリア内のユーザー名を選択して、ユーザーリストにドラッグ&ドロップします。



投写エリア内でパネルを右クリックし、[投写終了] をクリックして、選択したユーザーの投写を終了することもできます。

ユーザーリスト内で、投写中のユーザー名の背景色は、青色で表示されます。投写エリア内のパネルにドラッグ&ドロップされていて、投写されていないユーザー名の背景色は、灰色で表示されます。

▶ 関連項目

- ・「投写位置を切り替える」 [p.36](#)
- ・「サムネイルで参加者の画面を選択して投写する」 [p.49](#)

投写位置を切り替える

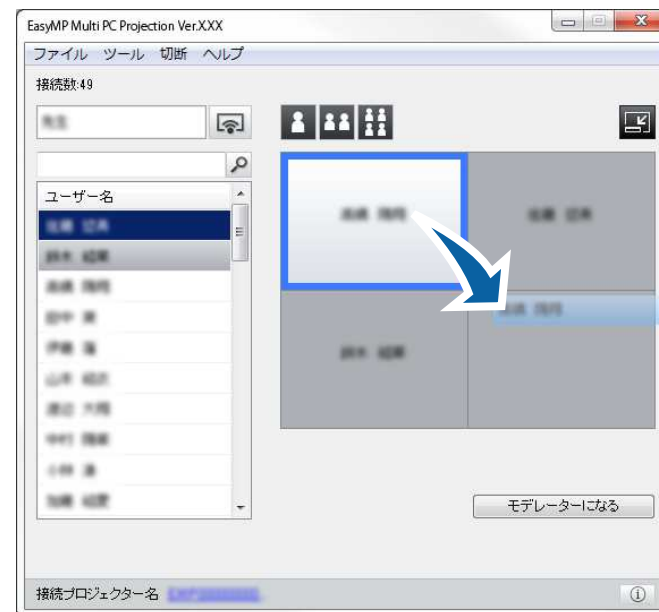
投写エリア内で、ユーザー名を別の位置へドラッグ&ドロップすると、投写位置を切り替えられます。



モデレーター機能を使用しているとき、参加者はこの機能を使用できません。

- 1** ツールバーの  をクリックします。
投写操作画面が表示されます。

- 2** 投写エリア内でユーザー名を選択して、別の位置へドラッグ&ドロップします。



投写位置が切り替わります。



 または  を選択しているとき、投写されていないユーザー名（灰色のパネル）を白色のパネルにドラッグ&ドロップして、投写する画面を切り替えることもできます。白色のパネルから灰色のパネルへユーザー名をドラッグ&ドロップすると、画面が投写されなくなります。

▶ 関連項目

- ・「投写画面の分割数を切り替える」 [p.34](#)

投写を終了するとき、1台またはすべてのコンピューターやタブレット端末をプロジェクターから切断できます。

1 次のいずれかの操作を行います。

- ・ コンピューターとプロジェクターを切断する：ツールバーの「退出」をクリックします。

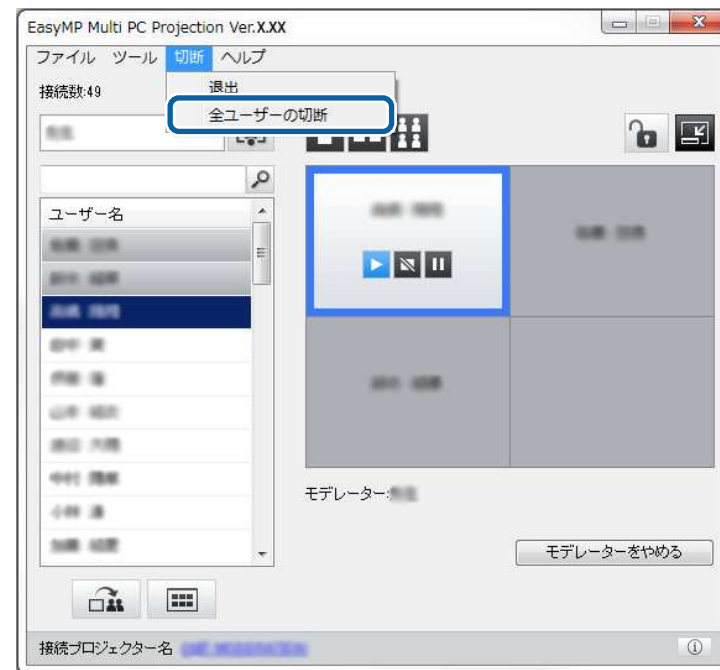
お使いのコンピューターとプロジェクターとの接続が終了します。



- ・ モデレーターになっているときは、このボタンの代わりに「全ユーザーの切断」がツールバーに表示されます。
- ・ 投写操作画面の「切断」メニューから「退出」をクリックしても、切断できます。
- ・ モデレーター機能を使用しているとき、モデレーターは他の参加者を切断できます。投写操作画面のユーザーリストでユーザーを選択して右クリックしてから、「退出」をクリックしてください。
- ・ モデレーターがミーティングから退出すると、モデレーター機能は無効になります。

- ・ すべてのコンピューターやタブレット端末とプロジェクターを切断する：ツールバーの「切断」アイコンをクリックして、投写操作画面の「切断」メニューから「全ユーザーの切断」をクリックします。

ミーティングに参加しているすべてのコンピューターやタブレット端末とプロジェクターとの接続が終了します。



モデレーター機能を使用しているとき、参加者はこの機能を使用できません。

確認画面が表示されます。

2 「OK」をクリックします。

プロジェクター検索画面に戻ります。

便利な機能を活用する

EasyMP Multi PC Projectionの便利な機能を活用して、効果的なミーティングを実現します。

▶ 関連項目

- ・「ショートカットを使って検索する」 [p.39](#)
- ・「USBメモリーを使って接続する (Windowsのみ)」 [p.40](#)
- ・「複数のプロジェクターと接続する（ミラーリング）」 [p.43](#)
- ・「プロジェクターから音声を出力する」 [p.44](#)
- ・「自分の画面を投写する」 [p.45](#)
- ・「モデレーターを交代する」 [p.46](#)
- ・「投写画面を配信する」 [p.48](#)
- ・「サムネイルで参加者の画面を選択して投写する」 [p.49](#)
- ・「投写操作画面を隠す」 [p.50](#)
- ・「参加者の操作を制限する」 [p.51](#)
- ・「通信時の使用帯域を制御する」 [p.52](#)
- ・「接続方法」 [p.19](#)
- ・「プロジェクターを検索する」 [p.27](#)

ネットワークプロジェクターの情報をショートカットとして保存できます。ショートカットをダブルクリックすると、EasyMP Multi PC Projectionが起動します。プロジェクターの詳細を指定しなくても、起動と同時に保存したプロジェクターを自動で検索できます。

▶ 関連項目

- ・「ショートカットを作成する」 [p.39](#)

ショートカットを作成する

プロジェクターを検索した結果をショートカットとして保存して、次に同じプロジェクターに接続するときに使用できます。ショートカットとは、プロジェクター名やIPアドレスなどのプロジェクター情報をひとまとめにしたファイルです。フォルダーのショートカットを作成すると、フォルダーに含まれている複数のプロジェクター情報を保存します。

- 1** プロジェクター検索画面で、[プロファイル] または [プロジェクターリスト] からプロジェクターまたはフォルダーを選択して右クリックしてから、[ショートカットの作成] をクリックします。

名前をつけて保存画面が表示されます。

- 2** ショートカット (.pme) を保存する場所を選択して、[保存] をクリックします。

ショートカットが作成され、プロジェクター情報がショートカットに保存されます。



- ・ ショートカット (.pme) をダブルクリックすると、ショートカットを作成した接続モードでEasyMP Multi PC Projectionが起動します。
- ・ [参加専用版] のソフトウェアをお使いの場合は、[マニュアルモード] で作成したショートカットを使用してください。
- ・ [プロファイル] または [プロジェクターリスト] から、プロジェクターまたはフォルダーを選択して、ショートカットを作成する場所にドラッグ&ドロップすることもできます。

市販のUSBメモリーを、プロジェクターのネットワーク情報をWindowsコンピューターに転送するUSBキーとして使用できます。USBキーをコンピューターに挿すだけで、ネットワーク経由でのプロジェクターの利用が簡単になります。

▶ 関連項目

- ・「USBキーを作成する(Windowsのみ)」 [p.40](#)
- ・「USBキーを使って接続する (Windowsのみ)」 [p.40](#)

USBキーを作成する(Windowsのみ)

市販のUSBメモリーをUSBキーとして設定し、無線LANに対応したWindowsコンピューターとプロジェクターを無線接続します。



USBキーの作成には、以下の条件を満たすUSBメモリーをお使いください。

- ・ FAT形式でフォーマットされている
- ・ セキュリティ機能が付いていない

USBキーを作成する前に、USBメモリー内のすべてのデータを削除することをおすすめします。

1 コンピューターで [USBキー作成ツール] を起動します。

- ・ Windows Vista/Windows 7の場合： [スタート] - [プログラム] (または [すべてのプログラム]) - [EPSON Projector] - [EasyMP Multi PC Projection] - [Tools] - [USBキー作成ツール] の順に選択します。
- ・ Windows 8/Windows 8.1の場合： チャームバーを表示して、[検索] - [USBキー作成ツール] の順に選択します。
- ・ Windows 10の場合： [スタート] - [すべてのアプリ] - [EPSON Projector] - [EasyMP Multi PC Projection] - [Tools] - [USBキー作成ツール] の順に選択します。

2 USBキーを挿入したコンピューターで起動するソフトウェアの形式を選択します。

3 空のUSBメモリーをコンピューターのUSB端子に挿入します。

4 画面の指示に従ってUSBキーを作成します。

USBキーの作成が始まり、USBメモリーにソフトウェアが書き込まれます。

⚠ 注意

USBキーを作成中は、USBメモリーを取り外さないでください。USBメモリーを取り外すと、USBキーが正しく作成されない場合があります。USBキーが正しく作成されないときは、USBキーを再度作成してください。



コンピューターに複数のUSBメモリーを接続しているときは、画面の指示に従い、使用するUSBメモリーを指定してください。

5 Windowsタスクバーの [ハードウェアの安全な取り外し] を選択し、コンピューターからUSBキーを取り外します。

USBメモリーをUSBキーとしてお使いいただけます。

▶ 関連項目

- ・「EasyMP Multi PC Projectionの形式」 [p.11](#)

USBキーを使って接続する (Windowsのみ)

作成したUSBキーを使って、プロジェクターをネットワーク経由で簡単に利用できます。USBキーを使って2回目以降にプロジェクターとコ

コンピュータを接続するときは、コンピュータにUSBキーを挿すだけで接続できます。

- 1 お使いのプロジェクターが、次のいずれかの方法でネットワークに接続していることを確認してください。
 - ・ 無線LANユニットが内蔵されているか、または取り付けられている。
 - ・ プロジェクターにLANケーブルが接続されている。

- 2 プロジェクターの電源を入れます。

- 3 リモコンの【LAN】ボタンまたは【入力検出】ボタンを押して、入力信号をLANに切り替えます。
LAN待機画面が表示されます。

- 4 SSIDおよびIPアドレスが表示されていることを確認します。

- 5 USBキーをプロジェクターのUSB-A端子に挿入します。



USB-A端子の場所はプロジェクターによって異なります。詳しくは、プロジェクターの『取扱説明書』をご覧ください。

ネットワーク情報の更新が終了したことを通知するメッセージが表示されます。

- 6 USBキーを取り外します。

- 7 コンピューターのUSB端子にUSBキーを挿入します。



Windows Vistaで自動再生ウィンドウが表示された場合は、[LaunchMPP.exeの実行]を選択し、[許可]を選択します。

- 8 画面の指示に従って、EasyMP Multi PC Projectionのインストールを進めます。



- ・ Windowsファイアウォールのメッセージが表示されたときは、[はい]をクリックしてファイアウォールを無効にします。
- ・ コンピューターにソフトウェアをインストールするには、管理者権限が必要です。
- ・ 自動的にインストールされないときは、USBキー内のMPPLaunch.exeをダブルクリックします。

しばらくすると、コンピュータの映像がプロジェクターから投写されます。



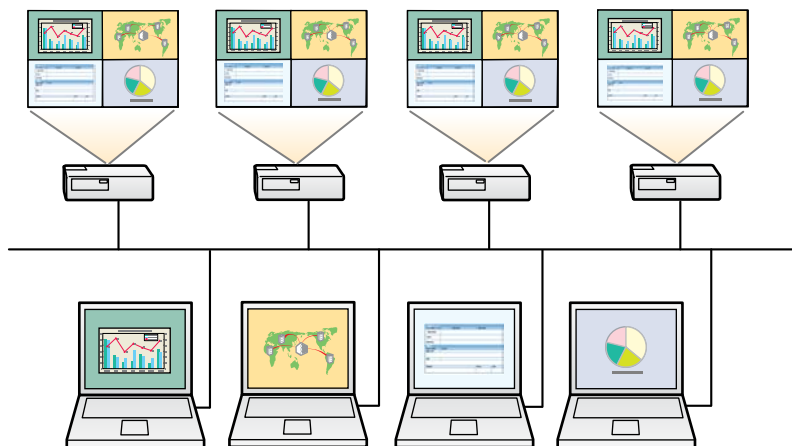
自分を発表者にするときは、ツールバーの  ボタンをクリックしてください。

- 9 投写が終了したら、Windowsタスクバーの[ハードウェアの安全な取り外し]を選択し、コンピュータからUSBキーを取り外します。

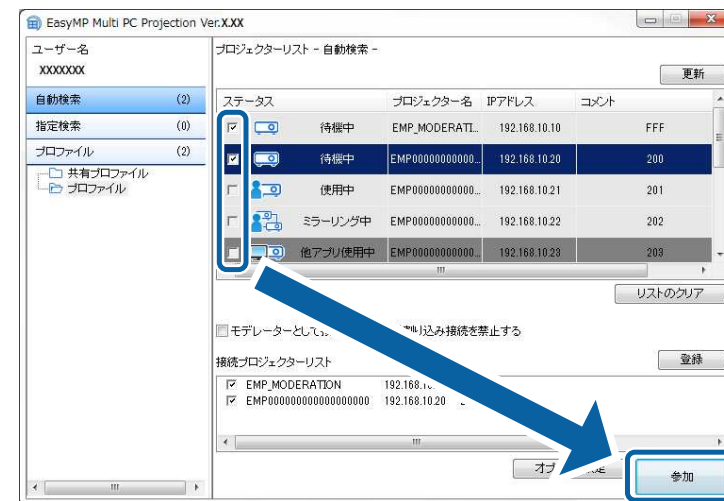


- コンピューターの接続を切断せずに、他のユーザーとUSBキーを共有できます。EasyMP Multi PC Projectionの「オプション設定」画面で、「USBキーを抜いた時にアプリケーションを終了する」のチェックを外してください。
- USBキーを使用する前に接続していたアクセスポイントに接続するには、コンピューターの再起動が必要になることがあります。

