

エプソン液晶プロジェクター
EB-X24/W18/X18/S18
EH-TW410
仕様書



※EH-W18



※EH-TW410

<目次>

| | |
|--|----|
| ■機器概要..... | 3 |
| ■機器仕様..... | 3 |
| ■外形寸法図..... | 5 |
| ■天吊り金具（ELPMB23）装着図..... | 6 |
| ■天吊り金具+延長パイプ（ELPMB23+ELPFP13/14）装着図..... | 7 |
| ■インターフェイス..... | 8 |
| ■リモコン操作可能範囲（ワイヤレス）..... | 8 |
| ■スクリーンサイズと投写距離の関係（天吊り設置）..... | 9 |
| ■投写距離（EB-X24）..... | 10 |
| ■投写距離（EB-W18/EH-TW410）..... | 11 |
| ■投写距離（EB-X18）..... | 12 |
| ■投写距離（EB-S18）..... | 13 |
| ■対応解像度..... | 14 |
| ■設置可能角度..... | 15 |
| ■吸気・排気の方向..... | 15 |
| ■監視・制御..... | 16 |
| ■代表的なプロジェクター制御コマンド..... | 17 |

■ 機器概要

優れた基本性能と使いやすさを追求した、オフィスの標準モデルになります。

■ 機器仕様

| 商品名 | | EB-X24 | EB-W18 | EB-X18 | EB-S18 |
|------------------|-------|--|-----------------|------------|-----------|
| 方式 | | 三原色液晶シャッター式投影方式 | | | |
| 有効光束(明るさ切替:高/低) | | 3200 lm/2240 lm | 2900 lm/2100 lm | | |
| コントラスト比 | | 10000:1(※1) | | | |
| RGB 信号対応解像度 | | UXGA(※2)、WSXGA+(※3)、SXGA+、SXGA、WXGA+(※2)、WXGA+、WXGA、XGA、SVGA、VGA | | | |
| ビデオ対応信号 | | ビデオ:NTSC/PAL/SECAM コンポーネント:D1~D4 | | | |
| 液晶パネル画素数(横×縦×枚数) | | 1024×768×3 | 1280×800×3 | 1024×768×3 | 800×600×3 |
| 液晶パネルサイズ(対角) | | 0.63 型 | 0.59 型 | 0.55 型 | |
| 色再現性 | | 1677 万色 | | | |
| 走査周波数 | アナログ | 水平 | 15~92KHz | | 15~69KHz |
| | | 垂直 | 50~85Hz | | |
| | HDMI | 水平 | 15~75KHz | | 15~66KHz |
| | | 垂直 | 24、30、50、60Hz | | |
| 投写レンズ | F 値 | 1.6~1.74 | 1.58~1.72 | 1.44 | |
| | 焦点距離 | 18.4~22.08mm | 16.9~20.28mm | | 16.7mm |
| ズーム | 方式/方法 | 光学/手動 | | | デジタル/手動 |
| | 倍率 | 1~1.2 | | | 1~1.35 |
| フォーカス | 方法 | 手動 | | | |
| サイズ(W×H×D)mm | | 297×77×234(突起部含まず) | | | |
| 質量 | | 約 2.4kg | | | |
| 光源 出力(W)/種別 | | 200W UHE (ELPLP78) | | | |
| 動作温度 | | 5~35°C 結露しないこと | | | |
| 電源 | | 100~120V、220~240V (±10%、50/60Hz) | | | |
| 消費電力 | | 使用時:283W(明るさ:高)/207W(明るさ:低)、待機時:0.24W(通信オフ)/2.9W(通信オン) | | | |
| 映像入力端子 | | ミニ D-Sub15pin、HDMI、RCA、S 端子、USB (TypeA)、USB (TypeB) | | | |
| 音声入力端子 | | RCA(L、R) | | | |
| 制御入出力端子 | | 無線 LAN、USB (TypeB) | | | |
| スピーカー | | 2W | | | |
| 機能 その他 | | 自動タテ台形歪み補正(タテ±30°)、タテヨコ台形歪み補正(タテ±30°ヨコ±30°) QuickCorner、無線 LAN(※4)、クイックワイヤレス(※4)、USB ディスプレー、PC フリー ダイレクト/パワーオン、ダイレクトシャットダウン、ポインタ、ユーザーロゴ、パスワードプロテクト 操作ボタンロック、カラーモード、デジタル部分拡大、フリーズ、A/V ミュート ワイヤレスリモコンマウス、ヘルプ機能、 明るさ切替、スライド式レンズカバー、操作パネル/リモコン日本語表記 | | | |
| 添付品 | | 電源ケーブル(1.8m)、コンピュータケーブル(1.8m)、USB ケーブル(1.8m) 無線 LAN ユニット固定カバー、リモコン(電池付き)、取扱説明書セット、保証書発行カード | | | |

*1 画像調整メニューの[カラーモード]で[ダイナミック]を選択、節電メニューの[明るさ切替]で[高]を選択、ズームをWIDE端に設定時

*2 EB-S18は除く

*3 EB-W18のみ(環境設定メニューの[入力解像度]で[ワイド]を選択時)