複数のプロジェクターと接続して、同じ映像を投写することをミラーリングと呼びます。最大で4台のプロジェクターとミラーリングできます。



プロジェクター検索画面で、接続するプロジェクターを4台まで選択して、[参加] をクリックします。



- ミラーリングは、[マニュアルモード] で接続しているときのみ実施できます。
- EasyMP Multi PC Projectionに対応していないプロジェクターとはミラーリングできません。
- ミラーリングするためには、プロジェクターを有線LANで接続することをお勧めします。

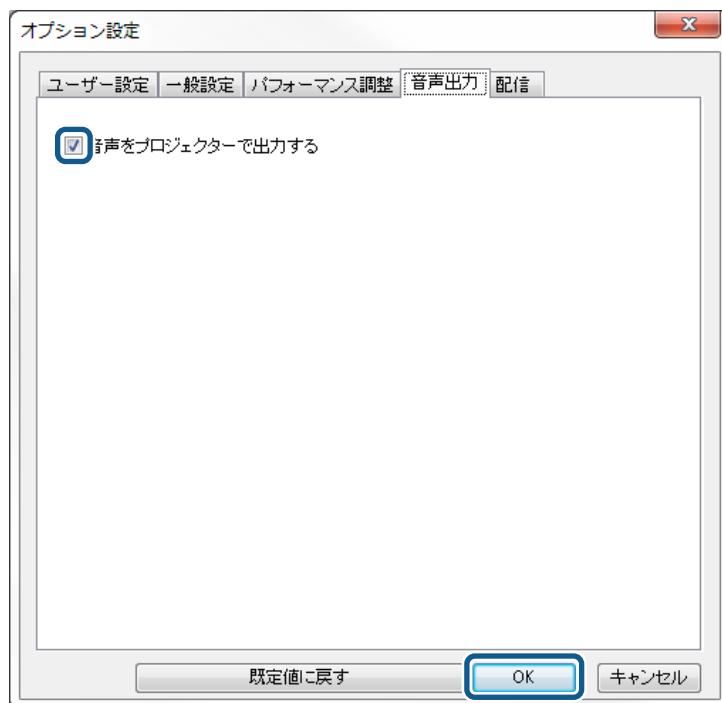
プロジェクターのミラーリンググループが形成され、選択したプロジェクターから同じ映像が投写されます。



- プロジェクターのミラーリンググループが形成されているとき、グループのいずれか1台のプロジェクターを選択すると、グループを形成しているプロジェクターがすべて選択されます。
- すでに他の出席者がプロジェクターに接続しているとき、先に接続した出席者と同じ組み合わせのプロジェクターのみ選択できます。組み合わせにないプロジェクターとは接続できません。

コンピュータとプロジェクターを1対1で接続して、画面を全画面表示で投写しているときのみ、プロジェクターから音声出力できます。

- 1** プロジェクター検索画面で「オプション設定」をクリックします。
オプション設定画面が表示されます。
- 2** 「音声出力」タブをクリックします。
- 3** 「音声をプロジェクターで出力する」を選択して、「OK」をクリックします。



「パフォーマンス調整」タブで、「使用帯域」を256Kbpsまたは512Kbpsに設定しているときは、プロジェクターから音声出力できません。

オプション設定画面が閉じます。

▶ 関連項目

- ・「自分の画面を投写する」 [p.45](#)
- ・「通信時の使用帯域を制御する」 [p.52](#)

他の出席者の画面を投写せず、自分のコンピューターの画面を全画面表示で投写します。

- 1** プロジェクター検索画面で、接続するプロジェクターを選択して、[参加] をクリックします。
ツールバーが表示されます。

- 2**  をクリックします。



- ・ 投写操作画面の  を使うこともできます。
- ・ モデレーター機能を使用しているとき、参加者はこの機能を使用できません。

自分のコンピューターの画面が全画面表示で投写されます。

モデレーター機能を使用していて、他の出席者が投写映像を操作するとき、モデレーターを交代できます。



モデレーター機能は、通常版のソフトウェアでのみ使用できます。

- 1 プロジェクター検索画面で、接続するプロジェクターを選択して、[モデレーターとして接続する、または割り込み接続を禁止する]を選択してから、[参加]をクリックします。

モデレーター機能が有効になり、ツールバーが表示されます。

- 2 ツールバーの  をクリックします。
投写操作画面が表示されます。

- 3 モデレーターのコンピューターで、[モデレーターをやめる] ボタンをクリックします。



確認画面が表示されます。

- 4 [OK] をクリックします。
モデレーター機能が無効になります。

- 5** 別の出席者のコンピューターから、投写操作画面の〔モデレーターになる〕ボタンをクリックします。



確認画面が表示されます。

- 6** [OK] をクリックします。

モデレーター機能が再び有効になり、新しいモデレーターが投写映像を操作できます。

▶ 関連項目

- ・「ミーティングのスタイルに適した接続方法」 [p.19](#)

配信機能を使うと、プロジェクターから投写している画面をモデレーターが参加者の端末に配信できます。

- 1 ツールバーまたは投写操作画面の  をクリックします。



白紙画面も配信できます。ツールバーの  をクリックし、[ツール] メニューから [白紙を配信] を選択してください。

確認画面が表示されます。

- 2 [開始] をクリックします。

コンピューターの画面に  と  が表示されます。

- 3  をクリックします。

画面の配信が完了すると、モデレーターの画面に配信完了のメッセージが表示されます。参加者の端末では自動的にViewerが起動し、配信された画面が表示されます。

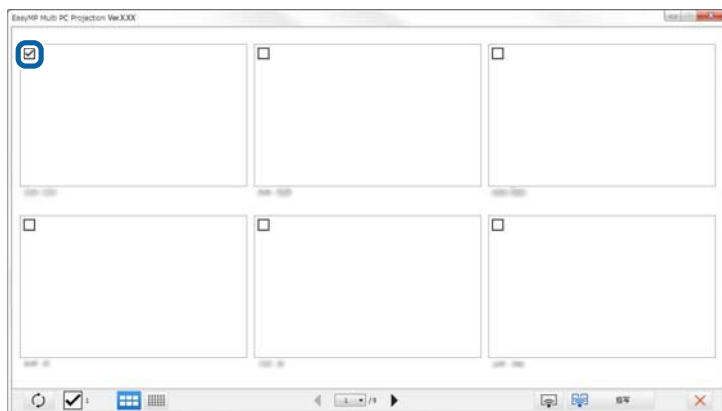
▶ 関連項目

- 「Viewer」 [p.86](#)

モデレーターはサムネイルで参加者の端末の画面を確認し、投写する画面を選択できます。

1 ツールバーまたは投写操作画面の  をクリックします。
サムネイル画面が表示されます。

2 投写したい12個までのサムネイルにチェックを付けます。



- サムネイルを最新の状態に更新するときは  をクリックします。
- すべてのサムネイルの選択を解除するときは  をクリックします。再度クリックすると、解除する前に選択していたサムネイルが再び選択されます。
- サムネイルのサイズと1ページあたりの表示数を変更するときは、 または  をクリックします。

3  をクリックします。



5個以上のサムネイルにチェックを付けているときは、サムネイル絞り込み画面が表示されます。投写するサムネイルを4個までに絞り込んで、再度  をクリックしてください。

選択したサムネイルが投写されます。 をクリックすると、サムネイル画面を閉じてツールバーまたは投写操作画面に戻ります。

自分のコンピューター画面の投写中に、投写操作画面での操作を他の出席者に見えないようにできます。操作を投写せずに、必要な設定を変更することができます。ツールバーから投写操作画面に切り替えたときに、表示している投写中の映像を自動的に一時停止します。ツールバーに戻ると、コンピューターの画面が再び投写されます。



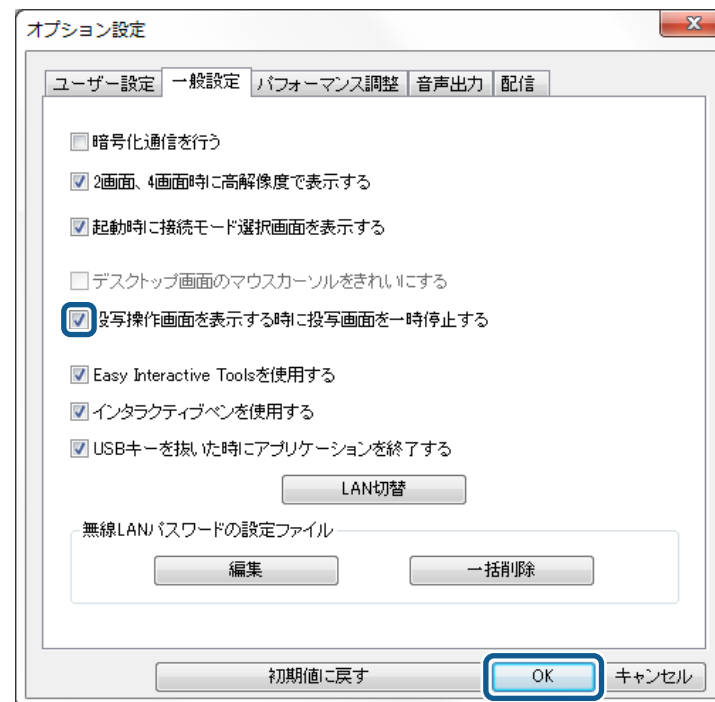
モデレーター機能を使用しているとき、モデレーターのみがこの機能を使用できます。

1 プロジェクター検索画面で「オプション設定」をクリックします。

オプション設定画面が表示されます。

2 「一般設定」タブをクリックします。

3 「投写操作画面を表示する時に投写画面を一時停止する」を選択して、「OK」をクリックします。



オプション設定画面が閉じます。次回以降、投写操作画面での操作が投写されなくなります。

参加者が投写中の映像を変更しないように、モデレーターは参加者の端末でのマウス操作を制限できます。

- 投写操作画面の  をクリックし、参加者のマウス操作をロックします。

投写操作画面の  が  に変わります。マウス操作がロックされると、参加者の画面に  が表示されます。

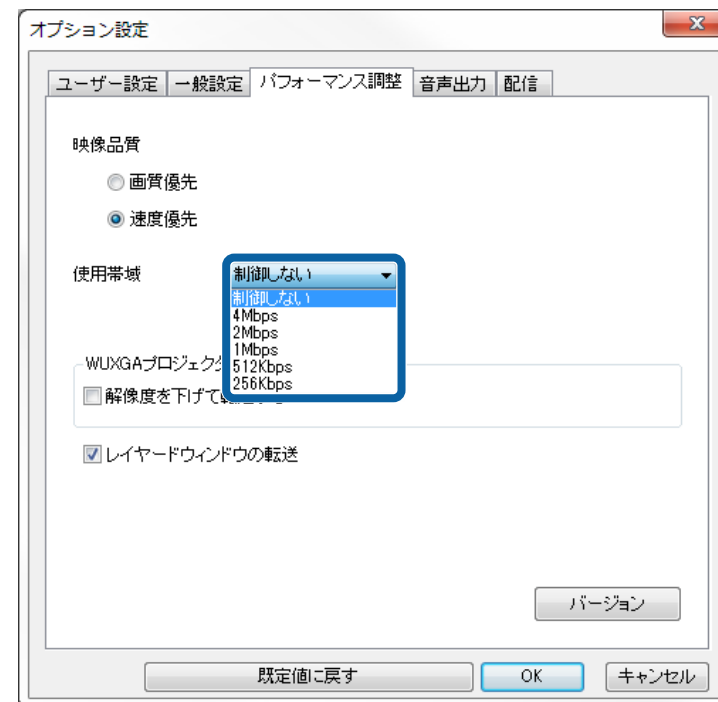
- マウス操作のロックを解除するときは、投写操作画面の  を押します。

投写操作画面の  が  に変わります。参加者の端末でのマウス操作が可能になります。

ネットワークの負荷を軽減するために、プロジェクターに転送するデータサイズを小さくすることができます。データサイズは、通信時の使用帯域を制限することで小さくなります。

- 1** プロジェクター検索画面で「オプション設定」をクリックします。
オプション設定画面が表示されます。
- 2** 「パフォーマンス調整」タブをクリックします。
- 3** 「映像品質」を選択します。
 - ・「画質優先」：映像の圧縮率を低くし、転送速度よりも画質を優先します。
 - ・「速度優先」：映像の圧縮率を高くし、転送速度を速くします。

- 4** 「使用帯域」で使用する帯域を選択します。



狭い帯域幅を選択すると画質が低下しますが、ネットワーク負荷が軽減されます。



使用帯域を制御していて、プロジェクターから音声を出力しないときは、「音声出力」タブの「音声をプロジェクターで出力する」のチェックを外してください。音声出力用の使用帯域を画像転送に使用して、画質を向上することができます。

▶ 関連項目

- ・「使用帯域制御時の制限事項」 [p.53](#)

使用帯域制御時の制限事項

帯域制御には以下の制限事項があります。

- 使用帯域を制限すると、転送データの圧縮により画質が低下します。
- [パフォーマンス調整] タブで、[使用帯域] を256Kbpsまたは512Kbpsに設定しているときは、プロジェクターから音声を出力できません。音声を転送したいときは、帯域値を1Mbps以上に設定してください。
- 選択する使用帯域は、約30秒間での平均的な帯域値です。帯域制御中に、一時的に設定した値を超えることがあります。
- データ送信時の使用帯域のみ制限できます。サムネイル表示時など、データ受信時の使用帯域は制限できません。

▶ 関連項目

- 「プロジェクターから音声を出力する」 [p.44](#)

困ったときに

想定されるトラブルと、その対処法について説明します。

▶ 関連項目

- ・「ネットワーク接続に関するトラブル」 [p.55](#)
- ・「投写中のトラブル」 [p.59](#)
- ・「エラーメッセージ一覧」 [p.61](#)
- ・「Event ID一覧」 [p.67](#)

お使いのネットワーク環境に応じた対処方法を確認してください。

▶ 関連項目

- ・「かんたんモードで接続できない」 [p.55](#)
- ・「マニュアルモードで接続できない（無線LAN）」 [p.55](#)
- ・「マニュアルモードで接続できない（有線LAN）」 [p.57](#)

かんたんモードで接続できない

かんたんモードでコンピューターとプロジェクターを接続できないときは、次の対処方法を確認してください。

- ・ネットワーク機器の状態、またはプロジェクターの設置環境を確認する
 - ・無線LANユニットが正しく装着されているか確認します。お使いのプロジェクターによって、対応する無線LANユニットは異なります。詳しくは、プロジェクターの『取扱説明書』をご覧ください。
 - ・コンピューターとプロジェクターの間に障害物がないかを確認し、電波状況がよくなるようにそれらの位置を変更してください。電波状況によってはプロジェクターが検索されずに見つからないことがあります。
 - ・ネットワーク機器の電波強度を最大にしてください。
- ・プロジェクターのネットワーク設定を確認する
 - ・[接続モード] を [かんたんモード] に設定します。
 - ・無線LANを有効にします。
 - ・セキュリティの設定をしているときは、コンピューターとプロジェクターに同じパスフレーズを設定します。
 - ・プロジェクターのネットワーク設定を終了して、LAN待機画面に戻します。
- ・コンピューターのネットワーク設定を確認する
 - ・コンピューターに無線LANアダプターが内蔵されていないときは、無線LANカードを装着します。

- ・無線LANの設定、またはコンピューターのAirPortの設定を有効にします。
- ・ソフトウェアの設定を確認する
 - ・モデレーターがいないときに別のユーザーが映像を投写したままにしているときは、自分の画面を投写して別のユーザーの投写を終了できます。
プロジェクターに設定されているプロジェクターキーワードがわからないときは、ホーム画面を表示し、キーワードを確認します。
お使いのプロジェクターにホーム画面が無い場合は、キーワードを入力したコンピューターでツールバーまたは投写操作画面の  ボタンをクリックします。キーワードが表示されないときはプロジェクターを再起動します。LAN待機画面に表示されるキーワードを確認して、再度接続します。
 - ・プロジェクターで設定した接続モードと同じ接続モードでソフトウェアを起動していることを確認します。接続モードを選択できない、切り替えられないときは、オプション設定画面の [一般設定] タブで、[起動時に接続モード選択画面を表示する] にチェックを付けます。ソフトウェアを再起動したときに、接続モードを選択する画面が表示されます。

▶ 関連項目

- ・「オプション設定 - 一般設定」 [p.75](#)

マニュアルモードで接続できない（無線LAN）

マニュアルモード（無線LAN）でコンピューターとプロジェクターを接続できないときは、次の対処方法を確認してください。問題が解決しないときは、ネットワーク管理者にお問い合わせください。

- ・ネットワーク機器の状態、またはプロジェクターの設置環境を確認する

- ・無線LANユニットが正しく装着されているか確認します。お使いのプロジェクターによって、対応する無線LANユニットは異なります。詳しくは、プロジェクターの『取扱説明書』をご覧ください。
 - ・アクセスポイントとコンピューターやプロジェクターの間に障害物がないかを確認し、電波状況がよくなるようにそれらの位置を変更します。電波状況によってはプロジェクターが検索されずに見つからないことがあります。
 - ・アクセスポイントとコンピューターやプロジェクターが離れすぎているか確認します。離れすぎているときは、近づけて接続します。
 - ・映像の表示が遅いときや、投写映像にノイズが入るときは、Bluetoothを使用する機器や電子レンジなどからの干渉がないか確認してください。干渉の可能性のある機器を遠ざけるか、無線帯域を確保します。
 - ・ネットワーク機器の電波強度を最大にしてください。
 - ・アクセスポイントのIPアドレス、サブネットマスク、ゲートウェイアドレスを正しい値に設定します。
 - ・お使いのアクセスポイントが、プロジェクターの無線LAN規格に対応しているか確認します。
 - ・プロジェクターのネットワーク設定を確認する
 - ・[接続モード] を [マニュアルモード] に設定します。
 - ・プロジェクターとコンピューター、アクセスポイントに同一のSSIDを設定します。
 - ・[DHCP] の設定を [オフ] にします。[DHCP] を [オン] に設定しているときに、接続可能なDHCPサーバーが見つからないと、LAN待機画面が表示されるまで時間がかかります。
 - ・プロジェクターのIPアドレス、サブネットマスク、ゲートウェイアドレスを正しい値に設定します。
 - ・無線LANを有効にします。
 - ・無線LAN方式をアクセスポイントが対応している規格に設定します。
 - ・セキュリティの設定をしているときは、プロジェクターとコンピューター、アクセスポイントに同一のパスワードを設定します。
 - ・プロジェクターのネットワーク設定を終了して、LAN待機画面に戻します。
 - ・コンピューターのネットワーク設定を確認する
 - ・コンピューターに無線LANアダプターが内蔵されていないときは、無線LANカードを装着します。
 - ・無線LANの設定、またはコンピューターのAirPortの設定を有効にします。
 - ・プロジェクターが接続しているアクセスポイントに接続します。
 - ・ファイアウォールを解除します。または、ファイアウォールを例外に登録します。ファイアウォールを解除または例外に登録したくないときは、ポートを開ける設定をしてください。使用するポートは3620、3621、3629です。
 - ・アクセスポイントの設定を確認する
 - ・MACアドレス制限、ポート制限などの接続拒否機能を、プロジェクターが接続できる設定にします。
 - ・ソフトウェアの設定を確認する
 - ・オプション設定画面の [LAN切替] で、使用するネットワークアダプターを選択します。お使いのコンピューターが複数のLAN環境を持っているときは、使用するネットワークアダプターを正しく選択していないと接続できません。
 - ・接続するプロジェクターが自動で検索されないときは、[指定検索] でIPアドレスを指定して検索します。
 - ・モデレーターがいないときに別のユーザーが映像を投写したままにしているときは、自分の画面を投写して別のユーザーの投写を終了できます。
- プロジェクターに設定されているプロジェクターキーワードがわからないときは、ホーム画面を表示し、キーワードを確認します。お使いのプロジェクターにホーム画面が無い場合は、キーワードを入力したコンピューターでツールバーまたは投写操作画面の
-  ボタンをクリックします。キーワードが表示されないときはプロジェクターを再起動します。LAN待機画面に表示されるキーワードを確認して、再度接続します。

- ・プロジェクターで設定した接続モードと同じ接続モードでソフトウェアを起動していることを確認します。接続モードを選択できない、切り替えられないときは、オプション設定画面の「一般設定」タブで、「起動時に接続モード選択画面を表示する」にチェックを付けます。ソフトウェアを再起動したときに、接続モードを選択する画面が表示されます。
- ・お使いのEasyMP Multi PC Projectionのバージョンにプロジェクターが対応しているか確認してください。EasyMP Multi PC Projectionは、プロジェクターに同梱のEPSON Projector Software CD-ROMからインストールします。CD-ROMをお持ちでない場合は、エプソンのホームページからダウンロードできます。
- ・すべてのコンピューターに最新のEasyMP Multi PC Projectionをインストールしてください。最新のEasyMP Multi PC Projectionをお使いのときでも、プロジェクターの機種によって機能制限があります。接続可能台数が異なったり、モデレーター機能に対応していないことがあります。
- ・複数台のプロジェクターに同じ映像を投写しているとき（ミラーリング時）、はじめに接続したプロジェクターの組み合わせ以外で、投写中のプロジェクターに接続することはできません。はじめに接続したプロジェクターの組み合わせで接続してください。先に接続したユーザーと同じ組み合わせのプロジェクターを選択するか、待機中のプロジェクターを選択してください。

▶ 関連項目

- ・「オプション設定 - 一般設定」 [p.75](#)
- ・「IPアドレスまたはプロジェクター名を指定して検索する」 [p.28](#)

マニュアルモードで接続できない（有線LAN）

マニュアルモード（有線LAN）でコンピューターとプロジェクターを接続できないときは、次の対処方法を確認してください。問題が解決しないときは、ネットワーク管理者にお問い合わせください。

- ・ネットワーク機器の状態、またはプロジェクターの設置環境を確認する
- ・LANケーブルを正しく接続します。



- ・市販の100BASE-TX、または10BASE-TのLANケーブルを使用します。
- ・カテゴリ5、またはそれ以上のシールドLANケーブルを使用してください。

- ・プロジェクターのネットワーク設定を確認する
 - ・[DHCP] の設定を[オフ] にします。[DHCP] を[オン] に設定しているときに、接続可能なDHCPサーバーが見つからないと、LAN待機画面が表示されるまで時間がかかります。
 - ・プロジェクターのIPアドレス、サブネットマスク、ゲートウェイアドレスを正しい値に設定します。
 - ・プロジェクターのネットワーク設定を終了して、LAN待機画面に戻します。
- ・コンピューターのネットワーク設定を確認する
 - ・コンピューターのLANの設定を有効にします。
Windows Vistaの場合：[コントロールパネル] - [システムとメンテナンス] - [デバイスマネージャー] で確認できます。
Windows 7/Windows 8/Windows 8.1/Windows 10の場合：[コントロールパネル] - [ハードウェアとサウンド] - [デバイスマネージャー] で確認できます。
 - ・ファイアウォールを解除します。または、ファイアウォールを例外に登録します。ファイアウォールを解除または例外に登録したくないときは、ポートを開ける設定をしてください。使用するポートは3620、3621、3629です。
- ・ソフトウェアの設定を確認する
 - ・オプション設定画面の[LAN切替] で、使用するネットワークアダプターを選択します。お使いのコンピューターが複数のLAN環境を持っているときは、使用するネットワークアダプターを正しく選択していないと接続できません。

- ・接続するプロジェクターが自動で検索されないときは、[指定検索]でIPアドレスを指定して検索します。
- ・モデレーターがいないときに別のユーザーが映像を投写したままにしているときは、自分の画面を投写して別のユーザーの投写を終了できます。

プロジェクターに設定されているプロジェクターキーワードがわからないときは、ホーム画面を表示し、キーワードを確認します。お使いのプロジェクターにホーム画面が無い場合は、キーワードを入力したコンピューターでツールバーまたは投写操作画面の



① ボタンをクリックします。キーワードが表示されないときはプロジェクターを再起動します。LAN待機画面に表示されるキーワードを確認して、再度接続します。

- ・プロジェクターで設定した接続モードと同じ接続モードでソフトウェアを起動していることを確認します。接続モードを選択できない、切り替えられないときは、オプション設定画面の[一般設定]タブで、[起動時に接続モード選択画面を表示する]にチェックを付けます。ソフトウェアを再起動したときに、接続モードを選択する画面が表示されます。
- ・お使いのEasyMP Multi PC Projectionのバージョンにプロジェクターが対応しているか確認してください。EasyMP Multi PC Projectionは、プロジェクターに同梱のEPSON Projector Software CD-ROMからインストールします。CD-ROMをお持ちでない場合は、エプソンのホームページからダウンロードできます。
- ・すべてのコンピューターに最新のEasyMP Multi PC Projectionをインストールしてください。最新のEasyMP Multi PC Projectionをお使いのときでも、プロジェクターの機種によって機能制限があります。接続可能台数が異なったり、モデレーター機能に対応していないことがあります。
- ・複数台のプロジェクターに同じ映像を投写しているとき（ミラーリング時）、はじめに接続したプロジェクターの組み合わせ以外で、投写中のプロジェクターに接続することはできません。はじめに接続したプロジェクターの組み合わせで接続してください。先に接続したユーザーと同じ組み合わせのプロジェクターを選択するか、待機中のプロジェクターを選択してください。

» 関連項目

- ・「オプション設定 - 一般設定」 [p.75](#)
- ・「IPアドレスまたはプロジェクター名を指定して検索する」 [p.28](#)

トラブルの状況に応じた解決策を確認してください。

▶ 関連項目

- ・「画面が正しく投写されない」 [p.59](#)
- ・「プロジェクターから音が出ない、またはノイズが混ざる」 [p.59](#)
- ・「モデレーター機能が動作しない」 [p.60](#)
- ・「投写画面が配信されない」 [p.60](#)