*4 オプション

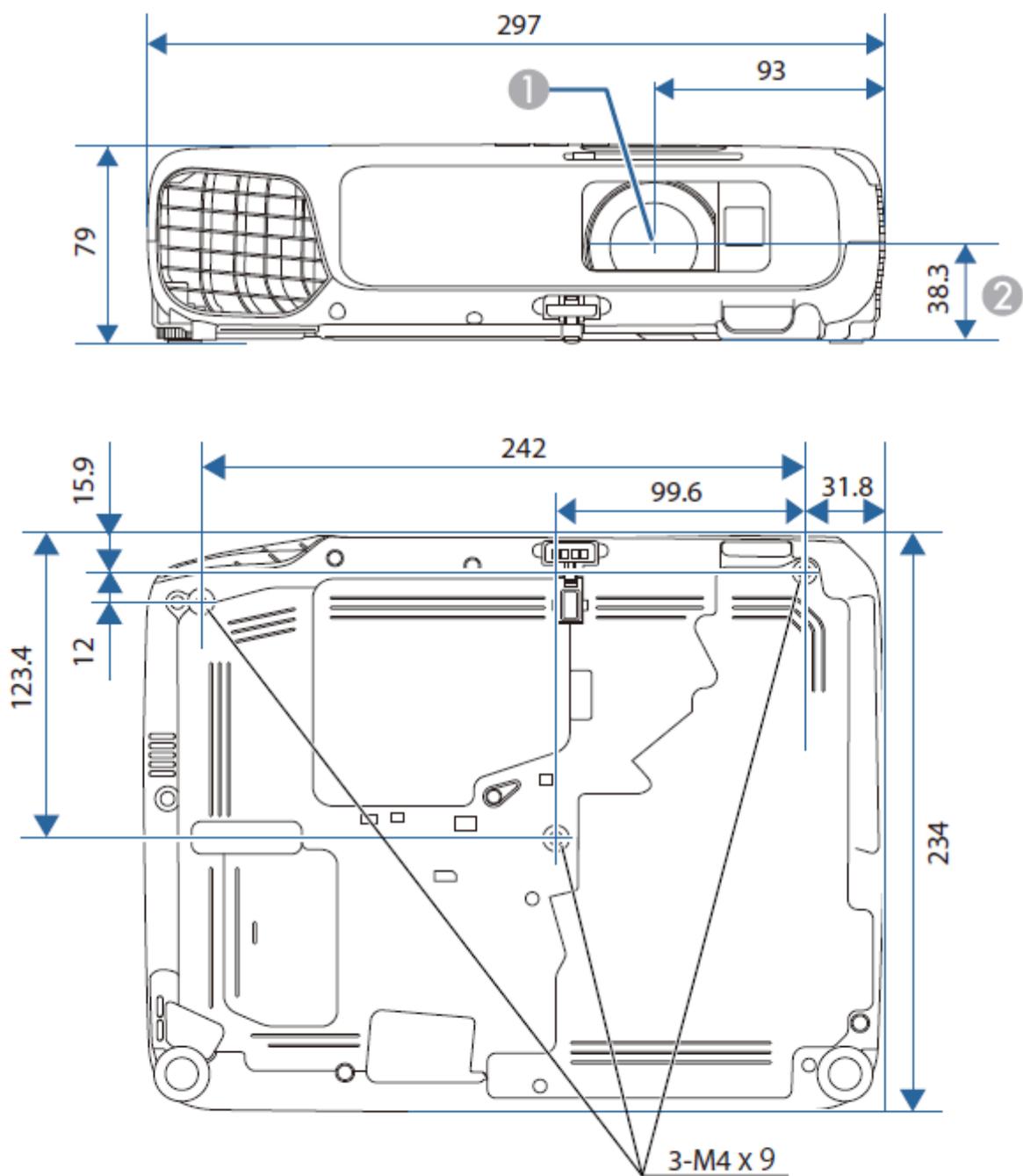
| | | | |
|------------------|---|--------------|---------------|
| 商品名 | EH-TW410 | | |
| 方式 | 三原色液晶シャッター式投影方式 | | |
| 有効光束(明るさ切替:高/低) | 2800 lm/1960 lm | | |
| コントラスト比 | 12000:1(※1) | | |
| RGB 信号対応解像度 | UXGA、WSXGA+(※2)、SXGA+、SXGA、WXGA++、WXGA+、WXGA、XGA、SVGA、VGA | | |
| ビデオ対応信号 | ビデオ:NTSC/PAL/SECAM コンポーネント:D1~D4 | | |
| 液晶パネル画素数(横×縦×枚数) | 1280×800×3 | | |
| 液晶パネルサイズ(対角) | 0.59 型 | | |
| 色再現性 | 1677 万色 | | |
| 走査周波数 | アナログ | 水平 | 15~92KHz |
| | | 垂直 | 50~85Hz |
| | HDMI | 水平 | 15~75KHz |
| | | 垂直 | 24、30、50、60Hz |
| 投写レンズ | F 値 | 1.58~1.72 | |
| | 焦点距離 | 16.9~20.28mm | |
| ズーム | 方式/方法 | 光学/手動 | |
| | 倍率 | 1~1.2 | |
| フォーカス | 方法 | 手動 | |
| サイズ(W×H×D)mm | 297×77×234 (突起部含まず) | | |
| 質量 | 約 2.4kg | | |
| 光源 出力(W)/種別 | 200W UHE (ELPLP78) | | |
| 動作温度 | 5~35°C 結露しないこと | | |
| 電源 | 100~120V、200~240V (±10%、50/60Hz) | | |
| 消費電力 | 使用時:283W(明るさ:高)/207W(明るさ:低)、待機時:0.24W(通信オフ)/2.9W(通信オン) | | |
| 映像入力端子 | ミニ D-Sub15pin、HDMI、RCA、S 端子、USB (TypeA)、USB (TypeB) | | |
| 音声入力端子 | RCA(L、R) | | |
| 制御入出力端子 | 無線 LAN、USB (TypeB) | | |
| スピーカー | 2W | | |
| 機能 その他 | 自動タテ台形歪み補正(タテ±30°)、タテヨコ台形歪み補正(タテ±30° ヨコ±30°) QuickCorner、無線 LAN(※3)、クイックワイヤレス(※3)、USB ディスプレー、PC フリー ダイレクト/パワーオン、ダイレクトシャットダウン、ポインタ、ユーザーロゴ、パスワードプロテクト 操作ボタンロック、カラーモード、デジタル部分拡大、フリーズ、A/V ミュート ワイヤレスリモコンマウス、ヘルプ機能、 明るさ切替、スライド式レンズカバー、操作パネル/リモコン日本語表記 | | |
| 添付品 | 電源ケーブル(1.8m)、リモコン(電池付き)、取扱説明書セット、保証書 | | |

*1 画像調整メニューの[カラーモード]で[ダイナミック]を選択、節電メニューの[明るさ切替]で[高]を選択、ズームをWIDE端に設定時

*2 環境設定メニューの[入力解像度]で[ワイド]を選択時

*3 オプション

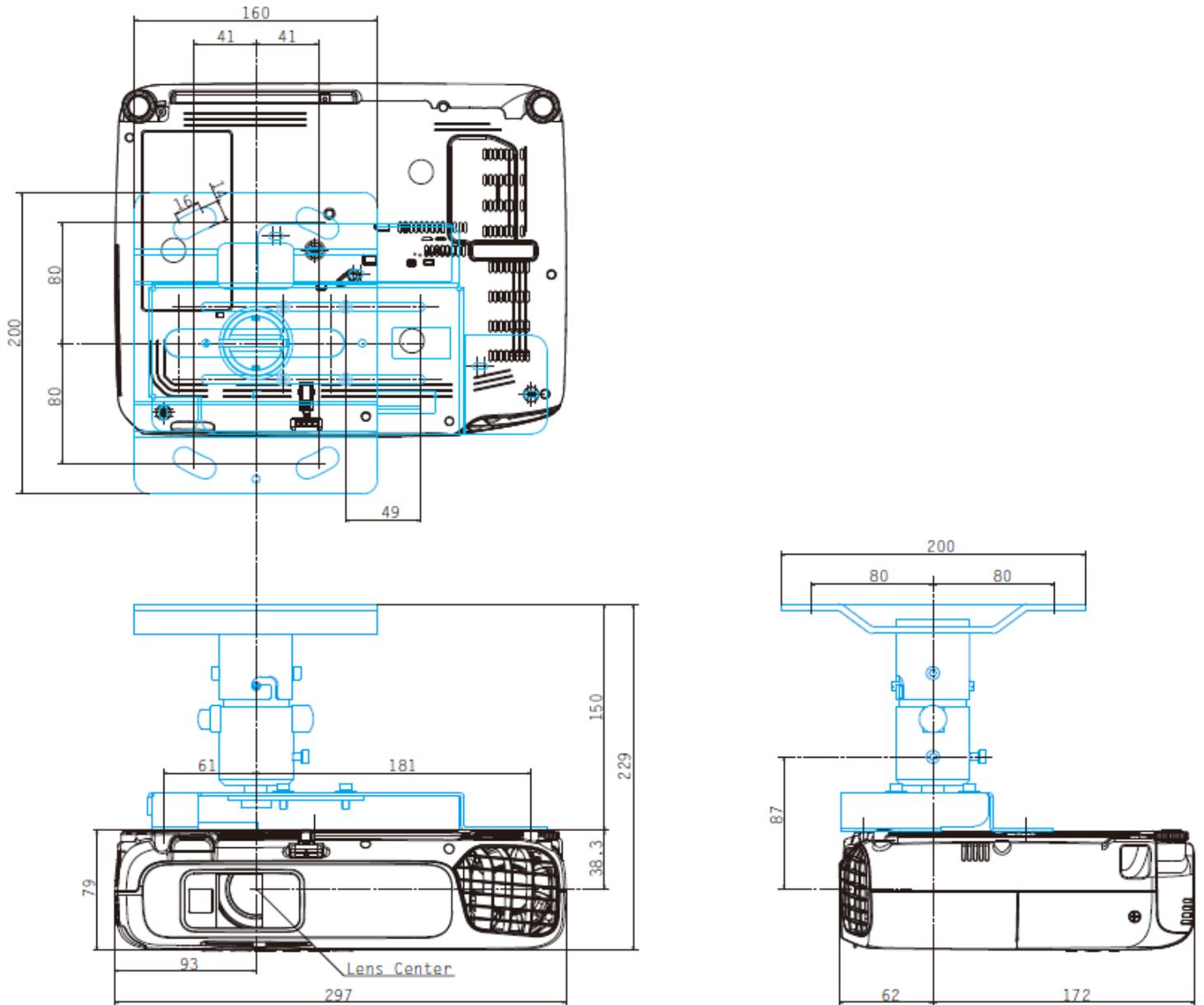
■外形寸法図



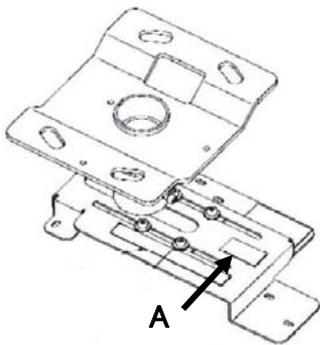
単位：mm

- ① レンズ中心
- ② レンズ中心から天吊り固定部までの寸法

■天吊り金具（ELPMB23）装着図

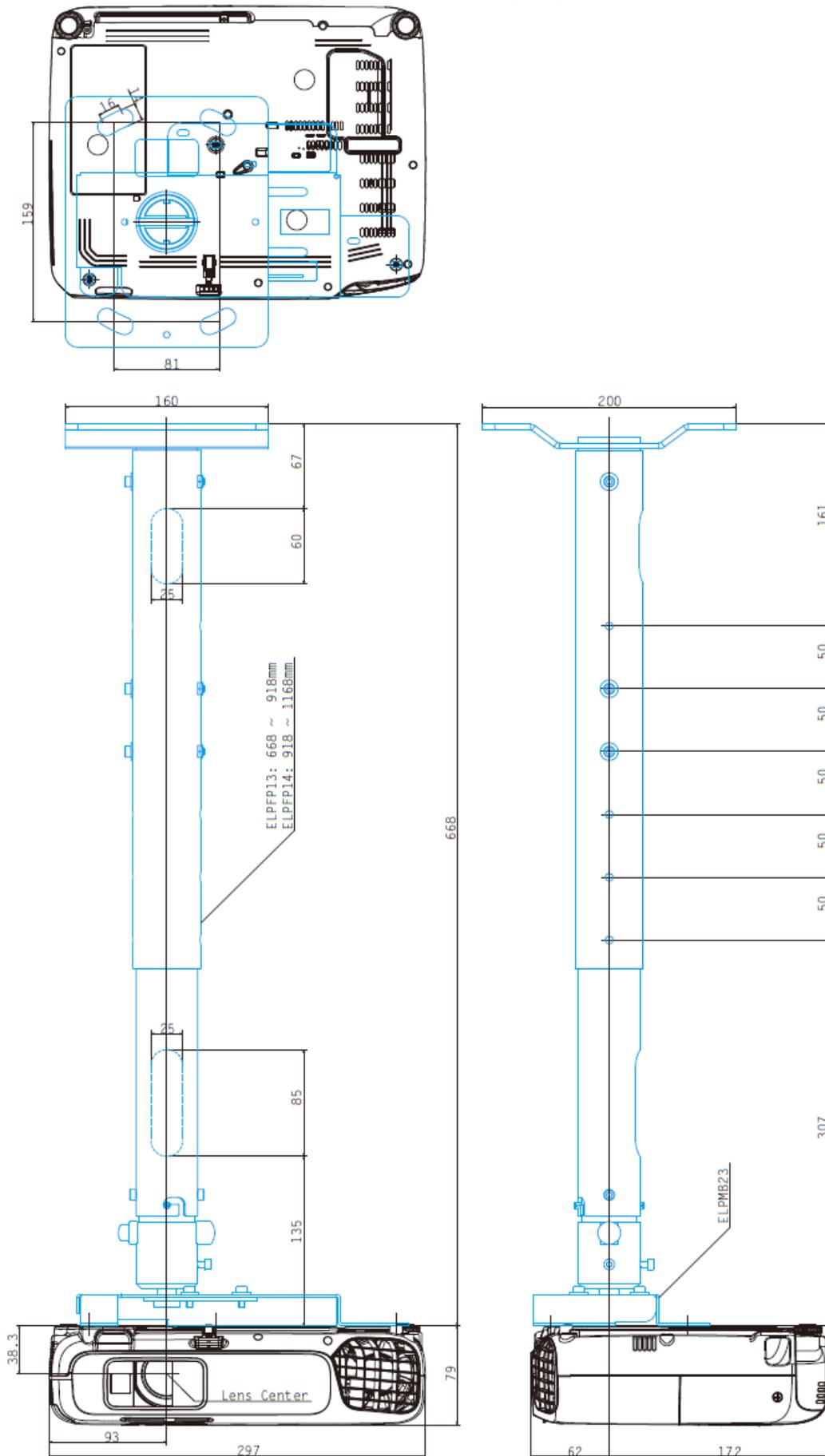


※天吊り金具（ELPMB23）の補足

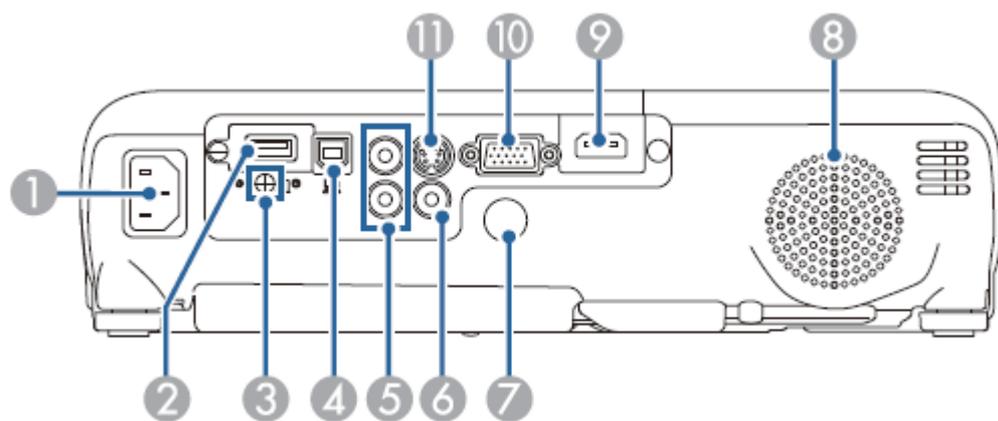


Aの調整ネジをスクーラーの4.9cmに合わせることで、
金具中心とレンズ中心を合わせることができます。
(次ページも同様です。)