画面が正しく投写されない

画面が投写されない、または投写画面にトラブルがあるときは、次の対処方法を確認してください。

- ・ Microsoft Officeのアプリケーションを使用していて投写画面がスムーズに更新されないときは、マウスカーソルを動かさないようにしてください。マウスを絶えず動かし続けていると、画面がなかなか更新されないことがあります。
- ・ マウスカーソルがちらつくときは、次の対処方法を確認してください。
 - ・ オプション設定画面の「一般設定」タブで、「デスクトップ画面のマウスカーソルをきれいにする」にチェックを付けます。
 - ・ オプション設定画面の「パフォーマンス調整」タブで、「レイヤードウィンドウの転送」のチェックを外します。
- ・ コンピューターによっては、Media Playerの動画再生画面が表示されないことがあります。
- ・ コンピューターによっては、スクリーンセーバーのプレビューが正常に表示されないことがあります。
- ・ 映像の表示が遅いときは、接続している機器の数を減らしてください。
- ・ OS Xの場合、動画再生するときはEasyMP Multi PC Projectionを起動してから再生操作をしてください。動画再生中にEasyMP Multi PC Projectionを起動したり、表示画面の解像度や色数を変更したとき

は、動画再生ウィンドウを移動する、または最小化し元に戻す等の操作を行ってください。

- ・ ソフトウェアの動作条件に満たないコンピューターをお使いのときは、動画の映像や音が止まる場合があります。
- ・ 他の出席者がモデレーターになっているときは、投写映像を操作できません。モデレーターを交代するか、モデレーター機能を使わずに画面を投写します。

▶ 関連項目

- ・ 「オプション設定 - 一般設定」 [p.75](#)
- ・ 「オプション設定 - パフォーマンス調整」 [p.77](#)
- ・ 「モデレーターを交代する」 [p.46](#)

プロジェクターから音が出ない、またはノイズが混ざる

プロジェクターから出力される音声にトラブルがあるときは、次の対処方法を確認してください。

- ・ 音声を転送できるプロジェクターは1台のみです。複数台のプロジェクターに接続しているときは、他のプロジェクターとの接続を切断してください。
- ・ オプション設定画面の「音声出力」タブで、「音声をプロジェクターで出力する」にチェックを付けます。
- ・ 1台のコンピューターの画面を全画面表示で投写しているときのみプロジェクターから音声を出力します。
- ・ オプション設定画面の「パフォーマンス調整」タブで、使用帯域を制限しているときは、帯域を大きくしてください。
- ・ コンピューターの音量を最小、プロジェクターの音量を最大に設定していると、ノイズが混ざることがあります。コンピューターの音量は大きく、プロジェクターの音量は小さく設定してください。

▶ 関連項目

- ・「オプション設定 - 音声出力」 [p.78](#)

モデレーター機能が動作しない

モデレーター機能が動作しないときは、次の対処方法を確認してください。

- ・[通常版] のソフトウェアをお使いください。参加専用版のソフトウェアをお使いの場合は、通常版のソフトウェアを再インストールしてください。
- ・モデレーター機能に対応しているプロジェクターをお使いください。詳しくは、プロジェクターの『取扱説明書』をご覧ください。
- ・他の出席者がモデレーターになっているときは、投写映像を操作できません。モデレーターを交代してください。
- ・プロジェクターに接続するときに、[モデレーターとして接続する、または割り込み接続を禁止する] を選択してください。

▶ 関連項目

- ・「モデレーターを交代する」 [p.46](#)

投写画面が配信されない

配信機能が動作しないときは、次の対処方法を確認してください。

- ・配信機能に対応しているプロジェクターをお使いください。詳しくは、プロジェクターの『取扱説明書』をご覧ください。
- ・プロジェクターで実行中の機能を終了してください。
- ・投写している映像が著作権保護コンテンツでないことを確認してください。

▶ 関連項目

- ・「投写画面を配信する」 [p.48](#)

エラーが発生すると、コンピュータの画面にメッセージが表示されます。対処方法を確認して、エラーを解除します。

▶ 関連項目

- ・「EasyMP Multi PC Projection起動時のエラーメッセージ」 [p.61](#)
- ・「USBキー使用時のエラーメッセージ」 [p.63](#)
- ・「プロジェクターの検索、選択時のエラーメッセージ」 [p.63](#)
- ・「投写時のエラーメッセージ」 [p.64](#)
- ・「プロファイル操作時のエラーメッセージ」 [p.64](#)
- ・「モデレーター機能使用時のエラーメッセージ」 [p.65](#)
- ・「投写画面配信中のエラーメッセージ」 [p.66](#)

EasyMP Multi PC Projection起動時のエラーメッセージ

エラーメッセージ	対処法
このアプリケーションはすでに起動しています。	EasyMP Multi PC Projectionを二重に起動しています。
他のEPSON Projectorソフトウェア(クイックワイヤレス)が起動しているため、本アプリケーションは起動できません。	クイックワイヤレスを終了してからEasyMP Multi PC Projectionを起動してください。 クイックワイヤレスを終了するには、タスクバーに表示されているアイコンから「ハードウェアの安全な取り外し」を選択し、USBキーを取り外します。

エラーメッセージ	対処法
他のEPSON Projectorソフトウェア(USB Display)が起動しているため、本アプリケーションは起動できません。	USBディスプレイを終了してからEasyMP Multi PC Projectionを起動してください。 次のいずれかの方法で、USBディスプレイを終了します。 ・ Windowsの場合：プロジェクターからUSBケーブルを取り外します。 ・ OS Xの場合：メニューバーまたはDockの「USB Display」アイコンから「切断」を選択します。その後、USBケーブルを取り外します。
他のEPSON Projectorソフトウェア(EasyMP Network Projection)が起動しているため、本アプリケーションは起動できません。	EasyMP Network Projectionを終了してからEasyMP Multi PC Projectionを起動してください。
他のEPSON Projectorソフトウェア(USBキー作成ツール)が起動しているため、本アプリケーションは起動できません。	USBキー作成ツールを終了してからEasyMP Multi PC Projectionを起動してください。
EasyMP Multi PC Projectionの初期化に失敗しました。	EasyMP Multi PC Projectionを再起動してください。それでもメッセージが出るときは、EasyMP Multi PC Projectionをいったんアンインストールして、その後もう一度EasyMP Multi PC Projectionをインストールしてください。
ショートカットファイルが開けませんでした。	ショートカットファイルが壊れている可能性があります。EasyMP Multi PC Projectionを起動し、再度プロジェクターを検索して接続してください。

エラーメッセージ	対処法
ショートカットファイルのプロジェクトが見つかりませんでした。再検索してください。	次の点を確認します。 ・ショートカットを作成したときと同じ接続モードでショートカットを開いてください。 ・[参加専用版]のソフトウェアをお使いの場合は、[マニュアルモード]で作成したショートカットを使用してください。
必要なファイルがないか不正があるためアプリケーションを起動できません。再度インストールしてください。	EasyMP Multi PC Projectionをいったんアンインストールして、その後もう一度EasyMP Multi PC Projectionをインストールしてください
ネットワークアダプターの情報取得に失敗しました。	次の点を確認します。 ・コンピューターにネットワークアダプターが装着されている ・コンピューターに、使用するネットワークアダプターのドライバーがインストールされている ・ネットワークアダプターが有効になっている 確認後、コンピューターを再起動して、もう一度接続の操作を行います。 それでも接続できないときは、コンピューター側のネットワーク設定とプロジェクター側のネットワーク設定を確認してください。

エラーメッセージ	対処法
投写中のためショートカット起動できません。	投写をいったん終了して、その後ショートカットから起動してください。すでにEasyMP Multi PC Projectionを使ってプロジェクターに投写しているときは、ショートカットから起動できません。
オプション画面表示中のためショートカット起動できません。オプション画面を閉じ、再度ショートカット起動をして下さい。	オプション設定画面が表示されます。オプション設定画面を閉じてください。
PowerPointを再起動しないと、スライドショーが実行できない場合があります。	PowerPointをいったん終了して、その後もう一度起動してください。
ご使用のOSバージョンでは使用できません。EasyMP Multi PC Projectionをインストールしなおしてください。	EasyMP Multi PC Projectionをインストールしなおしてください。
プロジェクターに接続中のため、ショートカット起動できません。	投写をいったん終了して、その後ショートカットから起動してください。USBキーを挿しているときは、USBキーを取り外してください。

▶ 関連項目

- ・「EasyMP Multi PC Projectionをアンインストールする(Windows Vista/Windows 7/Windows 10)」 [p.88](#)
- ・「EasyMP Multi PC Projectionをアンインストールする(Windows 8/Windows 8.1)」 [p.88](#)
- ・「EasyMP Multi PC Projectionをアンインストールする(OS X)」 [p.89](#)
- ・「EasyMP Multi PC Projectionをインストールする (Windows)」 [p.11](#)
- ・「EasyMP Multi PC Projectionをインストールする (OS X)」 [p.12](#)

USBキー使用時のエラーメッセージ

エラーメッセージ	対処法
接続情報が見つかりませんでした。USBキーを挿してください。	コンピューターにUSBキーをしっかりと挿入してください。
接続情報が見つかりませんでした。USBキーをプロジェクターに挿してください。	プロジェクターにUSBキーをしっかりと挿入し、プロジェクターのネットワーク情報を更新してください。
かんたんモードで接続できるプロジェクターが見つかりません。	EasyMP Multi PC Projectionを終了してから、再度USBキーを挿入してください。
マニュアルモードで接続できるプロジェクターが見つかりません。	
アプリケーション起動中はUSBキーを使用できません。	
参加専用版で接続できるプロジェクターが見つかりません。	マニュアルモードでプロジェクターがネットワークに接続されていることを確認し、USBキーに保存されたプロジェクターのネットワーク情報を更新してください。

エラーメッセージ	対処法
必要なファイルがないか不正があるためアプリケーションを起動できません。USBキーを再度作成してください。	USBメモリー内のすべてのデータを削除し、USBキー作成ツールからUSBキーを再度作成してください。
USBキーの作成に失敗しました。必要なファイルがないか不正があります。EasyMP Multi PC Projectionをインストールしなおしてください。	
USBキーの作成に失敗しました。USBメモリーを挿しなおし、USBキー作成ツールを再度実行してください。	
USBキーの作成に失敗しました。空き容量を確認してください。必要な容量：150MB	
USBキー作成ツールを実行するために、管理者権限が必要です。	管理者権限でUSBキー作成ツールを実行してください。

▶ 関連項目

- ・「USBキーを作成する(Windowsのみ)」 [p.40](#)
- ・「USBキーを使って接続する (Windowsのみ)」 [p.40](#)

プロジェクターの検索、選択時のエラーメッセージ

エラーメッセージ	対処法
最大参加数を超えています。参加できません。	プロジェクターがサポートしている接続最大数のコンピューターやタブレット端末がすでに接続されています。画面を投写しないユーザーとプロジェクターとの接続を切断してください。

エラーメッセージ	対処法
プロジェクターキーワードが一致しません。再入力してください。	LAN待機画面に表示されているプロジェクターキーワードを確認し、そのプロジェクターキーワードを入力してください。
プロジェクターキーワードが間違っていたため接続できませんでした。	
選択されたプロジェクターは別のプロジェクターとミラーリング中です。	複数台のプロジェクターに同じ映像を投写しているとき（ミラーリング時）、はじめに接続したプロジェクターの組み合わせ以外で、投写中のプロジェクターに接続することはできません。はじめに接続したプロジェクターの組み合わせで接続してください。
応答しないプロジェクターが存在します。	複数のプロジェクターに同時に接続できませんでした。コンピュータとプロジェクターがネットワークに接続されているか確認してください。
ネットワークエラーが発生しました。	コンピュータの無線LANスイッチをオンにしてから、再度プロジェクターの検索をしてください。それでも接続できないときは、コンピュータ側のネットワーク設定とプロジェクター側のネットワーク設定を確認してください。
プロジェクターとの接続に失敗しました。	接続するプロジェクターがEasyMP Network Projectionで接続されていないか確認してください。EasyMP Network Projectionで接続しているプロジェクターには接続できません。

▶ 関連項目

- 「EasyMP Multi PC Projectionをアンインストールする(Windows Vista/Windows 7/Windows 10)」 [p.88](#)
- 「EasyMP Multi PC Projectionをアンインストールする(Windows 8/Windows 8.1)」 [p.88](#)
- 「EasyMP Multi PC Projectionをアンインストールする(OS X)」 [p.89](#)
- 「ソフトウェアの最新バージョンを入手する」 [p.88](#)
- 「EasyMP Multi PC Projectionをインストールする（Windows）」 [p.11](#)
- 「EasyMP Multi PC Projectionをインストールする（OS X）」 [p.12](#)
- 「対応解像度と表示色」 [p.90](#)

投写時のエラーメッセージ

エラーメッセージ	対処法
プロジェクター側から切断されました。	プロジェクターにエラーが発生している可能性があります。プロジェクターのインジケータを確認してください。
ネットワークエラーが発生しました。	再度、接続の操作をします。それでも接続できないときは、コンピュータ側のネットワーク設定とプロジェクター側のネットワーク設定を確認してください。