■天吊り金具+延長パイプ (ELPMB23+ELPFP13/14) 装着図



■インターフェイス

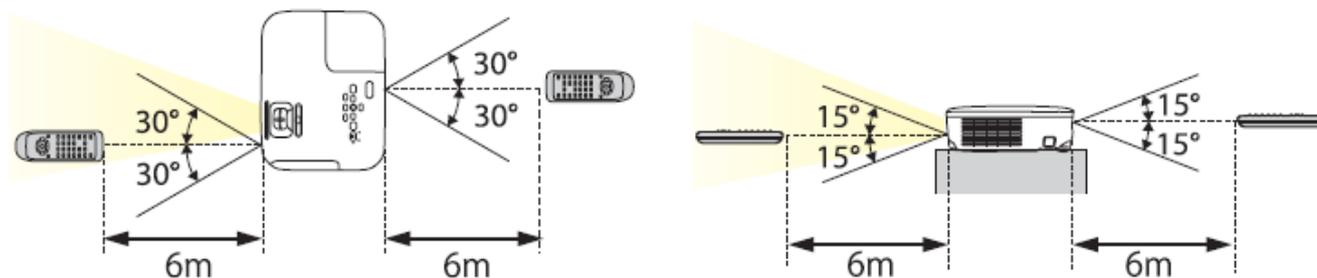


※本体背面

| No | 名称 (端子形状) | No | 名称 (端子形状) |
|----|--------------------------|----|-----------------------------|
| 1 | 電源端子 | 7 | リモコン受光部 |
| 2 | USB(TypeA)端子 (USBType-A) | 8 | スピーカー |
| 3 | 無線 LAN ユニット固定ネジ | 9 | HDMI 入力端子 (HDMI) |
| 4 | USB(TypeB)端子 (USBType-B) | 10 | コンピューター入力端子 (ミニ D-Sub15pin) |
| 5 | 音声入力端子 (RCA L-R) | 11 | S-ビデオ入力端子 (S 端子) |
| 6 | ビデオ入力端子 (コンポジット RCA) | | |

■リモコン操作可能範囲 (ワイヤレス)

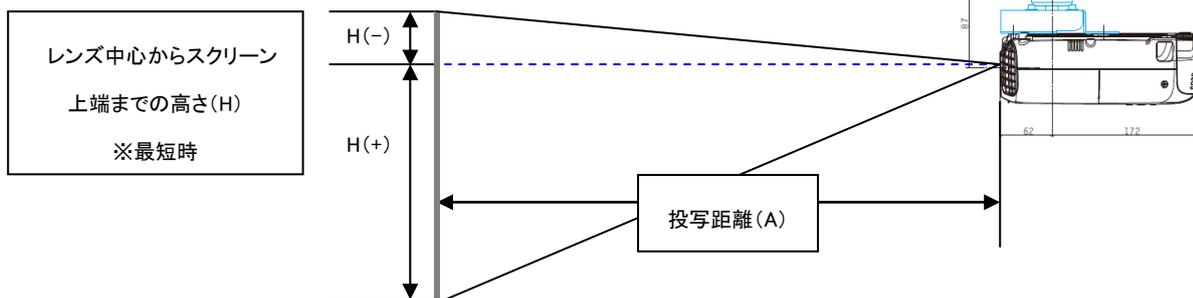
本機に添付のリモコンの操作可能範囲は以下のとおりです。



■スクリーンサイズと投写距離の関係（天吊り設置）

プロジェクターを天吊り工事する際、以下のデータを参照の上、設置位置の決定にご活用ください。なお、高天井及び化粧板天井で天吊金具を御使用の場合は、各機種対応の天吊金具(ELPMB23)の他にパイプ(ELPFP13/ELPFP14のいずれか)が必要な場合があります。取り付けには天井の補強工事が必要な場合がありますので、専門の業者にご相談ください。また、取り付けは高所での作業となりますので、安全には十分ご注意ください。設置工事費は別途必要です。

天吊り金具と本体各部の寸法距離についてはP.6を参照下さい。



◆天吊り装着時重量

金具装着時総重量: 5.8kg = 本体: 2.4kg + 天吊り金具: 3.4kg

金具装着時総重量: 7.9kg = 本体: 2.4kg + 天吊り金具: 3.4kg + 延長パイプ(ELPFP13): 2.1kg

金具装着時総重量: 8.4kg = 本体: 2.4kg + 天吊り金具: 3.4kg + 延長パイプ(ELPFP14): 2.6kg

■ 投写距離 (EB-X24)

投写距離はおおよその値となります。弊社ホームページにて、より詳細な投写シミュレートが可能なツールを用意しておりますのであわせてご活用下さい。(http://www.epson.jp/products/simulator/sim_projector/)

※各値の単位について — 投写画面サイズ: インチ / スクリーンのおおよその大きさ: メートル / 投写距離および距離 H: センチメートル

<画面アスペクト比の 4:3 場合>

| 投写画面サイズ | スクリーンのおおよその大きさ | | 投写距離 | | 距離H |
|---------|----------------|-------|------|------|-----|
| | 幅 | 高さ | 最短 | 最長 | |
| 30 | 0.6 | × 0.5 | 84 | 101 | -5 |
| 40 | 0.8 | × 0.6 | 113 | 136 | -6 |
| 50 | 1.0 | × 0.8 | 142 | 171 | -8 |
| 60 | 1.2 | × 0.9 | 171 | 206 | -10 |
| 70 | 1.4 | × 1.1 | 200 | 240 | -11 |
| 80 | 1.6 | × 1.2 | 229 | 275 | -13 |
| 90 | 1.8 | × 1.4 | 258 | 310 | -14 |
| 100 | 2.0 | × 1.5 | 287 | 345 | -16 |
| 120 | 2.4 | × 1.8 | 345 | 415 | -19 |
| 150 | 3.0 | × 2.3 | 432 | 519 | -24 |
| 180 | 3.7 | × 2.7 | 519 | 623 | -29 |
| 200 | 4.1 | × 3.0 | 577 | 693 | -32 |
| 220 | 4.5 | × 3.4 | 635 | 763 | -35 |
| 250 | 5.1 | × 3.8 | 722 | 867 | -40 |
| 280 | 5.7 | × 4.3 | 809 | 972 | -44 |
| 300 | 6.1 | × 4.6 | 867 | 1041 | -48 |

<画面アスペクト比 16:9 の場合>

| 投写画面サイズ | スクリーンのおおよその大きさ | | 投写距離 | | 距離H |
|---------|----------------|-------|------|------|-----|
| | 幅 | 高さ | 最短 | 最長 | |
| 30 | 0.7 | × 0.4 | 91 | 110 | 1 |
| 40 | 0.9 | × 0.5 | 123 | 148 | 1 |
| 50 | 1.1 | × 0.6 | 155 | 186 | 2 |
| 60 | 1.3 | × 0.7 | 186 | 224 | 2 |
| 70 | 1.5 | × 0.9 | 218 | 262 | 2 |
| 80 | 1.8 | × 1.0 | 249 | 300 | 3 |
| 90 | 2.0 | × 1.1 | 281 | 338 | 3 |
| 100 | 2.2 | × 1.2 | 313 | 376 | 3 |
| 120 | 2.7 | × 1.5 | 376 | 452 | 4 |
| 150 | 3.3 | × 1.9 | 471 | 566 | 5 |
| 180 | 4.0 | × 2.2 | 565 | 680 | 6 |
| 200 | 4.4 | × 2.5 | 629 | 755 | 7 |
| 220 | 4.9 | × 2.7 | 692 | 831 | 8 |
| 250 | 5.5 | × 3.1 | 787 | 945 | 9 |
| 275 | 6.1 | × 3.4 | 866 | 1040 | 10 |