プロファイル操作時のエラーメッセージ

エラーメッセージ	対処法
入力できる文字数は32文字以内です。	入力した文字が32文字を超えています。32文字以下の名称に変更してください。

エラーメッセージ	対処法
フォルダー名を入力してください。	フォルダー名が入力されていません。フォルダー名を入力してください。
フォルダー階層は6階層以内です。	フォルダーが6階層を超えています。より上位のフォルダーに新規フォルダーを作成してください。
このフォルダーには既にXXXフォルダーが存在します。	同じ名前のフォルダーが存在しています。別の名前を指定してください。
このフォルダーには既にXXXプロジェクトファイルが存在します。	同じ名前のプロジェクトファイルが存在しています。別の名前を指定してください。
アプリケーションで利用できないフォーマットのため、インポートできませんでした。	インポートするプロファイルを確認してください。プロジェクト情報が登録されていないときやプロファイルが壊れているときはインポートできません。
フォルダー階層が6階層を超えるためインポートできません。	フォルダーのインポート、移動、コピーをすると、フォルダーが6階層を超えます。より上位のフォルダーにインポート、移動、コピーしてください。
フォルダー階層が6階層を超えるため移動できません。	
フォルダー階層が6階層を超えるためコピーできません。	
ファイルを開くことができません。	プロファイルが壊れている可能性があります。再度、プロファイルをインポートしてください。
ファイルに保存できません。	保存先のフォルダーにアクセス権があることを確認して、再度プロファイルを保存してください。

エラーメッセージ	対処法
接続モードが異なるため、インポートできない項目があります。	プロファイルを作成したときの接続モードで、プロファイルをインポートしてください。

関連項目

- ・「プロファイルを登録する」 [p.29](#)
- ・「プロファイルをインポートする」 [p.31](#)

モデレーター機能使用時のエラーメッセージ

エラーメッセージ	対処法
モデレーターになることができませんでした。	他の出席者がモデレーターになっているときは、モデレーターになれません。モデレーターを交代してください。
モデレーターモードへの切り替えに失敗しました。	他の出席者がモデレーターになっていないことを確認して、再度、操作してください。
モデレーター機能を使用することはできません。参加者として接続しました。	接続しているプロジェクトはモデレーター機能に対応していません。モデレーター機能を使用するには、この機能に対応しているプロジェクトに接続します。

関連項目

- ・「モデレーターを交代する」 [p.46](#)

投写画面配信中的エラーメッセージ

エラーメッセージ	対処法
プロジェクターが処理中です。しばらく経ってから配信してください。	プロジェクターで実行中の機能を終了して、再度配信してください。
現在投写されている映像は配信できません。	投写している映像が著作権保護コンテンツでないことを確認してください。
配信中にネットワークエラーが発生しました。再度配信してください。	モデレーターがプロジェクターに接続しているか確認してください。
受信ファイルを保存できませんでした。空き容量を確認してください。	保存先フォルダーに十分な空き容量があることを確認してください。
受信ファイルを保存できませんでした。保存先フォルダーのアクセス権を確認してください。	オプション設定画面の「配信」タブで、保存先フォルダーの場所を確認し、保存先フォルダーへのアクセス権があることを確認してください。
受信ファイルを保存できませんでした。フォルダー設定を確認してください。	

▶ 関連項目

- ・「投写画面を配信する」 [p.48](#)

接続に関するトラブルが生じると、トラブルの内容を示す番号が次のように表示されます。

Event ID: 04xx

番号を確認して次のとおり対処してください。問題が解決しないときは、ネットワーク管理者にお問い合わせいただくか、プロジェクターの『取扱説明書』に記載の連絡先にお問い合わせください。

Event ID	要因	対処法
0432	ネットワークソフトウェアの起動に失敗しました。	プロジェクターを再起動してください。
0435		
0434	ネットワークの通信状態が不安定です。	ネットワークの通信状態を確認して、しばらくしてから再接続してください。
0481		
0482		
0433	転送された画像を再生できません。	ネットワークソフトウェアを再起動してください。
0484	コンピューターから通信が切断されました。	
04FE	ネットワークソフトウェアが予期せず終了しました。	ネットワークの通信状態を確認して、プロジェクターを再起動してください。
04FF	プロジェクターにシステムエラーが発生しました	プロジェクターを再起動してください。
0891	同じSSIDのアクセスポイントが見つかりません。	プロジェクターとコンピューター、アクセスポイントに同一のSSIDを設定します。
0892	WPA/WPA2の認証方式が一致しません。	無線LANセキュリティの設定が正しいか確認してください。
0893	WEP/TKIP/AESの暗号化方式が一致しません。	

Event ID	要因	対処法
0894	不正なアクセスポイントに接続したため通信が切断されました。	ネットワーク管理者に確認して指示に従ってください。
0898	DHCPの取得に失敗しました。	DHCPサーバーが正しく動作しているか確認してください。また、LANケーブルが確実に接続されているか確認してください。DHCPを使用しないときは、[DHCP] の設定を [オフ] にしてください。
0899	その他、接続に関するエラー	プロジェクターまたはネットワークソフトウェアを再起動しても問題が解決しないときは、プロジェクターの『取扱説明書』に記載の連絡先にお問い合わせください。
089A	EAP認証方式が不一致です。	無線LANセキュリティの設定が正しいか確認してください。また、証明書が適切にインストールされているか確認してください。
089B	EAPのサーバー認証が失敗しました。	
089C	EAPのクライアント認証が失敗しました	
089D	鍵交換が失敗しました。	

Event ID	要因	対処法
0B01	内蔵ストレージが正常に検出されませんでした。	〔内部ストレージを全て削除〕を実行してください。正常に終了した場合は、プロジェクターのコンセントを差し直して起動してください。正常に終了しない場合は、プロジェクターの『取扱説明書』に記載の連絡先にお問い合わせください。 〔拡張設定〕 - 〔ホワイトボード設定画面へ〕 - 〔内部ストレージ〕の順に進んで、設定します。
0BFF	ホワイトボード機能にエラーが発生しました。	プロジェクターを再起動してください。

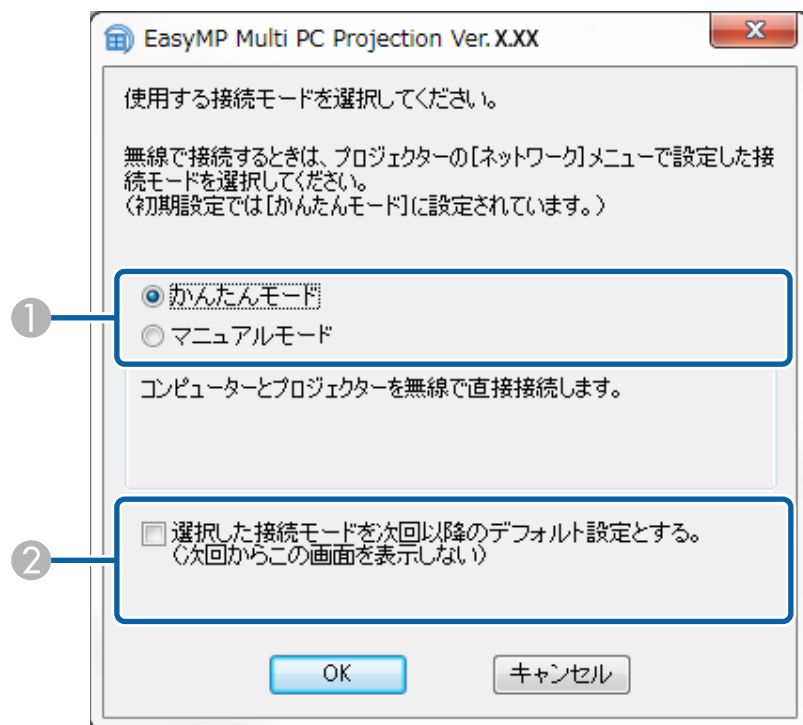
各画面の説明

EasyMP Multi PC Projectionの各画面の項目を説明します。

▶ 関連項目

- ・「接続モード選択画面」 [p.70](#)
- ・「プロジェクター検索画面」 [p.71](#)
- ・「保存画面」 [p.73](#)
- ・「オプション設定」 [p.74](#)
- ・「ツールバー」 [p.80](#)
- ・「投写操作画面」 [p.81](#)
- ・「サムネイル画面」 [p.84](#)
- ・「Viewer」 [p.86](#)

EasyMP Multi PC Projectionを起動すると、接続モード選択画面が表示されます。

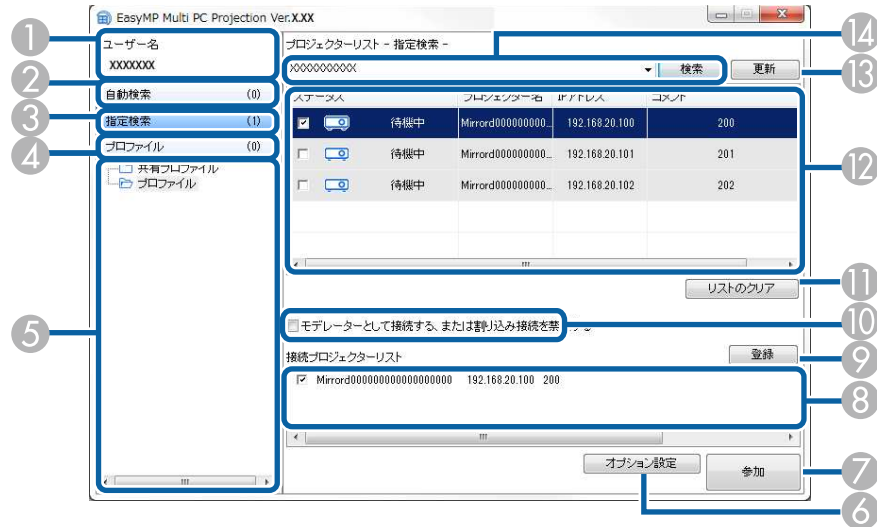


①	接続モードを選択します。
②	今回選択した接続モードで次回も接続したいときに、チェックを付けます。

» 関連項目

- ・「使用するネットワーク環境に適した接続方法」 [p.13](#)

EasyMP Multi PC Projectionを起動すると、検索画面が表示されます。



①	ユーザー名	投写操作画面のユーザーリストに表示するユーザー名が表示されます。ユーザー名は、オプション設定画面の「ユーザー設定」タブで設定できます。
②	自動検索	コンピュータが接続しているネットワーク上のプロジェクターを検索します。
③	指定検索（マニュアルモードのみ）	プロジェクターのIPアドレス、またはプロジェクター名を指定してネットワーク上のプロジェクターを検索します。
④	プロファイル	事前に保存したプロジェクター情報を使ってネットワーク上のプロジェクターを検索します。
⑤	プロファイルリスト	登録されているプロファイル（プロジェクター情報）が表示されます。プロファイルをダブルクリックすると、プロファイルに登録されているネットワーク上のプロジェクターを検索します。
⑥	オプション設定	オプション設定画面を表示します。

⑦	参加	選択したプロジェクターと接続します。
⑧	接続プロジェクターリスト（マニュアルモードのみ）	「プロジェクターリスト」で選択したプロジェクターが表示されます。検索方法を切り替えても、「接続プロジェクターリスト」の内容は保持されます。
⑨	登録（マニュアルモードのみ）	「接続プロジェクターリスト」のプロジェクターをプロファイルに登録します。
⑩	モデレーターとして接続する、または割り込み接続を禁止する	プロジェクターリストで選択したプロジェクターにモデレーターとして接続し、他のユーザーからの接続を禁止します。（対応機種のみ） モデレーター機能は、通常版のソフトウェアでのみ使用できます。
⑪	リストのクリア	「プロジェクターリスト」、「接続プロジェクターリスト」に表示されている情報を削除します。
⑫	プロジェクターリスト	ネットワーク上で見つかったプロジェクターが表示されます。接続するプロジェクターを選択します。各検索方法（「自動検索」 / 「指定検索」 / 「プロファイル」）での検索結果はそれぞれ別のリストで表示されます。

		・ [ステータス] : プロジェクターの状態を示します。アイコンについての詳細は下記の表をご覧ください。 ・ [プロジェクター名] : プロジェクターの名前が表示されます。 ・ [SSID] (かんたんモードのみ) : プロジェクターのSSIDが表示されます。 ・ [信号強度] (かんたんモードのみ) : 信号強度を表示します。信号強度が強いほど、点灯しているインジケーターの数が多くなります。 ・ [IPアドレス] (マニュアルモードのみ) : プロジェクターのIPアドレスが表示されます。 ・ [コメント] : プロジェクターの補足情報が表示されます。補足情報を編集するときは、プロファイルを右クリックして [プロパティ] をクリックします。最大32文字まで入力できます。
13	更新	[プロジェクターリスト] の情報を最新に更新します。
14	指定検索ボックス (マニュアルモードのみ)	[指定検索] のときに、プロジェクターのIPアドレスまたはプロジェクター名を入力します。[検索] ボタンをクリックして、指定したプロジェクターを検索します。