<画面アスペクト比 16:10 の場合>

| 投写画面サイズ | スクリーンのおおよその大きさ | | 投写距離 | | 距離H |
|---------|----------------|-------|------|------|-----|
| | 幅 | 高さ | 最短 | 最長 | |
| 30 | 0.6 | × 0.4 | 89 | 107 | -1 |
| 40 | 0.9 | × 0.5 | 120 | 144 | -1 |
| 50 | 1.1 | × 0.7 | 150 | 181 | -2 |
| 60 | 1.3 | × 0.8 | 181 | 218 | -2 |
| 70 | 1.5 | × 0.9 | 212 | 255 | -2 |
| 80 | 1.7 | × 1.1 | 243 | 292 | -3 |
| 90 | 1.9 | × 1.2 | 273 | 329 | -3 |
| 100 | 2.2 | × 1.3 | 304 | 366 | -3 |
| 120 | 2.6 | × 1.6 | 365 | 440 | -4 |
| 150 | 3.2 | × 2.0 | 458 | 550 | -5 |
| 180 | 3.9 | × 2.4 | 550 | 661 | -6 |
| 200 | 4.3 | × 2.7 | 611 | 735 | -7 |
| 220 | 4.7 | × 3.0 | 673 | 809 | -7 |
| 250 | 5.4 | × 3.4 | 765 | 920 | -8 |
| 280 | 6.0 | × 3.8 | 857 | 1030 | -9 |

■ 投写距離計算式 (EB-X24)

<画面アスペクト比 4:3 の場合>

| 投写距離計算式 (A) | | | | |
|-------------|-------------------------|---|--------|---------|
| 最短 | A (cm) = (投写画面サイズ(インチ)) | × | 2.9004 | -3.4418 |
| 最長 | A (cm) = (投写画面サイズ(インチ)) | × | 3.4829 | -3.4418 |

レンズセンターからスクリーン上端までの高さ(H) ※最短時 $H(\text{cm}) = \text{スクリーンサイズ(インチ)} \times -0.15875$

<画面アスペクト比 16:9 の場合>

| 投写距離計算式 (A) | | | | |
|-------------|-------------------------|---|---------|---------|
| 最短 | A (cm) = (投写画面サイズ(インチ)) | × | 3.1599 | -3.4418 |
| 最長 | A (cm) = (投写画面サイズ(インチ)) | × | 3.79451 | -3.4418 |

レンズセンターからスクリーン上端までの高さ(H) ※最短時 $H(\text{cm}) = \text{スクリーンサイズ(インチ)} \times 0.03459$

<画面アスペクト比 16:10 の場合>

| 投写距離計算式 (A) | | | | |
|-------------|-------------------------|---|---------|---------|
| 最短 | A (cm) = (投写画面サイズ(インチ)) | × | 3.07442 | -3.4418 |
| 最長 | A (cm) = (投写画面サイズ(インチ)) | × | 3.69187 | -3.4418 |

レンズセンターからスクリーン上端までの高さ(H) ※最短時 $H(\text{cm}) = \text{スクリーンサイズ(インチ)} \times -0.03365$

■ 投写距離 (EB-W18/EH-TW410)

投写距離はおおよその値となります。弊社ホームページにて、より詳細な投写シミュレートが可能なツールを用意しておりますのであわせてご活用下さい。(http://www.epson.jp/products/simulator/sim_projector/)

※各値の単位について - 投写画面サイズ: インチ / スクリーンのおおよその大きさ:メートル / 投写距離および距離 H: センチメートル

<画面アスペクト比 16:10 の場合>

| 投写画面サイズ | スクリーンのおおよその大きさ | | 投写距離 | | 距離H |
|---------|----------------|-------|------|------|-----|
| | 幅 | 高さ | 最短 | 最長 | |
| 35 | 0.8 | × 0.5 | 97 | 117 | -4 |
| 40 | 0.9 | × 0.5 | 111 | 134 | -5 |
| 50 | 1.1 | × 0.7 | 139 | 168 | -6 |
| 60 | 1.3 | × 0.8 | 168 | 202 | -7 |
| 70 | 1.5 | × 0.9 | 196 | 236 | -8 |
| 80 | 1.7 | × 1.1 | 225 | 270 | -10 |
| 90 | 1.9 | × 1.2 | 253 | 304 | -11 |
| 100 | 2.2 | × 1.3 | 281 | 338 | -12 |
| 120 | 2.6 | × 1.6 | 338 | 407 | -14 |
| 150 | 3.2 | × 2.0 | 424 | 509 | -18 |
| 180 | 3.9 | × 2.4 | 509 | 611 | -22 |
| 200 | 4.3 | × 2.7 | 566 | 680 | -24 |
| 220 | 4.7 | × 3.0 | 623 | 748 | -26 |
| 250 | 5.4 | × 3.4 | 708 | 850 | -30 |
| 280 | 6.0 | × 3.8 | 793 | 953 | -34 |
| 300 | 6.5 | × 4.0 | 850 | 1021 | -36 |
| 320 | 6.9 | × 4.3 | 907 | 1089 | -39 |

<画面アスペクト比 16:9 の場合>

| 投写画面サイズ | スクリーンのおおよその大きさ | | 投写距離 | | 距離H |
|---------|----------------|-------|------|------|-----|
| | 幅 | 高さ | 最短 | 最長 | |
| 35 | 0.8 | × 0.4 | 99 | 120 | -2 |
| 40 | 0.9 | × 0.5 | 114 | 137 | -2 |
| 50 | 1.1 | × 0.6 | 143 | 172 | -3 |
| 60 | 1.3 | × 0.7 | 172 | 208 | -3 |
| 70 | 1.5 | × 0.9 | 202 | 243 | -4 |
| 80 | 1.8 | × 1.0 | 231 | 278 | -4 |
| 90 | 2.0 | × 1.1 | 260 | 313 | -5 |
| 100 | 2.2 | × 1.2 | 289 | 348 | -5 |
| 120 | 2.7 | × 1.5 | 348 | 418 | -7 |
| 150 | 3.3 | × 1.9 | 435 | 523 | -8 |
| 180 | 4.0 | × 2.2 | 523 | 628 | -10 |
| 200 | 4.4 | × 2.5 | 582 | 699 | -11 |
| 220 | 4.9 | × 2.7 | 640 | 769 | -12 |
| 250 | 5.5 | × 3.1 | 728 | 874 | -14 |
| 280 | 6.2 | × 3.5 | 815 | 979 | -15 |
| 300 | 6.6 | × 3.7 | 874 | 1049 | -16 |
| 310 | 6.9 | × 3.9 | 903 | 1084 | -17 |

<画面アスペクト比の 4:3 場合>

| 投写画面サイズ | スクリーンのおおよその大きさ | | 投写距離 | | 距離H |
|---------|----------------|-------|------|------|-----|
| | 幅 | 高さ | 最短 | 最長 | |
| 30 | 0.6 | × 0.5 | 94 | 113 | -4 |
| 40 | 0.8 | × 0.6 | 126 | 152 | -5 |
| 50 | 1.0 | × 0.8 | 158 | 190 | -7 |
| 60 | 1.2 | × 0.9 | 190 | 229 | -8 |
| 70 | 1.4 | × 1.1 | 222 | 267 | -10 |
| 80 | 1.6 | × 1.2 | 255 | 306 | -11 |
| 90 | 1.8 | × 1.4 | 287 | 345 | -12 |
| 100 | 2.0 | × 1.5 | 319 | 383 | -14 |
| 120 | 2.4 | × 1.8 | 383 | 461 | -16 |
| 150 | 3.0 | × 2.3 | 480 | 577 | -20 |
| 180 | 3.7 | × 2.7 | 577 | 692 | -25 |
| 200 | 4.1 | × 3.0 | 641 | 770 | -27 |
| 220 | 4.5 | × 3.4 | 705 | 847 | -30 |
| 250 | 5.1 | × 3.8 | 802 | 963 | -34 |
| 280 | 5.7 | × 4.3 | 898 | 1079 | -38 |
| | | | | | |
| | | | | | |