[プロジェクターリスト] でプロジェクターの状態を示すアイコンの詳細は、次のとおりです。

	選択できます。プロジェクターに接続できます。
	選択できます。他のコンピューターがプロジェクターに接続していますが、同時に接続できます。

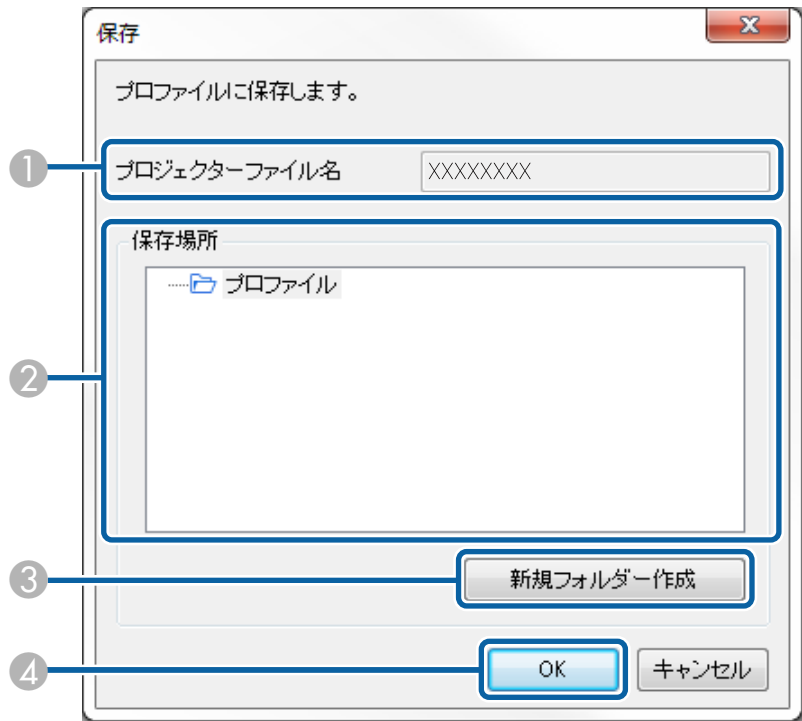
	選択できます。同じ映像を投写しているプロジェクター (ミラーリング中) のグループに接続できます。
	選択できません。プロジェクターでネットワーク設定メニューを表示中です。または、他のプロジェクターソフトウェアが、このプロジェクターを使用しています。
	選択できません。[指定検索] や [プロファイル] 検索でプロジェクターを検索中です。
	選択できません。[指定検索] や [プロファイル] 検索で指定したプロジェクターが見つかりません。
	選択できません。プロジェクターがEasyMP Multi PC Projectionに対応していません。
	選択できます。かんたんモード時に、セキュリティ設定されているプロジェクターが見つかったときに表示されます。

関連項目

- ・ 「自動で検索する」 [p.27](#)
- ・ 「IPアドレスまたはプロジェクター名を指定して検索する」 [p.28](#)
- ・ 「プロファイルを使って検索する」 [p.28](#)
- ・ 「ショートカットを使って検索する」 [p.39](#)
- ・ 「オプション設定」 [p.74](#)

プロジェクター検索画面でプロジェクターを検索しプロファイルとして保存するとき、保存画面が表示されます。

- » 関連項目
- ・「プロファイルを登録する」 [p.29](#)



①	プロジェクター ファイル名	プロジェクターファイル名を入力してください。
②	保存場所	プロファイルの保存場所を選択します。
③	新規フォルダー作 成	新しいフォルダーを作成します。
④	OK	プロジェクター情報をプロファイルに登録しま す。

EasyMP Multi PC Projectionのプロジェクター検索画面で「オプション設定」をクリックすると、オプション設定画面が表示されます。



- ・投写操作画面の「ツール」メニューからもオプション設定画面を表示できます。投写操作画面からオプション設定画面を表示したときは、「ユーザー設定」タブは表示されません。
- ・設定できる項目はソフトウェアの形式によって異なります。

関連項目

- ・「オプション設定 - ユーザー設定」 [p.74](#)
- ・「オプション設定 - 一般設定」 [p.75](#)
- ・「オプション設定 - パフォーマンス調整」 [p.77](#)
- ・「オプション設定 - 音声出力」 [p.78](#)
- ・「オプション設定 - 配信」 [p.79](#)
- ・「プロジェクター検索画面」 [p.71](#)
- ・「ツールバー」 [p.80](#)

オプション設定 - ユーザー設定

オプション設定画面で「ユーザー設定」タブをクリックすると、次の画面が表示されます。

ユーザー名

投写操作画面のユーザーリストに表示するユーザー名を入力してください。最大32文字まで入力できます。この設定は、プロジェクター検索画面のユーザー名と同期します。

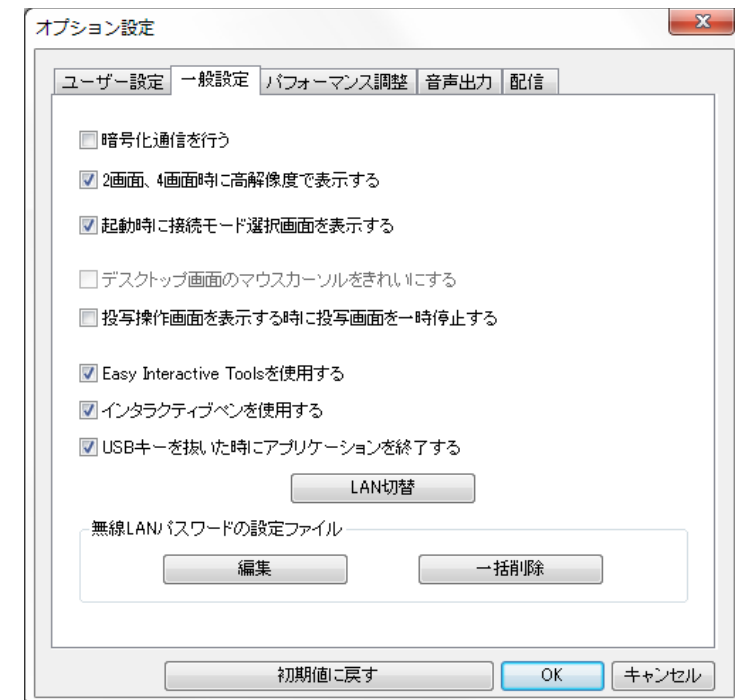
共有プロファイル名 (マニュアルモードのみ)	共有プロファイルを保存したネットワーク上の場所またはURL (プロファイル名を含める) を入力します。 - ファイルサーバーの場合 (Windowsのみ) : \\xxxxx\xxxxx.mplist - Webサーバーの場合: http://xxxxx/xxxxx.mplist
削除 (マニュアルモードのみ)	[指定検索] の入力履歴を削除します。
初期値に戻す	[一般設定] の [LAN切替] を除く、[オプション設定] のすべての設定を初期化します。

関連項目

- 「プロジェクター検索画面」 [p.71](#)
- 「投写操作画面」 [p.81](#)
- 「自動で検索する」 [p.27](#)
- 「ネットワーク経由でプロファイルを共有する」 [p.31](#)

オプション設定 - 一般設定

オプション設定画面で [一般設定] タブをクリックすると、次の画面が表示されます。



暗号化通信を行う	チェックを付けるとデータを暗号化して送信します。データを傍受されても、解読されません。
2画面、4画面時に高解像度で表示する	解像度がWUXGA (1920×1200) のプロジェクターのみ 投写画面を分割したときに、各画面を高解像度で表示します。 投写映像の表示が遅れたり途切れたりするときは、チェックを外します。

起動時に接続モード選択画面を表示する	ソフトウェアの起動時に、接続モード選択画面を表示する場合はチェックを付けます。 起動方式が決まっている場合はチェックを外してください。
デスクトップ画面のマウскарソルをきれいにする	Windows Vista/Windows 7のみ [パフォーマンス調整] タブの [レイヤードウィンドウの転送] にチェックを付けて投写するときに、マウскарソルのちらつきを防ぎます。 (Windows VistaとWindows 7でウィンドウデザインをWindows Aeroに指定しているとき、この項目を選択するとWindows Aeroが無効になります。)
投写操作画面を表示する時に投写画面を一時停止する	モデレーター機能を使用しているとき、モデレーターのみがこの機能を使用できます。 自分のコンピューター画面の投写中に、投写操作画面での操作を他の出席者に見せたくないときにチェックを付けます。
Easy Interactive Toolsを使用する	Windowsのみ Easy Interactive Toolsをソフトウェアと同時に使用するときにはチェックを付けます。 この設定は、[パフォーマンス調整] タブの [レイヤードウィンドウの転送] と同期します。
インタラクティブペンを使用する	チェックを付けると、ネットワーク経由でインタラクティブ機能を使用できます。USBケーブルでプロジェクターとコンピューターを接続する必要はありません。(対応機種のみ) 同時に使用できるデバイスは以下の通りです。 ・ Windows : ペン2本、タッチ6点 ・ OS X : マウス1個
USBキーを抜いた時にアプリケーションを終了する	USBキーを取り外したときの接続状況を設定します。コンピューターの接続を切断せずに、他のユーザーとUSBキーを共有するときは、チェックを外してください。

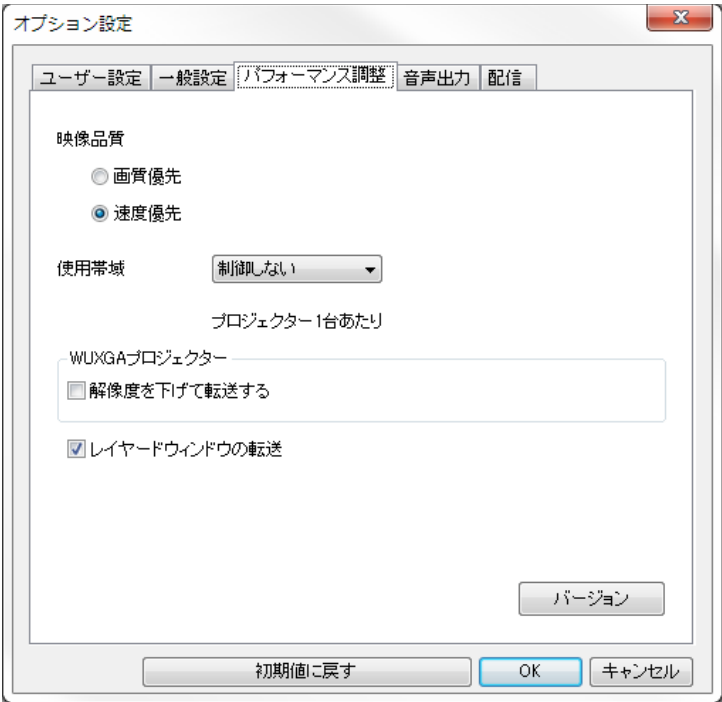
LAN切替	Windowsのみ 複数のアダプターを使えるコンピューターで、検索に使うアダプターを切り替えるときに使います。 初期設定ではすべてのネットワークアダプターを使用して検索します。
無線LANパスワードの設定ファイル (かんたんモードのみ)	かんたんモードでセキュリティが設定されたプロジェクターを接続するときに、SSIDとパスワードをコンピューターに登録できます。ここでは登録した情報の編集と削除ができます。 編集：コンピューターのワイヤレスネットワーク管理画面が表示されます。 一括削除：登録したSSIDとパスワードを全て削除します。
初期値に戻す	[一般設定] タブの [LAN切替] を除く、[オプション設定] のすべての設定を初期化します。

▶ 関連項目

- ・ 「投写画面の分割数を切り替える」 [p.34](#)
- ・ 「投写操作画面を隠す」 [p.50](#)

オプション設定 - パフォーマンス調整

オプション設定画面で「パフォーマンス調整」タブをクリックすると、次の画面が表示されます。



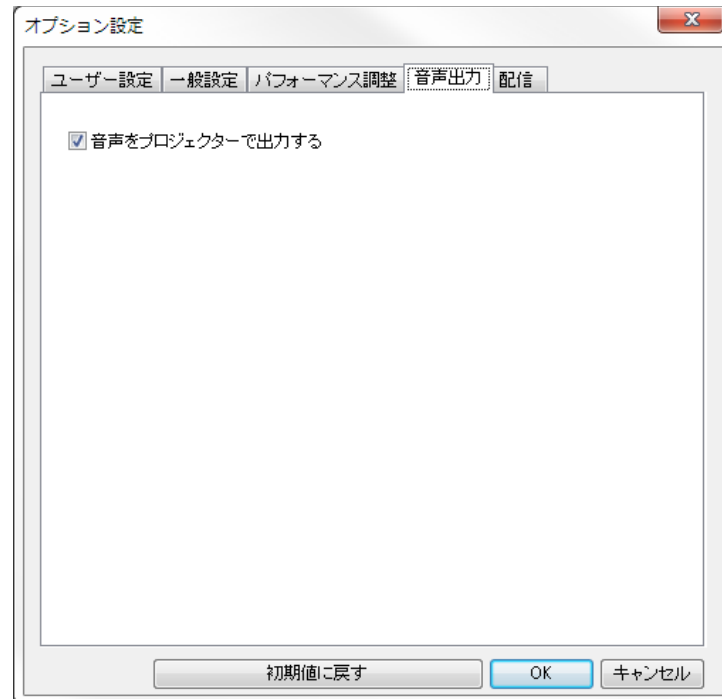
映像品質	投写映像の品質と転送速度の優先度を設定します。 ・「画質優先」：映像の圧縮率を低くし、転送速度よりも画質を優先します。 ・「速度優先」：映像の圧縮率を高くし、転送速度を速くします。
------	--

使用帯域	データ転送時の使用帯域を制御します。狭い帯域幅を選択すると画質が低下しますが、ネットワーク負荷が軽減されます。
解像度を下げて転送する	解像度がWUXGA（1920×1200）のプロジェクターで、［使用帯域］を1Mbps以上に設定しているときのみ チェックを付けると投写対象の画面の解像度を下げて、プロジェクターに転送するデータを小さくします。ネットワークが遅いときや投写映像の表示が遅れたり途切れたりするときに使用します。
レイヤードウィンドウの転送	Windows 7（ウィンドウデザインを［Windows 7 ベーシック］に設定時）のみ レイヤードウィンドウを使用すると、コンピューター画面に表示されているメッセージなどはプロジェクターで投写されません。異なるレイヤーのウィンドウの内容を投写するときに、チェックを付けてください。 コンピューターの画面上でマウスカーソルのちらつきが気になるときは、［一般設定］タブの［デスクトップ画面のマウスカーソルをきれいにする］にチェックを付けます。
バージョン	EasyMP Multi PC Projectionのバージョン情報を表示します。
初期値に戻す	［一般設定］タブの［LAN切替］を除く、［オプション設定］のすべての設定を初期化します。

- ▶ 関連項目
- ・「投写画面の分割数を切り替える」 [p.34](#)
 - ・「自分の画面を投写する」 [p.45](#)
 - ・「通信時の使用帯域を制御する」 [p.52](#)

オプション設定 - 音声出力

オプション設定画面で「音声出力」タブをクリックすると、次の画面が表示されます。



音声をプロジェクターで出力する

コンピューターの音声を転送してプロジェクターで出力するときに、チェックを付けます。チェックを外すと、音声はコンピューターから出力されます。



- ・ 1台のコンピューターの画面を全画面表示で投写しているときのみプロジェクターから音声を出力します。
- ・ 「パフォーマンス調整」タブで、「使用帯域」を「256Kbps」または「512Kbps」に設定しているときは、プロジェクターから音声を出力できません。

初期値に戻す

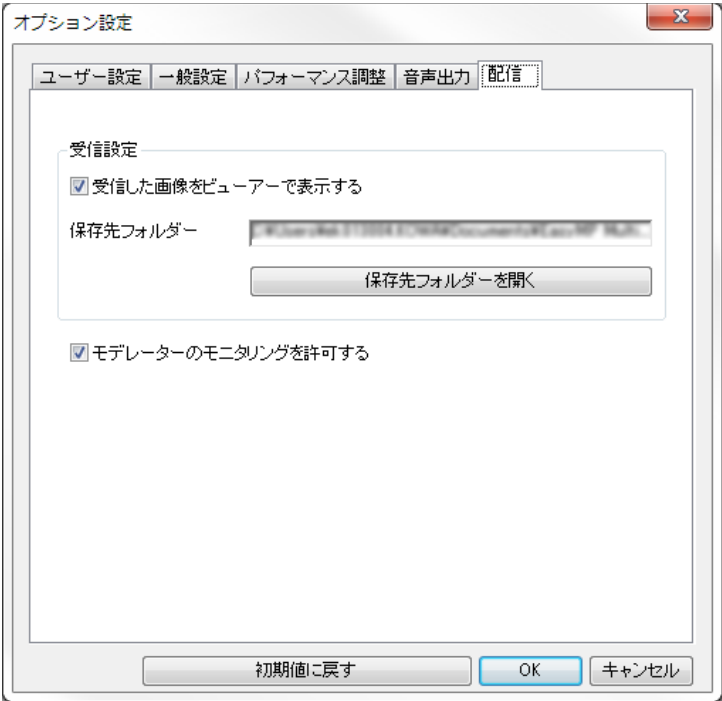
「一般設定」タブの「LAN切替」を除く、「オプション設定」のすべての設定を初期化します。

関連項目

- ・ 「プロジェクターから音声を出力する」 [p.44](#)
- ・ 「通信時の使用帯域を制御する」 [p.52](#)

オプション設定 - 配信

オプション設定画面で「配信」タブをクリックすると、次の画面が表示されます。



保存先フォルダー	受信した画像の保存先フォルダーを表示します。 保存先フォルダーは以下の通りです。 ・ [Windows] <起動ドライブ>:\users\<ユーザー名>\Documents \EasyMP Multi PC Projection ・ [OS X] <起動ドライブ>:\Users\<ユーザー名>\Pictures \EasyMP Multi PC Projection
保存先フォルダーを開く	受信した画像の保存先フォルダーを開きます。
モデレーターのモニタリングを許可する	コンピューターの画面をサムネイルとしてモデレーターに送信するときにチェックを付けます。
初期値に戻す	〔一般設定〕タブの〔LAN切替〕を除く、〔オプション設定〕のすべての設定を初期化します。

- ▶ 関連項目
- ・ 「投写画面を配信する」 [p.48](#)

受信した画像をビューアーで表示する	受信した画像を、EasyMP Multi PC ProjectionのViewerで開くときにチェックを付けます。
-------------------	---

EasyMP Multi PC Projectionを起動してプロジェクターと接続すると、コンピュータの画面にツールバーが表示されます。このツールバーを使って、投写中の映像を操作したり、ネットワーク接続を切断したりできます。



表示されるツールバーは、接続方法、ソフトウェアの形式、モデレーター権限の有無によって異なります。

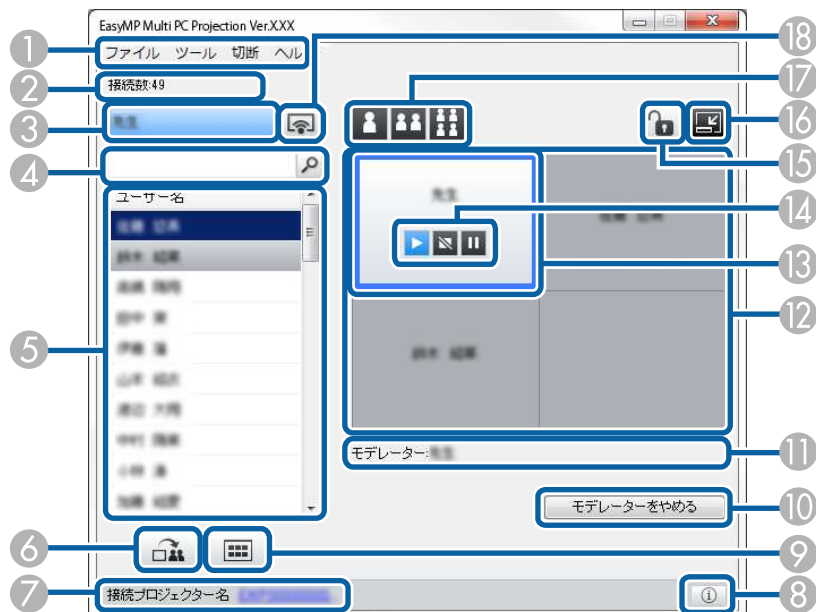
 表示	[停止] や [一時停止] を解除し、コンピュータの画面を投写します。
 停止	プロジェクターと接続したまま投写を停止します。停止中は、黒い画面が投写されます。
 一時停止	投写中のコンピュータの画面を静止します。コンピュータの画面を操作しても、投写映像は静止したままになります。
 投写画面を配信	プロジェクターから投写している画面を参加者の端末に配信します。
 サムネイルを表示	モデレーターの画面上で、参加者の画面をサムネイル表示します。

 受信画像を表示	受信した画像をViewerで表示します。
 自分の画面を投写	自分のコンピュータの画面を全画面表示で投写します。
退出	コンピュータとプロジェクターとの接続を切断します。
全ユーザーの切断	ミーティングに参加しているすべてのコンピュータやタブレット端末とプロジェクターとの接続を切断します。
 投写操作画面に切り替え	投写操作画面に切り替えます。
 プロジェクター情報	プロジェクターのネットワーク情報を表示します。[プロジェクターキーワード] には、プロジェクターに接続したときに入力したキーワードが表示されます。 --- : プロジェクターキーワードが設定されていません。 [不明] : QRコードの読み取りやUSBキーの挿入などにより、プロジェクターキーワードを入力せずに接続しているため、プロジェクターキーワードを取得できません。

関連項目

- ・「投写操作画面」 [p.81](#)
- ・「投写映像を操作する」 [p.33](#)
- ・「自分の画面を投写する」 [p.45](#)
- ・「プロジェクターとの接続を終了する」 [p.37](#)

ツールバーの  をクリックすると、投写操作画面が表示されます。



- ・投写操作画面は、通常版のソフトウェアでのみ使用できます。
- ・お使いのプロジェクターやモデレーター権限の有無によって、投写操作画面に表示される項目が異なります。

①	ファイルメニュー	「終了」を選択すると、ソフトウェアが終了します。
	ツールメニュー	次の項目が選択できます。 ・「ユーザーの操作を禁止する」：参加者のマウス操作をロックします。 ・「ユーザーの操作を許可する」：参加者のマウス操作のロックを解除します。 ・「白紙を配信」：参加者が自由に書き込めるように、参加者の端末に白紙を配信します。 ・「受信画像を表示」：受信した画像をViewerで表示します。 ・「オプション設定」：オプション設定画面を表示します。
	切断メニュー	「退出」または「全ユーザーの切断」を選択します。
	ヘルプメニュー	「バージョン情報」を選択します。
②	接続数	プロジェクターに接続しているユーザーの数を表示します。
③	ユーザー情報	ユーザー名と投写状態を表示します。自分のコンピュータの画面が投写中の場合は、青色で表示されます。投写エリア内のパネルにドラッグ&ドロップされていて、投写されていない場合は、灰色で表示されます。
④	ユーザー検索ボックス	検索するユーザー名を入力して、  をクリックします。検索結果がユーザーリストに表示されます。元のユーザーリストに戻すときは、  をクリックします。

⑤	ユーザーリスト	プロジェクターに接続しているコンピューターのユーザー名が表示されます。最大50台のコンピューターやタブレット端末をプロジェクターに接続できます。 ユーザー名を投写エリア内の白色のパネルにドラッグ&ドロップすると、コンピューターの画面が投写されます。ユーザーリスト内で、投写中のユーザー名の背景色は、青色で表示されます。投写エリア内のパネルにドラッグ&ドロップされていて、投写されていないユーザー名の背景色は、灰色で表示されます。ユーザーが会議を退出しても、ユーザー名はユーザーリスト内に残り、文字色が灰色になります。 初期設定ではユーザー名はログインユーザー名が表示されます。[オプション設定] 画面のユーザー設定タブ、または検索画面でユーザー名を変更できます。
⑥	 投写画面を配信	プロジェクターから投写している画面を参加者の端末に配信します。
⑦	接続プロジェクター名	現在接続しているプロジェクター名を表示します。接続プロジェクター名をクリックすると、プロジェクター操作用のWebページが表示されます。コンピューターの画面上でリモコンと同様にプロジェクターを操作できます。詳しくは、プロジェクターの『取扱説明書』をご覧ください。

⑧	 プロジェクター情報	プロジェクターのネットワーク情報を表示します。[プロジェクターキーワード] には、プロジェクターに接続したときに入力したキーワードが表示されます。 --- : プロジェクターキーワードが設定されていません。 [不明] : QRコードの読み取りやUSBキーの挿入などにより、プロジェクターキーワードを入力せずに接続しているため、プロジェクターキーワードを取得できません。
⑨	 サムネイルを表示	モデレーターの手画面上で、参加者の画面をサムネイル表示します。
⑩	モデレーターをやめる/モデレーターになる	モデレーターをやめるときは[モデレーターをやめる] ボタン、モデレーターになるときは[モデレーターになる] ボタンをクリックします。表示されるボタンは、接続方法によって異なります。
⑪	モデレーター	モデレーターがいるときは、モデレーター名を表示します。
⑫	投写エリア	白色のパネルにドラッグ&ドロップしたユーザーの画面が投写されます。白色のパネルにユーザーがないときは、黒い画面が投写されます。ユーザー名をドラッグ&ドロップすることで、投写するコンピューターの画面や、画面の投写位置を切り替えることができます。
⑬	操作対象パネル	投写エリア内のいずれかのパネルをクリックして、青色の枠で囲まれたパネルが操作対象になります。投写切り替えボタンをクリックして、操作対象パネルにドラッグ&ドロップされているユーザーのコンピューター画面を投写します。

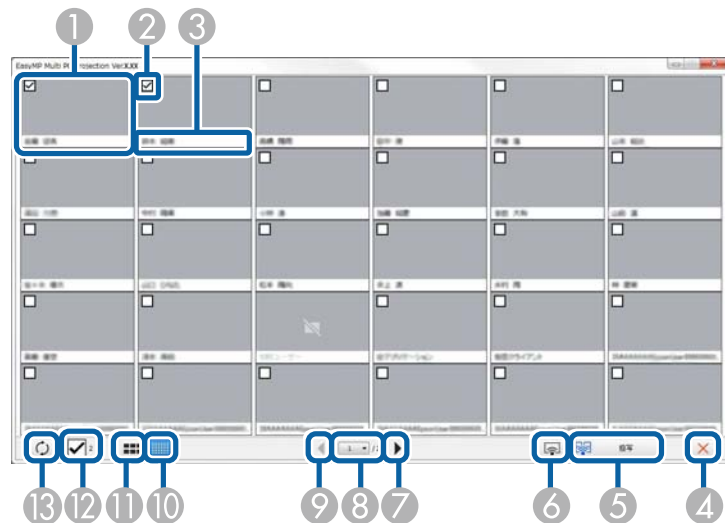
14	画面操作ボタン	プロジェクターの状態をお知らせします。  [表示] : [停止] や [一時停止] を解除し、コンピューターの画面を投写します。  [停止] : プロジェクターと接続したまま投写を停止します。停止中は、黒い画面が投写されます。  [一時停止] : 投写中のコンピューターの画面を静止します。コンピューターの画面を操作しても、投写映像は静止したままになります。
15	 ユーザーの操作を 禁止／許可する	参加者のマウス操作をロックしたり、ロックを解除したりします。
16	 ツールバーに切り 替え	投写操作画面をツールバーに切り替えます。
17	投写切り替えボタ ン	コンピューターの画面を投写するパネルの数を切り替えます。  [1画面投写] : 投写画面を分割せず、1台のコンピューターまたはタブレット端末の画面を全画面表示で投写します。  [2画面投写] : 投写画面を2分割して、最大2台のコンピューターやタブレット端末の画面を同時に投写します。  [4画面投写] : 投写画面を4分割して、最大4台のコンピューターやタブレット端末の画面を同時に投写します。

18	 自分の画面を投写	自分のコンピューターの画面を全画面表示で投写します。
----	---	-----------------------------------

▶ 関連項目

- ・「プロジェクター検索画面」 [p.71](#)
- ・「オプション設定 - ユーザー設定」 [p.74](#)
- ・「ツールバー」 [p.80](#)
- ・「プロジェクターとの接続を終了する」 [p.37](#)
- ・「自分の画面を投写する」 [p.45](#)
- ・「モデレーターを交代する」 [p.46](#)
- ・「投写操作画面を隠す」 [p.50](#)
- ・「投写画面を配信する」 [p.48](#)
- ・「参加者の操作を制限する」 [p.51](#)
- ・「投写する映像を操作する」 [p.33](#)