■ 投写距離計算式 (EB-W18/EH-TW410)

<画面アスペクト比 16:10 の場合>

| 投写距離計算式 (A) | | | | |
|-------------|------------------------|---|--------|---------|
| 最短 | A(cm) = (投写画面サイズ(インチ)) | × | 2.8438 | -2.9337 |
| 最長 | A(cm) = (投写画面サイズ(インチ)) | × | 3.4126 | -2.9337 |

レンズセンターからスクリーン上端までの高さ(H) ※最短時 $H(\text{cm}) = \text{スクリーンサイズ(インチ)} \times -0.12032$

<画面アスペクト比 16:9 の場合>

| 投写距離計算式 (A) | | | | |
|-------------|------------------------|---|---------|---------|
| 最短 | A(cm) = (投写画面サイズ(インチ)) | × | 2.92287 | -2.9337 |
| 最長 | A(cm) = (投写画面サイズ(インチ)) | × | 3.50748 | -2.9337 |

レンズセンターからスクリーン上端までの高さ(H) ※最短時 $H(\text{cm}) = \text{スクリーンサイズ(インチ)} \times -0.05448$

<画面アスペクト比 4:3 の場合>

| 投写距離計算式 (A) | | | | |
|-------------|------------------------|---|---------|---------|
| 最短 | A(cm) = (投写画面サイズ(インチ)) | × | 3.2194 | -2.9337 |
| 最長 | A(cm) = (投写画面サイズ(インチ)) | × | 3.86333 | -2.9337 |

レンズセンターからスクリーン上端までの高さ(H) ※最短時 $H(\text{cm}) = \text{スクリーンサイズ(インチ)} \times -0.13621$

■ 投写距離 (EB-X18)

投写距離はおおよその値となります。弊社ホームページにて、より詳細な投写シミュレートが可能なツールを用意しておりますのであわせてご活用下さい。(http://www.epson.jp/products/simulator/sim_projector/)

※各値の単位について — 投写画面サイズ: インチ / スクリーンのおおよその大きさ: メートル / 投写距離および距離 H: センチメートル

<画面アスペクト比の 4:3 場合>

| 投写画面サイズ | スクリーンのおおよその大きさ | | 投写距離 | | 距離H |
|---------|----------------|-------|------|------|-----|
| | 幅 | 高さ | 最短 | 最長 | |
| 30 | 0.6 | × 0.5 | 89 | 107 | -5 |
| 40 | 0.8 | × 0.6 | 119 | 143 | -7 |
| 50 | 1.0 | × 0.8 | 150 | 180 | -8 |
| 60 | 1.2 | × 0.9 | 180 | 217 | -10 |
| 70 | 1.4 | × 1.1 | 210 | 253 | -12 |
| 80 | 1.6 | × 1.2 | 241 | 290 | -14 |
| 90 | 1.8 | × 1.4 | 271 | 326 | -15 |
| 100 | 2.0 | × 1.5 | 302 | 363 | -17 |
| 120 | 2.4 | × 1.8 | 363 | 436 | -20 |
| 150 | 3.0 | × 2.3 | 454 | 546 | -25 |
| 180 | 3.7 | × 2.7 | 546 | 656 | -30 |
| 200 | 4.1 | × 3.0 | 607 | 729 | -34 |
| 220 | 4.5 | × 3.4 | 668 | 802 | -37 |
| 250 | 5.1 | × 3.8 | 759 | 912 | -42 |
| 280 | 5.7 | × 4.3 | 851 | 1021 | -47 |
| 300 | 6.1 | × 4.6 | 912 | 1095 | -51 |

<画面アスペクト比 16:9 の場合>

| 投写画面サイズ | スクリーンのおおよその大きさ | | 投写距離 | | 距離H |
|---------|----------------|-------|------|------|-----|
| | 幅 | 高さ | 最短 | 最長 | |
| 30 | 0.7 | × 0.4 | 97 | 117 | 1 |
| 40 | 0.9 | × 0.5 | 130 | 156 | 1 |
| 50 | 1.1 | × 0.6 | 163 | 196 | 1 |
| 60 | 1.3 | × 0.7 | 196 | 236 | 1 |
| 70 | 1.5 | × 0.9 | 230 | 276 | 2 |
| 80 | 1.8 | × 1.0 | 263 | 316 | 2 |
| 90 | 2.0 | × 1.1 | 296 | 356 | 2 |
| 100 | 2.2 | × 1.2 | 329 | 396 | 2 |
| 120 | 2.7 | × 1.5 | 396 | 475 | 3 |
| 150 | 3.3 | × 1.9 | 495 | 595 | 3 |
| 180 | 4.0 | × 2.2 | 595 | 715 | 4 |
| 200 | 4.4 | × 2.5 | 661 | 794 | 5 |
| 220 | 4.9 | × 2.7 | 728 | 874 | 5 |
| 250 | 5.5 | × 3.1 | 827 | 994 | 6 |
| 275 | 6.1 | × 3.4 | 910 | 1093 | 6 |

<画面アスペクト比 16:10 の場合>

| 投写画面サイズ | スクリーンのおおよその大きさ | | 投写距離 | | 距離H |
|---------|----------------|-------|------|------|-----|
| | 幅 | 高さ | 最短 | 最長 | |
| 30 | 0.6 | × 0.4 | 94 | 113 | -1 |
| 40 | 0.9 | × 0.5 | 126 | 152 | -2 |
| 50 | 1.1 | × 0.7 | 159 | 191 | -2 |
| 60 | 1.3 | × 0.8 | 191 | 230 | -3 |
| 70 | 1.5 | × 0.9 | 223 | 269 | -3 |
| 80 | 1.7 | × 1.1 | 256 | 307 | -4 |
| 90 | 1.9 | × 1.2 | 288 | 346 | -4 |
| 100 | 2.2 | × 1.3 | 320 | 385 | -4 |
| 120 | 2.6 | × 1.6 | 385 | 462 | -5 |
| 150 | 3.2 | × 2.0 | 482 | 579 | -7 |
| 180 | 3.9 | × 2.4 | 579 | 695 | -8 |
| 200 | 4.3 | × 2.7 | 643 | 773 | -9 |
| 220 | 4.7 | × 3.0 | 708 | 850 | -10 |
| 250 | 5.4 | × 3.4 | 805 | 967 | -11 |
| 280 | 6.0 | × 3.8 | 902 | 1083 | -13 |

■ 投写距離計算式 (EB-X18)

<画面アスペクト比 4:3 の場合>

| 投写距離計算式 (A) | | | | |
|-------------|-------------------------|---|--------|---------|
| 最短 | A (cm) = (投写画面サイズ(インチ)) | × | 3.0487 | -2.9337 |
| 最長 | A (cm) = (投写画面サイズ(インチ)) | × | 3.6585 | -2.9337 |

レンズセンターからスクリーン上端までの高さ(H) ※最短時 $H(\text{cm}) = \text{スクリーンサイズ(インチ)} \times -0.16939$

<画面アスペクト比 16:9 の場合>

| 投写距離計算式 (A) | | | | |
|-------------|-------------------------|---|---------|---------|
| 最短 | A (cm) = (投写画面サイズ(インチ)) | × | 3.32147 | -2.9337 |
| 最長 | A (cm) = (投写画面サイズ(インチ)) | × | 3.98582 | -2.9337 |

レンズセンターからスクリーン上端までの高さ(H) ※最短時 $H(\text{cm}) = \text{スクリーンサイズ(インチ)} \times 0.02299$

<画面アスペクト比 16:10 の場合>

| 投写距離計算式 (A) | | | | |
|-------------|-------------------------|---|---------|---------|
| 最短 | A (cm) = (投写画面サイズ(インチ)) | × | 3.23162 | -2.9337 |
| 最長 | A (cm) = (投写画面サイズ(インチ)) | × | 3.878 | -2.9337 |

レンズセンターからスクリーン上端までの高さ(H) ※最短時 $H(\text{cm}) = \text{スクリーンサイズ(インチ)} \times -0.04494$

■投写距離 (EB-S18)

投写距離はおおよその値となります。弊社ホームページにて、より詳細な投写シミュレートが可能なツールを用意しておりますのであわせてご活用下さい。(http://www.epson.jp/products/simulator/sim_projector/)

※各値の単位について - 投写画面サイズ: インチ / スクリーンのおおよその大きさ:メートル / 投写距離および距離H:センチメートル

<画面アスペクト比の 4:3 場合>

| 投写画面サイズ | スクリーンのおおよその大きさ | | 投写距離 | | 距離H |
|---------|----------------|-------|------|------|-----|
| | 幅 | 高さ | 最短 | 最長 | |
| 30 | 0.6 | × 0.5 | 88 | 119 | -5 |
| 40 | 0.8 | × 0.6 | 117 | 159 | -7 |
| 50 | 1.0 | × 0.8 | 147 | 200 | -8 |
| 60 | 1.2 | × 0.9 | 177 | 240 | -10 |
| 70 | 1.4 | × 1.1 | 207 | 280 | -12 |
| 80 | 1.6 | × 1.2 | 237 | 321 | -13 |
| 90 | 1.8 | × 1.4 | 267 | 361 | -15 |
| 100 | 2.0 | × 1.5 | 297 | 401 | -17 |
| 120 | 2.4 | × 1.8 | 356 | 482 | -20 |
| 150 | 3.0 | × 2.3 | 446 | 603 | -25 |
| 180 | 3.7 | × 2.7 | 536 | 724 | -30 |
| 200 | 4.1 | × 3.0 | 595 | 805 | -33 |
| 220 | 4.5 | × 3.4 | 655 | 885 | -37 |
| 250 | 5.1 | × 3.8 | 745 | 1006 | -42 |
| 280 | 5.7 | × 4.3 | 835 | 1127 | -46 |
| 300 | 6.1 | × 4.6 | 894 | - | -50 |
| 350 | 7.1 | × 5.3 | 1044 | - | -58 |

<画面アスペクト比 16:9 の場合>

| 投写画面サイズ | スクリーンのおおよその大きさ | | 投写距離 | | 距離H |
|---------|----------------|-------|------|------|-----|
| | 幅 | 高さ | 最短 | 最長 | |
| 30 | 0.7 | × 0.4 | 96 | 130 | 1 |
| 40 | 0.9 | × 0.5 | 128 | 174 | 1 |
| 50 | 1.1 | × 0.6 | 161 | 218 | 1 |
| 60 | 1.3 | × 0.7 | 193 | 262 | 2 |
| 70 | 1.5 | × 0.9 | 226 | 306 | 2 |
| 80 | 1.8 | × 1.0 | 258 | 349 | 2 |
| 90 | 2.0 | × 1.1 | 291 | 393 | 2 |
| 100 | 2.2 | × 1.2 | 323 | 437 | 3 |
| 120 | 2.7 | × 1.5 | 389 | 525 | 3 |
| 150 | 3.3 | × 1.9 | 486 | 657 | 4 |
| 180 | 4.0 | × 2.2 | 584 | 789 | 5 |
| 200 | 4.4 | × 2.5 | 649 | 877 | 5 |
| 220 | 4.9 | × 2.7 | 714 | 965 | 6 |
| 250 | 5.5 | × 3.1 | 812 | 1097 | 7 |
| 280 | 6.2 | × 3.5 | 909 | 1228 | 7 |
| 300 | 6.6 | × 3.7 | 974 | - | 8 |
| 320 | 7.1 | × 4.0 | 1040 | - | 9 |

<画面アスペクト比 16:10 の場合>

| 投写画面サイズ | スクリーンのおおよその大きさ | | 投写距離 | | 距離H |
|---------|----------------|-------|------|------|-----|
| | 幅 | 高さ | 最短 | 最長 | |
| 30 | 0.6 | × 0.4 | 93 | 126 | -1 |
| 40 | 0.9 | × 0.5 | 125 | 169 | -2 |
| 50 | 1.1 | × 0.7 | 156 | 212 | -2 |
| 60 | 1.3 | × 0.8 | 188 | 254 | -2 |
| 70 | 1.5 | × 0.9 | 220 | 297 | -3 |
| 80 | 1.7 | × 1.1 | 251 | 340 | -3 |
| 90 | 1.9 | × 1.2 | 283 | 383 | -4 |
| 100 | 2.2 | × 1.3 | 315 | 425 | -4 |
| 120 | 2.6 | × 1.6 | 378 | 511 | -5 |
| 150 | 3.2 | × 2.0 | 473 | 639 | -6 |
| 180 | 3.9 | × 2.4 | 568 | 768 | -7 |
| 200 | 4.3 | × 2.7 | 631 | 853 | -8 |
| 220 | 4.7 | × 3.0 | 695 | 939 | -9 |
| 250 | 5.4 | × 3.4 | 790 | 1067 | -10 |
| 280 | 6.0 | × 3.8 | 885 | 1195 | -12 |
| 300 | 6.5 | × 4.0 | 948 | - | -12 |
| 330 | 7.1 | × 4.4 | 1043 | - | -14 |

■投写距離計算式 (EB-S18)

<画面アスペクト比 4:3 の場合>

| 投写距離計算式 (A) | | | | |
|-------------|------------------------|---|---------|----------|
| 最短 | A(cm) = (投写画面サイズ(インチ)) | × | 2.98777 | -2.07448 |
| 最長 | A(cm) = (投写画面サイズ(インチ)) | × | 4.03349 | -2.07448 |

レンズセンターからスクリーン上端までの高さ(H) ※最短時 $H(\text{cm}) = \text{スクリーンサイズ(インチ)} \times -0.16601$

<画面アスペクト比 16:9 の場合>

| 投写距離計算式 (A) | | | | |
|-------------|------------------------|---|---------|----------|
| 最短 | A(cm) = (投写画面サイズ(インチ)) | × | 3.25508 | -2.07448 |
| 最長 | A(cm) = (投写画面サイズ(インチ)) | × | 4.39436 | -2.07448 |

レンズセンターからスクリーン上端までの高さ(H) ※最短時 $H(\text{cm}) = \text{スクリーンサイズ(インチ)} \times 0.02668$

<画面アスペクト比 16:10 の場合>

| 投写距離計算式 (A) | | | | |
|-------------|------------------------|---|---------|----------|
| 最短 | A(cm) = (投写画面サイズ(インチ)) | × | 3.16703 | -2.07448 |
| 最長 | A(cm) = (投写画面サイズ(インチ)) | × | 4.27549 | -2.07448 |

レンズセンターからスクリーン上端までの高さ(H) ※最短時 $H(\text{cm}) = \text{スクリーンサイズ(インチ)} \times -0.04135$