ツールバーまたは投写操作画面で  をクリックすると、次の画面が表示されます。



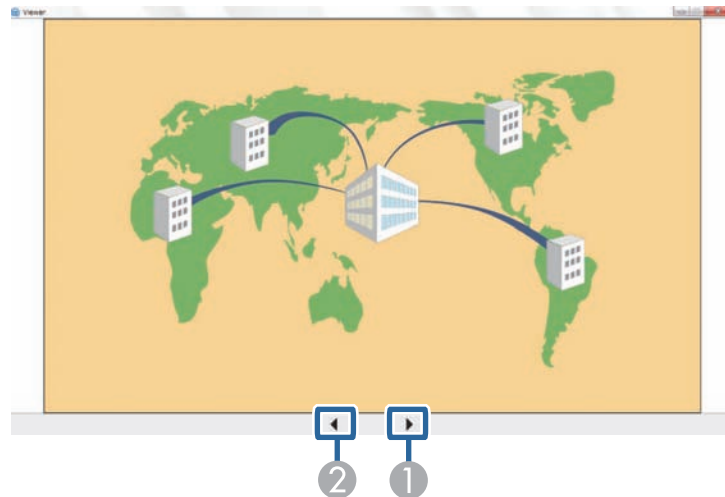
①	サムネイル	参加者の端末の画面を表示します。投写中のサムネイルは青色の枠で囲まれます。
②	選択用チェックボックス	投写したいサムネイルにチェックを付けます。最大12個のサムネイルを選択できます。
③	ユーザー名	各サムネイルのユーザー名を表示します。最大32文字まで表示できます。
④	 閉じる	サムネイル画面を閉じます。

⑤	 投写	選択したサムネイルを投写します。5個以上のサムネイルにチェックを付けているときは、サムネイル絞り込み画面が表示されます。投写するサムネイルを4個までに絞り込んで、再度  をクリックしてください。
⑥	 自分の画面を投写	他の参加者の画面は投写せず、自分のコンピュータの画面を全画面表示で投写します。
⑦	 進む	次のページを表示します。
⑧	ページリスト	表示したいページに切り替えます。
⑨	 戻る	前のページを表示します。
⑩	 小さいサムネイルを表示する	各サムネイルのサイズを小さくし、表示するサムネイルの数を増やします。
⑪	 大きいサムネイルを表示する	各サムネイルのサイズを大きくし、それぞれのサムネイルを詳細に表示します。
⑫	全て解除	選択中のサムネイルの数を表示します。チェックボックスのチェックを外すと、すべてのサムネイルの選択を解除します。チェックボックスに再度チェックを付けると、解除する前に選択していたサムネイルが再び選択されます。

13	 更新	各サムネイルを更新します。
----	---	---------------

次のいずれかの操作を行うと、Viewerが表示されます。

- 配信されたデータを受信したとき
- 投写操作画面のツールメニューで「受信画像を表示」を選択したとき
- ツールバーで  をクリックしたとき



①	次へ	次のデータを表示します。
②	前へ	前のデータを表示します。

付録

EasyMP Multi PC Projectionのアンインストール方法、制限事項などを説明します。

▶ 関連項目

- ・「ソフトウェアを更新、またはアンインストールする」 [p.88](#)
- ・「対応解像度と表示色」 [p.90](#)
- ・「制限事項」 [p.91](#)
- ・「一般のご注意」 [p.93](#)

EasyMP Multi PC Projectionの更新、またはアンインストールは次の方法で行えます。

▶ 関連項目

- ・「ソフトウェアの最新バージョンを入手する」 [p.88](#)
- ・「EasyMP Multi PC Projectionをアンインストールする(Windows Vista/Windows 7/Windows 10)」 [p.88](#)
- ・「EasyMP Multi PC Projectionをアンインストールする(Windows 8/Windows 8.1)」 [p.88](#)
- ・「EasyMP Multi PC Projectionをアンインストールする(OS X)」 [p.89](#)

ソフトウェアの最新バージョンを入手する

ソフトウェアの最新バージョンは、エプソンのホームページからダウンロードできます。

<http://www.epson.jp/download/> にアクセスしてください。

EasyMP Multi PC Projectionをアンインストールする (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)

次の方法でEasyMP Multi PC Projectionをアンインストールします。



ソフトウェアをアンインストールするには、管理者権限が必要です。

- 1** コンピューターの電源を入れます。
- 2** 起動中のアプリケーションをすべて終了します。
- 3** [スタート] - [コントロールパネル] の順にクリックします。



Windows 10をお使いのときは、[スタート] を右クリックし、[コントロールパネル] をクリックします。

- 4** [プログラム] の [プログラムのアンインストール] をクリックします。
- 5** [EasyMP Multi PC Projection] を選択して、[アンインストール] をクリックします。
- 6** 画面の指示に従って、アンインストールを進めます。

EasyMP Multi PC Projectionをアンインストールする (Windows 8/Windows 8.1)

次の方法でEasyMP Multi PC Projectionをアンインストールします。



ソフトウェアをアンインストールするには、管理者権限が必要です。

- 1** コンピューターの電源を入れます。
- 2** 起動中のアプリケーションがないことを確認します。
- 3** チャームバーで [検索] を選択して、[EasyMP Multi PC Projection] を検索します。
- 4** [EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX] を右クリック（長押し）して、アプリバーから [アンインストール] を選択します。
- 5** [EasyMP Multi PC Projection] を選択して、[アンインストール] を選択します。

- 6 画面の指示に従って、アンインストールを進めます。

EasyMP Multi PC Projectionをアンインストールする (OS X)

次の方法で EasyMP Multi PC Projectionをアンインストールします。

- 1 コンピューターの電源を入れます。
- 2 起動中のアプリケーションがないことを確認します。
- 3 [アプリケーション] フォルダーを開きます。
- 4 [EasyMP Multi PC Projection] - [Tools] フォルダーを開き、
[EasyMP Multi PC Projection Uninstaller.app] をダブルクリックします。
- 5 画面の指示に従って、アンインストールを進めます。

投写可能なコンピューターの画面解像と画面の色数は、次のとおりです。

▶ 関連項目

- ・「対応解像度」 [p.90](#)
- ・「表示色」 [p.90](#)

対応解像度

投写可能なコンピューターの画面解像度は、次のとおりです。WUXGAを超える解像度のコンピューターとは接続できません。

- ・ SVGA (800 × 600)
- ・ XGA (1024 × 768)
- ・ SXGA (1280 × 960)
- ・ SXGA (1280 × 1024)
- ・ SXGA+ (1400 × 1050)
- ・ WXGA (1280 × 768)
- ・ WXGA (1280 × 800)
- ・ WXGA+ (1440 × 900)
- ・ UXGA (1600 × 1200)
- ・ WUXGA (1920 × 1200)

縦横比が特殊な画面のコンピューターの場合は、コンピューターおよびプロジェクターの画素数に応じて、映像の品質をなるべく損なわないように調整された解像度に拡大・縮小されて投写されます。

このとき、解像度によっては縦方向または横方向の余白部分が黒く投写される場合があります。

表示色

投写可能なコンピューターの画面の色数は、次のとおりです。

Windows	OS X
16ビットカラー	約32000色（16ビット）
32ビットカラー	約1670万色（32ビット）

EasyMP Multi PC Projectionを起動してコンピューターの映像を投写するときは、次の制限事項があります。ご確認ください。

▶ 関連項目

- ・「使用時の制限」 [p.91](#)
- ・「WindowsフォトギャラリーまたはLiveフォトギャラリー投写時の制限」 [p.91](#)
- ・「Windows Aeroの制限」 [p.91](#)
- ・「Windows Media Center投写時の制限」 [p.92](#)

使用時の制限

EasyMP Multi PC Projectionの使用時には、次の制限があります。

- ・1台のコンピューターから、最大4台のプロジェクターに接続して同時に映像を投写できます。（マルチスクリーンには対応していません。）
- ・1台のプロジェクターに、EasyMP Multi PC Projectionを使用するコンピューターとEpson iProjectionを使用するスマートフォンやタブレット端末をあわせて50台まで接続できます。（古いバージョンのEasyMP Multi PC Projectionを使用しているコンピューターがあるときは、最大接続台数は16または32台になります。また、Epson iProjectionを使用するタブレット端末は同時に接続できません。）
- ・音声を転送できるのは1台のプロジェクターと接続して1つの画面を全画面表示で投写しているときのみです。複数台のプロジェクターに接続しているとき、または画面を分割して投写しているときは音声を転送できません。
- ・無線LANの通信速度が低速の場合、接続しても切断されやすい状態となり、予期しないときに切断されることがあります。
- ・DirectXの一部の機能を使っているアプリケーションは、正しく表示できない場合があります。（Windowsのみ）
- ・MS-DOSプロンプトの全画面表示は投写できません。（Windowsのみ）

- ・コンピューター上の画面とプロジェクターが投写する映像は完全に一致しないことがあります。
- ・動画を再生する場合、コンピューター上で再生した場合と比べて、スムーズに再生されません。
- ・[オプション設定] の [一般設定] タブで [インタラクティブペンを使用する] にチェックを付けているときに、コンピューターの画面に黒帯が見えているときは、インタラクティブペンの位置がずれることがあります。

WindowsフォトギャラリーまたはLiveフォトギャラリー投写時の制限

EasyMP Multi PC Projectionを起動中にWindowsフォトギャラリーまたはLiveフォトギャラリーを起動すると、次の制限があります。

- ・WindowsフォトギャラリーまたはLiveフォトギャラリーでスライドショーを行うと、シンプルモードで再生されます。ツールバーが表示されませんので、Windowsエクスペリエンスインデックスのスコアに関わらず、再生中にテーマ（効果）の変更はできません。いったんシンプルモードになると、EasyMP Multi PC Projectionを終了してもWindowsフォトギャラリーまたはLiveフォトギャラリーを継続している間はモード変更できません。WindowsフォトギャラリーまたはLiveフォトギャラリーを再起動してください。
- ・動画再生ができません。

Windows Aeroの制限

お使いのコンピューターのウィンドウデザインがWindows Aeroのときは、次の制限があります。

- EasyMP Multi PC Projectionの［オプション設定］画面のレイヤードウィンドウの転送に関わらずレイヤードウィンドウが投写されます。
- EasyMP Multi PC Projectionでコンピューターとプロジェクターをネットワーク接続してから何分かすると、以下のメッセージウィンドウが表示されることがあります。



［現在の画面の配色をそのままにして、このメッセージを今後表示しない］を選択することをお勧めします。この選択はコンピューターを再起動するまで有効です。

- EasyMP Multi PC Projectionでコンピューターの音声をプロジェクターに転送して再生中に音声が出なくなったときは、使用しているアプリケーションを一度終了してから、再度実行してください。

Windows Media Center投写時の制限

Windows Media Center投写時には、次の制限があります。

- Windows Media Centerの映像は、全画面表示した状態で投写できません。Window表示の状態にすると投写できます。

次の点にご留意ください。

▶ 関連項目

- 「ご注意」 [p.93](#)
- 「表記について」 [p.93](#)
- 「商標について」 [p.93](#)
- 「著作権について」 [p.94](#)

ご注意

1. 本書の内容の一部、または全部を無断で転載することは固くお断りいたします。
2. 本書の内容については、将来予告なしに変更することがあります。
3. 本書の内容については万全を期して作成いたしましたが、万一ご不審な点や誤り、お気付きの点がございましたら、ご連絡くださいますようお願いいたします。
4. 運用した結果の影響につきましては、(3)項にかかわらず責任を負いかねますのでご了承ください。
5. 本製品がお客様により不適當に使用されたり、本書の内容に従わずに取り扱われたり、またはエプソンおよびエプソン指定の者「(お問い合わせ先」参照)以外の第三者により、修理、変更されたこと等に起因して生じた損害等につきましては、責任を負いかねますのでご了承ください。
6. エプソン純正品、およびエプソン品質認定品以外のオプション品または消耗品、交換部品を装着してトラブルが発生した場合には、責任を負いかねますのでご了承ください。
7. 本書中のイラストや画面図は実際と異なる場合があります。

表記について

- Microsoft® Windows Vista® operating system
- Microsoft® Windows® 7 operating system
- Microsoft® Windows® 8 operating system
- Microsoft® Windows® 8.1 operating system
- Microsoft® Windows® 10 operating system

本書中では、上記各オペレーティングシステムをそれぞれ、「Windows Vista」、「Windows 7」、「Windows 8」、「Windows 8.1」、「Windows 10」と表記しています。また、Windows Vista、Windows 7、Windows 8、Windows 8.1、Windows 10を総称する場合はWindows、複数のWindowsを併記する場合はWindows Vista/7のように、Windowsの表記を省略することがあります。

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x

本書中では、上記各オペレーティングシステムをそれぞれ、「OS X 10.7.x」、「OS X 10.8.x」、「OS X 10.9.x」、「OS X 10.10.x」、「OS X 10.11.x」と表記しています。また、これらを総称する場合は「OS X」と表記します。

商標について

XGAはInternational Business Machines Corp.の商標または登録商標です。

MacおよびOS XはApple Inc.の登録商標です。

Microsoft、Windows、Windows Vista、PowerPoint、Windows ロゴは、米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における商標または登録商標です。

なお、各社の商標および製品商標に対しては特に注記のない場合でも、これを十分尊重いたします。

ソフトウェアの著作権について：本装置は当社が権利を有するソフトウェアの他にフリーソフトウェアを利用しています。

著作権について

本書の内容は予告なく変更することがあります。

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

2016.8 413254200JA