■対応解像度

コンピュータ映像(アナログ RGB)

| 信号 | リフレッシュレート(Hz) | 解像度 |
|----------|----------------|-----------|
| VGA | 60/72/75/85 | 640x480 |
| SVGA | 56/60/72/75/85 | 800x600 |
| XGA | 60/70/75/85 | 1024x768 |
| WXGA | 60 | 1280x768 |
| | 60 | 1366x768 |
| | 60/75/85 | 1280x800 |
| WXGA+ | 60/75/85 | 1440x900 |
| WXGA++※1 | 60 | 1600x900 |
| SXGA | 70/75/85 | 1152x864 |
| | 60/75/85 | 1280x1024 |
| | 60/75/85 | 1280x960 |
| SXGA+ | 60/75 | 1400x1050 |
| WSXGA+※2 | 60 | 1680x1050 |
| UXGA※1 | 60 | 1600x1200 |
| MAC13 | 67 | 640x480 |
| MAC16 | 75 | 832x624 |
| MAC19 | 75 | 1024x768 |
| | 59 | 1024x768 |
| MAC21 | 75 | 1152x870 |

※1 EB-S18 は除く

※2 EB-W18/EH-TW410 のみ
(環境設定メニューの[入力解像度]で[ワイド]を選択時)

コンポーネントビデオ

| 信号 | リフレッシュレート(Hz) | 解像度 |
|-------------|---------------|-----------|
| SDTV(480i) | 60 | 720x480 |
| SDTV(576i) | 50 | 720x576 |
| SDTV(480p) | 60 | 720x480 |
| SDTV(576p) | 50 | 720x576 |
| HDTV(720p) | 50/60 | 1280x720 |
| HDTV(1080i) | 50/60 | 1920x1080 |

コンポジットビデオ

| 信号 | リフレッシュレート(Hz) | 解像度 |
|-------|---------------|---------|
| NTSC | 60 | 720x480 |
| SECAM | 50 | 720x576 |
| PAL | 50/60 | 720x576 |

HDMI

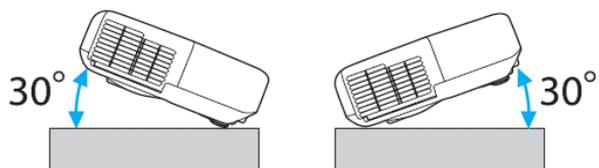
| 信号 | リフレッシュレート(Hz) | 解像度 |
|-----------------|---------------|-----------|
| VGA | 60 | 640x480 |
| SVGA | 60 | 800x600 |
| XGA | 60 | 1024x768 |
| WXGA | 60 | 1280x800 |
| | 60 | 1366x768 |
| WXGA+ | 60 | 1440x900 |
| WXGA++※1 | 60 | 1600x900 |
| SXGA | 60 | 1280x960 |
| | 60 | 1280x1024 |
| SXGA+ | 60 | 1400x1050 |
| WSXGA+※2 | 60 | 1680x1050 |
| UXGA※1 | 60 | 1600x1200 |
| SDTV(480i/480p) | 60 | 720x480 |
| SDTV(576i/576p) | 50 | 720x576 |
| HDTV(720p) | 50/60 | 1280x720 |
| HDTV(1080i) | 50/60 | 1920x1080 |
| HDTV(1080p) | 24/30/50/60 | 1920x1080 |

※1 EB-S18 は除く ※2 EB-W18/EH-TW410 のみ

■設置可能角度

垂直方向：以下図の通り、上向き・下向きで 30 度までの設置が可能です。水平方向：リアフットを伸縮できる範囲で傾けることが可能です。

※垂直設置角度範囲



決められた角度以外で設置した場合
故障や光学部品の早期劣化の原因となります。

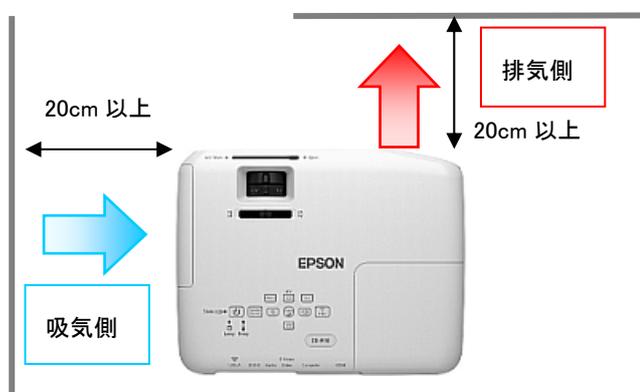
重ねて投写しないでください。



立てて投写しないでください。



■吸気・排気の方法



本機を設置する際は、排気口や吸気口を壁などから **20cm** 以上
離してお使いください。

■監視・制御

以下の方法でプロジェクターを監視・制御できます。詳しくはプロジェクターに添付の『取扱説明書』をご覧ください。

・ESC/VP21 コマンド

USB ケーブルで本機と接続したコンピューターから、通信コマンドで本機を制御します。

ESC/VP21 コマンドでプロジェクターを監視・制御するには、お使いのコンピューターに USB 通信ドライバー (EPSON USB-COM Driver) のインストールが必要です。EPSON USB-COM Driver は以下の Web サイトからダウンロードしてください。

<http://www.epson.jp/download/>

・Web 制御

本機とネットワーク接続したコンピューターの Web ブラウザーを利用して、コンピューターから本機の設定や制御が行えます。

・EasyMP Monitor (EPSON 提供のアプリケーションソフト)

ネットワーク上にある複数の EPSON プロジェクターを集中管理できます。EasyMP Monitor は以下の Web サイトからダウンロードしてください。

<http://www.epson.jp/download/>

■代表的なプロジェクター制御コマンド

本機に電源オンのコマンドを送信すると、電源が入りウォームアップ状態になります。本機は電源オンの状態になったときにコロン ':' (3Ah)を返信します。このように本機はコマンドを受け取ると、そのコマンドを実行後 ':' を返し、次のコマンドを受け付けます。異常終了のときは、エラーメッセージを出力した後に ':' を返信します。

【制御コマンド】

| 項目 | コマンド (ASCII) | | |
|-----------------|--------------|-----------|-----------|
| 電源の ON/OFF | ON | PWR ON | |
| | OFF | PWR OFF | |
| 信号切り替え | コンピューター | オート | SOURCE 1F |
| | | RGB | SOURCE 11 |
| | | コンポーネント | SOURCE 14 |
| | HDMI | SOURCE 30 | |
| | ビデオ | SOURCE 41 | |
| | S-ビデオ | SOURCE 42 | |
| | USB Display | SOURCE 51 | |
| | USB | SOURCE 52 | |
| LAN | SOURCE 53 | | |
| キー操作 | 自動調整 | KEY 4A | |
| AV ミュートの ON/OFF | ON | MUTE ON | |
| | OFF | MUTE OFF | |
| AV ミュート機能の切り替え | 黒 | MSEL 00 | |
| | 青 | MSEL 01 | |
| | ロゴ | MSEL 02 | |

【ステータス取得コマンド】

| 項目 | コマンド (ASCII) |
|---------------|--|
| 電源ステータス | PWR? 00:スタンバイ 01:通常状態 02:ウォームアップ 03:クールダウン 04:ネットワーク監視 05:異常スタンバイ |
| ランプ稼働時間取得 | LAMP? 稼働時間の数値が返答 |
| A/V ミュートステータス | MUTE? ON:A/V ミュート有効 OFF:A/V ミュート無効 |
| 入力ソースステータス | SOURCE? 前ページの入力ソースのパラメータ値が返答 |

上記以外の制御コマンドの情報が必要な場合、弊社ホームページに掲載しております『ESC/VP21 コマンドガイド』を参照下さい。

(http://www.epson.jp/products/download/elp/escvp21_kyodaku.htm)